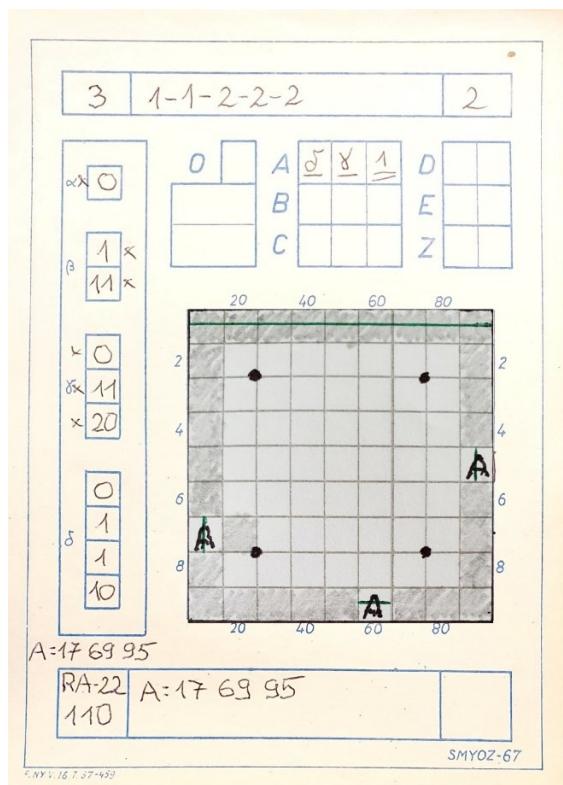


## Az RA 22-110 SMYZ rejtvény megoldása

A megoldásban a SMYZ öt szabályát (sarok, csúcs, kikötés, centrum, oldal) és jelölési valamint színezési konvencióját ismertnek tételezzük fel. Az alábbiakban # jelöli az ezekből közvetlenül következő „tételeket”, állításokat, melyeket itt nem magyarázunk, nem bizonyítunk.

Az általában görög betűvel jelölt hajótípusokat itt **AL**, **BE**, **GA** és **DE** jelöli. Egy teljes hajóra a szimbólumával és összes színével hivatkozunk, pl „**AL32**” egy három piros és két zöld vonalat tartalmazó alfa hajót jelöl. Egy-egy hajómezőre a hajó szimbólumával és a mezőben lévő színes vonalakkal hivatkozunk, pl „**AL**” egy színtelen alfa mező; „**GAp**” egy piros vonala tartalmazó gamma mező, „**DEpz**” egy piros és egy zöld vonalat tartalmazó delta mező. A vízmezőkre a sarkain lévő vízpontok számával (**0..4**) és - az előbbiekhez hasonlóan - színekkel hivatkozunk, pl „**3**” egy színtelen, „**2p**” egy piros vonalat, „**4pz**” egy piros és egy zöld vonalat tartalmazó vízmező. (A „vízpont” és a „sziget” szavak ugyanazt jelölik, az utóbbival általában szomszédos vízpontok együttesére hivatkozunk.) Vízpontot kis karika, hajópontot kis pötty jelöli.

A REJTVÉNY



## **Bevezető meggondolások**

# A rejtvény fejtése közben érdemes bejelölni minden „mellékesen” kiadódó, a pillanatnyi gondolatmenethez nem szorosan kapcsolódó részletet: hajópontokat, vízpontokat, hajósarkokat, hajóoldalakat, hajómezők sarkain a vízmezőket, színtelen hajómezőkről elinduló piros vonaldarabokat, zöld hajómezők sorában/oszlopában a vízterületeket. A későbbiekben ezek a részletek hasznosnak bizonyulhatnak, amikoris hiányuk nem feltétlenül tudatosul.

# Ebben a rejtvényben érdemes észrevenni, hogy három vízvonal és két kikötött hajó van. Mindkét kikötött hajót eltalálta egy-egy **A** lövés és ezek különböző oldalakon vannak. A harmadik **A** lövés – egy további oldalon – két keresztező vízvonalat talált. Így egy-egy kikötés van két különböző oldalon, vízvonal a másik két oldalon és a harmadik vízvonal az egyik **A** lövésnél keresztezi a táblát.

## A megoldás indítása

A fenti ábrán a három **A** lövés helyét kivéve körbevizeltük a táblát. **A:17** nyilván nem lehet **GAz**, mivel ez az egyetlen zöld **GA11** része, melynek a másik mezeje **GAp**, ami **27**-en nem pirulna ki. Mindkét másik **A** lövésnél **27** vízmező lesz. Az **1** és **2** méretű vízmezőkből következően adódik még a négy szögletben négy hajópont.

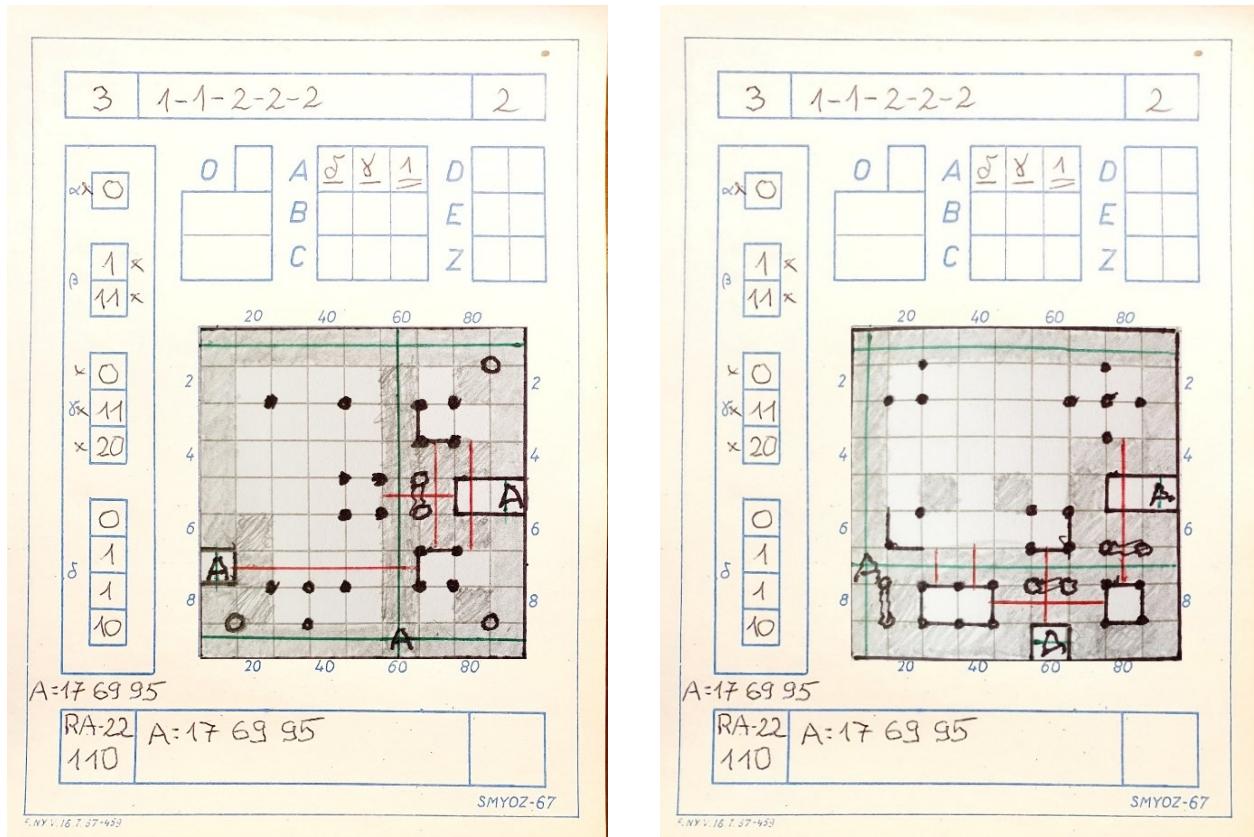
Először a három **A** lövés helyét határozzuk meg.

Feltételezve, hogy **A:17:DEz**, ábra nélkül is azonnal nyilvánvaló, hogy **69**-en nem lehet függőleges **A:69:GAz**, mert ekkor a **95**-re kerülő **A:95:1zz** vízsintes vízvonala ketteosztja a táblát, nem hagyva helyet a **GAz**-vel párhuzamos, ugyancsak függőleges **AL**-nak.

Az **A:69:1zz** és **A:95:GAz** esetben, ahogy alább balra az ábra előkészíti, **GA11** függőleges piros vonala fenn és lenn csak két – centrum szabályba ütköző – **GA** hajón végződhetne.

Következésképpen **A:17:1zz** lehet csak, ahogy az alább jobbra látszik.

Ha **A:95:GAz**-t feltételezzük, akkor függőleges piros vonalának felső végéhez a **82** vagy **83** mezőn nem találunk hajót: **DE** a centrum szabályba ütközne, függőleges **BE** nem fér el, egy vízsintes **GA** vagy **AL** pedig elvizezné az egyik megtalált, jelölt hajópontot. (Mivel már megtaláltuk a három **2**-es szigetet, már csak **1**-es vízpontok lehetségesek; ezek jelölik ki a szükségszerű hajópontokat.)



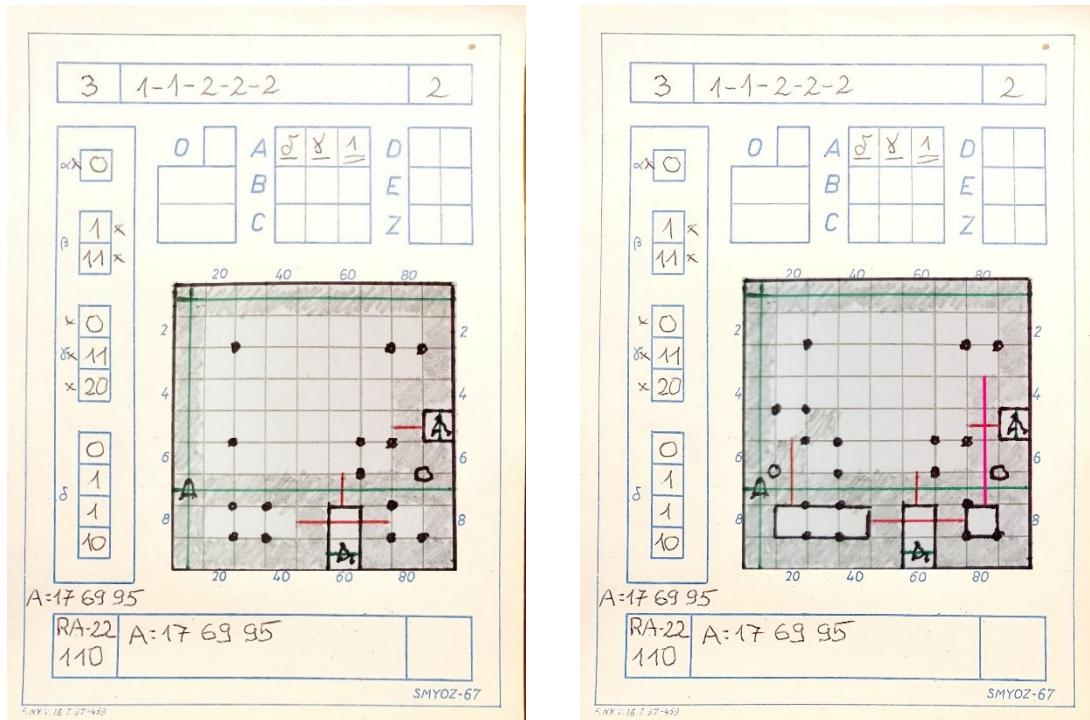
Ezzel azonosítottuk minden **A** lövést: **A:17:1zz**, **A:69:GAz** és **A:95:DEz**.

Érdemes észrevenni, hogy a korábban megtalált három **2**-es sziget és az ezek nyomán talált hajópontok egy része "eltűnik".

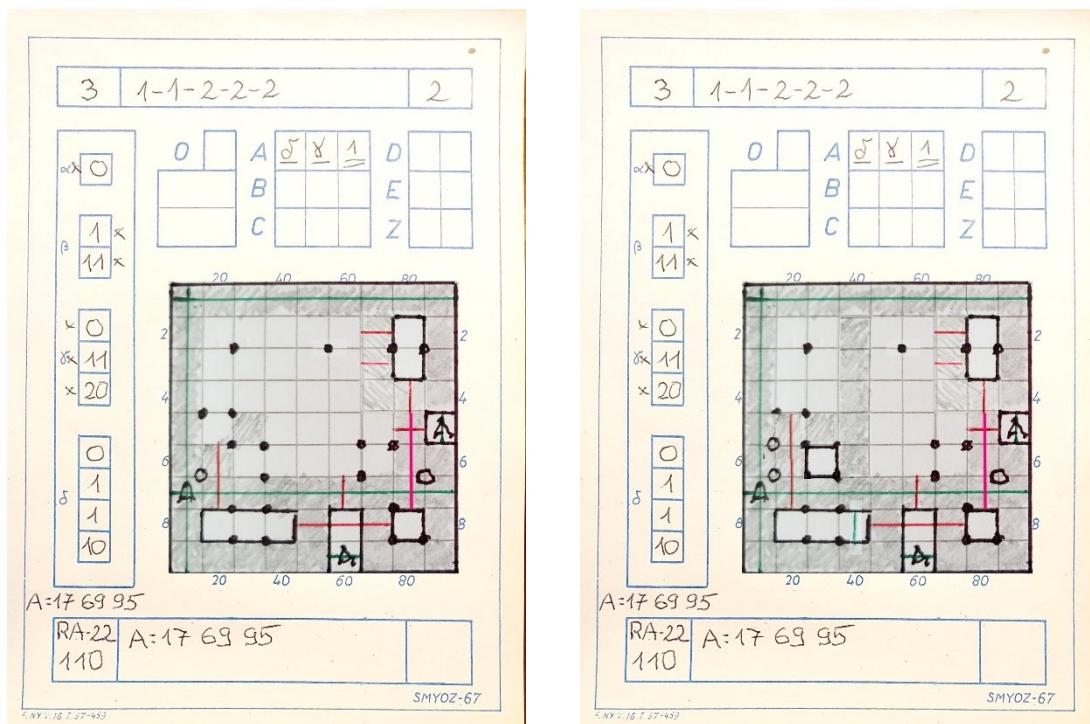
Ebben a lövés-elrendezésben új víz- és hajópontok adódnak, ahogy alább a baloldali ábra mutatja.

A jobboldali ábrán a **88** mezőre **DE00** hajó kerül, mert **82** és/vagy **83** az ottlévő hajópont miatt hajómező. Emellett, mivel **38** a csúcs- és a centrumszabály miatt nem lehet vízmező, és minden **GA** hajó függőleges, **BE01** kerül a **8** sorba.

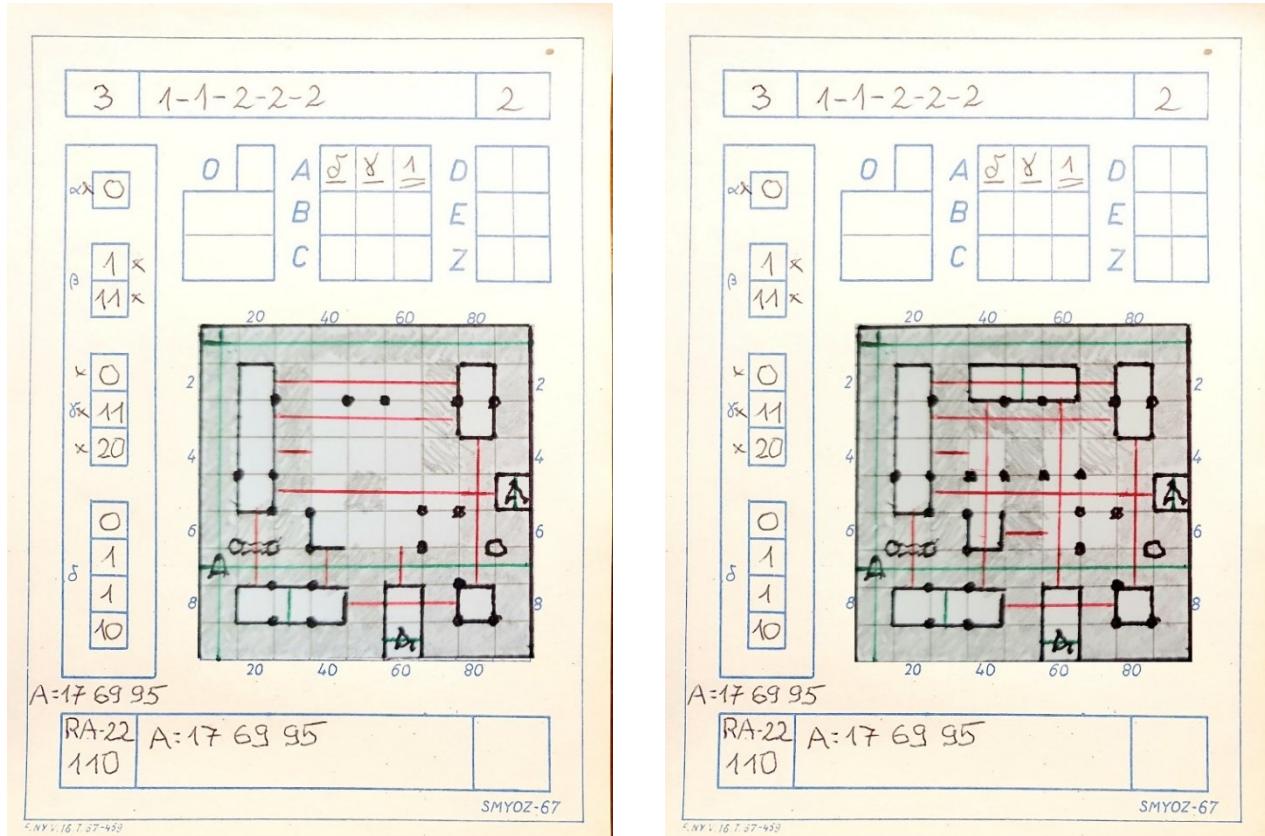
Ezzel megvan **A:17:1zz** vízpontja is, amivel újabb hajópontokat és felfelé induló piros vonalat találunk.



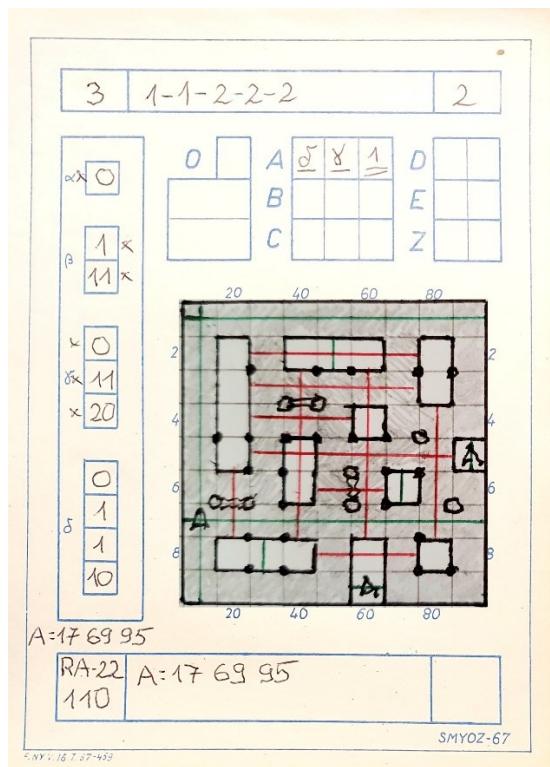
A **82** és/vagy **83** mező az alulról érkező piros vonal miatt hajó, mely a centrumszabály miatt nem lehet **DE**, és ugyancsak nem lehet **BE11**, ugyanis az nem tudna kipirulni, azaz – ugyanezért – csak **GA00** lehet, melyből vízszintesen piros vonalak indulnak.



A 8 sorban lévő **BE01** függőleges zöld vonala a hajó középső vagy jobboldali mezején lehet. Fentebb a jobboldali ábra mutatja a jobboldali mezőben lévő zöld vonal esetét: sem a függőleges **AL**, sem a vízszintes **BE** számára nincs az adatokkal összhangzó és a szabályokba nem ütköző hely.



## MEGOLDÁS



## MEGJEGYZÉS

Egy SMYZOZ rejtvény megfejtése hasonlatos egy labirintus teljes bejárásához.

(Bár alkalmasint – okulásul – be-benézünk zsákutcákba, elkalandozunk tévutakra is),

a leírással már lefektetett Ariadne-fonal mentén találunk a megoldásra.

Az egyszerűség megtévesztő lehet!