

# Actividad 3: Esquema de la Arquitectura del Software

## Tarea:

Elabora un diagrama (preferentemente UML) que represente la estructura general de la solución, destacando los componentes principales, sus interacciones y dependencias.

Entregable: Diagrama en PDF o imagen (máximo 1 página).

**Puntuación: 1.5 puntos**

