# Системы контроля версий

# Системы контроля версий

- Системы управления версиями (Version Control Systems, VCS) или Системы управления исходным кодом (Source Management Systems, SMS) важный аспект разработки современного ПО.
- VCS предоставляет следующие возможности:
  - о Поддержка хранения файлов в репозитории.
  - о Поддержка истории версий файлов в репозитории.
  - Нахождение конфликтов при изменении исходного кода и обеспечение синхронизации при работе в многопользовательской среде разработки.
  - о Отслеживание авторов изменений.

# Классификация:

- Централизованные/распределённые в централизованных системах контроля версий вся работа производится с центральным репозиторием, в распределённых у каждого разработчика есть локальная копия репозитория.
- Блокирующие/не блокирующие блокирующие системы контроля версий позволяют наложить запрет на изменение файла, пока один из разработчиков работает над ним, в неблокирующих один файл может одновременно изменяться несколькими разработчиками.
- Для текстовых данных/для бинарных данных для VCS для текстовых данных очень важна поддержка слияния изменений, для VCS с инарными данными важна возможность блокировки.

## Классификация:

- Централизованные/распределённые в централизованных системах контроля версий вся работа производится с центральным репозиторием, в распределённых у каждого разработчика есть локальная копия репозитория.
- Блокирующие/не блокирующие блокирующие системы контроля версий позволяют наложить запрет на изменение файла, пока один из разработчиков работает над ним, в неблокирующих один файл может одновременно изменяться несколькими разработчиками.
- Для текстовых данных/для бинарных данных для VCS для текстовых данных очень важна поддержка слияния изменений, для VCS с инарными данными важна возможность блокировки.

# Ежедневный цикл работы

Обычный цикл работы разработчика выглядит следующим образом:

#### 1. Обновление рабочей копии.

Разработчик выполняет операцию обновления рабочей копии (update) насколько возможно

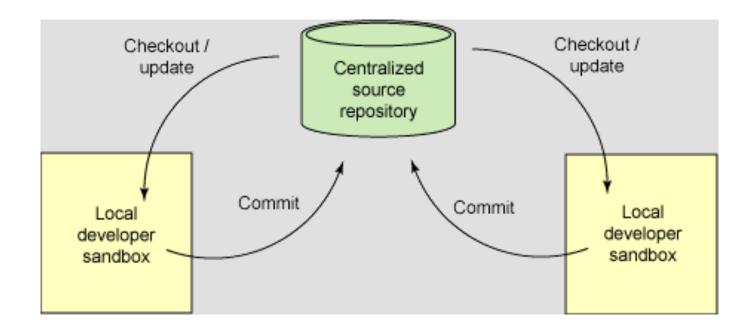
#### 2. Модификация проекта.

Разработчик локально модифицирует проект, изменяя входящие в него файлы в рабочей копии.

#### 3. Фиксация изменений.

Завершив очередной этап работы над заданием, разработчик фиксирует (commit) свои изменения, передавая их на сервер. VCS может требовать от разработчика перед фиксацией выполнить обновление.

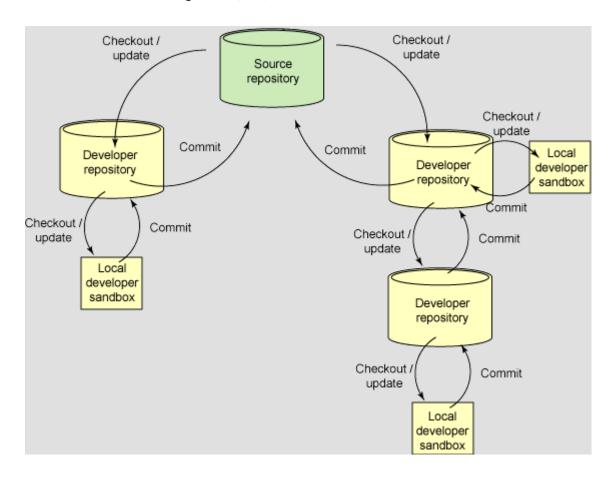
# Централизованные VCS



09/14/2020

6

# Распределенные VCS



09/14/2020 7

## Основные термины

working copy — рабочая (локальная) копия документов.

repository, depot — хранилище.

**revision** — версия документа. Новые изменения (changeset) создают новую ревизию репозитория.

check-in, commit, submit — фиксация изменений.

*check-out, clone* — извлечение документа из хранилища и создание рабочей копии.

**update, sync** — синхронизация рабочей копии до некоторого заданного состояния хранилища (в т.ч. и к более старому состоянию, чем текущее). **merge, integration** — слияние независимых изменений.

**conflict** — ситуация, когда несколько пользователей сделали изменения одного и того же участка документа.

head — самая свежая версия (revision) в хранилище.

origin — имя главного сервера

### Ветвление

**Ветвь (branch)** — направление разработки проекта, независимое от других.

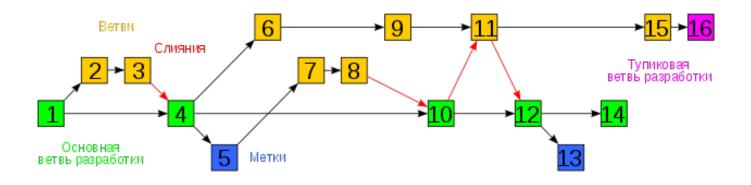
Ветвь представляет собой копию части (как правило, одного каталога) хранилища, в которую можно вносить свои изменения, не влияющие на другие ветви.

Документы в разных ветвях имеют одинаковую историю до точки ветвления и разные — после неё.

Изменения из одной ветви можно переносить в другую.

**Ствол (trunk, mainline, master)** — основная ветвь разработки проекта.

## Пример ветвления в проекте



### **CVS**

Одна из наиболее старых систем контроля версий. Создана в 1984 году как развитие RCS (Revision Control System), которая не поддерживала совместную работу.

#### Недостатки:

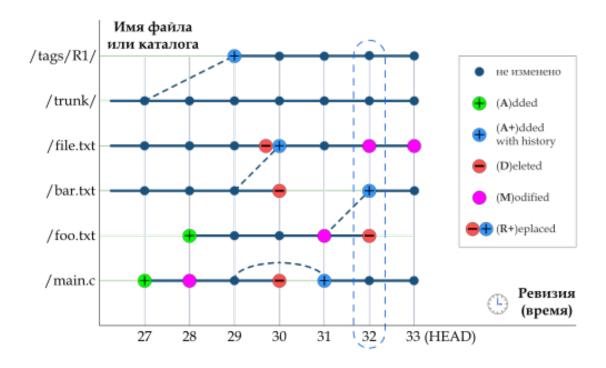
- Невозможно переименовать файл или директорию так, чтобы это изменение было отражено в истории.
- Ограниченная поддержка юникода и не-ASCII имен.
- Публикации изменений не атомарны.
- Наборы изменений не поддерживаются.
- Неэффективное хранение бинарных файлов.
- Оригинальный GNU CVS не поддерживает разграничения прав между пользователями репозитория.

# Subversion, SVN

Subversion, SVN — свободная централизованная система управления версиями, официально выпущенная в 2004 году компанией CollabNet Inc.

- Копирование объектов с разветвлением истории.
- Поддержка ветвления: создания ветвей (копированием директорий) и слияние ветвей (переносом изменений)
- Поддержка меток (копированием директорий).
- Поддержка разделение прав пользователей.
- История изменений и копии объектов (в том числе ветви и метки) хранятся в виде связанных разностных копий.
- Атомарная фиксации изменений в хранилище.

# Subversion, SVN



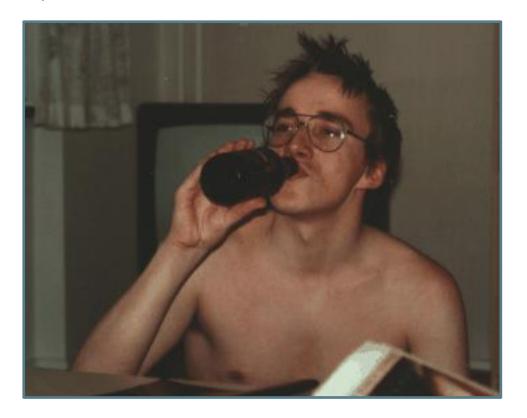
# Пример работы SVN

```
$ svn co http://projects.com/svn/myproject -username user
$ cd myproject
...change project..
$ svn log
$ svn st
$ svn add newfile.cpp
$ svn rm oldfile.cpp
$ svn commit -m"Mega enhancement"
..next day..
```

\$ svn up

# GIT

### Помните этого парня?



## **GIT**

В 2005 году он решил запилить свою VCS с простыми мерджами и децентрализированной структурой.

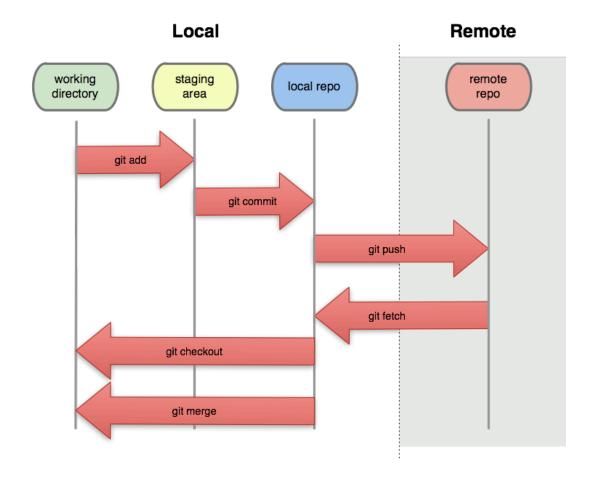
#### Достоинства:

- Простая работа с ветками
- Развитые средства интеграции с другими VCS
- Продуманная система команд, позволяющая удобно встраивать git команды в скрипты
- Репозитории git могут распространяться и обновляться общесистемными файловыми утилитами, такими как rsync

#### Недостатки:

- Отсутствие переносимой на другие операционные системы поддержки путей в кодировке Unicode
- Команды ориентированы на наборы изменений, а не на файлы.
- Использование для идентификации ревизий хешей SHA1
- Проблемы с производительностью

# **GIT**



## Работа с GIT

#### 0. Настройка Git

```
Задать конфигурации
$ git config --global --list
Изменить имя и email:
$ git config --global user.name "Super.User"
$ git config --global user.email "suser@supermail.com"
```

#### Определить протокол передачи данных:

- FILE мы имеем прямой доступ к файлам репозитория.
- SSH мы имеем доступ к файлам на сервере через ssh.
- HTTP(S) используем http в качестве приёма/передачи.

### Рабоат с GIT

1. Клонировать или создать новый репозиторий или обновить текущий \$ git init или \$ git clone git@github.com:user/repo.git или \$ git pull 2. Сделать изменения \$ git status On branch master Untracked files: (use "git add <file>..." to include in what will be committed) README nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

## Работа с GIT

3. Сделать изменения и добавить их

```
$ git add README

$ git status

# On branch master

# Changes to be committed:

# (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

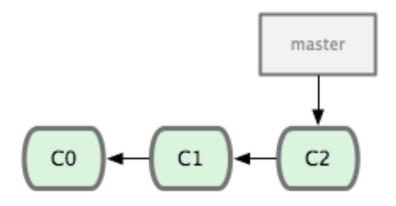
#
# new file: README
#
```

3. Commit changes:

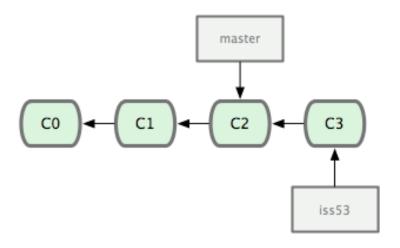
```
$ git commit -m "Add README file"
```

4. Pull changes:

```
$ git push
```



\$ git checkout -b iss53
Switched to a new branch "iss53"



#### \$ git checkout master

Switched to branch "master"

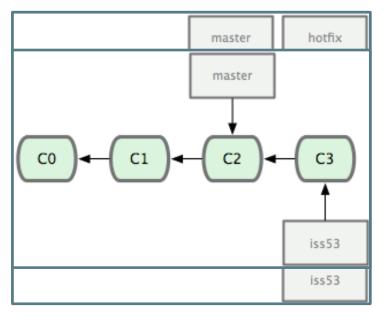
#### \$ git checkout -b hotfix

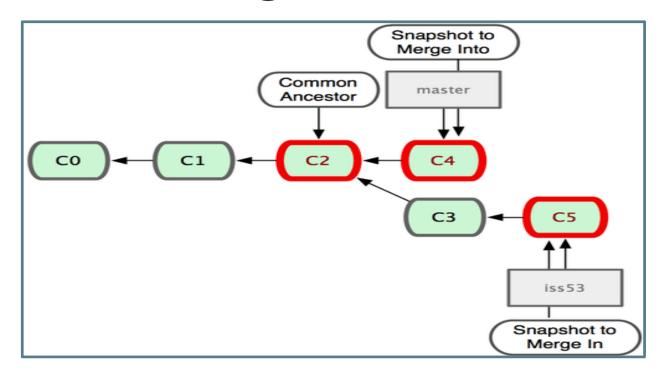
Switched to a new branch "hotfix"

```
$ git commit -m "Fix"
Switched to branch "master"

$ git checkout master
$ git merge hotfix
Updating f42c576..3a0874c
Fast forward
README | 1 -
1 files changed, 0 insertions(+), 1
deletions(-)

$ git branch -d hotfix
Deleted branch hotfix (3a0874c).
```





```
$ git checkout master
$ git merge iss53
Merge made by recursive. README | 1 +
1 files changed, 1 insertions(+), 0 deletions(-)
```

## Разрешение конфликтов

#### \$ git merge iss53

Auto-merging index.html CONFLICT (content): Merge conflict in index.html Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

```
$ git status
index.html: needs merge
# On branch master
# Changes not staged for commit:
# (use "git add <file>..." to update what will be committed)
# (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working
directory)
#
# unmerged: index.html
#
```

## Разрешение конфликтов

```
He разрешенный конфликт в файле будет иметь вид:
    <<<<< HEAD:index.html <div id="footer">contact:
    email.support@github.com</div>
    ======
    <div id="footer"> please contact us at support@github.com </div>
    >>>>> iss53:index.html
```

В верхней части блока (всё что выше ======) это версия из HEAD После того, как вы разобрались со всеми конфликтами выполните:

#### \$ git add

для каждого конфликтного файла. Индексирование будет означать для Git'a, что все конфликты в файле теперь разрешены.

Если вы хотите использовать графические инструменты для разрешения конфликтов, можете выполнить команду

#### \$ git mergetool

# Разрешение конфликтов

```
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
 (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# modified: index.html
#
$ git commit
Сообщение по умолчанию:
Merge branch 'iss53'
Conflicts:
  index.html
#
# It looks like you may be committing a MERGE.
# If this is not correct, please remove the file
# .git/MERGE HEAD
# and try again.
#
```

## Бесплатные VCS серверы

Есть много сервисов, которые предоставляют открытые репозитории для совместной работы:

- sourceforge.net SVN, Git, Mercurial, Bazaar, CVS репозитории.
- code.google.com SVN, Git, Mercurial репозитории.
- github.com Git репозитории.
- bitbucket.org Git и Mercurial репозитории.

• . . .

### Полезные ссылки

#### Книга про Git с картинками:

http://git-scm.com/book/ru/

#### Подробная работа с Git:

http://habrahabr.ru/post/174467/

#### Хорошая модель ветвления в Git:

http://habrahabr.ru/post/106912/

#### Настоятельно рекомендую пройти курсы:

http://try.github.io/levels/1/challenges/1

https://www.codeschool.com/courses/git-real

# Спасибо за внимание