コンテンツ開発基盤立ち上げ資料作成

作成担当者 sakuriver

目次

# VisualStudioの起動……………………………3

[1 3](#_Toc139796041)

[2 3](#_Toc139796042)

# VisualStudioでのアプリ起動…………………6

1.VisualStudioの起動

VisualStudio2022のバージョン情報

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

1-1.VisualStudioのソリューションファイルを起動

1-1-1.ソリューション起動用のslhファイルを右クリック

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

1-1-2.ソリューション起動用のvisualstudio2022を選択

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

1-1-3.ソリューションが起動されて、C#ソリューションファイルが表示されているのを確認。

テキスト

自動的に生成された説明

2.VisualStudioでのアプリ起動

2-1.デバッグ上の実行確認

2-1-1.VisualStudio上のデバッグ実行画面で「SFSimulator」が選択されている状態で、クリックする。

テキスト

自動的に生成された説明

2-2.起動時の動作確認

正常に実行が完了すると、スクリーンショットのように、ウィンドウが表示されて遊べるようになっていれば、開発を進めることができる環境となります。

グラフィカル ユーザー インターフェイス, アプリケーション, Excel

自動的に生成された説明