第9周 学习笔记

本周的学习内容主要是推荐系统工具 surprise ,PySpark 基本介绍及使用和关联规则 , 以下是对本周学习的总结:

(一) surprise 工具

surprise 是一种很流行的推荐系统库,可以支持多种推荐算法,如基础算法、协同过滤、矩阵分解等。Surprise 包括多个模块,分别是:(1) surprise.similarities 相似度的度量,余弦相似度 cosine、均方差相似度 msd、皮尔逊相关系数 pearson、基线皮尔逊相关系数 pearson_baseline;(2) surprise.accuracy 评价指标,包括均方根误差 rmse、平均绝对误差 mae、一致序列对比率评分(FCP,Fraction of Concordant Pairs)(3) surprise.dataset数据集模块,可以调用系统内置的数据集,验证推荐系统的优劣;(4) surprise.model_selection模块,顾名思义,就是选择模型的模块,包括用于交叉验证所需要的数据集切分、自动 CV、网格搜索 GridSearchCV等,通过该模块可以对模型的参数进行调优。

(二) PySpark 基本介绍

PySpark 是 spark 的 python 版本,利用该库,可以方便使用 python 利用 Spark 框架,而不用对 Spark 本身进行繁琐的操作。PySpark 提供了 PySpark Shell ,PySpark Shell 将 Python API 链接到 Spark 核心并初始化 Spark 上下文。在安装之后,需要安装 JAVA 环境,并在 jupyter 中配置 JAVA 环境,之后 PySpark 才能正常的运行。

PySpark 可以方便地进行机器学习建模,其中的 mllib API 包含了常见的机器学习任务 所需的模块,如分类(mllib.classification)、回归(mllib.regression)、聚类 (mllib.clustering)、推荐 (mllib.recommendation) 等。

就数据分析而言 , PySpark 和 pandas 库有许多类似的相似的地方 ,通常二者可以相互

转换,如读取数据、数据分组计算、数据转换、数据透视表、数据基本统计分析等。 (三)推荐系统中的关联规则分析

事物之间是普遍联系的,如何找到事物的关联将有助于推荐系统的构建。关联规则就是分析事物联系的经典方法。在关联规则中,有几种基本的定义:(1)支持度,公式表示为 $Support(X,Y)=P(X,Y)=\frac{num(XY)}{num(Allsamples)}$,表示 X 和 Y 两个事物集合共同出现的次数在总的观测次数中所占的比重,显然支持度越高,X 和 Y 越容易一起发生;(2)置信度,公式表示为 $Confidence(X \Leftarrow Y)=P(X|Y)=P(XY)/P(Y)$,表示在 Y 发生后 X 跟着发生的概率,类似于条件概率,由 X 与 Y 共同出现的次数:Y 出现的次数得到,置信度越高,说明 X 伴随 Y 发生的概率越大;(3)提升度,表示含有 Y 的条件下,同时含有 X 的概率,与 X 总体发生的概率之比,公式表示为 $Lift(X \Leftarrow Y)=P(X|Y)/P(X)=Confidence(X \Leftarrow Y)/P(X)$,该值越大,说明 X 受到 Y 的影响越大。

频繁项集是指满足一定的条件,即认为可以频繁出现的集合。Apriori 算法是基于频繁项集的方法,其基于这样的事实来判断项集是否为平凡项集,即——如果一个项集是频繁项集,则它的所有子集都是频繁项集;如果一个集合不是频繁项集,则它的所有父集(超集)都不是频繁项集。

关联分析的目标:发现频繁项集,即发现满足最小支持度的所有项集;发现关联规则,从频繁项集中提取所有高置信度的规则。

Apriori 算法的原理是:(1)先搜索出候选1项集及对应的支持度,剪枝去掉低于支持度的1项集,得到频繁1项集。(2)对剩下的频繁1项集进行连接,得到候选的频繁2项集,筛选去掉低于支持度的候选频繁2项集,得到真正的频繁二项集。(3)以此类推,迭代下去,直到无法找到频繁k+1项集为止,对应的频繁k项集的集合即为算法的输出结果。

以下是 Apriori 算法的伪代码:

输入:数据集合,支持度阈值

输出:最大的频繁 k 项集

1)扫描整个数据集,得到所有出现过的数据,作为候选频繁1项集。k=1,频繁0项集为空集。

2)挖掘频繁k项集

- a) 扫描数据计算候选频繁 k 项集的支持度
- b) 去除候选频繁 k 项集中支持度低于阈值的数据集,得到频繁 k 项集。如果得到的频繁 k 项集为空 ,则直接返回频繁 k-1 项集的集合作为算法结果 ,算法结束。如果得到的频繁 k 项集只有一项 ,则直接返回频繁 k 项集的集合作为算法结果 ,算法结束。
 - c) 基于频繁 k 项集,连接生成候选频繁 k+1 项集。
 - 3) 令 k=k+1, 转入步骤 2。