

# Rapport Individuel - BLIN Pierre

<b>1. Synthèse</b>	<b>2</b>
<b>2. Analyse :</b>	<b>3</b>
<b>3. Démonstration de compétence :</b>	<b>4</b>
<b>4. Sources</b>	<b>5</b>

## 1. Synthèse

- **Réalisations accomplies** : Tout d'abord, lors de la première semaine de cette SAE 3.05, j'ai pu participer à la phase de conception des maquettes, notamment celle de la page d'Accueil, mais également celle de la page Connexion et Inscription avec mon collègue Samuel Depont. Ensuite, je me suis occupé de la conception de la description textuelle de notre projet, qui comprend trois éléments clés : le scénario nominal, les scénarios d'exception et les scénarios alternatifs. Cette description sert à décrire le comportement attendu d'un système ou d'un processus. Enfin, lors du dernier jour de cette première semaine de projet, j'ai commencé l'implémentation de la page d'Accueil en Flask.

Ensuite, lors de la deuxième semaine de projet, je n'ai pas pu être présent sur place pendant 1 mois à l'IUT dû à une période de convalescence, mais j'ai tout de même essayé d'avancer le mieux possible dans les tâches qu'il me restait à accomplir. Et pendant cette deuxième semaine, j'ai continué ( et fini ) l'implémentation de la page d'Accueil qui m'était attribuée dans les tâches d'implémentation à effectuer.

Enfin, lors de la troisième semaine de projet, j'ai premièrement fait tout d'abord, de l'amélioration dans le CSS sur la page d'Accueil du site web. J'ai pu également faire le CSS de la page "Créer une sortie", "Créer une répétition", mais également des pages d'une sortie et d'une répétition lorsqu'elles sont cliquées dans le calendrier. Cela permet d'avoir un site plus attrayant et une navigation plus agréable. J'avais également commencé, et pratiquement terminé le manuel utilisateur mais comme il n'était pas demandé dans le dépôt, j'ai abandonnée l'idée de la conception du manuel utilisateur.

- **Tâches non réalisées** : En termes de tâches non réalisées, premièrement, il reste beaucoup de CSS à faire, afin de rendre la page plus attractive pour les utilisateurs. Puis, il me reste également le slide de bas de la page d'Accueil, permettant de notifier l'utilisateur sur les prochaines sorties de

prévues par l'association musicale.

## 2. Analyse :

- **Difficultés rencontrées** : Une des principales difficultés que j'ai rencontré lors de ce projet est l'implémentation de la page d'Accueil avec l'utilisation de Bootstrap, qui au final ne m'a pas permis de réaliser une page correcte en terme de front et pourrait être par conséquent être améliorée.
- **Méthodes de surmontement** : Je n'ai pas réussi pour le moment à surmonter cette difficulté malgré les différentes recherches que j'ai pu effectuer. Mais durant la dernière semaine de projet, cette tâche sera l'une des tâches principales à régler pour la page d'Accueil.

### 3. Démonstration de compétence :

La SAE proposée sur l'Union Musicale de Férolles-Marcilly cible plusieurs compétences, notamment dans le domaine du développement d'applications web et de la gestion de projets. Voici quelques compétences que l'on peut mettre en avant par cette SAE, ainsi que des exemples pour la démonstration de ces compétences :

#### **Développement Web :**

Compétence : Conception et mise en œuvre d'une application web.

Démonstration : Nous avons réalisé une interface permettant aux musiciens de consulter le calendrier, répondre aux sondages, et aux responsables de gérer les activités.

#### **Communication Client :**

Compétence : Compréhension des besoins du client (Union Musicale) et communication efficace pour répondre à ces besoins.

Démonstration : Nous présentons donc une application qui centralise et simplifie la gestion des activités en tenant compte des exigences spécifiques de l'association musicale.

#### **Gestion de Projet :**

Compétence : Planification et organisation des étapes de développement.

Démonstration : Nous avons essayé d'organiser notre travail tout au long du projet en établissant la conception d'une liste de tâches à effectuer dans un ordre de priorité spécifique.

#### **Accessibilité :**

Compétence : Adaptation de l'application pour répondre aux besoins de tous les membres.

Démonstration : Nous devons normalement intégrer une fonctionnalité permettant à certains membres de répondre aux sondages pour le compte d'autres membres.

#### **Analyse de Données :**

Compétence : Mise en place de fonctionnalités permettant l'analyse des statistiques, comme l'assiduité aux activités.

Démonstration : Mise en place de rapports ou tableaux permettant aux responsables de suivre l'assiduité des musiciens aux répétitions et aux concerts.

## 4. Sources

Tout au long du projet SAE 3.05", j'ai dû exploiter diverses ressources afin de résoudre les différents problèmes que j'ai rencontrés. Voici la liste des sources que j'ai pu utilisées :

1. Communication avec le groupe de projet : La communication avec mes collègues de projet s'est avérée extrêmement bénéfique. En effet, nous avons beaucoup échangé tout au long de ce projet afin de discuter des problèmes que nous avons rencontrés. En conclusion, la communication a été un point crucial dans la réalisation de ce projet puisqu'elle nous a permis de trouver des solutions aux différents problèmes.

2. Recherches sur internet : J'ai fait beaucoup de recherches sur les langages et les frameworks que nous utilisons durant le projet afin d'obtenir diverses solutions face aux problèmes que nous rencontrions.

3. Sites web déjà existants : Enfin, la dernière source que j'ai utilisée, est tout simplement divers site web sur le domaine musical afin tout simplement d'avoir plusieurs exemples de fonctionnalités que nous pourrions implémentées au cours de notre projet et d'avoir divers exemples de ce qu'un utilisateur peut avoir besoin sur un tel site.