

# Note Python

## Initiation\_Programmation\_Le langage Python.pdf

# Initiation à la Programmation

Le langage



*"Any fool can write code that a computer can understand. Good programmers write code that humans can understand."*

*Vinod Kumar Nair*

## Le langage (les entrées/sorties)

1. `print('Je suis nouveau en python !')`

```
> python3 ./script1.pi
Je suis nouveau en python !
```

2. `Print("Mamadou")`

```
> python3 ./script1.pi
Mamadou
```

3. Mon nom est pris pour une variable

```
> python3 ./script1.pi
Traceback (most recent call last):
  File "/home/mamadou/env-i/Construction/./script1.pi", line 1, in <module>
    print(Mamadou)
    ^^^^^^^
NameError: name 'Mamadou' is not defined
```

4. Il comprend qu'il y a une erreur et qu'il manque des parenthèses

```
> python3 ./script1.pi
File "/home/mamadou/env-i/Construction/./script1.pi", line 1
    print"Mamadou"
    ^^^^^^^^^^^^^^^
SyntaxError: Missing parentheses in call to 'print'. Did you mean print(...)?
```

5. Plusieurs print sur la même ligne ne sont pas autorisés

```
> python3 ./script1.pi
File "/home/mamadou/env-i/Construction/./script1.pi", line 2
    print("ligne 1") print("ligne 1")
    ^^^^^
SyntaxError: invalid syntax
```

6. Nouveau est ajouté juste après "suis"

```
> python3 ./script1.pi
je suis nouveau
```

Recherchez l'utilisation de l'argument `sep` dans la fonction `print()`.

```
valeur1 = 'test1'
valeur2 = 'test2'
print(valeur1, valeur2, ..., sep="séparateur")
```

```
> python3 ./script1.pi
test1séparateurtest2séparateurEllipsis
```

Il est possible de préciser sur combien de caractères le résultat doit être écrit et comment se fait l'alignement (à gauche (<), à droite (>) ou centré (^)).

```
print(f"{10:>10d}"); print(f"{1000:>10d}")
```

```
> python3 ./script1.pi
      10
     1000
```

La fonction `input()` : est capable de lire les données saisies par l'utilisateur et de renvoyer les mêmes données au programme en cours d'exécution.

```
mon_nom = input("Saisir votre nom complet : ")
print(type(mon_nom))
```

```
> python3 ./script1.pi
Saisir votre nom complet : mamadou
<class 'str'>
> python3 ./script1.pi
Saisir votre nom complet : 2
<class 'str'>
```

La fonction `input()` lit les données saisies par l'utilisateur et les envoie au programme en cours d'exécution.

```
maVariable = input("Saisissez un chiffre : ")
monResultat = maVariable ** 2
print(maVariable, "au carré est :", monResultat)
```

```
> python3 ./script1.pi
Saisissez un chiffre : 2
Traceback (most recent call last):
  File "/home/mamadou/env-i/Construction/./script1.pi", line 2, in <module>
    monResultat = maVariable ** 2
                  ~~~~~^~^~
TypeError: unsupported operand type(s) for ** or pow(): 'str' and 'int'
```

Ecrire un programme en Python qui demande l'âge d'un enfant à l'utilisateur. Ensuite, il l'informe de sa catégorie :

- « Poussin » de 6 à 7 ans
- « Pupille » de 8 à 9 ans
- « Minime » de 10 à 11 ans
- « Cadet » après 12 ans

```
print("Ecrire 0 pour la fin")

while True:

    age = int(input("Quel est l'age de l'enfant ? : "))

    if age == 7 or age == 6 :

        print("L'enfant est un poussin car il a : ", age)

    elif age == 8 or age == 9 :

        print("L'enfant est une pupille car il a : ", age)
```

```

elif age == 10 or age == 11 :

    print ("L'enfant est minime car il a : ", age)

elif age > 11 :

    print("Trop vieux, ", age)

elif age == 0 :

    print("Fin des questions")

break

```

Ecrire un programme en Python qui permette

1. Entrer deux nombres.
2. Choisir une opération (+, -, , /).
3. Selon l'opération choisie, effectuer le calcul correspondant.
4. Gérer le cas spécial de la division par zéro.
5. Afficher le résultat.

```

print("Pour quitter la boucle écrire 'end'")

while True:

    A = int(input(("Entrer le premier nombre : ")))

    B = int(input(("Entrer le 2e nombre : ")))

    R = 0

    choix = input("Choisir une opération entre : +, -, * et / :")

    if choix == "+":

        R = A + B

    print(f"Le résultat est : ",R)

    elif choix == "-":

```

```
R = A - B

print(f"Le résultat est : ",R)

elif choix == "*" :

R = A * B

print(f"Le résultat est : ",R)

elif choix == "/" :

R = A / B

print(f"Le résultat est : ",R)

elif choix == "end":

break


else:

print("Il faut bien répondre a la question")
```



1

## Objectif



- Explorer les bibliothèques et concepts avancés pour l'administration système et réseau
- Maîtriser la manipulation de fichiers et l'interaction avec des services réseau
- Développer un code Python sécurisé
- Maîtriser les concepts de contrôle d'accès, d'authentification et de gestion des privilèges
- Appliquer des pratiques de protection des données et sécuriser les connexions réseau
- Implémenter des mécanismes de *logging* et d'audit sécurisés
- Acquérir les bases de la cryptographie en Python

2025-09-16

2

1

Manipulation de fichiers exemple :

```
f = None
fichier_a_lire = "exemple_1.txt"

try:
    # 1 OUVERTURE : Spécification du mode 'r' (Lecture) et de l'encodage 'utf-8'
```

```

    # Si le fichier avait été encodé en 'latin-1', nous aurions du
    utiliser 'latin-1' ici.
    f = open(fichier_a_lire, 'r', encoding='utf-8')

    # 2 Opération : Lecture de tout le contenu
    contenu = f.read()

    print("--- Contenu lu avec succès ---")
    print(contenu)

    # Gestion d'erreur
except FileNotFoundError:
    print(f"Erreur : Le fichier '{fichier_a_lire}' n'a pas pu être
    trouvé")
except UnicodeDecodeError:
    # Cette erreur survient si l'encodage 'utf-8' ne correspond pas au
    fichier réel
    print("Erreur : L'encodage 'utf-8' spécifié n'a pas pu décoder les
    octets du fichier")

    # 3 Fermeture Manuelle : Le bloc 'finally' garantit que f.close() sera
    exécuté.
finally:
    if f is not None:
        f.close()
        print("\nLe fichier a été fermé manuellement dans le bloc
        'finally'.")

```

Modes d'ouverture :

```

# Lecture seule

with open("exemple.txt", "r", encoding="utf-8") as fichier:

    contenu = fichier.read()

    print(f'Contenu du fichier {contenu}')

# Écriture seule, création si non existant

with open("exemple.txt", "w", encoding="utf-8") as fichier:

    fichier.write("Bonjour, monde !")

```

```
# Ajout de contenu à un fichier existant

with open("exemple.txt", "a", encoding="utf-8") as fichier:

    fichier.write("\nNouvelle Lligne ajoutée.")


# Lecture et écriture

with open("exemple.txt", "r+", encoding="utf-8") as fichier:

    donnees = fichier.read()

    print(f'Contenu du fichier {donnees}')

    fichier.write("\nFin de l'exercice")
```

Python et les nombres aléatoires :

```
python

import random

# Liste de fruits
fruits = ["pomme", "banane", "orange", "kiwi", "mangue"]

# Tirage aléatoire
fruit_choisi = random.choice(fruits)

print("Fruit choisi :", fruit_choisi)
```

Exercice :

Ecrire un script Python qui génère un mot de passe qui respecte les recommandations de la CNIL. Le script demande à l'utilisateur la longueur souhaitée pour le mot de passe.

```
import random

while True:
    mot_de_passe = input("Ecrire un mot de passe qui contient une majuscule, 12 caractères et minimum un chiffre : ")

    if (any("A" <= char <= "Z" for char in mot_de_passe)
        and any("0" <= char <= "9" for char in mot_de_passe)
        and len(mot_de_passe) >= 12):
        print("Mot de passe accepte")
        break
```



```
else:  
    print("mot de passe valide.")
```

## TP Thème 1 – "CrackMe" : Jeu de mots de passe faibles

### ÉNONCÉ

Un site mal sécurisé contient une liste de mots de passe faibles (parmi les 10 plus utilisés).

Vous devez écrire un petit script Python qui :

1. Sélectionne un mot de passe aléatoire parmi une liste prédéfinie
2. Invite l'utilisateur à deviner ce mot de passe
3. Donne un indice si la tentative est incorrecte
4. Affiche le nombre de tentatives à la fin

```
import random  
  
pw =  
["123456", "password", "admin", "123456789", "qwerty", "abc123", "letmein", "welcome", "monkey", "football"]  
  
secretV = random.choice(pw)  
  
essaieV = 0  
  
while True:  
  
    guess = input("Devine : ").strip()  
  
    essaieV += 1  
  
    if guess == secretV:  
  
        print(f"Bravo Trouvé en {essaieV} essais : {secretV}")  
  
        break  
  
    h = random.choice(("long", "start", "common"))  
  
    if h == "long":  
  
        print("Indice :", "plus long" if len(secretV) > len(guess) else "plus court" if len(secretV) < len(guess) else "même longueur")  
  
    elif h == "start":  
  
        print("Indice :", "même première lettre" if guess and guess[0] ==
```

```
secretV[0] else "pas la même première lettre")

else:

print("Indice :", len(set(guess) & set(secretV)), "caractères communs")
```

## TP : Génération de logs synthétiques (version texte)

Complétez ce script pour générer un fichier de logs "en clair" contenant des événements simulés de différents serveurs et services. Objectifs :

- Utiliser la bibliothèque random
- Générer des événements réalistes (host, process, niveau, message...)
- Produire un fichier de logs texte lisible

```
import random

from datetime import datetime, timedelta

from pathlib import Path

# -----

# Configuration générale

# -----

N_EVENTS = 100 # Nombre de logs à générer

DAYS_RANGE = 1 # Étendue de temps (en jours)

OUT_FILE = "synthetic_system.log"

# Ajouter les erreurs, sources

HOSTS = ["srv-web01", "srv-web02", "db-master", "db-replica", "fw1"]

PROCS = ["sshd", "nginx", "postgres", "systemd", "cron"]

LEVELS = ["INFO", "WARNING", "ERROR", "CRITICAL"]

MESSAGES = [
```

```
"connexion acceptée depuis {ip}",  
  
"échec d'authentification utilisateur {user}",  
  
"latence élevée: {lat} ms",  
  
"erreur I/O sur disque {dev}",  
  
"redémarrage du service {proc}",  
  
"paquet dropped par firewall"  
  
]
```

```
# -----
```

```
# Fonctions utilitaires
```

```
# -----
```

```
def random_ip():
```

```
    """Retourne une adresse IPv4 aléatoire."""
```

```
# générer 4 entiers entre 1 et 254 et les concaténer avec "."
```

```
parts = [str(random.randint(1, 254)) for _ in range(4)]
```

```
return ".".join(parts)
```

```
def random_user():
```

```
    """Retourne un utilisateur choisi aléatoirement."""
```

```
users = ["alice", "bob", "admin", "guest", "monitor"]
```

```
# choisir un élément de la liste users avec random.choice
```

```
return random.choice(users)
```

```
def random_dev():
```

```
    """Retourne un périphérique disque aléatoire."""
```

```
devices = ["/dev/sda1", "/dev/nvme0n1", "/dev/sdb"]
```

```
# choisir un élément de la liste devices avec random.choice

return random.choice(devices)

# -----

# Boucle de génération

# -----

def main():

# Point de départ temporel (aujourd'hui - DAYS_RANGE)

start_time = datetime.now() - timedelta(days=DAYS_RANGE)

events = []

# Calcul de l'intervalle en secondes (utilisé pour répartir les
timestamps)

max_seconds = int(DAYS_RANGE * 24 * 3600)

for i in range(N_EVENTS):

# générer un delta aléatoire en secondes (sur l'intervalle DAYS_RANGE)

# utilisation de random.randint pour obtenir un entier de secondes

delta_seconds = random.randint(0, max_seconds)

ts = start_time + timedelta(seconds=delta_seconds)

ts_iso = ts.isoformat(sep=' ', timespec='seconds')

# choisir un host, un process, et un niveau

host = random.choice(HOSTS)

proc = random.choice(PROCS)

level = random.choice(LEVELS)
```

```

# choisir un modèle de message et le compléter avec format()

template = random.choice(MESSAGES)

msg = template.format(

    ip=random_ip(),

    user=random_user(),

    lat=f"{random.uniform(10, 2000):.1f}",

    dev=random_dev(),

    proc=proc

)

# Format d'un log texte :

# 2025-09-29 10:23:45 srv-web01 nginx[1234]: INFO connexion acceptée
# depuis 192.168.1.10

line = f"{ts_iso} {host} {proc}[{random.randint(1000,9999)}]: {level}
{msg}"

events.append((ts, line))

# Trier les événements par timestamp

events.sort(key=lambda x: x[0])

lines = [line for _, line in events]

# Écrire dans un fichier texte

with Path(OUT_FILE).open("w", encoding="utf-8") as f:

    for line in lines:

```

```
f.write(line + "\n")
```

```
print(f"{len(lines)} événements générés dans {OUT_FILE}")
```

```
if __name__ == "__main__":
```

```
    main()
```

---

## Initiation\_programmation\_Python\_P3

# Bibliothèques spécialisées

Scripting réseau




*"Any fool can write code that a computer can understand. Good programmers write code that humans can understand."*  
Vinod Kumar Nair

2025-09-16

1

## Objectif



- Explorer les bibliothèques et concepts avancés pour l'administration système et réseau
- Maîtriser la manipulation de fichiers et l'interaction avec des services réseau
- Développer un code Python sécurisé
- Maîtriser les concepts de contrôle d'accès, d'authentification et de gestion des privilèges
- Appliquer des pratiques de protection des données et sécuriser les connexions réseau
- Implémenter des mécanismes de *logging* et d'audit sécurisés
- Acquérir les bases de la cryptographie en Python

2025-09-16

2

1

page 34 :

```
import re

# Expression régulière pour valider un email

email_pattern = r'^[a-zA-Z0-9_+-.]+@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z0-9-]+\.$'
```

```
email = input("Saisissez votre adresse email : " )

if re.match(email_pattern, email):
    print ("Adresse email valide.")
else:
    print("Adresse email invalide.")
```

page 35 :

```
import re

test_ipv4 = r'^[0-9]+\.[0-9]+\.[0-9]+\.[0-9]+$'
ipv4 = input("saisissez une adresse ip")

if re.match(test_ipv4, ipv4):
    print("Adresse mail valide")
else :
    print("Adresse ip pas valide")
```

---

## TP2\_Module2\_Python



## TP Thème 2 – Analyse de logs SSH simulés (auth.log)

### Objectifs pédagogiques :

- Lire et parcourir un fichier de log
- Extraire des informations pertinentes (IPs, utilisateurs, erreurs)
- Compter et classer les tentatives de connexion suspectes
- Visualiser les IPs les plus actives (bonus)

### Consignes

**Contexte** : Vous êtes analyste sécurité dans une entreprise. Vous recevez une copie d'un fichier de log SSH et devez identifier des comportements suspects : IPs avec de nombreuses tentatives d'accès échouées.

### Fichier fourni

Un fichier **auth.log** est mis à disposition. Il contient un mélange de tentatives échouées et réussies de connexion SSH.

#### Partie 1 – Analyse textuelle (script simple)

1. Ouvrir le fichier auth.log
2. Extraire toutes les lignes contenant "**Failed password**"
3. Extraire les adresses IP de ces lignes à l'aide d'une **expression régulière**
4. Compter le nombre d'occurrences de chaque IP
5. Afficher les **5 IPs** ayant généré le plus d'échecs

#### Partie 2 – Visualisation (script avancé)

1. Utiliser la bibliothèque *matplotlib* (utilisez **pip install matplotlib** si nécessaire)
2. Créer un **graphique de barres** représentant les IPs avec le plus grand nombre d'échecs
3. Comparer les IPs ayant échoué et celles ayant réussi (bonus)
4. Ajouter une **légende**, un **titre**, et des **axes lisibles**

#### Bonus – Analyse avancée

- Filtrer les tentatives réussies (Accepted password) et les comparer aux échecs
- Exporter les résultats dans un fichier CSV ou JSON

### Partie 1 – Analyse textuelle (script simple) :

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import re
from collections import Counter
```

```

def analyse_log():
    fichier_log = "auth.log" # Nom du fichier dans le dossier courant

    try:
        with open(fichier_log, "r", encoding="utf-8") as f:
            lignes = f.readlines()

    except FileNotFoundError:
        print(f"[ERREUR] Le fichier '{fichier_log}' est introuvable dans le dossier courant.")
        return

    # Étape 1 : extraire les lignes contenant "Failed password"
    lignes_failed = [ligne for ligne in lignes if "Failed password" in ligne]

    # Étape 2 : extraire les adresses IP avec une expression régulière
    pattern_ip = re.compile(r'(\d{1,3}(\.|\d{1,3}){3})')

    ips = [pattern_ip.search(ligne).group() for ligne in lignes_failed if pattern_ip.search(ligne)]

    # Étape 3 : compter le nombre d'occurrences de chaque IP
    compteur_ips = Counter(ips)

    # Étape 4 : afficher les 5 IPs ayant généré le plus d'échecs
    print("\n TOP 5 des IPs avec le plus d'échecs de connexion SSH ===")
    for ip, count in compteur_ips.most_common(5):
        print(f"{ip} -> {count} tentatives échouées")

    print("\nNombre total de tentatives échouées :", len(ips))

if __name__ == "__main__":
    analyse_log()

```

## Partie 2 - Visualisation (script avancé) :

```

#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import re
from collections import Counter
import matplotlib.pyplot as plt

def analyse_log(fichier_log="auth.log"):
    try:
        with open(fichier_log, "r", encoding="utf-8") as f:
            lignes = f.readlines()

```

```

except FileNotFoundError:
    print(f"[ERREUR] Le fichier '{fichier_log}' est introuvable.")
    return None, None

lignes_failed = [l for l in lignes if "Failed password" in l]
lignes_success = [l for l in lignes if "Accepted password" in l]

pattern_ip = re.compile(r'(\d{1,3}(\.|\d{1,3}){3})')
ips_failed = [pattern_ip.search(l).group() for l in lignes_failed if
pattern_ip.search(l)]
ips_success = [pattern_ip.search(l).group() for l in lignes_success if
pattern_ip.search(l)]

compteur_failed = Counter(ips_failed)
compteur_success = Counter(ips_success)

return compteur_failed, compteur_success

def visualiser_ips(compteur_failed, compteur_success):
    if not compteur_failed:
        print("[INFO] Aucun échec détecté, rien à visualiser.")
        return

    top_failed = compteur_failed.most_common(10)
    ips, valeurs = zip(*top_failed)

    plt.figure(figsize=(10, 6))
    plt.bar(ips, valeurs, color='tomato', label='Échecs de connexion')

    valeurs_success = [compteur_success.get(ip, 0) for ip in ips]
    plt.bar(ips, valeurs_success, color='limegreen', alpha=0.6,
label='Connexions réussies')

    plt.title("Tentatives de connexion SSH par adresse IP")
    plt.xlabel("Adresse IP")
    plt.ylabel("Nombre de tentatives")
    plt.xticks(rotation=45, ha='right')
    plt.legend()
    plt.tight_layout()

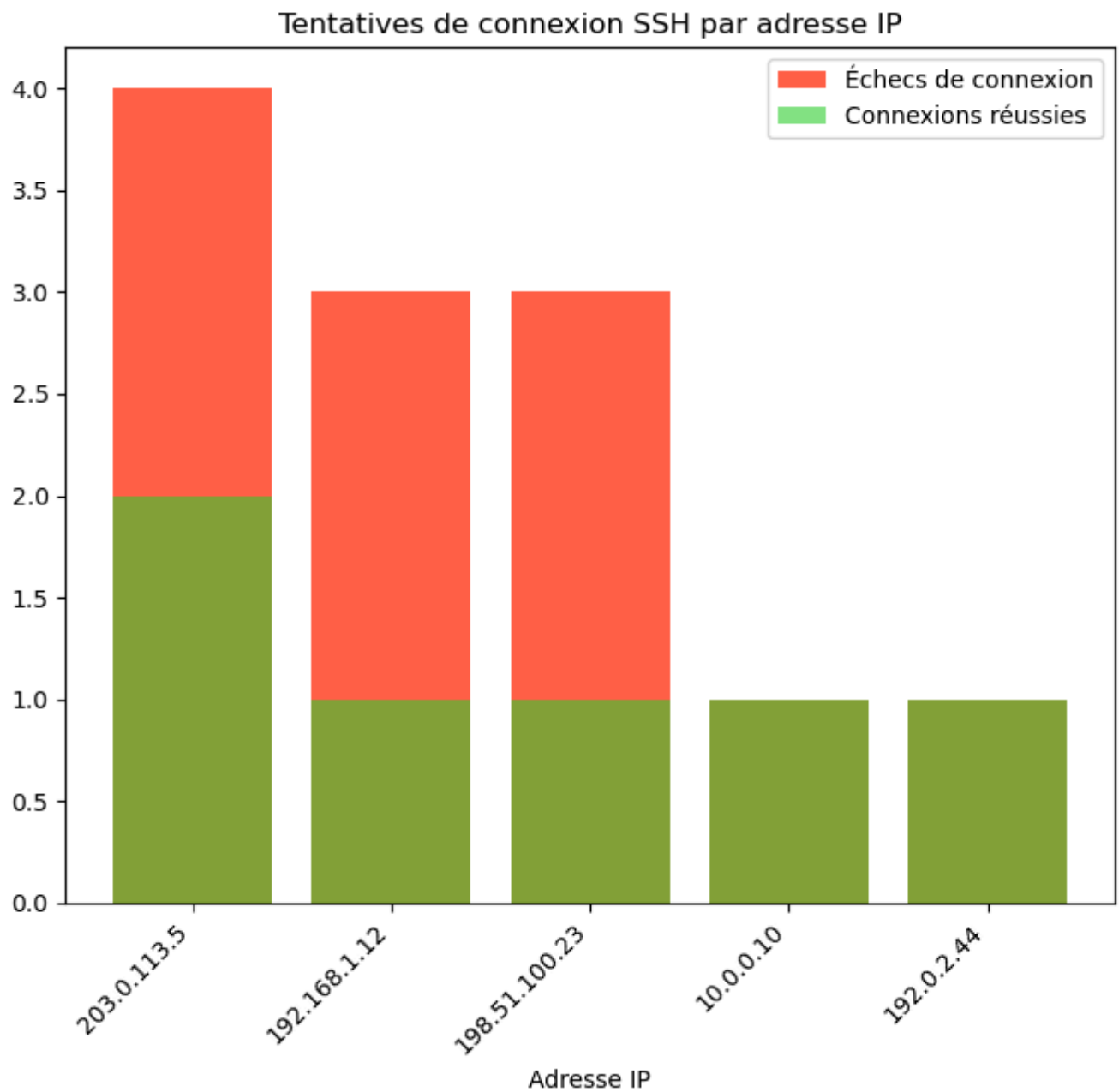
    plt.show()

if __name__ == "__main__":
    fichier = "auth.log"
    compteur_failed, compteur_success = analyse_log(fichier)
    visualiser_ips(compteur_failed, compteur_success)

```

Fichier analyse\_log :

```
May 10 14:01:59 ubuntu sshd[12345]: Failed password for invalid user root
from 192.168.1.12 port 55874 ssh2
May 10 14:02:02 ubuntu sshd[12345]: Failed password for user1 from
203.0.113.5 port 55875 ssh2
May 10 14:02:05 ubuntu sshd[12345]: Failed password for user1 from
203.0.113.5 port 55876 ssh2
May 10 14:02:10 ubuntu sshd[12345]: Failed password for admin from
10.0.0.10 port 55877 ssh2
May 10 14:02:15 ubuntu sshd[12345]: Failed password for invalid user test
from 198.51.100.23 port 55878 ssh2
May 10 14:02:20 ubuntu sshd[12345]: Failed password for root from
192.168.1.12 port 55879 ssh2
May 10 14:02:25 ubuntu sshd[12345]: Failed password for root from
192.168.1.12 port 55880 ssh2
May 10 14:02:30 ubuntu sshd[12345]: Failed password for user1 from
203.0.113.5 port 55881 ssh2
May 10 14:02:35 ubuntu sshd[12345]: Failed password for root from
192.0.2.44 port 55882 ssh2
May 10 14:02:40 ubuntu sshd[12345]: Failed password for user1 from
203.0.113.5 port 55883 ssh2
May 10 14:02:45 ubuntu sshd[12345]: Failed password for invalid user guest
from 198.51.100.23 port 55884 ssh2
May 10 14:02:45 ubuntu sshd[12345]: Failed password for invalid user guest
from 198.51.100.23 port 55884 ssh2
May 10 14:03:00 ubuntu sshd[12346]: Accepted password for user1 from
203.0.113.5 port 55900 ssh2
May 10 14:03:05 ubuntu sshd[12347]: Accepted password for admin from
192.168.1.12 port 55901 ssh2
May 10 14:03:10 ubuntu sshd[12348]: Accepted password for user2 from
10.0.0.10 port 55902 ssh2
May 10 14:03:15 ubuntu sshd[12349]: Accepted password for root from
192.0.2.44 port 55903 ssh2
May 10 14:03:20 ubuntu sshd[12350]: Accepted password for user1 from
203.0.113.5 port 55904 ssh2
May 10 14:03:25 ubuntu sshd[12351]: Accepted password for guest from
198.51.100.23 port 55905 ssh2
```



---

## TP3\_Module3\_Python

### TP Thème 3 - Apache Logs – Analyse d'erreurs 404

**Objectif :** Extraire, traiter et visualiser les IPs responsables d'erreurs 404.

#### Contexte :

Un fichier **access.log** vous a été remis par l'administrateur système. Il contient les requêtes HTTP d'un serveur Apache. Vous devez l'analyser pour identifier les IPs générant le plus d'erreurs 404.

#### Étapes du TP :

##### 1. Chargement et parsing du fichier

- Charger **access.log** dans un **DataFrame**.
- Extraire les colonnes suivantes : **ip**, **datetime**, **method**, **url**, **status**, **user\_agent**.
- Nettoyer ou ignorer les lignes malformées.

##### 2. Filtrage des erreurs 404

- Isoler les lignes où le status est **404**.

##### 3. Top 5 des IPs fautives

- Grouper par IP.
- Compter et trier pour afficher les 5 IPs générant le plus d'erreurs.

##### 4. Visualisation

- Créer un histogramme (bar chart) avec **matplotlib**.
  - **Axe X** : IPs
  - **Axe Y** : Nombre d'erreurs 404
  - Personnaliser le graphique (titre, couleurs, labels).

#### Bonus : Détection de bots

- Filtrer les lignes dont le **user\_agent** contient "bot", "crawler" ou "spider".
- Identifier les IPs suspectes.
- Calculer le pourcentage d'erreurs 404 provenant de bots.

#### Résultat attendu

- Un script Python contenant :
  - Le code structuré (fonctions recommandées).

```
Ouvrir le fichier log,  
with open("/Users/lp1/Downloads/access.log", "r") as f:  
    lignes = f.readlines()
```

```
Expression régulière pour trouver les lignes dont le status est 404,  
pattern = re.compile(r'\s404\s')
```

```
Filtrer les lignes avec l'erreur 404,
```

```
lignes_404 = [ligne for ligne in lignes if re.search(pattern, ligne)]
```

Afficher le résultat,

```
for ligne in lignes_404:  
    print(ligne.strip())
```

Compter les 5 IP qui ressortent le plus avec l'erreur 404

```
from collections import Counter  
ips = [re.match(r'^(\d+\.\d+\.\d+\.\d+)', ligne).group(1) for ligne in  
lignes_404]  
top_5 = Counter(ips).most_common(5)  
print(top_5)
```

Visualisation sur Matplotlib :

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

Extraire les IPs et leurs comptes,

```
ips, comptes = zip(*Counter([re.match(r'^(\d+\.\d+\.\d+\.\d+)',  
ligne).group(1) for ligne in lignes_404]).most_common(5))
```

Créer l'histogramme,

```
plt.bar(ips, comptes, color='red')  
plt.xlabel("IPs")  
plt.ylabel("Nombre d'erreurs 404")  
plt.show()
```