

## CLASE TEORICA 22/04 - Ejercicio LLAMADOS

EL USAR IF NO ES UN ACTO DECLARATIVO  
→ EL POLIMORFISMO LO ES POR NATURALEZA

PODEMOS SIEMPRE EVITAR LOS IF? **NO**

↳ NOS LIMITA:

- EL CONTACTO CON EL 'EXTERIOR' <sup>Ej: viniendo de una db</sup>
- SI NO COMPARTES DOMINIO DEL PROBLEMA

• Consigna ¿Se puede implementar while como msg?  
; Si!

HACEMOS <sup>ACÁ EL PROFE NOS HACE PENSAR LA DIFERENCIA</sup>  
<sup>BLOQUE</sup> <sup>entre EL IF y WHILE. LA CONDICIÓN EN IF ES BOOL</sup>  
myWhileTrue: aBlock  
<sup>EN WHILE ES UN BLOQUE</sup>  
self VALUE ifTrue: aBlock

Compare moc con C++

while (cond) {} vs [cond] whileTrue [^ ...]

Porque diferencia <sup>{}</sup> BLOQUE de condición en C? Si ambos son bloques  
ACÁ ES DONDE BRILLA SMALLTALK. YA QUE AMBOS SE DENOMINAN  
COMO <sup>[]</sup> BLOQUE, QUE ES LO QUE SON

HAY LENGUAJES ENFOCADOS EN LA RECURSION QUE  
EN LA COMPILACION ORGANIZAN EL CODIGO DE FORMA  
ITERATIVA. ESTO LO HACEN LENGUAJES CON TAIL RECURSION  
POR EJEMPLO: HASKELL

Queremos Implementar esto en nuestro While

myWhileTrue: aBlock

ACA envez de

Usar el while denuevo  
quiero saltar directo al  
Inicio

ESTA  
SECCION  
CREO QUE  
COPIE  
MAL EL CODIGO  
EN EL PUNTO  
5mo

```
self VALUE ifTrue: [  
  aBlock VALUE  
  self myWhileTrue
```

¿Como Hago esto? → Restart del debugger

↳ Utiliza msg '#restart'

↳ Este lo envia a

Context para (al contexto de ej)

myWhileTrue: aBlock

```
self VALUE ifTrue: [  
  aBlock VALUE  
  this Context restart ]
```

Punto!!! Desde MAÑANA A LAS 9AM EL PRIMERO LO GANA

- 1) Porque no se puede debuggear el whileTrue
- 2) En que se puede debuggear
- 3) Porque el whileTrue está implementado así
- 4) Por que funciona ese whileTrue
- 5) Por qué no puedo debuggear ese ifTrue
- 6) En que condiciones se puede debuggear
- 7) Como funciona el selfTrue

Ej: Generar una factura dado un cliente y un mes de año  
Teniendo en cuenta

Una llamada puede ser:

→ Local → \$ x minuto

→ Nacional →

→ Internacional →

Notas sobre Implementación del Prof:

→ Si un cliente responde sobre su factura

Tengo acoplamiento. La telefonía debería hacer esto.

Por ende un caso así tiene acoplamiento entre  
cliente y la telefonía

→ Como otra posibilidad es diseñar factura en vez de  
cliente.

→ **Importante:** Siempre que instancio tengo que ya  
definir los colaboradores (**PARAFRASEADO**)

Como organizamos esto? → en initialize ponemos

el self error y en la nueva

initialize custom uso **self BasicNew ...**

Aca toca ciertos temas de refactoring, al agregar un argumento de mas  
en algo ya definido

A su vez esto genera el problema de que los objetos ya definidos  
quedan en nulo y esto es algo que tratan mas en otras versiones de  
smalltalk

Aun asi no preste atencion en esta seccion asi que se me pudo escapar  
algo en este mini resumen

Como nota final hace una diferencia entre la factura y el 'formulario  
de factura'. Este segundo representaria mejor lo que estamos haciendo

La factura esta impresa en papel y esta completa, en cambio  
el formulario no. Entonces aca nos interesa en todo caso representar  
ambas cosas aparte, teniendo en cuenta