Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ (ТУСУР)

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании (КСУП)

ОТЧЕТ

К лабораторной работе №3 (Разработка пользовательского интерфейса) по дисциплине «Системное программное обеспечение»

Выполнил студент
группы 538:
Семёнов Н.Ю.
Проверил
доцент кафедры КСУП:
Коцубинский В.П.
Дата: « » 2020 г.

Оглавление

1 Цель и задачи лабораторной работы	3
2 Ход лабораторной работы	4
2.1 Главное окно интерфейса MainForm	4
2.2 Окно добавления или редактирования заметок NoteForm	5
2.3 Окно About	6
3 История коммитов	7
4 Заключение	8

1 Цель и задачи лабораторной работы

Цель работы: изучить разработку адаптивного пользовательского интерфейса десктоп-приложения.

Задачи:

- 1.Изучить использование фреймворка пользовательского интерфейса Windows Formsu его компоненты.
 - 2. Освоить компоненты и свойства для создания адаптивного дизайна.
 - 3.Освоить обработку событий компонентов Windows Forms.
- 4. Реализовать передачу данных между разрабатываемыми формами и пользовательскими элементами управления.
 - 5. Реализовать защиту от некорректного ввода.

2 Ход лабораторной работы

В ходе лабораторной работы были реализованы следующие формы:

2.1 Главное окно интерфейса MainForm

После запуска приложения перед пользователем открывается главное окно интерфейса — MainForm. Окно представляет собой двухколоночную вёрстку, содержащую список всех созданных заметок в левой части и все данные выбранной заметки в правой части. С помощью верхней панели может осуществляться открытие окон: «создания/редактирования заметки», «о программе». На рисунке 2.1 показано главное окно.

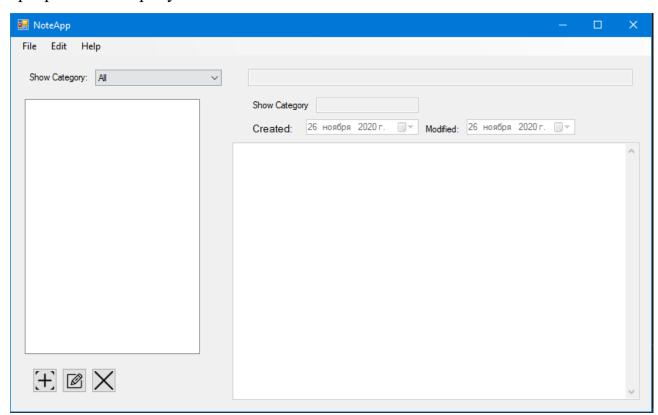


Рисунок 2.1 - Главное окно - MainForm

На панели со списком заметок внизу располагаются три кнопки в виде пиктограмм: AddNote(«Создать новую заметку»), EditNote(«Редактировать текущую заметку»), RemoveNote(«Удалить текущую заметку»).

2.2 Окно добавления или редактирования заметок NoteForm

NoteForm — это окно для добавления или редактирования заметок, появляется при нажатии на кнопки AddNote и EditNote. Также можно вызвать данное окно с помощью верхней панели. В окне NoteForm задаётся название заметки, её категория и текст, дата создания и изменения заполняется автоматически. На рисунке 2.2 показано окно AddNote/EditNote.

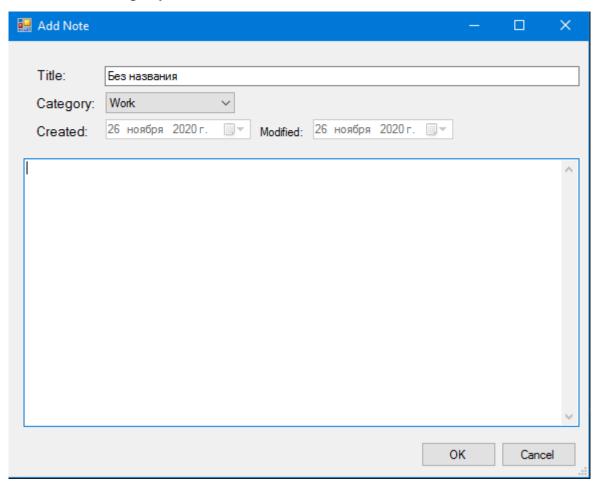


Рисунок 2.2 – Окно редактирования и создания заметки – NoteForm.

2.3 Окно About

Окно «About» даёт пользователю информацию о программе. Единственный элемент управления данного окна — это LinkLabel, который при нажатии открывает страницу приложения на GitHub. Окно «About» представлено на рисунке 2.3:



Рисунок 2.3 – Окно «About».

3 История коммитов

Во время разработки программы, на GitHub были добавлены следующие коммиты:

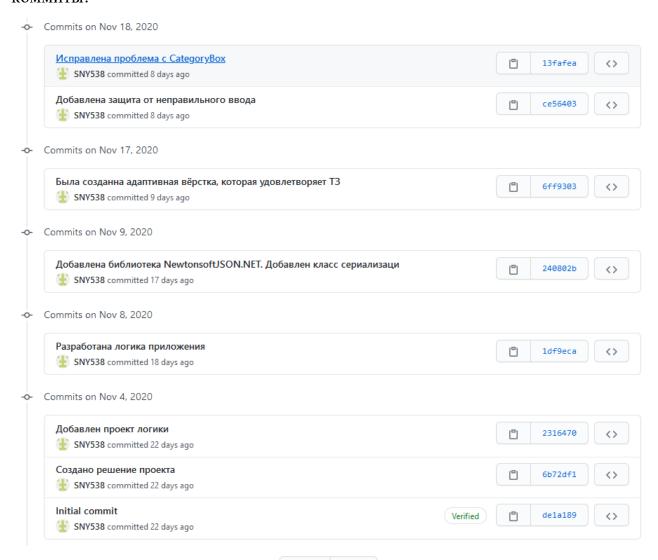


Рисунок 3.1 - История коммитов ветки develop.

4 Заключение

В ходе данной лабораторной работы был разработан пользовательский интерфейс программы. При помощи объединения бизнес логики, разработанной в лабораторной работе № 2, и пользовательского интерфейса была разработана первая рабочая версию программы NoteApp.

Задачи лабораторной работы были выполнены.