

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ (ТУСУР)

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании (КСУП)

ОТЧЕТ

К лабораторной работе №1 (Развертка внутренней инфраструктуры разработки)
по дисциплине «Системное программное обеспечение»

Выполнил студент

группы 538:

_____ Семёнов Н.Ю.

Проверил

доцент кафедры КСУП:

_____ Коцубинский В.П.

Дата: «__» _____ 2020 г.

Оглавление

| | |
|---|---|
| 1 Цель и задачи лабораторной работы | 3 |
| 2 Ход лабораторной работы | 4 |
| 3 Заключение | 6 |

1 Цель и задачи лабораторной работы

Цель работы: изучить пакет программ, используемых при разработке десктоп-приложений и получить умения их развертки на рабочей машине.

Задачи:

1. Ознакомиться с перечнем программ, используемых при разработке десктоп-приложений.

2. Установить требуемые приложения.

3. Изучить принцип работы с системами версионного контроля и модели ветвления при командной и индивидуальной разработке.

4. Создать репозиторий проекта.

5. Создать решение в репозитории.

2 Ход лабораторной работы

В ходе лабораторной работы были установлены и настроены следующие приложения и сервисы:

1) Microsoft Visual Studio 2019 Community – среда для разработки приложения.

2) JetBrains Resharper – утилита, устанавливаемая поверх VisualStudio, содержащая полезные инструменты для написания кода.

3) GitHub.com – веб-сервис, позволяющий хранить промежуточные версии вашего исходного кода.

4) InnoSetup – приложение для создания установочных пакетов для десктоп-приложений.

На сервисе GitHub был создан репозиторий с именем NoteApp. Данный репозиторий был клонирован на локальную машину. На локальной машине была создана ветка develop и добавлено решение с исполняемым проектом WindowsForms. После создания проекта был сделан первый коммит – «Создано решение проекта» и проведена синхронизация с удаленным репозиторием на GitHub. На рисунке 2.1 показан результат синхронизации.

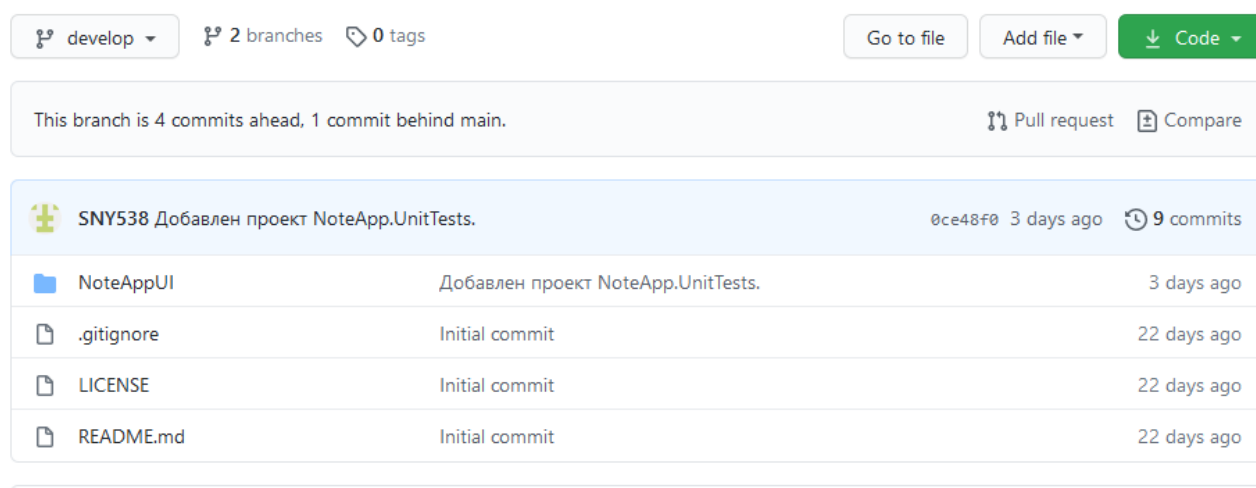


Рисунок 2.1 – Репозиторий на GitHub.

Так же в решение проекта была добавлена библиотека классов, после чего был сделан следующий коммит «Добавлен проект логики». Вся история коммитов показана на рисунке 2.2.

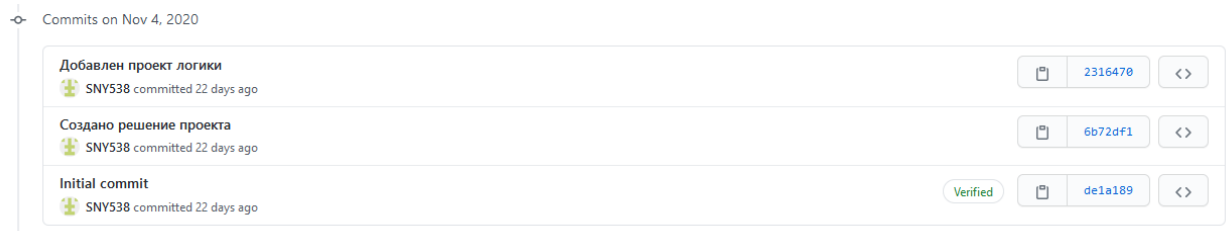


Рисунок 2.2 - История коммитов ветки develop.

3 Заключение

В ходе данной лабораторной работы мы изучили пакет программ, используемых при разработке десктоп-приложений, также получили первые знания работы с веб-сервисом GitHub. Научились работать с его системой версионного контроля и познакомились с моделью ветвления GitFlow. Создали проект и его репозитории. Задачи на лабораторную работы выполнены.