

# FUNCTIONEEL ONTWERP

Schoonmaak applicatie

## Document Historie

Versie	Datum	Toelichting
0.1	11/07/2017	
0.2	19/07/2017	Feedback verwerkt

## Inhoudsopgave

Document Historie .....	1
1 Inleiding.....	3
2 Overzicht .....	3
3 Use cases.....	3
3.1 Taak toevoegen template .....	4
3.2 Taak aanpassen template .....	6
3.3 Schema bekijken template.....	8
3.4 Uitgevoerde taak opslaan template .....	9
4 Datamodel.....	10
5 Wireframes .....	11
5.1 Taak toevoegen.....	11
5.2 Taak aanpassen lijst .....	12
5.3 Taak aanpassen .....	12
5.4 Schema bekijken .....	13

## 1 Inleiding

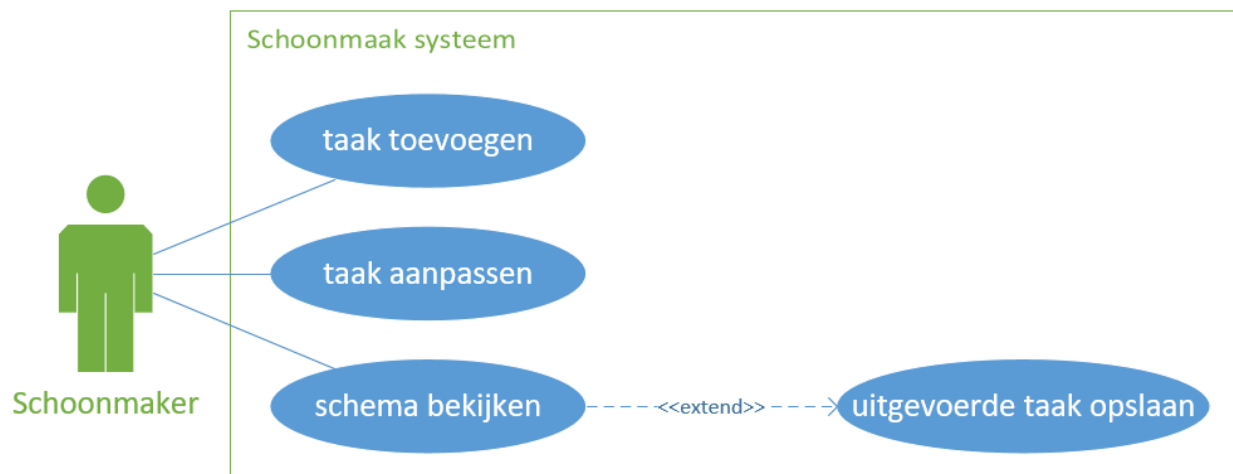
Dit functioneel ontwerp is gemaakt om een duidelijker beeld te geven in de functionaliteiten van de schoonmaak applicatie. Met behulp van de casus en de eerder gemaakte use case diagram is dit functioneel ontwerp tot stand gekomen. Door middel van use case templates, een ERD en wireframes wordt duidelijk gemaakt hoe deze applicatie behoort te functioneren.

## 2 Overzicht

Dit systeem is ontworpen om een persoonlijk schoonmaak schema te kunnen maken en vervolgens niet meer te hoeven nadenken over wat er wel en niet moet gebeuren. Dit wordt gedaan door een eigen account aan te maken en hier vervolgens taken aan toe te voegen. Bij deze taken wordt aangegeven hoe vaak zij moeten gebeuren en wanneer zij voor het laatst zijn gedaan. Ook kan er worden aangegeven hoe lang een taak duurt om uit te voeren en in het geval dat een enkel persoon meerdere huizen schoonmaakt kan ook dit worden aangegeven. Met deze informatie stelt het systeem iedere week een to-do lijst op. Vervolgens kan de gebruiker taken die voltooid zijn afstrepen.

## 3 Use cases

De webapplicatie wordt gemaakt met behulp van het volgende use-case diagram. Al deze use-cases zullen worden geïmplementeerd.



### 3.1 Taak toevoegen template

Nr:	Uc_1
Versie Nr:	1
Auteur	Niels Daalhuisen
Use Case	Taak toevoegen
Actoren	Schoonmaker
Samenvatting	Het systeem toont een formulier waarin het volgende wordt ingevoerd: een schoonmaak <b>taakNaam(i)</b> , de <b>tijdspanne(i)</b> tussen de keren dat de taak wordt uitgevoerd, optioneel de <b>tijd(i)</b> die het kost om de taak uit te voeren, de <b>laatsteDatum(i)</b> van de laatste keer dat deze taak is volbracht en optioneel een <b>gebouwnaam(i)</b> . Dit wordt opgeslagen in het systeem.
Prioriteit	M
Preconditie:	-
Hoofdscenario:	1.1 Het systeem toont een formulier. 2.1 De actor vult de <b>taakNaam(i)</b> , de <b>tijdspanne(i)</b> , de <b>tijdspanneEenheid(i)</b> , de <b>tijd(i)</b> , de <b>tijdEenheid(i)</b> , de <b>laatsteDatum(i)</b> en de <b>gebouwnaam(i)</b> in. 3.1 Het systeem slaat deze gegevens op. 3.2 Het systeem toont een melding dat het opslaan gelukt is. 3.3 Het systeem keert terug naar HS 1.1
Postconditie:	Het systeem heeft een nieuwe taak opgeslagen.

AS1: Trigger	[Geannuleerd] De actor heeft geannuleerd
Alternatief Scenario: Bij stap 2.1 van het hoofdscenario	2.1.1 Het systeem stopt de use case.
Postconditie:	Het systeem blijft ongewijzigd.

AS2: Trigger	[Niet ingevuld] De actor heeft taakNaam, tijdspanne, tijdspanneEenheid of laatsteDatum niet ingevuld.
Alternatief Scenario: Bij stap 3.1 van het hoofdscenario	3.1.1 Het systeem geeft een melding dat het formulier niet volledig is ingevuld. 3.1.2 Het systeem keert terug naar HS 1.1.
Postconditie:	-

### 3.2 Taak aanpassen template

Nr:	Uc_2
Versie Nr:	1
Auteur	Niels Daalhuisen
Use Case	Taak aanpassen
Actoren	Schoonmaker
Samenvatting	Het systeem toont een lijst met de <b>taakNaam(o)</b> van alle taken. Hieruit kan de schoonmaker een taak kiezen die moet worden aangepast of verwijderd. Het systeem toont vervolgens de <b>taakNaam(i/o)</b> , de <b>tijdspanne(i/o)</b> , de <b>tijd(i/o)</b> , de <b>laatsteDatum(i/o)</b> en de <b>gebouwnaam(i/o)</b> . Deze kunnen allemaal aangepast worden. Ook toont het systeem een opslaan knop en een verwijder knop. De aanpassing wordt doorgevoerd in het systeem.
Prioriteit	M
Preconditie:	-
Hoofdscenario:	1.1 Het systeem toont een lijst met de <b>taakNaam(o)</b> van alle taken. 2.1 De actor selecteert een taak. 3.1 Het systeem toont een formulier met de huidige <b>taakNaam(i/o)</b> , <b>tijdspanne(i/o)</b> , de <b>tijdspanneEenheid(i/o)</b> , de <b>tijd(i/o)</b> , de <b>tijdEenheid(i/o)</b> , de <b>laatsteDatum(i/o)</b> en de <b>gebouwnaam(i/o)</b> al ingevuld. 4.1 De actor past aan wat er aangepast moet worden. 5.1 Het systeem slaat de aanpassingen op. 5.2 Het systeem keert terug naar HS 1.1
Postconditie:	Het systeem heeft de aanpassingen aan de taak opgeslagen.

AS1: Trigger	[Geannuleerd] De actor heeft geannuleerd
Alternatief Scenario: Bij stap 2.1 van het hoofdscenario	2.1.1 Het systeem stopt de use case.
Postconditie:	Het systeem blijft ongewijzigd.

AS2: Trigger	[Geannuleerd] De actor heeft geannuleerd
Alternatief Scenario: Bij stap 4.1 van het hoofdscenario	4.1.1 Het systeem keer terug naar HS 1.1
Postconditie:	Het systeem blijft ongewijzigd.

AS3: Trigger	[Verwijderen] De actor verwijdert de taak
Alternatief Scenario: Bij stap 4.1 van het hoofdscenario	4.1.1 Het systeem verwijdert de taak. 4.1.2 Het systeem keert terug naar HS 1.1
Postconditie:	Het systeem heeft de taak verwijderd.

AS2: Trigger	[Niet ingevuld] De actor heeft taakNaam, tijdspanne, tijdspanneEenheid of laatsteDatum niet ingevuld.
Alternatief Scenario: Bij stap 3.1 van het hoofdscenario	3.1.1 Het systeem geeft een melding dat het formulier niet volledig is ingevuld. 3.1.2 Het systeem keert terug naar HS 4.1.
Postconditie:	-



### 3.3 Schema bekijken template

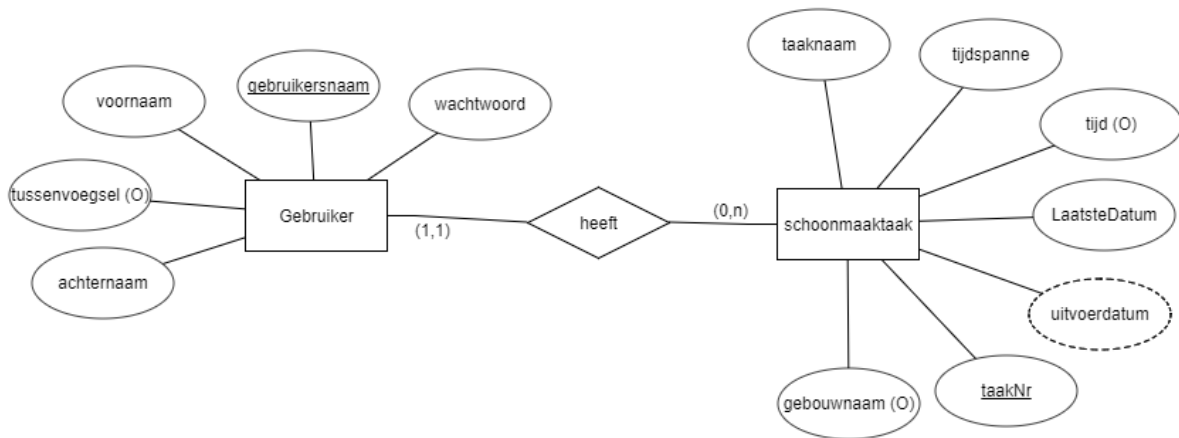
Nr:	Uc_3
Versie Nr:	1
Auteur	Niels Daalhuisen
Use Case	Schema bekijken
Actoren	Schoonmaker
Samenvatting	Het systeem toont een lijst met alle taken die in een bepaalde week moeten gebeuren. Hier worden de <b>taakNaam(o)</b> , de <b>tijd(o)</b> en de <b>gebouwnaam(o)</b> getoond.
Prioriteit	M
Preconditie:	-
Hoofdscenario:	1.1 Het systeem toont een lijst met de <b>taakNaam(o)</b> , de <b>tijd(o)</b> en de <b>gebouwnaam(o)</b> van alle taken die de komende week moeten gebeuren. Deze lijst wordt gevormd door de tijdspanne en laatsteDatum bij elkaar op te tellen. 2.1 De actor selecteert een andere week. 3.1 Het systeem toont een lijst met de <b>taakNaam(o)</b> , de <b>tijd(o)</b> en de <b>gebouwnaam(o)</b> van alle taken die in de gekozen week moeten gebeuren.
Postconditie:	Het systeem heeft de gevraagde weektaken getoond.

AS1: Trigger	[Geannuleerd] De actor heeft geannuleerd
Alternatief Scenario: Bij stap 2.1 van het hoofdscenario	2.1.1 Het systeem stopt de use case.
Postconditie:	Het systeem blijft ongewijzigd.

### 3.4 Uitgevoerde taak opslaan template

Nr:	Uc_4
Versie Nr:	1
Auteur	Niels Daalhuisen
Use Case	Uitgevoerde taak opslaan
Actoren	Schoonmaker
Samenvatting	Het systeem toont een lijst met alle <b>taken(o)</b> die in een bepaalde week moeten gebeuren. Hieruit kan de schoonmaker de uitgevoerde <b>taken(i)</b> selecteren. Het systeem slaat de huidige <b>datum(i)</b> op als laatst uitgevoerde datum.
Prioriteit	M
Preconditie:	Er is een taak geselecteerd
Hoofdscenario:	1.1 Het systeem slaat de uitgevoerde taak op door de <b>laatsteDatum(i)</b> aan te passen naar de systeem datum. 1.2 Het systeem toont een melding dat het opslaan gelukt is.
Postconditie:	Het systeem heeft de uitgevoerde taak opgeslagen.

## 4 Datamodel



Dit ERD bestaat uit twee entiteiten. De eerste entiteit is gebruiker. Deze is nodig om taken op te kunnen slaan per individuele gebruiker. Een gebruikersnaam mag maar één keer bestaan in verband met het inloggen, deze is daarom uniek.

De tweede entiteit is schoonmaaktaak. Deze entiteit is nodig om alle taken op te kunnen slaan. Eén gebruiker kan meerdere schoonmaaktaken hebben. taakNr is toegevoegd aan schoonmaaktaak omdat er geen ander uniek attribuut is. De uitvoerdatum wordt samengesteld uit LaatsteDatum en tijdspanne.

## 5 Wireframes

Hieronder volgen de prototypen van de pagina's die bij de use cases horen.

### 5.1 Taak toevoegen

The wireframe shows a web browser window with a title bar. The main content area has a dark gray header bar with a white envelope icon and the text 'Taak toevoegen'. Below the header, the form is set against a light gray grid background. It contains five input fields: 'Taak:' (a long text box), 'Herhaling:' (a small text box followed by a dropdown arrow), 'uitvoer tijd:' (a small text box followed by a dropdown arrow), 'Datum laatste uitvoer:' (a text box), and 'Gebouwnaam' (a long text box). At the bottom of the form are two red buttons: 'Opslaan' and 'Annuleren'.

Taak toevoegen

Taak:

Herhaling:  ▼


uitvoer tijd:  ▼

Datum laatste uitvoer:

Gebouwnaam

Opslaan Annuleren


## 5.2 Taak aanpassen lijst

 Taak aanpassen

- [redacted]
- [redacted]
- [redacted]
- [redacted]
- [redacted]
- [redacted]
- [redacted]
- [redacted]
- [redacted]
- [redacted]

Annuleren

## 5.3 Taak aanpassen

 Taak aanpassen

Taak:

Herhaling:  ▼

uitvoer tijd:  ▼

Datum laatste uitvoer:

Gebouwnaam

Opslaan Verwijderen Annuleren

## 5.4 Schema bekijken

The screenshot shows a web browser window with a title bar and a header area. The header area has a grey background and contains a white envelope icon with a black 'X' and the text 'Schema bekijken'. Below the header is a large white area with a light grey grid background. In the center of this area is a white rectangular box with a thin black border. Inside this box is a list of ten items, each consisting of a small black square bullet point followed by a black horizontal bar of varying length. To the right of each bar is a small, empty square checkbox. Below the list box are two red buttons with white text: 'Opslaan' and 'Vorige'.

▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>
▪ [redacted]	<input type="checkbox"/>

Opslaan Vorige