

PLAN VAN AANPAK

Schoonmaak applicatie

Document Historie

Versie	Datum	Toelichting
0.1	10/07/2017	
0.2	19/07/2017	Feedback verwerkt

Inhoudsopgave

Document Historie	1
1 Inleiding.....	3
2 Doestelling en opdracht.....	3
3 Afbakening	4
4 Projectorganisatie	5
5 Aanpak	5
6 Planning.....	6
7 Kosten en baten	6
8 Risico's.....	7

1 Inleiding

Om het eerste jaar van de studie HBO-ICT af te ronden moet er een individueel project worden uitgevoerd. Vanwege mijn keuze voor de studie richting Software & Information Engineering (SIE) heb ik de mogelijkheid om een eigen casus uit te zoeken. Hiervoor heb ik een opdrachtgever gevonden in Bergen op Zoom.

Een korte situatie beschrijving van de opdrachtgever is als volgt. De opdrachtgever maakt veel schoon in eigen huis en ook huizen van kennissen die hulp nodig hebben. Het gebrek aan een vast schema zorgt er echter voor dat het overzicht snel kwijt is. Dit heeft tot gevolg dat dingen te vaak of juist niet vaak genoeg schoongemaakt worden. Aan mij is gevraagd om hier een oplossing voor te bedenken.

Deze webapplicatie is bedoeld voor particulieren. Over het algemeen zal het worden gebruikt voor mensen met hun eigen huishouden. Het is echter mogelijk om dit uit te breiden tot een webapplicatie die geschikt is voor grotere bedrijven of professionele schoonmakers.

In dit plan van aanpak wordt beschreven hoe ik van plan ben de oplossing voor dit probleem te realiseren.

2 Doestelling en opdracht

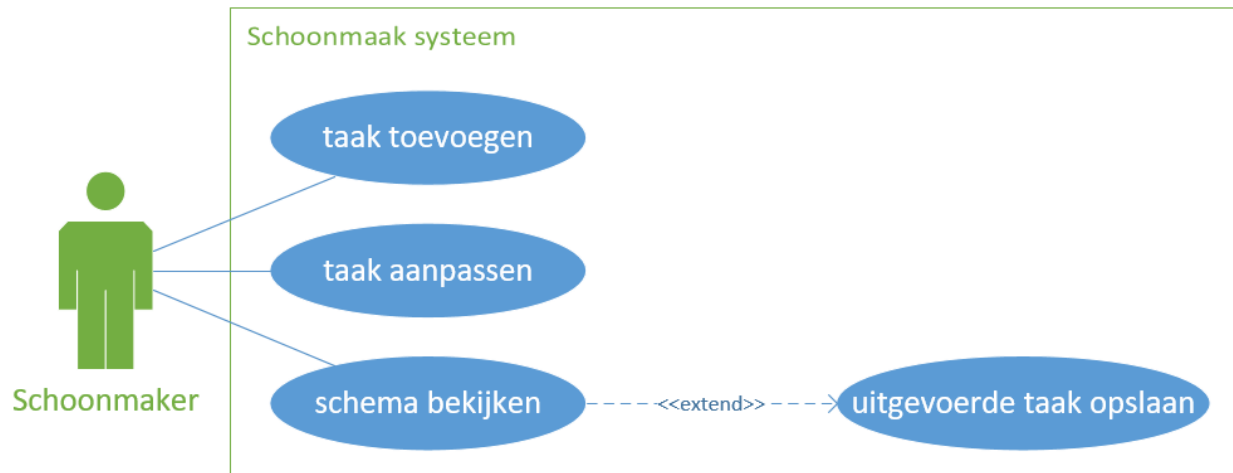
De opdracht van dit project is om een werkend systeem te ontwerpen en ontwikkelen waarmee een schema kan worden gemaakt en bijgehouden voor het schoonmaken van een huis. Dit systeem moet overal beschikbaar zijn en moet ervoor zorgen dat de gebruiker makkelijk het schema kan inzien en aanpassen. Deze applicatie moet de mogelijkheid geven om bijvoorbeeld een kamer, een voorwerp of een groep voorwerpen toe te kunnen voegen en vervolgens aan te geven hoe vaak dit moet worden schoongemaakt, hoe lang dit schoonmaken gaat duren en wanneer dit voor het laatst is gebeurd. Met deze informatie wordt er wekelijks een overzicht gegeven van alle schoonmaak taken die moeten worden volbracht. Dit wordt weergegeven in de vorm van een to-do lijst.

De doelstelling is om ervoor te zorgen dat te vaak of te weinig schoonmaken nog maar maximaal één keer per maand voorkomt.

De deliverables van dit project zijn: een functioneel ontwerp(use case diagram, use case templates, wireframes, datamodel), een technisch ontwerp(klassendiagram, relationeel database model), de webapplicatie en een poster om het eindresultaat te presenteren.

3 Afbakening

De webapplicatie wordt gemaakt met behulp van het volgende use case diagram. Al deze use cases zullen worden geïmplementeerd.



Use case	Samenvatting
Taak toevoegen	Het systeem toont een formulier waarin het volgende wordt ingevoerd: een schoonmaak taakNaam(i) , de tijdspanne(i) tussen de keren dat de taak wordt uitgevoerd, optioneel de tijd(i) die het kost om de taak uit te voeren, de laatsteDatum(i) van de laatste keer dat deze taak is volbracht en optioneel een gebouwnaam(i) . Dit wordt opgeslagen in het systeem.
Taak aanpassen	Het systeem toont een lijst met de taakNaam(o) van alle taken. Hieruit kan de schoonmaker een taak kiezen die moet worden aangepast of verwijderd. Het systeem toont vervolgens de taakNaam(i/o) , de tijdspanne(i/o) , de tijd(i/o) , de laatsteDatum(i/o) en de gebouwnaam(i/o) . Deze kunnen allemaal aangepast worden. Ook toont het systeem een opslaan knop en een verwijder knop. De aanpassing wordt doorgevoerd in het systeem.
Schema bekijken	Het systeem toont een lijst met alle taken die in een bepaalde week moeten gebeuren. Hier worden de taakNaam(o) , de tijd(o) en de gebouwnaam(o) getoond.

Uitgevoerde taak opslaan	Een door de actor geselecteerde taak wordt door het systeem opgeslagen als voltooid. Dit gebeurt door de laatsteDatum(i) te veranderen naar de huidige datum.
--------------------------	--

4 Projectorganisatie

Bij de uitvoering van dit project zijn maar twee entiteiten betrokken. Dit zijn de opdrachtgever en de opdrachtnemer. De opdrachtgever heeft beschreven wat zij wilt zien in het resultaat en heeft verder alle autoriteit uit handen gegeven. Dit betekent dat ik als opdrachtnemer zelf veranderingen door kan voeren en de planning kan bepalen. Er is dan ook geen tussentijdse communicatie met de opdrachtgever.

5 Aanpak

Dit project is opgedeeld in 5 fasen. Hieronder volgt per fase een korte beschrijving.

Fase 1: In fase 1 ga ik het functioneel ontwerp maken. Dit bestaat uit een UML use case diagram, UML use case templates, wireframes en een datamodel in de vorm van een ERD.

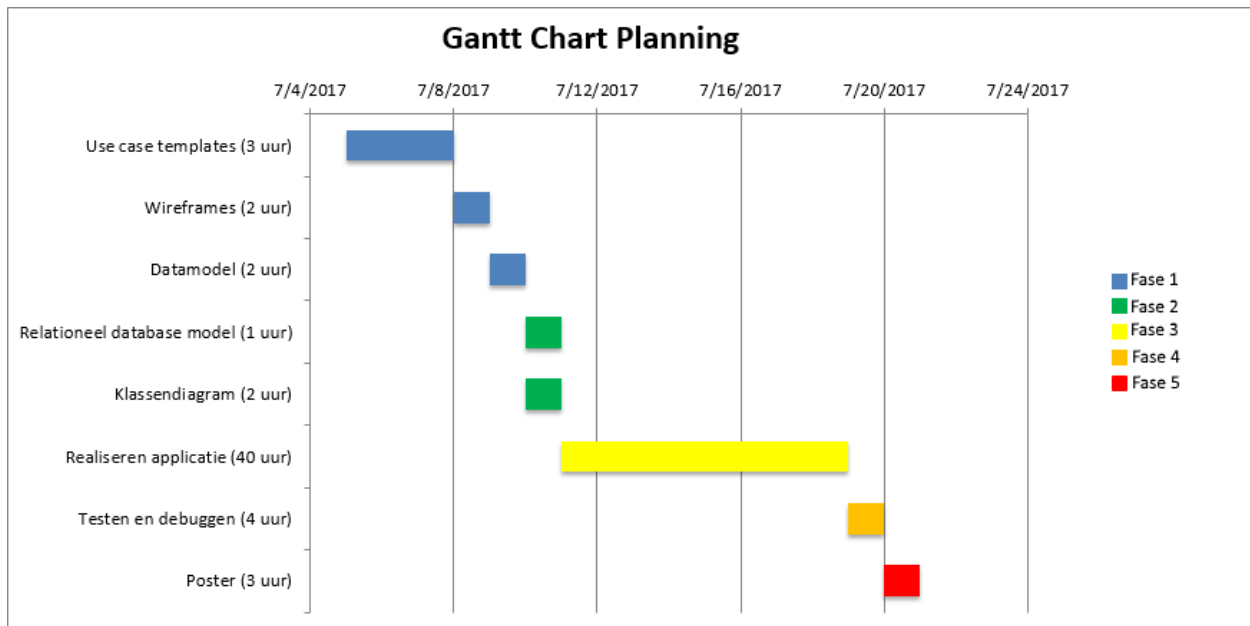
Fase 2: In fase 2 ga ik het technisch ontwerp maken. Dit bestaat uit een UML klassendiagram en een relationeel databasemodel.

Fase 3: In fase 3 ga ik de webapplicatie realiseren. Dit wordt gedaan door middel van Tomcat, Java, HTML, CSS, J2EE, JQuery, HTTP-protocol en MySQL.

Fase 4: In fase 4 ga ik de applicatie testen.

Fase 5: In fase 5 ga ik de poster maken waarmee ik het eindresultaat kan presenteren.

6 Planning



7 Kosten en baten

De kosten voor dit project zijn redelijk beperkt. Ik als opdrachtnemer ben de enige werknemer en gebruik mijn eigen laptop om de webapplicatie te realiseren. De benodigde werkruimtes zijn aanwezig op de Hogeschool Utrecht. De benodigde software bestaat uit: Visio, Word, Eclipse, Atom, MySQL, Tomcat, Github en Bitbucket.

8 Risico's

In de tabel hieronder zijn de mogelijke risico's aangegeven met de maatregel om dit te voorkomen.

Risico	Omschrijving	Maatregel
Het afgeleverde product is van slechte kwaliteit.	Dit risico kan voorkomen als grote stukken code worden geschreven of samengevoegd.	Om dit te voorkomen wordt er niet alleen na, maar ook tijdens het realiseren van de applicatie constant getest.
Tijdtekort	Als een onderdeel meer tijd blijkt te kosten dan van tevoren was ingeschat kan het hele project vertraging oplopen.	Door een goede planning te maken zijn er duidelijke tussentijdse deadlines. Als een tussentijdse deadline niet wordt gehaald kan hier direct een oplossing voor worden bedacht.
Een tekort aan kennis van de gewenste webapplicatie structuur	Ik heb weinig kennis en ervaring met de structuur die tijdens WAC geleerd zou moeten zijn.	Het doornemen van de slides en opdrachten van WAC. Dit samen met verdere uitleg zoeken op het internet zou mijn kennis genoeg moeten uitbreiden.
Een tekort aan kennis van front-end development	Ik heb weinig met HTML en CSS gewerkt en ben ook niet erg creatief. Dit kan een slechte of onlogische GUI tot gevolg hebben.	Door voorbeelden op te zoeken op internet kan ik zien hoe verschillende GUI's in elkaar zijn gezet. Deze kennis gecombineerd met veel gebruiken van mijn eigen applicatie zou een goede GUI als gevolg moeten hebben.