# СОФИЙСКИ УНИВЕРСИТЕТ "СВ. КЛИМЕНТ ОХРИДСКИ"





# SOFIA UNIVERSITY "ST. KLIMENT OHRIDSKI

## FACULTY OF MATHEMATICS AND INFORMATICS

# Фитнес "Витоша"

дисциплина: Мобилно интернет съдържание

19.06.2020г гр. София

Изготвил: Симеон Николов фн. 45267

ІІІ курс, спец. Информатика

Ръководител: проф. д-р В. Г. Цунижев





#### 1. Увод

Доста голяма част от населението на страната се интересуват от спорт. Голям процент, от тези хора, тренират във фитнес. Това ме провокира да направя проекта на тази тема. Има голям набор от фитнеси, но не предлагат подновяване на картата онлайн, не дават лесен достъп до видовете групови занимания, които се предлагат във фитнеса и планов календар за тренировките, които може да се следят от Вашият инструктор, или Вие сами да знаете какви упражнения трябва да направите.

- 2. Обзор на функциите в сайтовете за фитнес
  - [1] Athletic (https://athletic.bg/)
  - [2] Pulse Fitness (https://pulsefit.bg/)
  - [3] Fitness 33 (https://fitness33.com/)

#### 2.1. Сравнителна таблица

	Регистрация	Подновяване	Попълване на	Преглед на	Видима ли е
	на	на карта	предстоящите	възможните	локацията
	потребител		упражнения	групови	
				занимания	
[1]	Да	Не	Не	Да	Да
[2]	Не	Не	Не	Да	Да
[3]	Не	Не	Не	Да	Да
Витоша	Да	Да	Да	Да	Да

#### 2.2. Технологии

Причината да избера web приложение е, защото живеем в дигитален свят, в който всеки един от нас винаги има под ръка лаптоп, телефон, таблет или друго смарт устройсвто, с което лесно, без да му е нужна инсталация на нищо допълнително, за да го използва, единствено се нуждае от Интернет.







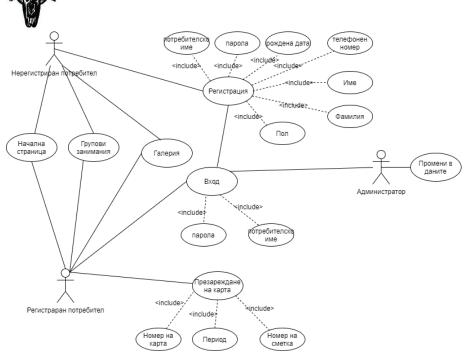
Приложението е тествано с различни браузери (Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Internet Explorer), както и на различни операционни системи (Windows, Android, Linux, Mac), на които то работи успешно.

За изработването на приложението се използват HTML 5, CSS, JavaScript, PHP. Причината за използването на HTML 5, CSS и JavaScript е, защото те са доста добри за реализацията на web приложение. С HTML съм изградил конструкцията на сайта, със CSS съм направил дизайна, а JavaScript се използва за динамиката на сайта за да не е статичен, а да има движение (снимките в галерията, на началната страница да се сменят автоматично). PHP се използва, за да може да се направи връзката с базата данни, в която ще се съхраняват данните, които потребителите въвеждат, за да може да се проверява дали въведената карта, която искаме да подновим е валидна, за да не се получи презареждане на несъществуваща карта, дали потребителското име и паролата са на валиден потребител, както и дали при регистрация, този потребител потребителското име е свободно.

- 3. Проектиране
- 3.1. Use-Case diagram
- 3.1.1. Достъп до различните компоненти на типовете потребители и необходимите данни

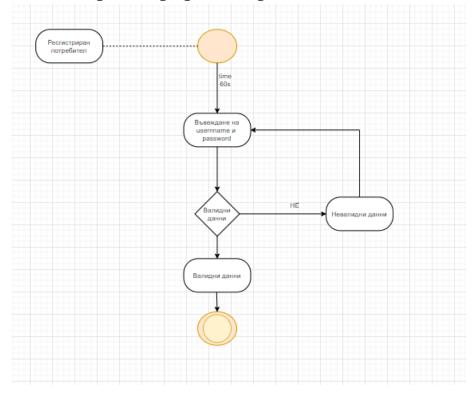






### 3.2. Activity diagrams

### 3.2.1. Вход на регистриран потребител

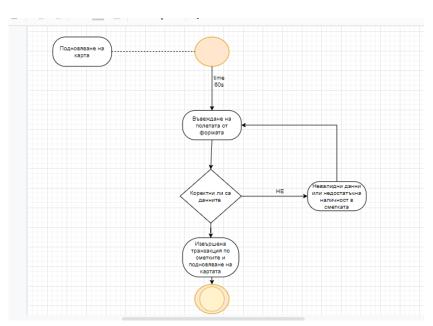








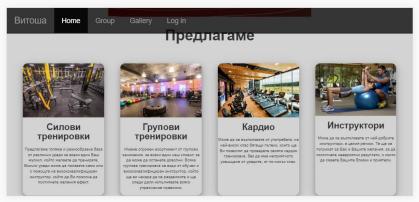
### 3.2.2.Подновяване на карта, при вписал се потребител



### 4. Графичен интерфейс на сайта



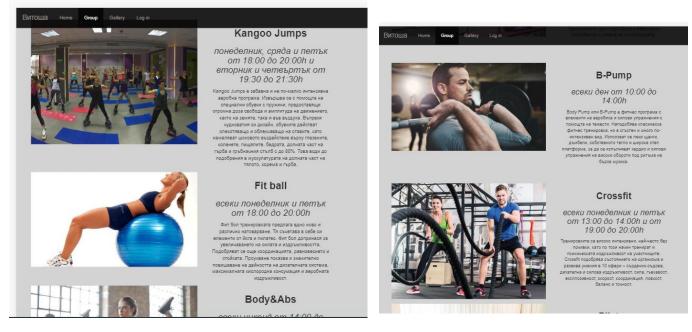
Вариант на началната страница прегледана през iPhone X , като имаме хоризонтален и вертикален изглед.



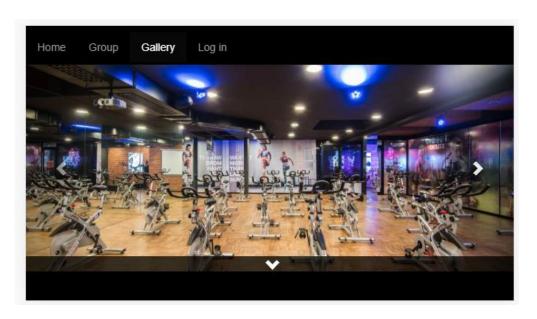


#### GYM "Bumowa"



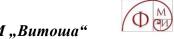


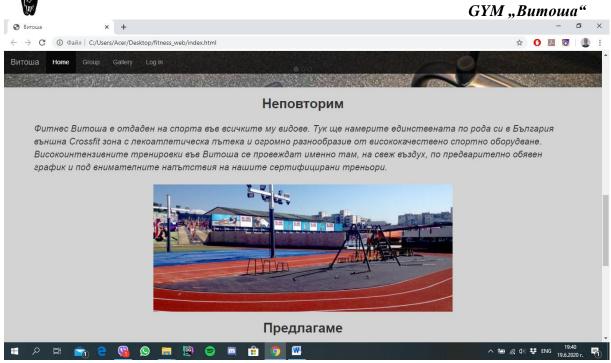
Хоризонтален и вертикален изглед на страницата за групови занимания, погледната през "погледа" на iPad Pro.



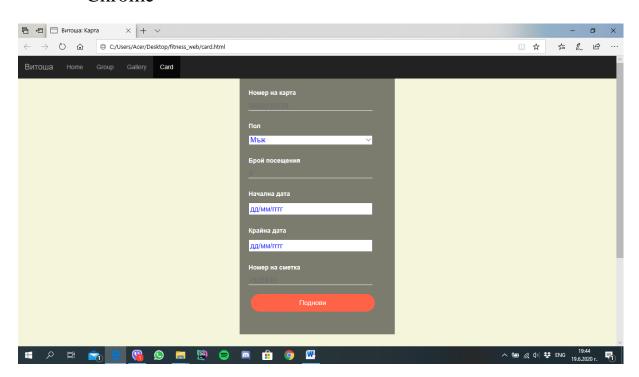
Преглед на галерията с Galaxy S5 в хоризонтален вариант.







Представяне на началната страница използвайки Google Chrome

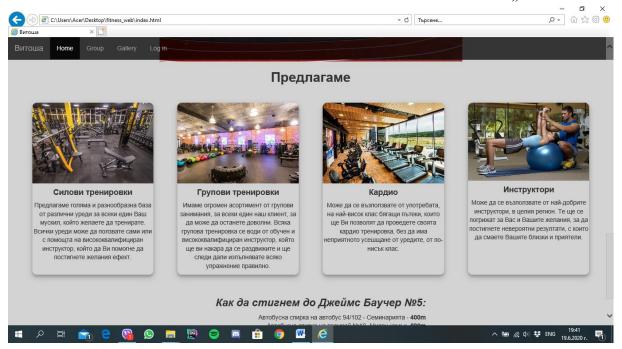


Представяне на подновяване на карта използвайки Microsoft Edge

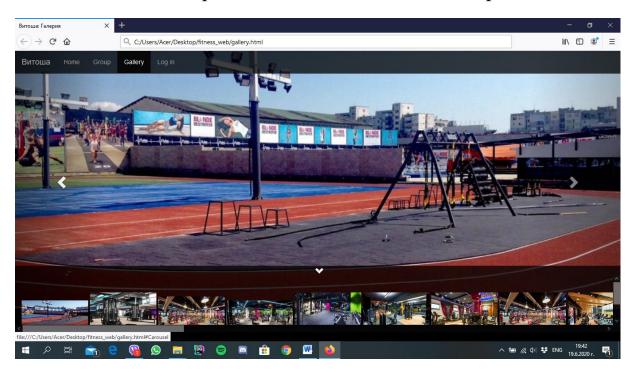








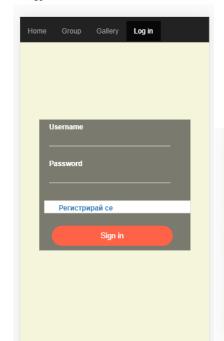
### Началната страница използвайки Internet Explorer

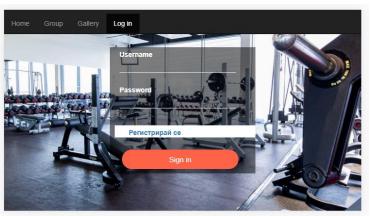


Преглед на галерията използвайки Firefox



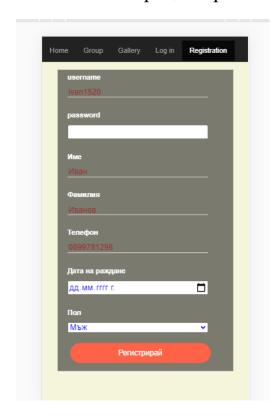


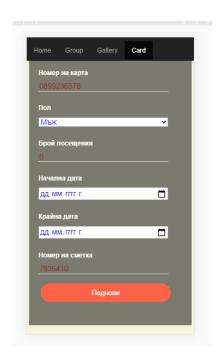




Формата за вход или липсваща регистрация отворени вертикално и хоризонтално през iPhone 5/6/7

### Регистрация през Pixel 2





Подновяване на карта през Galaxy S5







- 4. Източници
  - [1] Athletic (https://athletic.bg/)
  - [2] Pulse Fitness (https://pulsefit.bg/)
  - [3] Fitness 33 (https://fitness33.com/)