



## M306 A (Febrero-Junio)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
9.00					
10.00	09.30 – 11.30 :: <i>Lab</i> DISEÑO MÁQUINAS II		10.00 – 11.30 :: <i>Lab</i> <b>A13+A14</b> CONSTRUCCIONES IND.	09.30 – 13.30 :: <i>Lab</i> MÁQUINAS SIS. FLUIDOMECÁNICOS	09.30 – 13.30 :: <i>Lab</i> AUTOMÁTICA
11.00					
12.00					
13.00					
14.00	Comida	Comida	Comida	Comida	Comida
15.00	15.00 – 16.00 :: <i>TyP</i> <b>B31</b> DISEÑO MÁQUINAS II	15.00 – 17.00 :: <i>TyP</i> <b>B01</b> DISEÑO MÁQUINAS II		15.00 – 17.00 :: <i>TyP</i> <b>B31</b> MÁQUINAS SIS. FLUIDOMECÁNICOS	14.30 – 17.00 :: <i>TyP</i> <b>B31</b> MEDIO AMBIENTE
16.00					
17.00	Hora Tuthora	Hora Tuthora	Hora Tuthora	Hora Tuthora	Hora Tuthora
18.00	17.30 – 19.30 :: <i>TyP</i> <b>B31</b> CONSTRUCCIONES IND.		17.30 – 19.30 :: <i>TyP</i> <b>A22</b> AUTOMÁTICA	17.30 – 20.30 :: <i>TyP</i> <b>B01</b> ORGANIZACIÓN IND.	17.30 – 18.30 :: <i>TyP</i> <b>B31</b> MÁQUINAS SIS. FLUIDOMECA
19.00					
20.00		19.30 – 20.30 :: AC <b>A02</b> ESTRUCTURAS METÁLICAS			
21.00					



M306 B (Febrero-Junio)

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
9.00					
10.00	09.30 – 11.30 :: Lab DISEÑO MÁQUINAS II		10.00 – 11.30 :: Lab A13+A14 CONSTRUCCIONES IND.	09.30 – 13.30 :: Lab MÁQUINAS SIS. FLUIDOMECÁNICOS	09.30 – 13.30 :: Lab AUTOMÁTICA
11.00					
12.00			11.30 – 13.30 :: Lab ING. ESTRUCTURAL		
13.00					
14.00	Comida	Comida	Comida	Comida	Comida
15.00	15.00 – 16.00 :: TyP B31 DISEÑO MÁQUINAS II	15.00 – 17.00 :: TyP B01 DISEÑO MÁQUINAS II	15.00 – 17.00 :: TyP A01 ING. ESTRUCTURAL	15.00 – 17.00 :: TyP B31 MÁQUINAS SIS. FLUIDOMECÁNICOS	14.30 – 17.00 :: TyP B31 MEDIO AMBIENTE
16.00	16.00 – 17.00 :: TyP A01 ING. ESTRUCTURAL				
17.00	Hora Tuthora	Hora Tuthora	Hora Tuthora	Hora Tuthora	Hora Tuthora
18.00	17.30 – 19.30 :: TyP B31 CONSTRUCCIONES IND.	17.30 – 19.30 :: TyP A01 ESTRUCTURAS METÁLICAS	17.30 – 19.30 :: TyP A22 AUTOMÁTICA	17.30 – 20.30 :: TyP B01 ORGANIZACIÓN IND.	17.30 – 18.30 :: TyP B31 MÁQUINAS SIS. FLUIDOMECA
19.00					
20.00		19.30 – 20.30 :: Lab\AC A01\A02 ESTRUCTURAS			
21.00					