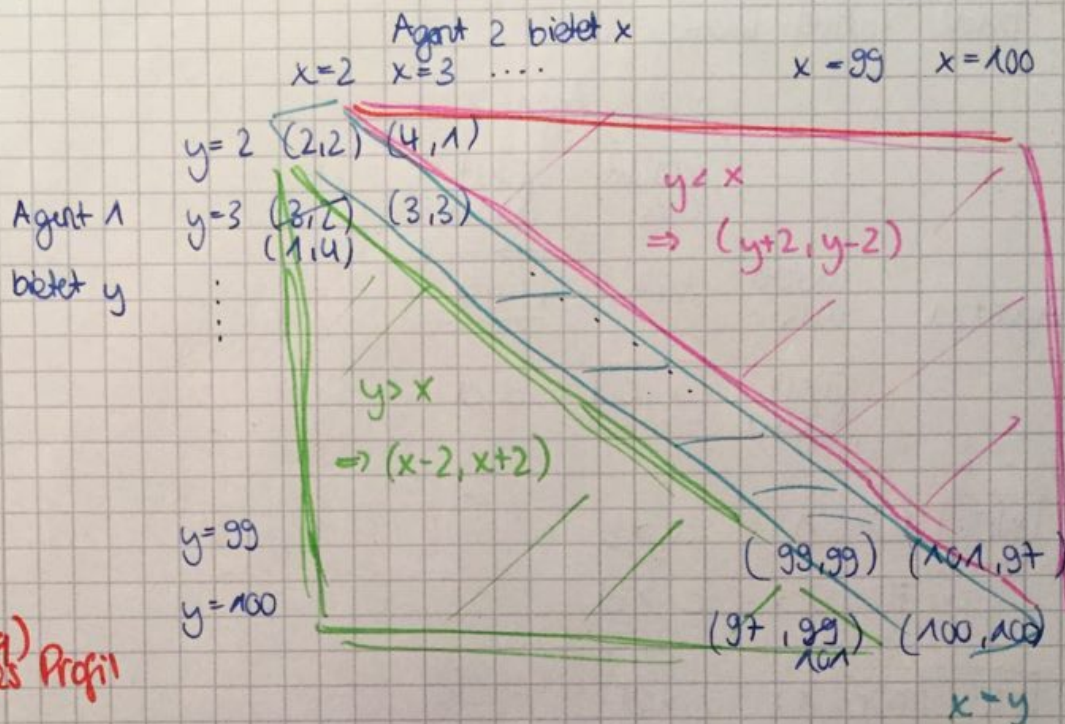


A11

a)



Ansatz:

Wenn  $(p, q)$   
ein stabiles Profil  
wäre:  
 $p = q \leq$   
...

- Wenn Agent 1  $z$  nennt,  
kann Agent 2 seinen Nutzen maximieren,  
indem er  $z-1$  nennt  $\Rightarrow (z-3, z+1)$
- Analog Agent 2  $z$   
und Agent 1  $z-1 \Rightarrow (z+1, z-3)$

- $\Rightarrow$  Solange ein Spieler den anderen unterbieten kann, stellt  
sich kein NE ein (da bei  $z$  immer  $z-1$  besser)
- $\Rightarrow$  Einziges NE bei  $(2, 2)$

- ↳ Für Agent 1 in Spalte nur Nutzen 1 sonst
- ↳ Für Agent 2 in Zeile nur Nutzen 1 sonst
- $(2, 2)$  für beide maximal

Selbst aber 100 € nennen, da 2 Euro minus nicht so  
ausschlaggebend wie hoher Betrag



b) x weicht y aus: a  
 beide ~~fest~~ weichen aus: b  
 y weicht x aus: c  
 beide fahren weiter: d

Aus Sicht y:  
 $a > b > c > d$

		Agent 2	
		weicht aus	fährt weiter
Agent 1	weicht aus	b, b	c, a
	fährt weiter	a, c	d, d

NE: Für 1:  $a > b$   
 Für 2:  $c > d$

NE: Für 1:  $c > d$   
 Für 2:  $a > b$

c)  $a=4, b=3, c=1, d=0$

		Agent 2	
		weicht aus	fährt weiter
Agent 1	weicht aus	3, 3	1, 4
	fährt weiter	4, 1	0, 0

Agent 1 wählt Strategie  $s_1$ , die Agent 2 indifferent macht  
 $\rightarrow$  Sei  $s_1(wa) = p, s_1(fw) = 1-p$



Für Gleichgewicht muss Indifferenz gelten:

$$Eu_2(wa, s_1) = Eu_2(fw, s_1)$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow p \cdot u_2(wa, wa) + (1-p) \cdot \cancel{u_2(wa, fw)} \cdot u_2(fw, wa) \\ = p \cdot u_2(\cancel{fw}, wa, fw) + (1-p) u_2(fw, fw) \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow p \cdot 3 + (1-p) \cdot 1 = p \cdot 4 + (1-p) \cdot 0$$

$$\Leftrightarrow 3p + 1 - p = 4p$$

$$\Leftrightarrow 1 = 2p$$

$$\Leftrightarrow p = \frac{1}{2}$$

Agent 2 wählt Strategie  $s_2$ , die Agent 1 indifferent macht

→ Sei  $s_2(wa) = q$ ,  $s_2(fw) = 1 - q$

$$Eu_1(wa, s_2) = Eu_1(fw, s_2) \quad (\text{Indifferenz})$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow q \cdot u_1(wa, wa) + (1-q) u_1(wa, fw) \\ = q \cdot u_1(fw, wa) + (1-q) u_1(fw, fw) \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow q \cdot 3 + (1-q) \cdot 1 = q \cdot 4 + (1-q) \cdot 0$$

$$\Leftrightarrow 3q + 1 - q = 4q$$

$$\Leftrightarrow 1 = 2q$$

$$\Leftrightarrow q = \frac{1}{2}$$

⇒ Gemischtes NE ist  $(s_1, s_2)$  mit  $s_1 = (wa \leftarrow \frac{1}{2}, fw \leftarrow \frac{1}{2})$   
und  $s_2 = (wa \leftarrow \frac{1}{2}, fw \leftarrow \frac{1}{2})$

↳ Spieler wählen Aktion mit 50% Wahrscheinlichkeit



A2|

a)  $a_i$  stark dominant

$$\Leftrightarrow u(a_i, a_i) > u(a_i, a_i')$$

c ist <sup>strikt</sup> dominante Strategie von Spieler 1, denn:

Spieler 2 spielt x:

$$\begin{aligned} u_1(c, x) = 5 &> u_1(a, x) = 1 \\ &> u_1(b, x) = 4 \\ &> u_1(d, x) = 2 \end{aligned}$$

Spieler 2 spielt y:

$$\begin{aligned} u_1(c, y) = 4 &> u_1(a, y) = 2 \\ &> u_1(b, y) = 3 \\ &> u_1(d, y) = 0 \end{aligned}$$

Spieler 2 spielt z:

$$\begin{aligned} u_1(c, z) = 7 &> u_1(a, z) = 5 \\ &> u_1(b, z) = 3 \\ &> u_1(d, z) = 3 \end{aligned}$$

b) Spieler 1 wählt d

$$\begin{aligned} \rightarrow u_2(d, y) &> u_2(d, x) = 3 \\ &= 4 > u_2(d, z) = 0 \end{aligned}$$

$\Rightarrow$  Beste Antwort für Spieler 2 ist y



c) Reine Strategie: Spieler wählen genau eine Strategie

Beste Antwort:  $B_i(a) = \{a \in A_i \mid \forall a' \in A_i:$

$$u(a_{-i}, a) \geq u(a_{-i}, a') \}$$

NE: Aktionsprofil, in dem jede Aktion eine beste Antwort ist  $\rightarrow \forall i \in N: a_i \in B_i(a)$

Spieler 2

Spieler 1

	x	y	z
a	1,2	2,2	5,1
b	4,1	3,5	3,3
c	5,1	4,4	7,0
d	2,3	0,4	3,0

NE bei (c,y)

d)

Spieler 2

Spieler 1

	L	M	R
U	1,3	4,2	2,2
C	4,0	0,3	4,1
D	2,5	3,4	5,6

NE bei (D,R)

Dominante Strategie:

Aus Sicht von Spieler 1:

2 spielt L  $\rightarrow$  1 spielt C

2 spielt M  $\rightarrow$  1 spielt U

2 spielt R  $\rightarrow$  1 spielt D

$\Rightarrow$  keine damit dominante Strategie

Aus Sicht von Spieler 2:

1 spielt U  $\rightarrow$  2 spielt L

1 spielt C  $\rightarrow$  2 spielt M

1 spielt D  $\rightarrow$  2 spielt R



# Spiele 2

a)

	0	...	0,5	...	0,7	...	1,0
0	0,0		0,0,5		0,0,7		0,1,0
...			0,1,0,5		0,1,0,7		0,1,0
0,3	0,3,0	0,3,0,1	0,3,0,2	...	<b>0,3,0,7</b>	0,0	0,0
...		$0,3 \geq 0,3$	0,3,0,5		0,0	$0,3 > 0$	...
0,5	0,5,0	0,5,0,1	...	0,5,0,5	0,0	0,0	0,0
...		$0,5 \geq 0,5$	0,0		0,0	$0,5 > 0$	...
0,7			0,0				
...							
1,0	1,0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	...	0,0

## Spiele 2

	0	...	0,1	...	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9	1,0
0	0,0					0,0,5				0,0,7			0,1
0,1						0,1,0,5				0,1,0,7			0,0
0,2						0,2,0,5				0,2,0,7			0,0
0,3	0,3,0	0,3,0,1	0,3,0,2	0,3,0,3	0,3,0,4	0,3,0,5	0,3,0,6	<b>0,3,0,7</b>	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
0,4						0,4,0,5			0,0				0,0
0,5	0,5,0	0,5,0,1	0,5,0,2	0,5,0,3	0,5,0,4	<b>0,5,0,5</b>	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
0,6						0,0			0,0				0,0
0,7						0,0			0,0	$0,3 > 0$			0,0
0,8						0,0			0,0				0,0
0,9						0,0			0,0				0,0
1,0	1,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	<b>0,0</b>	0,0

$\Rightarrow$  Alle sind NE



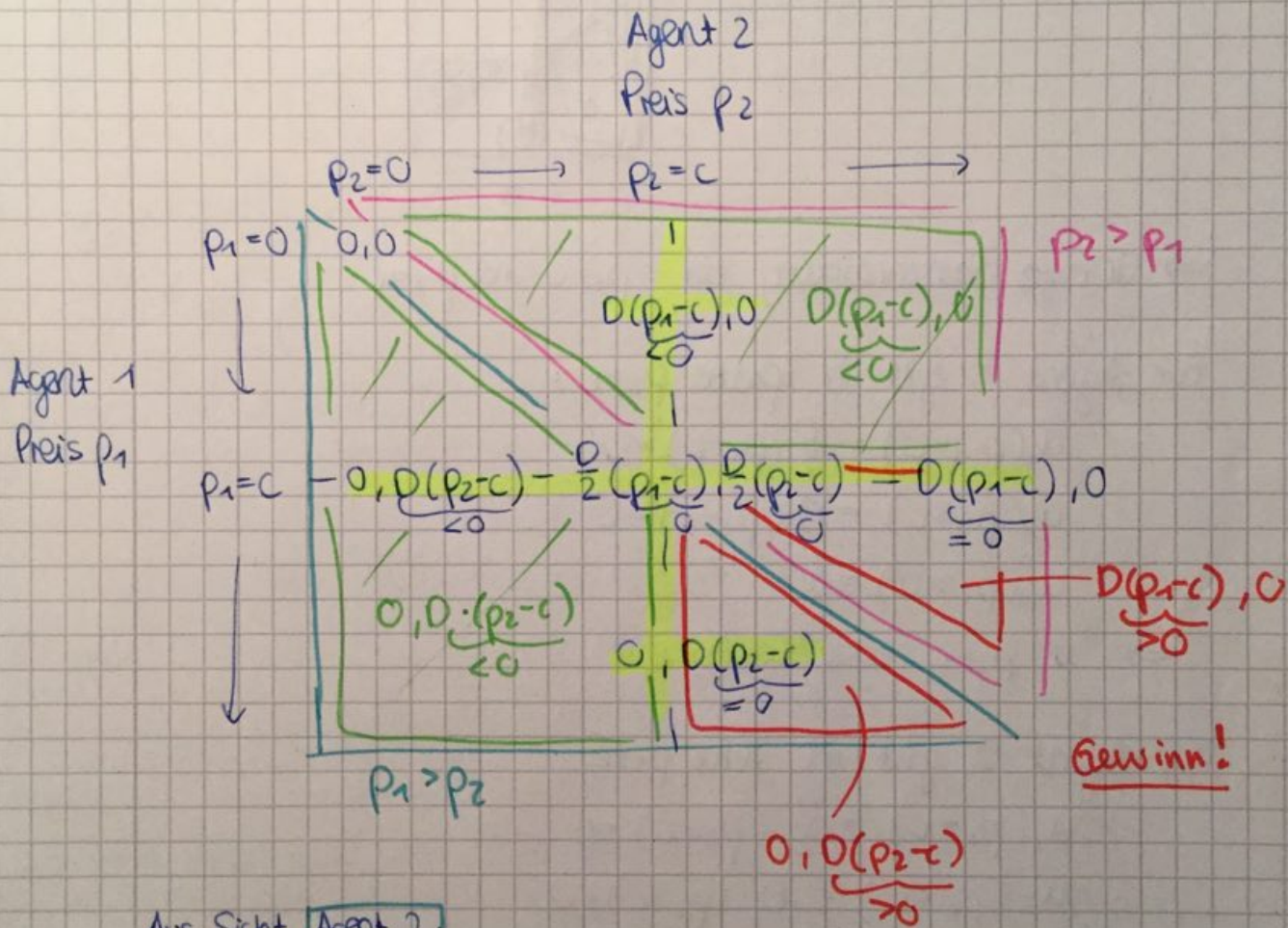
f) Produktionskosten  $c > 0$  pro Einheit

Preis  $p_1, p_2$

Nachfrage  $D > 0$

→ Kunden kaufen billiger, falls  $p_1 \neq p_2$

Kunden kaufen gleich verteilt, falls  $p_1 = p_2$

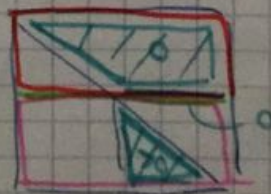


Aus Sicht Agent 2:

Annahme Agent 1 spielt

$0 \leq p_1 < c$ : 2 wählt  $p_2 > p_1$ , da sonst Nutzen negativ

$c < p_1$ : 2 wählt  $c < p_2 < p_1$ , da sonst Nutzen negativ ( $p_2 < c$ ) oder 0 ( $p_1 < p_2$ )

$$p_1 = c : p_2 \geq c$$




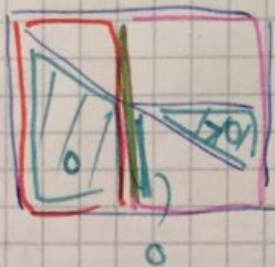
Aus Sicht Agent 1:

Annahme Agent 2 spielt

$0 \leq p_2 < c$ : 1 wählt  $p_1 > p_2$ , da sonst Nutzen negativ

$c < p_2$ : 1 wählt  $c < p_1 < p_2$ , da sonst Nutzen negativ ( $p_1 < c$ ) oder 0 ( $p_1 > p_2$ )

$c = p_2$ :  $p_1 \geq c$



$\Rightarrow$  Einzigste Überschneidung bei  $p_1 = c$  und  $p_2 = c$

Für Agent 1 gilt in Spalte  $p_2 = c$ :

$$u_1(p_1 = c) = \frac{0}{2}(p_1 - c) = 0$$

$$u_1(p_1 < c) = 0(p_1 - c) < 0$$

$$u_1(p_1 > c) = 0$$

$\Rightarrow$   $p_1 = c$  beste Lösung

Für Agent 2 gilt in Zeile  $p_1 = c$ :

$$u_2(p_2 = c) = \frac{0}{2}(p_2 - c) = 0$$

$$u_2(p_2 < c) = 0 \cdot (p_2 - c) < 0$$

$$u_2(p_2 > c) = 0$$

$\Rightarrow$   $p_2 = c$  beste Lösung

$\Rightarrow$  NE bei  $(c, c)$

$\rightarrow$  Geld verdienen?  $\rightarrow$  niedrigere Produktionskosten



A31

a)

	Agent j	
	cached c	cached nicht cn
Agent i	cached c	$d_i, d_j$
	cached nicht cn	$d_i,  SP(i,j)  \cdot d_j$
	cached nicht cn	$ SP(i,j)  \cdot d_i, \infty, \infty$
		$d_j$

N: Computer in Netzwerk

$A_i$ : Cachen oder nicht cachen

$u_i$ : Kosten für Datenbeschaffung  
→ Je geringer die Kosten, umso größer der Nutzen

→ Negativ, da Nutzen maximieren?

b)

Betrachte Aktionsprofile:

$(c_a, c_b, c_c) \rightarrow$  alle cachen, aber für b günstiger nicht zu cachen, da  $c_a \leftarrow b = \frac{1}{2} < 1$   
↓  
 $cn_b$

$\Rightarrow$  keine beste Lösung für  $\Rightarrow$  kein NE

$(cn_a, cn_b, cn_c) \rightarrow$  keine cachen

$\Rightarrow$  kein NE, da für alle ein Wert  $< \infty$  existiert

$(c_a, cn_b, c_c)$   $\rightarrow$  für alle beste Lösung

$\Rightarrow$  NE

$(c_a, c_b, cn_c) \rightarrow$  keine beste Lösung für b, da

$$1 > \frac{13}{24} = c_a \leftarrow b$$

$\Rightarrow$  kein NE

$(cn_a, c_b, c_c) \rightarrow$  keine beste Lösung für b, da

$$1 > \frac{3}{4} = c_c \leftarrow b \quad \Rightarrow \text{kein NE}$$

$(c_a, cn_b, cn_c) \rightarrow$  keine beste Lösung für c, da

$$1 < \frac{1}{2} + \frac{3}{4} = \frac{5}{4} = c_a \leftarrow c$$

$\Rightarrow$  kein NE



$(c_n a, c_b, c_c) \rightarrow$  beste Lösung für alle

$\Rightarrow$  NE

$(c_n a, c_b, c_c) \rightarrow$  keine beste Lösung für a, da

$$1 < \frac{1}{2} + \frac{3}{4} = \frac{5}{4} = c_c \leftarrow a$$

$\Rightarrow$  kein NE

c)

		Agent b	
		cached	cached nicht
Agent a	cached	1, 1	1, $\frac{1}{2}$
	cached nicht	$\frac{1}{2}$ , 1	$\infty$ , $\infty$

d)

Schritt	S (Agenten mit Cache)	N = {a, b, c, d, e, f}	
1	b	e, c	
2	<span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">b, ec</span> b, c, e	<del>e</del>	<span style="color: red;">ci-j sind Gesamtkosten und nicht nur Wegkosten</span>

Ja, es wird stets ein NE erzeugt

Bew:

N Agenten. Betrachte Agent  $x \in N$ .

Annahme: Es entsteht kein NE <sup>wegen</sup> für x

1. Fall: x cached (aber nicht cachet wäre besser)

da keine beste Lösung für x muss gelten

$$u(\text{cached}_{-x}, \text{cached}_x) < u(\text{cached}_{-x}, \text{cached nicht}_x)$$

Da x cached gilt laut Algorithmus:

$$c_i \leftarrow x > 1 \quad \forall i \in A \setminus x \text{ mit } i \text{ cached}$$

nicht so einfach mit Gesamtkosten



d.h.  $\cancel{d_x} \cdot 1 < \cancel{d_x} \cdot c_{i \leftarrow x}$   $\hookrightarrow$  x möchte nicht cachern

2. Fall: x cached nicht (aber cachern wäre besser)

$\hookrightarrow u(\text{cached nicht}_x, \text{cached nicht}_{\cancel{x}})$

$< u(\text{cached nicht}_x, \text{cached}_x)$

Laut Algorithmus gilt:

$\exists i \in A \setminus x$  mit  $i \text{ cached}$  und

$$c_{i \leftarrow x} < 1$$

$\Rightarrow \cancel{d_x} \cdot c_{i \leftarrow x} < \cancel{d_x} \cdot 1$   $\hookrightarrow$  x möchte cachern

zu Fall 1:

Sei  $a \in S$  ( $a$  ~~ist~~ cached)

$b \in S$

$\hookrightarrow$  1. Fall: b cached vor a

$$\Rightarrow c_{a \leftarrow b} \neq \geq 1 \Rightarrow \text{keine Verbesserung}$$

2. Fall: b cached nach a

$$\Rightarrow d_a > d_b$$

$$c_{b \leftarrow a} \geq 1$$

$$\hookrightarrow c_{a \leftarrow b} \geq c_{b \leftarrow a} > 1$$

$\Rightarrow$  keine Verbesserung

Ungerichteter Graph:

$$c_{a \leftarrow b} > c_{b \leftarrow a}$$

$$\Leftrightarrow d_a \geq d_b$$