

新网游 新势力









#### 网络游戏基础系统架构与监控策略

武神世纪网络技术有限公司

曹世军 caoshijun@gmail.com

2009.8.29









#### 提纲

- 游戏服务器架构需求
- 游戏服务器架构介绍
- 监控策略及实例
- 经验点滴









#### 游戏服务器架构需求

- 苛刻的数据安全及系统安全要求
- 超平寻常的网络延时敏感性及南北互联问题
- 故障硬件的快速替换及远程控制的可靠性
- 快速部署能力以满足游戏产品的爆发性增长导致 的资源需求
- 快速且简单的实现大批量服务器的程序版本升 级,以减少例行维护导致的服务不可用
- 快速且简单的合并、分散压力以应对频繁的合 服、劈服操作
- 自动化运维实现的方便性









#### 游戏服务器架构介绍

- 帐号数据中心
- 游戏服务器组
- 游戏辅助服务器组
- 官方网站及论坛
- 游戏服务器操作系统
- 更深入的理解你的硬件









#### 帐号数据中心

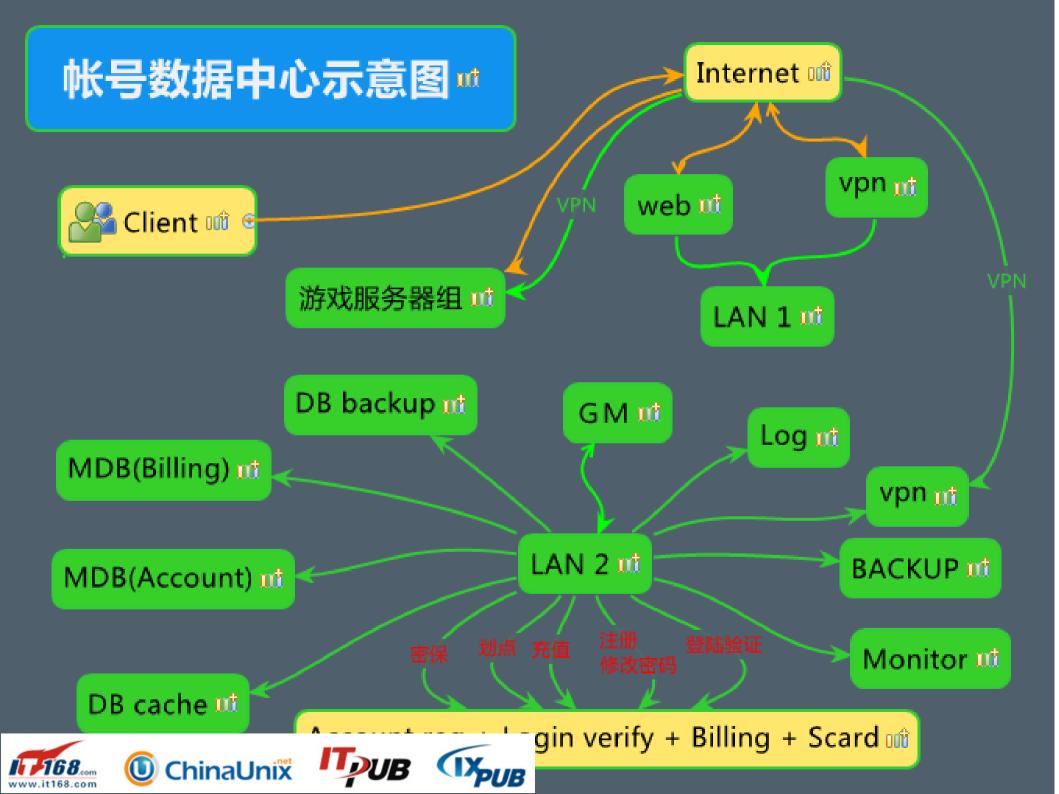
- 存储游戏客户的帐号密码、点卡信息、充值记 录、密码保护等重要信息
- 目前一般都是多款游戏产品共用一个数据中心, 所有游戏产品的登录验证都在帐号数据中心进 行,充值金额也可以在多款游戏产品中使用。
- 一般部署在可靠性较高的多线机房
- 爆发性访问比较常见, 日常负载不高
- 游戏企业的命脉,安全要求最大化











#### 游戏服务器组

- 以组分布,各组之间架构一致,便于横向扩展及 管理,所有的游戏运算都在此进行。
- 一般由接入服务器、逻辑运算服务器、游戏数据 库、日志服务器和其他特殊服务器构成。
- 对网络延时非常敏感,一般采用分布式部署,让 服务器就近某一地区的客户,最大化减小客户端 到服务器的网络延时。
- 分布式部署也解决了南北互联的问题。









#### 游戏服务器架构示意图



#### 游戏辅助服务器

- 下载服务器
  - 提供游戏客户端,客户端补丁升级包的下载
  - 对网络的延时不敏感,爆发性流量较大
  - 联通, 电信分开部署
- 自动更新服务器
  - 提供游戏客户端的自动升级
  - 对网络的延时不敏感,爆发性流量较大
  - 联通, 电信分开部署

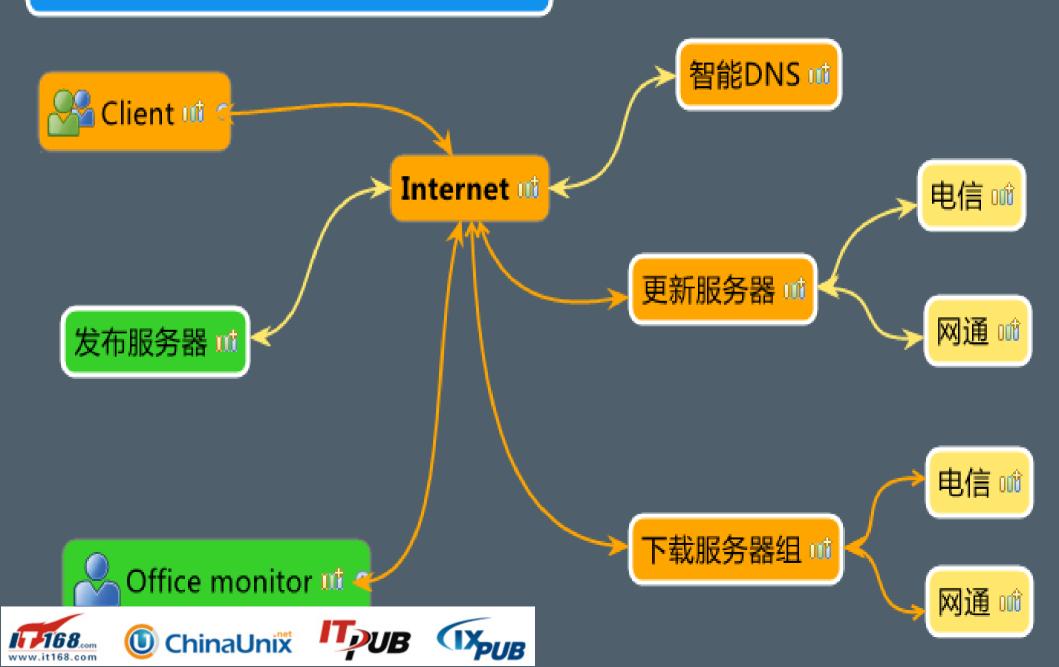








## 游戏辅助服务器示意图



#### 官方网站及论坛

- 官方网站包含企业网站、游戏产品网站、帐号管理中心。
- 企业网站一般都是用作企业形象宣传。
- 游戏产品网站及对应的论坛一般都是针对某一款游戏产品做宣传。
- 帐号管理中心提供各个游戏产品用户的帐号注册、秘保设定、密码找回等。
- 该类应用在游戏停机维护期间突发流量大。

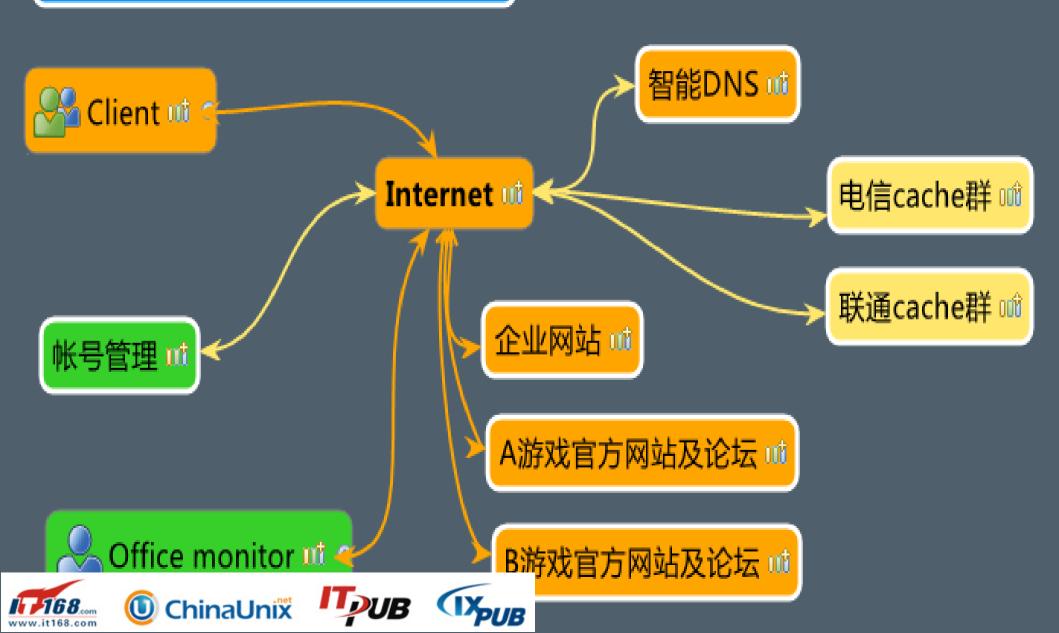








# 游戏官方网站及论坛



#### 游戏服务器操作系统

- 现实世界的实际情况
  - 幸福的人都是相同的,不幸的人各有各的不幸
- 没错,最好就是用 Linux!
  - 和其他 Unix like 相比人才更好找
  - 和其他 Unix like 相比驱动程序更好找
  - 和 windows 相比更灵活,考虑下在 Windows 上自动化运维的代价。
- 可以的话用 64 位吧
- 实在不行的话 Windows 也不是不可以
- 我们是自己定制的 Debian X86\_64 无盘系统









#### 更深入的理解你的硬件

- 内存是新一代的磁盘
- 磁盘是新一代的磁带
- 无处不在的要命缓存
- 更快的 CPU 解决了很多程序语言的效率问题









#### 更深入的理解你的硬件 - 带外管理

- 带外管理的历史
- BMC/IPMI
- IDC 机房能确保的资源:电源、网络
- 系统磐机, 操作系统失去响应, 服务器需要冷重启 的时候只能打电话由机房操作吗?
- 调整机房里服务器的 BIOS 非要出差到机房所在地 去吗?
- 重装服务器的操作系统必须由机房实施或者出差到 机房所在地吗?
- 硬件日志查询(机箱盖,温度,风扇转速)
- Linux 下 Console 重定向结合 IPMI 的神奇









Phoenix ROM BIOS PLUS Version 1.10 2.4.3 Copyright 1985-1988 Phoenix Technologies Ltd. Copyright 1990-2008 Dell Inc.

All Rights Reserved

Dell System PowerEdge 1950 www.dell.com

Two 2.33 GHz Quad-core Processors, Bus Speed: 1333 MHz, L2 Cache: 2x6 MB

System Memory Size: 8.0 GB, System Memory Speed: 667 MHz

Dell SAS 6 Host Bus Adapter BIOS MPTBIOS-6.22.03.00 (2008.08.06) Copyright 2000-2008 LSI Corporation.

Initializing..|









Entering Setup F10 = Utility Mode F11 = Boot Menu F12 = PXE Boot





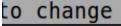


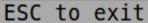


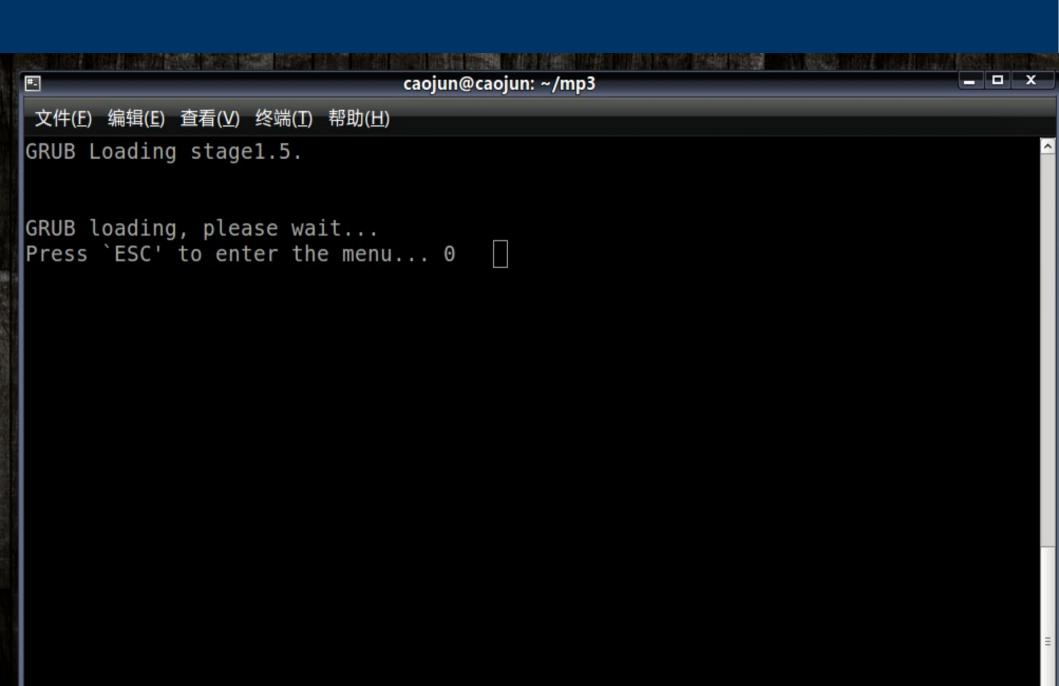
PCI IRQ Assignment ..... <ENTER>

Serial Communication ..... <ENTER>

Embedded Server Management .................................. <ENTER>























### 游戏企业的监控目标

- 报警
  - 及时准确的发现并初步判断问题
  - 实现迅速可靠的多途径报警
    - SMS
    - IM
    - E-Mail
- 趋势分析及预警
  - 网络流量
  - 系统性能 (cpu,mem,load,disk,etc)
    - 由历史数据分析出未来将要面临的问题
    - 由历史数据分析出配置变更的效果









#### 监控策略

- 明确需求并分清主次
  - 要达到什么目标?要监控何种内容?
  - 按照被监控对象在企业应用中的重要性划分主次
- 选用合适的软件
  - 监控目标和内容决定了你应该采用何种监控软件
- 选择合适的架构
  - 选择适合自己的监控平台架构,分布式 or 集中式
- 逐渐添加监控目标
- 养成每天看图的习惯









### 实例 -1

- 监控目标:
  - 游戏各类应用状态,系统状态,网络状态
- 划分等级:
  - 数据中心 > 游戏服务器 > 官方网站及论坛 > 游戏辅助服务器
- 软件使用:
  - Nagios 用于服务状态监测及报警,是自动化运维的 基础,日常使用侧重于报警。
  - Cacti 用于数据记录及历史数据展现,是资源调度及数据分析的基础,日常使用侧重于数据记录。
  - 用 RRDTOOL 结合 Shell 实现了一套基础监控软件









#### 实例 -2

- 监控架构的选择
  - 分布式和集中式两套监控系统
  - Cacti 和 Nagios 集中部署在公司内部机房,用于各个服务器的状态监测、报警及数据记录。
  - 每组游戏服务器都有一套自己写的组内服务器监控系统,部署在全国各地的游戏服务器上,用于网络不可达造成的集中监控失效的情况下,可以在恢复后通过分布式监控工具回查历史记录。
- 其他
  - 系统日志通过 syslog 汇聚存放,集中审查,重要消息多途径报警 Email,IM,SMS etc.。



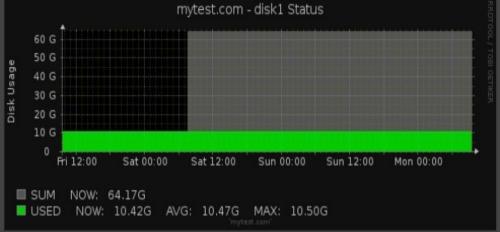


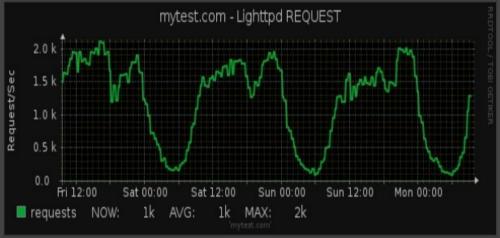


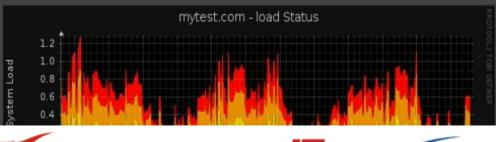


#### 从2009-08-28 09:31:54到2009-08-31 09:31:54







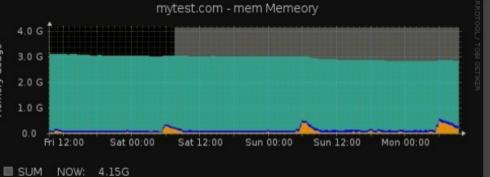












#### 经验点滴

- 一开始要简单
- 简单的同时要考虑横向扩展
- 以上两个实现自动化管理的基础
- 善用开源软件,不重复发明轮子,打磨轮子
- 重视标准
- 考虑硬件的可管理性
- 提高交流效率 (wiki)
- 在不断满足应用需求的同时遵循以上几点









### 参考资料

- "懒惰"集群管理员的 11 个秘诀
  - http://www.ibm.com/developerworks/cn/linux/l-11sysadtips/
- 2009.3.28 CU 沙龙 北京 田逸 《开源监控利器 nagios 实战全解 .rar 》
  - http://linux.chinaunix.net/bbs/attachment.php?aid=230127
- 2009.3.28 CU 沙龙 北京 《使用 cacti 搭建企业监控平台》
  - http://linux.chinaunix.net/bbs/attachment.php?aid=230128
- 2007.12.8 CU 沙龙 西安 Cacti 在 Linux 上的部署和使用》
  - http://linux.chinaunix.net/salon/200712/files/cacti\_xa.pdf
- 2007.12.8 CU 沙龙 西安 孙继东《 rrd 数据库及 rrdtool 简介》
  - http://linux.chinaunix.net/salon/200712/files/RRD\_RRDTool\_xa.pdf
- 2007.12.8 CU 沙龙 西安 李平《 nagios 在企业中的应用》
  - http://linux.chinaunix.net/salon/200712/files/nagios\_xa.ppt
- 2009.3.28 CU 沙龙 北京 曹金城《 mysql 运行监控全解》
- http://linux.chinaunix.net/bbs/attachment.php?aid=230129









#### Thanks!

Q & A







