

移动终端加速平台架构设计



手机-第一大上网终端设备

移动互联网快速发展,互联网流量从宽带固网向移动终端迁移





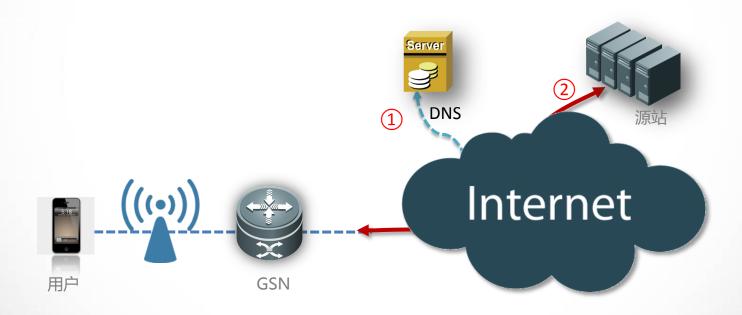
问题-移动终端网络现状

用户访问响应时间长,速度不稳定

- 1/ 无线网络不稳定,瞬间的信号衰落,误码率较高
- 2/ 跨运营商网络连接质量差
- 3/ 互动类动态内容增长很快

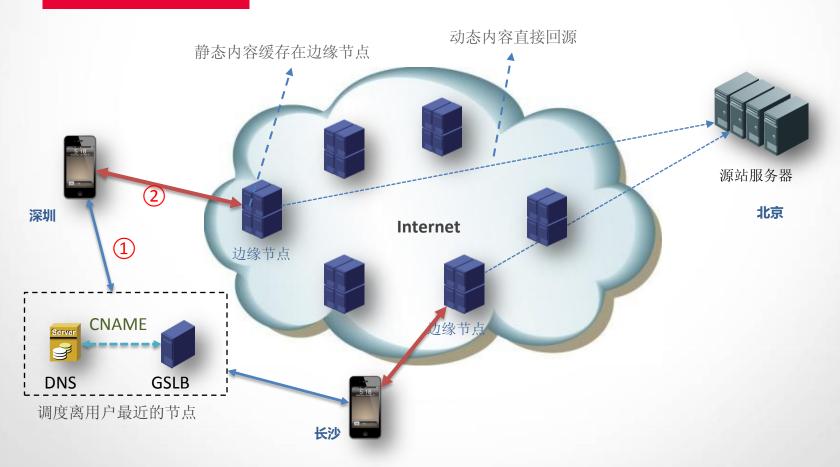


打开一个网页的流程



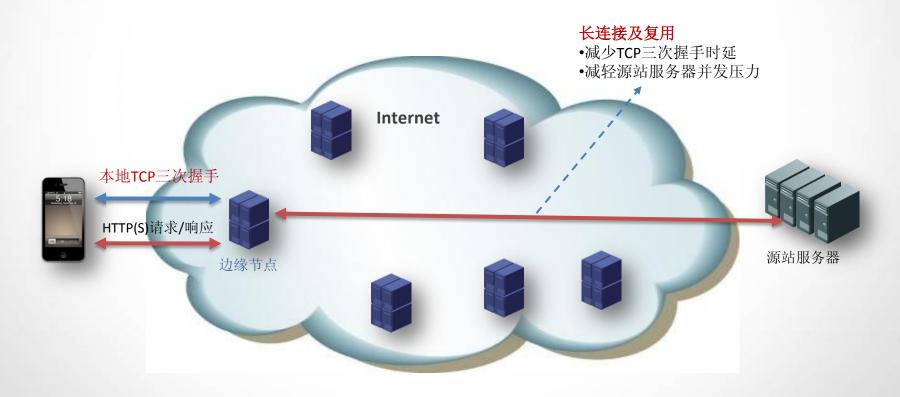


传统CDN加速流程



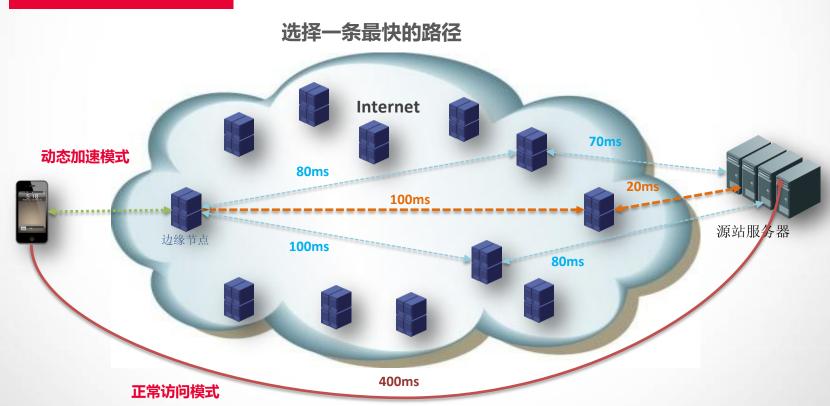


改进 - 长连接&连接复用



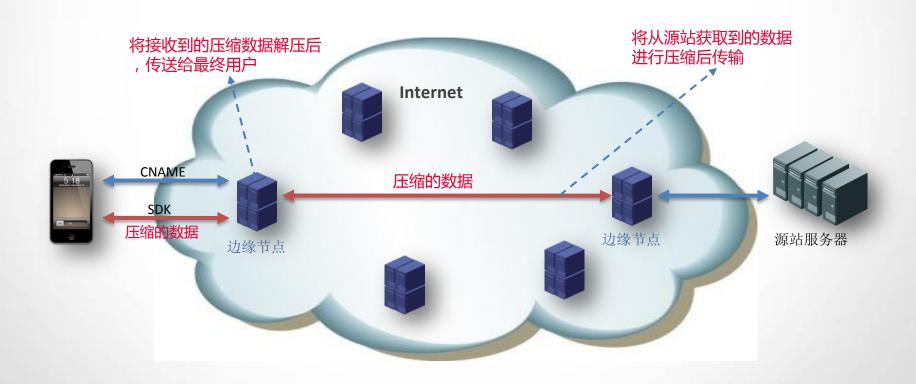


继续改进 - 智能路由



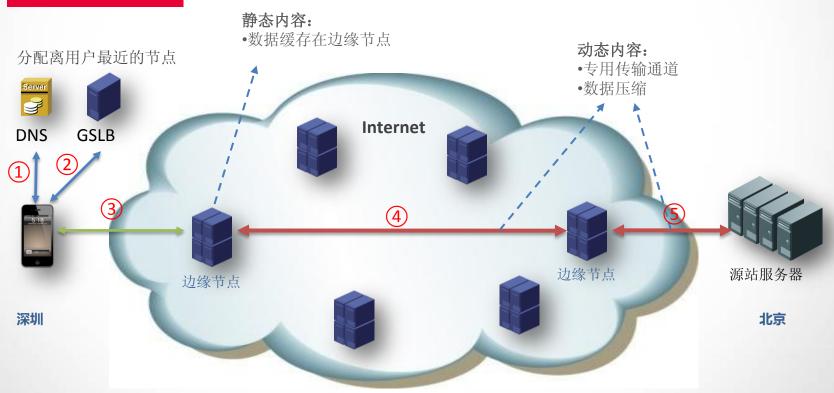


再改进一点 - 数据压缩





小结 - 主要流程





解决思路

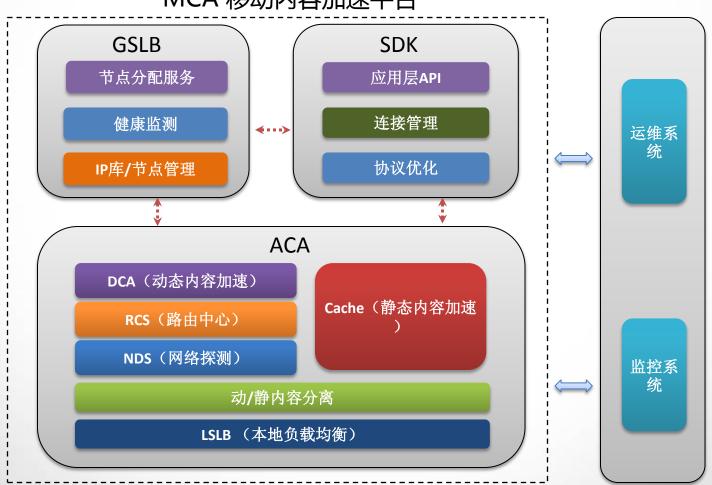
主要目标:提高用户访问速度

- 1/ 静态内容本地缓存服务(传统CDN)
- 2/ 动态内容走高效链路
- 3/ 数据压缩
- 4/ 协议优化(针对无线)





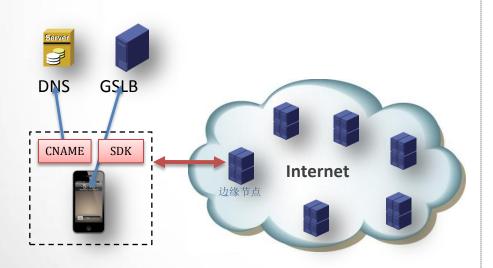
MCA 移动内容加速平台





全局负载均衡

精确IP库 - 分配离用户最近的节点



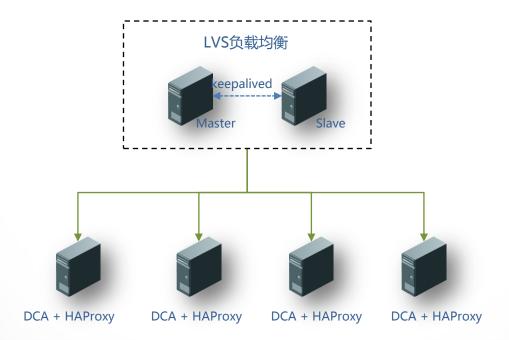
基于全网服务器负载,智能失效转移

覆盖全国:将近300个节点





节点集群





高效链路 - 连接复用

采用长连接复用的方式,可有效的节省TCP建连时间,并 降低源站并发压力

连接池:触发建连,自动清理,维持动态平衡

启用TCP的keep-alive机制



智能路由 - 探测方法

探测模式:SYN包探测、HTTP探测

SYN包探测方法:SYN->ACK->SYN(小序号)

探测结果:时延、丢包率

结果变化超阈值才上报

探测范围: 多线和指定探源站, 节点间全探测



智能路由 - 路由分配

支持源站主备,轮询和权重

支持多级静态内容回源,减少源站压力

多IP轮询机制

支持缓存机制,异常恢复

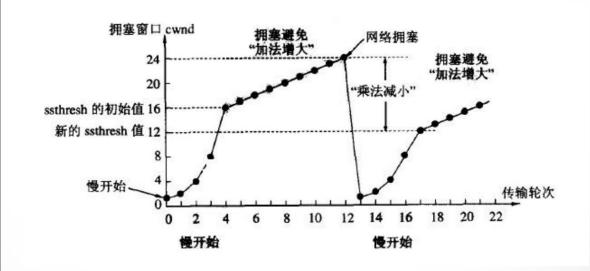


协议优化 - 问题

慢启动

拥塞避免

丢包





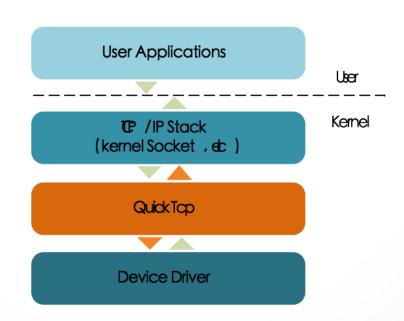
协议优化 - 设计原则

模块设计

兼容标准TCP 协议

完全透明的工作方式

兼容原有应用和网络





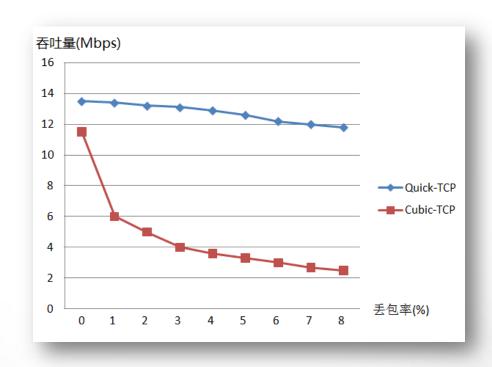
协议优化 - 改进点

自适应初始窗口

自适应窗口增长机制

丢包类型判别

更激进拥塞避免算法



根据不同网络提速20%--200%, 网络速率比较平滑



总结 - MCA特点及优势

提高用户访问速度,改善用户体验

- 1/ 接入简单
- 2/ 提速明显,节省流量
- 3/ 全内容加速
- 4/ 隐藏源站,防攻击



其他问题交流

节点选取和覆盖

缓存热点内容

路由预测分配



Thanks!

