

我们听过许多分享,各大公司,巨头,用数以万计的服务器、上百条产品线、几千名研发、几百T的数据、几个亿的订单。这些公司在这样的业务催动下,已 经有相当强大、深入的技术体系:)

但现实中,除了这些巨头,我们还有许多公司,服务器级别在千台、产品线相对集中,核心业务就那么一两个、研发人员几百人规模。这类网站是很大一段的长尾,在我们互联网生态圈中占据相当大比例。



所以今天,非常高兴能和大家一起分享一下像艺龙这个规模不算海量、业务相对集中、以在线旅游为垂直方向的典型电商,这两年来在技术上做的一些小步快 跑的事情,以及我们为什么要这样做,它的背景、原因是什么、又对艺龙带来了什么样的改变和收益。 1x products

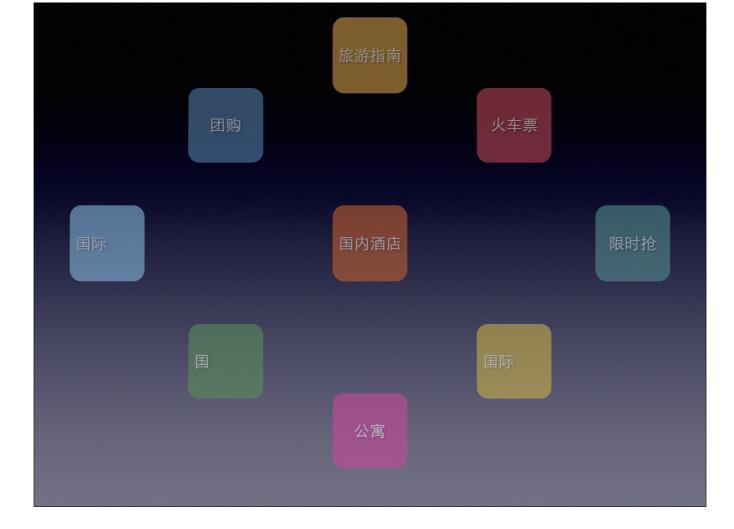
2 core business

2x ' 000 + orders

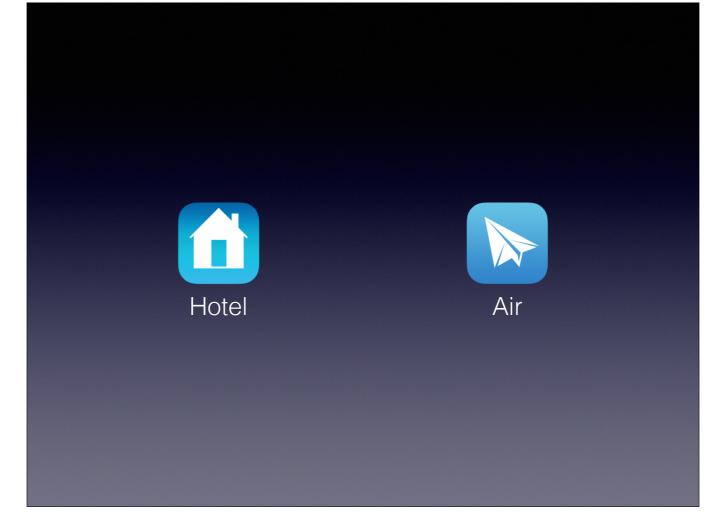
4K+ Servers

300+ Developers

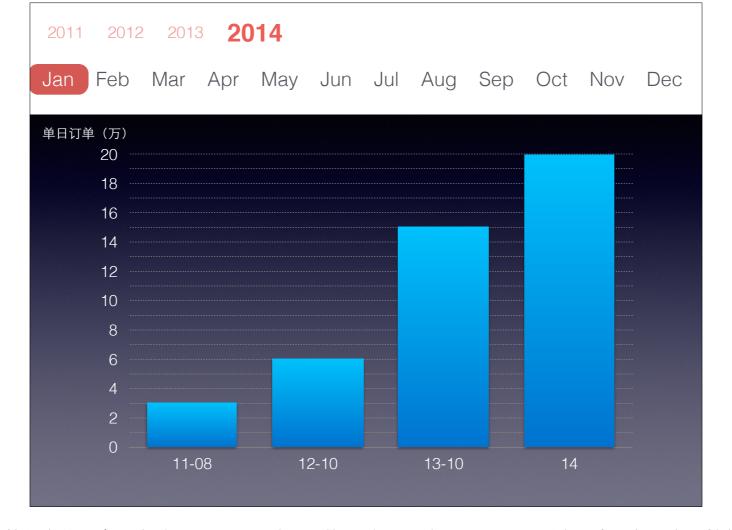
服务器是包括虚拟机的数量。艺龙目前大量使用VM虚拟机。 研发包括了所有技术团队,包括运维,包括测试,包括数据分析



艺龙的业务主要是以在线旅游服务方向为主,到今天为止,一共拥有10余条产品线。涵盖国内、国外出行住宿的各个方面。



虽然这两年扩张了许多新的业务,但是这些扩展业务的核心,仍然是围绕在酒店和机票两大主题市场上。 同时艺龙也搭乘着全球互联网发展的东风,业务规模的发展也非常迅速。 下面是我们近三年来的业务发展状态。



从06年到11年,艺龙用了五年时间使得在线间夜量突破3W,到6万时只再花了1年,13年再翻一番,到今天为止仍然在保持着较高的成长。



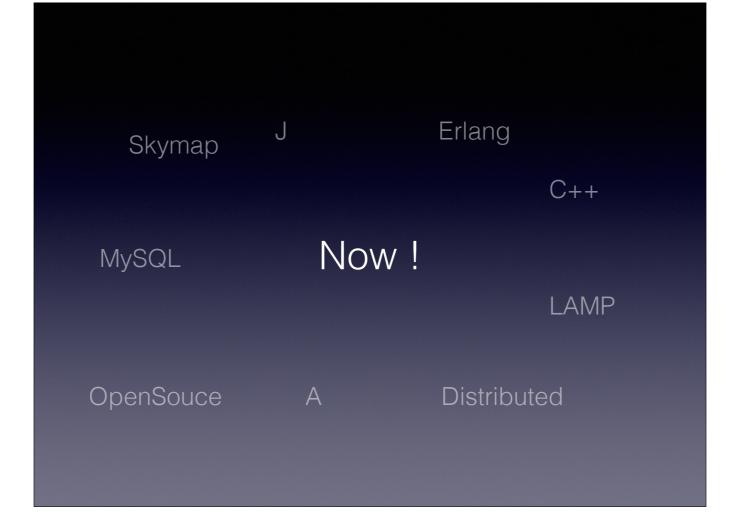
在高速的业务增长同时,业务形态也在持续地发生着变化、要求技术脚步需要不停的往前扑,从11年到现在,我们经历了例如团购模式、移动的兴起(从11年底的不到10%,到现在的早已超过50%)、支付方式的变化(快捷支付、各类移动支付)、云和大数据。 这些业务、技术方向的不断更新调整进化,使得公司的技术体系面临很大的挑战:如何才能更快?



原始阶段,更像是一个传统软件公司而不是一家互联网公司。 基于Win平台,开源系统使用较少。

测试流程、运维流程以人为主。(手工传FTP上线,缺乏工具) 没有敏捷,没有自动化运维,人员技能单一(黑盒测试、手工运维) 甚至还有一些跑了十年以上的ASP老程序 问题:

- 1、技术交流不顺畅
- 2、解决方案单一,无法与社区知识共享
- 3、招人困难



从12年开始,技术体系开始发生全面的转型。开始了漫长且阵痛的过程。

在两年的过程中,经过所有工程师们的努力,系统平台绝大部份已经迁移到Linux

底层开发转向C/C++、Erlang,

业务开发转向Java、PHP

数据库迁移往MySQL

大量使用各类成熟简单的开源软件

实施敏捷、推广自动化运维

构建一系列基础技术平台

具体做了些什么呢? 挑几个典型的实际项目与大家分享。

Skymap Fast-Env Building Distributed Library Search Pavo

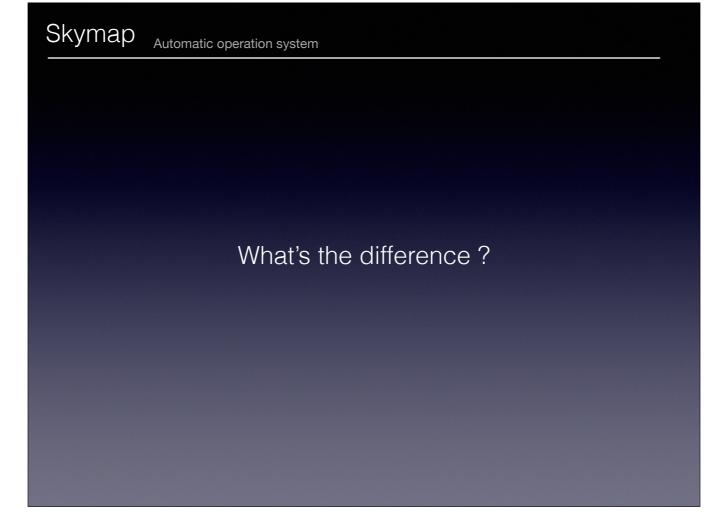
会用五个系统实例来介绍,保证干货。

- Deploy
- Task Controller
- Monitor
- Log Collection
- Login Security
- Resource Location

定时关联任务 3,000 次 执行部署服务 5,500 次 收集日志 300 GB 采集状态数据 230G 分析 2,260,000,000 次

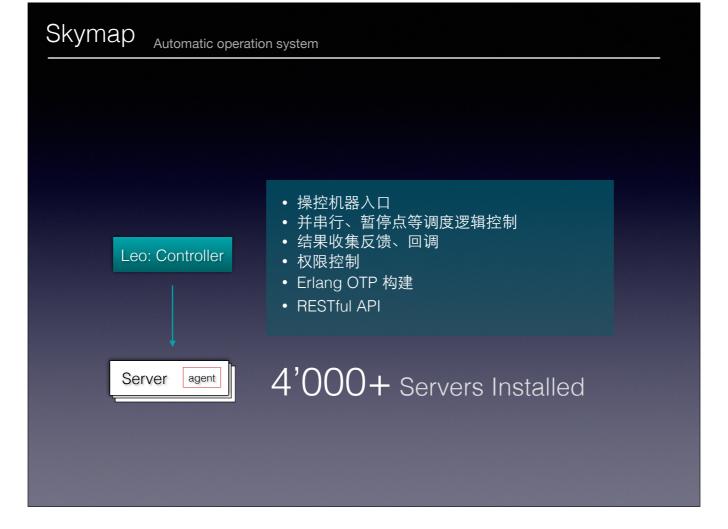
Everyday

Skymap是我们的自动化运维体系



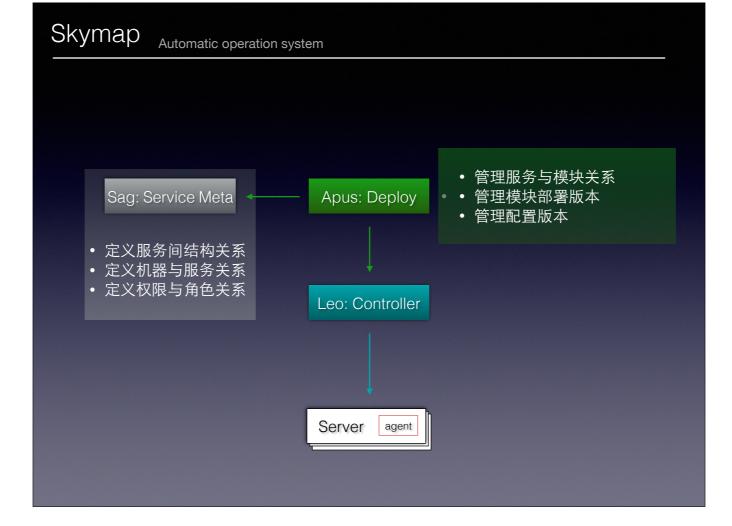
它本身不是一个服务,而是一套标准化体系,在这个体系里面,是多个互相关联打通的应用组合,这套体系是根据艺龙的规模、特点,定身打造,并且同时支持Win和Linux两套操作系统。

没有使用开源运维系统的原因是因为当时它们对Win的支持还不友好,另外它们虽然在各自的领域做得很好,但是要打通成体系很困难。



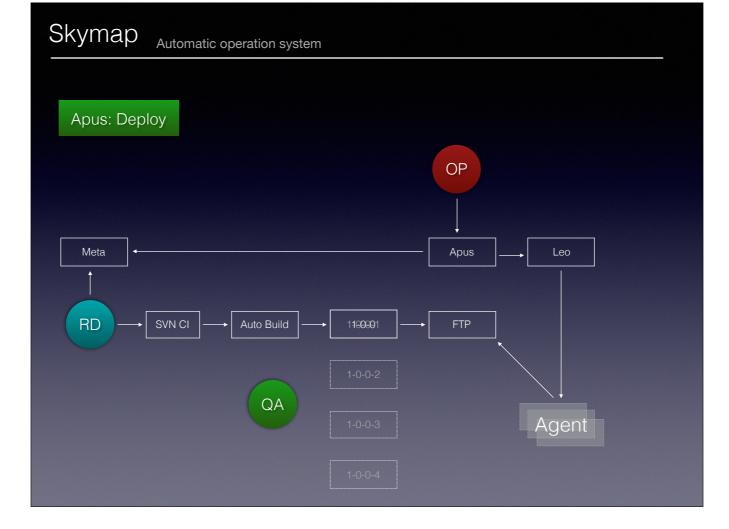
这套系统的核心,是由一个名为Leo的控制系统组成,这套系统在艺龙的全部机器上部署上代理客户端,以及一个高可用的总控调度中心来完成。 其主要实现PPT上所描述的那些功能。

得益于Erlang-OTP,这套系统从12年至今,已经连续运行近3年无故障。



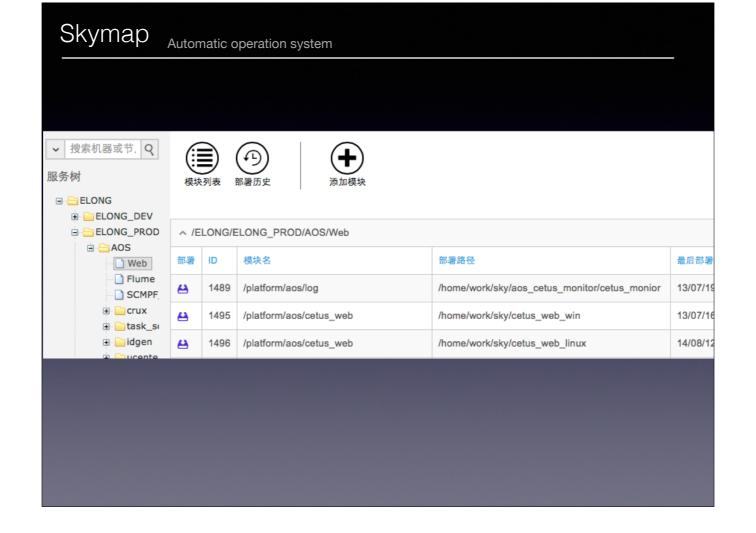
利用这套控制系统, 我们在外围做了一些扩展模块来实现各种功能,

先是梳理和抽象了艺龙的各种服务、模块之间的组成、依赖关系,开发了一套名叫射手座的系统,用来存放上述各类关系的元信息。再来有一套名为雨燕座的部署系统,用来执行自动化部署。我们期望整个部署过程像燕子一样轻快灵活。我们接下来看看这套系统。



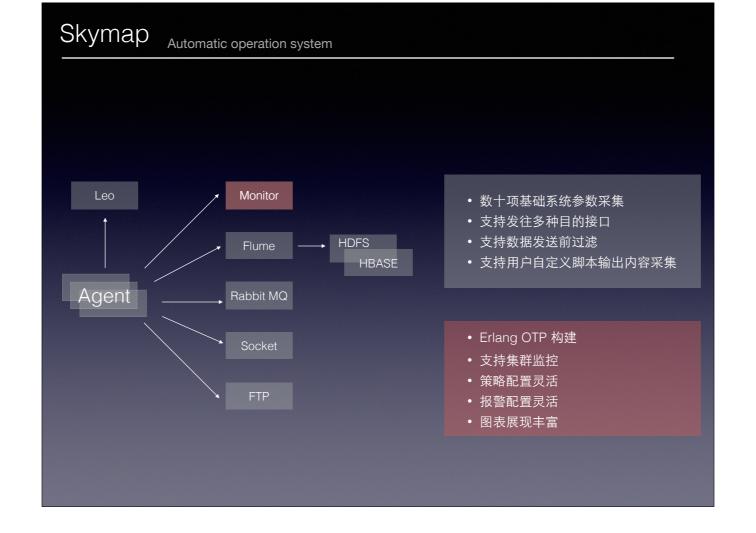
与Puppet不同:控制部署节奏、并串行逻辑、灰度部署、前后置等。并回报状态供业务端操作。

通过这套系统,我们实现了从CI、打包、发布、部署、异常回滚、部署历史记录的全过程。上线过程基本上喝咖啡。



这是我们Web端的实际截图。

目前这套部署系统已经覆盖我们全部的产品线。运维同学再也不用上线上线半夜哭,妈妈叫吃饭也不用等了。



再回到单台机器上:

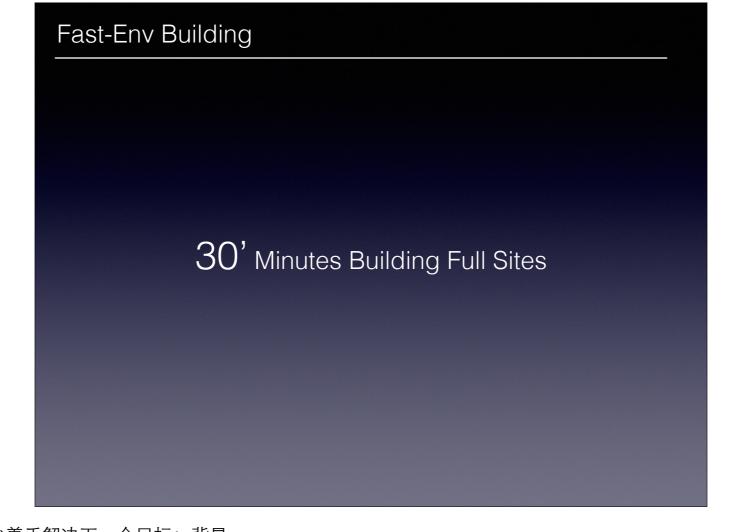
在单台机器上有我们的执行代理。这个代理除了执行调度机器上的任务外,还以插件形式开放任何可执行应用。 我们在实际工作中,还利用它采集机器上的各 类数据。这些数据支持以多种协议方向发往各个不同的目的端。(见图) Skymap Automatic operation system Scutum: SSH Security Pyxis: Resource Location Hor: Task Scheduler

除了监控、上线以外,我们还有一些其它的组件,例如

Scutum:根据权限角色控制登录线上机器、su work root,以及对操作内容做审计、报警。

Pyxis: 类似ZK,除了用于传统的配置管理,也帮助我们管理上下游之间的关系。现在用于我们的资源定位和配置中心。

Hor:分布式任务调度中心,基于Erlang构建,最底层会调用Leo控制系统(多个系统是打通的),它自己用来处理任务的执行时机、执行范围、上下游执行关系,以及异常处理及报警。



有了这些基础平台以后,我们开始着手解决下一个目标:背景 电商类项目,从上至下环节众多,有时一个需求下来,很可能会涉及到多个跨部门之间服务改动、调用、联调。 我们为了支持这类复杂联调项目的环境快速搭建、甚至多套环境并行,要求实现在任意机器群组上,都能实现30分钟内的全站的部署。得益于Skymap对各种 服务做了抽象、定义,加上服务树树型节点隔离不同环境的配置、数据差异,借助于控制系统、初始化系统的开放API,使得这个复杂工程得以实现。

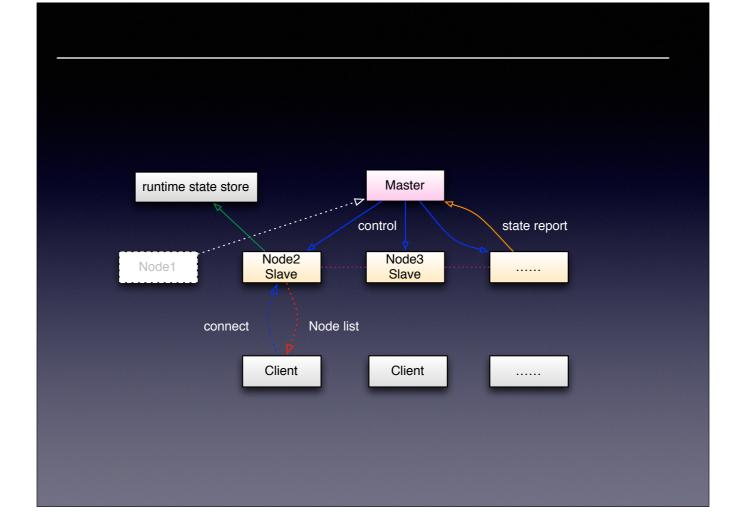
- Why Not ZK?
- Based on Raft
- C/Java/GoiÆributædibitarary
- How to use it?
- Who used?

之后介绍一下我们定制的一些基础库,

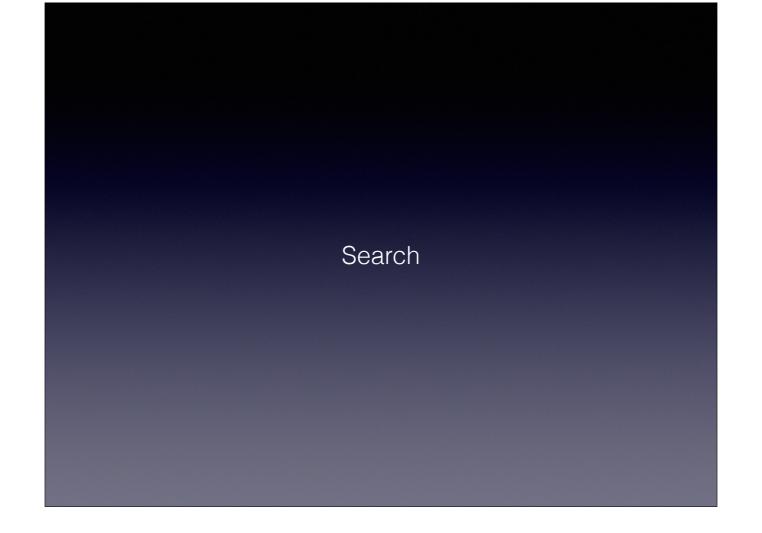
我们大量利用开源,除了以服务形式提供的开源软件外,我们也使用了许多业界广泛使用、成熟的库或者框架。但是仍然有一些是我们自己开发定制。 11年艺龙出现过一次IDC级别的重大事故,导致全站服务中断26小时不可用。从那个时候开始,我们对高可用及分布式的需求提上日程。

为什么不是用ZK? ZK提供选主服务,以及1M以下的容量存储,不能满足全部场景。我们更多的将ZK用于一些读写不是那么密集的配置元信息存储。 最初我们的库是基于paxos的,但将paxos应用在工程上,需要挑战的细节还是比较多,2013年5月raft paper发布后,我们也及时跟进,发现这个协议在工程上处理起来会更容易,于是基于raft协议编写了包括选主在内的强一致性库。并且为了解决raft无条件选主在网络抖动时可能带来的不必要选举,又做了一些工程上的优化。

该套库提供了写、读、日志、快照等少数几个回调接口,应用只需按要求实现这几个接口,背后实现自己的逻辑,即可实现全局强一致性的写入要求。 得益于这套基础库,我们很轻松的实现了类似全局ID生成器这样的系统。代价仅仅是一个工程师一天的时间。也使得之前提过的控制系统、任务调度这样的高可用要求的应用,以很低的成本改造成了分布式应用。



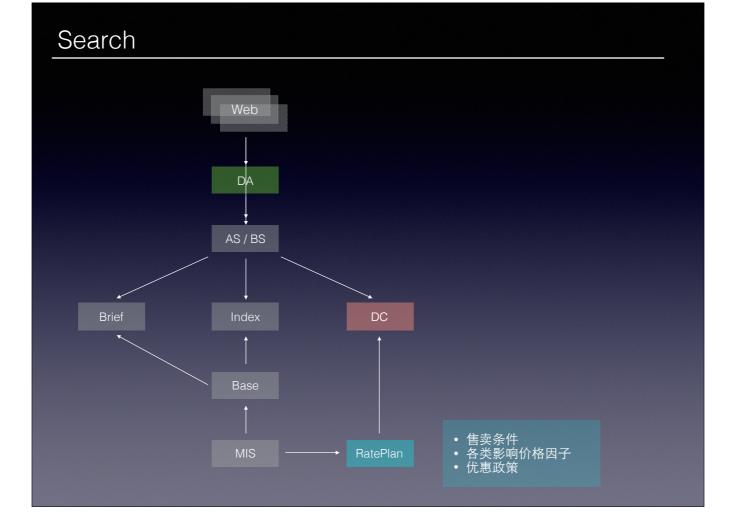
例如前面讲过的控制系统,这是最新的结构,原来很简单,直接由数几千机器连往一台控制主机,后期因流量增大,做了HASH,然后是主备的方式来做灾备。后期利用这套库很方便的转换成了高可用结构。



接下来讲讲搜索。

电商类的搜索有它自己独有的场景、问题。

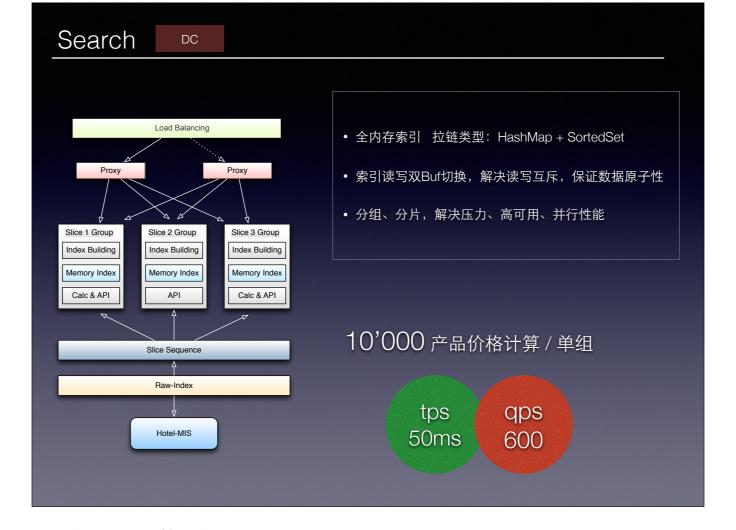
艺龙原来的方式:没有太复杂,程序读数据库算,程序做结果缓存、业务规则复杂后,程序预跑结果放缓存、再后来利用一些开源的分词、搜索系统做检索。



13年底开始,我们尝试构造自己新的检索架构。大体结构跟通用搜索很类似。 MIS—>BASE—>建库,索引—>摘要—>BS(拉链)AS(归并)Brief库后面是MangoDB, Base到Index之间的分词是定制的;

和传统搜索不同的是,摘要服务的结构化(字段)要求比较繁杂,各个场合用的不一样,我们做了动态字段提取。 另外,价格计算在搜索中,也是电商系统面临的很特殊的问题。RatePlan—DC

对于移动兴起后的语音检索,第三方做了语音转文字,但对于Query的意图识别,在收敛的领域上可以做得更好。

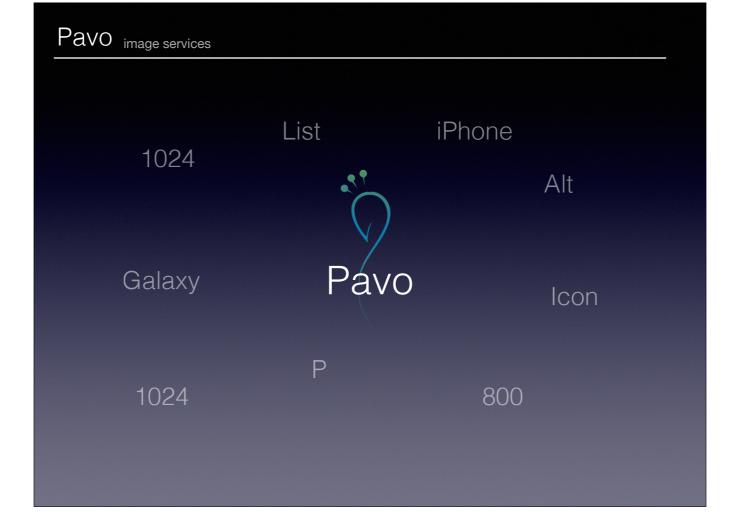


DC是一套全内存的实时计算引擎,用于强力快速的计算库存和产品。

搜索系统做了这样的改造后,性能得到了极大的提升,

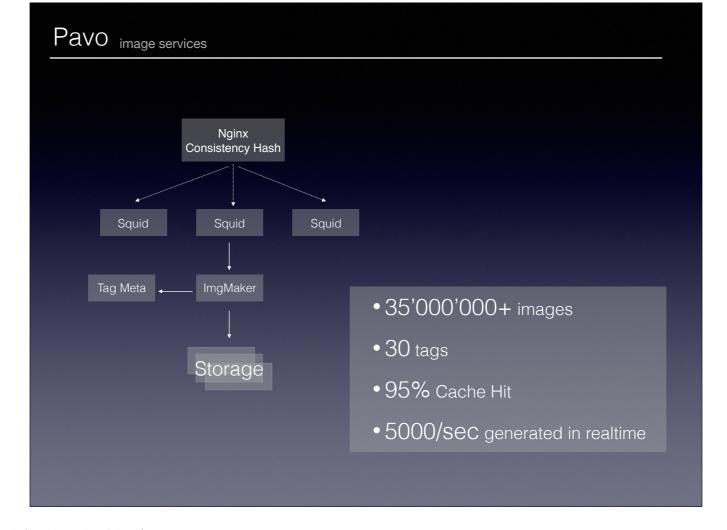
我们已经在国际酒店(试用非常快)、H5全流量启用,部份Mobile渠道小流量测试,并且将在Q4以前将所有的搜索都迁移到新的平台,欢迎大家来艺龙,用更快的速度、预订心仪的酒店。

我们的原则: 能快就快, 少做缓存。有实时性要求的地方完全实时算。



按下来是我们的Pavo系统,Pavo是Skymap中的一员,美丽的孔雀座,我们用这个名字来命名图片系统。主要用于产品的图片展示。

诞生背景:各种页面场合,对图片要求不同。移动设备增多,各种屏幕适配。最初我们的MIS图片管理是为每一次上传生成各种规格的缩略图片,后来随着网站的多次改版,图片设计的大小发生调整。我们又重新生许多各种批次大小的缩略图片。后来进入移动后,屏幕尺寸种类繁多、在流量与适配下找到平衡,我们又生成了更多不同的缩略图。实在太累了。



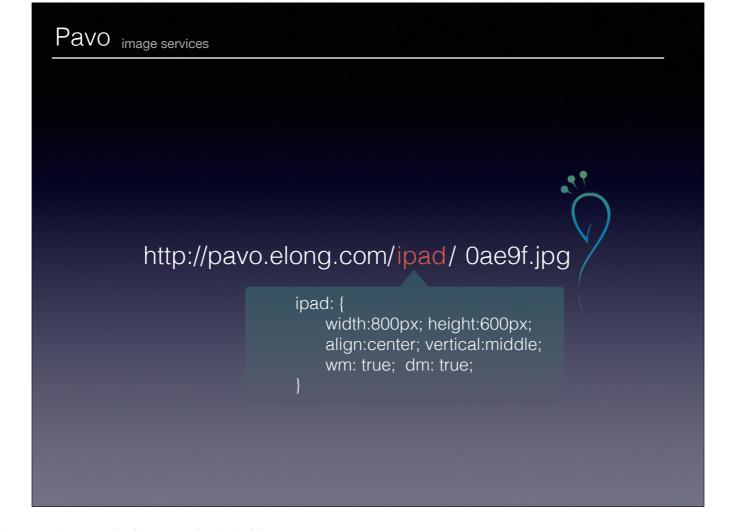
Pavo是一套图片规格动态生成、图片缓存、存储的高可用系统。

为什么实时: 计算流量、缓存命中率、生成时间、冷热分布

最终认为是划算的

容灾处理:集群放在多个CPU低消耗型的机器上,生成不过来时,自动选用最接近的尺寸返回。

squid缓存时间设置在15分钟,超时后会去询问Meta信息,如果meta未做修改,则直接以304返回,不会重新加载。



Tag:用于定义图片的规格,动态生成图片,当修改Tag后自动生效 另外,Tag除了显示的定义外,也可以跟HTTP-Header信息做动态绑定,根据请求头来决定大小。而这一切都是可编程接口的。

这套系统已经在我们的国际酒店频道运行,预计下个季度将会全面替代全站的图片系统。

Zhizi: Docker

No Cache

Future 2015

No Windows

Personalised recommendations

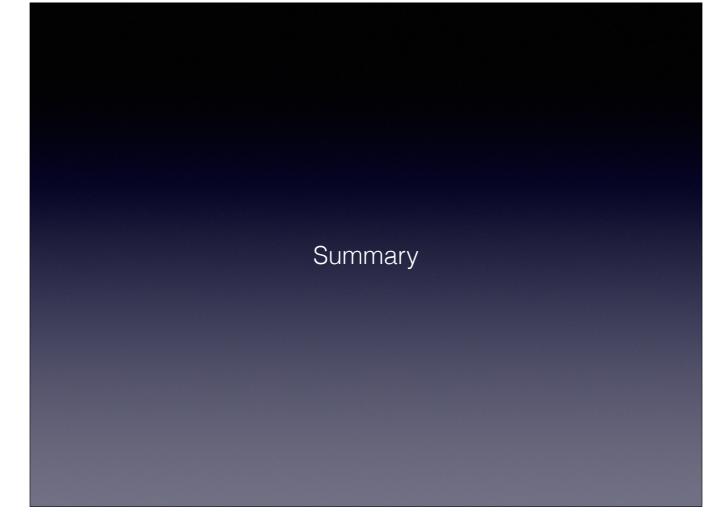
还有许多系统做得不好,需要慢慢演进,这是一个长期且还将痛苦的过程

利用Docker,逐步取代VM;再与监控、调度等系统结合,完成混布,提高机器利用率,实现15年服务器零增长。(有过期机器置换)

Nocache: 尽量减少cache服务,cache存在的必要性在于接口速度不一致、调用频率不一致,因为第三方、业务特性原因必须使用Cache的该用就用,但是对于内部系统调用,能不用就少去用,压榨开发者把单体速度提上来、或者把程把架构做得可以方便的横向扩展以增加性能。

旧有系统全部迁移,从Win转向开源平台。数据库还有一部份SQL Server也要转。

在新的搜索平台上,做更好的个性化推荐。



- 1、垂直类网站,尤其是电商,因为领域收敛,很多大公司在通用平台上难以做好的事情,可以在自己擅长的地盘做得更有效果(例如意图识别、例如个性化结果)。所以事事不必尽学大公司,一定要有自己领域的独特解决之道。
- 不要重复造轮子,但小轿车总不能直接用大卡车的轮子。
- 2、开源系统,尽量选择成熟、普及、简单、结构简单的,思考下自己有没有必要用,不要为了迎合开源而选择开源,Hold不住的就别用。思考下业务的依赖 度、投入的人力成本,权衡下收益。
- 3、尽量减少服务层次,把每一个服务做小、做简单,这不仅仅是为了维护方便,而且在业务变化要求调整时也船小好调头。
- 4、把每一个责任模块做到极致,大家不要觉得架构图上越多越美,实际上架构上每加一层都是不必要之恶。如果能把每个模块职责单一,做到极致,架构上 会减少很多不必要的地方。先练内功,再做架构。拿把菜刀都砍不死人的话,就不要着急去练北斗七星阵。



我今天要分享的内容就到此为止,谢谢大家还没有走。 顺便打下广告:

艺龙技术团队求各种英雄,QA.运维.自动化.分布式.Erlang.Golang.搜索方向。

有兴趣的请发邮件到 pei.yu@corp.elong.com