

腾讯互娱DB管理平台GCS的迭代路径



agenda

- 精品游戏存储的难题
- Services Window自助化
- GCS 1.X 3.X的演进之路
 - GCS1.0 高可用技术
 - GCS2.0 MySQL分支定制
 - GCS3.0 存储层云化
- GCS 4.X的规划
- Q&A





精品游戏存储的难题

基础DB管理能 力

- 基础管理需求多
- 日常变更频繁

痛点1

透明数据存储能力

- 硬件故障影响面广
- 快速加字段需求大
- Innodb存储优化难

痛点Ⅱ

动态运营能力

- 透明扩缩容能力
- 数据化运营能力

痛点Ⅲ







精品游戏存储的难题 - 痛点1运营效率低

• 几个核心数据

250+款游戏(端游+手游)、10000+台服务器、20000+个实例 690次SQL变更/月,人均每天支撑2个业务SQL变更,人均管理着500台机器、1000个实例

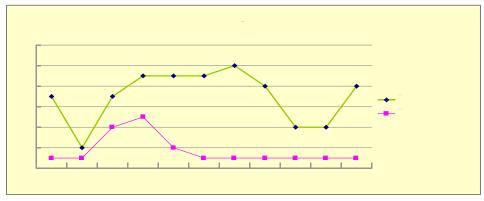
• DBA管理的进程,从进程托管到机器托管

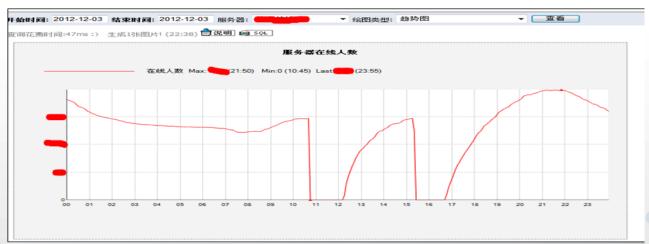
按数据库分类	进程名	
oracle	ora_pmon, ora_smon	
mysq1	mysqld, mysqld_safe, mysql-proxy	
sqlserver	sqlservr.exe, SQLAGENT.EXE, sqlbrowser.exe, sqlwriter.exe	
mongodb	mongod, mongos	
redis	redis-server, nutcracker	
Memcache	memcache	
tcaplus	tca-server, tca-proxy	



精品游戏存储的难题 - 痛点2 玩家体验差

硬件故障影响玩家时间长

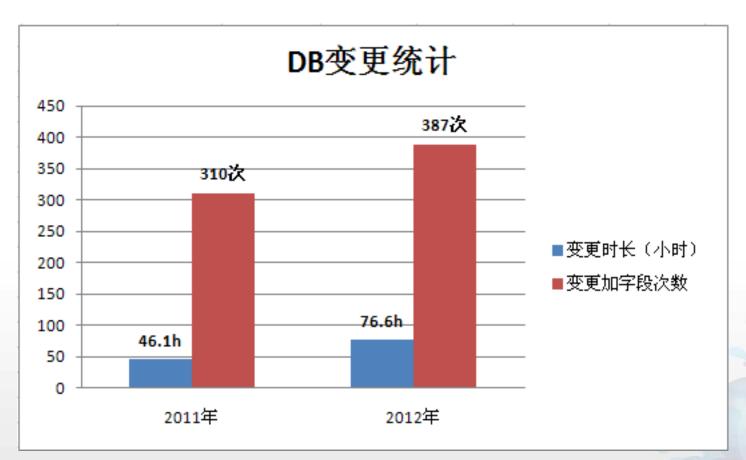






精品游戏存储的难题 - 痛点2: 版本停机时长

高星级业务变更加字段停机时间长



精品游戏存储的难题 - 痛点3: 成本高

- 2/3机器处在低负载状态
- 不同大区对应DB忙闲不均





Services Window自助化

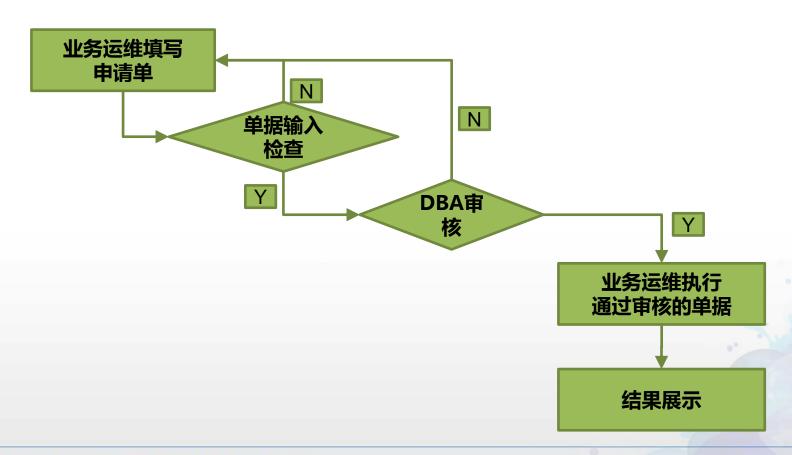
- 痛点1的应对思路
 - 以统一的Interface管理不同的DB存储类型
 - 提升DB管理效率、释放人力(90%以上日常需求自助化)



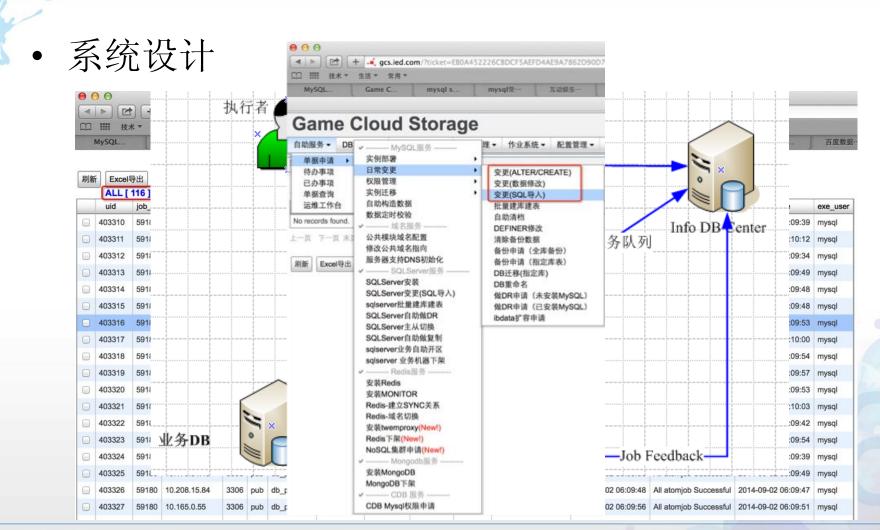


Services Window自助化

流程设计



Services Window自助化



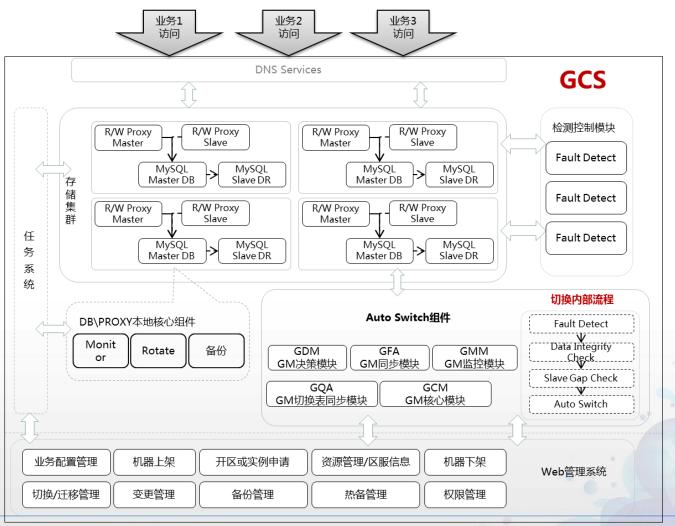
GCS 1.X - 3.X的演进之路

- 痛点2-3的应对思路
 - GCS 1.0 高可用技术
 - GCS 2.0 定制MySQL分支
 - 解决快速加字段问题
 - 解决大字段(blob/text)的压缩问题
 - tmysqlparse语法自动检测工具
 - GCS 3.0 存储云化
 - 解决CPU/MEM/IO的扩展性问题
 - 实现在线扩容及缩容
 - 透明分库分表



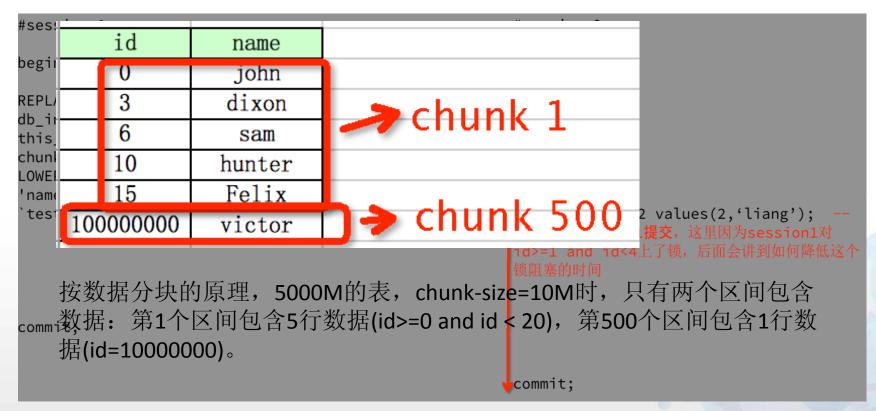


GCS 1.X-3.X的演进之路-GCS系统架构



GCS 1.X - 3.X的演进之路 - GCS1.0 高可用技术

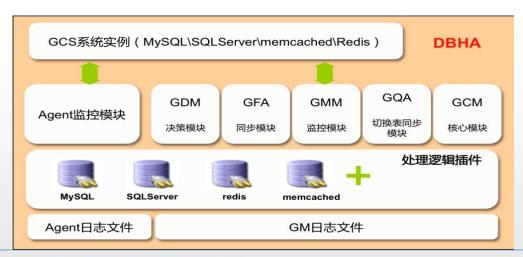
- 数据切换保护及例行化checksum
 - chunk-size-exact,数据块切分不均在可重复度隔离级别下的"锁数据"问题





GCS 1.X - 3.X的演进之路 - GCS1.0 高可用技术

- mysql-proxy admin接口扩展
 - refresh backends, refresh users
 - show processlist, refresh connlog
- 故障探测两段式仲裁及GM中控切换
 - 两个监测点同时认为故障checkmysql、checkssh
 - Double check | Slave Status Checksum Time Delay
 - 插件式支持MSSQL、Redis等存储介质







GCS 1.X - 3.X的演进之路 - GCS1.0 高可用技术

- 业务应用效果
 - 52%线上业务接入,涵盖多种类型端游及全部手游
 - 60S内,从故障发生到成功实施切换

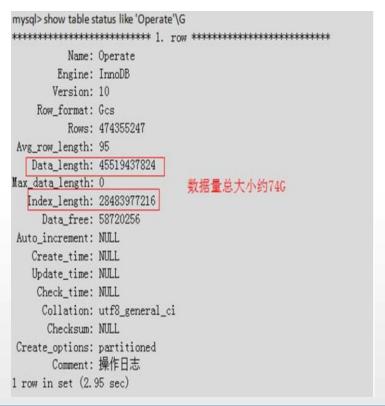


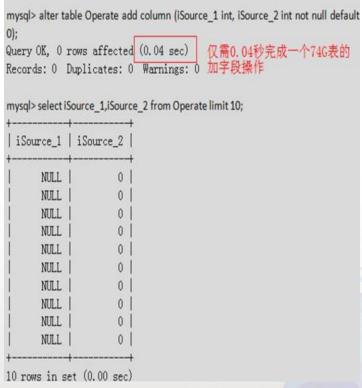
TMySQL版本迭代 https://github.com/TencentDBA/TMySQL

版本	主要功能	详细描述	发布时间
TMySQL 1.1	在线加字段	秒级实现,支持MySQL分区表	2012/12/10
TMySQL 1.2	内存分配优化 核心BUG修复	Valgrind代码修改定位内存使用过多问题 深入剖析glibc内存碎片问题 集成tcmalloc作为TMySQL内存管理模块 修复 5 个重要mysql bugs,发现并定位 15 个mysql bugs	2013/3/20
TMySQL 1.3	(In-Place) Upgrade 安全性增强 运营特性增强 备份、恢复增强	支持MySQL5.0 → TMySQL的原地快速升级 增加TMySQL客户端程序名审计、密码二次加密 增加Alter Log日志记录 支持跨库表一致性备份 并行数据恢复加速(A5 60% Z3 90%缩短数据导入时间)	2013/6/6
TMySQL 1.4	SqlParse工具开发 Binlog多线程导入 innodb字段压缩实现	集成语法、语义检查到OSS的变更子系统,提升业务变更效率 Binlog并发导入,缩短业务数据的回档时间 通过配置化的innodb底层字段压缩,提升mysql的cache利用率	2013/11/1



- TMySQL在线加字段
 - 1秒以内完成加字段,后期性能损失2%-5%
 - 安装或者升级到TMySQL,并且alter table tbl row_format=GCS;









- TMySQL Innodb blob/text列压缩 背景
 - 结构体序列化存储
 - 较多C/C++ NULL占位符,序列化 ≠ 压缩
 - DBA推动研发改动几行代码困难

```
^A\0\\^P4週煞E\0~Z1_\0\0\0^B\0^A\0^L\0\0\0\0\0\0\0\0\0^A \0\0^A\0\\^PtSL?E:
0^A\0^M\0\0\0\0\0\0\0\0\0^A\0^A\0\\^P ~TL沏肎0~Z1J\0\0\0^A\0^A\0^N\0\0\0
 \0\0\0\^A\0\\^P\0 钱]\0~Z1\\\0\0\0^A\0^A\0^0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\
D3\0\0\0^0\0^A\0^P\0\0\0\0\0\0\0^A\0\0\0^A\0\0^A\0\\^P^L~@L佩t\0~ZD2\0\0\0^A\0
0\\^P^L~FL佩z\0~Z^J~\0\0\0^D\0^A\0^S\0\0\0\0\0\0^A\0\0\0^A \0\0^A\0\\^P5AM^C?
\0^A\0^T\0\0\0\0\0^A\0\0\0^A\0\0\0^A\0\\^P^L~IL佩}\0~Z^]]\0\0\0^D\0^A\0^U\0\
     \0\0^A\0\\^PL-L?[1m ^0~C\0~Z^]2\0\0\0^C\0^A\0^V\0\0\0\0\0\0^A\0\0\0^A
0~Z^]#\0\0\0^N\0^A\0^N\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0^A \0\0^A\0\\^P.j^\L洽 0~Z^]!\0\0\0
0\0\0\0\0\0^A \0\0^A\0\\^P^MRL \ \\0~Z^] \0\0\07\0^A\0^Y\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\
^Pc鵏?0\0?[1m ~~S碶0\0\0^A\0^A\0^A\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0^A                     ^B\0\0\0\0^^
```



- TMySQL Innodb blob/text列压缩 使用及效果
 - 创建表

```
Create table t1 (
 C1 int primary key,
 C2 blob compressed,
 C3 text character set gbk compressed,
 C4 blob
 ) engine = innodb row format=GCS
```

- 修改表

Alter table t1 change c4 c4 blob compressed.

某业务数据,压缩前51G,压缩后7.3G,压缩率达14.3%







• TMySQL Innodb blob/text列压缩 性能对比

对比纬度	数据不压缩	row_format=compressed	BLOB列压缩
数据量	51G	24G	7. 1G
QPS	1174	1524	3994
IO	100%	100%	30%
CPU	15%	45%	50%

利用空闲的CPU计算能力换取IO能力的提升!





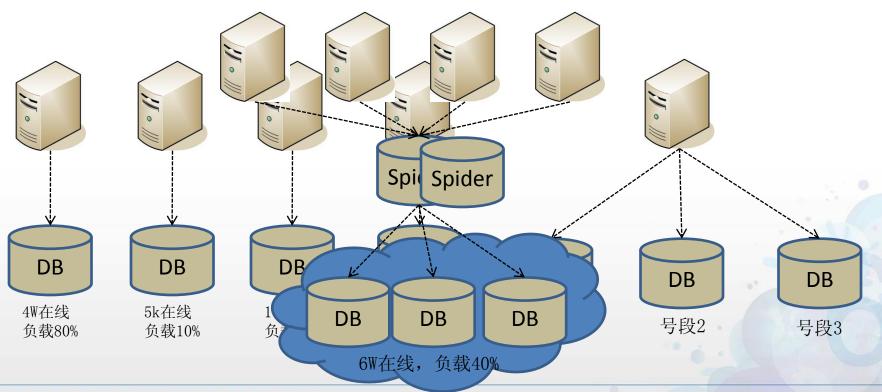
TMySQL Tmysqlparse语法自动检测工具



自 2013-12-01 至 2014-05-01 半年时候, tmysqlparse 总计在 2777 个提单中检测出 120 例语法错误,平均每天大概 1.5 个语法错误的单据被提前发现。

GCS 1.X - 3.X的演进之路 - GCS3.0 存储层云化

- 透明DB中间件-Spider
- CPU/MEM/IO扩展
- 透明分库分表,应用无关性





GCS4.X规划

- 从功能到性能
 - TMySQL迁移到MySQL 5.6
 - 取消MySQL的锁粒度

- 数据化运营
 - 数据库优化标准化进而形成有竞争力的产品或服务
 - SQL变更时间自动化预估
 - 需整合现网备份时间数据、实例Schema数据、表信息数据等









GCS的迭代路径

• DBHA 高可用 (2012.1至2012.5)

- mysql-proxy定制
- DNS集群
- 两段式监测点探测及 GM切换
- checksum例行化
- 支持Redis及MSSQL

• TMySQL加字段及 Innodb透明压缩 (2012.5至2013.1)

- 在线加字段支持分区表
- Innodb大字段透明压缩
- 内存性能问题分析及 tcmalloc引入
- 语法自动检测工具

• Spider云化 (2013.1至2013.9)

- 扩展性、动态扩缩容
- DB负载得以平均
- DB成本缩减

- 数据化运营 (2013.9至今)
- SQL变更时间预估
- SQL性能自动分析及优化







Q&A THANKS







附录1: TMySQL在线加字段与业界的对比

在线加字段方案	优势	劣势	谁在使用
Facebook OSC	支持更多类型的DDL,外围 实现	触发器实现,性能至少损失 20% 对负载高的DB,加字段完成 时间不可控 外围管理成本较高	Facebook、新浪、淘宝
·		数据需要拷贝,磁盘压力大 GA不足半年,不建议使用	
TMySQL	贝, 只需修改数据字典, 立即	不是通用的DDL Online方案,但未来会集成到5.6的MySQL版本	腾讯互娱

TMySQL字段扩展达到商业数据库Oracle 11g,MSSQL 2012的能力!







附录2: Spider与业界的对比

云	化存储方案	可扩展性	兼容性	成熟度
	SPIDER	优 接入层、存储层可自由 扩展	良 应用层透明,支持大部分 SQL,但不宜过于复杂,事 务支持程度有限。 对mysql版本无要求。	良 未release,但已通过基本 的压测,待解决问题已基本 明确
C	CDB+CBS	中 存储层(TSSD)可扩展, 但CDB本身会成为瓶颈	良 与普通mysql没有差别,理 论上支持任意SQL及事务。 仅支持CDB订制的mysql版 本	优 已在生产环境中使用
	Fabric	良 接入层、存储层可自由 扩展,但存在中央节点	中 应用层需要特定访问接口, mysql需要5.6+	中 未release
É	自制proxy	优 与spider一致	中 支持SQL有限,需要开发支 持	差 需重新开发



