

计连架构 成长之路

SACC 第十届中国系统架构师大会

SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2018

2018年10月17-10月21日 北京海淀永泰福朋喜来登酒店







H5页面呈现体验解决方案

-林阳









先抛出一些反直觉结论









Iframe 不是









前端CSS编译不是坏事









适当拆分文件, 异步加载









什么是性能?









性能是用户体验的整体感观

- 1. 页面的加载时常
- 2. 页面视图渲染速度
- 3. 页面进行交互时的流畅感









提高性能性能有哪些选择?





















H5被替代真的全是因为性能吗?









多年前Android2.3上录制的小视频

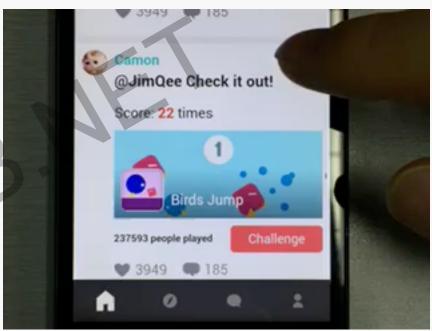




















反思前端为什么会被weex或小程序逐渐替代?









首先看一下小程序能做什么?









系统原生能力











实际上是通过收纳来规范开发









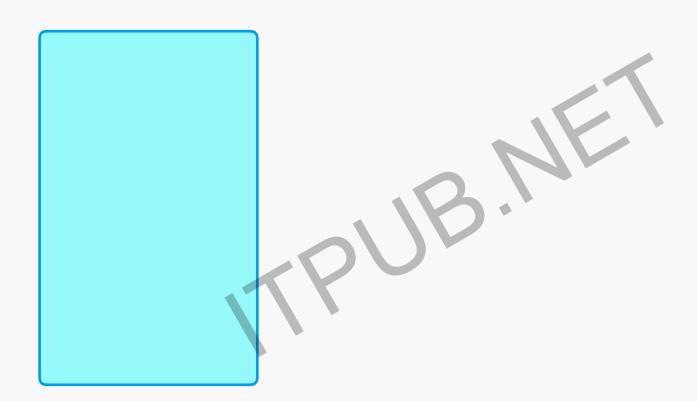
结论: H5可控性差









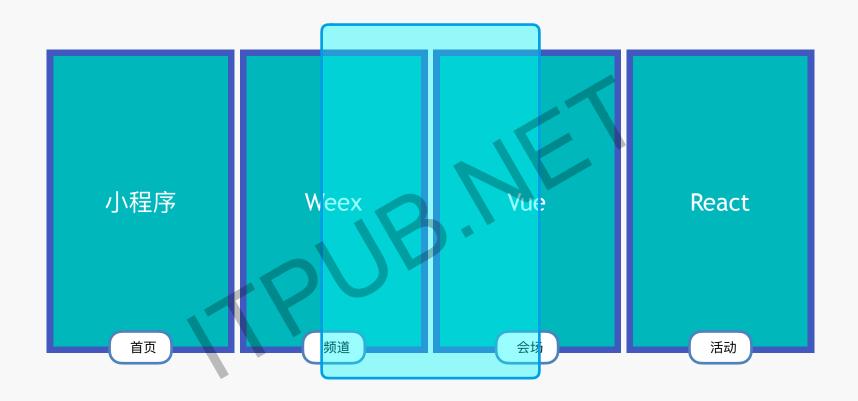






























为模块设立









加载模块前可通过模块配置预处理









我们看一下有哪些必要配置?









- 1. 页面上有个导航,分别是三个模块
- 2. 我需要预先加载三个模块
- 3. 我可以先读取模块配置信息
- 3. 根据模块信息能更好的进行后续流程































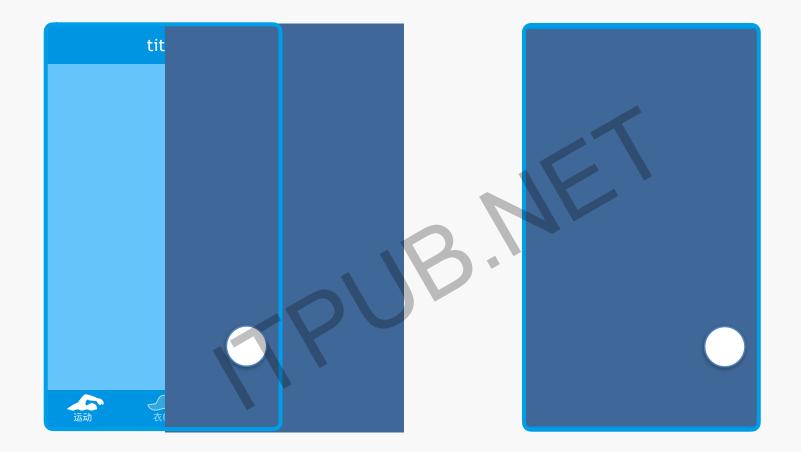






































页面加载性能的常用方案

- 1. 去除框架依赖
- 2. Webpack
- 3. Service Worker
- 4. placeholder 占位
- 5. 数据打底











页面渲染性能的常用方案

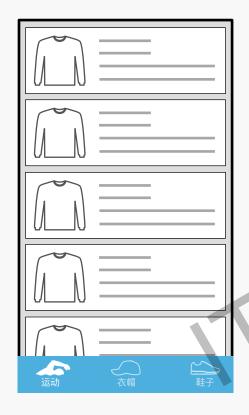
- 1. 按需加载
- 2. 动态渲染
- 3. 使用合理的布局
- 4. 减少阻塞性进程















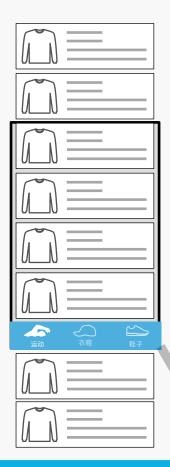












按需渲染



































SPA 单页应用性能

- 1. 多个功能页面共享一个全局对象
- 2. 不相干的功能页节点堆积
- 3. 页面之间没有统一的控制
- 4. 缺少对内存及缓存的控制











使用沙箱解偶独立功能页

- 1. 什么是沙箱?
- 2. 为什么需要沙箱?
- 3. 如何使用沙箱?











页面结构拆解

- 1. 页面载入的特性
- 2. 页面基本资源的信息

3. 页面数据源信息











统一管理数据源的好处











为什么倡导无依赖组件













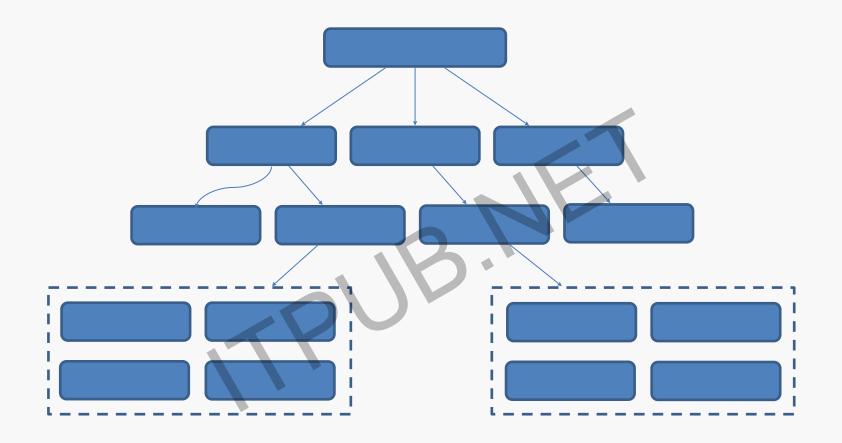














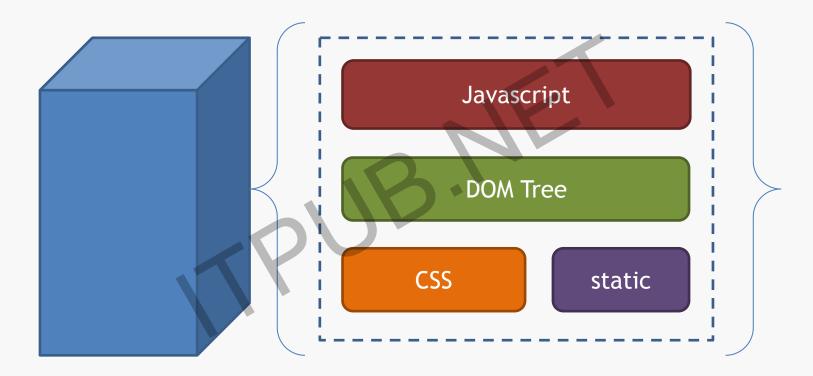








Sandbox 沙箱作用域





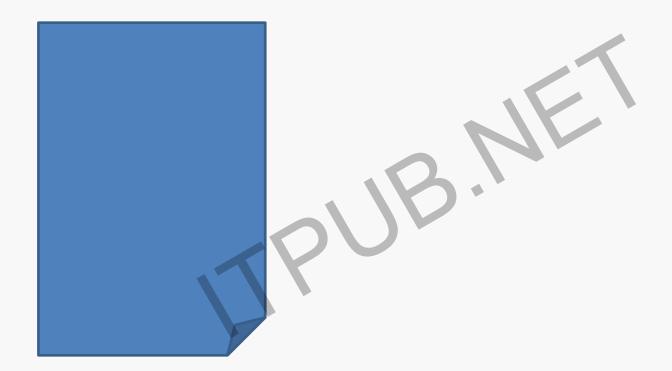








ShadowRoot





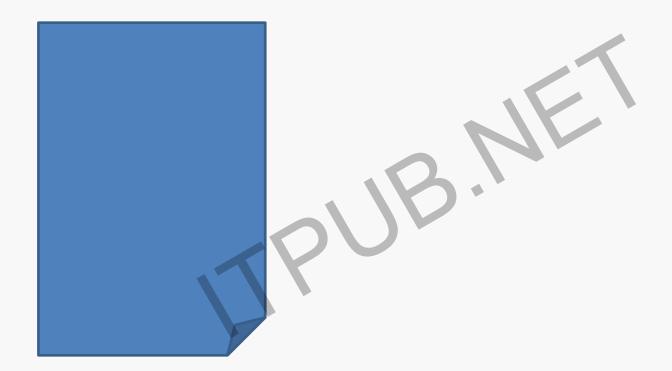








ShadowRoot























ioing.com/#!demo/app-ios!/





















