

计连架构 成长之路

SACC 第十届中国系统架构师大会







京东KV存储产品演进之路











KV存储体系简介

内存存储-jimdb

- ••高吞吐、低延迟
- ••在线伸缩、自动故障恢复
- ••广域复制

持久化存储sharkstore

- ••高可靠
- ••强一致
- ••大容量

混合存储

- ••冷热数据存储分离
- ••内存级别的性能体验,磁盘级别的存储容量



































内存存储-运营数据

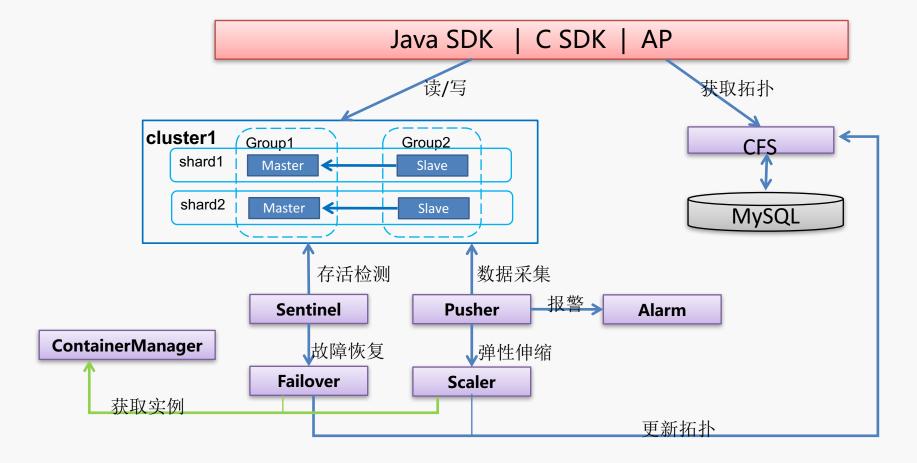






















内存存储-核心特性

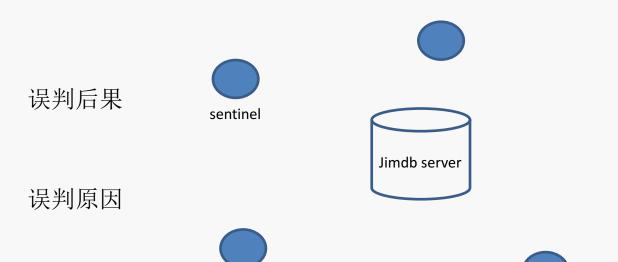
- ❖ 高吞吐、低延迟
- ❖ 自动故障恢复
- ❖ 在线伸缩
- ❖ 广域复制







内存存储-故障检测



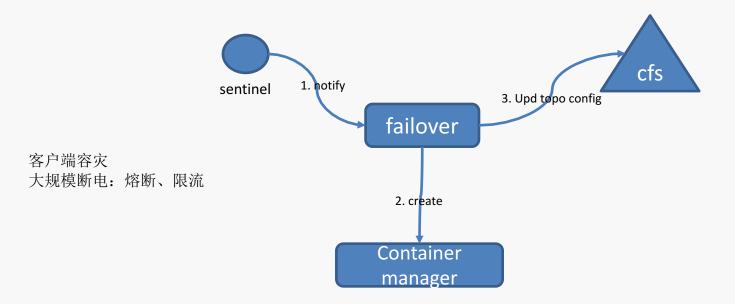
防止误判







内存存储-故障自动恢复



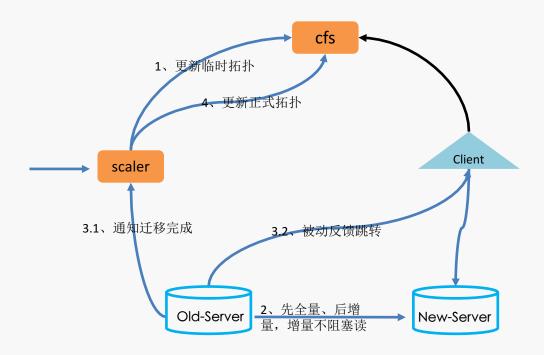








内存存储-在线迁移流程



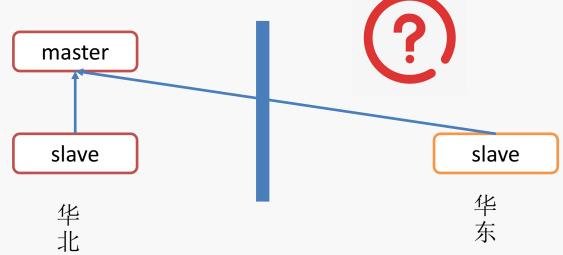








内存存储-广域复制的问题



- ❖ 专线带宽有限,质量无法保证,延迟高
- ❖ 循环缓冲区大小有限,网络质量不可靠的情况下极易造成频繁全量同步



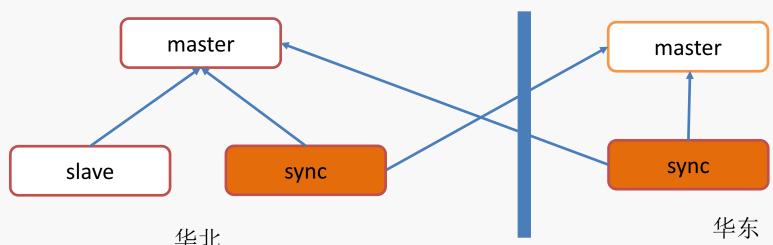








内存存储-广域复制



- 华北 ❖ sync增量数据落盘,保证网络抖动、延时高等广域网络因素不会触发复制
- ❖ 支持双向复制
- ❖ 源端和目标端能够异构,能够各自进行故障切换



十年架构 成长之路







1 内存存储



2 持久化存储

3 混合存储











持久化存储-核心特性

- ❖ 分布式强一致
- ❖ 支持在线分裂、自动故障恢复
- ❖ 支持schema,海量数据
- ❖ 支持范围查询,单表操作







持久化存储-逻辑视图

Primary Key

Column 1	Column2	Column3	Colum4	Column5
value1-1	value2-1	value3-1	value4-2	
value1-2	value2-2	value3-2		value5-2
value1-3	value2-3		value4-3	value5-3

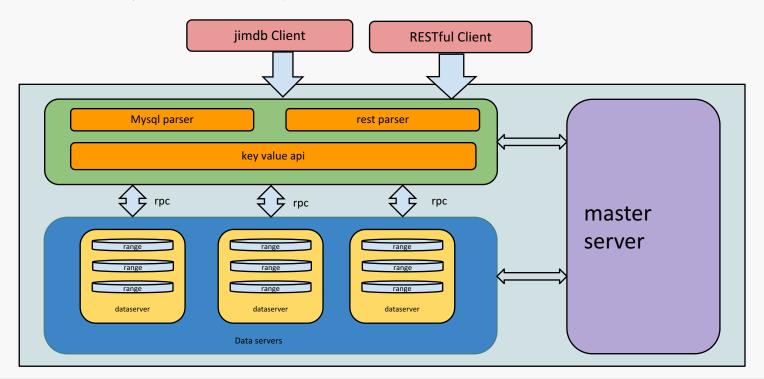








持久化存储-系统结构



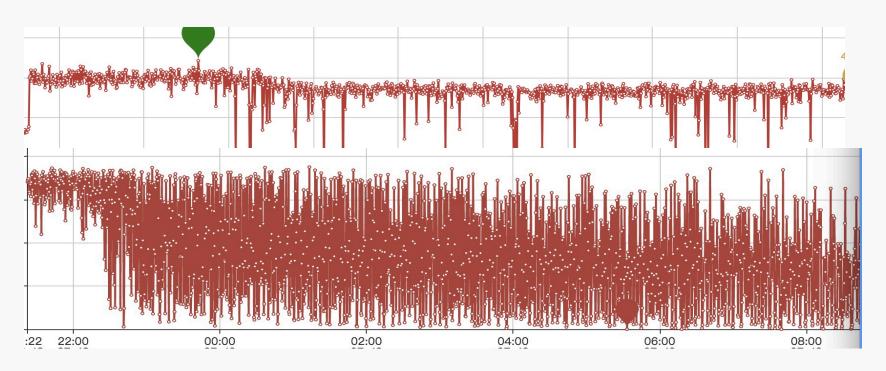








Compact影响写入







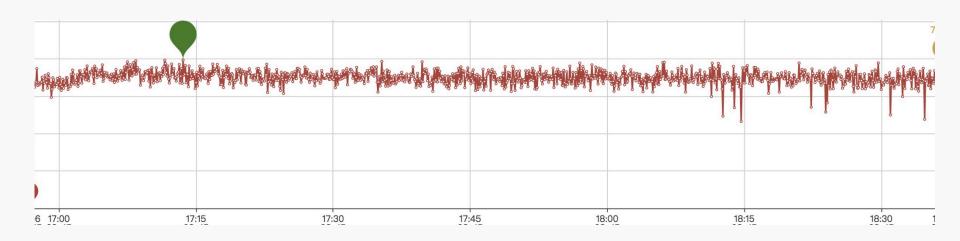






Key-value分离

基于rocksdb的blobdb功能完善和改造









持久化存储-RAFT成员变更

数据迁移、负载均衡等涉及到成员变更



- 1、只复制
- 2、不发起LEADER选举
- 3、不投票

sharkstore raft 会在leader端监测learner的日志进度,由leader自动发起一次raft成员变更,提升leaner成员为正常成员





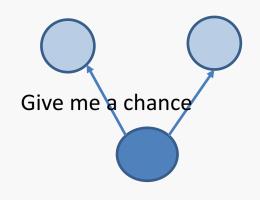




持久化存储-RAFT PREVOTE

follower重新加入复制组会发起选举,可能干扰正常业务

- 1、发起选举的follower本身就是落后节点
- 2、现有的leader可以正常工作,不必要重新选举



Raft的作者提出了prevote算法:

在发起选举前,先进行一次预选举Pre-Candidate,如果预选举时能得到大多数的投票,再增加term,进行正常的选举。









持久化存储-延伸

分布式锁

配置服务

sharkstore









分布式锁

数据库

条件更新->防止死锁->加时间戳检查,数据库高可用,检查死锁任务的高可用,性能和扩展性

Redis/Memcached

服务本身的高可用、redlock算法、合理的超时时间

Etcd/zk

性能、水平扩容、网络异常后任务能否中止









分布式锁

基于心跳机制: 任务中止

基于超时时间:时间设置是否合理、重启服务端等已知场景能否及时解锁

合理的超时时间+心跳续期

安全超时时间+报警检测

心跳过期+回调

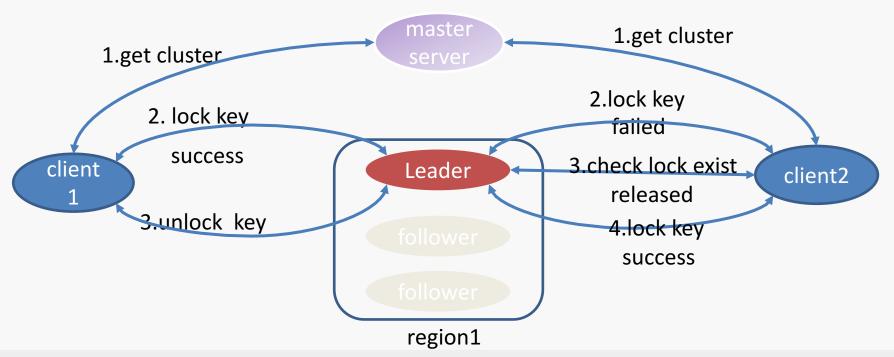








分布式锁











配置服务

- 1、多range,多点写入
- 2、树型结构深度有限制
- 3、防止分离时group分组被割裂







- 1 内存存储
- 2 持久化存储
- 3 混合存储











混合存储

hot 内存 内存与文件混合存储引擎 warn 本地flash盘 文件存储引擎 cold









冷热分离引擎

核心问题: 不常访问的数据淘汰到磁盘

算法: LRU、HIT DENSITY

问题:

- 1、KEY要不要从内存里面删除
- 2、少量的冷数据访问,会不会拖慢整体性能
- 3、链表数据怎么处理



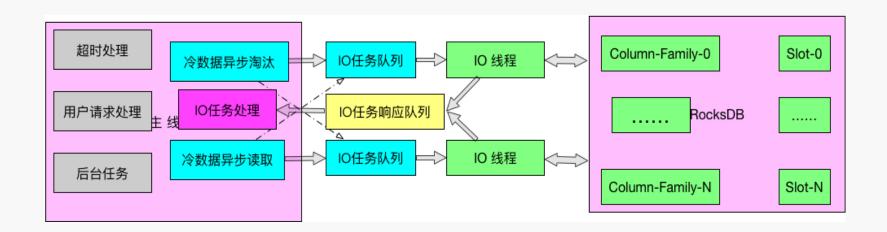
十年架构 成长之路







冷热分离引擎









冷热分离

