

计连架构 成长之路

SACC 第十届中国系统架构师大会

SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2018

2018年10月17-10月21日 北京海淀永泰福朋喜来登酒店







短视频推荐系统实践

搜狐视频 李修鹏











目录

- 1 推荐系统架构
- 2 助力推荐系统成长
- 3 一些问题思考和实践







推荐系统架构









▶ 推荐架构

和谐性(多样性/产品目标/流量控制等) 产品级 推荐引擎 精准排序 加工 推荐策略 协同推荐 内容推荐 场景推荐 用户 候选集 基础排序 内容结构化 行为数据规律化 场景规则定义 数据 整理 候选资源池



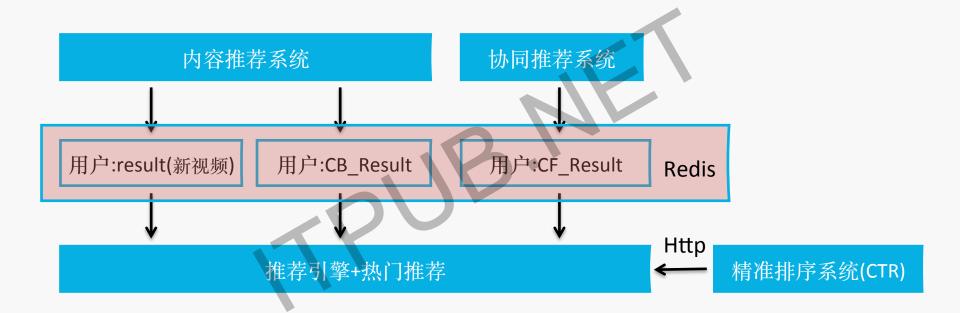








▶ 推荐架构













▶ 内容推荐系统

| | 相关度 | | 热度 | 时效 |
|--------------------------|--|--|-----------|------|
| 一级类 二级类 三级类 | 兴趣图谱 主题模型 关键词 | Embedding 出品人 | E&E | Time |
| 兴趣分类 层级结构 <u>粗</u> | 精品化 兴趣标签 (细)关键词 共现 聚合人工打 标签 聚合 | 视频标题 embedding <128维> sen2vec | 展示/点击梯度收敛 | 上传时间 |



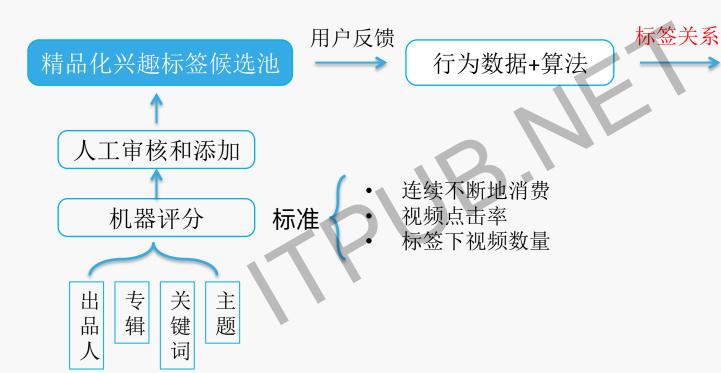








▶ 内容推荐系统







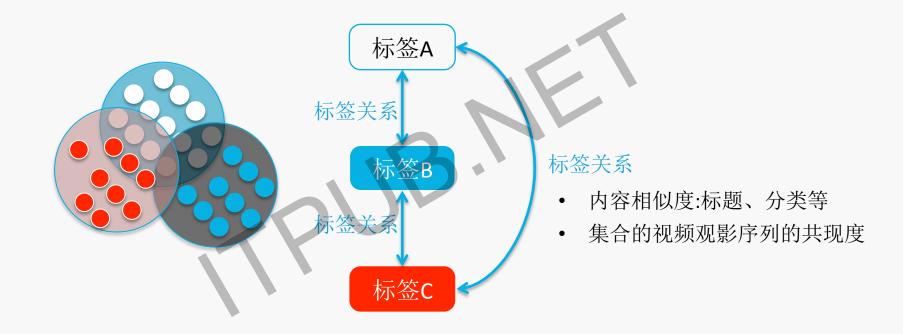




兴趣图谱



▶ 内容推荐系统













协同基础数据

用户行为数据:

| | u1 | u2 | u3 | u4 | uk | | um |
|----|-------------|-----|-----|--------------|---------|------|---------|
| i1 | s11 | s12 | s13 | s14 | s1k | | s1m |
| i2 | s 21 | s22 | s23 | s 2 4 | s2k | | s2m |
| i3 | s31 | s32 | s33 | s34 | s3k | | s3m |
| | | | | | | | |
| ik | sk1 | sk2 | sk3 | sk4 | skk | | skm |
| | | | | | | | s1m |
| in | sn1 | sn2 | sn3 | sn4 | snk | | snm |

记忆和归纳得出消费规律

序列预测

Item: 视频、分类、标签、主题

序列: Item1... Item n观影后 下一个最佳item?

群体效应

- 兴趣群组(用户)内投票推荐
- 相似兴趣用户组(用户)交叉推荐

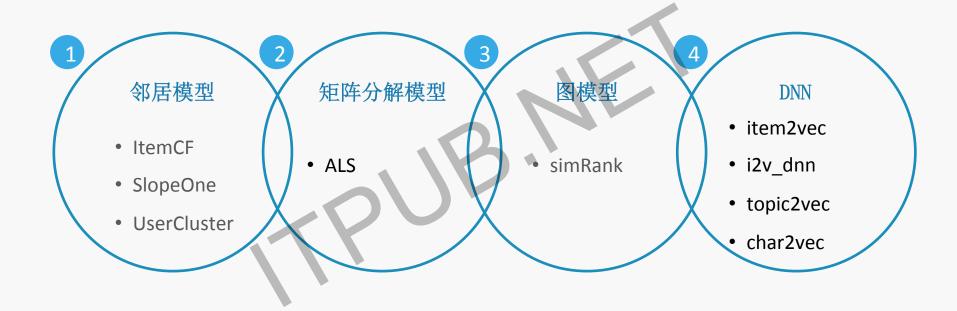


































sen2vec

训练数据:视频标题看成doc

word:字

char2vec

训练数据:用户的观影看成doc

word: 视频

特征:字向量

Topic2vec

训练数据:用户的观影看成doc

word:视频

特征:Topic+Topic embedding

word2vec

字 embedding

基于tf-idf对字向量加权

Topic embedding

基于Topic加权

视频embedding







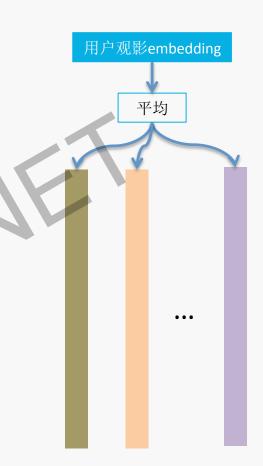






UserCluster

- 输入
 - 1. 活跃用户观影序列
 - 2. 视频embedding(字向量生成)
- 计算方式
 - 1. 根据用户观影序列做embedding平均,得到用户embedding后,使用Kmeans进行用户聚类



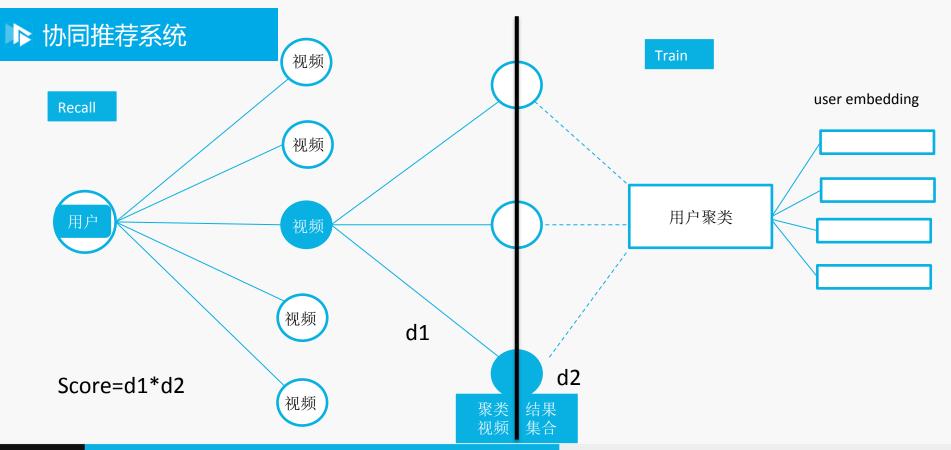






















▶ 召回策略分析

- 分类和聚类:乒乓球,起点
- Item2item:沙子,快速改变













▶ 精准排序系统(CTR)

用户行为数据:

CTR基础数据

| | Label | | |
|----------------------|---------------------|-----------------------|------|
| 视频特征 | 用户特征 | 场景特征 | 是否点击 |
| Video_Vector <k></k> | User_Vector <n></n> | Scenes_Vector <m></m> | 0/1 |
| v1 | u1 | s1 | 0 |
| v2 | u1 | s1 | 1 |
| | | | |

- 精细评估,特征最多;
- 拟合点击率、播放时长等多目标;
- 耗时最严重一步。











▶ 精准排序系统(CTR)

传统机器学习模型

LR

本地AUC最小,训练 速度最快, 但上线效 果 LightGBM 本地AUC最 大,上线 效果不错 XGBoost

本地AUC和 上线效果 同LGB,但 训练时间 过长 FM

本地AUC较 大,上线 效果较好, 训练速度 较快

LGB+LR/FM 本地AUC和 上线效果 都一般

深度学习模型

Wide&Deep

本地AUC和 线上效果一 般,正在持 续优化 DeepFM

本地AUC与 FM相差不 大,但上 线效果较 FM好 NFM

本地AUC与 FM相差不 大,但上 线效果较 FM好 AFM和其 它深度学 习模型 (开发中)

- 本地 AUC: LGB> NFM > DeepFM= FM >其他;
- 训练时间: NFM = DeepFM>lightGBM>FM>LR;
- 预测时间: LR=FM > lightGBM> nfm> DeepFM











助力推荐系统成长









数据改变

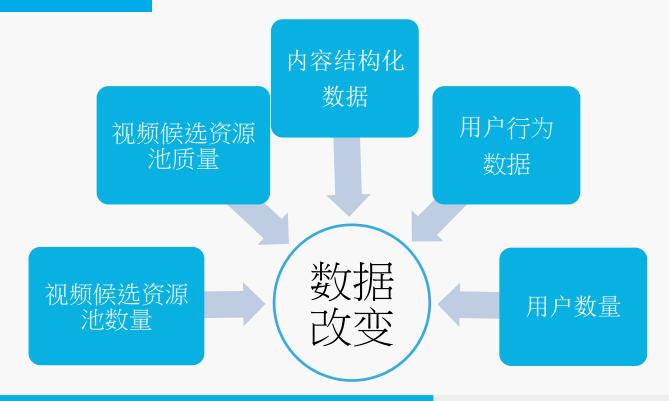








▶ 数据改变





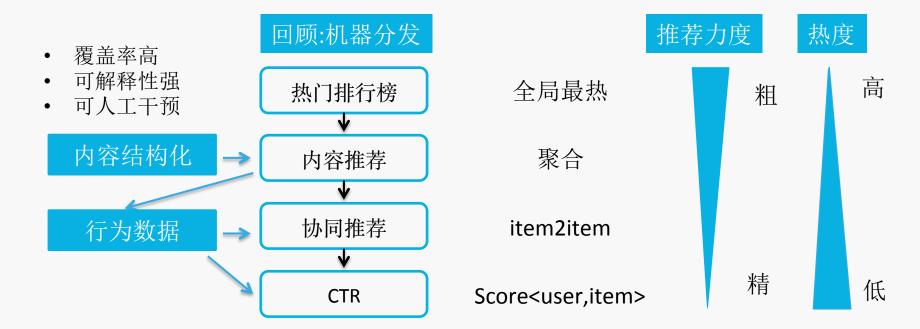








▶ 数据改变





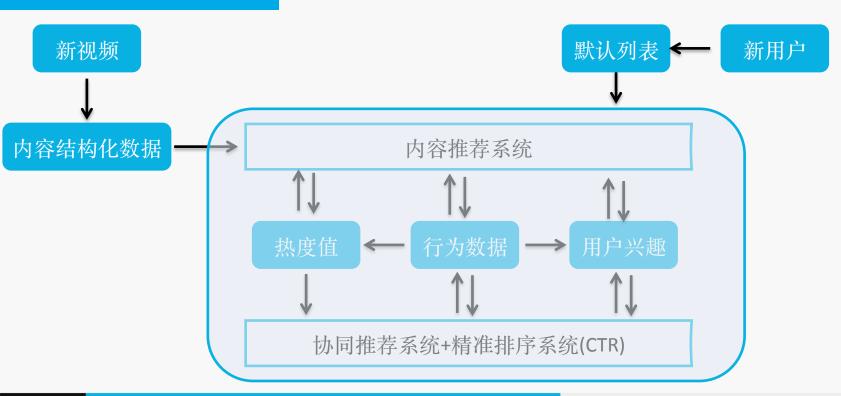








▶ 数据改变













算法改变









▶ 算法改变



- 视频结构化数据
- 用户行为数据



- 概率统计和预估
- 模型参数和特征
- 提升推荐细力度:降低热度值,提升相关性











▶ 协同推荐

- 传统与DNN召回模型各有优势, DNN更有想象空间
- 行为数据作为目标度量、内容结构数据作为特征
- 点击率和覆盖率









▶ 精准排序系统(CTR)

深度学习模型

- •FM系列深度学习模型
- •其它深度学习模型:跟进论文、 自定义模型

模型融合

分为相同输入X和不同输入X

- •传统机器学习模型互相融合
- •深度学习模型互相融合
- ●深度学习模型与传统机器学习 模型融合











▶ 总结













一些问题的思考和实践





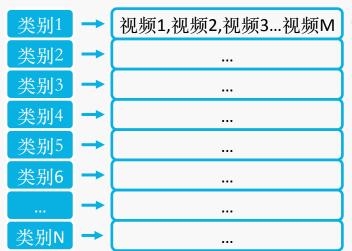




▶ 用户兴趣探索

默认列表:

- 最佳接入入口
- 保质量、保热度、保多样
- 类别和视频的选择与排序



A 视频EE值

B 视频协同热度值

C 出品人协同热度 → 视频协同热度值











▶ 用户兴趣探索

汽车大王亨利福特:"如果我当年去问顾客他们想要什么,他们肯定会告诉我,'一匹更快的马'"

兴趣
用户无法准确归纳自己兴趣选择题







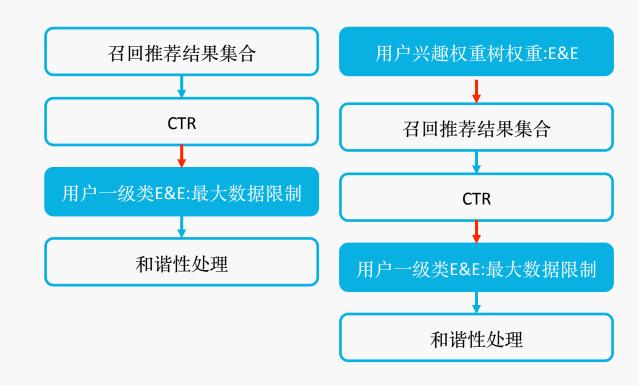




▶ 快速收敛、及时变化

用户画像增加负反馈

特征工程增加负反馈













▶ 错误率

- 上层错误易继承:如内容分类
- 机器学习本身是有错误率,所以关键点需要人工参与,机器起到高效的辅助作用。
- 人工也存在主观错误率,所以多人评测,减少错误率。

Aesthetic Visual Analysis(AVA)数据:

- 可靠性:每一张图有210个投票
- 普适性:括了专业的图像工作者,摄影师,也包括了摄影爱好者



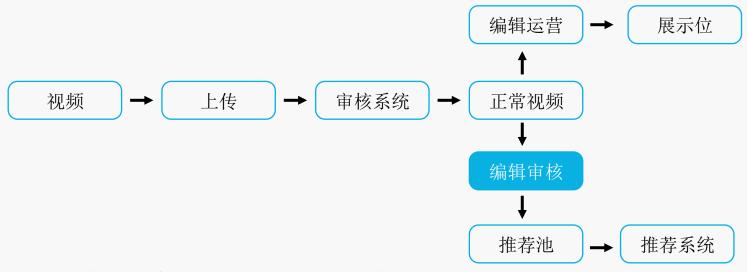








▶ 内容质量



先验的内容质量标注,做优中选优更容易些









人工经验和用户消费等规律沉淀系统

"人工"整理和标注,把人类的思想认知、文化知识、心得经验带入视频画像中,通过内容推荐的探索方式产生行为数据,来弥补协同中的难以变化,给推荐系统提供进化的"源动力"









