

计算器构成长之路

SACC 第十届中国系统架构师大会







面向实时直播的P2P技术实现

腾讯云 崔立鹏











目录



- 1. 行业需求
- 2. 技术架构
- 3. 产品优势
- 4. 运营效果









行业需求

- 带宽成本居高不下,用户对超清码率需求较高
- 用户体验要求较高,纯CDN方案接近优化极限
- 传统P2P方案无法解决播放体验差、延迟高等问题











目录



- 1. 行业需求
- 2. 技术架构
- 3. 产品优势
- 4. 运营效果

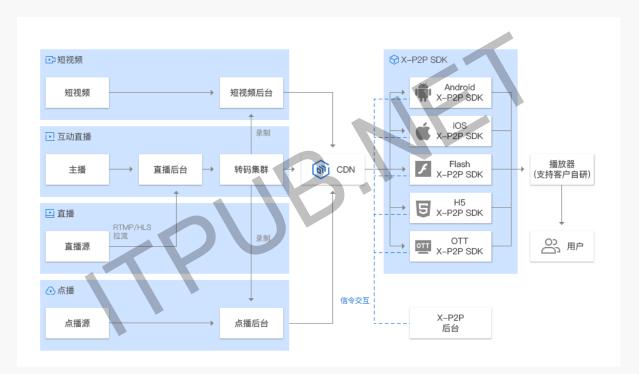








系统架构











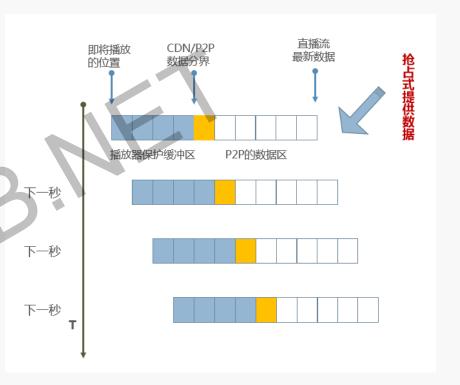


播放体验的保证

■ 通过P2P窗口,为数据分享提供时间

■ 通过CDN窗口,确保播放质量

■ 一旦用户播放失败,回退到CDN播放,确保用户体验













P2P模型的选择





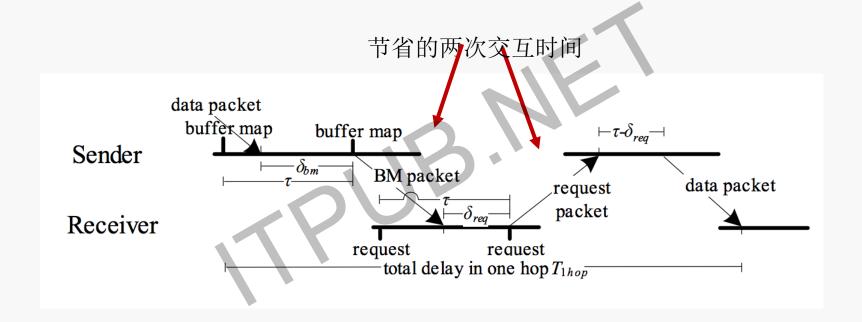








子流模型优势













P2P网络的演化

演化目的

- ■确保每个用户连接上与自己网络连通性最好的Peer
- ■确保尽可能低的演化时间

措施

- ■对每个Peer的传输质量进行评分,通过优胜劣汰演化出最优Peer
- ■Tracker对每个用户请求进行判断,提前分配传输质量更好的Peer
- ■及时踢掉过期的Peer





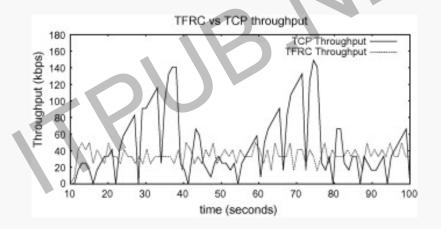






P2P网络中的拥塞控制

UDP不具备拥塞控制机制,在P2P网络中直接使用,将导致带宽利用率很低。 X-P2P使用TFRC进行速率控制,TFRC适用于固定数据包大小的应用程序,它根据实际的网络环境,通过调整每秒钟发送的数据包数来调整数据传输速率。













P2P网络中的拥塞控制

$$T = \frac{s}{RTT \int_{3}^{\frac{D}{p}} + RTO(3 \int_{8}^{\frac{D}{p}}) p(1 + 32p^{2})}$$

TFRC的拥塞控制机制如下:

- * 数据接收方测量丢包事件率p, 然后将其与时间戳一起反馈给发送方;
- *发送方利用反馈信息中的时间戳测量回环时间RTT;
- *将丢包事件率p和RTT代入TFRC的吞吐量方程,经计算得到一个传输速率;
- * 发送方然后根据这个计算得到的速率来调整其数据发送速率。











目录



- 1. 行业需求
- 2. 技术架构
- 3. 产品优势
- 4. 运营效果









产品优势













极致用户体验





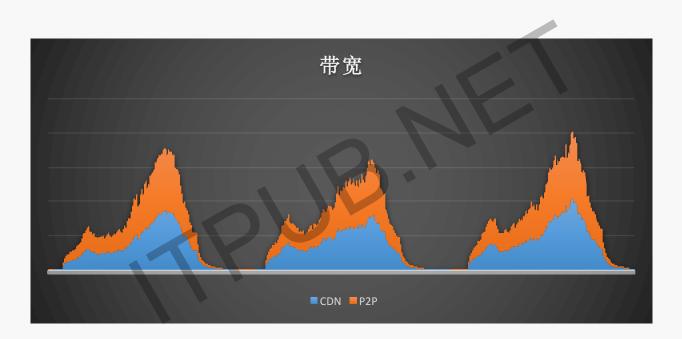








超低带宽成本













全平台覆盖



高度优化的SDK,对设备带宽、内存、CPU的占用均控制在较低水平











稳定的服务质量

- 8T+ 峰值带宽
- 1年+成熟稳定服务
- 支撑多家头部直播平台













目录



- 1. 行业需求
- 2. 技术架构
- 3. 产品优势
- 4. 运营效果









X-P2P + 极速高清



腾讯云为视频客户将带宽成本降低60%以上









以我所能,为你而+

















以技术推动行业良性发展,腾讯云与合作伙伴共成长











JHANKS