

2019 中国系统架构师大会

SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2019















# 游戏营销智能监控实践

腾讯游戏 朱龙云









## 游戏营销智能监控实践



监控系统演化

监控系统设计

监控系统与智能

监控实践与负载保护

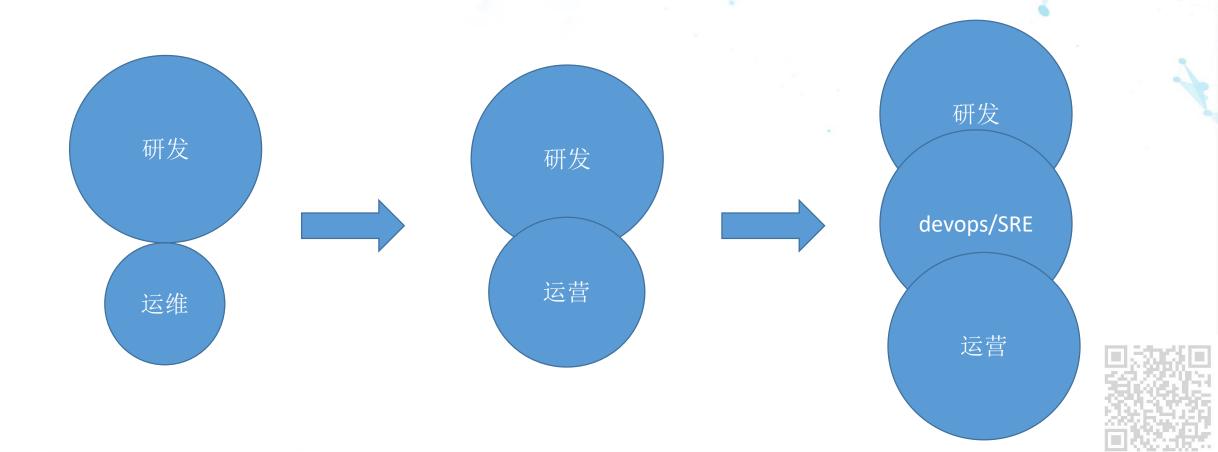






#### 研发组织变化







#### 支撑系统演进

SACC 2019 ... 中国系统架构师大会 SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA

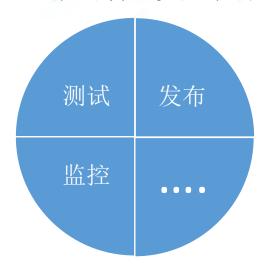
以单机系统为主

运维工具

1:Script

2:DataBase

公共服务逐步分布式



1:System

2:Auto

3:Big Data

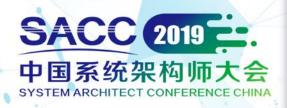
业务大量微服务化



1:Al

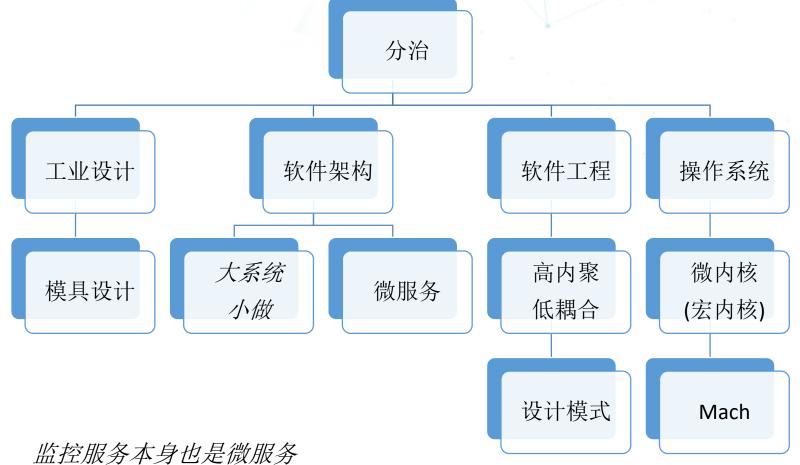


#### 微服务哲学理解



1: 锤子理论

2: 综合治理



金額和可設定改出與逐步結合

## 监控未来之路



自动化智能化

专业化

系统化

工具化

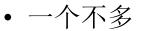


全新ITESXAUSS 新平

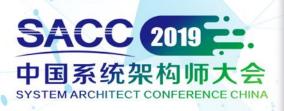
#### 业务视角之监控

- ▶业务正常感觉不到监控系统存在
- ▶业务异常直接给出处理方法

- 易接入(少阈值配置)
- 低消耗(对系统影响小)
- 易逻辑扩展
- 对业务量变化不敏感,易扩展
- 报警及时
- 报警易处理(一站式处理)
- 易查询



- 一个不少
- 无误报
- 精准干系人
- 准确根因,影响范围
- 故障恢复通知(精准范围)
- 适当预测



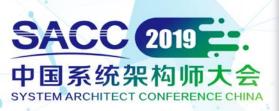








#### 实现视角之监控系统



Solution

Predict,
Optimize

Probe, Verify, Assess,

Smart, Accurate, Auto, Chart, Recall

Sensitive, Simple, Robust, Scalable, Visual







## 监控方法比较



	白盒方法	黑盒方法
监控目标	多,复杂,覆盖面广	少,抽取关键点
(监控)系统架构	复杂(健壮/容灾/可扩展)	(数据流)相对简单
通用性	与业务深度绑定	易移植
智能性	依赖人对系统理解和案例整理	对业务理解依赖少
解释性	容易确认根因	不易解释, 易骚扰
反馈性	易验证业务架构合理性	可以对监控预测

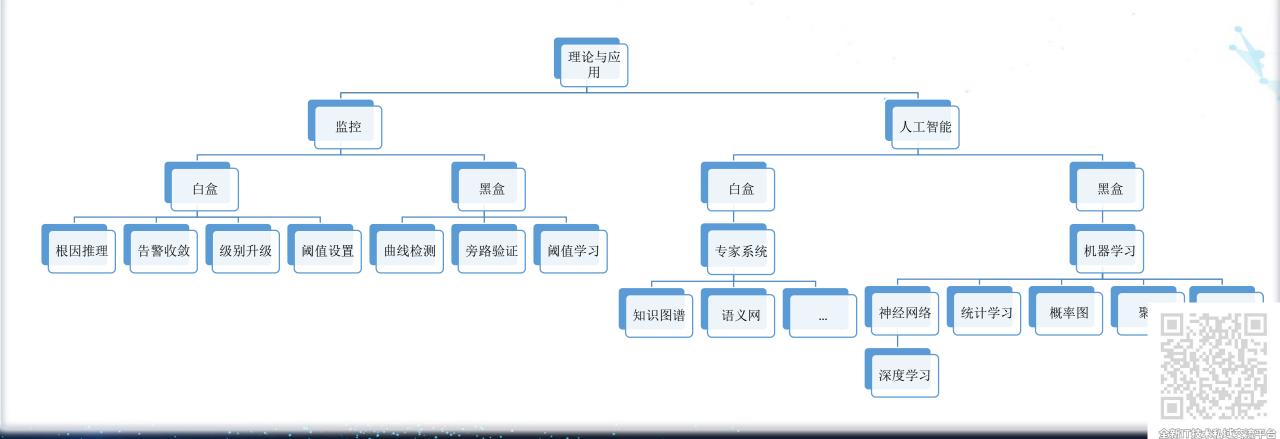






# 监控与人工智能

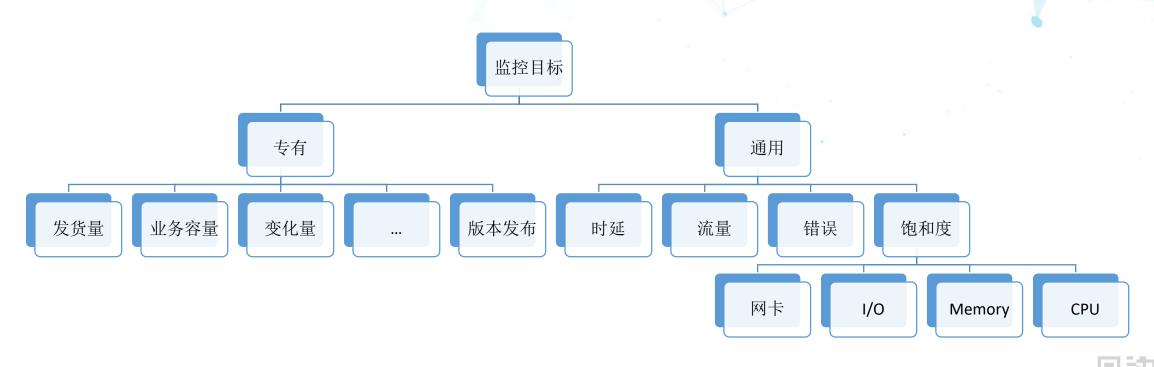






## 监控对象





临界点 阈值





#### 监控上报设计原则(平衡/综合)

**SACC** 2019 中国系统架构师大会

- 分级原则
- ✔ 日志与异常数据分离
- ✓ 支持本地文件/TCP/UDP
- ✓ 支撑结构化和非结构化数据(数字上报)
- 侵入式API和(统一)Agent合用
- 正常数据抽样和聚合

业务

监控

鲁棒

低消耗

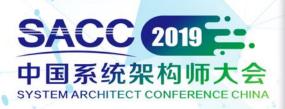
透明

可扩展

易运营



#### 常见定位问题方法



收到报警

查找日志

定位原因

拉群

定位根因

依赖具体开发人员

管中窥豹

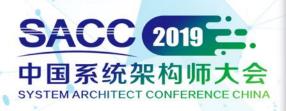
具体原因不清楚

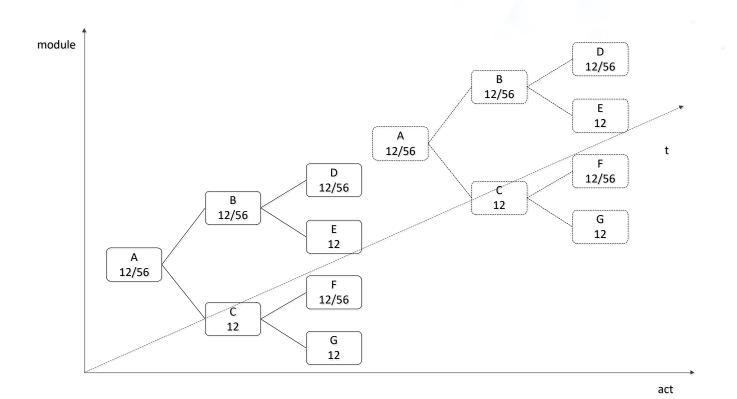
同上





#### 全链路自动定因





预处理:检测报警源IP地址

时间维度:查询历史类似报警以及原因

活动维度: 深度遍历调用链

模块维度:广度遍历当前模块

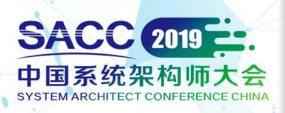
结论: 日志验证

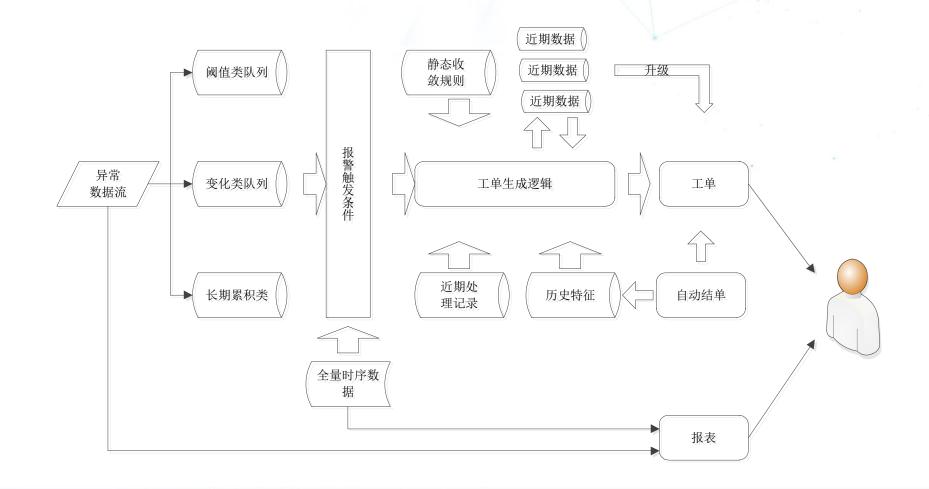






## 收敛性报警设计(分层)

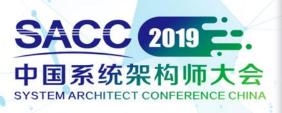


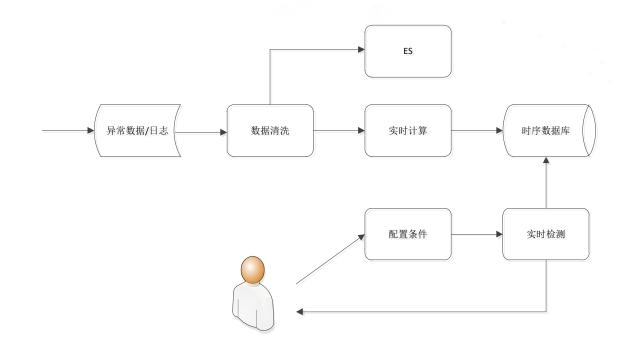




ITPUB

## 一种常见监控架构







#### 可视化

- ▶全链路Topo可视化
- ▶数据分层可视化
- ▶报警可视化







全量

异常

报警

工单









#### 报警模版



报警Title

工单号

报警模块

持续时间

错误码

触发条件

流水号

相关人B

机器人 相关人A

报警模块上报错误信息

NIEWI C

错误码历史与当前曲线图

报警产生IP以及分布

影响模块

影响业务

报警相关模块Topo图

可能原因

处理方法

处理人

处理中

结单

屏蔽

查看详情

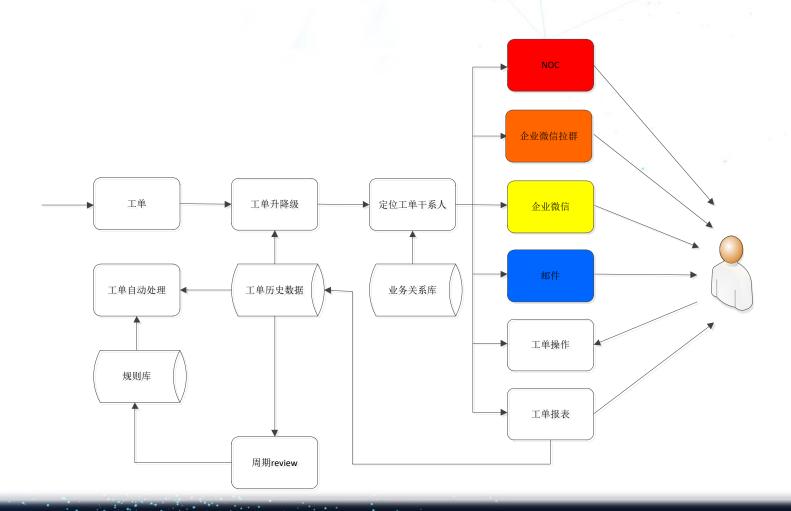
il 168.





#### 监控之线下治理(有效处理率)







# 监控系统架构



可视化工具 监控报表 工单系统 企业微信 异常拓扑 黑盒验证 报表引擎 实时引擎 智能分析 动态拓扑 时序数据库 日志存储 消息队列 数据通道(过滤/路由/限流) 主动检测 基础设施 发布变更 业务 发布系统





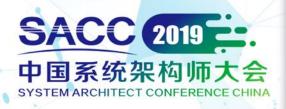


- ◆白盒方法和黑盒方法相结合
- ◆"人肉"智能与人工智能相结合(数据驱动)
- ◆实时查询与报表推送相结合
- ◆实时流计算与离线数据分析结合
- ◆线上治理和线下治理相结合









## 负载保护三"兽"论(防系统雪崩)





上游入口流量



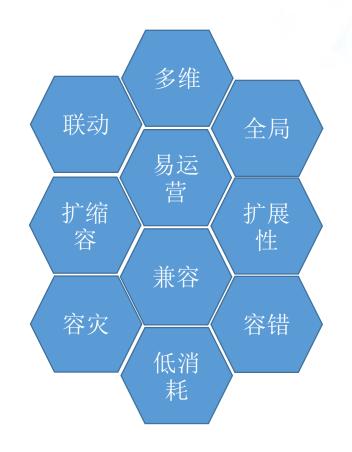
自身硬件资源



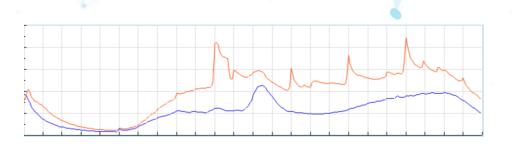
下游服务质量

面对变化系统 控

# "防洪墙"设计原则







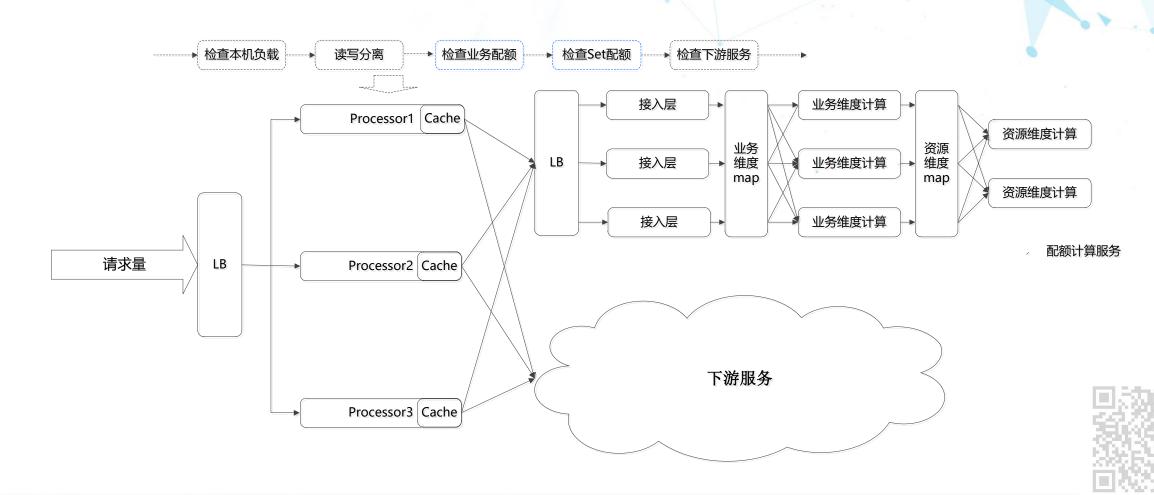




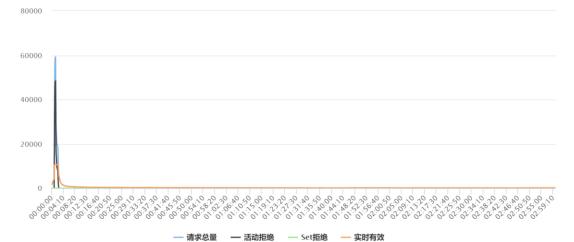


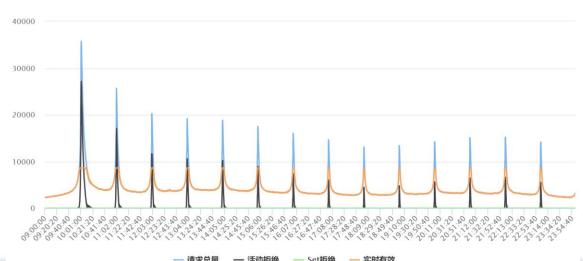
# 多维流控机制(不含业务层面)

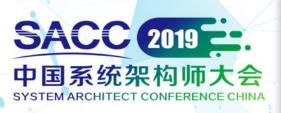


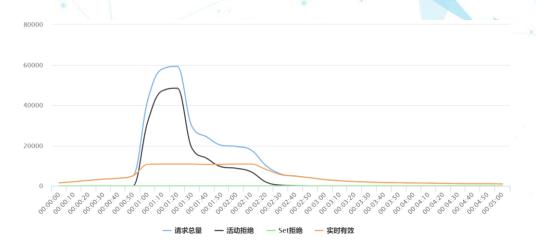


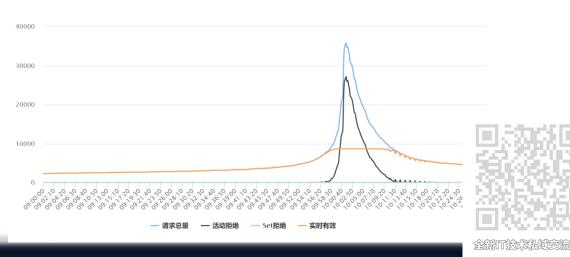
## 流控效果图











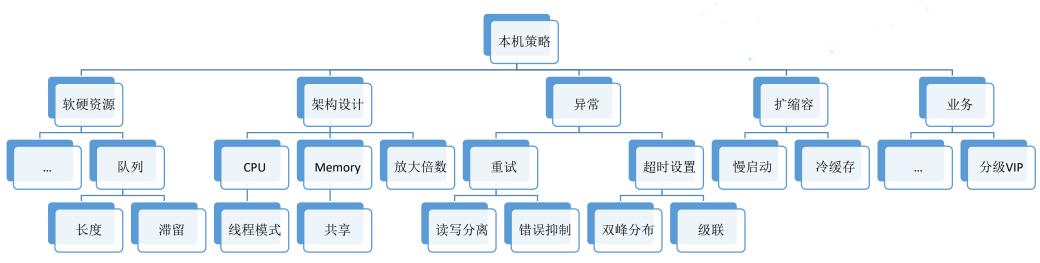






# 本机负载策略



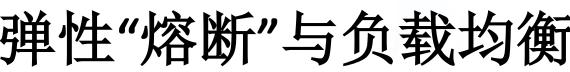




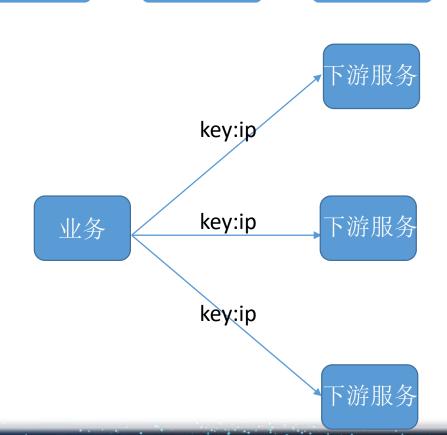


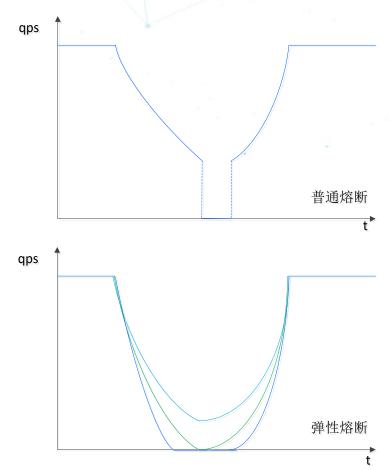
## 弹性"熔断"与负载均衡

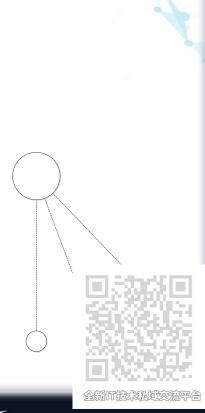
错误抑制











SACC 2019 =

中国系统架构师大会





重试风暴

