

2019 中国系统架构师大会

SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA 2019







🚺 2019年10月31-11月2日 📗 🚨 北京海淀永泰福朋喜来登酒店





瓜子Service Mesh的工具链和实

如何高效地构建微服务架构





Agenda

- Service Mesh 的发展历程
- RPC 协议选型
- 瓜子的gRPC + Mesh 平台介绍
- Kong 网关应用
- 开发和部署工具

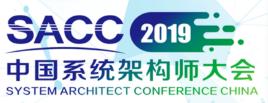












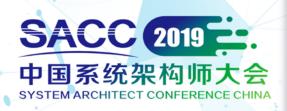
- 单体程序的构建,发布和变更成本不断增加
- 单体服务不适应小团队开发模式
- 业务的迅速变化和迭代











- 服务注册发现:自动化地址管理和平滑上线
- •接口规范:接口文档集中化,API规范统一
- 熔断限流:单个服务的故障影响降到最低
- 负载均衡:提升资源使用率,水平扩展能力
- · 动态路由:单个服务灰度发布, A/B Test, 多分支测试
- 测试环境治理:测试环境的增加让容器资源不可控



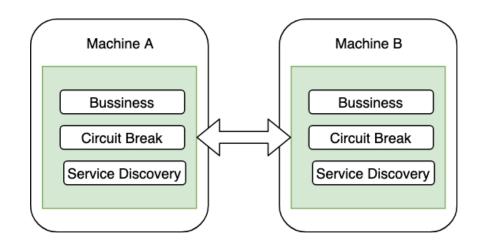




Service Mesh 的发展历程-手工时代



- 业务研发自研微服务语义
- 和业务代码紧耦合,难以维护

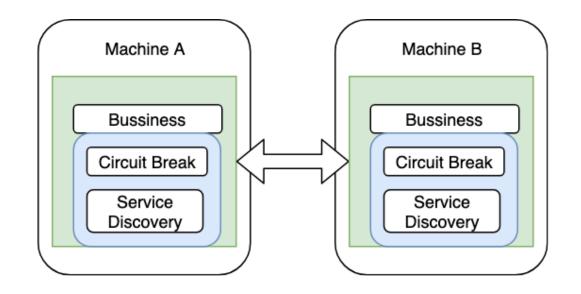




SDK时代



以 Spring Cloud, Dubbo 为代表的特定语言框架







SDK模式的问题

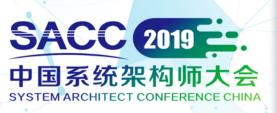


- SDK的接入和掌握的成本较高
- 框架往往依赖大量的基础库,和项目本身的依赖冲突经常发生
- 框架只支持少数特定语言,和语言特性强绑定,多语言支持困难
- 框架被打包到项目内部,升级框架极难推动,导致多版本同时维护的窘境









微服务治理=管理服务间通讯







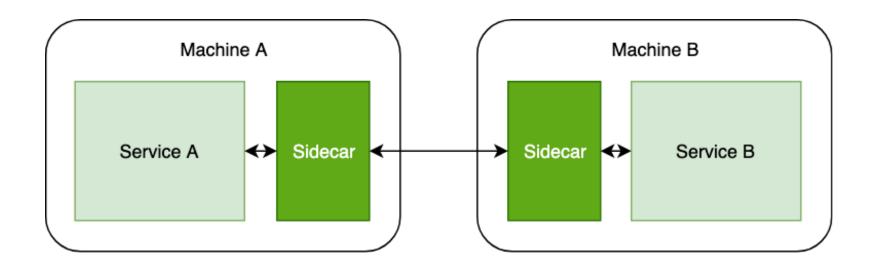


Service Mesh 登场

SACC 2019 中国系统架构师大会

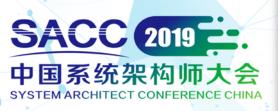
• 拦截流量:解析协议,转发流量

• 管理流量:注册发现,路由策略

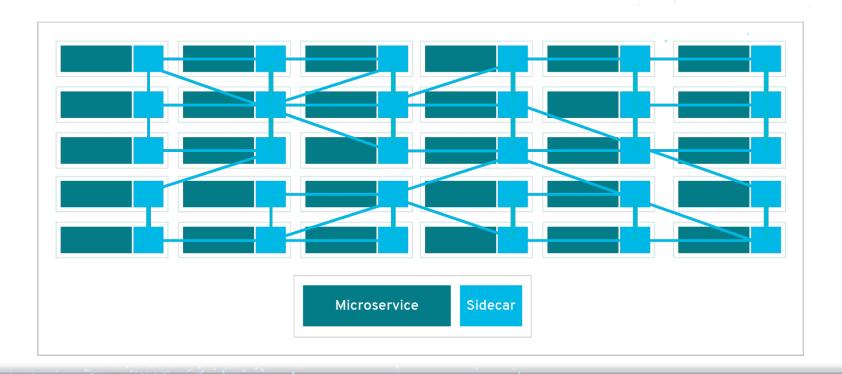




全局视角



• 从全局看,Sidecar代理了微服务之间的所有流量,接管了中间件能力,让服务只需关注业务





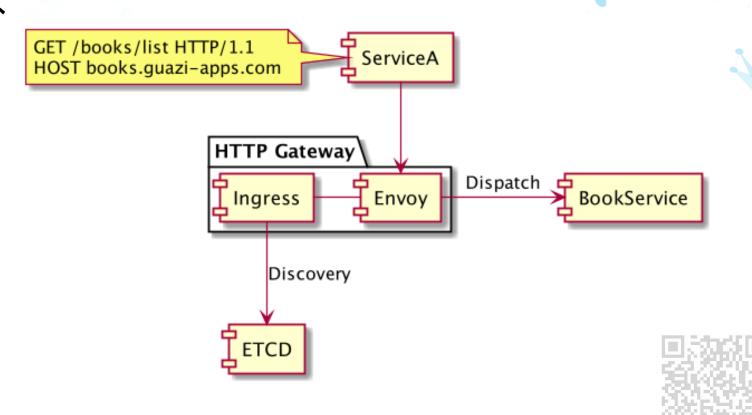




Mesh vs API Gateway

SACC 2019 .
中国系统架构师大会
SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA

- API Gateway 主要用于外网流量,也可用于内网 微服务网关
- 增加两跳网络通信,延 迟较大
- 网关流量压力大,故障影响面大
- •只支持HTTP API









- · Mesh的应用需要循序渐进,控制面接入有门槛
- · 部分控制面功能可以嵌入到Sidecar,比如路由规则,配置管理
- 配置随部署分发能够满足绝大部分场景
- Prometheus已经成为内部的标准
- •安全,AB等策略控制利用成熟系统





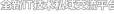


SDK和Sidecar的比较



	多语言支持	接入成本	学习门槛	性能	升级成本
SDK	成本高	高	高	高	高
Sidecar	成本低	低	低	增加 1ms 延时	无(透明)









通讯协议选择:RPC vs HTTP API

- •内网服务间调用适用RPC,外网客户端调用适用HTTP API
- 服务开发者需要开发和维护两套技术栈

•	生态丰富	IDL	代码生成	性能	类型安全	跨语言	开发成本
HTTP API		X	X	低	X	支持	高
RPC	X			高		部分支持	低









鱼肉熊掌兼得:RPC + HTTP







RPC 协议栈



- •传输层定义如何传输数据,例如头格式,长度,是否压缩,多路复用等, 常见协议包括:HTTP, HTTP2, Dubbo, Thrift
- 协议层定义消息体如何被编解码,分为两类:
 - 文本: JSON, XML
 - 二进制:Hession , Protobuf , Thrift
- 应用层是开发者的界面,包括IDL, Stub, SDK, 例如:
 - Protubuf
 - Thrift
 - Swagger









RPC 选型原则



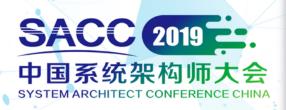
- 可以转换成HTTP协议和Json编码
 - HTTP+Json 生态丰富
 - 通过 API 网关的安全和流控,RPC可以直接为客户端提供服务
- 支持跨语言
 - 没有哪种语言适应所有领域
 - 未来技术架构的不确定性
- 支持IDL契约
 - 使接口定义与语言平台无关,可以生成代码和文档
 - 实现协议前后兼容







主流RPC比较



	跨语言	IDL	社区支持/活跃	序列化	传输协议	JSON序列化
Dubbo	×	Java Interface	4	Hession	私有	X
gRPC		Protobuf	5	Protobuf	HTTP2	
Thrift		Thrift	3	Thrift	私有	









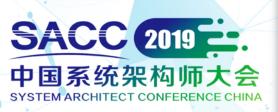
为什么选择gRPC



- •可以转换成 HTTP+JSON API
- HTTP2 被网关广泛支持,包括 Nginx, Envoy等
- HTTP2 的基础库丰富,便于自研 Sidecar
- Protobuf支持所有主流编程语言,跨语言容易
- 支持双向Stream和异步编程,适用于高并发高吞吐





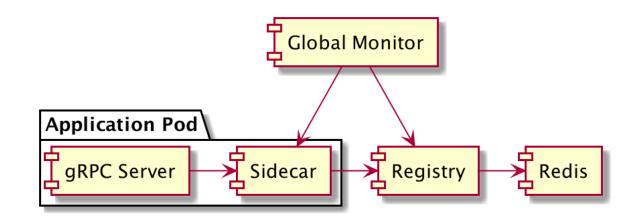


瓜子的gRPC + Mesh 平台



服务注册设计

- Key: package.Service/Method@Branch
- Registry是无状态分布式服务,使用Redis存储
- Sidecar定时主动拉取 Service Metadata 和 Health Check,发送到Registry
- 服务关闭或者不健康,Sidecar会从Registry摘除注册
- 全局的 gRPC Monitor 服务会定时检查所有gRPC接口的可用性







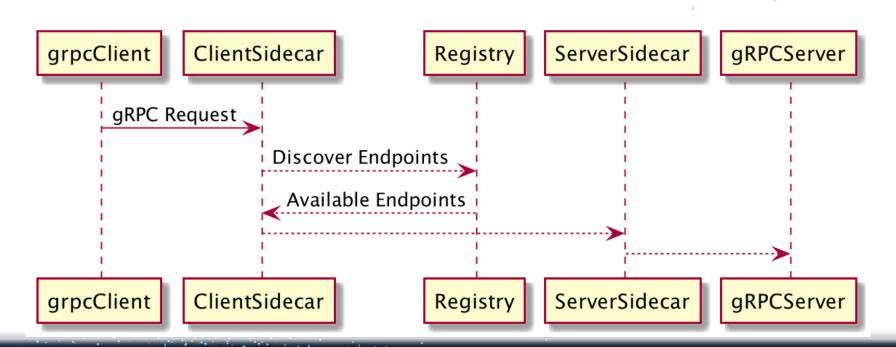




服务发现



- gRPC Client 只需 Hardcode 127.0.0.1:<Sidecar Port>
- Sidecar 获取Registry中对应的服务地址,然后使用负载均衡策略把 gRPC请求转发到目标gRPC server上

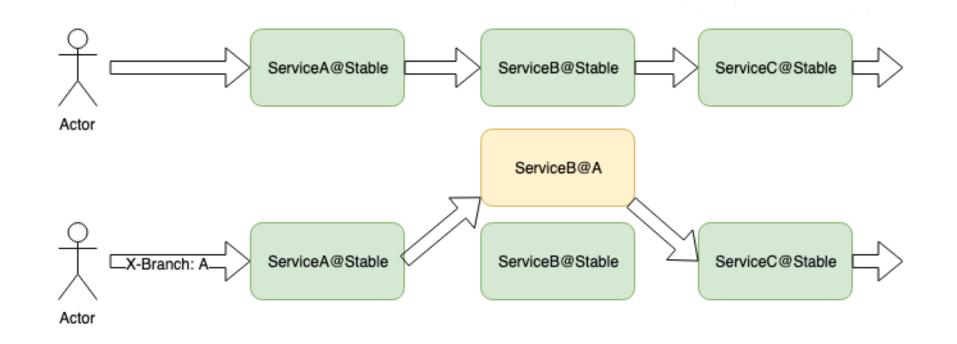




根据分支服务发现一高级路由



• 对某个服务的分支测试,只需部署必要的分支版本







Kong网关的应用

统一的HTTP API中间件

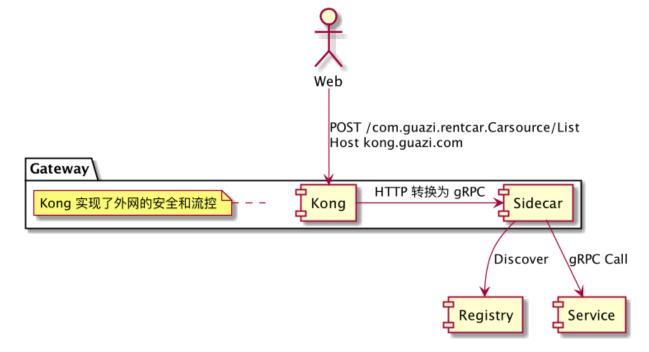




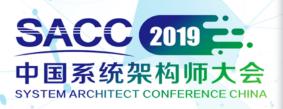
gRPC 服务于HTTP客户端



• gRPC经过Kong代理鉴权,安全和流控,转变为可靠的 Web服务

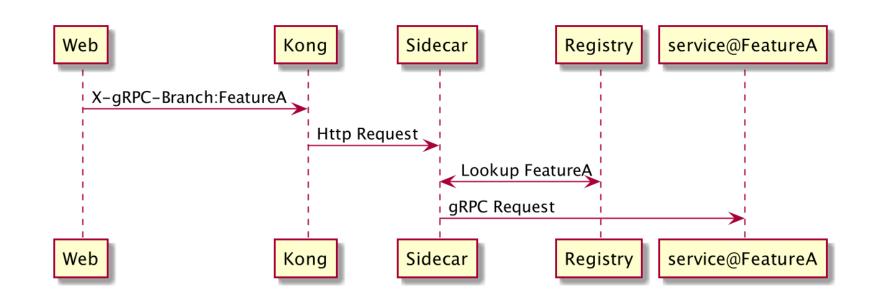


Kong上高级路由



场景:

- 多Feature分支并行部署和前后端联调
- 本地机器前后端联调,无需修改代码和配置

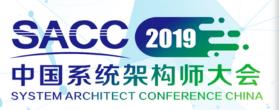




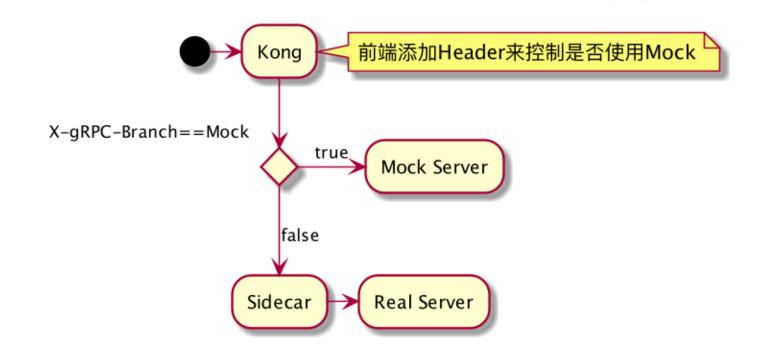




如何做 HTTP API Mock



• 在后端还没有开发完的阶段,前端添加Header来把请求分发到 Mock Server



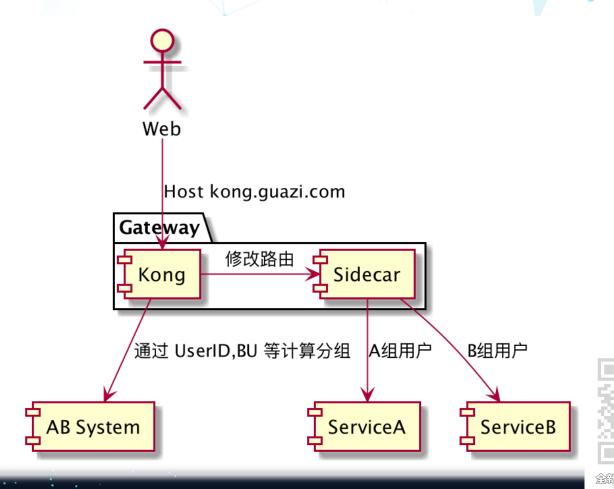




Kong + A/B 做分流

- 通过A/B规则引擎,基于业务分流
- 策略和系统分离









开发和部署工具

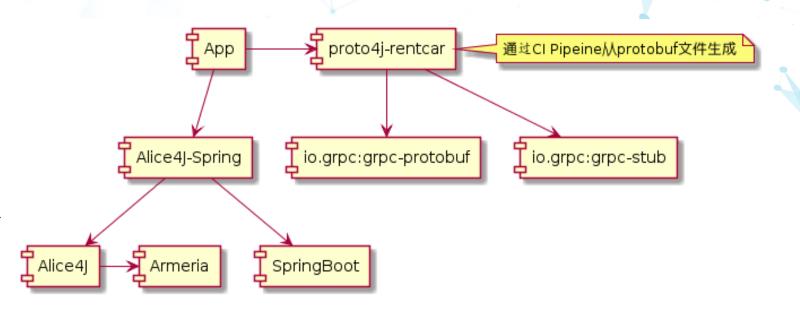




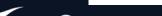
Java gRPC 框架

SACC 2019 = .
中国系统架构师大会
SYSTEM ARCHITECT CONFERENCE CHINA

- 基于 Line 的 gRPC 框架 Armeria
- 单端口双协议:HTTP和 gRPC(HTTP2)
- 集成 SpringBoot ,自动注入 Prometheus ,Sentry等必要组件 ,零配置
- gRPC Client 自动传播调用链信息 等上下文

















```
@ComponentScan("com.quazi.tools.alice4j.spring")
// 扫描所有 gRPC Service
@ComponentScan("com.quazi.tools.alice4j.sample.service")
@SpringBootApplication
public class DemoApplication {
    public static void main(String[] args) {
        ApplicationContext ctx = SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
@Named
@Singleton
public final class ExperienceService extends ExperienceGrpc.ExperienceImplBase {
    @Override
    public void sayHello(HelloRequest request, io.grpc.stub.StreamObserver<HelloReply> responseObserver) {
        ServiceRequestContext ctx = RequestContext.current();
       trv {
            responseObserver.onNext(doSayHello(request));
            responseObserver.onCompleted();
        } catch (CustomException e){
            responseObserver.onError(e);
```







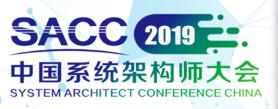
- 开发者首先提交 Proto, 经 CI 生成Stub和Swagger API
- 前端通过Swagger地址开发调试, Kong 返回 Mock Response
- 后端开发完成后,通过本地Sidecar把服务注册为 package.Service/Method@laptop
- 前端代码注入Header:X-gRPC-Branch: laptop , 请求会被转发到后端的本地开发机









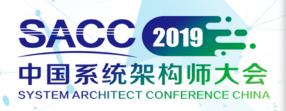


•同时支持gRPC和HTTP调用

```
curl -X POST http://127.0.0.1/api/Experience/SayHello -d '{
    "user_id":1000,
    "name":"Bruce Lee",
    "gender":0
}
```



瓜子云平台部署



• 构建阶段添加Mesh Image



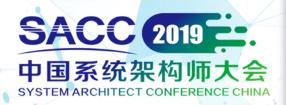
• 部署Mesh为Sidecar







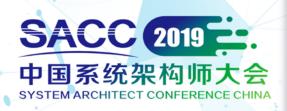
统一生成监控大盘







总结

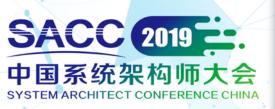


- Service Mesh 技术是微服务架构推动下逐步演变而来,把中间件从程序中剥离出来
- 选择gRPC因为其支持HTTP+JSON,跨语言,以及HTTP2
- 瓜子的Mesh体系实现了服务治理,高级路由,监控等能力
- Java的SDK通过整合Spring, Armeria等基础库实现了快速上手,零配置的开发框架。









Q&A



