

Requisitos de CellAs

Abordagem acerca da instalação do Python 3 e dos módulos necessários para a perfeita execução do jogo.

Primeiramente, será abordado a instalação do **Python 3**.

Após, pelo intermédio do **pip** devidamente instalado, será direcionado o comando de instalação do módulo **Pygame**.

GNU/Linux

Ubuntu, Debian-based

```
Abra o terminal pressionando as teclas Ctrl-Alt-T
```

```
Atualizar o repositório do sistema  
~$ sudo apt update
```

```
Instalar o Python 3 e o Python 3 PIP  
~$ sudo apt install python3 python3-pip
```

Arch Linux

```
Atualizar o repositório do sistema  
e instalar o Python 3 e Python 3 PIP  
~$ sudo pacman -Sy python3 python3-pip
```

macOS

High Sierra

```
Instale o XCode Command Line  
$ xcode-select --install
```

```
Instale o Homebrew  
$ ruby -e "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"
```

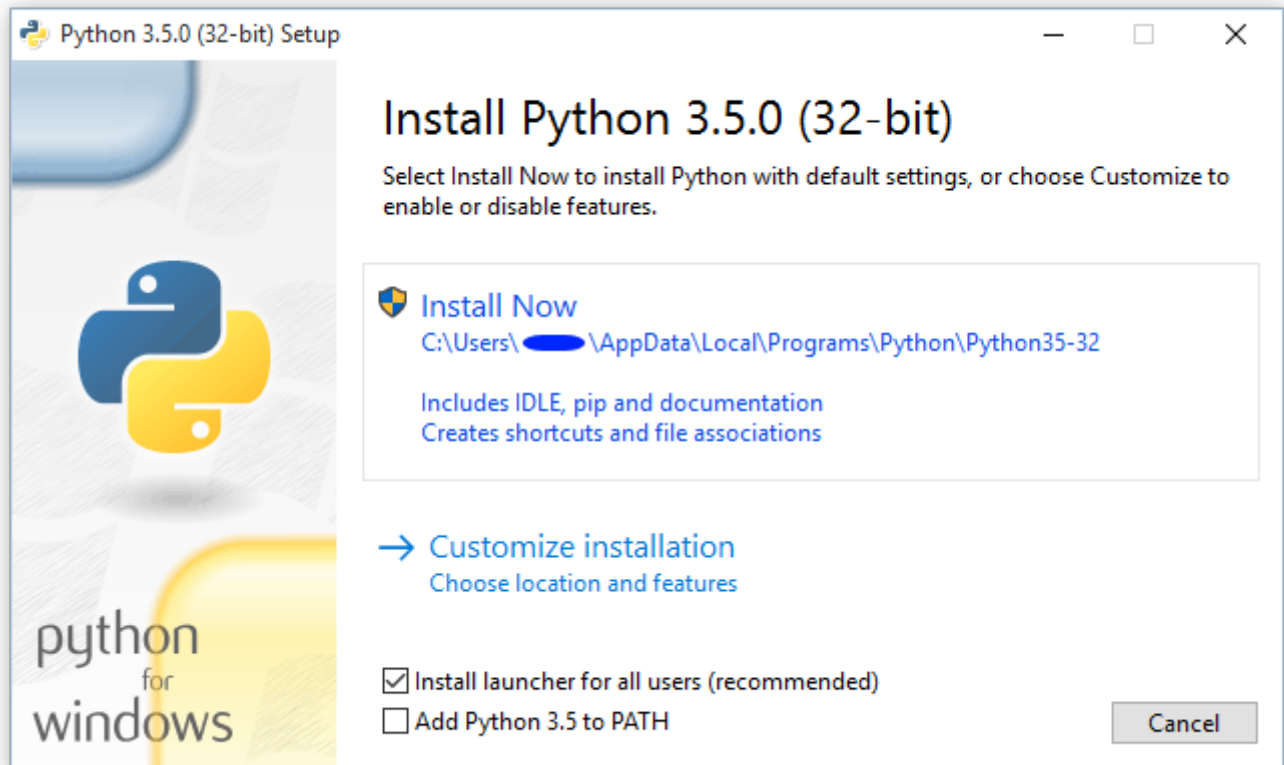
```
Instale o Homebrewcask  
$ brew install caskroom/cask/brew-cask
```

```
Instale as dependências do Python 3  
$ brew cask install xquartz  
$ brew install python3  
$ brew install git  
$ brew install sdl sdl_image sdl_ttf portmidi libogg libvorbis  
$ brew install sdl_mixer --with-libvorbis  
$ brew tap homebrew/headonly
```

```
$ brew tap homebrew/headonly
$ brew install mercurial
```

Windows (NT)

- Faça download da última versão estável do **Python 3**:
<https://www.python.org/downloads/windows/>
(dê preferência à arquitetura de **64 Bits; x86-64; amd64**)
- Após, rode o executável (**3.X.Y-amd64.exe**):



- Clique para adicionar o Python às variáveis de ambiente (*Add Python 3.X to PATH*)
- Clique em Instalar agora (*Install Now*)
 - Não é necessário limitar o tamanho do *PATH*

Instalando os módulos

Abra o terminal.

(no Windows, pressione as teclas WINDOWS-R e digite *powershell*)

Automaticamente

```
pip install -r requirements.txt
```

Manualmente

```
pip install pygame psutil
```

Verificando

```
python
>>> import pygame
pygame 1.9.x
Hello from the pygame community. https://www.pygame.org/contribute.html
>>>
```

Caso retorne a mensagem de boas vindas do ***Pygame***, ocorrerá tudo dentro dos parâmetros desejáveis.