

Levantameto de necessidades

Percebemos por meio de questionários, testes e relatótios que ambos os funcionários, Erica Romaguera e Russell Ross, ambos programadores Juniors, estão com dificuldades na parte de criação do sistema de inteligência artificial que irá controlar os personagens não jogáveis. Sendo assim apresentando uma necessidade de treinamento;

Programação e Planejamento

Os funcionários em questão devem estar cientes de que devem apresentar empenho, atitudes e clareza com o objetivo de aprender, ter uma melhor sinergia ao desenvolver um sistema de inteligência artificial.

Para ter uma melhor garantia da realização do treinamento, os funcionários estarão sobre a tutela e monitoramento da Programadora Senior Norma Perry, como mostrado no organograma ao lado.

Já que ela possui um amplo conhecimento e experiência sobre o assunto, acreditamos que ela seja a melhor opção para ensiná-los. As aulas aconteceram dusa horas antes do horário de trabalho tradicional, no laboratório 023, com tarefas a serem entregues no GitHub após a cada aula.

Execução do Treinamento

Deverá se ter uma condução ativa entre superior e funcionário que orienta e acompanha, além de manter uma padronização de qualidade,preparo, respeito e adequação ao programa de treinamento.

Estará diponível para o desenvolvimento das aulas máquinas e materiais de qualidade com a Engine Unity instalada para seu uso obrigatório.

Avaliação do Treinamento

Ao longo de todo o processo de treinamento, o instrutor deverá avaliar o desenvolvimento do aprendizes, mostrando seus progressos, erros, conselhos, e etc.

A avaliação será necessária para que o sistema de treinamento tenha mais força e rendimento.

