

# Voltaje Desconectado

## Instrucciones para jugar SOLE Voltaje Desconectado

Propietario



Sanjay Fernandes

Etiquetas

### Cómo mejorar el Internet sin Internet

**Propósito:** que cualquier persona, en cualquier parte del mundo y sin importar los conocimientos previos, pueda entender, de manera práctica y divertida, cómo funciona el internet sin internet.

**Duración: 1.5 horas**

Usa el juego de cartas para entre **2 y 10 jugadores** que encuentras en

 [¿Desconectado?](#)

**¿Cómo jugarlo?**

#### 1. [Nutrición]: Cartas Navegadoras: ¿Qué te gustaría más? (30 min)

Estas cartas les ayudarán a navegar por el internet mientras aprenden sobre la importancia de hacernos Grandes Preguntas. También aprenderán sobre cómo viaja el internet, qué tan rápido es, qué señal tienes, cómo aprovecharla y mucho más.



Para jugar este juego puedes seguir los siguientes pasos:

1. Reparte aleatoriamente 2 o 3 Cartas Navegadoras a cada uno de los participantes, dependiendo de cuántos jugadores tengas, mostrando la cara que tiene las imágenes, como si estuvieran sacando cartas de una baraja y coloca en medio la carta ¿qué te gustaría más?
2. Los jugadores, por parejas o el grupo entero, responden qué les gustaría más: ¿Cuál de las dos cartas prefieres? ¿Ser internet para viajar por un cable a través de la tierra y los oceanos o Viajar a la velocidad de la luz? Combina las cartas como lo deseas.
3. Voltean la carta que escogieron, leen lo que dice en voz alta y conectan con las otras Cartas que aparecen allí.
4. Hacen varias rondas en las que cada uno comparte qué le gustaría más, leyendo la información y entendiendo en equipo los conceptos que están allí.

5. ¿Aprendieron algo nuevo? ¿Qué aprendieron?
2. [Creación]: Cartas Cacharreras: **¿Cómo está tu señal? y Cartas Conectivas: ¿Qué quieren hacer? (30 min)**

Para entender cómo funciona el internet en cualquier parte del mundo en el que estén, pueden empezar por cacharrear la señal que tengan. Pero ¿qué señal tienen? ¿Cómo funciona? Tenemos dos **Cartas Cacharreras** que les ayudarán a responder estas preguntas en la práctica: **¿cómo cacharrear tu señal móvil? o ¿cómo cacharrear tu señal WiFi?** Esta primera distinción les permitirá distinguir cómo llega la señal de internet a cualquier dispositivo.



1. Divide el grupo en dos y escojan cualquiera de las dos cartas. Luego sigan las instrucciones para empezar a navegar.
  - a. **Si sí hay señal de Internet**, sigan las instrucciones de las Cartas.
  - b. **Si no hay señal de Internet**, ¿a dónde van a buscarlo?

- i. Si no está muy lejos vayan a ese lugar y de nuevo sigan las instrucciones de las Cartas.
  - ii. Si está muy lejos la señal pueden seguir al paso 2b.
2. Una vez hayan completado el ejercicio, comparten con el resto del grupo cuál fue la velocidad de descarga según el operador o la fuente de Wifi.
  - a. ¿Qué nivel de intensidad tiene? ¿Cuál es más rápido? ¿Qué pueden hacer con es velocidad de descarga según la tarjeta? ¿Cuánto pagan por su plan vs. qué velocidad les da?
  - b. Si no tenemos señal, ¿qué otras alternativas creen que podríamos tener para poder responder una Gran Pregunta que tengamos? Leamos juntos la Carta de **Despertar tu curiosidad** y luego exploremos todas las Cartas para ver qué podríamos hacer para tener responder una Gran Pregunta y también para conseguir internet.

### Despertar tu curiosidad

3. Luego cuéntales que con la señal que tienen - o no - hay varias opciones. Presenta las **Cartas Conectivas**: les mostrarán diferentes soluciones de conectividad que podrán encontrar en la página web de **Desconectado o impresas**.



### ¿Desconectado?

Pueden abrir cualquier carta, seguir las instrucciones y reconocerán si esa solución les sirve o no para aquello que quieren aprender o solucionar. Estas cartas son conectivas porque les llevarán a encontrar soluciones para conectarse a Internet.

Dependiendo de los problemas de conectividad o intereses de aprendizaje que tengas, encontrarás tres tipos de cartas para esta categoría:

- Soluciones para **conseguir el internet**
- Soluciones para **mejorar el internet**
- Soluciones para **compartir el internet**

¿Cuáles son las diferencias entre estas cartas? Los invitamos a abrir cualquier de ellas para descubrirlo.

Permite que cada persona escoja una solución e invítalos a que lean para presentarla al resto del grupo.

**3. [Exposición]:** Cada participante presenta al resto del grupo la solución que leyó y luego facilita una conversación (**30 min**)

- a. ¿Cuál de estas soluciones le gustó más al grupo? ¿Por qué les gusto?
- b. ¿Cuál no tanto? ¿Por qué?

- c. ¿Qué dudas surgieron leyendo las soluciones?
- d. ¿Cuáles podríamos implementar para nuestro contexto?
- e. ¿Qué otros contextos o comunidades conocemos que tengan retos de conectividad? ¿Cuál de esas soluciones les podría servir?
- f. ¿Cuándo empezamos? Arrancar a hacerla es la **actitud cacharrera** que va lograr que todos nos podamos conectar a crear el mundo que queremos juntos.

#### 4. [Vacío]: Por definir