



Manual de Sistema

Sistema de Reportes Sala CICENT





Introducción

El presente manual sirve de soporte y ayuda para los usuarios sobre información del desarrollo del sistema, para posibles mejoras, reparaciones o ampliación del sistema, incluye información acerca del lenguaje usado para el desarrollo del sistema, modelo de la base de datos que tiene el sistema, diccionario de datos del sistema, requerimientos para su instalación e información de los programas que se utilizaron para su desarrollo.

Información Técnica.

Para el desarrollo de las interfaces del sistema se usó el lenguaje de Programación HTML, PHP, JavaScript, Css y Jquery. Para la Base de datos se utilizó el Gestor de Base de datos MySQL y el framework para PHP llamado Bootstrap, y el servidor de alojamiento del sistema se eligió Apache.

HTML, siglas de HyperText Markup Language («lenguaje de marcado hipertextual»), hace referencia al lenguaje de marcado predominante para la elaboración de páginas Web que se utiliza para describir y traducir la estructura y la información en forma de texto, así como para complementar el texto con objetos tales como imágenes. El HTML se escribe en forma de «etiquetas», rodeadas por corchetes angulares (<,>). HTML también puede describir, hasta un cierto punto, la apariencia de un documento, y puede incluir un script (por ejemplo, JavaScript), el cual puede afectar el comportamiento de navegadores web y otros procesadores de HTML. Para más información puede acceder a la página http://www.w3schools.com/html/

PHP es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo Web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en el documento HTML en lugar de llamar a un archivo externo que procese los datos. Para tener más información puede acceder a la página http://www.php.net/

JavaScript: es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas. Una página web dinámica es aquella que incorpora efectos como texto que aparece y desaparece, animaciones, acciones que se activan al pulsar botones y ventanas con mensajes de aviso al usuario.

Técnicamente, JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, por lo que no es necesario compilar los programas para ejecutarlos. En otras palabras, los programas escritos con JavaScript se pueden probar directamente en cualquier navegador sin necesidad de procesos intermedios.

A pesar de su nombre, JavaScript no guarda ninguna relación directa con el lenguaje de programación Java. Legalmente, JavaScript es una marca





registrada de la empresa Sun Microsystems, para más información puede acceder a la página http://www.w3schools.com/js/

Css: es un lenguaje de hojas de estilos creado para controlar el aspecto o presentación de los documentos electrónicos definidos con HTML y XHTML. CSS es la mejor forma de separar los contenidos y su presentación y es imprescindible para crear páginas web complejas.

Separar la definición de los contenidos y la definición de su aspecto presenta numerosas ventajas, ya que obliga a crear documentos HTML/XHTML bien definidos y con significado completo (también llamados "documentos semánticos"). Además, mejora la accesibilidad del documento, reduce la complejidad de su mantenimiento y permite visualizar el mismo documento en infinidad de dispositivos diferentes. Para más información pueden acceder a la página http://www.w3schools.com/css/default.asp

Jquery: Jquery se encuentra escrito en JavaScript, un lenguaje de programación muy rico y expresivo.

El capítulo está orientado a personas sin experiencia en el lenguaje, abarcando conceptos básicos y problemas frecuentes que pueden presentarse al trabajar con el mismo. Por otro lado, la sección puede ser beneficiosa para quienes utilicen otros lenguajes de programación para entender las peculiaridades de JavaScript. Para más información pueden acceder a la página http://www.w3schools.com/jquery/default.asp

MySQL: es un sistema de gestión de bases de datos relacionales, multihilo y multiusuario con más de seis millones de instalaciones MySQL AB—desde enero de 2008 una subsidiaria de Sun Microsystems y ésta a su vez de Oracle Corporation desde abril de 2009— desarrolla MySQL como software libre en un esquema de licenciamiento dual. Para más información pueden acceder a la página http://www.mysql.com/

Bootstrap: es una colección de herramientas de software libre para la creación de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño basadas en HTML y CSS con tipografías, formularios, botones, gráficos, barras de navegación y demás componentes de interfaz, así como extensiones opcionales de JavaScript. Para más información pueden acceder a la página http://twitter.github.io/bootstrap/index.html

Apache: es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix (BSD, GNU/Linux, etc.), Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/1.1 y la noción de sitio virtual. Cuando comenzó su desarrollo en 1995 se basó inicialmente en código del popular NCSA HTTP 1.3, pero más tarde fue reescrito por completo. Para más información pueden acceder a la página http://httpd.apache.org/

Wamp: Para el alojamiento del sistema se usó el programa WampServer (acrónimo formado por Windows, Apache, MySQL y PHP) es un entorno de desarrollo web con el que podrás instalar fácilmente un servidor





Apache son soporte PHP y gestión de bases de datos MySQL en tu computadora.

Se instala automáticamente y no requiere configuraciones avanzadas para su funcionamiento. Una vez instalado, deberás colocar tus sitios web en la carpeta "www" (ubicado por defecto en C:\wamp\www). Para acceder al servidor escribir la dirección http://localhost en cualquier navegador web: Firefox, Internet Explorer, Chrome, etc. Para más información pueden acceder a la página http://www.wampserver.com/en/

Características de WampServer:

Con este programa podrás:

- Pre visualizar sitios web localmente
- Instalar un servidor web en Windows
- Administrar configuraciones de servidores Apache
- Crear aplicaciones web
- Gestionar bases de datos MySQL
- Utilizar lenguaje PHP
- Ejecutar archivos .php localmente
- Realizar pruebas con sitios PHP antes de subirlos a Internet

Requerimientos de WampServer:

Configuraciones mínimas de software y hardware:

- Windows NT/98/Me/2000/2003/XP/Vista
- Privilegios de administrador

Para la edición de código HTM, PHP, Css, JavaScript y Jquery se usó el programa **NotePad++** que es un editor de texto y de código fuente libre con soporte para varios lenguajes de programación. De soporte nativo a Microsoft Windows.

Se parece al Bloc de notas en cuanto al hecho de que puede editar texto sin formato y de forma simple. No obstante, incluye opciones más avanzadas que pueden ser útiles para usuarios avanzados como desarrolladores y programadores. Para más información pueden acceder a la página http://notepad-plus-plus.org/

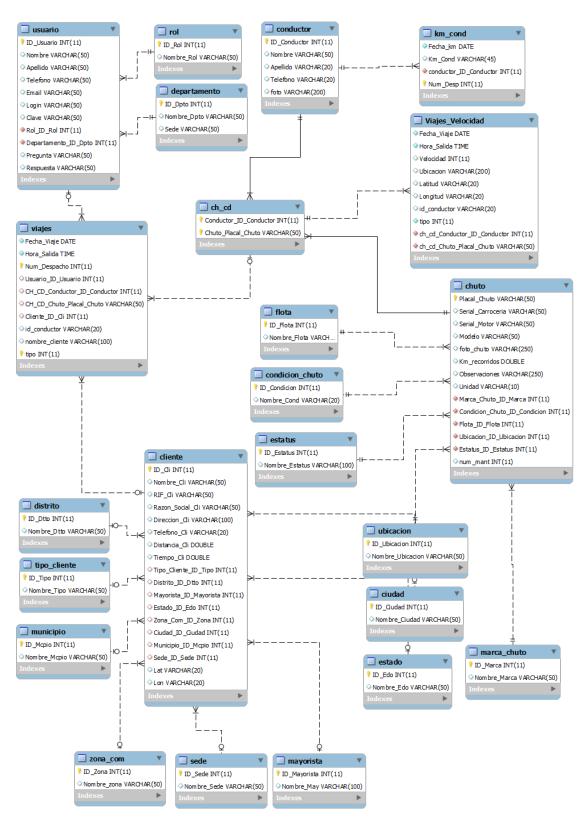
Modelamiento de la Base de Datos

Para el modelamiento de datos se utilizó el Programa MySQL Workbench que es una herramienta visual de diseño de bases de datos que integra desarrollo de software, Administración de bases de datos, diseño de bases de datos, creación y mantenimiento para el sistema de base de datos MySQL. Para más información pueden acceder a la página http://www.mysql.com/products/workbench/





Quedando como resultado el siguiente diseño de la base de datos para el sistema:







El Script asociado a ese modelo es el siguiente:

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.3.9
-- http://www.phpmyadmin.net
-- Servidor: localhost
-- Tiempo de generación: 06-06-2013 a las 13:30:30
-- Versión del servidor: 5.5.8
-- Versión de PHP: 5.3.5
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD COLLATION CONNECTION=@@COLLATION CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
-- Base de datos: `gtr`
-- Estructura de tabla para la tabla `chuto`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `chuto` (
  `Placal_Chuto` varchar(50) NOT NULL,
  `Serial_Carroceria` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Serial Motor` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Modelo` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `foto chuto` varchar(250) DEFAULT 'NULL',
  `Km_recorridos` double DEFAULT NULL,
  `Observaciones` varchar(250) DEFAULT NULL,
  `Unidad` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `Marca_Chuto_ID_Marca` int(11) NOT NULL,
  `Condicion_Chuto_ID_Condicion` int(11) NOT NULL,
  `Flota ID Flota` int(11) NOT NULL,
  `Ubicacion_ID_Ubicacion` int(11) NOT NULL,
  `Estatus_ID_Estatus` int(11) NOT NULL,
  `num_mant` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`Placal_Chuto`),
  KEY `Chuto_Condicion_Chuto_FK` (`Condicion_Chuto_ID_Condicion`),
 KEY `Chuto_Estatus_FK` (`Estatus_ID_Estatus`),
KEY `Chuto_Flota_FK` (`Flota_ID_Flota`),
  KEY `Chuto_Marca_Chuto_FK` (`Marca_Chuto_ID_Marca`),
  KEY `Chuto_Ubicacion_FK` (`Ubicacion_ID_Ubicacion`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Estructura de tabla para la tabla `ch_cd`
```





```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ch_cd` (
  `Conductor_ID_Conductor` int(11) NOT NULL,
  `Chuto_Placal_Chuto` varchar(50) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`Conductor_ID_Conductor`,`Chuto_Placal_Chuto`),
 KEY `CH_CD_Chuto_FK` (`Chuto_Placal_Chuto`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Estructura de tabla para la tabla `ciudad`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ciudad` (
  ID_Ciudad` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Ciudad` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY (`ID_Ciudad`),
 UNIQUE KEY `Nombre Ciudad` (`Nombre Ciudad`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=45 ;
-- Estructura de tabla para la tabla `cliente`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cliente` (
  ID_Cli` int(11) NOT NULL,
  Nombre_Cli` varchar(50) DEFAULT 'NULL'
  `RIF_Cli` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Razon Social Cli` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Direccion_Cli` varchar(100) DEFAULT 'NULL',
  `Telefono_Cli` varchar(20) DEFAULT 'NULL',
  Distancia_Cli` double DEFAULT NULL,
  `Tiempo_Cli` double DEFAULT NULL,
  `Tipo_Cliente_ID_Tipo` int(11) DEFAULT NULL,
  `Distrito_ID_Dtto` int(11) DEFAULT NULL,
  `Estado_ID_Edo` int(11) DEFAULT NULL,
  `Zona_Com_ID_Zona` int(11)    DEFAULT NULL,
  `Ciudad_ID_Ciudad` int(11) DEFAULT NULL,
  `Municipio ID Mcpio` int(11) DEFAULT NULL,
  `Sede_ID_Sede` int(11) DEFAULT NULL,
  `Lat` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `Lon` varchar(20) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`ID_Cli`),
 KEY `Cliente_Ciudad_FK` (`Ciudad_ID_Ciudad`),
KEY `Cliente_Distrito_FK` (`Distrito_ID_Dtto`),
KEY `Cliente_Estado_FK` (`Estado_ID_Edo`),
 KEY `Cliente_Mayorista_FK` (`Mayorista_ID_Mayorista`),
 KEY `Cliente_Municipio_FK` (`Municipio_ID_Mcpio`),
 KEY `Cliente_Sede_FK` (`Sede_ID_Sede`),
 KEY `Cliente Tipo Cliente FK` (`Tipo Cliente ID Tipo`),
  KEY `Cliente Zona Com FK` (`Zona Com ID Zona`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Estructura de tabla para la tabla `condicion_chuto`
```





```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `condicion_chuto`
  ID_Condicion` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Cond` varchar(20) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY (`ID_Condicion`),
 UNIQUE KEY `Nombre_Cond` (`Nombre_Cond`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4;
-- Estructura de tabla para la tabla `conductor`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `conductor` (
  `ID_Conductor` int(11) NOT NULL,
  `Nombre` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Apellido` varchar(20) DEFAULT 'NULL',
  `Telefono` varchar(20) DEFAULT 'NULL',
  `foto` varchar(200) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY (`ID_Conductor`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Estructura de tabla para la tabla `departamento`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `departamento` (
  `ID_Dpto` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Dpto` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Sede` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY ('ID_Dpto'),
 UNIQUE KEY `Nombre_Dpto` (`Nombre_Dpto`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3;
-- Estructura de tabla para la tabla `distrito`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `distrito` (
  `ID_Dtto` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Dtto` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY (`ID_Dtto`),
 UNIQUE KEY `Nombre Dtto` (`Nombre Dtto`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=2;
-- Estructura de tabla para la tabla `estado`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `estado` (
  `ID_Edo` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Edo` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY ('ID Edo'),
 UNIQUE KEY `Nombre Edo` (`Nombre Edo`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=25;
-- Estructura de tabla para la tabla `estatus`
```





```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `estatus`
  ID_Estatus` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Estatus` varchar(100) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`ID_Estatus`),
 UNIQUE KEY `Nombre_Estatus` (`Nombre_Estatus`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8;
-- Estructura de tabla para la tabla `flota`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `flota` (
  `ID_Flota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Flota` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY (`ID_Flota`),
 UNIQUE KEY `Nombre_Flota` (`Nombre_Flota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
-- Estructura de tabla para la tabla `km_cond`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `km cond` (
  `Fecha_km` date NOT NULL,
  `Km_Cond` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `conductor_ID_Conductor` int(11) NOT NULL,
  `Num_Desp` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`Num_Desp`),
  KEY `fk_Km_Cond_conductor1_idx` (`conductor_ID_Conductor`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Estructura de tabla para la tabla `marca_chuto
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `marca chuto` (
  ID_Marca` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Marca` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY (`ID_Marca`),
 UNIQUE KEY `Nombre_Marca` (`Nombre_Marca`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=6 ;
-- Estructura de tabla para la tabla `mayorista`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mayorista` (
  `ID_Mayorista` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_May` varchar(100) DEFAULT 'NULL',
 PRIMARY KEY (`ID_Mayorista`),
 UNIQUE KEY `Nombre_May` (`Nombre_May`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=13;
-- Estructura de tabla para la tabla `municipio`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `municipio` (
  ID_Mcpio` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```





```
`Nombre_Mcpio` varchar(50) DEFAULT 'NULL', PRIMARY KEY (`ID_Mcpio`),
  UNIQUE KEY `Nombre_Mcpio` (`Nombre_Mcpio`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=31;
-- Estructura de tabla para la tabla `rol`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rol` (
  `ID Rol` int(11) NOT NULL AUTO INCREMENT,
  `Nombre_Rol` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  PRIMARY KEY (`ID_Rol`),
 UNIQUE KEY `Nombre_Rol` (`Nombre_Rol`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3;
-- Estructura de tabla para la tabla `sede`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sede` (
  ID_Sede int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `Nombre_Sede` varchar(50) DEFAULT 'NULL', PRIMARY KEY (`ID_Sede`),
 UNIQUE KEY `Nombre_Sede` (`Nombre_Sede`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
-- Estructura de tabla para la tabla `tipo`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tipo` (
  `Id Tv` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY ('Id Tv')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Estructura de tabla para la tabla `tipo cliente`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tipo_cliente` (
  `ID_Tipo` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `Nombre_Tipo` varchar(50) DEFAULT 'NULL', PRIMARY KEY (`ID_Tipo`),
  UNIQUE KEY `Nombre_Tipo` (`Nombre_Tipo`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=11;
-- Estructura de tabla para la tabla `ubicacion`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ubicacion` (
  `ID_Ubicacion` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Nombre_Ubicacion` varchar(50) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID_Ubicacion`),
  UNIQUE KEY `Nombre_Ubicacion` (`Nombre_Ubicacion`)
```





```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=11;
-- Estructura de tabla para la tabla `usuario`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `usuario` (
  `ID Usuario` int(11) NOT NULL,
  `Nombre` varchar(50) DEFAULT 'NULL'
  `Apellido` varchar(50) DEFAULT 'NULL'
  `Telefono` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Email` varchar(50) DÉFAULT 'NULL',
`Login` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
`Clave` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Rol_ID_Rol` int(11) NOT NULL,
  `Departamento_ID_Dpto` int(11) NOT NULL,
  `Pregunta` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  `Respuesta` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  PRIMARY KEY (`ID_Usuario`),
  KEY `Usuario_Departamento_FK` (`Departamento_ID_Dpto`),
  KEY `Usuario_Rol_FK` (`Rol_ID_Rol`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Estructura de tabla para la tabla `viajes`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `viajes` (
  `Fecha_Viaje` date NOT NULL,
  `Hora Salida` time NOT NULL,
  `Tipo_Id_Tv` int(11) DEFAULT NULL,
  `Num_Despacho` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `Velocidad` int(11) DEFAULT NULL,
`Ubicacion` varchar(200) DEFAULT NULL,
  `Latitud` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `Longitud` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `Usuario<mark>_ID_Usuari</mark>o` int(11)    DEFAULT NULL,
  `CH_CD_Conductor_ID_Conductor` int(11)    DEFAULT NULL,
  `CH CD Chuto Placal Chuto` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `Cliente_ID_Cli` int(11) DEFAULT NULL,
  `id conductor` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `nombre_cliente` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tipo` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`Num_Despacho`, `tipo`),
  KEY `Viajes_CH_CD_FK`
(`CH_CD_Conductor_ID_Conductor`,`CH_CD_Chuto_Placal_Chuto`),
  KEY `Viajes_Cliente_FK` (`Cliente_ID_Cli`),
 KEY `Viajes_Tipo_FK` (`Tipo_Id_Tv`),
  KEY `Viajes_Usuario_FK` (`Usuario_ID_Usuario`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Estructura de tabla para la tabla `viajes2`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `viajes2` (
  `Fecha_Viaje` date NOT NULL,
`Hora_Salida` time NOT NULL,
  `Velocidad` int(11) DEFAULT NULL,
```





```
Ubicacion` varchar(200) COLLATE utf8 unicode ci DEFAULT NULL,
  `Latitud` varchar(20) COLLATE utf8_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `CH_CD_Conductor_ID_Conductor` int(11)    DEFAULT NULL,
  `CH_CD_Chuto_Placal_Chuto` varchar(50) COLLATE utf8_unicode_ci DEFAULT
  `id conductor` varchar(20) COLLATE utf8 unicode ci DEFAULT NULL,
  `tipo` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  KEY `Viajes2 CH CD FK`
(`CH_CD_Conductor_ID_Conductor`,`CH_CD_Chuto_Placal_Chuto`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
-- Estructura de tabla para la tabla `zona_com`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `zona_com` (
  `ID Zona` int(11) NOT NULL AUTO INCREMENT,
  `Nombre_zona` varchar(50) DEFAULT 'NULL',
  PRIMARY KEY (`ID_Zona`),
  UNIQUE KEY `Nombre_zona` (`Nombre_zona`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO INCREMENT=15;
-- Filtros para la tabla `chuto`
ALTER TABLE `chuto`
 ADD CONSTRAINT `Chuto_Condicion_Chuto_FK` FOREIGN KEY
(`Condicion_Chuto_ID_Condicion`) REFERENCES `condicion_chuto`
(`ID_Condicion`),
  ADD CONSTRAINT Chuto Estatus FK` FOREIGN KEY (`Estatus ID Estatus`)
REFERENCES `estatus` (`ID_Estatus`),
 ADD CONSTRAINT `Chuto_Flota_FK` FOREIGN KEY (`Flota_ID_Flota`) REFERENCES
`flota` (`ID_Flota`),
 ADD CONSTRAINT `Chuto_Marca_Chuto_FK` FOREIGN KEY (`Marca_Chuto_ID_Marca`)
REFERENCES `marca_chuto` (`ID_Marca`),
  ADD CONSTRAINT `Chuto Ubicacion FK` FOREIGN KEY (`Ubicacion ID Ubicacion`)
REFERENCES `ubicacion` (`ID_Ubicacion`);
-- Filtros para la tabla `ch_cd`
ALTER TABLE `ch cd`
 ADD CONSTRAINT `CH_CD_Chuto_FK` FOREIGN KEY (`Chuto_Placal_Chuto`)
REFERENCES `chuto` (`Placal_Chuto`),
 ADD CONSTRAINT `CH_CD_Conductor_FK` FOREIGN KEY (`Conductor_ID_Conductor`)
REFERENCES `conductor` (`ID_Conductor`);
-- Filtros para la tabla `cliente`
ALTER TABLE `cliente`
 ADD CONSTRAINT `Cliente Ciudad FK` FOREIGN KEY (`Ciudad ID Ciudad`)
REFERENCES `ciudad` (`ID Ciudad`),
  ADD CONSTRAINT `Cliente Distrito FK` FOREIGN KEY (`Distrito ID Dtto`)
REFERENCES `distrito` (`ID_Dtto`),
  ADD CONSTRAINT `Cliente_Estado_FK` FOREIGN KEY (`Estado_ID_Edo`) REFERENCES
`estado` (`ID_Edo`),
  ADD CONSTRAINT `Cliente_Mayorista_FK` FOREIGN KEY
(`Mayorista_ID_Mayorista`) REFERENCES `mayorista` (`ID_Mayorista`),
```





```
ADD CONSTRAINT `Cliente_Municipio_FK` FOREIGN KEY (`Municipio_ID_Mcpio`)
REFERENCES `municipio` (`ID_Mcpio`),
  ADD CONSTRAINT `Cliente_Sede_FK` FOREIGN KEY (`Sede_ID_Sede`) REFERENCES
 sede` (`ID_Sede`),
  ADD CONSTRAINT `Cliente_Tipo_Cliente_FK` FOREIGN KEY
(`Tipo_Cliente_ID_Tipo`) REFERENCES `tipo_cliente` (`ID_Tipo`),
  ADD CONSTRAINT `Cliente Zona Com FK` FOREIGN KEY (`Zona Com ID Zona`)
REFERENCES `zona_com` (`ID_Zona`);
-- Filtros para la tabla `km_cond`
ALTER TABLE `km cond`
  ADD CONSTRAINT `fk_Km_Cond_conductor1` FOREIGN KEY
(`conductor_ID_Conductor`) REFERENCES `conductor` (`ID_Conductor`) ON DELETE
NO ACTION ON UPDATE NO ACTION;
-- Filtros para la tabla `usuario`
ALTER TABLE `usuario`
  ADD CONSTRAINT `Usuario_Departamento_FK` FOREIGN KEY
(`Departamento ID Dpto`) REFERENCES `departamento` (`ID Dpto`),
  ADD CONSTRAINT `Usuario_Rol_FK` FOREIGN KEY (`Rol_ID_Rol`) REFERENCES `rol`
(`ID_Rol`);
-- Filtros para la tabla `viajes`
ALTER TABLE `viajes`
  ADD CONSTRAINT `Viajes2_CH_CD_FK` FOREIGN KEY
(`CH_CD_Conductor_ID_Conductor`, `CH_CD_Chuto_Placal_Chuto`) REFERENCES
`ch_cd` (`Conductor_ID_Conductor`, `Chuto_Placal_Chuto`),
ADD CONSTRAINT `Viajes_CH_CD_FK` FOREIGN KEY
(`CH_CD_Conductor_ID_Conductor`, `CH_CD_Chuto_Placal_Chuto`) REFERENCES
`ch_cd` (`Conductor_ID_Conductor`, `Chuto_Placal_Chuto`),
  ADD CONSTRAINT `Viajes_Cliente_FK` FOREIGN KEY (`Cliente_ID_Cli`)
REFERENCES `cliente` (`ID_Cli`),
  ADD CONSTRAINT `Viajes Tipo FK` FOREIGN KEY (`Tipo Id Tv`) REFERENCES
`tipo` (`Id_Tv`),
  ADD CONSTRAINT `Viajes Usuario FK` FOREIGN KEY (`Usuario ID Usuario`)
REFERENCES `usuario` (`ID_Usuario`);
```





Diccionario de Datos

Tabla	Columna	Admite_ Nulos	Tipo_Datos	Se_Autoincrementa	Llave	Comentario
	Zona_Com_ID_Zona	YES	int(11)		MUL	Es la clave foránea asociada a la tabla Zona_Com
	Ciudad_ID_Ciudad	YES	int(11)		MUL	Es la clave foránea asociada a la tabla Ciudad
cliente	Municipio_ID_Mcpio	YES	int(11)		MUL	Es la clave foránea asociada a la tabla Municipio
Cheme	Sede_ID_Sede	YES	int(11)		MUL	Es la clave foránea asociada a la tabla Sede
	Lat	YES	varchar(20)			Es el campo donde se guarda la latitud del cliente
	Lon	YES	varchar(20)			Es el campo donde se guarda la longitud del cliente
condicion	ID_Condicion	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código de condición
chuto	Nombre_Cond	YES	varchar(20)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre de la condición
	ID_Conductor	NO	int(11)		PRI	Es el campo donde se guarda la cedula del conductor
	Nombre	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el nombre del conductor
conductor	Apellido	YES	varchar(20)			Es el campo donde se guarda el apellido del conductor
	Telefono	YES	varchar(20)			Es el campo donde se guarda el teléfono del conductor
	foto	YES	varchar(200)			Es el campo donde se guarda el foto del conductor
departame	ID_Dpto	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código del





Tabla	Columna	Admite_ Nulos	Tipo_Datos	Se_Autoincrementa	Llave	Comentario
nto						departamento
	Nombre_Dpto	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre del departamento
	Sede	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el nombre de la sede del departamento
distrito	ID_Dtto	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código del distrito
distrito	Nombre_Dtto	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre del distrito
estado	ID_Edo	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código del estado
estado	Nombre_Edo	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre del estado
ostotus	ID_Estatus	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código del estatus
estatus	Nombre_Estatus	YES	varchar(100)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre del estatus
flota	ID_Flota	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código de la flota
liota	Nombre_Flota	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre de la flota
	Fecha_km	NO	date			Es el campo donde se guarda la fecha en que el conductor hizo un viaje
km_cond	Km_Cond	YES	varchar(45)			Es el campo donde se guarda los km recorridos por un conductor
	conductor_ID_Conduct or	NO	int(11)		MUL	Es el campo asociado a la cedula de un conductor
	Num_Desp	NO	int(11)		PRI	Es el campo donde se guarda el número de despacho de un viaje





Tabla	Columna	Admite_ Nulos	Tipo_Datos	Se_Autoincrementa	Llave	Comentario
marca_chu	ID_Marca	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código de la marca de chuto
to	Nombre_Marca	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre de la marca de chuto
mayorista	ID_Mayorista	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código del mayorista
mayorista	Nombre_May	YES	varchar(100)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre del mayorista
municinio	ID_Mcpio	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código del municipio
municipio	Nombre_Mcpio	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre del municipio
mo.1	ID_Rol	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código del rol
rol	Nombre_Rol	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre del rol
sede	ID_Sede	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código de la sede
seue	Nombre_Sede	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre de la sede
tipo_client e	ID_Tipo	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código del tipo de cliente
	Nombre_Tipo	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el nombre del tipo de cliente
ubicacion	ID_Ubicacion	NO	int(11)	auto_increment	PRI	Es el campo donde se guarda el código de la ubicacion





Tabla	Columna	Admite_ Nulos	Tipo_Datos	Se_Autoincrementa	Llave	Comentario
	Nombre_Ubicacion	YES	varchar(50)		UNI	Es el campo donde se guarda el código de la ubicacion
	ID_Usuario	NO	int(11)		PRI	Es el campo donde se guarda el código del usuario
	Nombre	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el nombre del usuario
	Apellido	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el apellido del usuario
	Telefono	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el telefono del usuario
	Email	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el email del usuario
	Login	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el login del usuario
	Clave	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda la clave del usuario
usuario	Rol_ID_Rol	NO	int(11)		MUL	Es el campo donde se guarda el rol del usuario
	Departamento_ID_Dpto	NO	int(11)		MUL	Es el campo donde se guarda el departamento del usuario
	Pregunta	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda la pregunta de seguridad del usuario
	Respuesta	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda la respuesta de seguridad del usuario
viajes	Fecha_Viaje	NO	date			Es el campo donde se guarda la fecha de salida del viaje
	Hora_Salida	NO	time			Es el campo donde se guarda la hora de salida del viaje
	Tipo_Id_Tv	YES	int(11)		MUL	Es el campo donde se guarda el tipo del viaje





Tabla	Columna	Admite_ Nulos	Tipo_Datos	Se_Autoincrementa	Llave	Comentario
	Num_Despacho	NO	int(11)		PRI	Es el campo donde se guarda el número de despacho del viaje
	CH_CD_Conductor_ID _Conductor	YES	int(11)		MUL	Es el campo donde se guarda el conductor del viaje
	CH_CD_Chuto_Placal_ Chuto	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el chuto del viaje
	Cliente_ID_Cli	YES	int(11)		MUL	Es el campo donde se guarda el cliente del viaje
	nombre_cliente	YES	varchar(100)			Es el campo donde se guarda el cliente del viaje
	tipo	NO	int(11)		PRI	Es el campo donde se guarda el tipo del viaje
	Fecha_Viaje	NO	date			Es el campo donde se guarda la fecha de salida del viaje
	Hora_Salida	NO	time			Es el campo donde se guarda la hora de salida del viaje
	Velocidad	YES	int(11)			Es el campo donde se guarda la velocidad del viaje
violes?	Ubicacion	YES	varchar(200)			Es el campo donde se guarda la ubicacion del viaje
viajes2	Latitud	YES	varchar(20)			Es el campo donde se guarda la latitud del viaje
	Longitud	YES	varchar(20)			Es el campo donde se guarda la longitud del viaje
	CH_CD_Conductor_ID _Conductor	YES	int(11)		MUL	Es el campo donde se guarda el conductor del viaje
	CH_CD_Chuto_Placal_ Chuto	YES	varchar(50)			Es el campo donde se guarda el chuto del viaje





Tabla	Columna	Admite_ Nulos	Tipo_Datos	Se_Autoincrementa	Llave	Comentario
	id_conductor	YES	varchar(20)			Es el campo donde se guarda el conductor del viaje
	tipo	NO	int(11)			Es el campo donde se guarda el tipo del viaje
zona_com	ID_Zona	NO	int(11)	auto_increment	PKI	Es el campo donde se guarda el código de la zona comercial
	Nombre_zona	YES	varchar(50)		UINI	Es el campo donde se guarda el nombre de la zona comercial



PDVSA ENT