

[과제#3-1]-GSE-2분반3조-문제기술서(SOP)-1차

제출일: 20241007

윤현석 (팀장)	게임공학과	2020182027
조진영	컴퓨터공학과	2022150039
전나무	메카트로닉스전공	2021132034
송영우	게임공학과	2018182016

폴가이즈

1 회원

1.1 회원 가입

1.2 회원 탈퇴

1.3 회원 정보 수정

2 치장

2.1 컬러

2.2 패턴

2.2 얼굴

2.3 상의

2.4 하의

2.5.1 게임 도중 리액션

2.5.2 우승 리액션

3 맵

3.1 레이스

3.2 생존

3.3 로직

3.4 사냥

3.5 팀

3.6 최종

3.7 폴크리

3.8 기믹

4 게임 플레이

4.1 게임 입장

4.1.1 솔로

4.1.2 듀오

4.1.3 스쿼드

4.2 라운드 매칭

4.3 게임 플레이

4.4 결과 반영

4.5 게임 승패 결정

5 조작

5.1 이동

5.2 점프

5.3 다이빙

5.4 잡기

6 결제

6.1 직접 구매

6.2 재화 구매

6.3 패스 구매

폴가이즈 게임은 여러 명의 사람들이 접속해서 랜덤 맵을 플레이하는 게임입니다. 개발자는 게임에 맵, 치장, 시스템을 개발하여, 회원에게 제공하며, 회원은 게임에 개발된 시스템 중에서 원하는 시스템을 이용할 수 있습니다.

폴가이즈를 이용하는 사용자는 회원과 관리자, 개발자로 나뉩니다. 개발자는 맵, 치장, 시스템 추가, 유지 보수 등을 합니다. 고객이 처음 회원가입을 해야 결제 및 플레이 이용이 가능합니다. 관리자는 회원 가입한 회원들의 탈퇴 및 정보를 관리, 회원들과의 소통을 통해 게임 관리를 합니다. 회원은 탈퇴 및 수정, 게임플레이, 결제가 가능합니다.

회원은 상점에 올라가 있는 각종 치장 용품과 패스를 카드 결제 혹은 인게임 재화를 사용하여 사용할 수 있습니다. 결제는 직접 구매, 재화 구매, 패스 구매등이 있습니다. 인게임 재화 또한 카드 결제로 이용할 수 있습니다. 패스는 재화, 치장 등이 묶여있는 상품입니다.

솔로, 듀오 스쿼드 중 한 개의 모드를 정해서 사람들이 모여있는 대기 방에 입장합니다. 입장한 방에서 랜덤으로 정해진 맵을 플레이하고, 특정 인원 수 안에 들어가, 다음 스테이지로 이동할 수 있습니다. 마지막 스테이지에 1명이 남을 때 까지 플레이합니다 이는 게임의 승패를 결정합니다.

회원은 WSAD 키를 이용해 상하좌우로 이동하고, 스페이스바 키로 점프, 쉬프트와 우클릭으로 다이빙, 컨트롤 키와 좌클릭으로 다른 플레이어를 잡을 수 있습니다.