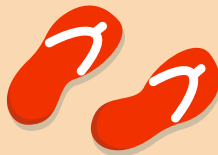


Hello summer

2D 게임프로그래밍 2차 발표
2018182016 송영우





목차

진행상황 및 추가사항

Git hub commits 통계

Development Schedule

진행주차	주차 별 개발 내용	세부사항
1주차	리소스 수집 및 기획	게임 제작에 필요한 리소스 수집 (배경 이미지, 공, 캐릭터) 100 %
2주차	방향키 동작, 오브젝트	캐릭터와 공 움직임 구현 및 방향키 적용, 공과 캐릭터 충돌처리 80 % (공의 궤적)
3주차	수비 및 공격 동작, 점수	수비와 공격 시 서로 다른 움직임 및 다양한 움직임 구현 100 %
4주차	상대 자동 움직임 구현	상대방 인공지능 구현,
5주차	중간 점검 및 추가	테스트 및 버그 수정, 상대방 인공지능 구현,
6주차	로비 및 사운드	메인 화면, 배경음, 효과음 구현
7주차	밸런싱 조절	상대방 인공지능 밸런싱 조절
8주차	마무리	최종 점검 및 만든 게임 피드백 받기

Git hub commits 통계

