## 점프 투 파이썬

## 02장 파이썬 프로그래밍의 기초, 자료형

지은이: 박응용

강의: 조코딩

## 자료형을 알고 있다면

그 언어의 절반을 터득한 것

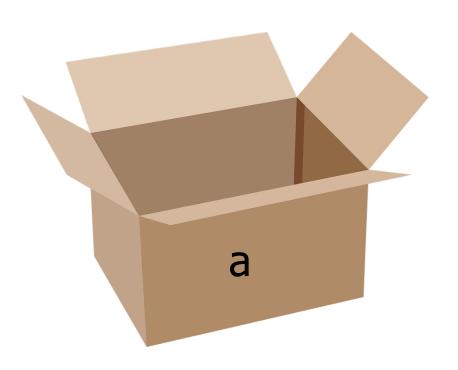
## 자료형이란?

# '1' + '1' = '11'

## 숫자, 문자열, 불

변수, 리스트, 튜플, 딕셔너리, 집합

# 변수?





a = a + 1

## 숫자형

- 정수형 (1, 2, -2) int
- 실수 (1.24, -34.56) float
- **컴퓨터식 지수 표현 방식** (4.24e10, 4.24e-10)
- 8진수 (0o37)
- 16진수 (0x7A)

#### 사칙연산

```
>>> a = 3

>>> b = 4

>>> a + b

7

>>> a * b

12

>>> a / b

0.75
```

#### 제곱

```
>>> a = 3
>>> b = 4
>>> a ** b
81
```

#### % 연산자

```
>>> 7 % 3
1
>>> 3 % 7
3
```

#### // 연산자

```
>>> 7 / 4
1.75
>>> 7 // 4
1
```

## 문자열

#### 문자열 자료형 만드는 4가지 방법

```
"Hello World"
'Python is fun'
"""Life is too short, You need python"""
'''Life is too short, You need python'''
```

#### 문자열에 따옴표 포함시키기

```
>>> food = "Python's favorite food is perl"
>>> say = '"Python is very easy." he says.'
>>> food = 'Python\'s favorite food is perl'
>>> say = "\"Python is very easy.\" he says."
```



#### 여러 줄로 이루어진 문자열

```
>>> multiline = "Life is too short\nYou need python"
```

```
>>> multiline='''
... Life is too short
... You need python
... '''
```

#### 문자열 더해서 연결하기 (Concatenation)

```
>>> head = "Python"
>>> tail = " is fun!"
>>> head + tail
'Python is fun!'
```

#### 문자열 곱하기

```
>>> a = "python"
>>> a * 2
'pythonpython'
```

#### 인덱싱(Indexing)

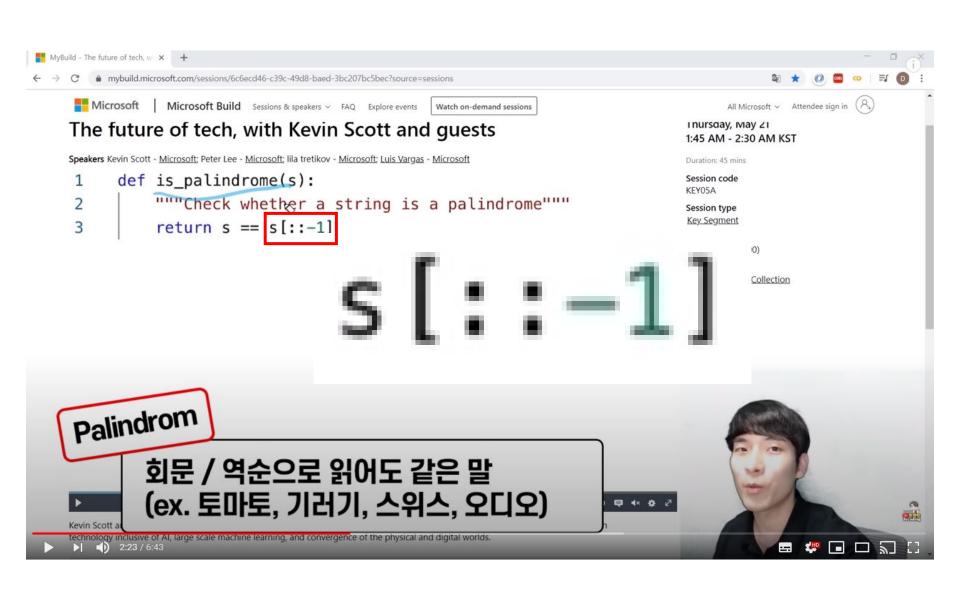
```
>>> a = "Life is too short, You need Python"
>>> a[0]
'L'
>>> a[12]
's'
>>> a[-1]
'n'
```

#### 파이썬은 0부터 숫자를 센다

#### 슬라이싱(Slicing)

```
>>> a = "Life is too short, You need Python"
>>> a[0:4]
'Life'
```

```
>>> a = "20010331Rainy"
>>> date = a[:8]
>>> weather = a[8:]
>>> date
'20010331'
>>> weather
'Rainy'
```



#### 문자열 포매팅

```
>>> "I eat %d apples." % 3
'I eat 3 apples.'
>>> number = 10
>>> day = "three"
>>> "I ate %d apples. so I was sick for %s days." % (number, day)
'I ate 10 apples. so I was sick for three days.'
```

#### 정렬과 공백

```
>>> "%10s" % "hi"
' hi'
>>> "%-10sjane." % 'hi'
'hi jane.'
```

#### 소수점 표현

```
>>> "%0.4f" % 3.42134234
'3.4213'
>>> "%10.4f" % 3.42134234
' 3.4213'
```

#### 문자열 개수 세기(count)

```
>>> a = "hobby"
>>> a.count('b')
2
```

#### **위치 알려주기**1(find)

```
>>> a = "Python is best choice"
>>> a.find('b')
10
>>> a.find('k')
-1
```

#### 위치 알려주기2(index)

```
>>> a = "Life is too short"
>>> a.index('t')
8
>>> a.index('k')
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: substring not found
```

#### 문자열 삽입(join)

```
>>> a= ","
>>> a.join('abcd')
'a,b,c,d'
```

#### 소문자를 대문자로 바꾸기(upper)

```
>>> a = "hi"
>>> a.upper()
'HI'
```

#### 대문자를 소문자로 바꾸기(lower)

```
>>> a = "HI"
>>> a.lower()
'hi'
```

#### **양쪽 공백 지우기**(strip)

```
>>> a = " hi "
>>> a.strip()
'hi'
```

#### 문자열 바꾸기(replace)

```
>>> a = "Life is too short"
>>> a.replace("Life", "Your leg")
'Your leg is too short'
```

#### 문자열 나누기(split)

```
>>> a = "Life is too short"
>>> a.split()
['Life', 'is', 'too', 'short']
>>> a = "a:b:c:d"
>>> a.split(':')
['a', 'b', 'c', 'd']
```









#### 1, 3, 5, 7, 9라는 숫자 모음

```
>>> odd = [1, 3, 5, 7, 9]
```

#### 리스트명 = [요소 $^{1}$ , 요소 $^{2}$ , 요소 $^{3}$ , ...]

```
>>> a = [ ]
>>> b = [1, 2, 3]
>>> c = ['Life', 'is', 'too', 'short']
>>> d = [1, 2, 'Life', 'is']
>>> e = [1, 2, ['Life', 'is']]
```

#### 리스트의 인덱싱

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> a[0]
1
>>> a[0] + a[2]
4
>>> a[-1]
3
```

#### 리스트의 슬라이싱

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5]

>>> a[0:2]

[1, 2]

>>> b = a[:2]

>>> c = a[2:]

>>> b

[1, 2]

>>> c

[3, 4, 5]
```

#### 리스트 더하기

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> b = [4, 5, 6]
>>> a + b
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

#### 리스트 반복하기

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> a * 3
[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
```

#### 리스트에서 하나의 값 수정하기

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> a[2] = 4
>>> a
[1, 2, 4]
```

#### 리스트에서 연속된 범위의 값 수정하기

```
>>> a[1:2]
[2]
>>> a[1:2] = ['a', 'b', 'c']
>>> a
[1, 'a', 'b', 'c', 4]
```

#### [] 사용해 리스트 요소 삭제하기

```
>>> a = [1, 'a', 'b', 'c', 4]
>>> a[1:3] = []
>>> a
[1, 'c', 4]
```

#### del 함수 사용해 리스트 요소 삭제하기

```
>>> a
[1, 'c', 4]
>>> del a[1]
>>> a
[1, 4]
```

#### 리스트에 요소 추가(append)

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> a.append(4)
>>> a
[1, 2, 3, 4]
```

#### 리스트 정렬(sort)

```
>>> a = [1, 4, 3, 2]
>>> a.sort()
>>> a
[1, 2, 3, 4]
```

#### 리스트 뒤집기(reverse)

```
>>> a = ['a', 'c', 'b']
>>> a.reverse()
>>> a
['b', 'c', 'a']
```

#### 위치 반환(index)

```
>>> a = [1,2,3]
>>> a.index(3)
2
>>> a.index(1)
0
```

#### 리스트에 요소 삽입(insert)

```
>>> a = [1, 2, 3]
>>> a.insert(0, 4)
[4, 1, 2, 3]
```

#### 리스트 요소 제거(remove)

```
>>> a = [1, 2, 3, 1, 2, 3]
>>> a.remove(3)
[1, 2, 1, 2, 3]
```

#### 리스트 요소 끄집어내기(pop)

```
>>> a = [1,2,3]
>>> a.pop()
3
>>> a
[1, 2]
```

#### 리스트에 포함된 요소 x의 개수 세기(count)

```
>>> a = [1,2,3,1]
>>> a.count(1)
2
```

#### 리스트 확장(extend)

```
>>> a = [1,2,3]
>>> a.extend([4,5])
>>> a
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> b = [6, 7]
>>> a.extend(b)
>>> a
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```