점프 투 파이썬

02장 파이썬 프로그래밍의 기초, 자료형

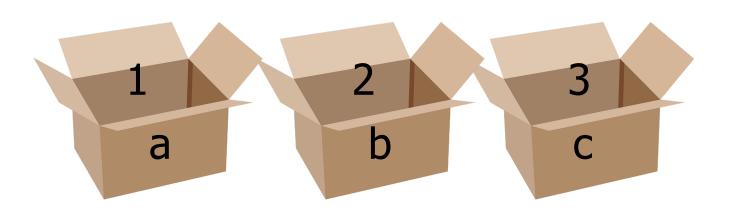
지은이: 박응용

강의: 조코딩

숫자, 문자열, 불

변수, 리스트, 튜플, 딕셔너리, 집합

리스트를 쓰는 이유?







리스트

투플





튜플 요소값 삭제 시 오류

```
>>> t1 = (1, 2, 'a', 'b')
>>> del t1[0]
Traceback (innermost last):
File "", line 1, in ?del t1[0]
TypeError: object doesn't support item deletion
```

튜플 요소값 변경 시 오류

```
>>> t1 = (1, 2, 'a', 'b')
>>> t1[0] = 'c'
Traceback (innermost last):
File "", line 1, in ?t1[0] = 'c'
TypeError: object doesn't support item assignment
```

인덱싱

```
>>> t1 = (1, 2, 'a', 'b')
>>> t1[0]
1
>>> t1[3]
'b'
```

슬라이싱

```
>>> t1 = (1, 2, 'a', 'b')
>>> t1[1:]
(2, 'a', 'b')
```

더하기

```
>>> t2 = (3, 4)
>>> t1 + t2
(1, 2, 'a', 'b', 3, 4)
```

곱하기

```
>>> t2 * 3
(3, 4, 3, 4, 3, 4)
```

딕셔너리

OXFORD ELEMENTARY LEARNER'S DICTIONARY



Modern Slang



Oxford

MACMILIAN Phrasal Verbs pws

School

English Language and

Culture

E S

PEARSON Longman



Sell Sell

dictionary of synonyms

Dictionary of American English DZ













LONGMANActive Study Dictionary





20





OXFORD

Collin



Dictionary



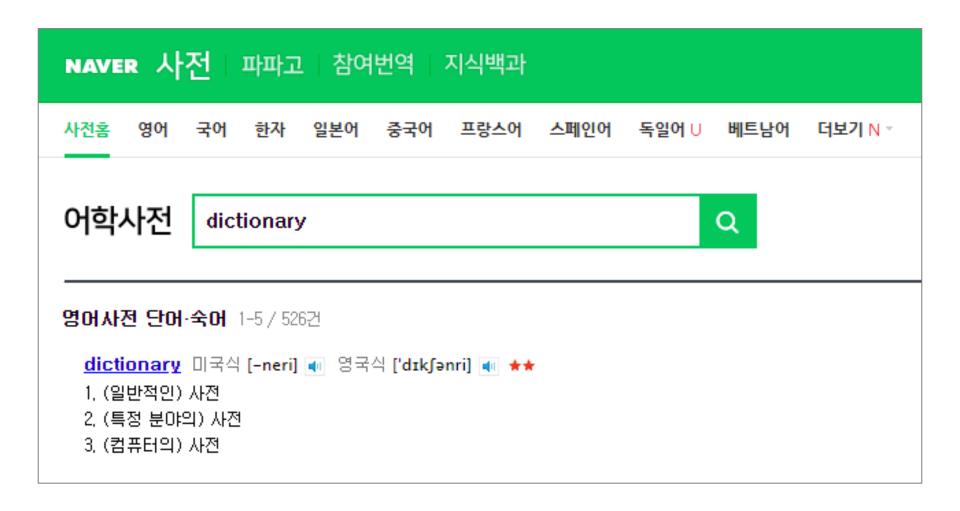
2004



anguage Activator®



ctatorial /,drkto'to riol like a dictator. 2 overbearing orially adv. [Latin: related diction /'dikf(ə)n/ n. manner ciation in speaking or singing dictio from dico dict-say] dictionary /'diksənəri/ n. (p book listing (usu. alphabetica risky, explaining the words of a lan giving corresponding words in es) dilanguage. 2 reference book e efined ed to the terms of a particular



Hash Map Object JSON

딕셔너리

a =



API에 자주 활용됨

예제 [편집]

다음은 한 사람에 관한 정보를 갖는 JSON 객체이다.

키-값 쌍(이름:값)의 패턴으로 표현된다.

```
1 {
2  "이름": "홍길동",
3  "나이": 25,
4  "성별": "여",
5  "주소": "서울특별시 양천구 목동",
6  "특기": ["농구", "도술"],
7  "가족관계": {"#": 2, "아버지": "홍판서", "어머니": "춘섬"},
8  "회사": "경기 수원시 팔달구 우만동"
9 }
```

- 연관 배열(Associative array) 또는 해시(Hash)
- 단어 그대로 해석하면 사전이라는 뜻
- Key를 통해 Value를 얻는다

```
>>> dic = {'name':'pey', 'phone':'0119993323', 'birth': '1118'}
```

딕셔너리 쌍 추가하기

```
>>> a = {1: 'a'}
>>> a[2] = 'b'
>>> a
{2: 'b', 1: 'a'}
```

딕셔너리 요소 삭제하기

```
>>> del a[1]
>>> a
{'name': 'pey', 3: [1, 2, 3], 2: 'b'}
```

딕셔너리에서 Key 사용해 Value 얻기

```
>>> grade = {'pey': 10, 'julliet': 99}
>>> grade['pey']
10
>>> grade['julliet']
99
```

딕셔너리 만들 때 주의할 사항

```
>>> a = {1:'a', 1:'b'}
>>> a
{1: 'b'}
```

Key 리스트 만들기(keys)

```
>>> a = {'name': 'pey', 'phone': '0119993323', 'birth':
'1118'}
>>> a.keys()
dict_keys(['name', 'phone', 'birth'])
```

Value 리스트 만들기(values)

```
>>> a.values()
dict_values(['pey', '0119993323', '1118'])
```

Key, Value 쌍 얻기(items)

```
>>> a = {'name': 'pey', 'phone': '0119993323', 'birth':
'1118'}
>>> a.items()
dict_items([('name', 'pey'), ('phone', '0119993323'),
  ('birth', '1118')])
```

Key: Value 쌍 모두 지우기(clear)

```
>>> a.clear()
>>> a
{}
```

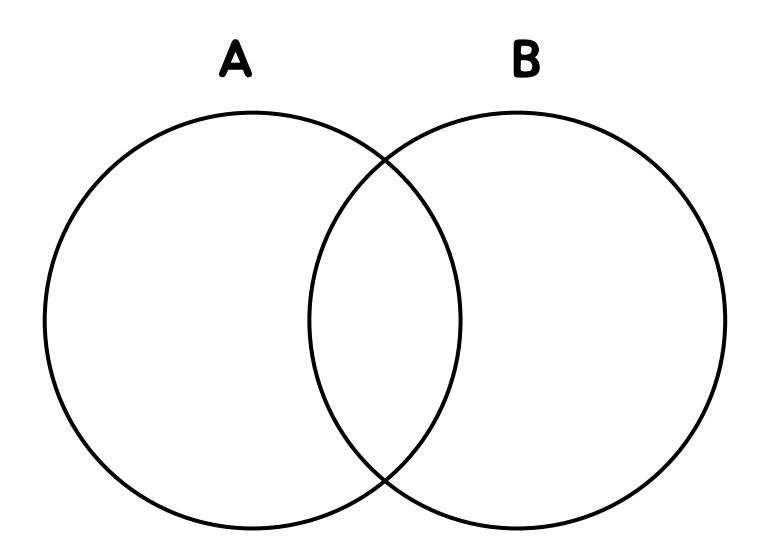
Key로 Value얻기(get)

```
>>> a = {'name':'pey', 'phone':'0119993323', 'birth': '1118'}
>>> a.get('name')
'pey'
>>> a.get('phone')
'0119993323'
```

해당 Key가 딕셔너리 안에 있는지 조사하기(in)

```
>>> a = {'name':'pey', 'phone':'0119993323', 'birth': '1118'}
>>> 'name' in a
True
>>> 'email' in a
False
```

집합



- 집합에 관련된 것들을 쉽게 처리하기 위해 만들어진 자료형
- 중복을 허용하지 않는다.
- 순서가 없다(Unordered).

집합 자료형

```
>>> s1 = set([1,2,3])
>>> s1
{1, 2, 3}
```

순서가 없고 중복이 허용되지 않는다

```
>>> s2 = set("Hello")
>>> s2
{'e', 'l', 'o', 'H'}
```

교집합1

```
>>> s1 = set([1, 2, 3, 4, 5, 6])
>>> s2 = set([4, 5, 6, 7, 8, 9])
>>> s1 & s2
{4, 5, 6}
```

교집합 2

```
>>> s1.intersection(s2)
{4, 5, 6}
```

합집합 1

```
>>> s1 = set([1, 2, 3, 4, 5, 6])
>>> s2 = set([4, 5, 6, 7, 8, 9])
>>> s1 | s2
{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
```

합집합 2

```
>>> s1.union(s2)
{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
```

차집합 1

```
>>> s1 = set([1, 2, 3, 4, 5, 6])
>>> s2 = set([4, 5, 6, 7, 8, 9])
>>> s1 - s2
{1, 2, 3}
>>> s2 - s1
{8, 9, 7}
```

차집합 2

```
>>> s1.difference(s2)
{1, 2, 3}
>>> s2.difference(s1)
{8, 9, 7}
```

값 1개 추가하기(add)

```
>>> s1 = set([1, 2, 3])
>>> s1.add(4)
>>> s1
{1, 2, 3, 4}
```

값 여러 개 추가하기(update)

```
>>> s1 = set([1, 2, 3])
>>> s1.update([4, 5, 6])
>>> s1
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

특정 값 제거하기(remove)

```
>>> s1 = set([1, 2, 3])
>>> s1.remove(2)
>>> s1
{1, 3}
```

불(bool)

참(True) 거짓(False)

```
if a == 3:
print(a)
```

02-7 자료형의 참과 거짓

괎	참 or 거짓
"python"	참
11 11	거짓
[1, 2, 3]	참
	거짓
()	거짓
{}	거짓
1	참
0	거짓
None	거짓

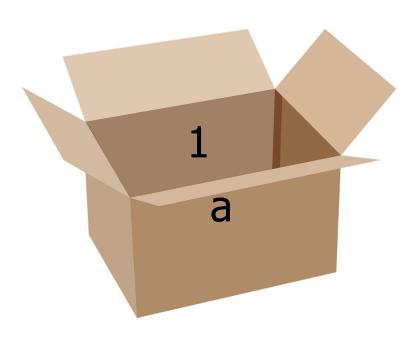
02-7 자료형의 참과 거짓

자료형의 참과 거짓은 어떻게 사용되나?

```
>>> a = [1, 2, 3, 4]
>>> while a:
... a.pop()
...
4
3
2
1
```

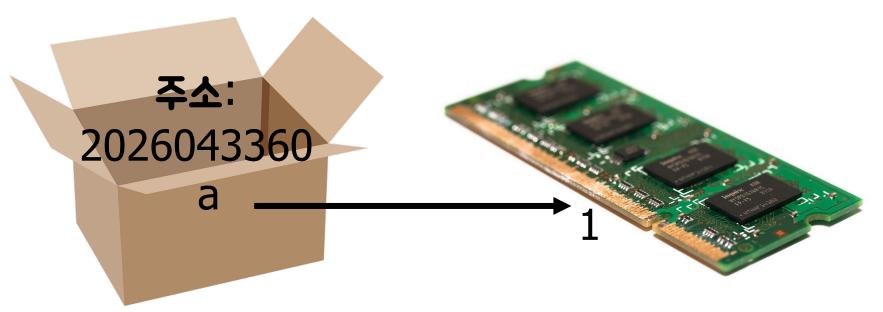


변수



변수

메모리



주소: 2026043360

값: 1 (객체)

02-8 자료형의 값을 저장하는 공간, 변수

다음 예와 같은 a, b, c를 변수라고 한다.

```
>>> a = 1
>>> b = "python"
>>> c = [1,2,3]
```

변수를 만들 때는 =(assignment) 기호를 사용한다.

02-8 자료형의 값을 저장하는 공간, 변수

파이썬에서 사용하는 변수는 객체를 가리키는 것

>>> a = 3

- 3이라는 값을 가지는 정수 자료형(객체)이 자동으로 메모리에 생성
- 변수 a는 객체가 저장된 메모리의 위치를 가리키는 레퍼런스(Reference)
- a라는 변수는 3이라는 정수형 객체를 가리되고 있다

02-8 자료형의 값을 저장하는 공간, 변수

리스트 변수 주의사항

```
>>> a = [1,2,3]
>>> b = a
>>> a[1] = 4
>>> a
[1, 4, 3]
>>> b
[1, 4, 3]
```