一、移动端相关概念

1.屏幕尺寸

屏幕尺寸是指**屏幕对角线的长度**，单位为英尺，1英寸=2.54厘米

常见移动端设备尺寸：

iphone 6/7/8： 4.7英寸

iphone6/7/8（plus） 5.5英寸

iphone4 3.5英寸

2.屏幕分辨率

屏幕分辨率是**指横纵方向上的像素点数，**1px=1像素点

常见移动端设备屏幕分辨率：

iphone6/7/8 1334\*750

iphone6/7/8(plus) 1920\*1080

iphone5 1136\*640

iphone4 960\*640

3.屏幕像素密度

屏幕像素密度是指屏幕上每英寸可以显示的像素点的数量，即**屏幕像素密度，单位ppi（**pixels per inch）

4.DPR

DPR是指设备像素比 即

**DPR=物理像素/逻辑像素** 或者 **DPR=屏幕分辨率/实际设备尺寸**

常见移动端设备DPR值

iPhone4，5，6，7，8 DPR=2

iphone6，7，8（plus） DPR=3

5.移动端meta设置

默认情况下，可视窗口的大小实际设备的大小，这样就会造成显示效果不正确，因此我们会通过meta设置可视窗口的宽度等于当前设备的宽度，保证网页在移动端设备中正常显示

快捷键 ： meta：vp tab键。

二、常见移动端布局方案及其特点

1.**百分比布局（流式布局）**

特点：不管分辨率怎么变，顶部和底部的高度和位置都不变

文字流式，控件弹性，图片等比缩放。

典型案例：拉勾网。

2.**等比例缩放布局**

特点：使用rem为主要单位进行布局，很好的实现了在不同设备上页面比例缩放

典型案例：网易移动端。­­

3.**混合布局**

特点：将多种布局方案（flex布局 、圣杯布局、），多种单位（px、rem、vw等）混合在一起实现移动端的屏幕适配。

三、移动端相关单位

1.px

像素

2.em

**相对于父元素字体大小的单位，默认情况下1em=16px=12pt=100%=medium。**

3.rem

相对于根元素（html）字体大小的单位

备注：**由于父元素字体大小不固定，容易造成逐层复合的连锁反应，因此在移动端使用rem为单位进行布局，根元素字体大小固定。**

4.vw

vw是viewport width的缩写，即视窗宽度

**1vw=视窗宽度的百分之一**

**注：在rem这种布局方式中，经常需要给根元素html设置字体大小，如果是750的设计稿，html（font-size：26.67vw；）、如果是640的设计稿，html（font-size：31.25vw；）**

**扩展： vh 视窗高度**

**vmin vh和vw中较小值**

**vmax vh和vw中较大值。**

**扩展：自定义字体**

**语法：@font-face{**

**font-family：“hello”；**

**src：url（“字体文件路径”）；**

**}**

**h1{**

**font-family：“hello”；**

**} ；**

**四、标准和怪异盒模型**

**1.标准盒模型总宽度=width+左右padding+左右margin**

**标准盒模型总高度=height+上下padding +上下margin**

**怪异盒模型总宽度=width+左右margin（width包含了padding 和border）**

**怪异盒模型总高度=height+上下margin（height上包含了 padding 和border）**

**注：当网页没有添加文档声明时， 就会触发某些浏览器怪异模式（如ie6）。**

**转换：box-sizing：content-box （默认值）；转换成标准盒模型**

**border-box 转换为怪异盒模型**

**五、圣杯布局**

**顶部固定、底部固定、中间部分内容滚动显示。叫做圣杯布局**

**扩展：多背景图**

**background：url（img/路径） no-repeat left top,url(图片路径) no-repeat right top；**

**多组图片需要平铺的放在最后写。**

**新增css3样式，只有高版本浏览器兼容，IE不兼容。**

**rgba模式**

**语法：background：rgba（r，g，b，a）; a代表透明度，取值范围0~1**

**opacity是给整个容器添加一定的透明度，容器内的文本、图片不会跟随透明**

**rgba只是给容器的背景添加一定透明度，文字和图片不会跟随透明**