

2025학년도 학사일정

년도	월	일 자	학 사 일 정
2025	1	2(목) - 3(금) 27(월) - 2.2(일)	2학기 기말고사 성적마감 1학기 복학, 휴학 신청
	2	11(화) - 14(금) 14(금) 18(월) - 21(금) 24(월)	1학기 수강신청 제83회 학위수여식 1학기 등록 입학식
	3	4(화) 5(수) - 10(월) 5(월) - 18(화) 26(수) - 28(금)	1학기 개강 수강신청 과목 확인 및 변경 교직신청 수강신청과목 철회
	4	22(화) - 28(월) 29(화) - 5.3(토)	1학기 중간고사 1학기 중간고사 성적 입력
	5	1(목) - 30(금) 2(금) 4(일) - 9(금) 12(월) - 6.20(금)	복수·부전공, 연계융합전공 신청 창립 85주년 기념휴일 (창립일 : 1940. 5. 20) 1학기 중간고사 성적 열람 및 정정 세종인재자기설계전공 신청
	6	2(월) - 4(수) 2(월) - 13(금) 9(월) - 30(월) 17(화) - 23(월) 24(화) - 28(토) 24(화) 29(일) - 7.3(월)	하계 계절학기 수강신청 전과 신청 1학기 강의평가 1학기 기말고사 및 수업결손 보충 1학기 기말고사 성적 입력 하계방학 시작 및 계절학기 개강 1학기 기말고사 성적 열람 및 정정
	7	4(금) - 5(토) 28(월) - 8.3(일)	1학기 기말고사 성적마감 2학기 복학, 휴학 신청
	8	11(월) - 18(월) 20(수) - 25(월) 22(금)	2학기 수강신청 2학기 등록 제83회 후기 학위수여식
	9	1(월) 2(화) - 5(금) 22(월) - 24(수)	2학기 개강 수강신청과목 확인 및 변경 수강신청과목 철회
	10	20(월) - 24(금) 25(토) - 28(화) 29(수) - 11.2(일)	2학기 중간고사 2학기 중간고사 성적 입력 2학기 중간고사 성적 열람 및 정정
	11	3(월) - 28(금) 10(월) - 12.19(금)	복수·부전공, 연계융합전공 신청 세종인재자기설계전공신청
	12	1(월) - 3(수) 1(월) - 12(금) 1(월) - 26(금) 8(월) - 31(수) 15(월) - 19(금) 20(토) - 26(금) 22(월) 27(토) - 31(수)	동계 계절학기 수강신청 전과 신청 전공배정 신청 2학기 강의평가 2학기 기말고사 및 수업결손 보충 2학기 기말고사 성적 입력 동계방학 시작 및 계절학기 개강 2학기 기말고사 성적 열람 및 정정
2026	1	2(금) - 3(토) 26(월) - 2.1(일)	2학기 기말고사 성적마감 1학기 복학, 휴학 신청
	2	10(화) - 13(금) 20(금) 23(월) 23(월) - 26(목)	1학기 수강신청 제84회 학위수여식 입학식 1학기 등록

* 휴일 : 3. 3(월, 3·1절 대체휴일), 5. 2(금, 창립 84주년 기념휴일), 5. 5(월, 어린이날), 5. 6(화, 부처님오신날 대체휴일), 6. 6(금, 현충일), 8. 15(금, 광복절), 10. 3(금, 천절), 10. 6 ~ 8(월~수, 추석), 10. 9(목, 한글날)

수강신청 및 학사제도 주요 변경안내

1. 교양 교과과정 개편 (2024학년도 1학기 시행, 재학생의 재수강시 참조)

가. 공통교양필수 개편

변경전	변경후	비고
신입생세미나A	세종인을위한진로설계	취업지원처 및 학과(부) 운영
신입생세미나B	세종인을위한전공탐색	학과(부) 운영

나. 균형교양필수 개편

변경전 (2022~2023학년도 입학자)	변경후 (2024학년도 이후 입학자)	비고
2개 영역 6학점	3개 영역 9학점	

-학생의 소속계열과 다른 3개 영역에서 9학점을 이수해야 함

다. 학문기초교양필수, 전공기초 개편

변경전		변경후			비고
이수구분	교과목명	이수구분	구분	교과목명	
학문기초교양필수	미적분학1	학문기초교양필수	해당없음	미적분학1	
학문기초교양필수	미적분학2	학문기초교양필수	해당없음	미적분학2	
		전공기초	변경	미적분학2	
		학문기초교양필수	신설	사회과학수학	
학문기초교양필수	일반물리학1,2	전공기초	변경	일반물리학1,2	
학문기초교양필수	일반화학1,2	전공기초	변경	일반화학1,2	
학문기초교양필수	일반생물학	전공기초	변경	일반생물학1,2	
학문기초교양필수	공업수학1,2	전공기초	변경	공업수학1,2	
		전공기초	신설	기초통계학, 기초천문학등	

-전공기초 교과목 외 이수학기는 "8.입학년도별 교과과정 안내"의 '2025학년도 입학자 교과과정' 참고

-학문기초교양필수, 전공기초 교과목 이수와 관련하여 '수강대상/유의사항'을 꼼꼼히 확인

2. 교양선택 이수조건 변경 (2023학년도 2학기부터 시행)

2021학년도 이전 입학자 교양선택 3개 영역 이상 이수영역 조건 해제

3. 교양선택(1영역)과 교양선택(2영역)을 교양선택으로 통합(2022학년도 1학기 시행)

구분	현행		개편
이수구분	교양선택(1영역)	교양선택(2영역)	교양선택
이수영역	사상과역사	인성과도덕	사상과역사
		역사와문화	
	사회와문화	사회와제도	사회와문화
	자연과과학기술	생명과과학	자연과과학기술
		예술과생활	예술과체육
	세계와지구촌	지구촌의이해	세계와지구촌
	융합과창업		자기계발과진로
비고	5개 영역 중 3개 영역 21학점 이상 이수	6개 영역 2020학년도 영역 해지.	6개 영역

※ 이 밖에도 수강신청 및 학사제도와 관련하여 변경된 사항이 있으니, 수강편람을 꼼꼼히 확인바람.

1. 수강신청 안내

본 편람의 안내와 강의시간표를 면밀히 검토하여 수강할 과목의 학수번호, 반, 개설학과, 사이버강의 여부 등을 숙지한 후 수강신청 매뉴얼에 따라 인터넷으로 수강신청을 한다.

본 편람의 강의시간표는 **2025. 1. 21.(화) 기준으로 출력된 자료이므로 학교 홈페이지에서 열람하는 강의시간표와 다른 경우에는 학교 홈페이지 상의 강의시간표를 기준으로 한다.**

1. 개강일 : 2025년 3월 4일(화)

2. 수강신청 주요일정

구 분	대 상	일 정	비 고
관심과목담기	전 학 년	1.24.(금) 16:00 ~ 1.31.(금) 16:00	
수강신청	4학년(7~8학기 등록 예정자), 건축학 5학년, 수업연한초과자	2.11.(화) 10:00 ~ 17:00	· 소속학부(과)의 주·복 수·부전공과목과 교양과 목만 수강신청 가능
	3학년(5~6학기 등록 예정자)	2.12.(수) 10:00 ~ 17:00	
	2학년(3~4학기 등록 예정자)	2.13.(목) 10:00 ~ 17:00	
	1학년(1~2학기 등록 예정자)		
	전 학 년	2.14.(금) 10:00 ~ 17:00	· 다른 학과 전공과목도 수강신청가능
	신입생, 편입생	2.28.(금) 10:00 ~ 17:00	※ 변경가능
수강신청과목 확인 및 변경	전 학 년	3.5.(수) ~ 3.10.(금) 10:00 ~ 17:00	· 다른 학과 전공과목도 수강신청가능
수강신청 철회	전 학 년	3.26.(수) ~ 3.28.(금) 10:00 ~ 17:00	

가. 복학생도 학년별로 정해진 기간에 수강신청해야 하며, **반드시 복학신청을 해야 수강신청이 가능하다.**

나. 수강신청과 관련된 모든 신청은 **학사정보시스템**을 통해 이루어진다.

다. 수강신청과 관련된 모든 시간은 **본교 서버 시간**을 기준으로 하므로 학사정보시스템 로그인 후 화면 상단 본인성명 오른쪽에 표시된 시간을 확인하여 수강신청, 변경 및 철회를 실행하기 바란다.

3. 관심과목담기 시행 안내

가. 개요 : 수강신청 전에 관심 있는 과목을 미리 담을 수 있는 제도. 관심 있는 수강과목에 대한 체계적인 관리가 가능하며, 수강신청 시 과목을 미리 모아놓아 신청을 편리하게 할 수 있다. 또한 수강신청과목을 미리 예측하여 학생들이 선호하는 과목에 대한 분반 등 수요에 맞게 과목개설을 준비할 수 있다.

나. 시행시기 : 2013학년도 1학기부터 시행

다. 대상 : 모든 학부생

라. 방법 : 학사정보시스템의 관심과목담기 메뉴에서 신청

마. 내용

- 1) 학부에서 개설하는 모든 교과목을 관심과목으로 담을 수 있다.
- 2) 수강신청과 동일한 조건에서 관심과목담기가 실시된다(단, 신청인원 수와 강의시간에는 제한을 두지 않으며, 관심과목으로 담을 수 있는 학점은 최대 24학점으로 제한).
- 3) 수강신청 시에 검색조건으로 관심과목담기를 검색함으로써 담아놓은 과목을 일괄조회 할 수 있다.
- 4) 일괄 조회된 화면에서 각각 과목마다 신청버튼을 눌러 해당과목에 대한 수강신청을 완료할 수 있다.
- 5) 해당 기간이 지나면 관심과목담기 메뉴에서 더 이상 과목을 추가·삭제할 수 없다.
- 6) 과목별로 담은 인원은 실시간으로 학과에서 확인이 가능하며 분반·폐강 등의 기준이 될 수 있다.

바. 유의사항

- 1) 관심과목담기에서의 수강 정보(강의실, 강의시간, 담당교수 등)는 학과나 담당교수 사정으로 변경 수 있으니 최종 수강신청 전에 반드시 확인해야 한다.
- 2) 관심과목담기에 담은 것과 최종 수강신청은 별개의 행위이므로 반드시 **수강신청기간에 수강신청**을 완료

해야 한다.

- 3) 관심과목담기기간에는 강의시간 중복에 상관없이 과목을 담을 수 있으나, 수강신청기간에는 강의시간이 중복된 과목은 신청이 되지 않으므로 수강신청 전에 미리 검토해야 한다.
- 4) 수강신청 시 신청할 수 있는 학점은 본인의 최대 수강신청가능학점 이내에서만 가능하다.
- 5) 관심과목으로 담은 학생이 많은 과목이라도 학과 사정에 의해 분반이 되지 않을 수 있다.

4. 수강신청 절차 및 유의사항

가. 수강신청 절차 : 학교홈페이지에서 강의시간표 확인 → 지도교수 수강지도 → 인터넷 수강신청 → 수강신청확인서 인쇄 및 보관

※ 지도교수의 수강지도를 받은 수강신청서와 인쇄한 수강신청확인서는 학과에 제출하지 않아도 되나, 재학 중 본인의 학업관리를 위해 보관하는 것을 권장한다.

※ 수강신청서(지도교수 수강지도용) 양식 다운로드 : 세종대학교 홈페이지 > 정보광장 > 교내양식

나. 수강신청 학점

- 1) 수강신청은 매 학기 6학점(최종학기 3학점) 이상 18학점까지 할 수 있다. 다만, 인공지능융합대학 컴퓨터공학과, 소프트웨어학과, 데이터사이언스학과, 창의소프트학부 만화애니메이션텍전공의 2017~2020학년도 입학자, 정보보호학과 2016~2020학년도 입학자, 창의소프트학부 디자인이노베이션전공 2017~2019학년도 입학자는 20학점까지 신청할 수 있다.
- 2) 직전학기에 16학점 이상 취득하고 성적이 B*(3.5) 이상이면 21학점까지 신청할 수 있다.
- 3) 세종인을위한진로설계·전공탐색(신입생세미나A·B), 졸업연구및진로1,2, 채플, 창업과기업가정신, 무관후보생교육, 세종사회봉사1,2, SHP고전강좌 과목은 수강신청학점제한 제외과목으로 학점 제한 없이 수강신청이 가능하다. (학사내규 제7조제2항의5)
- 4) 수업연한 초과자도 매 학기 6학점 이상 18학점까지 수강해야 하나, 학위 취득 학기에 한해 6학점 미만 수강신청이 가능하다.
- 5) 장학금 신청 시 기본이수학점은 학기당 15학점 이상 취득함을 원칙으로 한다. 단, 4학년은 10학점 이상 취득한 자로 한다.
- 6) 폐강 또는 개설 취소된 과목의 수강신청은 무효 처리된다. 따라서 수강 변경 기간에 폐강된 과목을 취소하고 다른 과목으로 수강 변경하여 수강신청 학점이 6학점(최종학기 3학점) 미만이 되지 않도록 유의해야 한다.
- 7) 수강 변경 기간까지 6학점(최종학기 3학점)에 미달되게 수강신청한 자에게는 학사경고 한다. (학칙 제56조제2항)

다. 수강신청 유의사항

- 1) 교양필수(공통교양필수, 균형교양필수, 학문기초교양필수), 전공기초, 전공필수, 교직과목은 강의시간표에 지정된 학년·학기에 수강하는 것을 원칙으로 한다.
- 2) 1, 2학년은 교양필수(공통교양필수, 균형교양필수, 학문기초교양필수)를 우선적으로 신청해야 하며 이를 수강하지 못했다면 3, 4학년일지라도 위 과목을 먼저 신청해야 한다.
- 3) 수강신청은 전공(학과)별 교과과정표에 따라 전공과목과 교양과목을 먼저 신청하고 다음으로 본인이 복수전공, 부전공, 교직 과목 중에서 우선순위를 정하여 신청하며 마지막으로 기타 과목을 신청한다.
 - 복수전공, 부전공 이수 학생은 "9. 전공·복수전공·부전공 이수 안내"를 참조하여 수강신청한다.
 - 교직과정 이수 학생은 "10. 교직과정 이수 안내"를 참조하여 수강신청한다.
- 4) 이수 학과 및 학년을 과목별로 지정한 과목은 반드시 지정 과목으로 수강신청해야 한다.
- 5) 선수과목을 지정한 교과목은 선수과목을 이수한 학생만 수강할 수 있다.
- 6) 과목의 특성상 수강인원을 제한하는 과목은 수강신청 순서에 따라 선착순으로 수강인원을 제한한다.
- 7) 3, 4학년은 전공과목과 교양과목의 학점취득 상황 및 졸업요건을 면밀히 검토하여 졸업에 지장이 없도록 수강신청을 해야 한다.
- 8) 예체능대학 졸업 대상자는 졸업작품(시험)을 수강신청해야 하며, 미수강 시 졸업이 불가하다.
- 9) 편입학생은 편입학 시 소속 학과장이 정해진 과목이수지정표에 따라 수강신청한다.
- 10) 강의 시간이 겹치는 과목은 수강신청할 수 없다.
- 11) 8주제로 운영되는 계절학기 과목을 수강하는 학생은 다음 정규학기 수강신청기간 전에 성적처리가 완료되지 않기 때문에, 정규학기 수강신청기간에 동일한 과목을 재수강할 수 없다.
- 12) 국제학부(일어일문학전공, 중국통상학전공) 졸업대상자는 일본어능력시험, 중국어능력시험을 수강신청해야하며, 미수강 시 졸업이 불가하다.
- 13) 인공지능융합대학 창의소프트학부 디자인이노베이션 전공 및 만화애니메이션텍 전공은 졸업작품을

수강신청 해야하며, 미수강 시 졸업이 불가하다.

라. 학점 인정

- 1) 수강신청하지 않은 과목의 성적은 인정하지 않는다.
- 2) 수강신청한 과목을 수강하지 않을 경우 그 과목의 성적은 "F" 또는 "FA"로 처리된다. 특히 여러 반으로 개설된 과목의 경우 수강신청하지 않은 반에서 수강하게 되면 그 과목의 성적도 "F" 또는 "FA"로 처리된다.

마. 수강신청 학점이월제도

- 1) 개요 : 유휴학점(수강신청 기본 가능학점보다 실제 수강 신청 학점이 작아 발생한 잔여학점)의 합리적 운영을 위해 2학점 범위 내에서 다음 학기로 이월하여 추가 수강신청할 수 있도록 하는 제도이다.
- 2) 시행시기 : 2011학년도부터 연간으로 운영.
- 3) 내용 :
 - 가) 1학기 발생한 유휴학점(수강신청 기본 가능학점에 미달하는 1학점 또는 2학점)을 2학기(정규 등록 학기)에 이월 허용(3학점 이상은 본인의 자발적 의사로 간주하여 이월대상에서 제외)
 - 나) 연간으로 운영(2학기 유휴학점은 다음 학년 이월 불가)
 - 다) 수강신청학점제한 제외과목은 유휴학점 계산 시 제외
- 4) 적용 제외 대상
 - 가) 조기졸업 신청자, 학석사 예비생 중 성적우수로 인해 추가로 받은 신청학점 (성적우수 : 직전학기 평점이 4.0 이상(2012학년도 이후 입학자는 4.1 이상))
 - 나) 직전학기 평점이 3.5 이상인 자로 성적우수로 인해 추가로 받은 신청학점
 - 다) 1학기 성적 평점평균이 2.5 미만인 자
 - 라) 수강철회에 따른 유휴학점(수강변경기간 기준 적용)
 - 마) 인턴십, 학점교류, 교환학생 등 외부학점 이수로 직전학기에 본교 과목을 수강하지 않은 학생
 - 바) 제적자, 휴학자, 학기초과자의 유휴학점

5. 폐강시점 및 기준 안내

가. 폐강시점

- 1) 1차 폐강 : 수강신청 기간 종료 후
- 2) 2차 폐강 : 수강신청 과목 확인 및 변경 기간 종료 후

나. 폐강기준

이수구분	폐강기준	비 고
공통교양필수, 교직	설강필수	
학문기초교양필수	설강필수	분반한 과목이 10명 미만이면 폐강
교양선택	20명 미만	단, 신규 개설과목은 4학기 내에 10명 미만이면 폐강
전공기초, 전공필수	설강필수	분반한 과목이 10명 미만이면 폐강
전공선택 ※ 전공필수·선택 학년별 3과목 개설 보장	10명 미만	입학정원 30명 미만
	15명 미만	입학정원 30-60명 미만
	20명 미만	입학정원 60명 이상
영어, PBL, FL강의	10명 미만	

- 1) 2차 폐강 시 폐강 교과목 수강 신청자는 별도의 기간에 수강 변경 실시
- 2) 폐강 기준에 미달되더라도 공학인증, 학과 사정 등에 따라 폐강이 되지 않을 수 있음

6. 수강신청 과목 확인 및 변경 유의사항 : 개강 1주차

- 가. 이미 신청한 과목을 취소하거나 신규 과목을 신청할 때 담당교수의 승인은 필요하지 않다.
- 나. 수강인원이 초과된 과목은 취소하였다가 다시 신청할 경우 대부분 신청이 불가능하니 유의한다.
- 다. 수강신청 기간에 수강신청을 하지 않은 학생은 수강 변경 기간에 반드시 신청해야 하며, 수강 변경 기간까지 학기당 수강 최저 학점에 미달되도록 수강신청한 학생은 학사경고 한다.
- 라. 등록기간에 등록을 반드시 해야 하며, 등록을 하지 않으면 수강신청이 자동 취소된다.
- 마. 수강변경 완료 후 "수강신청확인서"는 본인의 수강이력관리를 위해 학사정보시스템에서 인쇄하여 보관할 것을 권장한다.

7. 수강과목 철회 안내

가. 수강과목 철회 시기

1) 1차 : 개강 4주차(전체 재학생)

2) 2차 : 개강 13주차(8학기 이상 졸업 예정자만 가능하며 수강과목 철회 시 졸업학점에 문제가 없는지 반드시 확인 후 철회해야 함)

나. 수강과목을 이수할 수 없다고 판단될 때에 철회를 신청할 수 있으나 6학점(최종학기 3학점) 미만이 되도록 철회할 수는 없다.

다. 학교에서 일괄적으로 수강신청한 과목은 철회할 수 없다.

라. 수강과목 철회 시 다른 과목을 추가로 신청할 수 없다.

마. 수업연한 초과자도 학사정보시스템에서 철회가 가능하다.

바. 정해진 기간 이외에는 수강과목 철회가 불가능하니 유의한다.

사. 수강철회 신청 시 수강신청내역의 수강철회여부에 "Y"로 표시된다.

8. 수강 과목 유의사항

가. 일괄수강신청 과목

1) 신입생(1학년)이 수강 할 과목 중 아래의 과목은 과목 특성상 학교에서 일괄 수강신청한다.

2) 일괄수강신청과목은 임의로 수강을 취소하거나 반을 변경할 수 없다(단, 재입학생 및 복학생은 교과과정의 변경 등으로 인해 일괄수강신청대상에서 제외되므로 본인이 직접 수강신청해야 한다).

3) 일괄수강신청과목 : 세종인을위한진로설계·전공탐색, 대학영어, 문제해결을위한글쓰기와발표, 서양철학:쟁점과토론, 우주자연인간 등 **공통교양필수 교과목**

4) 과목의 특성상 컴퓨터사고기반기초코딩, 미적분학1·2, 일반물리학1·2, 일반화학1·2, 일반생물학1·2 등은 일괄수강신청 하지 않는다.

5) 재학생의 '대학영어' 일괄수강신청은 '3. 교과목 수강안내' 참고

나. 수강제한 과목

1) 선수과목을 이수하여야 수강할 수 있는 과목(순차적 이수)

가) 교양과목

기준교과목	선이수교과목
미적분학2	미적분학1
세종사회봉사2	세종사회봉사1
사고와표현2	사고와표현1
한국의언어와문화2	한국의언어와문화1

나) 전공과목의 경우는 과목개설 주관학과로 문의

2) 공업수학 1·2는 학과별로 교과내용이 다를 수 있으므로 반드시 지정한 반에서 수강해야 한다.

3) 유사 교양 과목을 이수(또는 수강신청)한 자가 수강할 수 없는 교양 과목

일반생물학(일반생물학1)	-	생명의미시적세계
---------------	---	----------

일반생물학과 생명의미시적세계는 동일하거나 유사한 내용을 배우는 과목으로 이 과목 중 한과목만 수강을 허용한다. 따라서 일반생물학, 생명의미시적세계를 학문기초교양필수 또는 전공기초 대체로 수강하고자 하는 학생은 유의해야 한다. (단, 전과 등 특별한 경우 교양과목 주관 학과장의 승인을 득하여 상기 과목의 추가수강을 허용)

4) 전공과목을 이수(또는 수강신청)한 자가 수강할 수 없는 교양 과목

교양과목에서는 과목의 기초개념 이해에 초점을 두며, 전공과목에서는 좀 더 심화된 내용을 학습하게 된다. 따라서 교양과목을 이수한 후에 전공과목을 수강하는 것은 허용하나 교양과목과 전공과목을 같은 학기에 수강하거나 전공과목을 이수한 후에 교양과목을 수강하는 것은 허용하지 않는다.

전공 과목	교양 과목	전공 과목	교양 과목
민법	교양민법	마케팅관리	생활속의마케팅이해
경영정보론	경영정보개론	경영학원론	경영학개론

5) 체육실기 전공과목을 이수(또는 수강신청)한 자가 수강할 수 없는 체육실기 교양과목

교양에서는 실기의 기초를 학습하고 전공에서는 보다 전문적인 실기를 학습하게 되므로 교양과목을 이수한 후 전공과목을 수강하는 것은 허용하나 교양과목과 전공과목을 같은 학기에 수강하거나 전공과목을 이수한 후 교양과목을 수강하는 것은 허용되지 않는다. 이에 해당하는 교양과목은 배드민턴, 수영, 스

키, 테니스, 골프, 태권도 등이다.

단, 체육 종목 특기자로 입학한 학생은 해당 종목의 교양과목 수업을 허용하지 않는다.

※ 3), 4), 5)항의 시행 전(2005년)에 이미 취득한 전공, 교양과목의 성적은 모두 인정한다.

다. 대학원 석사과정 교과목 수강안내

1) 목적 : 학위과정의 연계를 위하여 학부 학생이 대학원의 동일전공 교과목 수업을 허용하여 학점을 취득할 수 있도록 한다.

2) 주요사항

가) 신청대상 및 이수학점

3학년(건축학 전공은 4학년) 이상의 학생으로서 학기당 이수학점 범위에서 동일전공 석사과정의 교과목을 이수하고자 할 때에는 담당교수, 지도교수 및 학과장의 승인을 받아 학기당 6학점 이내에서 총 12학점까지 이수할 수 있다.

나) 수강신청

수강신청은 수강신청 변경기간에 교무처 학사지원과에서 처리한다. 따라서 해당 학생은 수강신청서('홈페이지 각종양식'에서 출력 후 사용)를 작성하여 수강변경 기간 내에 학사지원과에 직접 제출해야 한다.

다) 학점인정 : 대학원 교과목을 수강하여 취득한 학점은 **수강신청 시**, 본인의 선택에 따라 학부 또는 대학원의 취득학점으로 인정한다 (**변경불가 하며** 중복 인정되지 않는다.)

3) 유의사항

가) 대학원 과목의 수강신청은 학기당 수강가능학점 범위 내에서 허용한다.

나) 학생은 수강신청 전에 대학원에 수강하고자 하는 과목의 폐강 여부를 미리 확인하여야 한다.

다) 수강편람에 표시된 강의시간이 같거나 겹치면 수강신청할 수 없다.

라. 학·석사 연계과목 수강안내

1) 수강신청 전까지 학과사무실에 문의하여 대학원에서 개설한 학석사 과목을 확인한다.

2) 수강신청 기간에 학사정보시스템에서 학석사연계과목을 검색하여 수강신청한다.

3) 학·석사 연계과정생은 4학년에 한하여 학기말 성적 평점평균이 A0(4.0)이상인 자는 학·석사 공동과목을 포함하여 24학점까지 신청할 수 있다(건축학과는 제외).

마. 편입학생 교과과정 이수

1) 편입학 학생은 편입학 시 소속학과(부)장이 정해준 과목이수지정표(교양, 전공)에 따라 이수한다.

사. 타 학과 전공선택 인정교과목 수강안내

1) 개요 : 학과에서 지정한 타 학과 전공과목을 이수하면 소속 학과 전공선택 과목으로 인정하는 제도

2) 수강신청 절차 및 전공선택 인정

가) 수강신청 전에 학과별 타 학과 전공선택 인정교과목 목록 확인

나) 전체 수강신청일이나 수강과목 변경기간에 수강신청(학년별 수강신청 시에는 수강신청 불가)

다) 수강신청 시에는 교양으로 표기되며 다음 학기 수강신청 전에 전공선택으로 이수구분 변경

3) 유의사항

가) 타 학과 전공과목 최대인정학점을 초과하여 이수한 경우 초과된 학점의 과목은 교양선택(2영역)으로 인정된다.

나) 같은 명칭의 과목일지라도 개설학과가 다른 경우는 인정되지 않는다.

다) 개설학과 내에서 인정 교과목명과 동일과목으로 지정되어 있는 과목은 인정된다.

라) 과목이 폐지되거나 변경되어도 기 이수한 학생의 전공이수 확인을 위해 과목을 삭제하지 않고 안내하고 있으며, 이번 학기 개설이 되지 않더라도 교과과정에 편성이 되어 개설될 가능성이 있는 과목도 목록에 포함하고 있다.

마) 타 학과 전공선택 인정 교과목 수강제도는 복수전공, 부전공 학생도 해당된다.

(과목에 대한 상세한 사항은 각 학과로 문의)

바) 2024학년도 입학자부터 타학과 전공선택 인정 교과목은 과목명에 관계없이 동일계열(이공계/인문사회/예체능계)에서 이공계 12학점, 인문사회/예체능계 18학점까지 인정한다. (기존 학과별 타학과 전공선택 인정 교과목도 인정)

사) 사회과학대학, 경영경제대학, 호텔관광대학 소속 학과의 영어트랙으로 입학한 외국인 학생은 사회과학대학, 경영경제대학, 호텔관광대학 내의 타 학과에서 개설된 영어트랙 강의 수강 시에도 본인 전공선택으로 인정한다.

아) AI 마이크로디그리 과정 심화과목인 '인공지능활용', '고급인공지능활용' 과목은 인공지능데이터사이언스학

과의 개설과목으로 하고, 전체학과의 전공선택으로 인정한다. (해당 과정을 이수할 시에만 해당한다.)

자) 인공지능융합대학(전자정보공학대학, 소프트웨어융합대학 포함)의 전자정보통신공학과, 반도체시스템공학과, 컴퓨터공학과, 정보보호학과, 소프트웨어학과, 데이터사이언스학과, 지능기전공학(부)과, 인공지능학과, AI로봇학과, 인공지능데이터사이언스학과 학생들은 소속 단과대학 타 학과에서 개설한 전공과목(필수, 선택)을 이수한 경우 이를 모두 전공선택으로 인정한다.

4) 학과별 타 학과 전공선택 인정교과목 목록

학과(전공)명	전공과목 최대인정학점	개설 학과	인정 교과목명
국어국문학	18	역사학	인류의선사문화
		미디어커뮤니케이션학	카피라이팅
		영어영문학	영미소설의이해
		일어일문학	문화콘텐츠와인문학
		중국통상학	한중관계론
		교육학	인문학과교육
영어영문학	18	국어국문학	한국문학과문화콘텐츠
		일어일문학	전공일본어기초1, 고급일본어1, 한일문화의교류현장, 일본사회입문, 문화콘텐츠와인문학
		중국통상학	초급중국어1, 중급중국어1, 현대중국의이해, 국제통상개론, 한중관계론
		역사학	서양중세사
		미디어커뮤니케이션학	콘텐츠글쓰기
		글로벌미디어 소프트웨어전공	GMSW-IT기술영작문심화
일어일문학	18	영어영문학	영미문화와어휘, 인지체계와의사소능력, 국제업무와영어
		중국통상학	국제통상개론, 한중기업경영론, 한중관계론
중국통상학	18	일어일문학	고급일본어1, 일본사회입문, 일본기업경영론
		영어영문학	영어듣기와말하기, 문학과언어
		경영학	회계원리1, 마케팅관리
역사학	21	국어국문학	한국한문학의이해
		일어일문학	일본민속의이해, 한일문화의교류현장, 일본사회의이해, 한일비교문화론
		중국통상학	초급중국어, 현대중국의이해, 한중관계론
		디지털역사문화자원 큐레이션융합전공	디지털문화유산, 빅데이터와역사, 문화유산활용세미나, 디지털역사학응용캡스톤디자인
교육학	18	역사학	한국의문화유산
		신문방송학	미디어의이해, 디지털미디어와사회, 미디어빅데이터활용
		응용통계학	수리통계학1, 통계학1, 통계학2
		경영학	인적자원개발론, 리더십
국제통상	18	한국언어문화	한국어학입문, 한국어발음연습, 한국어의미활용론, 한국어발표와토론
국제협력	18	행정학과	국제개발과협력, 국제행정론
경제학 (경제통상학)	24	교육학	교육사회학
		경영학	경영학원론, 회계원리1, 기업재무, 투자론, 선물옵션이론, 채권분석, 보험과리스크, 중급회계1, 중급회계2, 공급사슬관리, 회계원리2, 원가회계, 관리회계, 세무회계, 고급회계, 회계감사, 관리경제학, 재무관리
		법학부	상행위법, 회사법, 세법, 저작권법입문, 노동법, 판례민법, 국제통상법, 공정거래법, 헌법1, 헌법2
		수학통계학부	선형대수학1, 해석학개론1, 보험수학
행정학	18	경제학 (경제통상학)	경제원론1, 경제원론2, 계량경제학, 한국경제론, 공공경제학(2022년 입학생부터 제외), 재정학(2022년 입학생부터 제외)
		경영학	재무관리, 경영학원론(2022년 입학생부터 제외)
		법학전공	민법총칙

학과(전공)명	전공과목 최대인정학점	개설 학과	인정 교과목명
미디어 커뮤니케이션학 (신문방송학)	27	국어국문학	스토리텔링의기법과활용
		경영학	경영학원론, 디지털경영론, 경제학원론, 마케팅조사, 소비자행동론, 경영정보론, 비즈니스커뮤니케이션1, 비즈니스커뮤니케이션2, 마케팅커뮤니케이션, 브랜드관리, 마케팅사례, 마케팅관리, Services marketing un a global context
		글로벌미디어소프트 트웨어	GMSW-크로스미디어매체기획SW실습, GMSW-영상프로덕션, GMSW-미디어빅데이터분석, GMSW-미디어네트워크분석, GMSW-디지털매체광고제작, GMSW-NLE영상편집, GMSW-포스트영상프로덕션
		경제학	빅데이터론, 경제원론1, 경제원론2
		호텔관광경영	마케팅조사론
		컴퓨터공학과	확률통계및프로그래밍, HCI개론
		데이터사이언스학	데이터분석개론
		인공지능학	확률통계및프로그래밍, 인공지능과사이버보안
경영학	39	경제통상학	미시경제학, 계량경제학, 산업조직론, 무역실무, 무역실무영어
		융합창업	창업과사업성검토, 특허기술사업화, 창업기업의성장과재무, 디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2, 실전창업동아리3, 창업캡스톤
		법학부	상행위법, 회사법
		비즈니스애널리틱 스융합전공	BA빅데이터통계분석론, BA데이터시각화
호텔경영	12	경영학	생산운영관리, 기업윤리와사회적책임, 품질경영, 경영고전강독, 창업과사업성검토
관광경영		외식경영	외식경영세미나, 와인개론, 외국조리실습, 레스토랑경영론, 외식마케팅전략, 식품구매관리론, 메뉴계획과디자인, 외식재무회계, 식음료원가관리론, 식품위생관리, 외식상품개발론, 외식사업창업론, 푸드코디론, 한방약선음식실습, 조리식품재료학
호텔관광경영학	18	경영학	생산운영관리, 기업윤리와사회적책임, 품질경영
		외식경영	레스토랑경영론, 외식마케팅전략, 식품구매관리론, 메뉴계획과디자인, 식품위생관리
		스마트투어리즘매 니지먼트소프트웨 어융합전공	ST-의사결정방법론, ST-알고리즘, ST-스마트투어리즘개론, ST-데이터마이닝, ST-컨설팅방법론, ST-서비스운영관리, ST-데이터분석및시각화, ST-자료구조/데이터베이스, ST-수익관리, ST-캡스톤디자인
외식경영학	18	호텔관광경영학	호텔관광프랜차이즈경영론, 호텔관광커리어멘토링1, 호텔관광커리어멘토링2, 호텔경영정보시스템, 호텔관광조직인적자원관리론, 호텔관광재무회계,
※ 외식경영전공 : 2017학년도 입학자부터 타 학과 전공선택 인정 제외 교과목 : 호텔경영전공·관광경영전공 카지노실 무론, 호텔경영론, 프랜차이즈경영론, 관광경영론, 이벤트경영론, Hospitality경영통계원론, 서비스경영론, 항공경영론, 컨벤션경영론, Hospitality인적자원관리, CEO특강, 리조트경영론, Hospitality재무회계 과목과 호텔관광경영학전공 항 공예약실무론, 카지노실무론1, 호텔관광수익관리, 호텔경영정보시스템, 카지노실무론2, 항공발권실무론, 여가공간계획 론, 문화관광경영론			
수학	18	경영학	보험수학, 보험수리
		물리학	양자역학1, 양자역학2
		컴퓨터공학	C++프로그래밍, 데이터구조론, 알고리즘, JAVA프로그래밍, 문제해결및실습:C++, 문제해결및실습:JAVA
		정보보호학	컴퓨터네트워크, 시스템관리및보안, 공개키암호론, 대칭키암호론
응용통계학	18	경영학	보험수학, 보험수리, 보험과리스크, 생명보험
		컴퓨터공학	C++프로그래밍, 데이터구조론, 데이터베이스, C프로그래밍및실습, 고급C프로그래밍및실습, 문제해결및실습:C++, 문제해결및실습:JAVA, 자료구조및실습, 알고리즘및실습

학과(전공)명	전공과목 최대인정학점	개설 학과	인정 교과목명
수학통계학	18	경영학	보험수학, 보험과리스크, 생명보험
		정보보호학	컴퓨터네트워크, 시스템관리및보안, 공개키암호론, 대칭키암호론
		컴퓨터공학	데이터구조론, 알고리즘, 문제해결및실습:C++, C#프로그래밍, 데이터베이스, 자료구조및실습, 알고리즘및실습
물리천문학 (물리학)	18	수학/응용통계학	선형대수학1, 미분방정식, 수치해석, 기계학습(종합설계), 통계학1
		기계공학	열전달, 에너지공학, 유체역학, 로봇틱스
		나노신소재공학	결정구조및X선회절, 재료열역학1, 신소재과학1, 반도체재료
		전자정보통신공학	전자회로1, 전자회로2, 전기회로, 디스플레이공학, 반도체공학
		컴퓨터공학	컴퓨터구조, 자료구조및실습, 알고리즘및실습, K-MOOC:파이썬을이용한기계학습개론
천문우주학	39	물리학	역학1, 역학2, 전자기학1, 전자기학2, 양자역학1, 양자역학2, 수리물리1, 수리물리2, 열및통계물리학1, 열및통계물리학2, 고체물리학1, 핵물리학, 입자물리학
화학	18	수학/응용통계학	선형대수학1, 선형대수학2, 통계학1
		물리학	전기와자기, 양자역학1, 양자역학2
		나노공학	전기화학
식품생명공학 (식품공학)	9	외식경영	식품구매관리, 식품평가관리, 조리식품재료학
전자공학	6	정보통신공학	하드웨어프로그래밍, 멀티미디어통신
		광전자공학	광반도체및LED공학
정보통신공학	6	전자공학	회로망이론
		정보보호학	알고리즘, 네트워크보안
광전자공학	9	물리학	양자역학1, 열및통계물리학1, 나노소자및광학실험, 고체물리학1
		전자공학	자동제어, 수치해석, 홀로그래프전자, 태양전지공학, 전기전자재료공학, 전자공학종합설계
		정보통신공학	선형대수, 시스템반도체, 무선통신공학, 멀티미디어통신, 방송시스템
		컴퓨터공학	데이터구조론, 컴퓨터네트워크, 임베디드시스템
전자정보 통신공학	21	컴퓨터공학	C프로그래밍및실습, 고급C프로그래밍및실습, 자료구조및실습, 디지털시스템, 윈도우즈프로그래밍, 알고리즘및실습, 통신시스템, 인공지능, 웹프로그래밍, 오픈소스SW개론, 오픈소스SW공학, 컴퓨터그래픽스, XML프로그래밍, 멀티코어프로그래밍, 가상현실
		국방시스템공학	전자광학시스템, 레이더시스템
		스마트기기공학	나노바이오센서공학, 나노전자소자
		무인이동체공학	센서및매핑알고리즘
		물리천문학	현대물리학, 양자역학1, 양자역학2
		나노신소재공학	재료의전자기적물성, 반도체재료
		소프트웨어학	웹프로그래밍, C#프로그래밍, 윈도우즈프로그래밍, 컴퓨터그래픽스1, 컴퓨터그래픽스2, 가상현실, 인공지능, 지능형시스템
컴퓨터공학	6	무인이동체공학	창의융합노마드<지능기전공학부>
		스마트기기공학	창의융합노마드<지능기전공학부>
		엔터테인먼트소프트웨어 융합전공	ES-엔터테인먼트SW미디어프로젝트
		소셜미디어매니지먼트소프트웨어	SM-소셜미디어프로젝트
정보보호학	6	전자정보통신공학	디지털시스템이해, 신호및시스템
		무인이동체공학	창의융합노마드<지능기전공학부>
		스마트기기공학	창의융합노마드<지능기전공학부>

학과(전공)명	전공과목 최대인정학점	개설 학과	인정 교과목명
소프트웨어학 (디지털콘텐츠)	6	무인이동체공학	창의융합노마드 <지능기전공학부>
		스마트기기공학	창의융합노마드 <지능기전공학부>
		엔터테인먼트소프트웨어 융합전공	ES-엔터테인먼트SW미디어프로젝트
		소셜미디어매니지먼트소프트웨어	SM-소셜미디어프로젝트
		AI연계융합전공	K-MOOC:데이터엔지니어링
데이터 사이언스	3	무인이동체공학	창의융합노마드 <지능기전공학부>
		스마트기기공학	창의융합노마드 <지능기전공학부>
지능기전공학	57	무인이동체공학	기계전자프로그래밍, 전자회로, 디지털회로설계, 앱프로그래밍
		스마트기기공학	기계전자프로그래밍, 반도체기초, 전자회로, 디지털회로설계, 앱프로그래밍, 반도체공정및실습, 반도체소자, 스마트디스플레이, 앱프로그래밍
		AI로봇학	AI로봇프로그래밍, 매터니즘설계, 메카트로닉스, 메카트로닉실험, 구동시스템, 센서및계측시스템, 자율이동체개론, AI로봇비전시스템, AI로봇산학세미나, AI로봇특강, AI모빌리티특강, AI로봇시스템제어, AI로봇자율이동, AI로봇시뮬레이션, AI모빌리티실습, AI로봇학습, 협동로봇실습, 이동로봇실습, 웨어러블로봇실습, AI융합프로젝트1, AI융합프로젝트2, AI사물인터넷실습, 강화학습
무인이동체공학	57	컴퓨터공학	문제해결및실습C++, 오픈소스SW개론, 서버프로그래밍설계, 웹기반시스템, 멀티코어프로그래밍, 네트워크프로그래밍, 객체지향설계기술, Unix프로그래밍
		기계공학	메카트로닉스
		스마트기기공학	반도체소자, 반도체공정, 센서소자및시스템, 사물인터넷, 스마트디스플레이, 웨어러블시스템설계, 모바일통신, AI로봇설계, 스마트홈설계, 바이오전자소자, 물리전자공학, 반도체재료및소자, 반도체공정및실습, 정보디스플레이공학, 나노전자소자, 반도체기초, 스마트소자및실습, 스마트센서및시스템
		지능기전공학	MATLAB프로그래밍, 시스템프로그래밍, 자율이동체개론및실습, 사물인터넷, 지능기전특강1, 지능기전특강2, AI로봇설계, 자율이동체시뮬레이션, 메타버스프로그래밍
		AI로봇학	AI로봇프로그래밍, MATLAB프로그래밍, 매터니즘설계, 메카트로닉스, 메카트로닉실험, 시스템프로그래밍, 구동시스템, 센서및계측시스템, 자율이동체개론, AI로봇비전시스템, 사물인터넷, AI로봇산학세미나, AI로봇특강, AI모빌리티특강, AI로봇시스템제어, AI로봇자율이동, AI로봇시뮬레이션, AI모빌리티실습, AI로봇학습, 협동로봇실습, 이동로봇실습, 웨어러블로봇실습, AI융합프로젝트1, AI융합프로젝트2, AI사물인터넷실습, 강화학습
스마트기기공학	57	컴퓨터공학	문제해결및실습C++, 오픈소스SW개론, 서버프로그래밍설계, 웹기반시스템, 멀티코어프로그래밍, 네트워크프로그래밍, 객체지향설계기술, Unix프로그래밍
		기계공학	메카트로닉스
		무인이동체공학	동역학, 동적시스템모델링, 유체공기역학, 기계요소설계, 무인비행체제어, 스마트카전장제어, 무인비행체제어실습, 스마트카전장제어실습, 센서및매핑알고리즘, 무인비행체제작및실습, 자율주행시뮬레이션, 무인이동체제어, 스마트카제어, 무인이동체제어실습, 스마트카제어실습, 무인이동체제작및실습
		지능기전공학	MATLAB프로그래밍, 동역학, 동적시스템모델링, 시스템프로그래밍, 자율이동체개론및실습, 지능기전특강1, 지능기전특강2, 자율이동체시뮬레이션, 메타버스프로그래밍
		AI로봇학	AI로봇프로그래밍, MATLAB프로그래밍, 매터니즘설계, 메카트로닉스, 메카트로닉실험, 동역학, 동적시스템모델링, 시스템프로그래밍, 구동시스템, 센서및계측시스템, 자율이동체개론, AI로봇비전시스템, AI로봇산학세미나, AI로봇특강, AI모빌리티특강, AI로봇시스템제어, AI로봇자율이동, AI로봇시뮬레이션, AI모빌리티실습, AI로봇학습, 협동로봇실습, 이동로봇실습, 웨어러블로봇실습, AI융합프로젝트1, AI융합프로젝트2, AI사물인터넷실습, 강화학습

학과(전공)명	전공과목 최대인정학점	개설 학과	인정 교과목명
인공지능학	9	건설환경공학	AI활용물관리기술, 빅데이터분석, Water-AI Open Lap
건축공학전공	18	수학전공	수치해석
		건축학	근대건축사, 건축디지털디자인1, 건축디지털디자인2
		건설환경공학과	내진설계, 콘크리트공학
		기계공학	열전달, 공기조화및냉동, 열역학(2015학년도 입학자부터 제외)
건축공학과	18	건축학	건축디지털디자인1, 건축디지털디자인2
		건설환경공학과	내진설계, 콘크리트공학
		기계공학	열역학, 열전달
건축학과 (건축학전공)	21	건축공학	건축조명
		무인이동체공학	로보틱스
		엔터테인먼트소프트웨어 융합전공	ES-문화예술과ICT, ES-기초프로그래밍, ES-3D프린팅의실무와활용
		회화과	서양미술사1, 공간연구1, 컴퓨터드로잉1, 공간연구2, 컴퓨터드로잉2
		디자인이노베이션	색채의이해, 디자인사, 기초랜더링, 기초3D그래픽스, 디자인재료및형성기법
		산업디자인학	디자인변천사
		문화산업경영 융합전공	문화공간기획론
건설환경공학	18	정보통신공학	MATLAB프로그래밍
		에너지자원공학	발파및굴착공학
		환경에너지공간융합	폐기물관리, 대기오염방지공학
		건축공학	철근콘크리트공학, 건설관리및경영
환경에너지 공간융합학 (환경에너지융합)	18	수학통계학과	통계학1
		바이오산업자원 공학(분자생물학)	환경생물학
		바이오융합공학	유기화학
		화학	응용분석화학
		전자정보통신공학	MATLAB프로그래밍
		건설환경공학	수문학, 수처리시스템공학
		컴퓨터공학	인공지능
공간정보공학	18	정보통신공학	MATLAB프로그래밍, 컴퓨터구조론, 데이터구조론
		디지털콘텐츠학	웹프로그래밍, 데이터구조론, 멀티미디어
		에너지자원공학	지구통계학, 구조지질학및실습, 전산프로그래밍및실습, 자원지질학, 지질공학및실습, 지질재해론, 이산자료처리및실습, 지반정보시스템및실습, 에너지원격탐사및실습, 암반사면공학및실습, 응용원격탐사및실습
지구자원 시스템공학 (에너지자원공학)	39	물리학	전자기학1, 역학1(2022학년도 입학자부터 제외), 수리물리1
		화학	유기화학1
		건설환경공학	유체역학1및연습
		기계공학	열역학, 수치해석
		나노신소재공학	결정구조및X선회절, 신소재과학1, 신소재과학2, 전기화학, 반도체재료
		항공우주공학	수치해석

학과(전공)명	전공과목 최대인정학점	개설 학과	인정 교과목명
기계공학	18	전자공학	전기회로, 전기자기학개론, 컴퓨터구조론, 신호및시스템, 전자회로1, 디지털신호처리, 마이크로컴퓨터, 반도체공정설계, 음향공학
		컴퓨터공학과	신호및시스템, 디지털시스템, 임베디드시스템, 오픈소스SW공학, 디지털신호처리
		정보통신공학	디지털시스템이해, 통신공학, 신호및시스템(컴퓨터공학과 인정), 디지털통신시스템, 디지털신호처리, 전자기학, 임베디드시스템, 전자회로, MATLAB프로그래밍
		전자정보통신공학	인공지능, 디지털논리회로, 임베디드시스템
		항공우주공학	항공우주응용SW1, 메카트로닉스기초설계, 압축성유체역학, 메카트로닉스응용설계, 항공우주응용SW2, 항공센서신호처리, 로켓공학및설계
		원자력공학	원자력공학입문, 원자로제어및신호처리, 원자로안전공학1, 원자로안전공학2, 확률론적안전성평가, 신형원자로설계개념
		무인이동체공학	신호및시스템, 통신시스템, 디지털통신, 영상처리, 로봇틱스, 임베디드시스템, 머신비전시스템, 센서및매핑알고리즘
		스마트기기공학	로봇틱스, 사물인터넷, 머신비전시스템
항공우주공학 (우주항공공학)	18	전자공학	프로그래밍1, 프로그래밍2, 전기회로, 기초회로및실험, 회로기본설계
		정보통신공학	전기회로, 전자회로1, 전자회로2, 통신이론, 디지털신호처리, 음성처리, 영상처리, 무선통신공학, 안테나공학, 음향공학, 태양전지공학, 인공지능, 프로그래밍1, 프로그래밍2, 디지털시스템이해, 확률및랜덤변수, JAVA프로그래밍, 임베디드시스템, 신호및시스템
		컴퓨터공학	디지털시스템, 마이크로컴퓨터, 신호및시스템, 웹프로그래밍, 오픈소스SW공학, 컴퓨터그래픽스, 디지털신호처리, 소프트웨어공학, 가상현실, 모바일프로그래밍, 정보보호개론, 임베디드시스템, 파이썬을이용한기계학습개론
		지능기전공학과	확률통계및프로그래밍
		소프트웨어학	오픈소스SW개론, 모바일프로그래밍, 인공지능, 지능형시스템, 기계학습
		무인이동체공학	신호및시스템, 통신시스템, 디지털통신, 영상처리, 임베디드시스템, 머신비전시스템, 무인비행체제어, 센서및매핑알고리즘, 로봇틱스
		스마트기기공학	앱프로그래밍, 로봇틱스, 사물인터넷, 머신비전시스템
		환경에너지공간 융합학	GIS및실습, 디지털영상처리및실습, GIS프로그래밍및실습, 디지털사진측정및실습, 측지학, WebGIS및실습, 센서통합, 매핑시스템설계, 위성측지학및실습, GNSS설계
		항공시스템공학	시스템응용SW, 전기전자공학개론, 비행역학, 시스템분석및설계, 로봇공학, 신뢰도공학, 최적화공학
		기계공학	전자공학개론, 기초유한요소법, 로봇틱스, 연소공학개론, 기계요소설계, 열공정해석, 열유체응용설계, 내연기관, 최적설계
		자율비행체CT	전기전자공학개론
나노신소재공학	9	물리학	양자역학1, 양자역학2, 전자기파와광학
		화학	정량분석화학, 응용분석화학, 분석화학실험, 유기화학2, 유기화학실험
		전자공학	디스플레이공학, 태양전지공학, 반도체에너지공학
		광전자공학	광반도체및LED공학, 광전자공학
		기계공학	유체역학, 열전달
신소재공학	33	화학	유기화학1, 유기화학2
		나노공학	현대물리, 전기전자공학, 유기화학, 기초물리화학, 기기분석, 나노공학인턴십1, 나노공학인턴십2, 고분자화학, 고분자물리, 고분자합성, 전자기학
나노공학	33	화학	정량분석화학, 분석화학실험, 유기화학실험, 물리화학실험, 생화학, 고분자화학실험
		전자공학	디스플레이공학, 태양전지공학, 반도체에너지공학
		정보통신공학	MATLAB프로그래밍
		광전자공학	전자회로, 광반도체및LED공학, 광전자공학
		컴퓨터공학	C프로그래밍, 기초프로그래밍설계, 웹프로그래밍
		기계공학	유체역학, 열전달
		신소재공학	신금속재료, 재료분석학, 금속공정학, 자성체재료, 신소재과학1, 신소재과학2, 재료의전자기적물성, 초미립소재학, 세라믹스공정학, 에너지재료

학과(전공)명	전공과목 최대인정학점	개설 학과	인정 교과목명
원자력공학	18	물리천문학	핵물리학, 전자기파와광학
		전자정보통신공학	전기자기학개론, 디지털신호처리, 반도체공학
		기계공학	유체역학, 최적설계
		나노신소재공학	재료의전자기적물성, 반도체재료
국방시스템공학	9	기계공학	기초유한요소법, 로봇틱스, 기초설계, 응용기계설계
		전자정보통신공학	광전자공학, 컴퓨터네트워크, 데이터구조론, 반도체공학, 영상처리, 무선네트워크, 광통신시스템, 광통신공학, 통신시스템설계, 시스템반도체
		항공시스템공학	정보통신공학개론
		정보보호	대칭키암호론, 보안프로그래밍, 웹프로그래밍, 운영체제, 사이버관제및대응, 임베디드시스템 보안, 네트워크해킹과보안, 정보보호특강
		경제학	안보경제론
		스마트기기공학	인공지능, 기계학습
		무인이동체공학	인공지능, 기계학습
회화	19	산업디자인학	타이포그래피, 타입&이미지, 디자인변천사
		패션디자인학	의복구성, 텍스타일디자인, 패션일러스트레이션, 모델드로잉
		음악	서양음악사1
		무용	서양무용사(발레사)
		만화애니메이션학	3D애니메이션제작기초1, 디지털제작도구연구, 콘텐츠기획1, 네러티브워크샵1, 3D애니메이션제작기초2, 디지털제작기법연구, 콘텐츠기획2, 네러티브워크샵2, 만화기초1, 만화기초2
		영화예술학	연극의이해, 영화개론, 무대매커니즘1, 무대매커니즘2, 예술과기획경영, 공연의이해와감상
산업디자인학 (디자인이노베이션)	18	회화	기초소묘, 인체소묘, 서양미술사1, 서양미술사2, 사진과회화, 회화와일러스트레이션
		패션디자인학	모델드로잉, 패션일러스트레이션, 텍스타일디자인, 디지털패션디자인
		만화애니메이션학	콘텐츠기획1, 콘텐츠기획2, 네러티브워크샵1, 네러티브워크샵2, 디지털제작도구연구
		영화예술학	연극의이해, 서양영화사, 무대매커니즘1, 무대매커니즘2, 예술과기획경영
		소셜미디어 매니지먼트 소프트웨어	소셜미디어개론, 소셜미디어서비스기획, 소셜미디어기초프로그래밍, 소셜웹프로그래밍, 소셜미디어운영전략, SM-소셜미디어개론, SM-소셜미디어서비스기획, SM-소셜미디어기초프로그래밍, SM-소셜웹프로그래밍, SM-소셜미디어운영전략
		엔터테인먼트 소프트웨어	엔터테인먼트SW미디어프로젝트캡스톤디자인
		소프트웨어	C프로그래밍 및 실습, 문제해결및실습C++
		전자정보통신공학	전기전자재료공학
		지능기전공학	창의SW융합노마드
		컴퓨터공학	C프로그래밍및실습, 문제해결및실습:C++, 창의SW융합노마드
※ 산업디자인학과 : 2016학년도 입학자부터 타 학과 전공선택 인정 제외 교과목 : 패션디자인학의 '패션머천다이징'과 만화애니메이션학의 '3D애니메이션제작기초1, 3D애니메이션제작기초2, 디지털제작기법연구'			
패션디자인학	19	회화	서양미술사1, 서양미술사2, 한국미술사, 서예, 수묵화, 동양미술사
		산업디자인학	타이포그래피, 타입&이미지, 디자인.공예교과교육론, 디자인.공예논리및논술, 디자인변천사
		음악	화성법및대위법1, 화성법및대위법2, 서양음악사1, 서양음악사2
		체육학	건강증진학, 체육관리학
		무용	전통타악실기, 서양무용사(발레사)
		만화애니메이션학	3D애니메이션제작기초1, 디지털제작도구연구, 콘텐츠기획1, 네러티브워크샵1, 3D애니메이션제작기초2, 디지털제작기법연구, 콘텐츠기획2, 네러티브워크샵2
		영화예술학	연극의이해, 서양영화사, 무대매커니즘1, 무대매커니즘2, 세계연극사

학과(전공)명	전공과목 최대인정학점	개설 학과	인정 교과목명
음악	18	회화	서양미술사1
		영화예술학	문화콘텐츠기획, 무대매커니즘1, 공연의 이해와 감상, 텍스트와 연기실습1, Movement와 몸언어1(댄스)
		미디어커뮤니케이션학	방송기획, 영상콘텐츠제작기초
체육학	18	국어국문학	한국어의이해, 한국문화와한국어교육
		역사학	역사와우리민족
		교육학	평생교육방법론, 현대교육사상
		경영학	마케팅조사, 서비스마케팅
		화학	생활속의화학, 유기화학실험, 생화학실험
		회화	한국미술사
		음악	서양음악사1, 서양음악사2
		무용	서양무용사(발레사)
		영화예술학	영화개론
		호텔관광경영학	여가공간계획론, 여가사회학, 리조트경영론, 크루즈경영론
무용	20	패션디자인학	패션악세서리디자인
		체육학	건강증진학, 리듬체조, 스포츠마케팅, 운동처방, 스포츠재활및테이핑
		영화예술학	신체소리구성법1, 신체소리구성법2, 스토리텔링
만화애니메이션 (만화애니메이션전공)	18	회화	회화와일러스트레이션
		산업디자인학 (디자인이노베이션)	타입&이미지, 타이포그래피
		영화예술학	서양영화사, 예술과기획경영
		엔터테인먼트소프트웨어 융합전공	ES-문화예술과ICT, ES-콜라보레이션크리에이티브, ES-디지털사운드디자인, ES-3D애니메이션SW활용, ES-3D프린팅의실무활용
		영상디자인 융합전공	디지털필름메이킹2, 영상디자인스튜디오2, 디지털애니메이션2, 뉴미디어디자인콜라보레이션, 모션그래픽스1:원리, 모션그래픽스2:프로젝트, 3D모션디자인, 3D영상디자인, 디지털필름메이킹1, CGI영상제작, 뉴미디어영상디자인, 영상디자인스튜디오1, 디지털애니메이션1 ※ 3D모션디자인, 3D영상디자인, CGI영상제작 : 2022학년도 입학자부터 제외
		예술경영 융합전공	문화콘텐츠기획, 박물관미술관경영학
		문화산업경영 융합전공	문화공간기획론, 스토리텔링기획론, 문화콘텐츠기획, 문화산업의이해, 문화홍보기획론, 도시문화기획론, 문화재원기획운영론, 미술시장과경매, 문화교육론, 축제기획론, 문화수용자연구, 문화산업정책론, 대중문화연구, 문화매체비평론, 국제문화산업교류
		럭셔리브랜드 디자인융합전공	세라믹·보석디자인이해, 코스메틱브랜드이해
		뉴미디어퍼포먼스 융합전공	K-Pop Dance2, 공연예술ICT콜라보레이션2, 사운드디자인실무2, 공연기획과실제, 공연예술의이해, 뉴미디어콜라보레이션1, 뉴미디어콜라보레이션2, 사운드디자인실무1, 공연예술현장연구, 무대디자인과매커니즘, 무대연출워크샵
영화예술학	18	역사학	역사와우리민족
		미디어커뮤니케이션	디지털미디어사회
		경영학	마케팅조사
		회화	서양미술사2
		패션디자인학	의복구성, 텍스타일디자인, 패션악세서리디자인
		무용	전통타악실기, 서양무용사(발레사), 즉흥
		영상디자인융합	뉴미디어디자인콜라보레이션, CGI영상제작
		예술융합콘텐츠융합 전공	예술융합캡스톤디자인
법학부	18	경제통상학	파생금융상품론
		경영학전공	회계원리1, 회계원리2, 세법, 손해보험, 생명보험
		행정학	헌법학원론, 공법연습, 행정법

2. 수강 관련 일반 사항 안내

1. 강의 시간

가. "75분 강의" 진행

- 주당 3시간(150분 강의, 30분 휴식) 강의를 75분 2회로 나누어 진행한다.
- 강의시간표에 "월10:30-12:00"와 같이 1회 90분으로 표기(75분 수업 / 15분 휴식)

학년	학수번호	이수구분	과목명	분반	학점	요일 및 시간	강의실	교수명
1	000133	교선	경영학개론	001	3	월 수10:30-12:00	광102	

나. "75분 강의" 표기 및 운영

- 강의시간표에 "교시"를 표기하지 않고 "시간"으로 표기
- 강의를 "정시"뿐만 아니라 "30분"에도 시작

다. 1시간, 2시간 연속, 3시간 연속강의는 "월09:00-10:00", "월09:00-11:00", "월09:00-12:00"와 같이 휴식시간을 포함한 강의시간으로 표기 (50분 수업 / 10분 휴식)

2. 강의실

집: 집현관	군: 군자관	광: 광개토관	충: 충무관	영: 영실관
울: 울곡관	애: 애지현	새: 새날관	대: 대양홀	용: 용덕관
무: 무방관	진: 진관홀	모: 모짜르트홀	세: 세종관	다: 다산관
Lab: 군자관 5층	학: 학생회관	동: 동천관	센: 대양시센터	김: 김원관
호: 호텔스쿨				

※ 골프장, 볼링장, 수영장, 테니스장은 첫 시간에 체육학과 사무실의 안내를 받아 출석한다.

(체육학과 사무실 : 용덕관 114호, 02-3408-3325)

※ K-Pop Dance 강의실(새날관 실기실)은 첫 시간에 대양휴머니티칼리지의 안내를 받아 출석한다.

(대양휴머니티칼리지 행정실 : 군자관 503호, 02-3408-3929)

3. 수강대상 및 유의사항(사이버과목, 강의언어) 표시내용 안내

가. 수강신청 및 변경 시 수강할 수 있는 대상 범위 또는 수강 시 유의사항을 표시

나. 영어강의 안내

- 1) 영어강의는 외국대학과의 학점교류를 활성화하고 본 대학 학생들의 영어강의 수강능력을 향상시키고자 개설한 강의로 성적평가방법은 **상대평가 조정방식**으로 진행한다(단, 외국인이 영어로 강의하는 영어 어학 과목은 영어강의라 할지라도 상대평가로 진행)
- 2) 강의시간표/수업계획서 조회에 강의언어로 **"영어"** 표시. 해당 줄의 배경색이 녹색으로 표시
- 3) 2018학년도부터 100% 영어강의의 경우 "영어"로, 일부 한국어 포함 시 "영어/한국어"로 표기

다. 본교 e-러닝강의, 세종사이버대학 e-러닝(교환교류), 블렌디드강의, PBL강의, FL강의, 본교 K-MOOC강의 : 대면수업과는 다른 형태의 수업방식이며 '3. 교과목 수강안내'에서 확인

라. 대상과목(예 : 3학년 대상과목) : 해당 학년이나 학과만 수강신청이 가능한 과목

마. 수강과목(예 : 3학년 수강과목) : 해당 학년이나 학과에 수강을 권장하는 과목. 타 학년이나 타 학과 학생도 잔여여석이 있는 경우 수강신청은 가능하나 수업계획서에 제한사항이 있는지 반드시 확인 후에 수강 권장

바. 학년(예 : 1~4학년) 또는 학과와 학년(예 : 국어국문학과1)이 표시 : '마'항과 동일

4. 교수-자녀 간 강의수강 제한 안내(2019학년도 1학기부터 시행)

교육부 권고에 따라 본교에 재직 중인 교수의 자녀는 해당 교수의 강의 수강을 금지함을 원칙으로 한다. 불가피한 사유로 수강하여야 하는 경우 다음의 절차를 거쳐서 진행해야 한다.

가. 교수 및 자녀의 소속 학과장에 보고

나. 해당 교수는 교무처(수업과)에 해당 사실을 신고(교수-자녀 강의수강 사전신고서 제출)하며 교무처장의 허락을 받은 후 수업을 진행

다. 성적 부여 시 성적산출 근거를 학과장에 제출하며 학과장은 성적 부여 시 공정성 준수 여부를 확인

라. 학과장의 성적 평가 자료 확인 후 관련 자료를 보관(시험, 출석, 성적자료 5년 이상 교수 개별 보관)

5. 학사경고자대상 프로그램 운영 및 미이수자 학점제한제도 시행

학사경고자의 학습능력 향상을 위하여 2017학년도부터 평점평균 미달로 학사경고를 받은 학생은 방학 중 지정된 기간에 교수학습개발센터의 학습능력향상 프로그램을 이수하여야 하며, 이수하지 못한 학생의 경우 수강신청 가능 학점을 15학점 이내로 제한 (학칙시행세칙 제3조)

6. 졸업인증제

학년도	졸업인증제
2012~2022학년도 이전 입학자	<영어졸업인증>, <고전독서졸업인증> 단, 예체능대학은 영어졸업인증 대신 졸업작품(졸업시험) 이수로 대체
2023학년도 이후 입학자	<영어졸업인증>, <고전독서졸업인증>, <소프트웨어코딩졸업인증> 중 2개 이상 통과한 경우 졸업 자격 취득 - 예체능대학은 영어졸업인증 대신 졸업작품(졸업시험) 이수로 대체함에 따라 <고전독서 졸업인증>, <소프트웨어코딩졸업인증> 중 1개 이상 통과한 경우 졸업 자격 취득 - 예체능대학은 졸업작품(졸업시험)만을 이수한 경우 수료로 전환되며 소프트웨어코딩 졸업인증을 통과하여야 졸업 가능 (고전특강 수강 불가) - 예체능대학을 제외하고 인증 외의 모든 졸업요건을 충족하면 수료로 전환 - 예체능대학과 창의소프트학부는 졸업작품(졸업시험)을 필수로 이수하여야 하며 이수 하지 못 한 경우 졸업 불가.

- ※ 한국어 자격을 기준으로 입학한 외국인 학생의 경우 <영어졸업인증> 대신 <한국어졸업인증>을 적용
 ※ 단, 재외국민과 외국인 전형 입학자, 편입생, 호텔외식비즈니스학과, 호텔외식관광프렌차이즈경영학과, 글로벌조리학과는 졸업인증제 면제

7. 영어졸업인증제

가. 이수조건 : 외부 공인영어시험에서 졸업인증 기준 점수 이상 취득

1) 졸업인증기준 (예체능대학 제외)

공인 시험	2012~2022학년도 입학자	2023학년도 이후 입학자
TOEIC	700점 이상	800점 이상
TOEFL IBT	80점 이상	80점 이상
TEPS	301점 이상	348점 이상
OPIc	Intermediate Low 이상	Intermediate Mid 1 이상
TOEIC Speaking	Intermediate Low 이상	Intermediate Mid 1 이상
G-TELP	Level 2 (65점)	Level 2 (77점)
G-TELP Speaking	-	Level 4

2) 영어영문학 전공자 졸업인증기준

공인 시험	2012~2022학년도 입학자	2023학년도 이후 입학자
TOEIC	800점 이상	900점 이상
TOEFL IBT	91점 이상	91점 이상
TEPS	348점 이상	430점 이상
OPIc	Intermediate Mid 1 이상	Intermediate Mid 2 이상
TOEIC Speaking	Intermediate Mid 1 이상	Intermediate Mid 2 이상
G-TELP	Level 2 (77점)	Level 2 (90점)
G-TELP Speaking	-	Level 3

나. 인증 절차 및 방법

추후 발표되는 학사 공지를 확인한 후, **대양휴머니티칼리지 홈페이지의 영어인증 메뉴**에서 학생 본인이 직접 신청한다. 신청 시, 본인의 **공인 영어 성적 정보**를 정확하게 입력해야 한다.

※ 관련문의 : 교양영어실 (군자관 503호, 02-3408-4474, tas518@sejong.ac.kr)

다. 영어졸업인증 면제 대상

- 1) 예체능대학
- 2) 3학년 편입학생
- 3) 복수 학위생(해외자매대학생)
- 4) 군위탁생
- 5) 10학기 이상(건축학 전공은 12학기 이상)을 이수한 자

- 6) 수료 후 2학기 경과자
- 7) 외국인 전형 입학자
- 8) 재외국민 전형 입학자
- 9) 호텔외식비즈니스학과, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과
- 10) Intensive English를 이수한 자

라. 영어졸업인증 대체이수 인정 과목 : 'Intensive English' (교선, 3학점)

- 1) 3~5학년(학기 초과자 포함), 영어졸업인증 미통과자만 수강 가능
- 2) 공인영어 성적을 제출하여 졸업인증을 받았거나 졸업인증을 면제받은 학생은 Intensive English를 수강할 수 없다. 또한, Intensive English 수강 중에는 영어점수로 영어졸업인증을 신청할 수 없다.
- 3) 영어졸업인증 면제 대상에 속하는 학생은 해당 교과목에 수강신청이 불가능하다.

※ 관련문의 : 교양영어실 (군자관 503호, 02-3408-4474, tas518@sejong.ac.kr)

8. 고전독서졸업인증제

가. 이수대상 : 2012학년도 이후 입학자

나. 이수 기간 : **7학기 시작 전까지** 이수해야 함(5년제, 학·석사연계과정, 조기졸업신청자 포함).

※ 만약 7학기 시작 전까지 영역별 인증 권수 총10권을 인증하지 못했을 경우, 고전독서 5권 이상 인증 받은 후 계절학기 및 정규학기에 개설되는 '고전특강'(1학점, 2시간)을 대체 이수

다. 이수조건 : 세종 고전독서 목록 중 4개 영역별 인증 권수 모두 이수 (10권 이상)

영역 총 권수	서양의역사와사상	동양의역사와사상	동·서양의 문학	과학 사상
10권	4권	2권	3권	1권

※ 세종 고전독서 목록 : 대양휴머니티칼리지 홈페이지(<http://classic.sejong.ac.kr/>) → '고전독서 인증센터' → '인증도서목록'에서 확인 가능

※ '영역별 인증 권수'를 초과하여 이수할 경우, 초과 된 권수는 인증으로 인정되지 않음.

ex) '서양의역사와사상' 5권 이수 → 4권까지만 인증

라. 고전독서졸업인증 대체이수 인정 과목 : '고전특강' (1학점, 2시간)

⇒ 아래 (1)~(4)까지의 모든 조건을 충족하는 학생에 한해 수강신청 가능

- 1) 2012학년도 이후 입학자 (단, 교환교류, 국내학점교류 제외)
- 2) 4~5학년 학생 (학기 초과자 포함)
- 3) 7학기 시작 전까지 10권의 고전독서인증을 받지 못한 학생
- 4) 고전독서인증을 5권 이상 인증받은 학생 (개강일 전까지 영역별 인증권수에 맞춰 5권을 인증해야 함)

마. 고전독서 인증 절차 및 방법

1) 고전독서인증센터(독서당) 고전독서 인증 시험

가) 인증 예약 : 대양휴머니티칼리지 홈페이지(<http://classic.sejong.ac.kr/>) → '고전독서인증센터' → '인증예약신청' 본인이 원하는 날짜와 시간을 선택하여 인증 도서 사전예약

단, 주 1회 응시 가능, 예약 변경 및 취소는 1일 전까지 가능,

예약 후 미응시하는 경우 한달간 예약이 불가하며, 한도서 당 최대 2회까지 응시 가능

나) 시험 방법 : CBT(Computer Based Test)

다) 시험 문항 및 시간 : 10 문항 (10분 이내)

라) 인증 통과 기준 : 50점 이상

마) 시험 장소 : 고전독서인증센터 독서당 (광개토관 1층 108B호)

2) 수업대체 인증

가) '서양고전강독1~4', '동양고전강독1~2', '동서양고전문학강독' (1학점, P/NP) (본교 e-러닝 과목)

과목 이수 시 해당 과목에서 다룬 고전독서 2~4권 인증

1학기			2학기		
과목	인증도서	인증권수	과목	인증도서	인증권수
서양고전강독1	사회계약론	서양의역사와사상 4권 인증	서양고전강독2	정치학	서양의역사와사상 4권 인증
	프로테스탄티즘의 윤리와 자본주의 정신			키케로의 의무론	
	미국의 민주주의1			소유냐 삶이나	
	니코마코스 윤리학			오래된 미래	
서양고전강독3	종교의 자연사	서양의역사와사상 4권 인증	서양고전강독4	역사란 무엇인가	서양의역사와사상 3권, 과학사상 1권 인증
	심리학과 종교			서양미술사	
	낭만적 거짓과 소설적 진실			위험사회	
	호모루덴스			과학혁명의 구조	

1학기			2학기		
과목	인증도서	인증권수	과목	인증도서	인증권수
동양고전강독1	성학집요	동양의역사와사상 2권 인증	동양고전강독2	노자의 목소리로 듣는 도덕경	동양의역사와사상 2권 인증
	논어-슬기바다1			주체적으로 산다	
	맹자-슬기바다2			목자	
	대학·중용-슬기바다3			한비자	
동서양고전 문학강독	삼대	동·서양의 문학 3권 인증	동서양고전 문학강독	삼대	동·서양의 문학 3권 인증
	변신인형			변신인형	
	농담			농담	

- 나) '독서토론'(교선, 2학점), 'SHP고전강좌:Reading Intellectus 1, 2'(교선, 3학점) B0 이상 이수 시 과목에서 다른 고전도서 2권 인증
- 다) '문제해결을위한글쓰기와발표'(공필, 3학점), '서양철학:쟁점과토론'(공필, 3학점), 교과 연계 고전 인증자에 한해 고전도서 1~2권 인증
- 3) 독서경시대회 입상자 : 학술정보원 주최 <독서경시대회>에서 고전 도서로 응시하여 일정 성적을 취득할 경우, 해당 고전도서 인증
- 4) <고전PT대회> 1차 예선 통과자 : 대양휴머니티칼리지 주관 <고전PT대회>에서 1차 예선 통과한 경우, 해당 고전도서 인증
- 5) 그 외 대양휴머니티칼리지 학장의 승인을 얻은 교과 및 비교과프로그램 해당 고전도서 인증

바. 고전독서인증 기간 연장 (해외파견학생, 해외인턴십 수료자 중 7학기 이후 기간 연장)

- 1) 해외파견학생 : 대외협력과 주관 교환/방문/복수학위 프로그램을 이수한 학생
- 2) 해외인턴십 수료자 : 취창업지원처 현장실습지원센터와 연계하여 학점인정을 받는 해외인턴십 수료자
- 3) 연장 기간 : 1학기~6학기 동안 해외파견 및 해외인턴십 참여 학생 고전독서인증 기간 최대 2개 학기 연장
※ 방학 중 단기 연수/인턴십의 경우는 제외
※ 해외파견/해외인턴십 종료 후 빠른 시일 내에 신청해야 하며, 기간 연장은 신청서 제출자에 한함.

사. 고전독서인증현황 확인 방법 : 대양휴머니티칼리지 홈페이지(<http://classic.sejong.ac.kr/>) → '고전독서 인증 센터' → '나의인증현황' → 확인

아. 고전독서인증제 학점 부여 대상자 및 인증 시기

- 1) 학점 부여 대상자
 - 2012~2014학번 : 7학기 시작 전까지 고전 10권 이수 시 '고전독서1(교양필수)'로 1학점 부여
 - 2015학번 이후 : 인증제로 전환되어 고전 10권 이수해도 1학점 부여되지 않음
- 2) 고전독서인증제 이수자 학적상 인증 시기
 - 해당 학기 성적집계처리 후 10권 인증 완료한 경우 해당 학기 말에 인증 처리되며, 방학 중 10권을 인증받은 경우에는 다음 학기 말 인증 처리
 - 휴학 중 인증 완료한 경우에는 복학한 학기 말 인증 처리

※ 관련문의 : 대양휴머니티칼리지 고전독서인증센터(군자관 503호, 02-3408-3929, classics@sejong.ac.kr)

9. 소프트웨어코딩졸업인증제

가. 이수대상 : 2023학년도 이후 입학자

나. 이수조건 : SW 역량평가인증원 TOSC(SW코딩역량평가인증시험) 졸업인증 기준 점수 이상 취득

1) 졸업인증기준

- 가) 전공자(인공지능융합대학 컴퓨터공학, 소프트웨어학, 인공지능데이터사이언스학, 인공지능학, 데이터사이언스학과, 정보보호학, AI로봇학, 지능기전공학(부)과 소속학생) : TOSC 3급 이상
- 나) 비전공자(인문계/이공계/예체능대/창의소프트학부) : TOSC 5급 이상

TOSC SW역량평가	전공자	비전공자
1급	√	√
2급	√	√
3급	√	√
4급		√
5급		√

2) 소프트웨어코딩졸업인증제 대체이수 인정 과목

- 가) 전공자(인공지능융합대학 컴퓨터공학, 소프트웨어학, 인공지능데이터사이언스학, 인공지능학, 데이터사이언스학과, 정보보호학, AI로봇학, 지능기전공학(부)과, 소속학생) : 고급C프로그래밍및실습(전필, 3학점) 수강자 중 B0이상 학점 취득자

나) 비전공자(인문계/이공계/예체능대/창의소프트학부) : 'K-MOOC:코딩과스토리텔링' (교선, 1학점, 본교e-러닝) 수강자 중 P 학점 취득자

※ 관련문의 : SW 역량평가인증원 (광개토관 1014A호, 02-6935-2740)

10. 한국어졸업인증

가. 이수대상 : 한국어 자격을 기준으로 입학한 외국인학생(신입, 편입, 복수학위)

나. 이수조건 : 한국어 능력시험(TOPIK) 4급 이상 취득

단, 창의소프트학부 및 예체능대학 학생은 한국어 능력시험(TOPIK) 3급 이상 취득

다. 대체이수

- TOPIK 3급 : 국제교육원 한국어 3급 과정 이수자

- TOPIK 4급 : 국제교육원 한국어 4급 과정 이수자

단, 공인 한국어 능력시험 시행이 부득이하게 불가능한 경우, 총장의 승인을 얻어 교내에서 자체적으로 시행하는 한국어 능력시험으로 공인 한국어 능력시험을 대체할 수 있음.

※ 관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

11. 공학교육인증

공학교육인증 프로그램을 시행하는 학과 또는 전공 소속의 모든 학생은 각 학과 또는 전공이 정한 인증 기준을 충족하여야 한다. 이에 관한 세부사항은 따로 정한다.

※ 관련문의 : 공학교육센터 (충무관 407C호, 02-3408-3975)

3. 교과목 수강안내

1. 세종인을위한진로설계 (공필, 1학점/1시간)

- 가. 개설목적 : 학사제도, 학생지원, 교환학생 등 대학생활 전반에 관한 사항을 안내하고, 학과장 및 현직자들의 특강 등을 통해 각 전공의 특징과 향후 진로에 대해 소개하여 학생들의 진로 결정에 도움을 목적으로 한다.
- 나. 수강대상 : 2024학년도 이후 입학자 1학년
- 다. 성적평가 : P/NP 로 평가하며, 취득학점에는 포함되나 평점 평균에는 포함하지 않는다.
- 마. 유의사항
- 1)신입생 수강신청은 학과별 학번 순으로 분반 순서에 따라 순차적으로 일괄 수강신청함을 원칙으로 하며, 일괄 수강신청한 과목은 임의로 수강을 취소하거나 반을 변경할 수 없다.
 - 2)기존 과목은 **대체(동일)과목**으로 반드시 이수해야 한다.
- 신입생세미나A→세종인을위한진로설계**
- 바. 관련문의 : 취업지원처 진로취업지원센터 (학생회관 308호, 02-6935-2707) 및 해당 학과(학과사무실 안내 참고)

2. 세종인을위한전공탐색 (공필, 1학점/1시간)

- 가. 개설목적 : 학과(전공) 관련 사항과 특성을 반영하여 해당 학과에서 자율적으로 운영함으로 학생이 선택한 전공학과에 대한 애착을 갖게 함을 목적으로 한다.
- 나. 수강대상 : 2024학년도 이후 입학자 1학년
- 다. 성적평가 : 절대평가
- 마. 유의사항
- 1)교양 공통필수 과목으로 반드시 이수하여야 한다.
 - 2)평생지도 교수제를 활용하여 학과(전공)과 관련한 지적 생산물 제작을 목표로 진행한다.
 - 3)수강신청은 반드시 소속 학과(부) 분반에 수강신청을 원칙으로 한다.
 - 4)기존 과목은 **대체(동일)과목**으로 반드시 이수해야 한다.
- 신입생세미나B→세종인을위한전공탐색**
- 바. 운영 및 수강신청 관련 안내 문의 : 해당 학과 (학과 사무실 안내 참고)

3. 대학영어 (공필, 2학점/3시간, 오프라인 2시간+온라인 1시간, 블랜디드강의)

- 가. 개설 목적 : <대학영어>는 사전테스트를 통해 수준별(기초, 중급, 고급) 수업을 시행
- 나. 수강 대상 : 2022학년도 이후 입학자 (1학년)
- 다. **공인영어시험을 통한 학점 인정** : 2025년도 입학예정자 중에서 아래의 학점 인정 기준을 충족하는 학생의 경우에 신청할 수 있다. 신청기간은 학기 시작 전 1회만 받으며, 입학 이후에는 신청이 불가하다.
- ※ 학점 인정 신청 가능 시험 및 점수 등 학점 인정 제반 사항은 변경될 수 있으니 교내 공지사항 필히 참고

시험	이수면제 가능 점수
TOEIC	800점 이상
TOEFL iBT	91점 이상
TEPS	637점(뉴텟스 348점) 이상
OPic	Intermediate High
TOEIC Speaking	Intermediate High

- 라. 복학생 · 재입학생은 일괄수강 신청이 이루어지지 않으므로 재수강 분반에 직접 수강 신청하여야 한다.
단, <대학영어>를 처음 이수하는 학생이 본인의 학과 분반에 수강신청을 희망하는 경우 수강신청 기간에 교양영어실로 문의한다.
- 마. 관련문의 : 교양영어실 (군자관 503호, 02-3408-4474)

4. English Listening Practice 1(교필, 2학점), English Reading Practice 1 (교필, 2학점, 블랜디드 강의)

- 가. 수강 대상 : 2017~2021학년도 입학자
- 나. 복학생 · 재입학생은 일괄수강 신청이 이루어지지 않으므로 재수강 분반에 직접 수강 신청하여야 한다.
- 다. 관련문의 : 교양영어실 (군자관 503호, 02-3408-4474)

5. 서양철학·쟁점과토론, 문제해결을위한글쓰기와발표(공필, 3학점/오프라인2시간+온라인1시간, 블랜디드 강의)

- 가. 수강 대상 : 2017학년도 이후 입학자 1학년
- 나. 교양필수에서 해제된 아래 과목은 대체(동일)과목으로 반드시 이수해야 한다.

- 1) 쓰기과말하기→문제해결을위한글쓰기와발표,
 - 2) 사회와가치→서양철학:쟁점과토론
- 다. 복학생 · 재입학생은 일괄수강 신청이 이루어지지 않으므로, 재수강 분반(1~4학년)에 직접 수강 신청하여 이수하는 것도 가능하다. 단, 처음 이수하는 학생이 해당 학과 분반에 수강신청을 희망하는 경우 수강신청 기간에 대양휴머니티칼리지 행정실로 문의한다.
- 라. 관련문의 : 대양휴머니티칼리지 (군자관 503호, 02-3408-3929, liberal@sejong.ac.kr)

6. 창업과기업가정신1(공필, 1학점, 블랜디드 강의)

- 가. 개설목적 : 기업 CEO 및 각계의 전문가 및 명사를 초청하여 창업에 대한 경험담, 직업의식, 삶의 자세 등을 통해 창업에 대한 동기부여 및 의욕을 고취시키는 한편 창의성과 리더쉽 등의 다양한 역량을 키우는 데에 목적으로 한다.
- 나. 수강대상 : 2019~2023학년도 입학자 1~4학년, 2024학년도 이후 입학자 2~4학년
- 다. 성적평가 : P/NP 로 평가하며, 취득학점에는 포함되나 평점 평균에는 포함하지 않는다.
- 마. 유의사항
- 1) 2019학년도부터 교양선택에서 교양필수로 이수 변경됨에 따라 2018학년도 이전 입학자가 본 과목을 수강 시 교양선택으로 인정된다.
 - 2) 1주차 오리엔테이션 강의는 반드시 수강해야 하며 수강하지 않을 시 NP처리 된다.
 - 3) 학기 당 14회 강연이 사전 녹화되어 블랙보드 온라인 강의로 진행되며, 반드시 2회 정해진 오프라인 강연에 참석해야 한다.
 - 4) 강연 내용 등 자세한 안내는 블랙보드에 별도 공지한다.
- 바. 관련문의 : 대양휴머니티칼리지 (군자관 503호, 02-3408-3929, liberal@sejong.ac.kr)

7. 취창업과진로설계(공필, 1학점, 본교e-러닝 강의)

- 가. 개설목적 : 취업, 진로, 창업트랙 역량 강화
- 1) 취업트랙 : 취업준비생을 위한 취업역량 강화 기본교육으로써 성공 취업을 위한 체계적인 취업교육을 진행한다.
 - 2) 진로트랙 : 진학을 희망하는 학생을 위해서 진로 교육을 실시한다
 - 3) 창업트랙 : 창업교육을 통하여 창업에 대한 학생들의 인식제고에 기여한다.
- 나. 수강대상 : 2013학년도 이후 입학자 3~5학년
- 다. 성적평가 : P/NP 로 평가하며, 취득학점에는 포함되나 평점 평균에는 포함하지 않는다.
- 라. 교양필수에서 해제된 (구)취업역량개발론→취창업과진로설계로 대체(동일)과목으로 반드시 이수해야 한다.
- 마. 수강방법
- 학생경력개발시스템(<http://udream.sejong.ac.kr/>)의 취창업과진로설계 LMS 배너 클릭
- * e-러닝 강의(5. 본교 e-러닝 강의 참고) + 중간과제 및 기말고사 (블랙보드 별도 공지)
- 바. 관련문의
- 1) 취업 및 진로 트랙 해당 분반(1~3분반) : 진로취업지원센터 (학생회관 308호, 02-6935-2707)
 - 2) 창업 트랙 해당 분반(4~5분반) : 창업지원센터 (대양AI센터 330호, 02-3408-3883)

8. 컴퓨터사고기반기초코딩, SW기초코딩, 고급프로그래밍활용(기필, 3학점, 본교e-러닝,실습)

- 가. 개설 목적 : 전교생 대상 수준별 SW코딩교육
- 나. 수강 대상 : 2022학년도 이후 입학자 1학년 대상학과 이수 과목
- 다. 아래 과목은 대체(동일)과목으로 반드시 이수해야 한다.
- 1) 소프트웨어기초코딩 → SW기초코딩
 - 2) 프로그래밍입문-P → 프로그래밍활용-P
 - 3) 고급프로그래밍입문-C → 프로그래밍활용-C
 - 4) 고급프로그래밍입문-P→ 고급프로그래밍활용
- 라. 유의사항
- 1) 대상 과목별 전공학과와 학번으로 분반과 실습조가 배치되어 있으며, 실습시간과 강의실을 반드시 확인
 - 2) 배정된 실습조는 변경이 불가능하며 강의계획서 유의사항을 참조
 - 3) 2024학년도 이후 입학자부터 전공기초 과목에서 제외되므로 이전 학번을 위해 매 2학기마다 재수강반만 개설
- 마. 실습조 및 실습실 안내 : 학사 공지사항 확인
- 바. 관련문의 : 교양코딩실 (대양AI센터 404호, 02-6935-2535)

9. 인공지능과빅데이터(기필, 3학점, 본교e-러닝), 고급인공지능활용(기필, 3학점, 본교e-러닝)

- 가. 수강대상 : 2022학년도 이후 입학자 2학년 대상학과

<인공지능과빅데이터>

분반	수강 대상 학과
1	생명시스템학부2, 스마트생명산업융합학과2, 항공시스템공학2
2	재수강반 (해당 과목을 필수로 이수해야하는 학생만 수강가능)

<고급인공지능활용>

분반	수강 대상 학과
1	재수강반 (해당 과목을 필수로 이수해야하는 학생만 수강가능)

나. 반드시 수강대상 학과 분반에 수강신청 하시기 바랍니다.

다. 관련문의 : 교양코딩실 (대양AI센터 409호, 02-6935-2535)

9. 세종사회봉사1·2 과목 (교선, 1학점)

가. 개설목적 : 사회봉사에 대한 이론과 실습을 통해 사회문제에 대한 현실 인식을 높이며, 공동체 의식을 배양하는 것을 목적으로 한다.

나. 수강대상

1) 2020~2023학년도 입학자의 경우 세종사회봉사1과 세종사회봉사2는 교양선택 과목으로 인정된다.

2) 2012~2019학년도 입학자

가) 세종사회봉사1을 재수강하는 경우 교양필수, 세종사회봉사2는 교양선택 과목으로 인정된다.

나) 세종사회봉사1은 졸업 필수 조건 교과목으로, 졸업 전 반드시 이수하여야 한다.

다) 세종사회봉사1은 세종사회봉사2의 선이수 과목으로, 세종사회봉사1과 2를 동시 수강할 수 없다.

3) 2011학년도 이전 입학자의 경우 세종사회봉사1과 세종사회봉사2는 교양선택 과목으로 인정된다.

다. 세종사회봉사 교과목 운영 안내

1) 세종사회봉사1·2 : **집현캠퍼스 온라인강의 + 30시간 이상 봉사활동 + 집현캠퍼스 '과제' 제출**

※ 세종사회봉사1 과목은 학점 제한 없이 수강신청 가능하며 제출 방법 등 자세한 사항은 집현캠퍼스 일반 공지 참고(<https://ecampus.sejong.ac.kr/>)

2) 봉사기관 안내 : 봉사기관은 학교연계기관과 자율선택기관 중 선택할 수 있다.

(둘 중 한 가지를 선택해야 하며, 학교연계기관과 자율선택기관 동시 진행 불가)

가) 학교연계 봉사기관 : 학교연계기관 봉사처(세종나눔봉사단 홈페이지 참고)

나) 자율선택 봉사기관 : 아래 기관에서 공인된 봉사활동 인증서 발급 가능한 기관 및 기타 학교가 인정하는 봉사활동만 가능(아래의 인정기관에서 공인된 봉사처라면 여러 곳에서 봉사활동 진행 가능)

(1) 1365 자원봉사 포털 인정기관 (<http://www.1365.go.kr>), 행정안전부 인정기관

(2) VMS 사회복지 자원봉사 인정기관 (<http://www.vms.or.kr>), 보건복지부 인정기관

(3) Dovol 청소년 자원봉사 인정기관(<http://dovol.youth.go.kr>), 여성가족부 인정기관

(4) 서울동행프로젝트 (<http://donghaeng.seoul.kr>), 서울특별시자원봉사센터

3) 봉사활동 시간 인정기준

가) 수강신청 학기의 직전 학기 개강일 이후 실시한 봉사에 한하여 인정되며, 30시간 이상 실천을 원칙으로 한다.

나) 1일 최대 인정 봉사시간은 8시간으로 한다. (헌혈 포함) **다만 해당 기관에서 8시간을 초과해서 봉사한 후 봉사실적에 등록해주는 경우는 초과시간도 인정된다.**

다) 헌혈(전혈, 성분) 1회는 봉사시간 4시간으로 인정하며, 기간 내 최대 2회까지 인정한다.

라) 세종사회봉사1을 이수한 후 바로 다음 학기에 세종사회봉사2를 수강하는 경우 세종사회봉사1에서 인정받은 봉사활동시간을 중복으로 인정받을 수 없다.

4) 학점인정 및 성적 평가

세종사회봉사1·2 과목은 각각 1학점씩이며 P(Pass) 또는 NP(Non Pass)로 구분한다.

집현캠퍼스 온라인강의(오리엔테이션) 이수 후 30시간 이상의 봉사활동을 하고 집현캠퍼스 과제에 보고서와 확인서를 업로드 하면 Pass된다.

※ 군 경력증명서의 사회봉사 영역에 표기된 활동에 한하여 봉사시간 인정

(군 휴학 이후 첫 복학 학기에 한하며, 수강신청을 하고 관련 서류를 제출해야 인정됨)

라. 관련문의 : 세종나눔봉사단(02-3408-2909, volunteer@sejong.ac.kr)

10. 블렌디드 강의

가. 정의 : 원격수업제작 심의위원회의 제작 심의를 통과한, 평가활동을 제외한 교수-학습 활동의 30~70%가 온라인강의실에서 진행되는 강의

나. 수업형태 : 온·오프라인 병합 수업형태로 **온라인 동영상 강의와 오프라인 수업으로 진행한다.**

- 다. 수강대상 및 유의사항에는 “블렌디드강의”로 표시되며, 온라인 학습에 관한 사항은 아래 ‘11. 본교 e-러닝 강의’를 참고하기 바란다.
- 라. 개설 교과목 : 문제해결을위한글쓰기와발표(공필,3학점), 서양철학:쟁점과토론(공필,3학점) 대학영어(공필,2학점), English Listening Practice(교필,2학점), English Reading Practice(교필,2학점), 기초미적분학(기필,3학점), 미적분학1(기필,3학점), 미적분학2(기필,3학점), 컴퓨터사고기반기초코딩(기필,3학점), SW기초코딩(기필,3학점), 프로그래밍활용-P(기필,3학점), 프로그래밍활용-C(기필,3학점), 고급프로그래밍활용(기필,3학점) 등

11. 본교 e-러닝 강의

가. 정의 : 원격수업제작 심의위원회의 제작 심의를 통과한, 평가활동을 제외한 교수-학습 활동의 70% 이상이 온라인강의실에서 이루어지는 강의

나. 개설 교과목

우주자연인간(공필,1학점), 취창업과진로설계(공필,1학점), 동서양의사상과윤리(균필, 3학점), 성서와기독교(균필,3학점), 세계사(균필,3학점), 한국현대사(균필,3학점), 생명과학의이해(균필,3학점), 수의세계(균필,3학점), 지구환경과기후변화(균필,3학점), 현대과학으로의초대(균필, 3학점), 경영학(균필,3학점), 경제학(균필,3학점), 미디어빅뱅과방송(균필,3학점), 현대사회와법(균필,3학점),융합예술의이해(균필,3학점), 컴퓨터게임과메타버스(균필,3학점), 한국의문화와한류(균필,3학점), 현대예술의이해(균필,3학점), 과학사(교선, 3학점), 서양고전강독 1·2·3·4(교선,1학점), 동양고전강독1·2(교선,1학점), 동서양고전문학강독(교선,1학점), 등

다. 수강 교과목 접속 방법

1) 집현캠퍼스 온라인 강의실 접속 및 로그인

가) 인터넷 주소창에 사이트 주소 입력 (<https://ecampus.sejong.ac.kr/>)

나) 화면 내 [로그인>세종포탈] 버튼을 눌러 로그인

2) 강의 진행

가) 로그인 후, [나의 강의실>나의강좌] 에서 수강신청한 강의명을 확인

나) 수강 과목으로 입장하여 강의개요 및 주차별 학습 활동 내 강의자료 및 학습, 과제, 시험 등을 확인

다) 교수자의 교수법에 따른 맞춤 학습 진행

라. 수강 교과목 학습방법 안내

1) 본교e-러닝 교과목은 강의실과 강의시간이 배정되지 않으며, 수업이나 모든 학습관리가 100% 인터넷 상에서 이루어진다. 단,

가) 교과목 담당교수의 재량에 의해 일부 시험이나 수업 등이 강의실에서 이루어질 수 있다.

나) 관련 내용을 수업계획서 또는 교수자가 게시한 공지사항을 통해 확인 요망

2) 수강신청 시 “본교e-러닝강의”으로 표기된 교과목을 신청하면 수강이 가능하다.

3) 본교e-러닝의 출석 인정방법

가) 출석인정기간은 정규학기는 강의 시작일로부터 2주 안에, 시험 전주는 1주 안에, 콘텐츠 별로 설정된 학습인정시간(각 주차 교시별 온라인 강의는 80%이상 수강해야 함) 기준에 충족되어야만 정상 출석으로 인정하고 계절학기는 강의시작일로부터 3일안에, 시험 전주는 2일 안에 콘텐츠 별로 설정된 학습인정시간(각 주차 교시별 온라인 강의는 80%이상 수강해야 함) 기준에 충족되어야만 인정한다. 단, 마지막 강의의 수강은 기말고사 기간까지 완료하여야 한다.

※ 해당 날짜, 시간에 학습인정시간 이상 수강하여야만 정상출석 인정

나) 출석인정에 대한 이의제기가 있을 경우, 집현캠퍼스에 선 확인하고, 추가적으로 이의제기가 있을 경우에는 출석인정기간 내 담당교수에게 연락하여 처리한다.

4) 본교e-러닝 강의 콘텐츠는 1주차부터 순차적으로 학습을 해야 하며, 학습이 완료된 콘텐츠들은 언제든지 해당 학기 내에 복습이 가능하다.

마. 대양휴머니티칼리지 주관 본교 e-러닝 교양과목 2025-1학기 중간고사 및 기말고사 일정

구분	과목	학점	중간고사	기말고사	수강대상
공필	우주자연인간	1	-	6.16(월) 18:00~18:50 19:00~19:50	
균필	동서양의사상과윤리	3	4.22(화) 18:00~18:50	6.17(화) 18:00~18:50	인문과학대학 제외
균필	성서와기독교	3	4.22(화) 18:00~18:50	6.17(화) 18:00~18:50	
균필	세계사	3	4.22(화) 18:00~18:50	6.17(화) 18:00~18:50	
균필	한국현대사	3	4.22(화) 18:00~18:50	6.17(화) 18:00~18:50	
균필	융합예술의이해	3	4.22(화) 19:00~19:50	6.17(화) 19:00~19:50	예체능대학 제외
균필	컴퓨터게임과메타버스	3	4.22(화) 19:00~19:50	6.17(화) 19:00~19:50	
균필	한국의문화와한류	3	4.22(화) 19:00~19:50	6.17(화) 19:00~19:50	
균필	현대예술의이해	3	4.22(화) 19:00~19:50	6.17(화) 19:00~19:50	

구분	과목	학점	중간고사	기말고사	수강대상
균필	경영학	3	4.24(목) 18:00~18:50	6.19(목) 18:00~18:50	사회과학, 경영 경제, 호텔관광대학, 법학부 제외
균필	경제학	3	4.24(목) 18:00~18:50	6.19(목) 18:00~18:50	
균필	미디어빅뱅과방송	3	4.24(목) 18:00~18:50	6.19(목) 18:00~18:50	
균필	현대사회와법	3	4.24(목) 18:00~18:50	6.19(목) 18:00~18:50	
균필	생명과학의이해	3	4.24(목) 19:00~19:50	6.19(목) 19:00~19:50	자연, 생명과학 전자정보공학, 소프트웨어융합, 공과대학 제외
균필	수의세계	3	4.24(목) 19:00~19:50	6.19(목) 19:00~19:50	
균필	지구환경과기후변화	3	4.24(목) 19:00~19:50	6.19(목) 19:00~19:50	
균필	현대과학으로의초대	3	4.24(목) 19:00~19:50	6.19(목) 19:00~19:50	
기필	인공지능과빅데이터	3	-	6.13(금) 18:30~19:30	
기필	고급인공지능활용	3	-	6.13(금) 18:30~19:30	
교선	과학사	3	-	6.18(수) 18:00~18:50	
교선	동서양고전문학강독	1	-	6.18(수) 19:00~19:50	
교선	동양고전강독1	1	-	6.12(목) 18:00~18:50	
교선	서양고전강독1	1	-	6.12(목) 19:00~19:50	
교선	서양고전강독3	1	-	6.12(목) 20:00~20:50	
교선	생활속의수학	3	4.25(금) 19:00~19:50	6.20(금) 19:00~19:50	
교선	역사속의기독교	3	4.25(금) 18:00~18:50	6.20(금) 18:00~18:50	
교선	역사와한국의영토	3	4.25(금) 20:00~20:50	6.20(금) 20:00~20:50	

바. 집현캠퍼스 시스템 관련문의 : 교수학습개발센터 (학술정보원 7층, 02-3408-2959, 1854, 2955)
단, 취창업과진로설계의 취업, 진로파트는 진로취업지원센터에 문의 (02-6935-2707),
창업파트는 창업지원센터에 문의 (02-3408-3883)

12. PBL(Problem Based Learning) 과목

- 가. 정의 : PBL 강좌는, 실제 혹은 실제와 유사한 문제 상황을 해결하기 위하여 학생들이 개별 혹은 팀으로 자기주도적 학습을 하는 과정에서 전문가의 추론과 문제해결력을 함양하는 수업 방식으로 교육의 질을 제고하기 위해 수업설계 및 운영의 혁신적 전환을 도모하고자 함.
- 나. 개설 교과목 : 전공선택, 교직, 교양 과목으로 수강대상 및 유의사항에 "PBL강의"로 표시
- 다. 수강 인원 : 전공선택, 교직 과목에 한해 30명으로 제한
- 라. 강의 시간 : 원칙적으로 2시간 또는 3시간 연강 운영
- 마. 성적 평가 : 전공선택, 교직 과목에 한해 절대평가 가능
- 바. 참고 : 학기 초에 PBL수업 운영방식과 관련하여 별도의 오리엔테이션이 있을 수 있음
- 사. 기타 PBL과목 관련사항은 해당과목 주관학과로 문의

13. FL(Flipped Learning) 과목

- 가. 정의 : FL 강좌는, 교수자가 수업 시작 전에 사전학습 자료를 동영상 형태로 개발 및 제시하여 학습자로 하여금 개별 학습하도록 하고, 교실 수업시간에 학습자들이 사전 습득한 학습 내용을 상호작용 활동을 통해 확인하고 심화하는 수업방식으로 교육의 질을 제고하기 위해 수업설계 및 운영의 혁신적 전환을 도모하고자 함.
- 나. 개설 교과목 : 전공, 교직, 교양 교과목으로 수강대상 및 유의사항에 "FL강의"로 표시
- 다. 수강 인원 : 전공, 교직 과목에 한해 50명으로 제한
- 라. 수업 방식 : 수업 전(Pre-Class)에 사전학습(강의 동영상 시청 등)을 한 후 교실수업(In-Class)에서는 학생 참여형 수업(토의, 토론/실험, 실습/현장체험학습/문제중심학습/프로젝트학습/목표기반시나리오/자원기반학습/팀기반학습/액션러닝/역할극/게임 등) 등으로 진행
- 마. 성적평가 : 상대평가 비율을 완화하여 적용함(※ 학사내규 제24조에 따라 A등급을 전체 수강인원의 45% 이내로 함). 다만 교양필수 과목은 상대평가로 적용함.
- 바. 참고 : 학기 초에 FL수업 운영방식과 관련하여 별도의 오리엔테이션이 있을 수 있음

14. 세종사이버대학교 e-러닝강의(교한교류) 수강

"세종사이버대학교"에서 주관하는 강의로 학수번호가 5로 시작된다. 강의시간표의 "요일 및 시간", "강의 실"이 빈칸으로 표시되며, 개강일 이후에 <http://portal.sjcu.ac.kr>로 접속하여 수강하면 된다.

※ 세종사이버대학교 e-러닝 강의를 수강하기 위해서는 개인정보 제3자 제공 동의를 해야 한다. 개인정보 제3자 제공 동의는 수강신청시스템에서 수강신청 후 세종포털에서 할 수 있다. (포털로그인 (portal.sejong.ac.kr, PC에서만 가능) → 회원정보수정 → 개인정보 제3자 제공동의 → 제공동의 항목 모두 클릭)

※ 세종사이버대학교 e-러닝강의는 학기당 최대 3학점까지 수강 가능(2019-1학기 시행)하며, 교양선택으로 개설되나 교양선택 6개 이수영역에 해당되지 않아 교양선택(1영역)으로 인정되지 않는다. 따라서, 타대학 개설 강좌는 '교양'학점으로만 인정된다.

15. K-MOOC 강의

한국형 온라인 공개강좌인 K-MOOC 활성화를 위하여 2016-2학기부터 본교 K-MOOC 강좌를 운영하고 K-MOOC 학점인정 제도를 시행하고 있다.

가. 본교 K-MOOC 강의

1) 1학기 대상과목 (※ 대상 과목은 매 학기 달라질 수 있음)

K-MOOC:콘텐츠산업의비즈니스전략(교선), K-MOOC:웨어러블컴퓨터디자인(교선), K-MOOC:코딩과스토리텔링(교선), K-MOOC:인공지능콘텐츠아트프로듀싱(교선), K-MOOC:일반인을위한물리코딩(교선), K-MOOC:데이터베이스보안(전선), K-MOOC:메모리익스플로잇:해킹과방어(전선), K-MOOC:모두를위한머신러닝(전선), K-MOOC:생성형인공지능입문(전선)

2) 수강 및 학점인정

가) 학사일정에 따라 홈페이지(학사정보시스템)를 통해 수강신청

나) K-MOOC(<https://new.kmooc.kr/>) 회원가입 및 수강신청

다) K-MOOC 강의 수강 후 담당교수에게 이수증 제출(온라인으로 이루어지는 학습 활동(시험, 퀴즈, 과제 등) 참여)

라) 오프라인 특강 및 오프라인 시험 실시(참여 필수)

마) 해당학기 성적부여 : 상대평가 또는 절대평가

바) 인증서(Certificate) 미제출 시 이수 불가(NP 또는 F 부여)

사) 본교 K-MOOC 강의 수강철회는 수강철회 기간에 학사정보시스템에서만 가능

3) 세종무크센터 주관 본교 K-MOOC 교양과목 중간고사 및 기말고사 일정

구분	과목	학점	중간고사	기말고사	수강대상
교선	K-MOOC:콘텐츠산업의비즈니스전략	3	-	6.10(화) 19:00~19:50	
교선	K-MOOC:웨어러블컴퓨터디자인	1		6.10(화) 20:00~20:50	
교선	K-MOOC:코딩과스토리텔링	1		6.11(수) 18:00~18:50	
교선	K-MOOC:인공지능콘텐츠아트프로듀싱	1	-	6.11(수) 19:00~19:50	
교선	K-MOOC:일반인을위한물리코딩	1	-	6.11(수) 20:00~20:50	

나. 타대학 K-MOOC 강의 학점인정 제도

1) 타대학의 K-MOOC 강의 수강 후 인증서(Certificate)와 소정의 신청서를 Sejong-MOOC센터에 제출

2) 성적부여 : 절대평가(1학점(교양) P/NP), 평점평균 미반영

3) 학점인정 : 학기당 3학점, 졸업까지 최대 6학점 내에서 인정

4) K-MOOC 이수 후 1년 이내, 해당 기간 내(3월 제출(9~2월 이수))에 제출한 이수증에 한하여 학점인정

5) 최종학기(졸업학기) 재학생은 타대학 K-MOOC 수강 후 학점인정이 되지 않으며, 계절학기는 불인정

6) 타대학 MOOC는 K-MOOC 과목으로 한정 (MOOC 강의 중 본교에서 개발된 MOOC 과목은 타대학 MOOC에 해당하지 않음)

7) 재학 중 이수하고 제출한 이수증에 한해서만 인정하며, 휴학 중 이수한 강의는 불인정

8) 분절된 과목의 경우 연속된 과목을 모두 수강해야 하며, 연속된 과목의 강의 주차 합이 총 8주차 이상인 경우에만 학점으로 인정

다. 관련문의 : Sejong-MOOC센터 (02-3408-3854)

16. 현장실습 과목

가. 목적 : 이론 중심의 교육에서 산업현장의 경험을 체험하는 기회를 제공함으로 진로 결정 및 졸업 후 현장 적응력을 제고시키고자 한다.

나. 현장실습 운영

1) 현장실습기간

1학기 : 3~6월(4개월), 하계 : 7~8월(2개월), 2학기 : 9~12월(4개월), 동계 : 1~2월(2개월)

2) 인정학점 : 3~12학점 (전공선택)

이수구분	과목명	인정학점	실습기간(주 40시간 기준)
전공선택	현장실습1~6	3학점	4주 이상 (1개월)
	현장실습7~9	6학점	8주 이상 (2개월)
	현장실습10~11	9학점	12주 이상 (3개월)
	현장실습12	12학점	16주 이상 (4개월)

3) 대상

가) 현장실습 : **4학기 이상 이수한 재학생**

나) ICT 인턴십 : **4학기 이상 이수한 소프트웨어 관련 전공 재학생 (복수전공, 부전공자 포함)**

4) 장학금

가) 정규학기 : 월 50만원 (근무 기간에 따라 최대 4개월, 200만원까지 등록금 범위 내)

나) 계절학기 : 계절학기 수업료

* 장학 규정 및 현장실습 운영 규정에 따라 지급되며 장학 규정 변경에 따라 변경 될 수 있음

다. 유의사항

1) 관련규정 변경에 따라 **현장실습기간과 학점인정기간이 일치**해야 한다.

2) 현장실습 학점은 재학기간 중 최대 18학점까지 신청가능하다.

3) 현장실습 신청학생은 강의계획서 상 사이버강의로 명시된 사이버강의만 신청가능하다.

(오프라인수업, 블렌디드 강의, 세종사회봉사 등 신청 불가)

4) 학칙에 의거 징계를 받은 사실이 있거나 학사경고를 받은 자의 참가는 제한하며, 신청 전 현장실습지원센터로 문의하여야 한다.

5) 현장실습 관련 학비감면 및 장학금은 본교 장학금 규정에 따라 지급 된다.

6) 현장실습은 반드시 참가 전 현장실습지원센터에 신청서류를 제출하여야 학점으로 인정받을 수 있다. 수강신청은 현장실습지원센터에서 일괄 처리한다.

7) 이 밖의 현장실습 과목 관련사항은 취업지원처 현장실습지원센터(학생회관 308호, 02-6935-2707, 4452)로 문의. **[홈페이지 취업 공지사항 현장실습 안내 참조]**

17. Sejong Honors Program 집현전 과목 수강안내

가. 개설목적 : 대양휴머니티칼리지 주관 Sejong Honors Program(이하 SHP)을 통해 세종 창의리더 양성을 목적으로 현행 교양필수과목의 심화과목 개설을 목적으로 한다. 고전 기초 소양, 철학적 사고력 및 문제해결능력의 증진 및 창의, 소통능력으로 상승, 융화되는 교육 효과를 기대한다.

나. 이수대상 : SHP 1~4학년 학생.

다. 이수과목 (SHP학생 외 수강불가)

구분	과목명	구분	학점	대상 학과
1학년	문제해결을위한글쓰기와발표	공필	3	전 학과
	서양철학:쟁점과토론	공필	3	
2학년	SHP고전과목: Reading Intellectus 2	교선	3	
3학년	SHP고전과목: Writing Intellectus 2	교선	3	
4학년	SHP고전과목: Building Intellectus 2	교선	1	

라. 관련문의 : 대양휴머니티칼리지 (군자관 503호, 02-6935-2414)

18. 세종창의학기제

가. 목적 : 획일화된 교과과정의 한계를 극복하고, 자기 주도적, 자기설계 학습을 할 수 있는 열린 교육환경을 제공하고, 4차 산업혁명을 선도하는 창의·융합적인 세종형 인재 양성을 목적으로 한다. 세종창의학습은 학생 스스로 학습 주제와 과제를 설계하고 다양한 체험과 경험을 통해 창의적이고 전문적인 학습과제를 도전하고 수행하면서 정규 학점으로 인정받는 특별한 교육 과정이다.

나. 운영교과 및 인정 학점

교양				전공			비고
구분	영역	과목명	학점	구분	과목명	학점	
교선	자기계발과진로	자기주도창의교양Ⅰ	1	전선	자기주도창의전공Ⅰ	3	
		자기주도창의교양Ⅱ	2		자기주도창의전공Ⅱ	3	
		자기주도창의교양Ⅲ	3		자기주도창의전공Ⅲ	3	
		자기주도창의교양Ⅳ	3		자기주도창의전공Ⅳ	3	
		자기주도창의교양Ⅴ	3				

- 1) 자기주도 창의교양 6학점까지 인정(단, 해외봉사활동의 경우 12학점까지 가능)
- 2) 자기주도 창의전공 12학점까지 인정(단, 현장실습을 포함하여 18학점까지 취득 가능)

다. 창의학습 개설 인정 기준

- 1) 자기주도창의교양(I~V) : 창의적이고 융합적인 성격의 학습 주제
- 2) 자기주도창의전공(I~IV) : 전공 분야의 창의적이고 전문적인 성격의 학습 주제
- 3) 지도교수 : 교내 전임 및 비전임(초빙교수)

라. 지원 대상

- 1) 2학기 이상 이수완료 재학생(초과학기 신청 불가)
- 2) 1~5인의 재학생들이 단독 또는 팀을 만들어 신청 가능

마. 지원 절차

- 1) 자율적 학습동아리(팀) 구성, 지도교수 선정 후 신청서 제출
- 2) 창의학습 운영위원회 서류 및 면접 심사 후 승인
- 3) 정규 수강신청 기간에 반드시 수강 신청
- 4) 지도교수 지도에 따라 자기주도 창의학습 실행
- 5) 자기주도 학습보고서 및 최종결과보고서 제출
- 6) 지도교수와 함께 창의학습운영위원회에서 성적 평가(학점) 부여

바. 관련문의 : 대양휴머니티칼리지 (군자관 503호, 02-6935-2423)

19. 기타 교과목 수강안내

가. 채플1-2-3-4

- 1) 2012학년도부터 학점이 0.5학점으로 변경되었으니, 재수강하는 경우 유의해야 한다.
- 2) 채플 과목은 1학기에 채플1-3, 2학기에 채플2-4를 개설하며, 한 학기에 두 과목이 개설되더라도 한 과목만 수강을 허용한다.
- 3) 재수강은 NP(Non Pass)를 받은 학생뿐만 아니라 P(Pass)를 받은 학생도 가능하다.
- 4) 관련문의 : 교목실 (애지헌 지하 1호, 02-3408-3538)

나. 글로벌잉글리쉬1-2, 글로벌잉글리쉬(진로탐색)1-2, 글로벌잉글리쉬(심화)1-2

- 1) '글로벌잉글리쉬'는 세계화시대에 적합한 영어회화 실력 육성을 위해 개설된 과목으로 영어 원어민과 자유로운 의사소통을 할 수 있는 환경을 마련해 준다. 본 과목을 수강 신청한 학생은 일주일에 총 4회의 세션을 신청한 후 세종잉글리쉬존(광B07)에서 수업에 참여하여야 하며, 세부 사항은 수강 신청 기간 일주일 전에 학교 홈페이지 공지를 통해 확인할 수 있다. 개강 일주일 전에 군자관 511B를 방문하여 수강하려는 4회의 세션 시간을 신청하여야 하며, 학기의 첫 주 수업이 끝나기 전까지 세션 신청을 완료해야 한다.
- 2) '글로벌잉글리쉬(진로탐색)'는 등록된 학생들이 개별 영어면접실(세종잉글리쉬존)을 일주일에 1회 방문하여 영어 원어민과 실무용 영어 회화 실력을 키우고, 진로 탐색에 필요한 포트폴리오 개발 및 영어 면접을 집중 대비할 수 있는 기회를 제공하기 위해 개설된다.
- 3) '글로벌잉글리쉬(심화)'는 등록된 학생들이 개별 영어면접실(잉글리쉬존)을 일주일에 1회 방문하여 필요에 따라 영어 발음 교정, 영작문 교정, 영어 말하기 시험 대비 등 일정 주제에 대해 영어 원어민과 심화 학습을 할 기회를 제공하기 위해 개설된다.
- 4) 글로벌잉글리쉬 수강 관련 문의 : 교양영어실 (군자관 315호, 02-3408-3611)/ 글로벌잉글리쉬(진로탐색), 글로벌잉글리쉬(심화) 수강 관련 문의 : 교양영어실(군자관 503호, 02-3408-4474)

다. English Speaking Strategies(TS)1-2, English Speaking Strategies(O)1-2, English Speaking Strategies(IS) 1-2

- 1) 'English Speaking Strategies'는 영어 원어민 교수와 함께 소규모 토론을 위주로 수업이 진행되며 학생의 영어 회화 능력 향상이 목적이다. 아울러 TOEIC Speaking, OPIc, IELTS 등의 말하기 시험 연습을 병행하여 졸업 전 해당 시험에 익숙해질 뿐만 아니라 고득점 대비에도 도움이 될 수 있도록 진행된다.
- 2) English Speaking Strategies 수강관련 문의 : 교양영어실 (군자관 503호, 02-3408-4474)

라. 졸업연구및진로1-2

- 1) 졸업 전까지 해당학과에서 학습한 전공지식을 바탕으로 관심 있는 분야의 프로젝트를 진행하거나 논문을 작성하는 과목으로서 졸업 후 사회 진출을 위한 사회적응력 향상을 목적으로 한다.(학과의 전임교수별 분반을 확인한 후 학생본인의 지도상담교수에게 수강신청)
- 2) 수강대상 : 4~5학년
- 3) 이수구분 : 전선
- 4) 학점 및 성적등급 : 1학점 1시간, P/I, ※ P/I제도 : I(Incomplete)는 성적평점이 없는 교과목으로서 성적 취득조건 미충족 시 부여
- 5) 학업성취 평가방법 : 출석, 제안서, 중간(최종)보고서, 발표, 성과물(프로젝트 또는 논문) 등(학과에 따라 상이)

4. 교과과정 이수 안내

I. 교과과정의 구성 및 편성

1. 교과과정의 구성

우리학교 교과과정에 포함된 교과목은 성격에 따라 교양과목, 전공과목 및 전공과목에 준하는 교직과목으로 분류된다. 이를 세분화하면 다음의 표와 같다.

교양과목	교양필수	공통교양필수	세종핵심역량 중심으로 편성, 지정 학년 및 학기에 반드시 이수
		균형교양필수	소속계열과 다른 3개 영역에서 9학점 선택 이수
		학문기초교양필수	대학, 학부, 전공별로 이수요건이 상이
	교양선택		대양휴머니티칼리지 개설 '교양선택'교과목 자유 이수
전공과목	전공기초		소속계열별 기본 지식·기술 중심으로 편성 지정 학년 및 학기에 반드시 이수
	전공필수		복수전공 또는 부전공 과정을 선택한 자가 해당 전공(학과)의 전공과목을 이수한 경우 복수전공 또는 부전공 과목으로 분류됨
	전공선택		
교직과목	교직과정 이수자 이수		

※ 해당 전공, 복수전공, 부전공, 교직이수에 해당하지 않는 학생이 다른 전공과목 또는 교직과목을 이수하는 경우 교양으로 분류됨

2. 교과과정 편성 원칙

- 가. 교과과정은 학칙 제40조에 의거하여 작성하였으며, 본 교과과정에서 규정하는 모든 사항은 **학칙**에 준하는 효력을 갖는다.
- 나. 교과과정은 대학교육과 대학운영의 근간인만큼 임의로 변경할 수 없다.
- 다. 교과목 이수 단위는 학기당 15시간 이상 강의를 1학점으로 하고 실험·실습·실기 과목은 학기당 30시간 이상을 1학점으로 할 수 있다.

II. 교과과정의 이수 원칙

1. 현행 교과과정을 이수하는 것을 원칙으로 하며, 종전과 달라진 사항은 경과조치에 따른다.
2. 전공 교과과정은 학과(부)에서 운영하며, 교양 교과과정은 대양휴머니티칼리지 및 학문적 관련이 있는 학과(부)에서 주관한다. 과목명, 이수구분, 학점이 변경되었더라도 교과 내용이 같으면 동일과목으로 인정하며 동일과목 여부는 전공 또는 주관하는 학과(부)에서 결정한다.
3. 통년완성과목이 학기완성과목으로 변경된 경우 종전 교과과정의 과목 중 한 과목만 이수하여도 통년완성과목을 이수한 것으로 인정할 수 있다. 또한 학기완성과목이 통년완성과목으로 변경된 경우 현행 교과과정의 과목 중 한 과목만 이수하여도 학기완성과목을 이수한 것으로 인정할 수 있다.
4. 이수구분이 변경된 경우 변경되기 전에 취득한 성적은 종전 이수구분으로 인정하고, 새로운 이수구분은 변경된 학년도부터 적용한다.

5. 교양필수과목 이수

- 가. 교양필수(공통교양필수, 균형교양필수, 학문기초교양필수) 과목은 반드시 이수해야 한다. 교양필수 과목의 학점이 변경되어 종전 졸업 기준에서 요구한 학점에 미달되어도 해당 과목을 이수하면 교양필수 이수요건을 갖춘 것으로 인정한다.
- 나. 교양필수 과목의 이수구분이 변경된 경우 해당 학년도부터 변경된 이수구분에 따라 이수한다.

과목명	이수구분(변경년도)	비 고
세계사:인간과문명	교양필수 → 교양선택(1영역)(2015)	2014학년도 입학자 교과과정 참고
English Listening Practice2	교양필수 → 교양선택(2영역)(2018)	2017학년도 입학자 교과과정 참고
English Reading Practice2	교양필수 → 교양선택(2영역)(2019)	2018학년도 입학자 교과과정 참고
애지헌강좌1	교양필수 → 교양선택(2022)	2022학년도 외국인학생 교과과정 참고

다. 교양필수 과목에서 해제된 경우 대체과목이 있으면 반드시 이수해야 하며, 대체과목이 없으면 이수하지 않아도 된다(입학년도별 교과과정 참조).

지정유형	변경내용	변경년도
대체과목	쓰기와말하기→문제해결을위한글쓰기와발표, 사회와가치→서양철학:쟁점과토론 졸업연구및발표1·2→졸업작품(P/NP)(예체능계열, 체육학과는 졸업시험(P/NP))	2014
	기초미적분학→미적분학1	2024
동일과목	English Composition 3 → English Writing 1 → English Listening Practice 1 English Composition 4 → English Writing 2 → English Reading Practice 1	2024
	신입생세미나A→세종인을위한진로설계, 신입생세미나B→세종인을위한전공탐색	2024
	신입생세미나→신입생세미나A, 대학생생활과진로탐색→신입생세미나B 컴퓨팅사고기반기초코딩→컴퓨터사고기반기초코딩 소프트웨어기초코딩→SW기초코딩, 프로그래밍입문-P→프로그래밍활용-P 고급프로그래밍입문-C→프로그래밍활용-C, 고급프로그래밍입문-P→고급프로그래밍활용 일반수미적분학→미적분학1, 다변수미적분학→미적분학2 일반물리학및실험1→일반물리학1, 일반물리학및실험2→일반물리학2 일반화학및실험1·일반화학→일반화학1, 일반화학및실험2→일반화학2	2022
	대학생활과진로설계→대학생활과진로탐색	2021
	신입생세미나1→대학생활과진로설계 English for Professional Purposes 1 → English Listening Practice 1 English for Professional Purposes 2 → English Listening Practice 2(*지정 해제)	2017
	애지헌강좌1(외국인학생 2020, 2021학년도 입학자)	2022
	세종사회봉사1(2020, 2021학년도 입학자)	2021
지정해제	English Reading Practice 2	2019
	English Composition1·2, English Listening Practice 2	2018
	졸업연구및발표1·2	2016
	English for Professional Purposes1·2(체육학과 2014학년도 입학자)	
	English Writing1·2(체육학과 2014학년도 입학자)	
	English Composition1·2·3·4(체육학과 2013학년도 입학자)	
	English Reading A·B, English Listening A·B	
	취업역량개발론(국방시스템공학과, 항공시스템공학과)	
	전공인턴십, 신입생세미나	2014

라. 교양필수 과목이 새로 추가된 경우 추가된 학년도에 입학한 학생들부터 이수하면 된다.

과목명	이수구분	비 고
창업과기업가정신1	교양선택(1영역) → 교양필수(2019)	
신입생세미나A,B	공통교양필수(2022)	
대학영어	공통교양필수(2022)	
우주자연인간	교양선택(1영역) → 공통교양필수(2022)	
세종인을위한진로설계	공통교양필수(2024)	
세종인을위한전공탐색	공통교양필수(2024)	

마. 교양필수에서 해제된 과목의 학점은 교양선택 학점으로 인정한다. 단, 교양필수에서 해제되어 교양선택이 아닌 다른 이수구분으로 변경된 경우는 해당 이수구분 학점으로 인정한다.

과목명	이수구분(변경년도)	비 고
세계사:인간과문명	교양필수 → 교양선택(1영역)(2015)	2014학년도 예체능대학
English Listening A·B	교양필수 → 교양선택(2영역)(2016)	English Listening(동일과목)
English Reading A·B	교양필수 → 교양선택(2영역)(2016)	English Reading(동일과목)
English Listening Practice2	교양필수 → 교양선택(2영역)(2019)	
English Reading Practice2	교양필수 → 교양선택(2영역)(2019)	

6. 교양선택 과목 이수

- 가. 교양선택은 학생이 자율적으로 선택해서 수강할 수 있다.
- 나. 학과별 지정된 교양선택은 졸업 기준에 명시된 영역과 학점을 충족시켜 이수해야 한다.
- 다. 학교에서 지정한 교양선택은 반드시 이수해야 한다. 지정과목의 학점 또는 이수구분이 변경되어도 그 과목을 이수하면 지정과목 이수 요건을 갖춘 것으로 인정한다.
- 라. 학과별 지정된 교양선택에서 지정해제 된 경우 대체과목이 있으면 반드시 이수해야 하며, 대체과목이 없으면 이수하지 않아도 된다.
- 마. 교양선택에서 새로 지정이 추가된 경우 추가된 학년도에 입학한 학생들부터 이수하면 된다.
- 바. 해당 전공, 복수전공, 부전공, 교직과목이 아닌 다른 전공과목 또는 교직과목을 이수하는 경우 **교양**을 이수한 것으로 인정한다.
- 사. 교양과목의 영역이 변경된 경우 변경된 학년도부터 변경된 영역으로 적용한다.

2008~2011학년도	2012~2014학년도	2015~2021학년도		2022학년도~
		교양선택(1영역)	교양선택(2영역)	
사상과역사	인성과도덕	사상과역사	인성과도덕	사상과역사
	역사와문화		역사와문화	
사회와제도	사회와제도	사회와문화	사회와제도	사회와문화
생명과과학	생명과자연	자연과과학기술	생명과과학	자연과과학기술
문화,예술,스포츠	예술과생활		예술과생활	예술과체육
국제사회의이해	지구촌의이해	세계와지구촌	지구촌의이해	세계와지구촌
		융합과창업		자기계발과진로

- 아. 2015학년도 교과과정 개편에 따라 교양선택(1영역)(교선1) 과목의 변경이 있으며, 기존에 교선1 과목 이수 시 교선1 과목으로 인정되며, 신규로 교선1 과목 이수 시에도 교선1로 인정된다.
- 자. 2007학년도 이전 입학자는 "미적분학및연습3"을 이수 면제한다. 단, 자연과학대학 학생은 동일과목으로 지정되어 있는 "고등미적분학2"나 "다변수미적분학"을 이수하여야 한다.
- 차. "미적분학및연습1, 미적분학및연습2"는 2018학년도부터 교과목 명칭이 각각 "기초미적분학, 일변수미적분학"으로 변경되었으니 이수하지 못한 학생은 해당과목을 이수하면 된다.
- 카. 2015학년도 입학자는 교양선택(1영역)과목인 "프로그래밍입문"을 "고급프로그래밍입문-C"로 대체 이수할 수 있다. 또한 2016학년도, 2017학년도 인문과학, 사회과학, 경영, 호텔관광, 법학전공 입학자는 교양선택(1영역)과목인 "소프트웨어기초코딩" 과목을 2018학년도부터 개설된 "컴퓨팅사고기반기초코딩"으로 대체 이수할 수 있다.
- 타. 경과조치는 연도별 입학자 교과과정의 '교양 학점 및 이수시기'를 참조한다.

7. 전공필수과목, 졸업작품(시험) 이수

- 가. 전공필수 과목은 반드시 이수해야 하며 졸업 기준에 명시된 학점을 충족시켜야 한다.
- 나. 재학 중 학기에 개설된 전공필수 과목을 이수하는 것을 원칙으로 하되 교과과정 개편, 학적 변동 등으로 학점을 충족시킬 수 없는 경우 **변경 전·후** 교과과정에서 전공필수였던 과목을 이수하여도 전공필수 학점으로 인정한다.
- 다. 교과과정 개편으로 전공필수 학점을 현행 졸업 기준보다 초과하여 취득한 경우 초과된 전공필수 과목의 학점을 전공선택 학점으로 인정할 수 있다.
- 라. 주전공과 복수전공의 교과과정상 전공필수 과목이 중복되는 경우 복수전공 학과(부)장과 상담하여 전공선택 과목 중에서 대체과목을 지정받아 이수한다.
- 마. 4학년(건축학 전공은 5학년)에 주전공과 복수전공의 전공필수 과목이 강의시간표상 시간이 중복 될 경우 복수전공 학과(부)장과 상담하여 전공선택 과목 중에서 대체과목을 지정받아 이수한다.
- 바. 한 전공(학과)에 둘 이상의 세부전공이 있고 세부전공별로 전공필수 과목이 구분되어 있을 경우 반드시 자신이 전공할 과목을 이수해야 전공필수 학점으로 인정한다. 다른 세부전공의 전공필수 과목을 이수하면 전공선택 학점으로 인정된다.
- 사. 공인어학능력시험 점수 취득이 필요한 학과는 학과가 정한 기준에 따라 이수해야 한다.
(일어일문학전공 : 일본어능력시험, 중국통상학전공 : 중국어능력시험)
- 아. 예체능대학은 졸업작품(시험)을 전공필수로 반드시 이수해야 한다. **다만, 학·석사 연계과정에 선발된 자는 학부의 졸업작품(또는 졸업시험) 이수 등을 면제할 수 있다.**
- 자. 예체능대학 학과를 복수전공할 때에는 전공필수를 15학점 이수하고 졸업작품(시험)을 추가로 이수해야 한다. 단, 예체능대학 전공자가 예체능대학 학과를 복수전공할 때에는 복수전공학과에서 지정한 3학점의 전공선택 과목 이수로 졸업작품(시험)을 대체할 수 있다.

- 차. 공과대학 건축학전공(5년)은 전공필수 지정과목인 졸업작품, 동양건축사(2022년 2월 졸업자부터 적용)를 반드시 이수해야 한다.
- 카. 공과대학 건축학과(5년)은 전공필수 지정과목인 졸업작품, 한국건축사를 반드시 이수해야 한다.
- 타. 창의소프트학부 디자인이노베이션전공, 만화애니메이션텍전공은 전공필수로 졸업작품을 반드시 이수해야 한다.
- 파. 소프트웨어융합대학 창의소프트학부 만화애니메이션텍을 복수전공하는 경우 졸업작품을 이수해야 한다. 단, 졸업작품을 중복이수하지 못하는 경우 만화애니메이션텍에서 지정한 3학점의 전공선택과목을 졸업작품으로 대체할 수 있다.
- 하. 소프트웨어융합대학 창의소프트학부 디자인이노베이션을 복수전공하는 경우 졸업작품을 이수하지 않아도 된다.

8. 전공선택과목 이수

- 가. 전공선택은 전공(학과)별 교과과정에 따라 수강할 과목을 직접 선정해서 이수하며 졸업 기준에 명시된 학점을 충족시켜야 한다.
- 나. 한 전공(학과)에 세부전공별 전공선택 과목이 구분되어 있을 경우 자신이 전공하는 과목을 우선 이수해야 한다. 단, 다른 세부전공의 전공선택 과목을 이수해도 전공선택 학점으로 인정할 수 있다.
- 다. 교과과정 개편으로 전공선택 과목이 다른 이수구분으로 변경된 경우 교과과정 개편 전에 입학한 학생에 한해서 전공선택 학점으로 인정할 수 있다.
- 라. 생명과학대학 내의 학과에 개설된 전공과목(필수, 선택)을 **생명과학대학 내의** 타 전공 학생이 수강하는 경우 이를 모두 전공선택으로 인정한다.
- 마. **인공지능융합대학(전자정보공학대학, 소프트웨어융합대학 포함)의 전자정보통신공학과, 반도체시스템공학과, 컴퓨터공학과, 정보보호학과, 소프트웨어학과, 데이터사이언스학과, 지능기전공학(부)과, 인공지능학과, AI로봇학과, 인공지능데이터사이언스학과** 학생들은 소속 단과대학 타 학과에서 개설한 전공과목(필수, 선택)을 이수한 경우 이를 모두 전공선택으로 인정한다.
- 바. 학과에서 지정한 타 학과 전공과목을 이수한 경우 소속학과의 전공선택 과목으로 인정한다.
- 사. 학과에서 인정한 대학원 석사과정의 동일전공 교과목을 수강한 경우 전공선택 학점으로 인정한다(학기별 6학점 이내 총 12학점까지 이수).

9. 폐지 또는 학제변경 학과(전공)의 교과과정 이수

- 가. 중국학 전공자는 중국통상학 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 나. 지구정보공학 전공자는 공간정보공학 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 다. 나노신소재공학부 신소재공학, 나노공학 전공자는 나노신소재공학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 라. 2013학년도 이전 식품공학, 생명공학 전공자는 바이오융합공학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 마. 호텔경영, 관광경영 전공자는 호텔관광경영학 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 바. 물리학, 천문우주학 전공자는 물리천문학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 사. 생명공학 전공자는 바이오융합공학전공도 전공학점으로 인정한다.
- 아. 바이오융합공학과 전공자는 바이오융합공학전공과 생명시스템학부의 식품공학전공, 식품생명공학전공 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 자. 분자생물학과 전공자는 바이오융합공학전공과 바이오산업자원공학전공 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 차. 바이오자원공학 전공자는 바이오산업자원공학전공 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 카. 전자공학, 정보통신공학, 광전자공학 전공자는 전자정보통신공학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 타. 공간정보공학 전공자는 환경에너지공간융합학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 파. 지구정보공학 전공자는 환경에너지공간융합학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 하. 디지털콘텐츠학과 전공자는 소프트웨어학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 거. 식품공학 전공자는 식품생명공학전공 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 너. 산업디자인학과 전공자는 디자인이노베이션전공 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 더. 만화애니메이션학과 전공자는 만화애니메이션텍전공 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 러. 신문방송학과 전공자는 미디어커뮤니케이션학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 머. 경제통상학과 전공자는 경제학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 버. 에너지자원공학과 전공자는 지구자원시스템공학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 서. 원자력공학과 전공자는 양자원자력공학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 어. 수학통계학부 수학, 응용통계학 전공자는 수학통계학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 저. 건축공학부 건축공학 전공자는 건축공학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 처. 건축공학부 건축학 전공자는 건축학과 과목도 전공학점으로 인정한다.

- 커. 지능기전공학부 스마트기기공학, 무인이동체공학 전공자는 지능기전공학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 터. 기계항공우주공학부 기계공학 전공자는 기계공학과 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 퍼. 기계항공우주공학부 항공우주공학 전공자는 우주항공시스템공학부 우주항공공학전공 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 허. 항공시스템공학과 전공자는 우주항공시스템공학부 항공시스템공학전공 과목도 전공학점으로 인정한다.
- 고. 법학부 법학전공 전공자는 법학과 과목도 전공학점으로 인정한다.**
- 노. 데이터사이언스학과 전공자는 인공지능데이터사이언스학과 과목도 전공학점으로 인정한다.**
- 도. 인공지능학과 전공자는 인공지능데이터사이언스학과 과목도 전공학점으로 인정한다.**
- 로. 지능기전공학과 전공자는 AI로봇학과, 지능형드론융합전공 과목도 전공학점으로 인정한다.**
- 모. 우주항공시스템공학부 우주항공공학전공 전공자는 우주항공드론공학부 우주항공공학전공 과목도 전공학점으로 인정한다.**

10. 학과(전공)별 전공 교과목 인정 경과조치

- 가. 2014학년도 이전에 입학한(2014년 포함) 정보통신공학 전공자는 공업수학1, 공업수학2를 전공필수 학점으로 인정한다.
- 나. 2012~2013학년도 자유전공학부 입학자는 1학년 때 전공으로 수강한 영문법의이해(영어영문), 교육학의탐구(교육), 경제원론1(경제통상), 행정학원론(행정), 미디어의이해(신문방송), 경영학원론(경영)을 전공필수학점으로, 한국문학의이해(국어국문), 전공일본어기초1(일어일문), 역사와우리민족(역사), 현대중국의이해(중국통상), Hospitality산업의이해(호텔관광), 외식식품산업의이해(호텔관광), 법학입문(자유전공)을 전공선택학점으로 인정한다.

11. 결석허용 한계

- 가. 한 학기 동안 과목별 총 수업 횟수의 1/4 이상을 결석한 경우 FA로 처리 (학사내규 제53조 1항)
예) 16회 수업의 경우 4회 이상, 32회 수업의 경우 8회 이상 결석 시 FA로 처리
- 나. 강의와 실험·실습이 병행되는 과목이나 온라인·오프라인 강의가 병행되는 과목은 강의와 실험·실습 또는 온라인·오프라인 강의 중 어느 하나라도 FA를 받게 된 경우는 그 과 목 전체를 FA로 처리(학사내규 제53조 2항)
- 다. 온라인강의의 경우 총 콘텐츠 수의 1/4 이상 미 통과가 발생한 과목은 FA로 처리(학사내규 제53조 3항)
※단 마지막 학기 학생의 경우 총 수업 횟수의 1/2 이상을 결석한 경우 FA로 처리한다.

5. 재수강 안내

재수강은 본인의 수강신청 가능 학점에 포함되며 수강신청 기간 또는 수강변경 기간에 신청한다.

1. 재수강 성적 및 학점수

- 가. 이미 이수한 과목의 성적이 C+ 이하인 동일과목에 한하여 재수강할 수 있다.
- 나. 재수강한 과목의 성적은 A0를 초과할 수 없다.(학점교류는 제외)
- 다. 재수강은 학기 당 3과목을 초과할 수 없다. 단, 수업연한 초과자(초과학기생)와 성적 등급이 F(FA, NP, I 포함)인 경우는 재수강 횟수를 제한하지 아니한다.(학사내규 제10조 6항)

2. 동일과목 조회 및 재수강 과목 확인

이번 학기에 개설된 과목 중 과목명이 같거나 과목명이 다르더라도 동일과목으로 지정되어있는 과목을 수강신청하면 재수강이 인정된다. 동일 과목이라면 일반 강의와 사이버 강의의 구분 없이 재수강할 수 있다. 동일과목은 학교 홈페이지 '학사정보시스템'에서 조회할 수 있으며 동일과목을 재수강 신청하면 재수강 여부가 "Y"로 표시된다. 과목명이 변경되었으나 전산상 동일과목으로 지정되어 있지 않은 경우에는 개설학과에서 동일과목 여부를 확인한 후에만 재수강 신청을 할 수 있다.

3. 유의사항

- 가. 재수강한 성적이 이전 성적보다 낮아져도 먼저 이수한 학년.학기의 성적이 삭제되고, 재수강한 학년.학기에 새로운 성적이 표기된다.
 - ※ 3학점에서 2학점으로 변경된 과목을 재수강하면 3학점 성적이 삭제되고, 2학점의 성적이 새롭게 입력되므로 이수 학점이 줄어들을 유의해 재수강해야 한다.
- 나. 같은 과목명이 교양과목, 전공과목 양쪽에 있을 경우 종전에 교양으로 이수했으면 현재의 교양과목으로, 종전에 전공으로 이수했으면 현재의 전공과목으로 재수강해야 한다.
 - 예) 한국경제론, 민법, 불링, 배드민턴, 수영, 스키, 에어로빅, 테니스, 골프, 태권도 등
- 다. ㉗, ㉘ 과목을 이수한 이후에 학과에서 ㉗, ㉘ 과목을 동일과목으로 지정한 경우 재수강하지 않으면 두 과목의 성적이 그대로 유지되지만, 두 과목 중 한 과목이라도 재수강하면 두 과목의 이전 성적이 모두 삭제됨을 유의하여 재수강해야 한다.
- 라. 교양과목의 경우 "1~4학년", "2~4학년" 등으로 재수강 학생을 위한 과목이 지정되어 있다면 반드시 지정된 과목에서 수강해야 한다.
- 마. 대체과목은 동일과목이 아니며 따라서 재수강 대상이 아니다.
- 바. P/NP 과목에서 P(Pass)를 취득한 과목은 재수강 할 수 없다.

6. 동일 교양 과목 안내

현행 과목명	변경 전 과목명	현행 과목명	변경 전 과목명
English Writing 1	English Composition 3	기 초 중 국 어 1	중 국 어
English Writing 2	English Composition 4	기 초 중 국 어 2	중 급 중 국 어
English Listening Practice 1	English for Professional Purposes 1	일 본 어 1	일 어 1, 제 2 외 국 어 1
English Listening Practice 2	English for Professional Purposes 2	일 본 어 2	일 어 2, 제 2 외 국 어 2
세종인을위한진로설계	신 입 생 세 미 나 신 입 생 세 미 나 A	세종인을위한전공탐색	대 학생 활 과 진 로 설 계 신 입 생 세 미 나 1 신 입 생 세 미 나 B 대 학생 활 과 진 로 탐 색
취 창 업 과 진 로 설 계	취 업 역 량 개 발 론	프 로 그 래 밍 입 문 -P	프 로 그 래 밍 이 해 -P
기 초 미 적 분 학	미 적 분 학 및 연 습 1	프 로 그 래 밍 활 용 - P	프 로 그 래 밍 이 해 -P 프 로 그 래 밍 입 문 -P
미 적 분 학 1	미 적 분 학 및 연 습 2 일 변 수 미 적 분 학	프 로 그 래 밍 활 용 - C	고 급 프 로 그 래 밍 입 문 고 급 프 로 그 래 밍 이 해 -C 고 급 프 로 그 래 밍 입 문 -C
미 적 분 학 2	미 적 분 학 및 연 습 3 다 변 수 미 적 분 학	고 급 프 로 그 래 밍 활 용	고 급 프 로 그 래 밍 이 해 -P 고 급 프 로 그 래 밍 입 문 -P
일 반 물 리 학 1	일 반 물 리 학 및 실 험 1	일 반 화 학 1	일 반 화 학 및 실 험 1 일 반 화 학
일 반 물 리 학 2	일 반 물 리 학 및 실 험 2	일 반 화 학 2	일 반 화 학 및 실 험 2

※ 그 밖의 교양 및 전공에 관한 동일과목현황은 홈페이지 학사정보시스템에 로그인하여 확인할 수 있음.

7. 입학년도별 교과과정 안내

■ 2025학년도 입학자 교과과정

1. 졸업 기준

구 분		이 수 과 목	주 요 사 항
교양	공통필수	8개 교과목	세종인을위한진로설계, 세종인을위한전공탐색, 창업과기업가정신1, 문제해결을위한글쓰기와발표, 서양철학:쟁점과토론, 우주자연인간, 취창업과진로설계, 대학영어
	계열별필수	균형교양	자신의 소속계열과 다른 3개 영역에서 9학점 선택 이수 (학생자율선택)
		학문기초교양	단과대학 또는 학과에 따라 지정된 과목 이수
전공		구 분	내 용
		단일전공이수시	학과 또는 전공에 따라 차이가 있으므로 6항 확인
		복수전공이수시 (연계·융합전공포함)	-전필 : 15 학점 -전선 : 24 학점 -합계 : 39 학점(주전공, 복수전공 각각이수) ※ 건축학전공 이수자는 11.전공, 복수.부.제2전공, 연계·융합전공, 세종인재자기설계전공 신청 및 이수 안내 참조 ※ 교직과정 이수자가 교직복수전공시 주, 복수전공 각각 50학점 이상 이수 ※ 법학부, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과와 국방시스템공학과, 항공시스템공학과 등 계약학과의 복수전공에 관한 사항은 별도 규정에 따름
졸업이수학점		130 학점	※ 공과대학 건축학과(5년제) : 163 학점
졸업인증제		<영어졸업인증>, <고전독서졸업인증>, <소프트웨어코딩졸업인증>중 2개 이상 통과한 경우 졸업 자격 취득 단, 예체능대학은 영어졸업인증 대신 졸업작품(졸업시험) 이수로 대체하며, <고전독서졸업인증>, <소프트웨어코딩 졸업인증> 중 택1하여 통과한 경우 졸업 자격을 취득하나 미 통과시 수료 처리 (※ 수강편람 졸업인증제 세부내용 참조)	

2. 계열별 필수과목 이수

계열별 필수과목은 세종핵심역량 중심으로 편성되어, 지정 학년 및 학기에 반드시 이수해야 한다.(이수학년-학기)

핵심역량	과목명	학점	자유 전공	인문 과학	사회 과학	경영 경제	호텔 관광	자연 과학	생명 과학	예체능	공과	인공지능 융합
공동체의식역량	세종인을위한진로설계	1	1-1									
	세종인을위한전공탐색	1	1-2									
문제해결역량	문 제 해 결 을 위 한 글 쓰 기 와 발 표	3	1-2								1-1	
논리비판적 사고역량	서양철학:쟁점과토론	3	1-1								1-2	
창의융합적 사고역량	우 주 자 연 인 간	1	1-2								1-1	
글로벌역량	대 학 영 어	2(3)	1-1								1-2	
자기관리역량	창업과기업가정신1	1	2~4학년(건축학전공은 2~5학년)									
소통역량	취창업과진로설계	1	3~4학년(건축학전공은 4~5학년)									
합 계			13 학점									

※ **대학영어**는 사전테스트를 통해 수준별(기초, 중급, 고급) 2학점(3시간) 수업을 시행한다.

※ 국방시스템공학과, 항공시스템공학과는 '취창업과진로설계' 과목을 이수하지 않아도 된다.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과는 교양 공통필수를 이수하지 않아도 된다.

※ 인공지능융합대학 창의소프트학부 과목 이수는 예체능대학과 동일함.

3. 교양 공통필수 과목 이수 - 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)

외국학생은 한국어과정, 영어과정 중 1개 과정을 지정받은 후 아래에서 해당되는 과목을 이수해야 한다.

과목명	학점	한국어과정	영어과정	비고
사 고 와 표 현 1 (Korean Thinking and Expression 1)	3	1-1	1-1	
사 고 와 표 현 2 (Korean Thinking and Expression 2)	3	1-2	1-2	*선이수과목 사고와표현1
한 국 의 언 어 와 문 화 1 (Korean Language and Culture 1)	3	1-1	1-1	
한 국 의 언 어 와 문 화 2 (Korean Language and Culture 2)	3	1-2	1-2	*선이수과목 :한국의언어와 문화1
한 국 전 통 문 화 의 이 해 (Understanding Korean Traditions)	3	1	.	
서 양 철 학 의 이 해 (Introduction to Western Philosophy)	3	.	1	
세 종 인 을 위 한 진 로 설 계 (Career Path Design for Freshmen)	1	1-1	1-1	
세 종 인 을위 한 전 공 탐 색 (Exploring Majors for Freshmen)	1	1-2	1-2	
학점 합계		17	17	

※ 한국어과정의 경우 한국어능력시험(TOPIK) 5급 이상을 제출한 경우는 사고와표현1,2를 이수 면제 함. (별도 신청 필요)
관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

4. 계열별필수-균형교양 과목 이수

학생의 소속계열과 다른 3개 영역에서 9학점 선택 이수해야 한다.

영역	과목명	학점	제외 계열	이수시기
역사와 사상	동서양의사상과윤리	3	인문과학	2~4학년
	성서와기독교	3		
	세계사	3		
	한국현대사	3		
자연과 과학	생명과과학의이해	3	자연과학, 생명과학 전자정보공학 소프트웨어융합, 공과	
	수의세계	3		
	지구환경과기후변화	3		
	현대과학으로의초대	3		
경제와 사회	경영학	3	사회과학 경영경제 호텔관광	
	경제학	3		
	미디어빅뱅과방송	3		
	현대사회와법	3		
문화와 예술	융합예술의이해	3	예체능	
	컴퓨터게임과메타버스	3		
	한국의문화와한류	3		
	현대예술의이해	3		
소계		9		

※ 단, 소프트웨어융합대학 창의소프트학부(디자인이노베이션전공, 만화애니메이션텍전공)은 '문화와예술' 영역 제외
※ 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)은 균형교양 과목을 이수하지 않아도 된다.

5. 계열별필수-학문기초교양 과목 이수 (7과목 6~12학점)

영역	과목	학점	인문사회		경상		자연생명		IT	공과	예체능
			인문과학	사회과학	경영경제	호텔관광	자연과학	생명과학	인공지능융합		
수리과학적분석	사 회 과 학 수 학	3			1-1·2	1-1·2					
	미 적 분 학 1	3(4)					1-1	1-1	1-1	1-1	
	미 적 분 학 2	3(4)								1-2	
SW&AI	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1-1	1-1	1-1	1-1					1-1
	S W 기 초 코 디ング	3					1-2	1-2		1-1	
	프 로 그 래 밍 활 용 - C	3								*	
	고 급 프 로 그 래 밍 활 용	3							1-1	1-2	
	인 공 지 능 과 빅 데 이 터	3	1-2	1-2	1-2	1-2	2-1	2-1	1-2	**	1-2
학점 합계			6	6	9	9	9	9	9	12	6

※ 미적분학2는 계열에 따라 이수구분을 '학문기초교양필수' 또는 '전공기초'로 적용함

※ 인문과학대학 글로벌인재학부(정원 외 외국인학생)는 학문기초교양 필수를 이수하지 않음.

※ 인공지능융합대학 창의소프트학부 과목 이수는 예체능대학과 동일함.

※ 공과대학 **건축학과는 2-2학기에 '인공지능과빅데이터'를 학문기초교양필수로 이수해야 함.

※ 계약학과를 제외한 공과대학은 '고급프로그래밍활용'을, 계약학과인 *국방시스템공학과는 1-2학기에 '프로그래밍활용-C'를, **항공시스템공학전공은 2-1학기에 '인공지능과빅데이터'를 학문기초교양필수로 이수해야 함.

6. 계열별필수-전공기초 과목 이수

과목명	학점	경상		자연생명		IT	공과
		경영경제	호텔관광	자연과학	생명과학		
경 영 학 원 론	3	1-1·2	1-1·2				
경 제 학 원 론	3	1-1·2	1-1·2				
Hospitality경영원론	3	1-1·2	1-1·2				
확 률 및 통 계	3					1-1	
C프로그래밍및실습	3(4)					1-1	
고급C프로그래밍및실습	3(4)					1-2	
선 형 대 수	3					1-2	
공 업 수 학 1	3					1-2	2-1
공 업 수 학 2	3						2-2
통 계 학 개 론	3						2-1 (건축학)
일 반 물 리 학 1	3(4)			1-1	1-1		1-1
일 반 화 학 1	3(4)			1-1	1-1		1-2
일 반 생 물 학 1	3			1-1	1-1		
미 적 분 학 2	3(4)			1-2(A)	1-2(A)		
기 초 통 계 학	3			1-2(A)	1-2(A)		
기 초 천 문 학	3(4)			1-2(A)	1-2(A)		
기 초 생 물 통 계 학	3			1-2(A)	1-2(A)		
일 반 물 리 학 2	3(4)			1-2(A)	1-2(A)		
일 반 화 학 2	3(4)			1-2(A)	1-2(A)		
일 반 생 물 학 2	3			1-2(A)	1-2(A)		
학점 합계	-	9	9	15	15	15	12(9)

• 자연생명계열 소속단과대학은 (A) '기초통계학', '기초천문학', '기초생물통계학', '미적분학2', '일반물리학2', '일반화학2', '일반생물학2' 7개 과목 중 2과목을 선택하여 이수해야 한다.

• 건축학과는 공업수학1, 공학수학2를 이수하지 않으며 통계학개론, 일반물리학1, 일반화학1을 이수해야 한다.

※ 전공기초 교과목의 경우 학과별 연간 개설 학점에 포함되지 않음.

7. 단일전공 이수시 학과별 전공 이수학점(필수 교양과목 포함)

단과대학	학과명	교양필수			전공영역				총계 (A+B+C)	졸업 학점
		공통	균형	학문 기초	기초 (A)	필수 (B)	선택 (C)	소계 (B+C)		
인문과학 대	국 어 국 문 학 과	13	9	6	0	21	39	60	60	130
	영 어 데 이 터 용 합 전 공	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	일 어 일 문 학 전 공	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	중 국 통 상 학 전 공	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	역 사 학 과	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	교 육 학 과	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	한 국 언 어 문 화 전 공	17	0	0	0	18	42	60	60	130
	국 제 통 상 전 공	17	0	0	0	18	42	60	60	130
	국 제 협 력 전 공	17	0	0	0	18	42	60	60	130
사회과학 대	행 정 학 과	13	9	6	0	15	45	60	60	130
	미 디 어 커 뮤 니 케 이 셴 학 과	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	법 학 과	13	9	6	0	21	39	60	60	130
경영경제 대	경 영 학 부	13	9	9	9	24	42	66	75	130
	경 제 학 과	13	9	9	9	15	45	60	69	130
호텔관광 대	호 텔 관 광 경 영 학 전 공	13	9	9	9	21	39	60	69	130
	외 식 경 영 학 전 공	13	9	9	9	21	39	60	69	130
	호 텔 외 식 관 광 프 랜 차 이 즈 경 영 학 과	0	9	0	0	15	45	60	60	130
	글 로 벌 조 리 학 과	0	9	0	0	15	45	60	60	130
	호 텔 외 식 비 즈 니 스 학 과	0	9	0	0	15	45	60	60	130
자연과학 대	수 학 통 계 학 과	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	물 리 천 문 학 과	13	9	9	15	15	45	60	75	130
	화 학 과	13	9	9	15	15	45	60	75	130
생명과학 대	식 품 생 명 공 학 전 공	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	바 이 오 용 합 공 학 전 공	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	바 이 오 산 업 자 원 공 학 전 공	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	스 마 트 생 명 산 업 용 합 학 과	13	9	9	15	21	39	60	75	130
인공지능융합 대	A I 용 합 전 자 공 학 과	13	9	9	15	33	39	72	87	130
	반 도 체 시 스템 공 학 과	13	9	9	15	18	42	60	75	130
	컴 퓨 터 공 학 과	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	정 보 보 호 학 과	13	9	9	15	24	36	60	75	130
	A I 로 봇 학 과	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	인공지능데이터사이언스학과	13	9	9	15	24	36	60	75	130
	지 능 정 보 용 합 학 과	13	9	9	15	27	33	60	75	130
	콘 텐 츠 소 프 트 웨 어 학 과	13	9	9	15	31	30	61	76	130
	디 자 인 이 노 베 이 셴 전 공	13	9	6	0	14	49	63	63	130
	만 화 애 니 메 이 셴 선택 전 공	13	9	6	0	28	32	60	60	130
	사 이 버 국 방 학 과	13	9	6	15	48	36	84	99	140
공과대학	건 축 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	건 축 학 과	13	9	15	9	93	24	117	126	163
	건 설 환 경 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	환 경 용 합 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	지 구 자 원 시 스템 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	기 계 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	우 주 항 공 공 학 전 공	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	지 능 형 드 론 용 합 전 공	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	항 공 시 스템 공 학 전 공	12	9	12	12	38	26	64	76	130
	나 노 신 소 재 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	양 자 원 자 력 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
예체능대학	국 방 시 스템 공 학 과	12	9	12	12	45	28	73	85	130
	회 화 과	13	9	6	0	26	40	66	66	130
	패 셴 디 자 인 학 과	13	9	6	0	27	39	66	66	130
	음 악 과	13	9	6	0	24	42	66	66	130
	체 육 학 과	13	9	6	0	24	42	66	66	130
연계융합 전	무 용 과	13	9	6	0	24	42	66	66	130
	영 화 예 술 학 과	13	9	6	0	27	38	66	66	130
	영 상 디 자 인 용 합 전 공	0	0	0	0	21	39	60	60	130
	문 화 산 업 경 영 용 합 전 공	0	0	0	0	21	39	60	60	130
	럭셔리브랜드디자인 융합전공	0	0	0	0	21	39	60	60	130
연계융합 전	뉴미디어퍼포먼스 융합전공	0	0	0	0	21	39	60	60	130

■ 2024학년도 입학자 교과과정

1. 졸업 기준

구 분		이 수 과 목	주 요 사 항
교양	공통필수	8개 교과목	세종인을위한진로설계, 세종인을위한전공탐색, 창업과기업가정신1, 문제해결을위한글쓰기와발표, 서양철학:쟁점과토론, 우주자연인간, 취창업과진로설계, 대학영어
	계열별필수	균형교양	자신의 소속계열과 다른 3개 영역에서 9학점 선택 이수 (학생자율선택)
		학문기초교양	단과대학 또는 학과에 따라 지정된 과목 이수
전공		구 분	내 용
		단일전공이수시	학과 또는 전공에 따라 차이가 있으므로 6항 확인
		복수전공이수시 (연계·융합전공포함)	-전필 : 15 학점 -전선 : 24 학점 -합계 : 39 학점(주전공, 복수전공 각각이수) ※ 건축학전공 이수자는 11.전공, 복수.부.제2전공, 연계·융합전공, 세종인재자기설계전공 신청 및 이수 안내 참조 ※ 교직과정 이수자가 교직복수전공시 주, 복수전공 각각 50학점 이상 이수 ※ 법학부, 호텔외식관광광프랜차이즈경영학과와 국방시스템공학과, 항공시스템공학과 등 계약학과의 복수전공에 관한 사항은 별도 규정에 따름
졸업이수학점		130 학점	※ 공과대학 건축학과(5년제) : 163 학점
졸업인증제		<영어졸업인증>, <고전독서졸업인증>, <소프트웨어코딩졸업인증>중 2개 이상 통과한 경우 졸업 자격 취득 단, 예체능대학은 영어졸업인증 대신 졸업작품(졸업시험) 이수로 대체하며, <고전독서졸업인증>, <소프트웨어코딩 졸업인증> 중 택1하여 통과한 경우 졸업 자격을 취득하나 미 통과시 수료 처리 (※ 수강편람 졸업인증제 세부내용 참조)	

2. 계열별 필수과목 이수

계열별 필수과목은 세종핵심역량 중심으로 편성되어, 지정 학년 및 학기에 반드시 이수해야 한다.(이수학년-학기)

핵심역량	과목명	학점	인문 과학	사회 과학	경영 경제	호텔 관광	자연 과학	생명 과학	인공지능융합	공과	예체능	법학
공동체의식역량	세종인을위한진로설계	1	1-1									
	세종인을위한전공탐색	1	1-2									
문제해결역량	문 제 해 결 을 위 한 글 쓰 기 와 발 표	3			1-2				1-1		1-2	
논리 비판적역량	서양철학:쟁점과토론	3			1-1				1-2		1-1	
창의 융합적역량	우 주 자 연 인 간	1			1-2				1-1		1-2	
글로벌역량	대 학 영 어	2(3)			1-1				1-2		1-1	
자기관리역량	창업과기업가정신1	1	2~4학년(건축학전공은 2~5학년)									
소통역량	취창업과진로설계	1	3~4학년(건축학전공은 4~5학년)									
합 계			13 학점									

※ **대학영어**는 사전테스트를 통해 수준별(기초, 중급, 고급) 2학점(3시간) 수업을 시행한다.

※ 국방시스템공학과, 항공시스템공학과는 '취창업과진로설계' 과목을 이수하지 않아도 된다.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과는 교양 공통필수를 이수하지 않아도 된다.

※ 인공지능융합대학 창의소프트학부 과목 이수는 예체능대학과 동일함.

3. 교양 공통필수 과목 이수 - 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)

외국학생은 한국어과정, 영어과정 중 1개 과정을 지정받은 후 아래에서 해당되는 과목을 이수해야 한다.

과목명	학점	한국어과정	영어과정	비고
사 고 와 표 현 1 (Korean Thinking and Expression 1)	3	1-1	1-1	
사 고 와 표 현 2 (Korean Thinking and Expression 2)	3	1-2	1-2	*선이수과목 사고와표현1
한 국 의 언 어 와 문 화 1 (Korean Language and Culture 1)	3	1-1	1-1	
한 국 의 언 어 와 문 화 2 (Korean Language and Culture 2)	3	1-2	1-2	*선이수과목 :한국의언어와 문화1
한 국 전 통 문 화 의 이 해 (Understanding Korean Traditions)	3	1	.	
서 양 철 학 의 이 해 (Introduction to Western Philosophy)	3	.	1	
세 종 인 을 위 한 진 로 설 계 (Career Path Design for Freshmen)	1	1-1	1-1	
세 종 인 을위 한 전 공 탐 색 (Exploring Majors for Freshmen)	1	1-2	1-2	
학점 합계		17	17	

※ 한국어과정의 경우 한국어능력시험(TOPIK) 5급 이상을 제출한 경우는 사고와표현1-2를 이수 면제 함. (별도 신청 필요)
관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

4. 계열별필수-균형교양 과목 이수

학생의 소속계열과 다른 3개 영역에서 9학점 선택 이수해야 한다.

영역	과목명	학점	제외 계열	이수시기
역사와 사상	동서양의사상과윤리	3	인문과학	1~4학년
	성서와기독교	3		
	세계사	3		
	한국현대사	3		
자연과 과학	생명과학의이해	3	자연과학, 생명과학 전자정보공학 소프트웨어융합, 공과	
	수의세계	3		
	지구환경과기후변화	3		
	현대과학으로의초대	3		
경제와 사회	경영학	3	사회과학 경영경제 호텔관광	
	경제학	3		
	미디어빅뱅과방송	3		
	현대사회와법	3		
문화와 예술	융합예술의이해	3	예체능	
	컴퓨터게임과메타버스	3		
	한국의문화와한류	3		
	현대예술의이해	3		
소계		9		

※ 단, 소프트웨어융합대학 창의소프트학부(디자인이노베이션전공, 만화애니메이션텍전공)은 '문화와예술' 영역 제외
※ 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)은 균형교양 과목을 이수하지 않아도 된다.

5. 계열별필수-학문기초교양 과목 이수 (7과목 8~12학점)

영역	과목	학점	인문사회		경상		자연생명		IT	공과	예체능
			인문과학	사회과학	경영경제	호텔관광	자연과학	생명과학	인공지능융합		
수리과학적분석	사 회 과 학 수 학	3			1-1·2	1-1·2					
	미 적 분 학 1	3(4)					1-1	1-1	1-1	1-1	
	미 적 분 학 2	3(4)								1-2	
SW&AI	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1-1	1-1	1-1	1-1					1-1
	S W 기 초 코 디ング	3					1-2	1-2		1-1	
	프 로 그 래 밍 활 용 - C	3								*	
	고 급 프 로 그 래 밍 활 용	3					2-1		1-1	1-2	
	인 공 지 능 과 빅 데 이 터	3	1-2	1-2	1-2	1-2		2-1	1-2	**	1-2
학점 합계			6	6	9	9	9	9	9	12	6

※ 미적분학2는 계열에 따라 이수구분을 '학문기초교양필수' 또는 '전공기초'로 적용함

※ 인문과학대학 글로벌인재학부(정원 외 외국인학생)는 학문기초교양 필수를 이수하지 않음.

※ 인공지능융합대학 창의소프트학부 과목 이수는 예체능대학과 동일함.

※ 공과대학 **건축학과는 2-2학기에 '인공지능과빅데이터'를 학문기초교양필수로 이수해야 함.

※ 계약학과를 제외한 공과대학은 '고급프로그래밍활용'을, 계약학과인 *국방시스템공학과는 1-2학기에 '프로그래밍활용-C'를, **항공시스템공학전공은 2-1학기에 '인공지능과빅데이터'를 학문기초교양필수로 이수해야 함.

6. 계열별필수-전공기초 과목 이수

과목명	학점	경상		자연생명		IT	공과
		경영경제	호텔관광	자연과학	생명과학		
경 영 학 원 론	3	1-1·2	1-1·2				
경 제 학 원 론	3	1-1·2	1-1·2				
Hospitality경영원론	3	1-1·2	1-1·2				
확 률 및 통 계	3					1-1	
C프로그래밍및실습	3(4)					1-1	
고급C프로그래밍및실습	3(4)					1-2	
선 형 대 수	3					1-2	
공 업 수 학 1	3					1-2	2-1
공 업 수 학 2	3						2-2
통 계 학 개 론	3						2-1 (건축학)
일 반 물 리 학 1	3(4)			1-1	1-1		1-1
일 반 화 학 1	3(4)			1-1	1-1		1-2
일 반 생 물 학 1	3			1-1	1-1		
미 적 분 학 2	3(4)			1-2(A)	1-2(A)		
기 초 통 계 학	3			1-2(A)	1-2(A)		
기 초 천 문 학	3(4)			1-2(A)	1-2(A)		
기 초 생 물 통 계 학	3			1-2(A)	1-2(A)		
일 반 물 리 학 2	3(4)			1-2(A)	1-2(A)		
일 반 화 학 2	3(4)			1-2(A)	1-2(A)		
일 반 생 물 학 2	3			1-2(A)	1-2(A)		
학점 합계	-	9	9	15	15	15	12(9)

• 자연생명계열 소속단과대학은 (A) '기초통계학', '기초천문학', '기초생물통계학', '미적분학2', '일반물리학2', '일반화학2', '일반생물학2' 7개 과목 중 2과목을 선택하여 이수해야 한다.

• 건축학과는 공업수학1, 공학수학2를 이수하지 않으며 통계학개론, 일반물리학1, 일반화학1을 이수해야 한다.

※ 전공기초 교과목의 경우 학과별 연간 개설 학점에 포함되지 않음.

7. 단일전공 이수시 학과별 전공 이수학점(필수 교양과목 포함)

단과대학	학과명	교양필수			전공영역				총계 (A+B+C)	졸업 학점
		공통	균형	학문 기초	기초 (A)	필수 (B)	선택 (C)	소계 (B+C)		
인문과학 대	국 어 국 문 학 과	13	9	6	0	21	39	60	60	130
	영 어 영 문 학 전 공	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	일 어 일 문 학 전 공	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	중 국 통 상 학 전 공	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	역 사 학 과	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	교 육 학 과	13	9	6	0	18	42	60	60	130
	한 국 언 어 문 화 전 공	17	0	0	0	18	42	60	60	130
	국 제 통 상 전 공	17	0	0	0	18	42	60	60	130
사회과학 대	국 제 협 력 전 공	17	0	0	0	18	42	60	60	130
	행 정 학 과	13	9	6	0	15	45	60	60	130
	미 디 어 커 뮤 니 케 이 셴 학 과	13	9	6	0	21	39	60	60	130
경영경제 대	법 학 전 공	13	9	6	0	21	39	60	60	130
	경 영 학 부	13	9	9	9	24	42	66	75	130
호텔관광 대	경 제 학 과	13	9	9	9	15	45	60	69	130
	호 텔 관 광 경 영 학 전 공	13	9	9	9	21	39	60	69	130
	외 식 경 영 학 전 공	13	9	9	9	21	39	60	69	130
	호 텔 외 식 관 광 프 랜 차 이 즈 과	0	9	0	0	15	45	60	60	130
	글 로 벌 조 리 학 과	0	9	0	0	15	45	60	60	130
	호 텔 외 식 비 즈 니 스 학 과	0	9	0	0	15	45	60	60	130
자연과학 대	수 학 통 계 학 과	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	물 리 천 문 학 과	13	9	9	15	15	45	60	75	130
	화 학 과	13	9	9	15	15	45	60	75	130
생명과학 대	식 품 생 명 공 학 전 공	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	바 이 오 융 합 공 학 전 공	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	바 이 오 산 업 자 원 공 학 전 공	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	스 마 트 생 명 산 업 융 합 학 과	13	9	9	15	21	39	60	75	130
인공지능융합 대	전 자 정 보 통 신 공 학 과	13	9	9	15	33	39	72	87	130
	반 도 체 시 스템 공 학 과	13	9	9	15	18	42	60	75	130
	컴 퓨 터 공 학 과	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	정 보 보 호 학 과	13	9	9	15	24	36	60	75	130
	소 프 트 웨 어 학 과	13	9	9	15	27	33	60	75	130
	A I 로 봇 학 과	13	9	9	15	21	39	60	75	130
	인공지능데이터사이언스학과	13	9	9	15	24	36	60	75	130
	디 자 인 이 노 베 이 셴 전 공	13	9	6	0	14	49	63	63	130
공과대학	만 화 애 니 메 이 셴 텍 전 공	13	9	6	0	28	32	60	60	130
	건 축 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	건 축 학 과	13	9	15	9	93	24	117	126	163
	건 설 환 경 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	환 경 에 너 지 공 간 융 합 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	지 구 자 원 시 스템 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	기 계 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	우 주 항 공 공 학 전 공	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	지 능 형 드 론 융 합 전 공	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	항 공 시 스템 공 전 공	12	9	12	12	38	26	64	76	130
	나 노 신 소 재 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
	양 자 원 자 력 공 학 과	13	9	12	12	21	39	60	72	130
예체능대학	국 방 시 스템 공 학 과	12	9	12	12	45	28	73	85	130
	회 화 과	13	9	6	0	26	40	66	66	130
	패 셴 디 자 인 학 과	13	9	6	0	27	39	66	66	130
	음 악 과	13	9	6	0	24	42	66	66	130
	체 육 학 과	13	9	6	0	24	42	66	66	130
	무 용 과	13	9	6	0	24	42	66	66	130
연계융합 전	영 화 예 술 학 과	13	9	6	0	27	38	66	66	130
	영 상 디 자 인 융 합 전 공	0	0	0	0	21	39	60	60	130
	문 화 산 업 경 영 융 합 전 공	0	0	0	0	21	39	60	60	130
	럭셔리브랜드디자인 융합전공	0	0	0	0	21	39	60	60	130
연계융합 전	뉴미디어포포먼스 융합전공	0	0	0	0	21	39	60	60	130

■ 2023학년도 입학자 교과과정

1. 졸업 기준

구 분		이 수 과 목	주 요 사 항
교양	공통필수	8개 교과목	신입생세미나A, 신입생세미나B, 창업과기업가정신1, 문제해결을위한글쓰기와발표, 서양철학:쟁점과토론, 우주자연인간, 취창업과진로설계, 대학영어
	계열별필수	균형교양	자신의 소속계열과 다른 2개 영역에서 6학점 선택 이수 (학생자율선택)
		학문기초교양	단과대학 또는 학과에 따라 지정된 과목 선택 이수
전공		구 분	내 용
		단일전공 이수시	학과 또는 전공에 따라 차이가 있으므로 6항 확인
		복수전공 이수시 (연계·융합 전공포함)	-전필 : 15 학점 -전선 : 24 학점 -합계 : 39 학점(주전공, 복수전공 각각이수) ※ 건축학전공 이수자는 11.전공, 복수.부.제2전공, 연계·융합전공, 세종인재자기 설계전공 신청 및 이수 안내 참조 ※ 교직과정 이수자가 교직복수전공시 주, 복수전공 각각 50학점 이상 이수 ※ 법학부, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과와 국방시스템공학과, 항공 시스템공학과 등 계약학과의 복수전공에 관한 사항은 별도 규정에 따름
졸업이수학점		130 학점	※ 공과대학 건축학과(5년제) : 168 학점
졸업인증제		<영어졸업인증>, <고전독서졸업인증>, <소프트웨어코딩졸업인증>중 2개 이상 통과한 경우 졸업 자격 취득 단, 예체능대학은 영어졸업인증 대신 졸업작품(졸업시험) 이수로 대체하며, <고전독서졸업인증>, <소프트웨어코딩 졸업인증> 중 택1하여 통과한 경우 졸업 자격을 취득하나 미 통과시 수료 처리 (※ 수강편람 졸업인증제 세부내용 참조)	

2. 교양 공통필수 과목 이수

교양 공통필수는 세종핵심역량 중심으로 편성되어, 지정 학년 및 학기에 반드시 이수해야 한다.(이수학년-학기)

핵심역량	과목명	학점	인문 과학	사회 과학	경영 경제	호텔 관광	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트 웨어융합	공과	예체능	법학
공동체의식역량	신 입 생 세 미 나 A	1	1-1										
	신 입 생 세 미 나 B	1	1-2										
문제해결역량	문 제 해 결 을 위 한 글 쓰 기 와 발 표	3			1-2				1-1			1-2	
논 리 비 판 적 사 고 역 량	서양철학:쟁점과토론	3			1-1				1-2			1-1	
창 의 융 합 적 사 고 역 량	우 주 자 연 인 간	1			1-2				1-1			1-2	
글 로 벌 역 량	대 학 영 어	2(3)			1-1				1-2			1-1	
자기관리역량	창업과기업가정신1	1	1~4학년(건축학전공은 1~5학년)										
소 통 역 량	취창업과진로설계	1	3~4학년(건축학전공은 4~5학년)										
합 계			13 학점										

※ **대학영어**는 사전테스트를 통해 수준별(기초, 중급, 고급) 2학점(3시간) 수업을 시행한다.

※ 정보보호학과, 환경에너지공간융합학과의 우주자연인간은 1학년 2학기에 이수한다.

※ 국방시스템공학과, 항공시스템공학과는 '취창업과진로설계' 과목을 이수하지 않아도 된다.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과, 체육학과는 교양 공통필수를 이수하지 않아도 된다.

3. 교양 공통필수 과목 이수 - 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)

외국학생은 한국어과정, 영어과정 중 1개 과정을 지정받은 후 아래에서 해당되는 과목을 이수해야 한다.

과목명	학점	한국어과정	영어과정
사 고 와 표 현 1 (Korean Thinking and Expression 1)	3	1-1	1-1
사 고 와 표 현 2 (Korean Thinking and Expression 2)	3	1-2	1-2
한 국 의 언 어 와 문 화 1 (Korean Language and Culture 1)	3	1-1	1-1
한 국 의 언 어 와 문 화 2 (Korean Language and Culture 2)	3	1-2	1-2
한 국 전 통 문 화 의 이 해 (Understanding Korean Traditions)	3	1	.
서 양 철 학 의 이 해 (Introduction to Western Philosophy)	3	.	1
신 입 생 세 미 나 A (Freshmen Seminar A)	1	1-1	1-1
신 입 생 세 미 나 B (Freshmen Seminar B)	1	1-2	1-2
학점 합계		17	17

※ 한국어과정의 경우 한국어능력시험(TOPIK) 5급 이상을 제출한 경우는 사고와표현1,2를 이수 면제 함. (별도 신청 필요)
관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

4. 계열별필수-균형교양 과목 이수

학생의 소속계열과 다른 2개 영역에서 6학점 선택 이수해야 한다.

영역	과목명	학점	제외 계열	이수시기
역사와 사상	동서양의사상과윤리	3	인문과학	2~4학년
	성서와기독교	3		
	세계사	3		
	한국현대사	3		
자연과 과학	생명과과학의이해	3	자연과학, 생명과학 전자정보공학 소프트웨어융합, 공과	
	수의세계	3		
	지구환경과기후변화	3		
	현대과학으로의초대	3		
경제와 사회	경영학	3	사회과학 경영경제 호텔관광	
	경제학	3		
	미디어빅뱅과방송	3		
	현대사회와법	3		
문화와 예술	융합예술의이해	3	예체능	
	컴퓨터게임과메타버스	3		
	한국의문화와한류	3		
	현대예술의이해	3		
소계		6		

※ 단, 소프트웨어융합대학 창의소프트학부(디자인이노베이션전공, 만화애니메이션텍전공)은 '문화와예술' 영역 제외

※ 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)은 균형교양 과목을 이수하지 않아도 된다.

5. 계열별필수-학문기초교양 과목 이수

영역	과 목 명	학점	국어 국문학	영어 영문학	일어 일문학	중국 통상학	역사학	교육학	행정학	미디어 커뮤니케이션 학	경영학	경제학	호텔 관광 경영학	외식 경영학
SW 코딩	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1
	S W 기 초 코 디ング	3												
	프 로 그 래 밍 활 용 - P	3							1-2		1-2		1-2	1-2
	프 로 그 래 밍 활 용 - C	3												
	고급프로그래밍활용	3												
AI& 빅데이터	인공지능과빅데이터	3	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2
	인 공 지 능 활 용	3	2-2											
	고 급 인 공 지 능 활 용	3												
수리전문석	기 초 미 적 분 학	3(4)										1-1		
	미 적 분 학 1	3(4)												
	미 적 분 학 2	3(4)												
	공 업 수 학 1	3												
	공 업 수 학 2	3												
	통 계 학 개 론	3										1-2		
과학전사고와실험	일 반 물 리 학 1	3(4)												
	일 반 물 리 학 2	3(4)												
	일 반 화 학 1	3(4)												
	일 반 화 학 2	3(4)												
	일 반 생 물 학	3												
학점 합계		-	9	6	6	6	6	6	9	6	9	12	9	9

영역	과 목 명	학점	수학 통계학	물리 천문학	화학	식품 생명 공학	바이오 융합 공학	바이오 산업 자원 공학	스마트 생명 산업 융합학	전자 정보 통신 공학	반도체 시스템 공학	컴퓨터 공학	정보 보호	소프트 웨어학
SW 코딩	컴퓨터사고기반기초코딩	3												
	S W 기 초 코 디ング	3	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1					
	프 로 그 래 밍 활 용 - P	3												
	프 로 그 래 밍 활 용 - C	3								1-1				
	고급프로그래밍활용	3	1-2	1-2	1-2						1-1	1-1	1-1	1-1
AI& 빅데이터	인공지능과빅데이터	3	2-2	2-1	2-1	2-1		2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1
	인 공 지 능 활 용	3					2-2							
	고 급 인 공 지 능 활 용	3												
수리전문석	기 초 미 적 분 학	3(4)							1-1			1-1	1-1	1-1
	미 적 분 학 1	3(4)	1-1	1-1	1-1					1-1	1-1			
	미 적 분 학 2	3(4)	1-2	1-2	1-2									
	공 업 수 학 1	3								1-2	1-2	1-2		1-2
	공 업 수 학 2	3								2-1	2-1			
	통 계 학 개 론	3			1-2(A)									2-2
과학전사고와실험	일 반 물 리 학 1	3(4)								1-1	1-1	1-1	1-1	
	일 반 물 리 학 2	3(4)								1-2	1-2			
	일 반 화 학 1	3(4)			1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-2	1-1			
	일 반 화 학 2	3(4)			1-2	1-2	1-2	1-2	1-2					
	일 반 생 물 학	3			1-2(A)								1-2	
학점 합계		-	15	15	24	12	12	12	15	24	24	15	15	15

- 화학과는 학문기초교양으로 1학년 2학기에 (A) '통계학개론, 일반생물학' 중 1과목(3학점)을 이수해야 한다.

5. 계열별필수-학문기초교양 과목 이수

영역	과 목 명	학점	데이터 사이언스 학	지능 기전 공학	디자인 이노베 이션	만화 애니메 이션텍	인공 지능학	건축 공학	건축학	건설 환경 공학	환경 에너지 공간 융합학	지구 자원 시스템 공학	기계 공학	우주 공학
SW 코딩	컴퓨터사고기반기초코딩	3			1-1	1-1								
	S W 기 초 코 디ング	3						1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1
	프 로 그 래 밍 활 용 - P	3												
	프 로 그 래 밍 활 용 - C	3											1-2	1-2
	고 급 프 로 그 래 밍 활 용	3	1-1	1-1			1-1	1-2		1-2		1-2		
AI& 빅 데이터	인공지능과빅데이터	3	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1			2-1				
	인 공 지 능 활 용	3												
	고 급 인 공 지 능 활 용	3	2-2				2-2	2-2	2-2	2-2	2-1	2-1	2-2	2-1
수리 전 분 석	기 초 미 적 분 학	3(4)					1-1				1-1			
	미 적 분 학 1	3(4)	1-1	1-1				1-1		1-1		1-1	1-1	1-1
	미 적 분 학 2	3(4)								1-2		1-2	1-2	1-2
	공 업 수 학 1	3	1-2	1-2			1-2	2-1		2-1	2-1	2-1	2-1	2-1
	공 업 수 학 2	3						2-2		2-2	2-2	2-2	2-2	2-2
	통 계 학 개 론	3	1-2					3-1	1-1		2-2			
과 학 전 사 고 와 신 현	일 반 물 리 학 1	3(4)	1-1	1-1			1-1	2-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1
	일 반 물 리 학 2	3(4)						2-2				1-2	1-2	1-2
	일 반 화 학 1	3(4)						2-1		1-1	1-1	1-1	2-1	2-1
	일 반 화 학 2	3(4)									1-2			
	일 반 생 물 학	3									1-2			
학점 합계		-	21	15	6	6	18	30	9	30	30	30	30	30

영역	과 목 명	학점	항공 시스템 공학	나노 신소재 공학	양자 원자력 공학	국방 시스템 공학	회화	패션 디자인	음악	체육학	무용	영화 예술학	법학	
SW 코딩	컴퓨터사고기반기초코딩	3					1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	
	S W 기 초 코 디ング	3	1-1	1-1	1-1	1-1								
	프 로 그 래 밍 활 용 - P	3												
	프 로 그 래 밍 활 용 - C	3			1-2	1-2								
	고 급 프 로 그 래 밍 활 용	3												
AI& 빅 데이터	인공지능과빅데이터	3	2-1				2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-1	
	인 공 지 능 활 용	3												
	고 급 인 공 지 능 활 용	3		2-2	2-2	2-1								
수리 전 분 석	기 초 미 적 분 학	3(4)												
	미 적 분 학 1	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1								
	미 적 분 학 2	3(4)	1-2	1-2	1-2	1-2								
	공 업 수 학 1	3	2-1	2-1	2-1	2-1								
	공 업 수 학 2	3	2-2	2-2	2-2	2-2								
	통 계 학 개 론	3												
과 학 전 사 고 와 신 현	일 반 물 리 학 1	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1								
	일 반 물 리 학 2	3(4)	1-2	1-2	1-2	1-2								
	일 반 화 학 1	3(4)		1-1	1-1									
	일 반 화 학 2	3(4)		1-2										
	일 반 생 물 학	3												
학점 합계		-	24	30	30	27	6	6	6	6	6	6	6	

• 공학교육인증제를 운영하는 학과(전공)는 각 학과(전공)의 인증 프로그램에서 지정한 “MSC/BSM(수학·기초과학·전산학)” 교과목과 “전문교양/교양” 교과목을 인증기준에 부합하게 이수해야 한다. 또한, 학과 전공 교과목이 MSC/BSM 교과목으로 지정된 경우에는 해당 인증 프로그램의 공학교육인증 이수요건을 참고하여 이수해야 한다.

※ 관련문의 : 공학교육센터 (충무관 407C호, 02-3408-3975)

6. 단일전공 이수시 학과별 전공 이수학점(필수 교양과목 포함)

단과대학	학과명	공통교양 필수	균형교양 필수	학문기초 교양필수	전공학점 계(A+B)	전공 필수(A)	전공 선택(B)	졸업 학점
인문과학 대	국어국문학과	13	6	9	60	15	45	130
	영어영문학전공	13	6	6	63	18	45	130
	일어일문학전공	13	6	6	63	18	45	130
	중국통상학전공	13	6	6	66	18	48	130
	역사학과	13	6	6	60	15	45	130
	교육학과	13	6	6	63	18	45	130
사회과학 대	행정학과	13	6	9	60	15	45	130
	미디어커뮤니케이션학과	13	6	6	66	21	45	130
경영경제 대	경영학부	13	6	9	81	33	48	130
	경제학과	13	6	12	72	21	51	130
호텔관광 대	호텔관광경영학전공	13	6	9	60	24	36	130
	외식경영학전공	13	6	9	60	21	39	130
	호텔외식관광프랜차이즈 경영학과	0	6	0	60	15	45	130
	글로벌조리학과	0	6	0	60	15	45	130
	호텔외식비즈니스학과	0	6	0	60	15	45	130
자연과학 대	수학통계학과	13	6	15	69	24	45	130
	물리천문학과	13	6	15	72	27	45	130
	화학과	13	6	24	68	15	53	130
생명과학 대	식품생명공학전공	13	6	12	72	21	51	130
	바이오융합공학전공	13	6	12	72	21	51	130
	바이오산업자원공학전공	13	6	12	72	24	48	130
	스마트생명산업융합학과	13	6	15	72	24	48	130
전자정보 공학대학	전자정보통신공학과	13	6	24	72	33	39	130
	반도체시스템공학과	13	6	24	60	15	45	130
소프트웨어 융합대학	컴퓨터공학과	13	6	15	72	33	39	130
	정보보호학과	13	6	15	72	36	36	130
	소프트웨어학과	13	6	15	72	36	36	130
	데이터사이언스학과	13	6	21	72	36	36	130
	지능기전공학과	13	6	15	72	30	42	130
	디자인이노베이션전공	13	6	6	63	14	49	130
	만화애니메이션선택전공	13	6	6	62	28	34	130
	인공지능학과	13	6	18	72	36	36	130
공과대학	건축공학과	13	6	30	63	27	36	130
	건축학과	13	6	9	123	99	24	168
	건설환경공학과	13	6	30	69	27	42	130
	환경에너지공간융합학과	13	6	30	63	15	48	130
	지구자원시스템공학과	13	6	30	69	30	39	130
	기계공학과	13	6	30	60	21	39	130
	우주항공공학전공	13	6	30	63	21	42	130
	항공시스템공전공	12	6	24	64	38	26	130
	나노신소재공학과	13	6	30	69	24	45	130
	양자원자력공학과	13	6	30	63	27	36	130
	국방시스템공학과	12	6	27	73	45	28	130
예체능대학	회화과	13	6	6	66	26	40	130
	패션디자인학과	13	6	6	72	27	45	130
	음악과	13	6	6	66	24	42	130
	체육학과	0	6	6	65	22	43	130
	무용과	13	6	6	66	24	42	130
	영화예술학과	13	6	6	72	27	45	130
	법학전공	13	6	6	60	24	36	130
연계융합 전공	영상디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	문화산업경영 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	럭셔리브랜드디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	뉴미디어퍼포먼스 융합전공	0	0	0	60	21	39	130

■ 2022학년도 입학자 교과과정

1. 졸업 기준

구 분		이 수 과 목	주 요 사 항
교양	공통필수	8개 교과목	신입생세미나A, 신입생세미나B, 창업과기업가정신1, 문제해결을위한글쓰기와발표, 서양철학:쟁점과토론, 우주자연인간, 취창업과진로설계, 대학영어
	균형교양	자신의 소속계열과 다른 2개 영역에서 6학점 선택 이수 (학생자율선택)	
	학문기초교양	단과대학 또는 학과에 따라 지정된 과목 선택 이수	
전공		구 분	내 용
		단일전공 이수시	학과 또는 전공에 따라 차이가 있으므로 6항 확인
		복수전공 이수시 (연계·융합 전공포함)	-전필 : 15 학점 -전선 : 24 학점 -합계 : 39 학점(주전공, 복수전공 각각이수) ※ 건축학전공 이수자는 11.전공, 복수.부.제2전공, 연계·융합전공, 세종인재자기 설계전공 신청 및 이수 안내 참조 ※ 교직과정 이수자가 교직복수전공시 주, 복수전공 각각 50학점 이상 이수 ※ 법학부, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과와 국방시스템공학과, 항공 시스템공학과 등 계약학과의 복수전공에 관한 사항은 별도 규정에 따름
졸업이수학점		130 학점	※ 공과대학 건축학과(5년제) : 168 학점
졸업인증제		영어졸업인증	TOEIC 700점, IBT 80점, TEPS 556점, OPIc Intermediate Low, TOEIC Speaking Intermediate Low 이상 취득 시 PASS(예체능 대학 제외) ※ 영어영문학 전공자는 TOEIC 800점, IBT 91점, TEPS 637점, OPIc Intermediate Mid 1, TOEIC Speaking Intermediate Mid 1 이상 취득 시 PASS
		고전독서인증	영역별로 지정한 도서를 읽고 검증시험을 통과하면 인증 부여

2. 교양 공통필수 과목 이수

교양 공통필수는 세종핵심역량 중심으로 편성되어, 지정 학년 및 학기에 반드시 이수해야 한다.(이수학년-학기)

핵심역량	과목명	학점	인문 과학	사회 과학	경영 경제	호텔 관광	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트 웨어융합	공과	예체능	법학
공동체의식역량	신 입 생 세 미 나 A	1	1-1										
	신 입 생 세 미 나 B	1	1-2										
문제해결역량	문 제 해 결 을 위 한 글 쓰 기 와 발 표	3			1-2				1-1			1-2	
논리비판적 사고역량	서양철학:쟁점과토론	3			1-1				1-2			1-1	
창의융합적 사고역량	우 주 자 연 인 간	1			1-2				1-1 (환경에너지 공간융합은 1-2)			1-2	
글로벌역량	대 학 영 어	2(3)			1-1				1-2			1-1	
자기관리역량	창업과기업가정신1	1	1~4학년(건축학전공은 1~5학년)										
소통역량	취창업과진로설계	1	3~4학년(건축학전공은 4~5학년)										
합 계			13 학점										

※ **대학영어**는 사전테스트를 통해 수준별(기초, 중급, 고급) 2학점(3시간) 수업을 시행한다.

※ 국방시스템공학과, 항공시스템공학과는 '취창업과진로설계' 과목을 이수하지 않아도 된다.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과, 체육학과는 교양 공통필수를 이수하지 않아도 된다.

3. 교양 공통필수 과목 이수 - 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)

외국학생은 한국어과정, 영어과정 중 1개 과정을 지정받은 후 아래에서 해당되는 과목을 이수해야 한다.

과목명	학점	한국어과정	영어과정
사 고 와 표 현 1 (Korean Thinking and Expression 1)	3	1-1	1-1
사 고 와 표 현 2 (Korean Thinking and Expression 2)	3	1-2	1-2
한 국 의 언 어 와 문 화 1 (Korean Language and Culture 1)	3	1-1	1-1
한 국 의 언 어 와 문 화 2 (Korean Language and Culture 2)	3	1-2	1-2
한 국 전 통 문 화 의 이 해 (Understanding Korean Traditions)	3	1	.
서 양 철 학 의 이 해 (Introduction to Western Philosophy)	3	.	1
신 입 생 세 미 나 A (Freshmen Seminar A)	1	1-1	1-1
신 입 생 세 미 나 B (Freshmen Seminar B)	1	1-2	1-2
학점 합계		17	17

※ 한국어과정의 경우 한국어능력시험(TOPIK) 5급 이상을 제출한 경우는 사고와표현1,2를 이수 면제 함. (별도 신청 필요)
관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

4. 계열별필수-균형교양 과목 이수

학생의 소속계열과 다른 2개 영역에서 6학점 선택 이수해야 한다.

영역	과목명	학점	제외 계열	이수시기
역사와 사상	동서양의사상과윤리	3	인문과학	2~4학년
	성서와기독교	3		
	세계사	3		
	한국현대사	3		
자연과 과학	생명과과학의이해	3	자연과학, 생명과학 전자정보공학 소프트웨어융합, 공과	
	수의세계	3		
	지구환경과기후변화	3		
	현대과학으로의초대	3		
경제와 사회	경영학	3	사회과학 경영경제 호텔관광	
	경제학	3		
	미디어빅뱅과방송	3		
	현대사회와법	3		
문화와 예술	융합예술의이해	3	예체능	
	컴퓨터게임과메타버스	3		
	한국의문화와한류	3		
	현대예술의이해	3		
소계		6		

※ 단, 소프트웨어융합대학 창의소프트학부(디자인이노베이션전공, 만화애니메이션텍전공)은 '문화와예술' 영역 제외

※ 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)은 균형교양 과목을 이수하지 않아도 된다.

5. 계열별필수-학문기초교양 과목 이수

영역	과 목 명	학점	국어 국문학	영어 영문학	일어 일문학	중국어 통상학	역사학	교육학	행정학	미디어 커뮤니케이션 학	경영학	경제학	호텔 관광 경영학	외식 경영학
SW 코딩	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1
	S W 기 초 코 디ング	3												
	프로그래밍활용 - P	3							1-2		1-2		1-2	1-2
	프로그래밍활용 - C	3												
	고급프로그래밍활용	3												
AI& 빅데이터	인공지능과빅데이터	3	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2
	인공지능활용	3	2-2											
	고급인공지능활용	3												
수리전문석	기초미적분학	3(4)										1-1		
	미적분학 1	3(4)												
	미적분학 2	3(4)												
	공업수학 1	3												
	공업수학 2	3												
	통계학개론	3										1-2		
과학전사고와실험	일반물리학 1	3(4)												
	일반물리학 2	3(4)												
	일반화학 1	3(4)												
	일반화학 2	3(4)												
	일반생물학	3												
학점 합계		-	9	6	6	6	6	6	9	6	9	12	9	9

영역	과 목 명	학점	수학 통계학	물리 천문학	화학	식품 생명 공학	바이오 융합 공학	바이오 산업 자원 공학	스마트 생명 산업 융합학	전자 정보 통신 공학	컴퓨터 공학	정보 보호	소프트 웨어학	데이터 사이언스 학
SW 코딩	컴퓨터사고기반기초코딩	3												
	S W 기 초 코 디ング	3	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1					
	프로그래밍활용 - P	3												
	프로그래밍활용 - C	3								1-1				
	고급프로그래밍활용	3	1-2	1-2	1-2						1-1	1-1	1-1	1-1
AI& 빅데이터	인공지능과빅데이터	3	2-2	2-1	2-1	2-1		2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1
	인공지능활용	3					2-2							
	고급인공지능활용	3												2-2
수리전문석	기초미적분학	3(4)							1-1		1-1	1-1	1-1	
	미적분학 1	3(4)	1-1	1-1	1-1					1-1				1-1
	미적분학 2	3(4)	1-2	1-2	1-2									
	공업수학 1	3								1-2	1-2		1-2	1-2
	공업수학 2	3								2-1				
	통계학개론	3			1-2(A)								2-2	1-2
과학전사고와실험	일반물리학 1	3(4)								1-1	1-1	1-1		1-1
	일반물리학 2	3(4)								1-2				
	일반화학 1	3(4)			1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-2				
	일반화학 2	3(4)			1-2	1-2	1-2	1-2	1-2					
	일반생물학	3			1-2(A)							1-2		
학점 합계		-	15	15	24	12	12	12	15	24	15	15	15	21

- 화학과는 학문기초교양으로 1학년 2학기에 (A) '통계학개론, 일반생물학' 중 1과목(3학점)을 이수해야 한다.

5. 계열별필수-학문기초교양 과목 이수

영역	과 목 명	학점	무인 이동체 공학	스마트 기기 공학	디자인 이노베 이션	만화 애니메 이션텍	인공 지능학	건축 공학	건축학	건설 환경 공학	환경 에너지 공간 융합학	지구 자원 시스템 공학	기계 공학	항공 공학
SW 코딩	컴퓨터사고기반기초코딩	3			1-1	1-1								
	S W 기 초 코 디ング	3						1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1
	프 로 그 래 밍 활 용 - P	3												
	프 로 그 래 밍 활 용 - C	3											1-2	1-2
	고 급 프 로 그 래 밍 활 용	3	1-1	1-1			1-1	1-2		1-2		1-2		
AI& 빅 데이터	인공지능과빅데이터	3	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1			2-1				
	인 공 지 능 활 용	3												
	고 급 인 공 지 능 활 용	3					2-2	2-2	2-2	2-2	2-1	2-1	2-2	2-1
수리전분석	기 초 미 적 분 학	3(4)					1-1				1-1			
	미 적 분 학 1	3(4)	1-1	1-1				1-1		1-1		1-1	1-1	1-1
	미 적 분 학 2	3(4)								1-2		1-2	1-2	1-2
	공 업 수 학 1	3	1-2	1-2			1-2	2-1		2-1	2-1	2-1	2-1	2-1
	공 업 수 학 2	3						2-2		2-2	2-2	2-2	2-2	2-2
	통 계 학 개 론	3						3-1	1-1		2-2			
과학전사고와신협	일 반 물 리 학 1	3(4)	1-1	1-1			1-1	2-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1
	일 반 물 리 학 2	3(4)						2-2				1-2	1-2	1-2
	일 반 화 학 1	3(4)						2-1		1-1	1-1	1-1	2-1	2-1
	일 반 화 학 2	3(4)									1-2			
	일 반 생 물 학	3									1-2			
학점 합계		-	15	15	6	6	18	30	9	30	30	30	30	30

영역	과 목 명	학점	나노 신소재 공학	양자 원자력 공학	국방 시스템 공학	항공 시스템 공학	회화	패션 디자인	음악	체육학	무용	영화 예술학	법학	
SW 코딩	컴퓨터사고기반기초코딩	3					1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	
	S W 기 초 코 디ング	3	1-1	1-1	1-1	1-1								
	프 로 그 래 밍 활 용 - P	3												
	프 로 그 래 밍 활 용 - C	3		1-2	1-2									
	고 급 프 로 그 래 밍 활 용	3												
AI& 빅 데이터	인공지능과빅데이터	3				2-1	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-1	
	인 공 지 능 활 용	3												
	고 급 인 공 지 능 활 용	3	2-2	2-2	2-1									
수리전분석	기 초 미 적 분 학	3(4)												
	미 적 분 학 1	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1								
	미 적 분 학 2	3(4)	1-2	1-2	1-2	1-2								
	공 업 수 학 1	3	2-1	2-1	2-1	2-1								
	공 업 수 학 2	3	2-2	2-2	2-2	2-2								
	통 계 학 개 론	3												
과학전사고와신협	일 반 물 리 학 1	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1								
	일 반 물 리 학 2	3(4)	1-2	1-2	1-2	1-2								
	일 반 화 학 1	3(4)	1-1	1-1										
	일 반 화 학 2	3(4)	1-2											
	일 반 생 물 학	3												
학점 합계		-	30	30	27	24	6	6	6	6	6	6	6	

• 공학교육인증제를 운영하는 학과(전공)는 각 학과(전공)의 인증 프로그램에서 지정한 “MSC/BSM(수학·기초과학·전산학)” 교과목과 “전문교양/교양” 교과목을 인증기준에 부합하게 이수해야 한다. 또한, 학과 전공 교과목이 MSC/BSM 교과목으로 지정된 경우에는 해당 인증 프로그램의 공학교육인증 이수요건을 참고하여 이수해야 한다.

※ 관련문의 : 공학교육센터 (충무관 407C호, 02-3408-3975)

6. 단일전공 이수시 학과별 전공 이수학점(필수 교양과목 포함)

단과대학	학과명	공통교양 필수	균형교양 필수	학문기초 교양필수	전공학점 계(A+B)	전공 필수(A)	전공 선택(B)	졸업 학점
인문과학 대	국어국문학과	13	6	9	60	15	45	130
	영어영문학전공	13	6	6	63	18	45	130
	일어일문학전공	13	6	6	63	18	45	130
	중국통상학전공	13	6	6	66	18	48	130
	역사학과	13	6	6	60	15	45	130
	교육학과	13	6	6	63	18	45	130
사회과학 대	행정학과	13	6	9	60	15	45	130
	미디어커뮤니케이션학과	13	6	6	66	21	45	130
경영경제 대	경영학부	13	6	9	81	33	48	130
	경제학과	13	6	12	72	24	48	130
호텔관광 대	호텔관광경영학전공	13	6	9	60	24	36	130
	외식경영학전공	13	6	9	60	21	39	130
	호텔외식관광광프랜차이즈 경영학과	0	6	0	60	15	45	130
	글로벌조리학과	0	6	0	60	15	45	130
	호텔외식비즈니스학과	0	6	0	60	15	45	130
자연과학 대	수학통계학과	13	6	15	69	24	45	130
	물리천문학과	13	6	15	72	27	45	130
	화학학과	13	6	24	68	15	53	130
생명과학 대	식품생명공학전공	13	6	12	72	21	51	130
	바이오융합공학전공	13	6	12	72	21	51	130
	바이오산업자원공학전공	13	6	12	72	24	48	130
	스마트생명산업융합학과	13	6	15	72	24	48	130
전자정보 공학대	전자정보통신공학과	13	6	24	72	33	39	130
소프트웨어 융합대학	컴퓨터공학과	13	6	15	72	33	39	130
	정보보호학과	13	6	15	72	36	36	130
	소프트웨어학과	13	6	15	72	36	36	130
	데이터사이언스학과	13	6	21	72	36	36	130
	무인이동체공학전공	13	6	15	72	36	36	130
	스마트기기공학전공	13	6	15	72	36	36	130
	디자인이노베이션전공	13	6	6	63	14	49	130
	만화애니메이션텍전공	13	6	6	62	28	34	130
	인공지능학과	13	6	18	72	36	36	130
공과대학	건축공학과	13	6	30	63	27	36	130
	건축학과	13	6	9	123	99	24	168
	건설환경공학과	13	6	30	69	27	42	130
	환경에너지공간융합학과	13	6	30	63	15	48	130
	지구자원시스템공학과	13	6	30	60	33	27	130
	기계공학전공	13	6	30	60	21	39	130
	항공우주공학전공	13	6	30	63	24	39	130
	나노신소재공학과	13	6	30	69	24	45	130
	양자원자력공학과	13	6	30	63	27	36	130
	국방시스템공학과	12	6	27	73	45	28	130
	항공시스템공학과	12	6	24	64	38	26	130
예체능대학	회화과	13	6	6	66	26	40	130
	패션디자인학과	13	6	6	72	27	45	130
	음악과	13	6	6	66	24	42	130
	체육학과	0	6	6	65	22	43	130
	무용과	13	6	6	66	24	42	130
	영화예술학과	13	6	6	72	27	45	130
	법학전공	13	6	6	60	24	36	130
연계융합 전공	영상디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	문화산업경영 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	럭셔리브랜드디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	뉴미디어퍼포먼스 융합전공	0	0	0	60	21	39	130

■ 2021학년도 입학자 교과과정

1. 졸업 기준

구 분	이 수 과 목	주 요 사 항
교양필수	8개 교과목	※ 필수 이수 교과목 명 (8개 교과목) English Listening Practice1, English Reading Practice1, 문제해결을위한 글쓰기와발표, 서양철학:쟁점과토론, 대학생활과진로탐색 , 신입생세미나, 창업과기업가정신1, 취창업과진로설계
교양선택(1영역) 학문기초교양	단과대학 또는 학과에 따라 차이가 있으므로 3~5항 확인	
전 공	구 분	내 용
	단일전공 이수시	학과 또는 전공에 따라 차이가 있으므로 6항 확인
	복수전공 이수시 (연계융합 전공포함)	-전필 : 15 학점 -전선 : 24 학점 -합계 : 39 학점(주전공, 복수전공 각각이수) ※ 건축학전공 이수자는 11.전공, 복수.부.제2전공, 연계·융합전공, 세종인재자기 설계전공 신청 및 이수 안내 참조 ※ 교직과정 이수자가 교직복수전공시 주, 복수전공 각각 50학점 이상 이수 ※ 법학부, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과와 국방시스템공학과, 항공 시스템공학과 등 계약학과의 복수전공에 관한 사항은 별도 규정에 따름
졸업이수학점	130 학점	※ 공과대학 건축학(5년제) 전공 : 168 학점
졸업인증제	영어졸업인증	TOEIC 700점, IBT 80점, TEPS 556점, OPIc Intermediate Low, TOEIC Speaking Intermediate Low 이상 취득 시 PASS(예체능 대학 제외) ※ 영어영문학 전공자는 TOEIC 800점, IBT 91점, TEPS 637점, OPIc Intermediate Mid 1, TOEIC Speaking Intermediate Mid 1 이상 취득 시 PASS
	고전독서인증	영역별로 지정한 도서를 읽고 검증시험을 통과하면 인증 부여

2. 교양필수 과목 이수

교양필수는 지정 학년 및 학기에 반드시 이수해야 한다.(이수학년-학기)

과 목	학점	인문 과학	사회 과학	경 영	호텔 관광	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트 웨어융합	공과	예체능	법학 전공
English Listening Practice 1	2	1-1						1-2		1-1		
English Reading Practice 1	2	2-1						2-2		2-1		
문 제 해 결 을 위 한 글 쓰 기 와 발 표	3	1-2						1-1		1-2		
서 양 철 학 : 쟁 점 과 토 론	3	1-1						1-2		1-1		
신 입 생 세 미 나	1	1-1										
대 학 생 활 과 진 로 탐 색	1	1-2										
창 업 과 기 업 가 정 신 1	1	1~4학년(건축학전공은 1~5학년)										
취 창 업 과 진 로 설 계	1	3~4학년(건축학전공은 4~5학년)										
합 계		14 학점										

※ 국방시스템공학과, 항공시스템공학과는 '취창업과진로설계' 과목을 이수하지 않아도 된다.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과, 체육학과는 교양필수를 이수하지 않아도 된다.

※ 교양필수 과목은 각 학년도 입학자별로 주요사항에 표기된 교양필수 과목을 모두 이수해야 한다.

3. 교양선택(1영역) 과목 이수

가. 교양선택은 학교에서 지정한 과목과 학생이 자율적으로 과목, 학년과 학기를 선택하여 이수할 수 있는 과목을 포함하여 반드시 21학점 이상 이수 해야 한다.

- ※ 학교에서 지정한 과목(나항)과 학과에서 지정한 과목(다항)을 포함하여 위 학점 이상을 이수해야 함.
- ※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과는 교양선택(1영역)을 이수하지 않아도 된다.

나. 아래 단과대학(학부)의 학생은 학교에서 지정한 학년 및 학기에 반드시 이수해야 하며, 지정과목은 다음과 같다.

영역	과목	학점	인문 과학	사회 과학	경영 경제	호텔 관광	법학 전공	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트웨 어융합	공과	예체능
사상 과사	세계사 : 인간과문명	3	2-2					2학년					-
	한국현대사의 이해	3	2학년					-					2학년
자연과 과학기술	컴퓨팅사고기반 기초	3	1-1					-					1-1
	소프트웨어기초코딩	3	-					1-1	-	1-1	-	-	-
	프로그래밍입문-P	3	1-2					-					-
	고급프로그래밍입문-P.C	3	-					아래 참조					-
학점 합계			12					9	6(9)	9	6		

※ 소프트웨어융합대학 창의소프트학부 디자인이노베이션전공과 만화애니메이션전공은 고급프로그래밍입문-P.C 대신 컴퓨팅사고기반기초코딩과 프로그래밍입문-P를 이수해야 한다(창의소프트학부는 세계사:인간과문명 포함하여 총 9학점 지정).

※ 예비대학프로그램으로 프로그래밍과목을 수강한 학생은 지정된 과목을 수강한 것으로 인정한다(고급프로그래밍이해-P는 고급프로그래밍입문-P, 고급프로그래밍이해-C는 고급프로그래밍입문-C와 각각 동일과목임).

※ 고급프로그래밍입문-P.C 학과별 지정과목 및 이수학기는 다음과 같다.

과목명	수학 통계	물리 천문	화학	식품 생명 공학	바이 오융 합	바이 오 산업 자원	스마 트 생명 산업	전자 정보 통신	컴퓨 터	정보 보호	소프 트웨 어	데이 터사 이언 스	무인 아동 체
고급프로그래밍입문-P	1-2	1-2		1-2	1-2	1-2	1-2		1-1	1-2	1-1	1-1	1-1
고급프로그래밍입문-C			1-2					1-1					

과목명	스마 트기 기	인공 지능	건축 공학	건축 학	건설 환경	환경 에너지 공간 융합	지구 자원 시스 템	기계	항공 우주	나노 신소재	원자 력	국방 시스 템	항공 시스 템
고급프로그래밍입문-P	1-1	1-1	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2						1-2
고급프로그래밍입문-C								1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	

다. 아래 학과의 학생은 학과에서 지정한 학년 및 학기에 반드시 이수해야 하며, 지정과목은 다음과 같다.

과목명	학점	컴퓨터	정보보호	소프트 웨어	데이터 사이언스	인공지능	건설환경
정보사회의사이버윤리	3		2-1				1-1
세계경제의이해	3						2-2
지구환경과학입문	3						2-2
Technical Writing 기초	2	3-2	3-1	3-1	3-1	3-1	
학점 합계	-	2	5	2	2	2	9

※ 이수구분이 변경된 경우 이수구분에 상관없이 해당과목을 이수하면 수강한 것으로 인정한다.

라. 해당 전공, 복수전공, 부전공, 교직과목이 아닌 다른 전공과목 또는 교직과목을 이수하는 경우 교양내의 "교양과목"으로 분류하며 "교양선택(2영역)"으로 인정하므로, 교양선택(1영역) 이수 시 유의해야 한다.

4. 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)을 위한 교양필수·교양선택(1영역) 과목 안내

외국학생은 한국어과정, 영어과정 중 1개 과정을 지정받은 후 아래에서 해당되는 과목을 이수해야 한다.

가. 교양필수과목 이수(이수학년-학기)

과목명	학점	한국어과정	영어과정
사 고 와 표 현 1 (Korean Thinking and Expression 1)	3	1-1	1-1
사 고 와 표 현 2 (Korean Thinking and Expression 2)	3	1-2	1-2
한 국 의 언 어 와 문 화 1 (Korean Language and Culture 1)	3	1-1	1-1
한 국 의 언 어 와 문 화 2 (Korean Language and Culture 2)	3	1-2	1-2
한 국 전 통 문 화 의 이 해 (Korean Tradition and Culture)	3	1	.
서 양 철 학 의 이 해 (Introduction to Western Philosophy)	3	.	1
애 지 헌 강 좌 1 (Love, Wisdom and Service 1)	1	지정해제	지정해제
신 입 생 세 미 나 (Freshmen Seminar)	1	1-1	1-1
학점 합계		16	16

※ 한국어과정의 경우 입학 지원 시 한국어능력시험(TOPIK) 5급 이상을 제출한 경우는 사고와표현1:2를 이수면제 함.

관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

나. 교양선택과목

① 단과대학별(학부별) 학점이수는 다음과 같다.

인문과학대학, 사회과학대학, 경영대학, 호텔관광대학, 법학부	21학점 이상 이수
자연과학대학, 생명과학대학, 전자정보공학대학, 소프트웨어융합대학, 공과대학, 예체능대학	21학점 이상 이수

② 과정별 이수과목 안내

단과대학별(학부별) 학점이수에 따라 교양선택 과목을 이수하면 된다.

대상 교과목은 수강대상 및 유의사항에 외국인대상과목으로 표시된다.

5. 학문기초교양 과목 이수

과 목 명	학점	행 정	미디어커뮤니케이션	경영	호텔관광외	수학통계	물리전문	화학	식품생명공학	바이오융합	바이오산업자원	스마트생명산업	전자정보통신	컴퓨터	정보보호	소프트웨어
전 산 개 론 - O	3	지정해제	지정해제		지정해제				지정해제							
경 영 수 학	3			지정해제	지정해제											
기 초 미 적 분 학	3(4)								1-1	1-1	1-1	1-1		1-1	1-1	1-1
일 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-1	1-1	1-1					1-1			
다 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-2	1-2	1-2								
공 업 수 학 1	3												1-2	1-2		1-2
공 업 수 학 2	3												2-1			
일 반 물 리 학 및 실 험 1	3(4)												1-1	1-1	1-1	
일 반 물 리 학 및 실 험 2	3(4)												1-2			
일 반 화 학 및 실 험 1	3(4)							1-1	1-1	1-1	1-1	1-1				
일 반 화 학 및 실 험 2	3(4)							1-2	1-2	1-2	1-2	1-2				
일 반 생 물 학	3							(A)							1-2	
일 반 화 학	3												1-1			
통 계 학 개 론	3							(A)								2-2
학점 합계	-	-	-	-	-	6	6	15	9	9	9	9	18	9	9	9

- 화학과는 학문기초교양으로 1학년 2학기에 (A) '일반생물학, 통계학개론' 중 1과목(3학점)을 이수해야 한다.
- 컴퓨터공학과로 입학한 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)은 일반물리학및실험1 대신 일반물리학1을 이수해도 된다.
- 경영학과 학문기초교양과목인 '경영수학'이 지정해제되며, 전공필수로 변경된다.

과 목 명	학점	데이터 사이언스	무인 이동체	스마트 기기	인공 지능	건축 공학	건축 학	건설 환경	환경 에너지 공간 융합	지구 자원 시스템	기계	항공 우주	나노 신소재	양자 원자력	국방 시스템	항공 시스템	체육
전 산 개 론 - O	3																지정 해제
경 영 수 학	3																
기 초 미 적 분 학	3(4)								1-1						1-1	1-1	
일 변 수 미 적 분 학	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-2	1-2	
다 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-2	1-2	1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2			
공 업 수 학 1	3	1-2	1-2	1-2	1-2	2-1		2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	
공 업 수 학 2	3					2-2		2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	
일 반 물 리 학 및 실 험 1	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1	2-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	
일 반 물 리 학 및 실 험 2	3(4)					2-2		1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	
일 반 화 학 및 실 험 1	3(4)								2-1				1-1				
일 반 화 학 및 실 험 2	3(4)								2-2				1-2				
일 반 생 물 학	3								1-2								
일 반 화 학	3					2-1		2-1		1-1	2-1	2-1					
통 계 학 개 론	3	1-2				3-1			1-2								
학점 합계	-	12	9	9	9	24	6	21	24	21	21	21	24	18	18	18	-

• 공학교육인증제를 운영하는 학과(전공)는 각 학과(전공)의 인증 프로그램에서 지정한 “MSC/BSM(수학·기초과학·전산학)” 교과목과 “전문교양/교양” 교과목을 인증기준에 부합하게 이수해야 한다. 또한, 학과 전공 교과목이 MSC/BSM 교과목으로 지정된 경우에는 해당 인증 프로그램의 공학교육인증 이수요건을 참고하여 이수해야 한다.

※ 관련문의 : 공학교육센터 (충무관 407C호, 02-3408-3975)

6. 단일전공 이수시 학과별 전공 이수학점(필수 교양과목 포함)

단과대학	학과명	교양 필수	교양선택 (지정과목)	학문기초 교양	전공학점 계(A+B)	전공 필수(A)	전공 선택(B)	졸업 학점
인문과학 대	국어국문학과	14	21	0	60	15	45	130
	영어영문학전공	14	21	0	63	18	45	130
	일어일문학전공	14	21	0	63	18	45	130
	중국통상학전공	14	21	0	66	18	48	130
	역사학과	14	21	0	60	15	45	130
	교육학과	14	21	0	63	18	45	130
사회과학 대	행정학과	14	21	0	60	15	45	130
	미디어커뮤니케이션학과	14	21	0	66	21	45	130
경영경제 대	경영학부	14	21	0	78	30	48	130
	경제학과	14	21	0	72	24	48	130
호텔관광 대	호텔관광경영학전공	14	21	0	60	24	36	130
	외식경영학전공	14	21	0	60	21	39	130
	호텔외식관광프랜차이즈 경영학과	0	0	0	60	15	45	130
	글로벌조리학과	0	0	0	60	15	45	130
	호텔외식비즈니스학과	0	0	0	60	15	45	130
자연과학 대	수학전공	14	21	6	60	15	45	130
	응용통계학전공	14	21	6	60	15	45	130
	물리천문학과	14	21	6	72	27	45	130
	화학과	14	21	15	68	15	53	130
생명과학 대	식품생명공학전공	14	21	9	72	21	51	130
	바이오융합공학전공	14	21	9	72	21	51	130
	바이오산업자원공학전공	14	21	9	72	24	48	130
	스마트생명산업융합학과	14	21	9	72	24	48	130
전자정보 공학대학	전자정보통신공학과	14	21	18	72	30	42	130
소프트웨어 융합대학	컴퓨터공학과	14	21	9	72	33	39	130
	정보보호학과	14	21	9	72	36	36	130
	소프트웨어학과	14	21	9	72	36	36	130
	데이터사이언스학과	14	21	12	72	36	36	130
	무인이동체공학전공	14	21	9	72	36	36	130
	스마트기기공학전공	14	21	9	72	36	36	130
	디자인이노베이션전공	14	21	0	63	14	49	130
	만화애니메이션텍전공	14	21	0	62	28	34	130
	인공지능학과	14	21	9	72	36	36	130
공과대학	건축공학전공	14	21	24	63	27	36	130
	건축학전공	14	21	6	123	99	24	168
	건설환경공학과	14	21	21	69	27	42	130
	환경에너지공간융합학과	14	21	24	63	15	48	130
	지구자원시스템공학과	14	21	21	60	33	27	130
	기계공학전공	14	21	21	60	21	39	130
	항공우주공학전공	14	21	21	63	24	39	130
	나노신소재공학과	14	21	24	69	27	42	130
	양자원자력공학과	14	21	18	63	27	36	130
	국방시스템공학과	13	21	18	73	45	28	130
	항공시스템공학과	13	20	18	64	38	26	130
예체능대학	회화과	14	21	0	66	26	40	130
	패션디자인학과	14	21	0	72	27	45	130
	음악과	14	21	0	66	24	42	130
	체육학과	0	21	0	65	22	43	130
	무용과	14	21	0	66	24	42	130
	영화예술학과	14	21	0	72	27	45	130
	법학전공	14	21	0	60	24	36	130
연계융합 전공	영상디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	문화산업경영 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	럭셔리브랜드디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	뉴미디어퍼포먼스 융합전공	0	0	0	60	21	39	130

■ 2020학년도 입학자 교과과정

1. 졸업 기준

구 분	이 수 과 목	주 요 사 항
교양필수	8개 교과목	※ 필수 이수 교과목 명 (8개 교과목) English Listening Practice1, English Reading Practice1, 문제해결을위한 글쓰기와발표, 서양철학:쟁점과토론, 대학생활과진로설계, 신입생세미나, 창업과기업가정신1, 취업역량개발론
교양선택(1영역) 학문기초교양	단과대학 또는 학과에 따라 차이가 있으므로 3~5항 확인	
전 공	구 분	내 용
	단일전공 이수시	학과 또는 전공에 따라 차이가 있으므로 6항 확인
	복수전공 이수시 (연계융합 전공포함)	-전필 : 15 학점 -전선 : 24 학점 -합계 : 39 학점(주전공, 복수전공 각각이수) ※ 건축학전공 이수자는 11.전공, 복수.부.제2전공, 연계.융합전공, 세종인재자기 설계전공 신청 및 이수 안내 참조 ※ 교직과정 이수자가 교직복수전공시 주, 복수전공 각각 50학점 이상 이수 ※ 법학부, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과와 국방시스템공학과, 항공 시스템공학과 등 계약학과의 복수전공에 관한 사항은 별도 규정에 따름
졸업이수학점	130 학점	※ 소프트웨어융합대학 컴퓨터공학과, 정보보호학과, 소프트 웨어학과, 데이터사이언스학과, 창의소프트학부 만화애니메이 선택전공 : 140학점 ※ 공과대학 건축학(5년제) 전공 : 168 학점
졸업인증제	영어졸업인증	TOEIC 700점, IBT 80점, TEPS 556점, OPIc Intermediate Low, TOEIC Speaking Intermediate Low 이상 취득 시 PASS(예체능 대학 제외) ※ 영어영문학 전공자는 TOEIC 800점, IBT 91점, TEPS 637점, OPIc Intermediate Mid 1, TOEIC Speaking Intermediate Mid 1 이상 취득 시 PASS
	고전독서인증	영역별로 지정한 도서를 읽고 검증시험을 통과하면 인증 부여

2. 교양필수 과목 이수

교양필수는 지정 학년 및 학기에 반드시 이수해야 한다.(이수학년-학기)

과 목	학점	인문 과학	사회 과학	경 영	호텔 관광	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트 웨어융합	공과	예체능	법학 전공
English Listening Practice 1	2	1-1						1-2		1-1		
English Reading Practice 1	2	2-1						2-2		2-1		
문 제 해 결 을 위 한 글 쓰 기 와 발 표	3	1-2						1-1		1-2		
세 종 사 회 봉 사 1	1	지정해제						지정해제		지정해제		
서 양 철 학 : 쟁 점 과 토 론	3	1-1						1-2		1-1		
대 학 생 활 과 진 로 설 계	1	1-1										
신 입 생 세 미 나	1	1-2										
창 업 과 기 업 가 정 신 1	1	1~4학년(건축학전공은 1~5학년)										
취 업 역 량 개 발 론	1	3~4학년(건축학전공은 4~5학년)										
합 계		14										

※ 국방시스템공학과, 항공시스템공학과는 취업역량개발론을 이수하지 않아도 된다.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과, 체육학과는 교양필수를 이수하지 않아도 된다.

※ 교양필수 과목은 각 학년도 입학자별로 주요사항에 표기된 교양필수 과목을 모두 이수해야 한다.

3. 교양선택(1영역) 과목 이수

가. 교양선택은 학교에서 지정한 과목과 학생이 자율적으로 과목, 학년과 학기를 선택하여 이수할 수 있는 과목을 포함하여 반드시 21학점 이상 이수 해야 한다.

- ※ 학교에서 지정한 과목(나항)과 학과에서 지정한 과목(다항)을 포함하여 위 학점 이상을 이수해야 함.
- ※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과는 교양선택(1영역)을 이수하지 않아도 된다.

나. 아래 단과대학(학부)의 학생은 학교에서 지정한 학년 및 학기에 반드시 이수해야 하며, 지정과목은 다음과 같다.

영역	과목	학점	인문 과학	사회 과학	경영 경제	호텔 관광	법학 전공	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트웨 어융합	공과	예체능
사상과사	세계사 : 인간과문명	3	2-2					2학년				-	
	한국현대사의 이해	3	2학년					-				2학년	
자연과 과학기술	컴퓨팅사고기 반	3	1-1					-				1-1	
	소프트웨어기초코딩	3	-					1-1	-	1-1	-		
	프로그래밍입문 - P	3	1-2					-					
	고급프로그래밍입문-P-C	3	-					아래 참조				-	
학점 합계			12					9	6(9)	9	6		

※ 소프트웨어융합대학 창의소프트학부 디자인이노베이션전공과 만화애니메이션전공은 고급프로그래밍입문-P-C 대신 컴퓨팅사고기반기초코딩과 프로그래밍입문-P를 이수해야 한다(창의소프트학부는 세계사:인간과문명 포함하여 총 9학점 지정).

※ 예비대학프로그램으로 프로그래밍과목을 수강한 학생은 지정된 과목을 수강한 것으로 인정한다(고급프로그래밍이해-P는 고급프로그래밍입문-P, 고급프로그래밍이해-C는 고급프로그래밍입문-C와 각각 동일과목임).

※ 고급프로그래밍입문-P-C 학과별 지정과목 및 이수학기는 다음과 같다.

과목명	수학통계	물리전문	화학	식품생명공학	바이오융합	바이오산업자원	전자정보통신	컴퓨터	정보보호	소프트웨어	데이터사이언스	무인아동체
고급프로그래밍입문-P	1-2			1-2	1-2	1-2		1-1	1-2	1-1	1-1	1-1
고급프로그래밍입문-C		1-2	1-2				1-1					

과목명	스마트기기	건축공학	건축학	건설환경	환경에너지공간융합	지구자원시스템	기계	항공우주	나노신소재	원자력	국방시스템	항공시스템
고급프로그래밍입문-P	1-1	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2						1-2
고급프로그래밍입문-C							1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	

다. 아래 학과의 학생은 학과에서 지정한 학년 및 학기에 반드시 이수해야 하며, 지정과목은 다음과 같다.

과목명	학점	컴퓨터	정보보호	소프트웨어	데이터사이언스	건설환경	항공시스템
정보사회사이버윤리	3		2-1			1-1	
청년에게 들려주는 통일이야기	1						지정해제
세계경제의 이해	3					2-2	
지구환경과학입문	3					2-2	
Technical Writing 기초	2	3-2	3-1	3-1	3-1		
학점 합계	-	2	5	2	2	9	0

※ 이수구분이 변경된 경우 이수구분에 상관없이 해당과목을 이수하면 수강한 것으로 인정한다.

라. 해당 전공, 복수전공, 부전공, 교직과목이 아닌 다른 전공과목 또는 교직과목을 이수하는 경우 교양내의 "교양과목"으로 분류하며 "교양선택(2영역)"으로 인정하므로, 교양선택(1영역) 이수 시 유의해야 한다.

4. 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)을 위한 교양필수·교양선택(1영역) 과목 안내

외국학생은 한국어과정, 영어과정 중 1개 과정을 지정받은 후 아래에서 해당되는 과목을 이수해야 한다.

가. 교양필수과목 이수(이수학년-학기)

과목명	학점	한국어과정	영어과정
사 고 와 표 현 1 (Korean Thinking and Expression 1)	3	1-1	1-1
사 고 와 표 현 2 (Korean Thinking and Expression 2)	3	1-2	1-2
한 국 의 언 어 와 문 화 1 (Korean Language and Culture 1)	3	1-1	1-1
한 국 의 언 어 와 문 화 2 (Korean Language and Culture 2)	3	1-2	1-2
한 국 전 통 문 화 의 이 해 (Korean Tradition and Culture)	3	1	.
서 양 철 학 의 이 해 (Introduction to Western Philosophy)	3	.	1
애 지 헌 강 좌 1 (Love, Wisdom and Service 1)	1	지정해제	지정해제
신 입 생 세 미 나 (Freshmen Seminar)	1	1-2	1-2
학점 합계		16	16

※ 한국어과정의 경우 입학 지원 시 한국어능력시험(TOPIK) 5급 이상을 제출한 경우는 사고와표현1:2를 이수면제 함.

관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

나. 교양선택과목

① 단과대학별(학부별) 학점이수는 다음과 같다.

인문과학대학, 사회과학대학, 경영대학, 호텔관광대학, 법학부	21학점 이상 이수
자연과학대학, 생명과학대학, 전자정보공학대학, 소프트웨어융합대학, 공과대학, 예체능대학	21학점 이상 이수

② 과정별 이수과목 안내

단과대학별(학부별) 학점이수에 따라 교양선택 과목을 이수하면 된다.

대상 교과목은 수강대상 및 유의사항에 외국인대상과목으로 표시된다.

5. 학문기초교양 과목 이수

과 목 명	학점	행 정	미디어 커뮤니 케이션	경영	호 관 광 외 식	수학 통계	물리 천문	화학	식품 생명 공학	바이오 융합	바이오 산업 자원	전자정 보통신	컴퓨터	정보 보호	소프트 웨어
전 산 개 론 - O	3	지정 해제	지정 해제		지정 해제				지정 해제						
경 영 수 학	3			지정 해제	지정 해제										
기 초 미 적 분 학	3(4)								1-1	1-1	1-1		1-1	1-1	1-1
일 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-1	1-1	1-1				1-1			
다 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-2	1-2	1-2							
공 업 수 학 1	3											1-2	1-2		1-2
공 업 수 학 2	3											2-1			
일 반 물 리 학 및 실 험 1	3(4)											1-1	1-1	1-1	
일 반 물 리 학 및 실 험 2	3(4)											1-2			
일 반 화 학 및 실 험 1	3(4)							1-1	1-1	1-1	1-1				
일 반 화 학 및 실 험 2	3(4)							1-2	1-2	1-2	1-2				
일 반 생 물 학	3							(A)						1-2	
일 반 화 학	3											1-1			
통 계 학 개 론	3							(A)							2-2
학점 합계	-	-	-	-	-	6	6	15	9	9	9	18	9	9	9

- 화학과는 학문기초교양으로 1학년 2학기에 (A) '일반생물학, 통계학개론' 중 1과목(3학점)을 이수해야 한다.
- 컴퓨터공학과로 입학한 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)은 일반물리학및실험1 대신 일반물리학1을 이수해도 된다.
- 경영학과 학문기초교양과목인 '경영수학'이 지정해제되며, 전공필수로 변경된다.

과 목 명	학점	데이터 사이언스	무인 이동 체	스마 트 기기	건축 공학	건축학	건설 환경	환경 에너지 공간융합	지구 자원 시스템	기계	항공우주	나노 신소재	양자 원자력	국방 시스템	항공 시스템	체육
전 산 개 론 - O	3															지정 해제
경 영 수 학	3															
기 초 미 적 분 학	3(4)							1-1						1-1	1-1	
일 변 수 미 적 분 학	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-2	1-2	
다 변 수 미 적 분 학	3(4)				1-2	1-2	1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2			
공 업 수 학 1	3	1-2	1-2	1-2	2-1		2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	
공 업 수 학 2	3				2-2		2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	
일 반 물 리 학 및 실 험 1	3(4)	1-1	1-1	1-1	2-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	
일 반 물 리 학 및 실 험 2	3(4)				2-2		1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	
일 반 화 학 및 실 험 1	3(4)							2-1				1-1				
일 반 화 학 및 실 험 2	3(4)							2-2				1-2				
일 반 생 물 학	3							1-2								
일 반 화 학	3				2-1		2-1		1-1	2-1	2-1					
통 계 학 개 론	3	1-2			3-1			1-2								
학점 합계	-	12	9	9	24	6	21	24	21	21	21	24	18	18	18	-

• 공학교육인증제를 운영하는 학과(전공)는 각 학과(전공)의 인증 프로그램에서 지정한 “MSC/BSM(수학·기초과학·전산학)” 교과목과 “전문교양/교양” 교과목을 인증기준에 부합하게 이수해야 한다. 또한, 학과 전공 교과목이 MSC/BSM 교과목으로 지정된 경우에는 해당 인증 프로그램의 공학교육인증 이수요건을 참고하여 이수해야 한다.

※ 관련문의 : 공학교육센터 (총무관 407C호, 02-3408-3975)

6. 단일전공 이수시 학과별 전공 이수학점(필수 교양과목 포함)

단과대학	학과명	교양 필수	교양선택 (지정과목)	학문기초 교양	전공학점 계(A+B)	전공 필수(A)	전공 선택(B)	졸업 학점
인문과학 대	국어국문학과	14	21	0	60	15	45	130
	영어영문학전공	14	21	0	63	18	45	130
	일어일문학전공	14	21	0	63	18	45	130
	중국통상학전공	14	21	0	66	18	48	130
	역사학과	14	21	0	60	15	45	130
	교육학과	14	21	0	63	18	45	130
사회과학 대	행정학과	14	21	0	60	15	45	130
	미디어커뮤니케이션학과	14	21	0	66	21	45	130
경영대학	경영학부	14	21	0	78	30	48	130
	경제학과	14	21	0	72	24	48	130
호텔관광 대	호텔관광경영학전공	14	21	0	60	24	36	130
	외식경영학전공	14	21	0	60	21	39	130
	호텔외식관광프랜차이즈 경영학과	0	0	0	60	15	45	130
	글로벌조리학과	0	0	0	60	15	45	130
	호텔외식비즈니스학과	0	0	0	60	15	45	130
자연과학 대	수학전공	14	21	6	60	15	45	130
	응용통계학전공	14	21	6	60	15	45	130
	물리천문학과	14	21	6	72	27	45	130
	화학학과	14	21	15	68	15	53	130
생명과학 대	식품생명공학전공	14	21	9	72	21	51	130
	바이오융합공학전공	14	21	9	72	21	51	130
	바이오산업자원공학전공	14	21	9	72	24	48	130
전자정보 공학대학	전자정보통신공학과	14	21	18	72	30	42	130
소프트웨어 융합대학	컴퓨터공학과	14	21	9	72	33	39	140
	정보보호학과	14	21	9	72	36	36	140
	소프트웨어학과	14	21	9	72	36	36	140
	데이터사이언스학과	14	21	12	72	36	36	140
	무인이동체공학전공	14	21	9	72	36	36	130
	스마트기기공학전공	14	21	9	72	36	36	130
	디자인이노베이션전공	14	21	0	63	14	49	130
	만화애니메이션선택전공	14	21	0	62	28	34	140
공과대학	건축공학전공	14	21	24	63	27	36	130
	건축학전공	14	21	6	123	99	24	168
	건설환경공학과	14	21	21	69	27	42	130
	환경에너지공간융합학과	14	21	24	63	15	48	130
	지구자원시스템공학과	14	21	21	60	33	27	130
	기계공학전공	14	21	21	60	21	39	130
	항공우주공학전공	14	21	21	63	24	39	130
	나노신소재공학과	14	21	24	69	27	42	130
	양자원자력공학과	14	21	18	63	27	36	130
	국방시스템공학과	13	21	18	73	45	28	130
	항공시스템공학과	13	20	18	64	38	26	130
예체능대학	회화과	14	21	0	66	26	40	130
	패션디자인학과	14	21	0	72	27	45	130
	음악과	14	21	0	66	24	42	130
	체육학과	0	21	0	65	22	43	130
	무용과	14	21	0	66	24	42	130
	영화예술학과	14	21	0	72	27	45	130
	법학전공	14	21	0	60	24	36	130
연계융합 전공	영상디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	문화산업경영 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	럭셔리브랜드디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	뉴미디어퍼포먼스 융합전공	0	0	0	60	21	39	130

■ 2019학년도 입학자 교과과정

1. 졸업 기준

구 분	이 수 과 목	주 요 사 항
중핵필수	8개 교과목	※ 필수 이수 교과목 명 (8개 교과목) English Listening Practice1, English Reading Practice1, 문제해결을위한 글쓰기와발표, 세종사회봉사1, 서양철학:쟁점과토론, 대학생활과진로설계, 창업과기업가정신1, 취업역량개발론
중핵필수선택 전공기초교양	단과대학 또는 학과에 따라 차이가 있으므로 3~5항 확인	
전 공	구 분	내 용
	단일전공 이수시	학과 또는 전공에 따라 차이가 있으므로 6항 확인
	복수전공 이수시	-전필 : 15 학점 -전선 : 24 학점 -합계 : 39 학점(주전공, 복수전공 각각이수) ※ 건축학전공 이수자는 11.전공, 복수.부.제2전공, 연계·융합전공, 세종인재자기 설계전공 신청 및 이수 안내 참조 ※ 교직과정 이수자가 교직복수전공시 주, 복수전공 각각 50학점 이상 이수 ※ 법학부, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과와 국방시스템공학과, 항공시스템공학과 등 계약학과의 복수전공에 관한 사항은 별도 규정에 따름
졸업이수학점	130 학점	※ 소프트웨어융합대학 컴퓨터공학과, 정보보호학과, 소프트웨어학과, 데이터사이언스학과, 창의소프트학부 디자인이노베이션전공·만화애니메이션전공 : 140학점 ※ 공과대학 건축학(5년제) 전공 : 168 학점 ※ 공과대학 항공시스템공학과 : 140 학점
졸업인증제	영어졸업인증	TOEIC 700점, IBT 80점, TEPS 556점, OPIc Intermediate Low, TOEIC Speaking Intermediate Low 이상 취득 시 PASS(예체능 대학 제외) ※ 영어영문학 전공자는 TOEIC 800점, IBT 91점, TEPS 637점, OPIc Intermediate Mid 1, TOEIC Speaking Intermediate Mid 1 이상 취득 시 PASS
	고전독서인증	영역별로 지정한 도서를 읽고 검증시험을 통과하면 인증 부여

2. 중핵필수 과목 이수

중핵필수는 지정 학년 및 학기에 반드시 이수해야 한다(이수학년-학기).

영역	과목	학점	인문 과학	사회 과학	경영	호텔 관광	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트 웨어융합	공과	예체능	법학 전공
학문기초	English Listening Practice 1	2	1-1						1-2		1-1		
	English Reading Practice 1	2	2-1						2-2		2-1		
	문제 해결을 위한 글쓰기와 발표	3	1-2						1-1		1-2		
인생의 창의력	세종사회봉사 1	1	1-2						1-1		1-2		
	서양철학:쟁점과토론	3	1-1						1-2		1-1		
역량강화	대학생활과진로설계	1	1-1										
	창업과기업가정신 1	1	1~4학년(건축학전공은 1~5학년)										
	취업역량개발론	1	3~4학년(건축학전공은 4~5학년)										
합계			14										

※ 국방시스템공학과, 항공시스템공학과는 취업역량개발론을 이수하지 않아도 된다.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과, 체육학과는 중핵필수를 이수하지 않아도 된다.

※ 중핵필수 과목은 각 학년도 입학자별로 주요사항에 표기된 중핵필수 과목을 모두 이수해야 한다.

3. 중핵필수선택 과목 이수

가. 중핵필수선택은 학교에서 지정한 과목과 학생이 자율적으로 과목, 학년과 학기를 선택하여 이수할 수 있는 과목을 포함하여 반드시 21학점 이상 이수해야 한다.

※ 학교에서 지정한 과목(나항)과 학과에서 지정한 과목(다항)을 포함하여 위 학점 이상을 이수해야 함.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과는 중핵필수선택을 이수하지 않아도 된다.

나. 아래 단과대학(학부)의 학생은 학교에서 지정한 학년 및 학기에 반드시 이수해야 하며, 지정과목은 다음과 같다.

영역	과목	학점	인문과학	사회과학	경영	호텔관광	법학전공	자연과학	생명과학	전자정보	소프트웨어융합	공과	예체능
사상과사	세계사 : 인간과문명	3	2-2				2학년						-
	한국현대사의 이해	3	2학년				-						2학년
자연과학기술	컴퓨팅사고기반기초	3	1-1				-						1-1
	소프트웨어기초코딩	3	-				1-1	-	1-1	-			
	프로그래밍입문-P	3	1-2				-						
	고급프로그래밍입문-P-C	3	-				아래 참조						-
학점 합계			12				9	6(9)	9	6			

※ 소프트웨어융합대학 창의소프트학부 디자인이노베이션전공과 만화애니메이션전공은 고급프로그래밍입문-P-C 대신 컴퓨팅사고기반기초코딩과 프로그래밍입문-P를 이수해야 한다(창의소프트학부는 세계사:인간과문명 포함하여 총 9학점 지정).

※ 예비대학프로그램으로 프로그래밍과목을 수강한 학생은 지정된 과목을 수강한 것으로 인정한다(고급프로그래밍이해-P는 고급프로그래밍입문-P, 고급프로그래밍이해-C는 고급프로그래밍입문-C와 각각 동일과목임).

※ 고급프로그래밍입문-P-C 학과별 지정과목 및 이수학기는 다음과 같다.

과목명	수학통계	물리전문	화학	식품생명공학	바이오융합	바이오산업자원	전자정보통신	컴퓨터	정보보호	소프트웨어	데이터사이언스	무인아동체
고급프로그래밍입문-P	1-2			1-2	1-2	1-2		1-1	1-2	1-1	1-1	1-1
고급프로그래밍입문-C		1-2	1-2				1-1					

과목명	스마트기기	건축공학	건축학	건설환경	환경에너지공간융합	에너지자원	기계	항공우주	나노신소재	원자력	국방시스템	항공시스템
고급프로그래밍입문-P	1-1	1-2	1-2		1-2							1-2
고급프로그래밍입문-C				1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	

다. 아래 학과의 학생은 학과에서 지정한 학년 및 학기에 반드시 이수해야 하며, 지정과목은 다음과 같다.

과목명	학점	컴퓨터	정보보호	소프트웨어	데이터사이언스	건설환경	항공시스템
정보사회의사이버윤리	3		2-1			1-1	
청년에게들려주는통일이야기	1						지정해제
세계경제의이해	3					2-2	
지구환경과학입문	3					2-2	
Technical Writing 기초	2	3-2	3-1	3-1	3-1		
학점 합계	-	2	5	2	2	9	0

※ 이수구분이 변경된 경우 이수구분에 상관없이 해당과목을 이수하면 수강한 것으로 인정한다.

라. 해당 전공, 복수전공, 부전공, 교직과목이 아닌 다른 전공과목 또는 교직과목을 이수하는 경우 자유선택교양내의 "교양과목"으로 분류하며 "일반교양영역"으로 인정하므로, 중핵필수선택 이수 시 유의해야 한다.

4. 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)을 위한 중핵필수·중핵필수선택 과목 안내

외국학생은 한국어과정, 영어과정 중 1개 과정을 지정받은 후 아래에서 해당되는 과목을 이수해야 한다.

가. 중핵필수과목 이수(이수학년-학기)

영역	과목명	학점	한국어과정	영어과정
학 문 기 초	사 고 와 표 현 1 (Korean Thinking and Expression 1)	3	1-1	1-1
	사 고 와 표 현 2 (Korean Thinking and Expression 2)	3	1-2	1-2
	한 국 의 언 어 와 문 화 1 (Korean Language and Culture 1)	3	1-1	1-1
	한 국 의 언 어 와 문 화 2 (Korean Language and Culture 1)	3	1-2	1-2
인성과창의력	세 중 사 회 봉 사 1 (Sejong Volunteer 1)	1	지정해제	지정해제
	한 국 전 통 문 화 의 이 해 (Korean Tradition and Culture)	3	1	.
	서 양 철 학 의 이 해 (Introduction to Western Philosophy)	3	.	1
역 량 강 화	대 학 생 활 과 진 로 설 계 (Campus Life and Career Path Development)	1	지정해제	지정해제
학점 합계			15	15

※ 한국어과정의 경우 한국어능력시험 5급 이상은 사고와표현1.2를 이수면제 함.

관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

나. 중핵필수선택과목

① 단과대학별(학부별) 학점이수는 다음과 같다.

인문과학대학, 사회과학대학, 경영대학, 호텔관광대학, 법학부	18학점 이상 이수
자연과학대학, 생명과학대학, 전자정보공학대학, 소프트웨어융합대학, 공과대학, 예체능대학	15학점 이상 이수

② 과정별 이수과목 안내

단과대학별(학부별) 학점이수에 따라 중핵필수선택 과목을 이수하면 된다. 수강대상 및 유의사항에 외국인대상과목이라고 표시되며, 참고로 과정별로 외국인을 위해 편성한 중핵필수선택 과목은 다음과 같다.

이수학기	1 학 기	2 학 기
한국어과정 (강의언어 : 한국어)	그리스로마신화의이해 세계사:인간과문명 세종리더십 동서양의윤리 K-Pop Music 1 K-Pop Dance 1	한국현대사의이해 과학사 경제학의이해 동양의철학사상 K-Pop Music 2 K-Pop Dance 2
영어과정 (강의언어 : 영어)	그리스로마신화의이해(Understanding of the Greek and Roman Myths) 세계사:인간과문명(World History: Human and Civilization) 한국현대사의이해(Introduction to the Contemporary History of Korea) 경영학의이해(Introduction to Business Administration) K-Pop Music 1 K-Pop Dance 1	심리학의이해(Introduction to Psychology) 과학사(History of Science and Technology) 경제학의이해(Introduction to Economics) K-Pop Music 2 K-Pop Dance 2

5. 전공기초교양 과목 이수

과 목 명	학점	행 정	미디어 커뮤니 케이션	경영	호 관 외 광 광 식	수학 통계	물리 천문	화학	식품 생명 공학	바이오 융합	바이오 산업 자원	전자정 보통신	컴퓨터	정보 보호	소프트 웨어
전 산 개 론 - O	3	지정 해제	지정 해제		지정 해제				지정 해제						
경 영 수 학	3			지정 해제	지정 해제										
경 영 통 계 학	3			지정 해제											
기 초 미 적 분 학	3								1-1	1-1	1-1		1-1	1-1	1-1
일 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-1	1-1	1-1				1-1			
다 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-2	1-2	1-2							
공 업 수 학 1	3											1-2	1-2		1-2
공 업 수 학 2	3											2-1			
일 반 물 리 학 및 실 험 1	3(4)											1-1	1-1	1-1	
일 반 물 리 학 및 실 험 2	3(4)											1-2			
일 반 화 학 및 실 험 1	3(4)							1-1	1-1	1-1	1-1				
일 반 화 학 및 실 험 2	3(4)							1-2	1-2	1-2	1-2				
기 초 생 물 통 계 학	3								지정 해제	지정 해제	지정 해제				
생 명 시 스템 공 학 입 문	2								지정 해제	지정 해제	지정 해제				
일 반 생 물 학	3							(A)						1-2	
일 반 화 학	3											1-1			
통 계 학 개 론	3							(A)							2-2
학점 합계	-	-	-	-	-	6	6	15	9	9	9	18	9	9	9

- 화학과는 전공기초교양으로 1학년 2학기에 (A) '일반생물학, 통계학개론' 중 1과목(3학점)을 이수해야 한다.
- 컴퓨터공학과로 입학한 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)은 일반물리학및실험1 대신 일반물리학1을 이수해도 된다.
- 경영학과 학문기초교양과목인 '경영통계학'이 지정해제되며, **전공필수**로 변경된다.
- 경영학과 학문기초교양과목인 '경영수학'이 지정해제되며, **전공필수**로 변경된다.
- 식품생명공학, 바이오융합공학, 바이오산업자원공학 학문기초교양과목인 '생명시스템공학입문', '기초생물통계학'이 지정해제되며, '기초생물통계학'은 **전공선택**으로 변경된다.

과 목 명	학점	데이터 사이언스	무인 이동 체	스마 트 기기	건축 공학	건축학	건설 환경	환경 에너지 공간융합	에너지 자원	기계	항공 우주	나노 신소재	원자 력	국방 시스템	항공 시스템	체육
전 산 개 론 - O	3															지정 해제
경 영 수 학	3															
경 영 통 계 학	3															
기 초 미 적 분 학	3							1-1						1-1	1-1	
일 변 수 미 적 분 학	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-2	1-2	
다 변 수 미 적 분 학	3(4)				1-2	1-2	1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2			
공 업 수 학 1	3	1-2	1-2	1-2	2-1		2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	
공 업 수 학 2	3				2-2		2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	
일 반 물 리 학 및 실 험 1	3(4)	1-1	1-1	1-1	2-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	
일 반 물 리 학 및 실 험 2	3(4)				2-2		1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	
일 반 화 학 및 실 험 1	3(4)							2-1				1-1				
일 반 화 학 및 실 험 2	3(4)							2-2				1-2				
기 초 생 물 통 계 학	3															
생 명 시 스템 공 학 입 문	2															
일 반 생 물 학	3							1-2								
일 반 화 학	3						2-1		1-1	2-1	2-1					
통 계 학 개 론	3	1-2			3-1			1-2								
학점 합계	-	12	9	9	21	6	21	24	21	21	21	24	18	18	18	-

• 공학교육인증제를 운영하는 학과(전공)는 각 학과(전공)의 인증 프로그램에서 지정한 “MSC/BSM(수학·기초과학·전산학)” 교과목과 “전문교양/교양” 교과목을 인증기준에 부합하게 이수해야 한다. 또한, 학과 전공 교과목이 MSC/BSM 교과목으로 지정된 경우에는 해당 인증 프로그램의 공학교육인증 이수요건을 참고하여 이수해야 한다.

※ 관련문의 : 공학교육센터 (충무관 407C호, 02-3408-3975)

6. 단일전공 이수시 학과별 전공 이수학점(필수 교양과목 포함)

단과대학	학과명	중핵 필수	중핵필수 선택	전공기초 교양	전공학점 계(A+B)	전공 필수(A)	전공 선택(B)	졸업 학점
인문과학 대	국어국문학과	14	21	0	60	15	45	130
	영어영문학전공	14	21	0	63	18	45	130
	일어일문학전공	14	21	0	63	18	45	130
	중국통상학전공	14	21	0	66	18	48	130
	역사학과	14	21	0	60	15	45	130
	교육학과	14	21	0	63	18	45	130
사회과학 대	경제통상학과	14	21	0	72	24	48	130
	행정학과	14	21	0	60	15	45	130
	미디어커뮤니케이션학과	14	21	0	66	21	45	130
경영대학	경영학전공	14	21	0	72	24	48	130
호텔관광 대	호텔관광경영학전공	14	21	0	60	24	36	130
	외식경영학전공	14	21	0	60	24	36	130
	호텔외식관광프랜차이즈 경영학과	0	0	0	60	15	45	130
	글로벌조리학과	0	0	0	60	15	45	130
	호텔외식비즈니스학과	0	0	0	60	15	45	130
자연과학 대	수학전공	14	21	6	60	15	45	130
	응용통계학전공	14	21	6	60	15	45	130
	물리천문학과	14	21	6	72	27	45	130
	화학학과	14	21	15	68	15	53	130
생명과학 대	식품생명공학전공	14	21	9	72	21	51	130
	바이오융합공학전공	14	21	9	72	21	51	130
	바이오산업자원공학전공	14	21	9	72	24	48	130
전자정보 공학대학	전자정보통신공학과	14	21	18	72	30	42	130
소프트웨어 융합대학	컴퓨터공학과	14	21	9	72	33	39	140
	정보보호학과	14	21	9	72	36	36	140
	소프트웨어학과	14	21	9	72	36	36	140
	데이터사이언스학과	14	21	12	72	36	36	140
	무인이동체공학전공	14	21	9	72	36	36	130
	스마트기기공학전공	14	21	9	72	36	36	130
	디자인이노베이션전공	14	21	0	63	14	49	140
	만화애니메이션선택전공	14	21	0	62	28	34	140
공과대학	건축공학전공	14	21	21	63	27	36	130
	건축학전공	14	21	6	123	99	24	168
	건설환경공학과	14	21	21	69	27	42	130
	환경에너지공간융합학과	14	21	24	63	30	33	130
	에너지자원공학과	14	21	21	63	36	27	130
	기계공학전공	14	21	21	60	21	39	130
	항공우주공학전공	14	21	21	63	24	39	130
	나노신소재공학과	14	21	24	69	27	42	130
	원자력공학과	14	21	18	63	27	36	130
	국방시스템공학과	13	21	18	72	46	26	130
	항공시스템공학과	13	20	18	64	38	26	140
예체능대학	회화과	14	21	0	66	26	40	130
	패션디자인학과	14	21	0	72	27	45	130
	음악과	14	21	0	66	24	42	130
	체육학과	0	21	0	65	22	43	130
	무용과	14	21	0	66	24	42	130
	영화예술학과	14	21	0	72	27	45	130
	법학전공	14	21	0	60	24	36	130
연계융합 전공	영상디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	예술경영 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	럭셔리브랜드디자인 융합전공	0	0	0	60	21	39	130
	뉴미디어퍼포먼스 융합전공	0	0	0	60	21	39	130

■ 2018학년도 입학자 교과과정

1. 졸업 기준

구 분	이 수 과 목	주 요 사 항
중핵필수	7개 교과목	※ 필수 이수 교과목 명 (7개 교과목) English Listening Practice 1, English Reading Practice 1, 문제해결을위한글쓰기와발표, 세종사회봉사1, 서양철학:쟁점과토론, 대학생활과진로설계, 취업역량개발론.
중핵필수선택 전공기초교양	단과대학 또는 학과에 따라 차이가 있으므로 3~5항 확인	
전 공	구 분	내 용
	단일전공 이수시	학과 또는 전공에 따라 차이가 있으므로 6항 확인
	복수전공 이수시	-전필 : 15 학점 -전선 : 24 학점 -합계 : 39 학점(주전공, 복수전공 각각이수) ※ 건축학전공 이수자는 11.전공, 복수.부.제2전공, 연계·융합전공, 세종인재자기설계전공 신청 및 이수 안내 참조 ※ 교직과정 이수자가 교직복수전공시 주, 복수전공 각각 50학점 이상 이수 ※ 법학부, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과와 국방시스템공학과, 항공시스템공학과 등 계약학과의 복수전공에 관한 사항은 별도 규정에 따름
졸업이수학점	130 학점	※ 소프트웨어융합대학 컴퓨터공학과, 정보보호학과, 소프트웨어학과, 데이터사이언스학과, 창의소프트학부 디자인이노베이션전공·만화애니메이션전공 : 140학점 ※ 공과대학 건축학(5년제) 전공 : 168 학점 ※ 공과대학 항공시스템공학과 : 140 학점
졸업인증제	영어졸업인증	TOEIC 700점, IBT 80점, TEPS 556점, OPIc Intermediate Low, TOEIC Speaking Intermediate Low 이상 취득 시 PASS(예체능 대학 제외) ※ 영어영문학 전공자는 TOEIC 800점, IBT 91점, TEPS 637점, OPIc Intermediate Mid 1, TOEIC Speaking Intermediate Mid 1 이상 취득 시 PASS
	고전독서인증	영역별로 지정한 도서를 읽고 검증시험을 통과하면 인증 부여

2. 중핵필수 과목 이수

중핵필수는 지정 학년 및 학기에 반드시 이수해야 한다.(이수학년·학기)

영역	과목	학점	인문 과학	사회 과학	경영	호텔 관광	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트 웨어융합	공과	예체능	법학 전공
학문기초	English Listening Practice 1	2	1-1						1-2		1-1		
	English Reading Practice 1	2	2-1						2-2		2-1		
	문제해결을 위한 글쓰기와 발표	3	1-2						1-1		1-2		
인성의 과력	세종사회봉사1	1	1-2						1-1		1-2		
	서양철학:쟁점과토론	3	1-1						1-2		1-1		
역량강화	대학생활과진로설계	1	1-1										
	취업역량개발론	1	3~4학년(건축학전공은 4~5학년)										
학점합계			13										

※ 국방시스템공학과, 항공시스템공학과는 취업역량개발론을 이수하지 않아도 된다.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과, 체육학과는 중핵필수를 이수하지 않아도 된다.

※ 중핵필수 과목은 각 학년도 입학자별로 주요사항에 표기된 중핵필수 과목을 모두 이수해야 한다.

3. 중핵필수선택 과목 이수

가. 중핵필수선택은 학교에서 지정한 과목과 학생이 자율적으로 과목, 학년과 학기를 선택하여 이수할 수 있는 과목을 포함하여 반드시 21학점 이상 이수해야 한다.

※ 학교에서 지정한 과목(나항)과 학과에서 지정한 과목(다항)을 포함하여 위 학점 이상을 이수해야 함.

※ 계약학과(재교육형), 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, **글로벌조리학과**는 중핵필수선택을 이수하지 않아도 된다.

나. 아래 단과대학(학부)의 학생은 학교에서 지정한 학년 및 학기에 반드시 이수해야 하며, 지정과목은 다음과 같다.

영역	과목	학점	인문 과학	사회 과학	경영	호텔 관광	법학 전공	자연 과학	생명 과학	전자 정보	소프트웨 어융합	공과	예체능
사상과사	세계사 : 인간과문명	3	2-2					2학년					-
	한국현대사의 이해	3	2학년					-					2학년
자연과 과학기술	컴퓨팅사고기반 초기	3	1-1					-					1-1
	소프트웨어기초코딩	3	-					1-1	-		1-1	-	
	프로그래밍입문 - P	3	1-2					-					
	고급프로그래밍입문-P-C	3	-					아래 참조					-
합계			12					9	6(9)		9	6	

※ 소프트웨어융합대학 창의소프트학부 디자인이노베이션전공과 만화애니메이션전공은 고급프로그래밍입문-P-C 대신 **컴퓨팅사고기반기초코딩**과 프로그래밍입문-P를 이수해야 한다(창의소프트학부는 세계사:인간과문명 포함하여 총 9학점 지정).

※ 예비대학프로그램으로 프로그래밍과목을 수강한 학생은 지정된 과목을 수강한 것으로 인정한다(고급프로그래밍이해-P는 고급프로그래밍입문-P, 고급프로그래밍이해-C는 고급프로그래밍입문-C와 각각 동일과목임).

※ 고급프로그래밍입문-P-C 학과별 지정과목 및 이수학기는 다음과 같다.

과목명	수학통계	물리전문	화학	식품생명공학	바이오융합	바이오산업자원	전자정보통신	컴퓨터	정보보호	소프트웨어	데이터사이언스	무인아동체
고급프로그래밍입문-P	1-2			1-2	1-2	1-2		1-1	1-2	1-1	1-1	1-1
고급프로그래밍입문-C		1-2	1-2				1-1					

과목명	스마트기기	건축공학	건축학	건설환경	환경에너지공간융합	에너지자원	기계	항공우주	나노신소재	원자력	국방시스템	항공시스템
고급프로그래밍입문-P	1-1	1-2	1-2		1-2							1-2
고급프로그래밍입문-C				1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	

다. 아래 학과의 학생은 학과에서 지정한 학년 및 학기에 반드시 이수해야 하며, 지정과목은 다음과 같다.

과목명	학점	컴퓨터	정보보호	소프트웨어	데이터사이언스	건설환경	항공시스템
정보사회의사이버윤리	3		2-1			1-1	
청년에게들려주는통일이야기	1						지정해제
세계경제의이해	3					2-2	
지구환경과학입문	3					2-2	
Technical Writing 기초	2	3-2	3-1	3-1	3-1		
학점 합계	-	2	5	2	2	9	0

※ 이수구분이 변경된 경우 이수구분에 상관없이 해당과목을 이수하면 수강한 것으로 인정한다.

라. 해당 전공, 복수전공, 부전공, 교직과목이 아닌 다른 전공과목 또는 교직과목을 이수하는 경우 자유선택교양내의 "교양과목"으로 분류하며 "일반교양영역"으로 인정하므로, 중핵필수선택 이수 시 유의해야 한다.

4. 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)을 위한 중핵필수·중핵필수선택 과목 안내

외국학생은 한국어과정, 영어과정 중 1개 과정을 지정받은 후 아래에서 해당되는 과목을 이수해야 한다.

가. 중핵필수과목 이수(이수학년-학기)

영역	과목명	학점	한국어과정	영어과정
학 문 기 초	사 고 와 표 현 1 (Korean Thinking and Expression 1)	3	1-1	1-1
	사 고 와 표 현 2 (Korean Thinking and Expression 2)	3	1-2	1-2
	한 국 의 언 어 와 문 화 1 (Korean Language and Culture 1)	3	1-1	1-1
	한 국 의 언 어 와 문 화 2 (Korean Language and Culture 1)	3	1-2	1-2
인성과창의력	세 중 사 회 봉 사 1 (Sejong Volunteer 1)	1	지정해제	지정해제
	한 국 전 통 문 화 의 이 해 (Korean Tradition and Culture)	3	1	.
	서 양 철 학 의 이 해 (Introduction to Western Philosophy)	3	.	1
역 량 강 화	대 학 생 활 과 진 로 설 계 (Campus Life and Career Path Development)	1	지정해제	지정해제
학점 합계			15	15

※ 한국어과정의 경우 한국어능력시험 5급 이상은 사고와표현1.2를 이수면제 함.

관련문의 : 원스탑서비스센터 (학생회관 202호, 02-6935-2620)

나. 중핵필수선택과목

① 단과대학별(학부별) 학점이수는 다음과 같다.

인문과학대학, 사회과학대학, 경영대학, 호텔관광대학, 법학부	18학점 이상 이수
자연과학대학, 생명과학대학, 전자정보공학대학, 소프트웨어융합대학, 공과대학, 예체능대학	15학점 이상 이수

② 과정별 이수과목 안내

단과대학별(학부별) 학점이수에 따라 중핵필수선택 과목을 이수하면 된다. 수강대상 및 유의사항에 외국인대상과목이라고 표시되며, 참고로 과정별로 외국인을 위해 편성한 중핵필수선택 과목은 다음과 같다.

이수학기	1 학 기	2 학 기
한국어과정 (강의언어 : 한국어)	그리스로마신화의이해 세계사:인간과문명 세종리더십 동서양의윤리 K-Pop Music 1 K-Pop Dance 1	한국현대사의이해 과학사 경제학의이해 동양의철학사상 K-Pop Music 2 K-Pop Dance 2
영어과정 (강의언어 : 영어)	그리스로마신화의이해(Understanding of the Greek and Roman Myths) 세계사:인간과문명(World History: Human and Civilization) 한국현대사의이해(Introduction to the Contemporary History of Korea) 경영학의이해(Introduction to Business Administration) K-Pop Music 1 K-Pop Dance 1	심리학의이해(Introduction to Psychology) 과학사(History of Science and Technology) 경제학의이해(Introduction to Economics) K-Pop Music 2 K-Pop Dance 2

5. 전공기초교양 과목 이수

과 목 명	학점	행 정	미디어 커뮤니 케이션	경영	호 텔 관 외 광 식	수학 통계	물리 천문	화학	식품 생명 공학	바이오 융합	바이오 산업 자원	전자정 보통신	컴퓨터	정보 보호	소프트 웨어
전 산 개 론 - O	3	지정 해제	지정 해제		지정 해제				지정 해제						
경 영 수 학	3			지정 해제	지정 해제										
경 영 통 계 학	3			지정 해제											
기 초 미 적 분 학	3								1-1	1-1	1-1		1-1	1-1	1-1
일 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-1	1-1	1-1				1-1			
다 변 수 미 적 분 학	3(4)					1-2	1-2	1-2							
공 업 수 학 1	3											1-2	1-2		1-2
공 업 수 학 2	3											2-1			
일 반 물 리 학 및 실 험 1	3(4)							(A)				1-1	1-1	1-1	
일 반 물 리 학 및 실 험 2	3(4)							(B)				1-2			
일 반 화 학 및 실 험 1	3(4)							1-1	1-1	1-1	1-1				
일 반 화 학 및 실 험 2	3(4)							1-2	1-2	1-2	1-2				
기 초 생 물 통 계 학	3								지정 해제	지정 해제	지정 해제				
생 명 시 스템 공 학 입 문	2								지정 해제	지정 해제	지정 해제				
일 반 생 물 학	3							(A)(B)						1-2	
일 반 화 학	3											1-1			
통 계 학 개 론	3							(B)							2-2
학점 합계	-	-	-	-	-	6	6	18	9	9	9	18	9	9	9

- 화학과는 전공기초교양으로 1학년 1학기에 (A)'일반물리학및실험1, 일반생물학' 중 1과목(3학점)을 이수해야 하며, 1학년 2학기에 (B)'일반물리학및실험2, 일반생물학, 통계학개론' 중 1과목(3학점)을 이수해야 한다.
- 컴퓨터공학으로 입학한 외국학생(정원무관으로 입학한 순수외국인)은 일반물리학및실험1 대신 일반물리학1을 이수해도 된다.
- 경영학과 학문기초교양과목인 '경영통계학'이 지정해제되며, **전공필수**로 변경된다.
- 경영학과 학문기초교양과목인 '경영수학'이 지정해제되며, **전공필수**로 변경된다.
- 식품생명공학, 바이오융합공학, 바이오산업자원공학 학문기초교양과목인 '생명시스템공학입문', 기초생물통계학'이 지정해제되며, '기초생물통계학'은 **전공선택**으로 변경된다.

과 목 명	학점	데이터 사이언스	무인 이동 체	스마 트 기기	건축 공학	건축학	건설 환경	환경 에너지 공간융합	에너지 자원	기계	항공 우주	나노 신소재	원자 력	국방 시스템	항공 시스템	체육
전 산 개 론 - O	3															지정 해제
경 영 수 학	3															
경 영 통 계 학	3															
기 초 미 적 분 학	3							1-1						1-1	1-1	
일 변 수 미 적 분 학	3(4)	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-2	1-2	
다 변 수 미 적 분 학	3(4)				1-2	1-2	1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2			
공 업 수 학 1	3	1-2	1-2	1-2	2-1		2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	2-1	
공 업 수 학 2	3				2-2		2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	2-2	
일 반 물 리 학 및 실 험 1	3(4)	1-1	1-1	1-1	2-1		1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	1-1	
일 반 물 리 학 및 실 험 2	3(4)				2-2		1-2		1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	1-2	
일 반 화 학 및 실 험 1	3(4)							2-1				1-1				
일 반 화 학 및 실 험 2	3(4)							2-2				1-2				
기 초 생 물 통 계 학	3															
생 명 시 스템 공 학 입 문	2															
일 반 생 물 학	3							1-2								
일 반 화 학	3						2-1		1-1	2-1	2-1					
통 계 학 개 론	3	1-2			3-1			1-2								
학점 합계	-	12	9	9	21	6	21	24	21	21	21	24	18	18	18	-

• 공학교육인증제를 운영하는 학과(전공)는 각 학과(전공)의 인증 프로그램에서 지정한 “MSC/BSM(수학·기초과학·전산학)” 교과목과 “전문교양/교양” 교과목을 인증기준에 부합하게 이수해야 한다. 또한, 학과 전공 교과목이 MSC/BSM 교과목으로 지정된 경우에는 해당 인증 프로그램의 공학교육인증 이수요건을 참고하여 이수해야 한다.

※ 관련문의 : 공학교육센터 (충무관 407C호, 02-3408-3975)

6. 단일전공 이수시 학과별 전공 이수학점(필수 교양과목 포함)

단과대학	학과명	중핵 필수	중핵필수 선택	전공기초 교양	전공학점 계(A+B)	전공 필수(A)	전공 선택(B)	졸업 학점
인문과학 대	국어국문학과	13	21	0	60	15	45	130
	영어영문학전공	13	21	0	63	18	45	130
	일어일문학전공	13	21	0	63	18	45	130
	중국통상학전공	13	21	0	66	18	48	130
	역사학과	13	21	0	60	15	45	130
	교육학과	13	21	0	63	18	45	130
사회과학 대	경제통상학과	13	21	0	72	24	48	130
	행정학과	13	21	0	60	15	45	130
	미디어커뮤니케이션학과	13	21	0	66	21	45	130
경영대학	경영학전공	13	21	0	72	24	48	130
호텔관광 대	호텔관광경영학전공	13	21	0	60	24	36	130
	외식경영학전공	13	21	0	60	24	36	130
	호텔외식관광프랜차이즈 경영학과	0	0	0	60	15	45	130
	글로벌조리학과	0	0	0	60	15	45	130
	호텔외식비즈니스학과	0	0	0	60	15	45	130
자연과학 대	수학전공	13	21	6	60	15	45	130
	응용통계학전공	13	21	6	60	15	45	130
	물리천문학과	13	21	6	72	27	45	130
	화학학과	13	21	18	68	15	53	130
생명과학 대	식품생명공학전공	13	21	9	72	21	51	130
	바이오융합공학전공	13	21	9	72	21	51	130
	바이오산업자원공학전공	13	21	9	72	24	48	130
전자정보 공학대학	전자정보통신공학과	13	21	18	72	30	42	130
소프트웨어 융합대학	컴퓨터공학과	13	21	9	72	33	39	140
	정보보호학과	13	21	9	72	36	36	140
	소프트웨어학과	13	21	9	72	36	36	140
	데이터사이언스학과	13	21	12	72	36	36	140
	무인이동체공학전공	13	21	9	72	36	36	130
	스마트기기공학전공	13	21	9	72	36	36	130
	디자인이노베이션전공	13	21	0	63	14	49	140
	만화애니메이션선택전공	13	21	0	62	28	34	140
공과대학	건축공학전공	13	21	21	63	27	36	130
	건축학전공	13	21	6	123	99	24	168
	건설환경공학과	13	21	21	69	27	42	130
	환경에너지공간융합학과	13	21	24	63	30	33	130
	에너지자원공학과	13	21	21	63	36	27	130
	기계공학전공	13	21	21	60	21	39	130
	항공우주공학전공	13	21	21	63	24	39	130
	나노신소재공학과	13	21	24	69	27	42	130
	원자력공학과	13	21	18	63	27	36	130
	국방시스템공학과	12	21	18	72	46	26	130
	항공시스템공학과	12	20	18	64	38	26	140
예체능대학	회화과	13	21	0	66	26	40	130
	패션디자인학과	13	21	0	72	27	45	130
	음악과	13	21	0	66	24	42	130
	체육학과	0	21	0	65	22	43	130
	무용과	13	21	0	66	24	42	130
	영화예술학과	13	21	0	72	27	45	130
	법학전공	13	21	0	60	24	36	130

8. 자유전공학부 교육과정 안내

1. 자유전공학부 개요

자유전공학부는 특정 전공에 국한되지 않고 입학하여 전공 및 진로 탐색을 통해 1학년 말에 자신의 관심과 진로에 따라 주전공을 자율적으로 선택할 수 있는 학부이다. 주전공은 인문계열과 자연계열의 구분없이 8개 단과대학 내 32개 학과·전공(단, 예체능대학, 창의소프트학부, 첨단학과, 정원외계약학과, 외국인및성인학습자 전담학과 제외) 중에서 선택할 수 있다(필수 요건 24학점 이상 이수).

2. 자유전공학부 전공 배정(신청)가능 학과

대학	배정가능 전공	
	학과(부) 전공	비고
인문 과학 대학	국어국문학과	
	영어데이터융합전공	
	일어일문학과전공	
	중국통상학과전공	
	역사학과	
	교육학과	
사회 과학 대학	행정학과	
	미디어커뮤니케이션학과	
	법학과	
경영 경제 대학	경영학부	
	경제학과	
호텔 관광 대학	호텔관광경영학과전공	
	외식경영학과전공	
자연 과학 대학	수학통계학과	
	물리천문학과	
	화학과	
생명 과학 대학	식품생명공학전공	
	바이오융합공학전공	
	바이오산업자원공학전공	
인공지능융합대학	AI융합전자공학과	
	반도체시스템공학과	
	컴퓨터공학과	
	정보보호학과	
공과 대학	건축공학과	
	건축학과	
	건설환경공학과	
	환경융합공학과	
	지구자원시스템공학과	
	기계공학과	
	우주항공공학전공	
	나노신소재공학과	
	양자원자력공학과	

3. 자유전공학부 교과과정

구분	1학기			2학기		
	영역	과목명	학점	구분	과목명	학점
공통	공통교양필수	서양철학·쟁점과토론	3	공통교양필수	문제해결을위한글쓰기와발표	3
	공통교양필수	대학영어	2	공통교양필수	우주자연인간	1
	공통교양필수	세종인을위한진로설계	1	공통교양필수	세종인을위한전공탐색	1
	교양선택	새잎창의세미나	3	교양선택	새잎융합세미나	3
	소계		9	소계		8

▶ 희망계열별 학문기초교양필수, 전공기초 지정 과목

희망 계열	단과 대학	학문기초교양필수					학 점	전공기초				학 점
		수리과학적분석		SW&AI								
		1-1학기	1-2학기	1-1학기	1-2학기	2-1학기		1-1학기	1-2학기	2-1 학기	2-2 학기	
인문 사회	인문과학			컴퓨터사고 기반기초 코딩	인공지능 과빅데이터		6	희망하는 전공 수업 수강*				
	사회과학											
경영 호텔 관광	경영경제	사회과학수학		컴퓨터사고 기반기초 코딩	인공지능 과빅데이터		9	경영학원론, 경제학원론 Hospitality경영원론				9
	호텔관광											
자연 생명	자연과학	미적분학1					9	일반물리학1 일반화학1 일반생물학1	기초통계학/ 기초천문학/ 기초생물통계 학/미적분학2 /일반물리학2 /일반화학2/ 일반생물학2 7개 중 2과목 선택			15
	생명과학				SW기초 코딩	인공 지 능 과빅데 이터	9					
IT	인공지능 융합	미적분학1		고급프로 그래밍활용	인공지능 과빅데이터		9	확률및통계/ C프로그래 밍및실습	고급C프로그 래밍및실습/ 선형대수/공 업수학1			15
공과	공과대학	미적분학1	미적분학2	SW기초 코딩	고급프로 그래밍활용		12	일반물리학1	일반화학1	공업 수학1	공업 수학2	12

* 인문사회계열은 별도로 지정된 전공기초과목이 없으며, 학생들은 희망하는 전공 수업을 수강하며 전공 탐색

* 학문기초교양(기필)과 전공기초(기필) 과목은 희망계열 시간표를 반드시 참조하여 수강 신청할 것

▶ 이공계열 진학 희망 대상자 중 전공기초 선수 교과 교양선택 신설(자유전공학부 입학자만 수강 가능)

이수구분	과목명	학점	수강대상 추천
교양선택	미적분학입문	3	고등학교 수학 교과 중 [미적분]을 수강하지 않은 학생 추천
교양선택	통계학입문	3	고등학교 수학 교과 중 [확률과통계]을 수강하지 않은 학생 추천
교양선택	물리학입문	3	고등학교 과학 교과 중 [물리학]을 수강하지 않은 학생 추천

* 통계학입문: 단, 자연생명계열로 진학하고자 하는 학생은 [기초통계학]을 수강할 것

4. 희망단과대별 교과과정(예시)

구분	1학기			2학기		
	영역	과목명	학점	구분	과목명	학점
공통	공통교양필수	서양철학·쟁점과토론	3	공통교양필수	문제해결을위한글쓰기와발표	3
	공통교양필수	대학영어	2	공통교양필수	우주자연인간	1
	공통교양필수	세종인을위한진로설계	1	공통교양필수	세종인을위한전공탐색	1
	교양선택	새잎창의세미나	3	교양선택	새잎융합세미나	3
	소계		9	소계		8
희망단과대별 학문기초교양 과목, 전공기초 과목 및 교양 선택 안내						
인문 과학/ 사회 과학	학문기초교양 SW&AI	컴퓨터사고기반기초코딩	3	학문기초교양 SW&AI	인공지능과빅데이터	3
	전공과목	희망학과/전공 과목 중 선택	3~6	전공과목	희망학과/전공 과목 중 선택	3~6
경영 경제/ 호텔 관광	학문기초교양 수리과학적분석	사회과학수학	3	학문기초교양 수리과학적분석	사회과학수학	3
	학문기초교양 SW&AI	컴퓨터사고기반기초코딩	3	학문기초교양 SW&AI	인공지능과빅데이터	3
	전공기초과목	경영학원론, 경제학원론, Hospitality경영원론	3~6	전공기초과목	경영학원론, 경제학원론, Hospitality경영원론	3~6
자연 과학/ 생명 과학	교양선택	미적분학입문, 물리학입문	3~6	학문기초교양 수리과학적분석	미적분학1	3
	학문기초교양 수리과학적분석	미적분학1	3	학문기초교양 SW&AI	SW기초코딩	3
	전공기초과목	일반물리학1, 일반화학1, 일반생물학1	3~6	전공기초과목	기초통계학/기초천문학/기초생물통 계학/미적분학2/일반물리학2/일반 화학2/일반생물학2 7개 중 2과목 선택	3~6
인공지능 융합	교양선택	미적분학입문, 물리학입문 통계학입문	3~6	학문기초교양 수리과학적분석	미적분학1	3
	학문기초교양 수리과학적분석	미적분학1	3			
	학문기초교양 SW&AI	고급프로그래밍활용	3	학문기초교양 SW&AI	인공지능과빅데이터	3
	전공기초과목	확률및통계, C프로그래밍및실습	3(4)	전공기초과목	C프로그래밍및실습, 고급C프로그래밍및실습, 선형대수, 공업수학1	3~6
공과	교양선택	미적분학입문, 물리학입문	3~6	학문기초교양 수리과학적분석	미적분학1	3
	학문기초교양 수리과학적분석	미적분학1	3		미적분학2	3
	학문기초교양 SW&AI	SW기초코딩	3	학문기초교양 SW&AI	고급프로그래밍활용	3
	전공기초과목	일반물리학1	3	전공기초과목	일반물리학 1, 일반화학1	3
총계			18	17		

- 수강신청은 매 학기 6학점(최종학기 3학점)이상 18학점까지 가능

9. 마이크로디그리 이수 안내

사회 및 산업수요를 반영하여 학생들이 요구하는 직무를 수행할 수 있는 능력을 함양하며, 사회혁신을 주도할 융합형 인재를 육성하며, 'Micro'라는 실무형 단기 교육과정으로 운영되어 학점 이수과 실천 체험을 통해 역량을 배양한다.

가. 이수조건 : 마이크로디그리에 관심이 있는 재학생

나. 이수학점 : 마이크로디그리 별로 설정된 9~15학점 이수

다. 신청방법 : 재학기간 내 마이크로디그리 교과과정 모두 이수 후, 재학 중 두드림 시스템에서 이수 신청
[세종대학교 두드림시스템(<https://do.sejong.ac.kr/>) - 포트폴리오 - 마이크로디그리]

라. 유의사항

1) 최대 3개 과정까지 이수 가능

2) 소속 전공의 최소 이수학점 이수하여야 하며, 마이크로디그리 교과과정 이수만으로 졸업 불가

I. [연계융합형] 머신러닝 과정

1. 과정목표 : 인공지능 시대의 요구에 맞추어 머신러닝(Machine Learning)에 대해 이해하고 심화된 인공지능 기술인 딥러닝(Deep Learning)을 학습하여 이를 각 분야에 응용할 수 있는 전문적 융합인재 양성

2. 이수학점 : 12학점

3. 교육과정

학수번호	교과목명	학점시수	개설학기	수강권장대상	개설학과
011322	고급인공지능활용	3/2/1	1학기/2학기	2학년	•인공지능융합대학 학과 •대양휴머니티칼리지
011199	K-MOOC:기계학습	3/3/0	1학기	3학년	
011427	K-MOOC:딥러닝개론및응용	3/3/0	2학기	3학년	
010418	자기주도창의전공 I (머신러닝)	3/0/6	1학기	4학년	

4. 과목별 수강권장 대상

가. 자신의 주전공에 인공지능/머신러닝 및 소프트웨어 개발 역량을 융합하여 진로의 폭과 깊이를 더하고자 하는 학생

나. 인공지능/머신러닝 개발 및 활용을 하는 소프트웨어 및 시스템 개발 기업과 IT계열 대학원 및 연구소 등 관련 분야로 진로를 희망하는 학생

5. 기대효과 및 활용방안(구체적 진로)

가. 각자의 주전공 분야에 더하여 머신러닝/인공지능을 융합하여 신융합기술 발굴에 의해 신산업 창출, 전공분야의 미래트렌드를 선도하는 인재로 발돋움 기회 마련

나. IT기업, AI반도체 기업, 소프트웨어 기업, 플랫폼 기업, IoT 기업, 자동차/로봇 기업, 네트워크 및 통신 기업, 시스템 통합 기업, 정보통신 서비스 기업, 금융기업, 융합기술 창업 등 AI/SW 개발자를 필요로 하는 다양한 분야로 진출 가능

다. 비이공계 학생이 졸업 이후 이공계 대학원으로 진학하고자 하는 경우 본 과정의 이수를 통해 기본적인 진학 자격 조건 형성

6. 관련문의 : 학사지원과 (학생회관 205호, 02-3408-3410)

II. [산학연계형] 스마트도시물관리

1. 과정목표 : 스마트도시 물관리 분야에서 요구되는 이론, 실기, 실습, 설계 지식을 종합적으로 활용하여 실제 산업현장에서 부딪힐 수 있는 제반 공학문제를 해결할 수 있는 교육기회 제공. 도시물관리 문제를 대상으로 문제 인식, 설계, 제작, 해결방안 제시 등의 전 과정을 경험토록 함으로써 산업현장 요구에 적합한 종합능력, 창의성과 실용성을 함양

2. 이수학점 : 12학점

3. 교육과정

학수번호	교과목명	학점시수	개설학기	수강권장대상	개설학과
010657	유체역학및연습	3/2/2	1학기	2학년	건설환경공학과
011422	도시수문학	3/3/0	2학기	3학년	
011425	도시수재해공학	3/3/0	1학기	4학년	
011423	스마트시티프로젝트(종합설계)	3/0/3	2학기	4학년	

4. 과목별 수강권장 대상

가. 스마트도시 구현에 요구되는 다양한 물관리 기술에 인공지능/머신러닝 기법을 융합하여 해당 분야 진로의

폭과 깊이를 더하고자 하는 학생

- 나. 스마트도시 물관리 분야와 연계한 빅데이터 분석, 인공지능 기술을 이용한 도시물관리 분야 취업 및 대학원 진학을 희망하는 학생

5. 기대효과 및 활용방안(구체적 진로)

- 가. 도시노후화, 교통혼잡, 에너지 부족, 환경오염, 범죄 등 다양한 도시 문제의 효율적 해결을 위해 미래 스마트도시를 제시하고 집중적인 지원체계를 가지고 있음. 본 스마트도시물관리 마이크로디그리 과정은 4차 산업혁명에 선제적으로 대응하고 신성장 동력을 창출할 수 있는 새로운 교육과정으로서 학생들에게 진로 기회 확대 제공
- 나. 도시물관리 분야 디지털 기술 융합에 대한 수요를 흡수 가능. 스마트도시 물관리 분야를 특화하고 관련 분야의 기술 및 산업을 선도하는 인재를 양성할 수 있는 기회 마련
- 다. 국내외 스마트도시 건설프로젝트 수요가 증가하고 있으며, 건설사, 설계회사, 네이버 등 플랫폼 기업, 물관련 공기업, 도시물관리 시스템 통합 기업, 도시물관리 AI/SW 개발자를 필요로 하는 다양한 분야로 진출 가능
- 라. 건설환경분야, 환경분야, 디지털분야 학생이 졸업 후 도시물관리를 전공으로 대학원으로 진학하고자 하는 경우 본 과정의 이수를 통해서 기본적인 진학 자격 조건을 형성 가능

6. 관련문의 : 건설환경공학과 (충무관 718호, 02-3408-3332)

III. [산학연계형] 스마트도시물환경

1. 과정목표 : 스마트도시 구현에 필수적인 깨끗한 물공급 및 하폐수 처리 공정의 원리 및 설계 매개변수 이해, 가정 및 산업 폐수 관리를 위한 공학 개념 학습, 환경 요구 사항을 충족하는 단위 공정 설계 실습을 강의함. 본 수업은 학생들이 단위 공정을 설계하기 위해 설계 문제와 이론들을 스스로 학습하고, 해당 문제에 대한 접근과정 및 해결 과정을 고민하며 문제 기반 학습을 체험할 수 있도록 하며, 스마트도시 물환경 관리 체계 고도화 및 관련 기술을 선도할 수 있는 인력 양성
2. 이수학점 : 12학점
3. 교육과정

학수번호	교과목명	학점시수	개설학기	수강권장대상	개설학과
004674	환경공학및실험	3/2/2	1학기	2학년	건설환경공학과
011426	스마트수처리시스템공학	3/2/1	1학기	3학년	
010596	물재생자원순환	3/3/0	2학기	3학년	
011423	스마트시티프로젝트(종합설계)	3/0/3	2학기	4학년	

4. 과목별 수강권장 대상

- 가. 스마트도시 구현에 요구되는 다양한 물환경 관리 기술에 인공지능/머신러닝 기법을 융합하여 해당 분야 진로의 폭과 깊이를 더하고자 하는 학생
- 나. 스마트도시 물환경 분야와 연계한 빅데이터 분석, 인공지능 기술을 이용한 스마트도시 물관리 분야 취업 및 대학원 진학을 희망하는 학생

5. 기대효과 및 활용방안(구체적 진로)

- 가. 도시노후화, 교통혼잡, 에너지 부족, 환경오염, 범죄 등 다양한 도시 문제의 효율적 해결을 위해 미래 스마트도시를 제시하고 집중적인 지원체계를 가지고 있음. 본 스마트도시물환경 마이크로디그리 과정은 4차 산업혁명에 선제적으로 대응하고 신성장 동력을 창출할 수 있는 새로운 교육과정으로서 학생들에게 진로 기회 확대 제공
- 나. 본 마이크로디그리 과정의 개설을 통해서 스마트도시물환경 분야에 디지털 기술 융합에 대한 수요를 흡수 가능. 스마트도시 물환경 분야를 특화하고 관련 분야의 기술 및 산업을 선도하는 인재를 양성할 수 있는 기회 마련
- 다. 국내외 스마트도시 건설프로젝트 수요가 증가하고 있으며, 건설사, 설계회사, 네이버 등 플랫폼 기업, 물관련 공기업, 도시물관리 시스템 통합 기업, 도시물관리 AI/SW 개발자를 필요로 하는 다양한 분야로 진출 가능
- 라. 건설환경분야, 환경분야, 디지털분야 학생이 졸업 후 도시물관리를 전공으로 대학원으로 진학하고자 하는 경우 본 과정의 이수를 통해서 기본적인 진학 자격 조건을 형성 가능

6. 관련문의 : 건설환경공학과 (충무관 718호, 02-3408-3332)

IV. [대학공유형] 자율지능 IoT(공유형 마이크로디그리)

1. 과정목표 : 자율지능 IoT 마이크로디그리 과정은 첨단분야 혁신융합대학(사물인터넷) 사업의 일환으로 신설된 과정으로, 컨소시엄 내 모든 대학이 동일한 교육과정을 공유하여 운영됨. 이 과정은 지능IoT학과에서 제공하는 교과과정으로, 사물인터넷 분야에서 요구되는 이론, 실기, 실습, 설계 등의 종합적인 지식을 활용하여, 산업현장에서 부딪힐 수 있는 다양한 공학문제를 해결하는 데 중점을 둠. 특히, 자율지능 IoT 분야에서 문제 인식, 설계, 제작, 해결방안 제시 등의 과정을 통해, 산업현장 요구에 적합한 종합능력, 창의성, 그리고 실용성을 함양하는 것을 목표로 함. 자율지능 IoT 마이크로디그리 과정은 컨소시엄 내 대학들이 동일한 교육과정을 제공하고, 이를 통해 학생들이 협력적 학습과 일관된 교육을 경험할 수 있는 기회를 제공함.
2. 이수학점 : 12~15학점

3. 교육과정

학수번호	교과목명	학점시수	개설학기	수강권장대상	개설학과
011990	지능IoT플랫폼(세종대 제작)	3-3-0	1학기	3학년	지능IoT학과
012026	지능IoT시스템(동국대 제작)	3-3-0	2학기	2학년	
012025	사물인공지능(대전대 제작)	3-3-0	1학기	2학년	
009947	캡스톤디자인A	3-3-0	1학기	4학년	
009948	캡스톤디자인B	3-3-0	2학기	4학년	
009960	Capstone디자인 (산학협력프로젝트)	6-3-3	1,2학기	4학년	

※ 지능IoT시스템(동국대 제작) 및 사물인공지능(대전대 제작)은 학점교류로 진행
캡스톤과목을 제외한 위 3과목(온라인)은 혁신융합대학(사물인터넷) 컨소시엄 대학별로 동일함

4. 과목별 수강권장 대상

- 가. 사물인터넷 기술과 인공지능 기법을 융합하여 해당 분야 진로의 폭과 깊이를 더하고자 하는 학생
- 나. 차세대 지능형 사물인터넷 산업 분야로의 취업 및 대학원 진학을 희망하는 학생

5. 기대효과 및 활용방안(구체적 진로)

- 가. WE-Meet 프로젝트와 같이 사물인터넷 분야 산업체 전문가가 참여하는 실무중심 문제해결형 프로젝트를 운영하여 학생들의 실무 능력을 배양함.
- 나. 지능형 사물인터넷 분야의 체계적인 교육으로 참여학생의 전문성을 강화하고, 혁신역량을 보유한 사물인터넷 R&D 인력의 지속적 배출이 가능함.
- 다. 사물인터넷 관련 기술분야 (IoT 플랫폼, IoT 디바이스, IoT 네트워크, IoT 인공지능)와 그 응용 분야 (스마트시티, 모빌리티, 가전, 에너지, 보건 복지 분야 등)에 필요한 전문 인재를 양성함

6. 관련문의 : 지능IoT학과 (집현관 606호, 02-6935-2577, intel.iotdpt@sejong.ac.kr)

V. [대학공유형] IoT인공지능 마이크로디그리(교류형 마이크로디그리)

1. 과정목표 : IoT인공지능 마이크로디그리 과정은 지능IoT학과에서 제공하는 교과과정으로, 첨단분야 혁신융합대학(사물인터넷) 사업의 일환으로 신설된 과정임. 이 과정은 공동으로 운영되는 교육과정과 함께 컨소시엄 대학별로 운영되는 개별 교과과정을 바탕으로, 오프라인 파견 수업을 통해 교육 교류를 진행하는 방식으로 운영됨. 각 대학에서 제공하는 사물인터넷 관련 이론, 실기, 실습, 설계 등의 지식을 다양한 컨소시엄 소속 대학 학생들이 교류하며 상호 학습하고, 산업현장에서 겪을 수 있는 공학적 문제를 해결하는 능력을 배양함. 특히, IoT 인공지능 분야에서 문제 인식, 설계, 제작, 해결방안 제시 등의 전 과정을 경험함으로써, 산업현장 요구에 적합한 종합능력, 창의성, 그리고 실용성을 함양하는 것을 목표로 함. IoT인공지능 마이크로디그리 과정은 컨소시엄 내 대학 간의 협업과 교류를 통해 더욱 다양한 시각을 배우고 경험하는 기회를 제공함.

2. 이수학점 : 12~15학점

3. 교육과정

학수번호	교과목명		학점시수	개설학기	수강권장 대상	형태	개설학과
011901	지능사물인터넷개론		3-3-0	1학기	2학년	이론 (온라인)	지능IoT학과
012025	사물인공지능		3-3-0	1학기	2학년		
012027	사물강화학습		3-3-0	1학기	3학년		
006935	정보시스템설계	택1	3-3-0	계절학기	3학년	설계 (대면)	
신설 예정	*자율지능시스템설계		3-3-0	1학기	4학년		

※ 지능사물인터넷개론, 사물인공지능, 사물강화학습을 모두 이수하고, 정보시스템설계 또는 자율지능시스템설계 중 하나를 이수하면 된다.

4. 과목별 수강권장 대상

- 가. 사물인터넷 기술과 인공지능 기법을 융합하여 해당 분야 진로의 폭과 깊이를 더하고자 하는 학생
- 나. 차세대 지능형 사물인터넷 산업 분야로의 취업 및 대학원 진학을 희망하는 학생

5. 기대효과 및 활용방안(구체적 진로)

- 가. 자율지능시스템설계 교과목과 같이 사물인터넷 분야 실무중심 문제해결형 프로젝트를 운영하여 학생들의 실무 능력을 배양함.
- 나. 지능형 사물인터넷 분야의 체계적인 교육으로 참여학생의 전문성을 강화하고, 혁신역량을 보유한 사물인터넷 R&D 인력의 지속적 배출이 가능함.
- 다. 사물인터넷 관련 기술분야 (IoT 플랫폼, IoT 디바이스, IoT 네트워크, IoT 인공지능)와 그 응용 분야 (스마트시티, 모빌리티, 가전, 에너지, 보건 복지 분야 등)에 필요한 전문 인재를 양성함.

6. 관련문의 : 지능IoT학과 (집현관 606호, 02-6935-2577, intel.iotdpt@sejong.ac.kr)

※ 사물인터넷 혁신융합대학(IoT COSS) : 교육부와 한국연구재단이 주관하는 '첨단분야 혁신융합대학' 사업의 일환으로 세종대학교를 주관 대학으로 하고 동국대학교, 대전대학교, 제주대학교, 제주한라대학교의 4개 참여대학 제주특별자치도를 참여 광역지자체로 하는 사물인터넷 분야 융합인력 양성 사업을 위한 컨소시엄이다.

10. AI 마이크로디그리 이수 안내

AI 기술과 전공지식을 융합한 마이크로디그리 교육과정으로, 모든 전공 분야에서 AI 활용 역량을 갖춘 창의인재를 육성한다.

가. 이수조건 : AI 마이크로디그리를 이수하고자 하는 재학생 누구나

나. 이수학점 : 주관학과에서 지정한 AI기초/AI심화/AI-X 과목 10~12학점 이수

다. 신청방법 : AI 마이크로디그리 지정 교과목 이수 후 이수증 신청

라. 유의사항 :

1) 카테고리별 "택1"로 표시된 과목은 이수증 신청시 해당 카테고리에서 1과목만을 취득학점으로 인정

2) <인공지능활용>, <고급인공지능활용> 과목은 AI 마이크로디그리 이수시 "전공선택"으로 인정

*단, 2023학년도 이전 입학자는 소속 학과 교과과정에 따라 "학문기초교양" 또는 "교양"으로 인정

마. 교육과정 운영 현황 :

연번	AI 마이크로디그리 과정명	취득학점	주관학과
1	국어국문 AI연계 마이크로디그리	12	국어국문학과
2	언어학 AI연계 마이크로디그리	12	영어데이터융합전공
3	언어과학 AI연계 마이크로디그리	12	영어데이터융합전공
4	일어일문 AI연계 마이크로디그리	12	일어일문학전공
5	중국지역 AI연계 마이크로디그리	12	중국통상학전공
6	역사문화 AI연계 마이크로디그리	12	역사학과
7	교육학 AI연계 마이크로디그리	12	교육학과
8	행정학 AI연계 마이크로디그리	12	행정학과
9	법학 AI연계 마이크로디그리	12	법학과
10	마케팅 AI연계 마이크로디그리	12	경영학부
11	핀테크 AI연계 마이크로디그리	12	경영학부
12	회계 AI연계 마이크로디그리	12	경영학부
13	경제학 AI연계 마이크로디그리	12	경제학과
14	호텔관광 AI연계 마이크로디그리	12	호텔관광경영학전공
15	외식경영 AI연계 마이크로디그리	12	외식경영학전공
16	프랜차이즈경영 AI연계 마이크로디그리	12	호텔외식관광프랜차이즈경영학과
17	비즈니스 AI연계 마이크로디그리	12	호텔외식비즈니스학과
18	통계적학습 AI연계 마이크로디그리	12	수학통계학과
19	물리천문 AI연계 마이크로디그리	12	물리천문학과
20	화학 AI연계 마이크로디그리	12	화학과
21	푸드테크 AI연계 마이크로디그리	12	식품생명공학전공
22	바이오융합 AI연계 마이크로디그리	12	바이오융합공학전공
23	바이오산업자원 AI연계 마이크로디그리	12	바이오산업자원공학전공
24	바이오데이터융합분석 AI연계 마이크로디그리	12	스마트생명산업융합학과
25	전자정보 AI연계 마이크로디그리	12	AI융합전자공학과
26	AI반도체 AI심화 마이크로디그리	12	반도체시스템공학과
27	컴퓨터공학 AI심화 마이크로디그리	12	컴퓨터공학과
28	정보보호 AI심화 마이크로디그리	12	정보보호학과
29	인공지능데이터사이언스 AI연계 마이크로디그리	12	인공지능데이터사이언스학과
30	로보틱스 AI심화 마이크로디그리	12	AI로봇학과
31	콘텐츠소프트웨어 AI연계 마이크로디그리	12	콘텐츠소프트웨어학과
32	제너레이티브디자인 AI심화 마이크로디그리	12	디자인이노베이션전공
33	디지털콘텐츠 AI연계 마이크로디그리	12	만화애니메이션택전공
34	건축공학 AI연계 마이크로디그리	12	건축공학과
35	건축학 AI연계 마이크로디그리	12	건축학과
36	건설환경공학 AI연계 마이크로디그리	12	건설환경공학과
37	환경융합 AI연계 마이크로디그리	12	환경융합공학과
38	지구자원시스템공학 AI연계 마이크로디그리	12	지구자원시스템공학과
39	기계공학 AI연계 마이크로디그리	12	기계공학과
40	우주항공시스템 AI연계 마이크로디그리	12	우주항공시스템공학부
41	나노신소재공학 AI연계 마이크로디그리	12	나노신소재공학과
42	원자력 AI연계 마이크로디그리	12	양자원자력공학과
43	국방시스템공학 AI연계 마이크로디그리	12	국방시스템공학과
44	회화 AI연계 마이크로디그리	12	회화과

연번	AI 마이크로디그리 과정명	취득학점	주관학과
45	패션디자인 AI연계 마이크로디그리	12	패션디자인학과
46	음악 AI연계 마이크로디그리	12	음악과
47	체육학 AI연계 마이크로디그리	12	체육학과
48	무용 AI연계 마이크로디그리	10	무용과
49	영화예술 AI연계 마이크로디그리	12	영화예술학과
50	미디어빅데이터 AI융합 마이크로디그리	12	글로벌미디어소프트웨어융합전공
51	비즈니스애널리틱스 AI융합 마이크로디그리	12	비즈니스애널리틱스융합전공

1. 국어국문 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 국어국문학과

나. 과정개요 : 인공지능 기반 언어 교육의 이론 및 현황에 대해 알아보고, 인공지능을 활용한 한국어 교육의 방식을 이해한 후, 인공지능 툴을 이용하여 스스로 적용해본다. 이를 통해 인공지능을 활용한 새로운 한국어 교육의 방법을 모색해본다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	AI를활용한한국어교육	3	-	2학기	국어국문학과

2. 언어학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 영어데이터융합전공

나. 과정개요 : 인공지능의 언어능력은 인공지능의 발달과 일반화, 상용화에 가장 중요한 한 축이다. 언어학 AI 연계 마이크로디그리는 언어학 기반 영어데이터융합학과 학생을 대상으로, 언어학의 이론적 접근과, 인간의 언어 능력과 인공지능 언어 모델의 비교, 인공지능 언어 모델 학습을 위한 데이터 생성, 분석, 인공지능을 활용한 응용 기술 제안, 교육으로의 확장 등을 학습하여, 인공지능과 언어학을 두루 학습한 학생들에게 주어지는 마이크로디그리다. 이 마이크로디그리를 이수한 학생은, 언어학의 다양한 응용 분야, 즉, 언어 음성, 구조, 의미, 문맥, 언어 습득, 언어 처리 등을 공부하였고, 인공지능의 발전에 있어서 언어학의 역할, 인간 언어와 인공지능 언어 모델의 유사점과 다른 점을 비교하는 등, 인공지능의 언어 능력에 대한 언어학적 접근을 경험한 학생으로, 인공지능의 기본 이해를 기반으로, 인공지능 학습용 언어 데이터, 데이터 어노테이션, 빅데이터, LLM, 음성 인식, 언어 모델(N-gram, RNN, Transformer, GPT 등)의 개념을 이해하고, 이러한 과정을 통해, 언어학과 인문학도의 지식 범위에서 인공지능의 발달과 이용에 의미있는 역할을 할 것으로 기대한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화 (택1)	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	
AI-X	011487	언어이야기	3	1학년	1학기	국제학부

3. 언어과학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 영어데이터융합전공

나. 과정개요 : 언어과학 AI연계 마이크로디그리는 영어와 같은 언어 데이터 코퍼스 구축 등 데이터 생성, 분석, 인공지능을 활용한 응용 기술 활용, 교육으로의 확장 등을 학습한 학생들에게 주어지는 마이크로디그리이다. 이 마이크로디그리 과정을 통해 학생들은 언어학의 다양한 응용 분야, 특히 사회 구성원의 특징에 따라 달라지는 언어 사용에 대한 사회 언어학적 이론과 코퍼스언어학적 방법론 등을 학습하고, 인공지능의 발전에 있어서 방대한 언어 데이터의 의미, 인간 언어의 변인에 따른 비교, 인간 언어와 인공지능 언어 모델 간 비교 등, 인공지능을 활용하여 학습한 내용을 응용해보는 과정을 경험하는 것을 목표로 한다. 또한 인공지능을 활용한 언어 데이터 분석에 필요한 개념을 이해하고 실행하는 과정을 통해, 언어학과 인문학도의 지식 범위에서 인공지능의 발달과 이용에 의미 있는 역할을 할 것으로 기대한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화 (택1)	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	
AI-X	010326	언어과학	3	4학년	1학년	영어데이터융합전공

4. 일어일본 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 일어일본학전공

나. 과정개요 : AI기초 및 심화 과목을 통해 기초코딩을 익히고 AI 관련 지식을 습득한 후, AI-X 과목을 통해 실제로 데이터 마이닝, 텍스트마이닝을 실습하는 커리큘럼이다. AI-X 과목에 도입하는 Octoparse, KH Coder는 복잡한 코딩 없이도 사용할 수 있는 데이터마이닝/텍스트마이닝 프로그램으로, 수강생의 기초/심화 과목 성취도에 맞춰서 폭넓게 활용 가능하다. 일본 관련 지식과 정보를 수집하고 처리할 수 있는 AI 리터러시를 배양하여 디지털일본학(Digital Japanology) 분야를 선도한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	011946	디지털일본학과AI리터러시	3	2학년	1학기	일어일본학전공

5. 중국지역 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 중국통상학전공

나. 과정개요 : 중국을 중심으로 하는 동아시아 경제권(중국 본토, 대만, 싱가포르, 일본, 한국)은 AI에 있어서 독특한 위상을 가지고 있다. 이 지역은 영어 문화권과 달리 한자와 간체자를 중심으로 형성된 웹인프라와 데이터가 활용되는 지역이다. 이러한 정보에 대한 접근 경험을 통해 학생들이 AI 기술 사용 역량, 어학 역량, 분석 역량을 갖춘 동아시아 지역 전문가가 될 수 있다. 중국어 단어 분석은 전처리 과정이 영어와 다르며 좀 더 복잡하다. 이 부분에 대한 실습을 강화한 강의 개발을 통해 긴요한 사회적 수요를 만족시킬 수 있다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	011897	중국의대외관계에대한 머신러닝분석	3	3학년	1학기	중국통상학전공

6. 교육학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 교육학과

나. 과정개요 : AI 마이크로디그리 과정을 신설하여 정보화 시대에 필요한 AI 인재를 양성하고자 한다. 교육학과는 EduTech 방법론을 접목한 과목을 개설하여 교육 분야에서 AI 기술을 활용할 수 있는 역량을 키울 수 있도록 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	011096	에듀테크빅데이터의이해와분석	3	2학년	2학기	교육학과

7. 역사문화 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 역사학과

나. 과정개요 : 역사문화 AI연계 마이크로디그리는 AI기초 과목 2과목, AI심화 과목 중 자유롭게 선택한 1과목을 이수한 역사학과 학생들을 대상으로 역사학과 전공선택인 <AI디지털기반역사문화자원규레이션>을 이수할 경우 수여된다. 역사문화 AI연계 마이크로디그리는 AI 교과를 토대로 첫째, 데이터 중심의 역사 해석이 가능한 역량을 키우고 둘째, 디지털 기술을 활용한 역사문화산업 분야의 콘텐츠 및 프로그램 창출에 기여할 수 있는 역량

을 함양할 수 있도록 한다. 궁극적으로 이 프로그램을 통해 역사문화 자원과 디지털 기술의 융합으로 역사 지식을 활용할 수 있는 4차 산업 혁명 이후 시대가 요구하는 전문가 양성의 초석을 세우는 것을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화 (택1)	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	
	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	
AI-X	011900	AI디지털기반역사문화자원큐레이션	3	3학년	1학기	역사학과

8. 행정학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 행정학과

나. 과정개요 : 행정학과와 AI 마이크로디그리는 학교에서 1~2학년을 대상으로 기초공통과목으로 제공하는 AI기초 과목을 수강한 뒤, 선택적으로 AI심화 과정을 수강하고, 행정학과에서 신설하는 여름 계절학기 과목인 <초연결사회외국가정책> 또는 정규 2학기에 개설하는 기존 교과목인 <빅데이터와행정분석> 중 하나를 수강하여 총 12학점을 이수하면 AI와 관련된 마이크로디그리를 수여하는 것으로 설계하였다. 이 과정을 통해 학생들은 기초 및 심화 수준 AI 활용 역량을 학교 기초 및 심화 과정을 통해 습득하고, 이를 행정학 및 사회과학 분야에 응용하기 위해 공공 데이터 등 행정학 자료를 대상으로 한 분석 역량이나 데이터에 기반하여 미래 예측을 통한 시나리오 빌딩 역량을 함양하여 AI 시대의 필수적 인력인 좋은 질문을 할 수 있는 AI 인력으로 교육받는 것을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	2학년	컴퓨터공학과
AI-X (택1)	011669	초연결사회외국가정책	3	1학년	여름학기	행정학과
	009934	빅데이터와행정분석	3	2학년	2학기	

9. 법학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 법학과

나. 과정개요 : 금융에서 인공지능을 활용한 투자 자문, 투자 예측 및 권유 등이 늘어나고 있어 종래 금융법 과목에 이를 접목해서 운용하는 과정을 진행한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	009975	금융법	3	3학년	1학기	법학과

10. 마케팅 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 경영학부

나. 과정개요 : 요즘 들어, 빅데이터와 인공지능을 빼고, 고전적인 마케팅만으로는 현실 업무에 적용이 어려운 점이 많다. 이에 빅데이터와 인공지능을 학습하고, 이에 맞는 마케팅 전략을 수립하는 과목이 필요하다고 생각하여, 이 과정을 신설하게 되었다. 이 과정에서는 4차 산업 혁명, 빅데이터, 인공지능, 생성형 AI에 관한 포괄적인 개념에 대해 배우고, 이를 활용할 수 있는 다양한 프로그램이나 툴에 대한 학습을 진행한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	K-MOOC:빅데이터와인공지능마케팅	3	3학년	2학기	경영학부

11. 핀테크 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 경영학부

나. 과정개요 : 핀테크 AI 마이크로디그리는 핀테크(FinTech)와 인공지능 기술을 결합한 프로그램으로, 학생들은 개인화, 지능화, 자동화된 서비스를 제공하기 위해 AI 및 소프트웨어 기술을 학습한다. 이 프로그램은 핀테크 분야의 전문 기술 습득, 현장에서 요구되는 기술과 지식을 제공하여 실무 능력을 키우고, 다양한 진로 모색의 기회를 제공한다. 이를 통해 학생들은 핀테크 산업의 발전과 함께 금융과 재무 지식을 습득하고 필요한 실무 능력과 전문 기술을 갖추어 산업에 대한 이해와 경쟁력을 향상시킨다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	핀테크개론	3	3학년	2학기	경영학부

12. 회계 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 경영학부

나. 과정개요 : 회계 AI연계 마이크로디그리 프로그램은 회계 전문가들이 인공지능(AI) 기술을 활용하여 회계 데이터 분석과 의사결정 과정에서의 효율성과 정확성을 향상시키기 위해 설계되었다. 이 프로그램은 특히 <회계AI애널리틱스> 교과목에 중점을 두고 있으며, 회계 데이터 분석 및 관련 AI 도구의 사용법을 교육한다. 이 마이크로디그리를 통해 회계와 기술의 융합을 이해하고, AI 기반 분석 툴을 활용하여 복잡한 회계 문제를 해결하는 능력을 개발하는 것을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	011935	회계AI애널리틱스	3	3학년	1학기	경영학부

13. 경제학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 경제학과

나. 과정개요 : 경제학과 관련하여 인공지능을 활용하고 빅데이터를 분석하는 체계적인 방식을 교육하는 것을 목표로 한다. 코딩의 기본적 구조를 이해하기 위한 <컴퓨터사고기반기초코딩>, 그리고 <인공지능과빅데이터> 등의 교양과목을 이수하여 인공지능에 대한 기초적 소양을 쌓은 뒤 심화 과정으로 <인공지능활용>을 이수한다. 마지막으로 경제학과 전공 과목 중 <계량경제학>을 이수하여 경제학 데이터를 분석하는 데 필요한 맞춤형 지식을 쌓는다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	000209	계량경제학	3	3학년	1학기	경제학과

14. 호텔관광 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 호텔관광경영학전공

나. 과정개요 : 호텔관광 산업의 급속한 디지털 전환에 따른 AI와 코딩에 대한 이해가 필요하다. 호텔관광경영학에서 제공하는 기본 지식과 기술에 AI를 접목할 수 있는 능력을 배양하는 과정이 필요하다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	011607	AI와호스피탈리티산업	3	2학년	1학기	호텔관광경영학전공

15. 외식경영 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 외식경영학전공

나. 과정개요 : 4차 산업혁명으로 인한 산업 기반 및 시장 환경 변화로 인한 외식업의 기술화 및 정보화에 대응하고자 학생들의 기술 기반 정보 분석 지식을 확장하고, 이를 도메인 지식인 외식 및 식품 관련 전공 지식에 융합하여 AI 시대에 보다 적합한 인재를 양성하기 위한 마이크로디그리 과정을 개설하고자 한다. AI 기초 및 심화 교육과 더불어 학과 내에서 비즈니스 애널리틱스 교육을 통해, 정보 및 데이터의 분석을 도메인 지식에 기반하여 외식 식품 산업의 의사결정 및 경영 전략 수립을 위한 정보 분석 능력의 함양을 목적으로 한다. 기초적인 통계 지식과 전통적인 통계 분석 방식을 기반으로 하여 머신러닝 및 AI 관련 지식을 융합하여 외식 식품 산업 전반의 정보와 데이터를 분석하는 능력을 고양하고, 이를 이용해 실질적인 경영 전략을 수립하여 수행할 수 있는 실용적인 인재 양성을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	외식빅데이터애널리틱스	3	-	2학기	외식경영학전공

16. 프랜차이즈경영 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 호텔외식관광프랜차이즈경영학과

나. 과정개요 : 본 학과에서는 인문사회과학 분야에서도 적용할 수 있는 인공지능과 데이터에 대한 기본 이론을 학습하고 실무적으로 활용할 수 있는 AI 도구를 다루어보고자 한다. 또한 비즈니스 데이터 취합부터 지식 생성까지의 전반적인 사항과 데이터마이닝 기법 등을 통해 경쟁력 있고 지능적인 비즈니스를 실현하는 데 필요한 기술과 지식을 학습하고자 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

*전체 5과목 중 4과목 선택 이수

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	1,2학기	3학년	컴퓨터공학과
AI-X	-	빅데이터마이닝&시각화	3	3학년	2학기	호텔외식관광프랜차이즈경영학과
	-	HRT빅데이터기반상권분석	3	4학년	1학기	

17. 비즈니스 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 호텔외식비즈니스학과

나. 과정개요 : AI 마이크로디그리 과정을 통해 빅데이터를 활용한 분석으로 레스토랑에 대한 경영 전략을 수립할 수 있는 역량을 함양한다. 또한 빅데이터 수집, 저장, 처리, 분석 및 활용에 대한 전 과정을 이해하고 데이터 전처리 및 분석 모델링, 분석 능력을 함양한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	-	외식빅데이터마이닝&시각화	3	-	1학기	호텔외식비즈니스학과

18. 통계적학습 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 수학통계학과

나. 과정개요 : 통계적학습 이론은 AI의 하위 분야인 기계학습의 기반을 이루는 이론적 기법을 제공한다. 통계적학습 AI연계 마이크로디그리 과정은 통계적학습 이론에 대한 핵심 개념과 최신 지식을 제공하며, 이 과정의 이수생들이 격변하는 AI 산업 현장에서 필요한 통계적학습에 대한 기술 역량을 단기간에 습득하게 하는 것을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초1	011298	SW기초코딩	3	1학년	2학기	대양휴머니티칼리지
AI기초2	011300	고급프로그래밍활용	3	2학년	1학기	
(택1)	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	1학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	-	통계적학습	3	-	2학기	수학통계학과

19. 물리천문 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 물리천문학과

나. 과정개요 : 물리천문학부의 AI 마이크로디그리는 4차 산업혁명 시대에 필요한 데이터 분석과 AI 역량을 배양하기 위한 교육과정이다. 총 4개의 교과목으로 구성되며, 기초 코딩부터 빅데이터, 머신러닝, 고급 데이터 분석 기법까지 단계적으로 학습한다. 물리와 천문학 분야에서 데이터 처리와 AI 기술을 적용할 수 있는 전문 역량을 갖추고, 고에너지 물리학을 비롯한 다양한 연구와 산업 분야에서 데이터 기반 문제 해결 능력을 기르는 것을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초1	011298	SW기초코딩	3	1학년	2학기	대양휴머니티칼리지
AI기초2	011300	고급프로그래밍활용	3	2학년	1학기	
(택1)	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	1학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	010886	데이터분석기법	3	4학년	1학기	물리천문학과

20. 화학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 화학과

나. 과정개요 : 화학 분야에서 AI는 광범위하게 사용되며 현대 화학을 선도하는 중요한 하나의 분야가 되었다. 이를 이해하고 적용하기 위하여 본 과정에서는 머신러닝의 원리 및 기본 개념을 이해하고 이를 화학에 적용하여 간단한 실습을 진행한다. 이를 바탕으로 실제 화학 연구 및 산업에서 AI가 어떻게 활용되고 있는지에 대한 사례를 분석하여 본 과정 이수 후 학생들은 AI를 각각의 목적에 따라 유용한 도구로 사용할 수 있는 능력을 가지게 될 것이다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초1	011298	SW기초코딩	3	1학년	2학기	대양휴머니티칼리지
AI기초2	011300	고급프로그래밍활용	3	2학년	1학기	
(택1)	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	1학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	화학을위한머신러닝	3	-	2학기	화학과

21. 푸드테크 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 식품생명공학전공

나. 과정개요 : 최근 다양한 분야에서 인공지능에 대한 중요성이 높아지고 있으며, 식품 분야도 예외가 아니다. 특히, 식품 산업이 대량화 및 글로벌화되면서 인공지능 활용 기술에 대한 필요성이 높아지고 있어, 푸드테크 분야에서 인공지능 역량을 키우고자 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	2학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	1학기	
AI심화	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	-	AI푸드테크	3	-	2학기	식품생명공학전공

22. 바이오융합 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 바이오융합공학전공

나. 과정개요 : 본 과정은 AI기초 과목 2과목(<SW기초코딩>, <인공지능과빅데이터>)과 AI심화 과목 1과목(<고급인공지능활용>), 그리고 AI연계 바이오융합공학전공 전공선택 2과목(<바이오메디컬AI>, <AI기반세포유전자치료>) 중 1과목, 총 12학점을 이수해야 한다. 최신 분석 기술의 혁신과 함께 급증하고 있는 바이오 빅데이터에 대한 분석

방법에 대한 이해를 도모하고, 바이오 의료 기술 분야에서의 활용 능력을 함양하기 위하여 본 과정을 개설한다.
 다. 이수학점 : 12학점
 라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	2학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	1학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X (택1)	011945	AI기반세포유전자치료	3	3학년	2학기	바이오융합공학전공
	011975	바이오메디컬AI	3	4학년	1학기	

23. 바이오산업자원 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 바이오산업자원공학전공
 나. 과정개요 : 바이오산업자원공학에 AI를 연계한 마이크로디그리는 AI기초 2과목, AI심화 1과목, 그리고 AI연계 바이오산업자원 과목 총 12학점을 이수해야 한다. 학생들이 대량 생물 정보를 효과적으로 분석하는 능력을 배우고 실습할 수 있도록 하고, AI 기술을 활용하여 생물 정보 분석에 대한 깊은 이해를 갖게 하고, 생물학 분야에서 AI 기술을 적용한 연구 및 산업 응용에 관심을 갖게 한다. 따라서, 이 과목은 학부 학생들에게 생물 정보 분석 분야에서 AI 기술을 활용하는 능력을 갖추도록 지원하며, 산업 현장에서도 유용하게 활용될 수 있도록 하고자 한다.
 다. 이수학점 : 12학점
 라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	2학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	1학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	AI활용대량생물정보분석	3	-	2학기	바이오산업자원공학전공

24. 바이오데이터융합분석 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 스마트생명산업융합학과
 나. 과정개요 : 생명과학을 연구하는 과정에서 인공지능의 역할을 강조하며, 생명 정보 데이터와 농생명공학이 어떻게 융합되는지에 대해 깊이 있게 탐구할 수 있는 기회를 제공한다. 본 마이크로디그리는 학생들이 다양한 바이오 오믹스 정보를 통합하여 이해할 수 있는 전략적 사고 능력을 기르는 것을 목표로 하며, 유전체학, 스마트팜, 인공지능, 그리고 이들이 농업 및 생명공학 분야에서 어떻게 응용되는지에 대한 이해를 돕고자 한다.
 다. 이수학점 : 12학점
 라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	2학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	1학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	011952	머신러닝기초및실습	3	2학년	1학기	스마트생명산업융합학과

25. 전자정보 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : AI융합전자공학과
 나. 과정개요 : 전자정보 AI연계 마이크로디그리는 전자정보통신공학을 전공하는 학생들이 인공지능의 기초와 응용 지식을 습득하여 다양한 전공 분야에 적용할 수 있는 융합 능력을 갖추는 것을 목표로 삼는다. 이는 4차 산업 혁명 시대에 있어서 전자 및 정보 통신 기술뿐만 아니라 인공지능 기술의 발전에 따라 변화하는 환경에서 자신의 능력을 발휘할 수 있는 융합형 인재의 필요성이 대두되고 있기 때문이다. 전자정보 AI연계 마이크로디그리는 전자, 양자, 디스플레이, 차세대 통신, 멀티미디어, 지능 시스템 등의 핵심 이론을 학습하면서 동시에 인공지능을 융합하여 세부 전공 분야를 특성화하여 창의적이고 다양한 분야에서 활약할 수 있는 미래 인재 양성을 목표로 한다. 이를 통해 전자정보 통신 기술의 발전에 부응하면서 인공지능 기술을 업무에 적용할 수 있는 책임감 있는 융합형 창의적 인재를 배출하고자 한다.
 다. 이수학점 : 12학점
 라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	002505	인공지능	3	4학년	1학기	AI융합전자공학과

26. AI반도체 AI심화 마이크로디그리

가. 주관학과 : 반도체시스템공학과

나. 과정개요 : AI반도체 마이크로디그리는 인공지능과 차세대 반도체 설계, 소자, 공정 분야 지식 및 기술을 통합적으로 배울 수 있는 기회를 제공하며, 이를 통해 인공지능 반도체 분야의 복잡한 문제를 해결할 수 있는 다면적 사고가 가능한 융합형 인재를 양성하고자 한다. <K-MOOC:모두를위한머신러닝> 교과목을 AI심화 과목으로 지정하여 인공지능 분야 기초 지식을 함양하도록 하며, 7개의 AI-X 과목을 1개의 공통과목(<반도체개론>)과 3개의 트랙(설계, 소자, 공정)으로 나누어 학생들로 하여금 원하는 트랙에 해당하는 과목을 수강할 수 있도록 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	011345	반도체개론	3	2학년	1학기	반도체시스템공학과
AI-X (택2)	011358	반도체소자공학	3	3학년	1학기	
	011368	시스템반도체설계	3	4학년	1학기	
	011875	AI반도체설계	3	4학년	2학기	
	011876	AI반도체소자물리	3	4학년	2학기	
	-	AI기반공정자동화	3	4학년	2학기	
	-	반도체소자제작및실습2	3	4학년	2학기	

27. 컴퓨터공학 AI심화 마이크로디그리

가. 주관학과 : 컴퓨터공학과

나. 과정개요 : 컴퓨터공학과에서 제공하는 AI 마이크로디그리는 컴퓨터공학과에서 제공하는 기본 전공 교과목을 바탕으로 AI심화 과정을 제공한다. 본 과정을 통하여 인공지능, 기계학습 등 심화된 교과목을 통하여 다양한 AI 기법과 라이브러리 사용 방법 및 인공지능 기법 활용 능력을 갖추는 것을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	
AI-X	010881	딥러닝	3	3학년	1학기	
	002505	인공지능	3	3학년	2학기	

28. 정보보호 AI심화 마이크로디그리

가. 주관학과 : 정보보호학과

나. 과정개요 : 인공지능 기술의 기본 원리를 이해하고 필요한 도구를 활용해 정보보호 기술에 적용하고 이해하는 과정으로, 정보보호학과의 AI심화 교과목, AI-X 교과목(<AI기반시스템프로그래밍>, <AI기반악성코드분석>)을 이수하여 취득할 수 있다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	001878	AI기반시스템프로그래밍	3	3학년	2학기	정보보호학과
	012008	AI기반악성코드분석	3	4학년	1학기	

29. 인공지능데이터사이언스 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 인공지능데이터사이언스학과

나. 과정개요 : 인공지능데이터사이언스학과에서 AI 마이크로디그리를 운영하며 AI와 연계된 다양한 방법론적 지식과 실습 경험을 확보하고 타 분야에 원활하게 연계 적용할 수 있는 능력을 함양하고자 한다. 딥러닝을 활용한 다양한 실습을 통해 AI 핵심 교육을 연계하고자 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	딥러닝실습	3	-	2학기	

30. 로봇틱스 AI심화 마이크로디그리

가. 주관학과 : AI로봇학과

나. 과정개요 : AI 로봇은 시각, 청각 등 센서를 통해 외부 정보를 입력받아 스스로 판단해 적절한 행동을 하는 로봇으로 외부 환경을 인지하고 스스로 상황을 판단하여 자율적으로 동작하는 통합 시스템(Robot Platform)을 의미한다. 로봇틱스 AI심화 마이크로디그리에서는 AI심화 과목을 통해 인공지능 기술을 학습하고 이를 바탕으로 AI-X 과목에서 인공지능 기술을 로봇 시스템에 적용한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	
AI-X	011664	AI로봇학습(동일과목:AI로봇설계)	3	4학년	1학기	AI로봇학과
	011653	AI로봇비전시스템 (동일과목:머신비전시스템)	3	4학년	2학기	

31. 콘텐츠소프트웨어 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 콘텐츠소프트웨어학과

나. 과정개요 : 생성형 인공지능(Generative Artificial Intelligence, 이하 생성형 AI)은 기존 데이터를 학습하여 새로운 데이터를 생성하거나 예측하는 기술을 의미하며, 이를 통해 기계가 인간의 창의성을 유사하게 발휘할 수 있게 해준다. 텍스트, 이미지, 음악 및 비디오와 같은 다양한 형태의 콘텐츠 생성에 활용되며, 기존에는 상상할 수 없었던 방식으로 콘텐츠를 생성하고, 예술, 디자인, 엔터테인먼트, 교육, 연구 등 다양한 분야에서 혁신을 가능하게 하며, 사회적, 경제적 가치 창출에 기여하고 있다. 콘텐츠소프트웨어 AI연계 마이크로디그리 프로그램은 이 분야의 전문가로 성장하고자 하는 다양한 전공의 학생들에게 자신의 분야에서 직접 융합하여 활용할 수 있도록 체계적인 교육과정을 제공한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	011904	생성형AI	3	4학기	1학년	콘텐츠소프트웨어학과

32. 제너레이티브디자인 AI심화 마이크로디그리

가. 주관학과 : 디자인이노베이션전공

나. 과정개요 : 제너레이티브디자인 AI심화 마이크로디그리는 AI로 촉발된 생성형 디자인을 학습, 활용을 목표로 한다. 제너레이티브 디자인의 원리와 응용 및 콘텐츠와 제품, 서비스, 시스템을 융합하여 최적의 사용자 경험(UX)을 도출하기 위한 방법론을 학습한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	AI디자인방법론	3	3학년	2학기	디자인이노베이션전공
	012035	제너레이티브디자인	3	4학년	1학기	
	-	AI활용UX디자인	3	4학년	2학기	

33. 디지털콘텐츠 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 만화애니메이션전공

나. 과정개요 : 디지털콘텐츠 AI연계 마이크로디그리는 생성형 AI 이미지 프로그램, ChatGPT, SORA 등을 활용하여 2D 애니메이션, 3D 애니메이션, 애니메이션 기획, 웹툰, 출판만화, 컨셉아트를 제작하는 과정이다. <컴퓨터사고기반기초코딩>, <인공지능과빅데이터>, <인공지능활용> 과목을 수강한 뒤 학과 과목인 AI 디지털 콘텐츠 제작 과목에서 콘텐츠 기반 AI 툴에 대한 교육을 연계 이수하여 콘텐츠 산업의 인재에 적합하도록 SW/AI 역량을 강화하는 데에 목표를 둔다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	AI코파일럿	3	-	2학기	만화애니메이션전공

34. 건축공학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 건축공학과

나. 과정개요 : 본 과목은 AI(Machine Learning) 기술이 건축공학에 어떻게 활용될 수 있는지 알아보고 각 분야의 실제 적용 사례를 살펴본다. 건축공학 분야의 데이터 형태와 데이터 확보에 대한 기술을 습득하며 실제 프로젝트를 통해 직접 적용해보는 기회를 갖는다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	2학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	2학년	컴퓨터공학과
AI-X	012037	건축공학AI	3	3학년	1학기	건축공학과

35. 건축학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 건축학과

나. 과정개요 : 건축학 AI연계 마이크로디그리 과정은 AI 기술을 학습해 건축 분야에서의 활용 능력을 강화한다. 이 과정에서 프로젝트를 진행하며 데이터 수집, 처리, 분석 및 시각화 능력을 배양한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	2학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	2학년	컴퓨터공학과
AI-X	-	인공지능과건축환경	3	-	2학기	건축학과

36. 건설환경공학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 건설환경공학과

나. 과정개요 : 급변하는 건설환경 분야에서 AI 기술은 필수적인 도구로 자리매김하고 있다. 본 교육과정은 건설환경 공학도들이 AI를 활용하여 건설환경공학 내 실제 문제를 해결하고, 더 나아가 혁신적인 솔루션을 개발할 수 있는 역량을 배양할 수 있도록 제공하고자 한다. 본 교육과정은 머신러닝 등 AI의 핵심 개념과 원리를 이해하고, 실제 문제 내 데이터 분석에 활용할 수 있는 능력을 함양하여 건설 도메인 지식과 AI 융합을 통한 실제 프로젝트에 적용 가능한 모델 개발 경험을 제공하고자 한다. 이를 통해 다양한 AI 프레임워크를 활용할 수 있는 실무역량 강화와 급변하는 기술 환경에 빠르게 적응하고, 새로운 가치를 창출할 수 있는 융합형 인재 양성을 교육목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	2학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X (택1)	011425	도시수재해공학	3	4학년	1학기	건설환경공학과
	011963	AI기반건설환경데이터분석	3	4학년	1학기	

37. 환경융합 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 환경융합공학과

나. 과정개요 : 환경 빅데이터에 대해 이해하고 인공지능과의 관계에 대해 학습한다. AI기초 강좌를 통해 기본적인 코드 활용과 프로그래밍에 관한 기초 지식을 습득한다. AI심화 과정에서는 인공지능을 활용하여 환경 자료를 분석하기 위한 심화 코스웍을 연계하며, 최종적으로 환경원격탐사 강좌를 통해 데이터 활용 실습 및 프로젝트 기반 실무 교육을 통해 AI 빅데이터 융합 인재 양성을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	2학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	009818	환경원격탐사	3	3학년	2학기	환경융합공학과

38. 지구자원시스템공학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 지구자원시스템공학과

나. 과정개요 : 지구자원시스템공학 AI연계 마이크로디그리는 최신 인공지능 기술을 활용하여 지구 빅데이터를 분석, 처리하고 이를 바탕으로 공간 정보를 생성, 분석, 이해하기 위한 기초 지식을 습득한다. 파이썬 기반 인공지능 라이브러리를 사용하는 방법을 익히고, 다양한 인공지능 모델을 적용하여 여러 종류의 공간 빅데이터 활용 능력을 배양하는 것을 목표로 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	2학기	
AI심화	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학기	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	011941	지오빅데이터활용	3	4학년	1학년	지구자원시스템공학과

39. 기계공학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 기계공학과

나. 과정개요 : 현대 산업에서 기계공학과 인공지능의 융합을 통해 혁신적인 기술을 개발하고 적용하는 데 필요한 전문 지식을 제공하고자 한다. 이 과정은 학생들이 기계 시스템의 설계 및 분석 능력을 기르면서 동시에 데이터 분석, 머신러닝, 그리고 AI 알고리즘에 대한 이해를 심화할 수 있도록 구성되어 있다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	2학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	010919	인공지능응용기계공학	3	4학년	2학기	기계공학과

40. 우주항공시스템 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 우주항공시스템공학부

나. 과정개요 : 우주항공시스템공학부에서는 AI연계 유형으로 마이크로디그리 교육과정을 개설한다. 기본적인 SW 코딩 과목은 이미 학부 교육과정 내에 포함되어 있기에, AI기초로 <고급프로그래밍활용>과 <인공지능과빅데이터> 과목을 선정하여 프로그래밍 능력의 향상과 인공지능에 대한 기본 지식을 습득하게 하고, AI심화로 <고급인공지능활용> 과목을 학습하면서 인공지능 활용에 대한 지식과 경험을 쌓도록 한다. AI-X 과목인 <항공우주AI응용> 과목에서는 앞에서 학습한 내용들을 기반으로 실제 항공우주 관련 문제 상황을 인공지능을 활용하여 자기주도적으로 해결하는 PBL 과목으로 구성하였다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	2학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	2학년	1학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	항공우주AI응용	3	-	2학기	우주항공시스템공학부

41. 나노신소재공학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 나노신소재공학과

나. 과정개요 : 본 교과목에서는 기존 재료열역학 교과목에 AI 기반 열역학 모델링을 접목하여 재료 과학 및 공학자가 갖추어야 하는 재료의 설계 및 응용에 관한 전공 지식을 습득하고, AI 이론 및 실습 과정을 수행하여 재료의 열역학적 변화와 평형에 대한 지식을 함양한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	2학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	011917	AI재료열역학1	3	2학년	1학기	나노신소재공학과

42. 원자력 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 양자원자력공학과

나. 과정개요 : AI 마이크로디그리 교육과정은 인공지능의 기본 개념과 응용 방법론을 학습하여 AI와 원자력 분야의 융합에 필요한 기초 역량을 갖추는 것을 목표로 한다. 본 과정은 머신러닝, 딥러닝, 데이터 분석 등 인공지능의 핵심 기술에 대한 심도 있는 이해와 이론 및 실습을 통해 수강생의 문제 해결 능력을 강화하고자 한다. 또한, 다양한 방사선 기술 분야에서의 AI 응용 사례를 다루어 실제 적용 방안을 경험할 수 있도록 구성되어 있다. 이를 통해 수강생은 AI 모델 개발과 평가, 최적화에 필요한 전문 지식을 습득하고, 다른 분야에 AI 기술을 효과적으로 응용할 수 있는 역량을 갖추고 AI 융합 전문가로서의 학문적 기반을 다지는 데 기여한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	
AI심화	011322	고급인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	009579	방사선기술의응용	3	4학년	2학기	양자원자력공학과

43. 국방시스템공학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 국방시스템공학과

나. 과정개요 : 본 마이크로디그리에서는 인공지능의 기초가 되는 프로그래밍 능력을 배양하고 이를 토대로 머신러닝에 대한 심화 학습을 수행한다. 또한 <국방인공지능개론및실습> 교과목에서는 Machine Learning, Deep Learning, Deep Neural Network 등 인공지능의 다양한 개념들을 학습하고 국방에 적용되는 인공지능 실습을 진행한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011298	SW기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011300	고급프로그래밍활용	3	1학년	2학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	010934	국방인공지능개론및실습	3	3학년	2학기	국방시스템공학과

44. 회화 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 회화과

나. 과정개요 : AI 분야의 발전과 동향을 이해하고 인공지능 분야의 적용으로 미술가들에게 도움이 될 시야와 지식을 습득한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	-	미술과AI공존의시대	3	3학년	2학기	회화과

45. 패션디자인 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 패션디자인학과

나. 과정개요 : 패션디자인 AI 융합은 인공지능의 원리와 컨셉을 이해하고 다양한 산업 및 예술적 인공지능의 디자인 활용 사례를 소개한다. 적극적으로는 테크놀러지를 활용한 디자인을 기획하고 다양한 생성형 AI를 사용해본다. 또한, 프로세싱 프로그래밍의 고급 AI 기술을 활용하여 미디어 디자인을 제작해봄으로써 창의적인 프로세스를 경험하고 구현해본다. 이 과정을 통해 학생들은 AI를 패션디자인 및 그래픽디자인, 전시디자인, 인터랙티브 미디어디자인, 공연 등 다양한 분야에 활용할 수 있다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	-	인공지능과패션디자인	3	-	2학기	패션디자인학과

46. 음악 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 음악과

나. 과정개요 : AI 기술과 음악의 결합을 통하여 기존 음악보다 훨씬 더 진화하고 새로운 예술 가치를 만들어내는 것을 목표로 한다. AI 기술의 발전에 따른 음악의 변화를 이해하고, 악보를 제작하는 과정에 있어서 AI 기술을 적용하고 연구하여 보다 더 좋은 음악을 만들어 창의적인 표현을 더욱 더 확장시킬 수 있도록 한다. 더 나아가 AI 기술과 접목한 음악에 도움이 될 시야와 지식을 습득하고자 한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	-	음악AI워크샵	3	-	2학기	음악과

47. 체육학 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 체육학과

나. 과정개요 : 4차 산업의 혁명적 발전은 산업뿐만 아니라 스포츠 현장에서도 적극적으로 도입되며 다양한 방식으로 스포츠에 접목되고 있다. 웨어러블 기기를 활용한 선수의 컨디션닝, VR 기술을 활용한 경기 영상 시뮬레이션, GPS 기술을 활용한 실시간 활동형태 분석, 빅데이터를 활용한 선수의 수면, 회복 패턴 분석 시스템 등 스포츠 현장의 기술적 고도화를 만들어내고 있다. 특히, 4차 산업의 핵심 기술이라고 할 수 있는 AI의 실용성과 IT/빅데이터 융합 기술들이 산업 전반의 정통적 패러다임 전환을 급변시킬 것으로 기대하고 있다. 이러한 4차 산업 혁명의 기술적 발전은 스포츠 산업에도 큰 영향을 미치고 있으며, 훈련 방법, 관람 경험, 경기 분석 등 스포츠 현장에서 적극적으로 도입되며 다양한 방식으로 스포츠를 변화시키고 있다. 본 교과는 스포츠 현장에서 적용되고 있는 다양한 4차 산업 기술을 파악하고 이해함으로써, 4차 산업의 스포츠 우수 인재 양성을 목표로 하고 있다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	-	Sports AI & Big Data	3	-	2학기	체육학과

48. 무용 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 무용과

나. 과정개요 : 무용과 인공지능의 융합을 통해 새로운 예술적 표현을 탐구하고, 창의적 사고를 확장할 수 있는 기회를 제공한다. 무용 예술과 생성형 AI 기술의 결합을 통한 창의적인 움직임과 콘텐츠를 개발하고, 인공지능을 활용한 새로운 예술적 표현 방법을 탐구한다.

다. 이수학점 : 10학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	004882	워크샵4	1	2학년	2학기	무용과

49. 영화예술 AI연계 마이크로디그리

가. 주관학과 : 영화예술학과

나. 과정개요 : AI 기술과 영화, 영상의 융합을 통해 AI 기술의 발전에 따른 영상 산업의 변화를 이해하고, 영화 제작 과

정에서의 AI 기술의 적용, AI 캐릭터에 대한 연구, AI 기술로 장면을 만들어내는 과정을 살피고 학습한다. 그리고 AI와 영화, 영상의 매체적 융합에 따른 새로운 매체의 출현에 대해 탐구하고 미래 영상 매체의 변화에 대해 연구한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
AI-X	-	AI와영상	3	-	1,2학기	영화예술학과

50. 미디어빅데이터 AI융합 마이크로디그리

가. 주관학과 : 글로벌미디어소프트웨어융합전공

나. 과정개요 : 인공지능에 대한 기초적인 학습(AI기초) 토대 위에 넷플릭스, 유튜브, 틱톡 등의 운영과 편성이 콘텐츠와 수용 데이터 그리고 특수한 목적의 알고리즘이 생성해내는 AI 미디어임을 이해하여(AI심화), AI 미디어 데이터 수집, 정제, 분석, 활용 능력(<GMSW-미디어빅데이터분석>)을 함양하는 것을 목표로 하는 미디어빅데이터 AI융합 마이크로디그리를 운영한다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	수강권장대상	개설학기	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화 (택1)	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
	011251	K-MOOC:모두를위한머신러닝	3	2학년	1,2학기	컴퓨터공학과
	011771	K-MOOC:생성형인공지능입문	3	3학년	1,2학기	
AI-X	010097	GMSW-미디어빅데이터분석	3	3학년	2학기	글로벌미디어소프트웨어융합전공

51. 비즈니스애널리틱스 AI융합 마이크로디그리

가. 주관학과 : 비즈니스애널리틱스융합전공

나. 과정개요 : 본 AI 마이크로디그리 교육과정은 비즈니스애널리틱스융합전공에 적용 가능한 AI 관련 개념, 모델, 기법 등을 살펴보고 전공 학생들이 AI기초 및 심화 과목을 통해 실제 비즈니스애널리틱스 분야에 적용하기 위해 필요한 기초 역량을 갖추고 프로젝트를 통해 실전 역량을 배양하는 데 목적을 두고 있다.

다. 이수학점 : 12학점

라. 교육과정

구분	학수번호	교과목명	학점	개설학기	수강권장 대상	개설학과
AI기초	011297	컴퓨터사고기반기초코딩	3	1학년	1학기	대양휴머니티칼리지
	011320	인공지능과빅데이터	3	1학년	2학기	
AI심화	011321	인공지능활용	3	2학년	1,2학기	인공지능데이터사이언스학과
AI-X	010700	BAAI경영시뮬레이션	3	4학년	2학기	비즈니스애널리틱스융합전공

11. 전공, 복수.부.제2전공, 연계·융합전공, 세중인재자기설계전공 신청 및 이수 안내

1. 전공 신청 및 이수(계열 입학생 및 학부 입학생)

- 가. 대 상 자 : 계열 및 학부로 입학한 학생(1학년 2학기 재학생)은 반드시 본인 소속 모집단위 내에서 전공(학과)을 신청해야 함.
- 나. 신청기간 및 발표 : 2학기말(추후공지 - 대학 홈페이지 학사공지 참조)
- 다. 신청방법 : 기간 내 학사정보시스템 로그인하여 '전공배정신청' 메뉴에서 신청함.
- 라. 배정기준 : 신청 지망순위 및 성적에 따라 배정
- 마. 전공이수 : 2학년 1학기부터 전공 교과과정을 이수해야 함.
- 바. 유의사항 : 신청기간 종료 후 지망순위 변경은 불가하며, 전공배정 확정 후 변경 또한 불가함.

2. 복수·연계·융합전공·부전공 신청 및 이수

- 가. 복수·연계·융합전공 신청 범위 : 신청자의 입학년도 모집단위 전공(학과)
 (※ 신청불가학과 : 호텔외식비즈니스학과, 호텔외식관광프랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과, 국방시스템공학과, 항공시스템공학과)
- 나. 신청자격 : 1학년 2학기 ~ 4학년 재학생
- 다. 신청기간 및 발표 : 매학기말(추후공지 - 대학 홈페이지 학사공지 참조)
- 라. 신청방법 : 기간 내 학사정보시스템 로그인 후 신청 → 신청서 출력 → 주전공학과장 날인 → 해당 복수·부전공 학과 사무실에 제출
- 마. 선발기준 : 학과별 복수·부전공 선발인원 및 승인기준에 따라 선발하며, 선발기준은 학과에 문의하면 됨.
- 바. 이수시기 : 선발 이후 학기부터 복수·부전공 교과과정을 이수해야 함.
- 사. 복수·부전공 포기 : 매학기 개강 초 2주내 또는 복수·부전공 신청기간에 포기할 수 있으며, 해당 '이수포기서'를 작성하여 학사지원과에 제출해야 함.(홈페이지 학사공지 참조)
- 아. 복수전공을 포기하고 이수한 학점을 부전공으로 전환
 가) 복수전공을 포기한 후, 부전공을 다시 신청해야 함.
 나) 단, 졸업예정자(최종학기 등록자)는 '복수전공 이수포기 및 부전공신청서'를 제출해야 함.
- 자. 복수·연계·융합전공 이수학점
 가) 입학년도별 이수학점

구 분	2005학년도 ~ 2011학년도 입학자	2012학년도 입학자	2013학년도 입학자	2014학년도 이후 입학자
복수·연계·융합전공 이수학점	주전공, 복수·연계·융합전공 각각 전필 : 15학점 전선 : 24학점 합계 : 39학점			
건축학 전공자가 복수·연계·융합전공 이수시	주전공117 (전필99, 전선18) 복수전공39 (전필15, 전선24)		주전공123 (전필99, 전선24) 복수전공39 (전필15, 전선24)	
타전공자가 건축학 복수전공 이수시	주전공39 (전필15, 전선24) 복수전공117 (전필99, 전선18)		주전공39 (전필15, 전선24) 복수전공123 (전필99, 전선24)	
타전공자가 법학전공 복수전공 이수시		주전공39 (전필15, 전선24) 복수전공39 (전필15, 전선24)		주전공39 (전필15, 전선24) 복수전공39 (전필24, 전선15) (※2024학년도 이후 입학자 복수전공 전필21, 전선18)
법학 전공자가 복수·연계·융합전공 이수시			주전공39 (전필24, 전선15) (※2024학년도 이후 입학자 주전공 전필21, 전선18) 복수전공39 (전필15, 전선24)	
항공시스템공학과 전공자가 복수·연계·융합전공 이수시				주전공49 (전필38, 전선11) 복수전공39 (전필15, 전선24)

나) 국방시스템공학과와 복수전공 이수학점

주전공	복수전공 가능학과(전공)	복수전공 이수학점	
국방 시스템 공학과	영어영문학, 경제통상학, 경영학, 컴퓨터공학, 정보보호학, 기계공학, 항공우주공학	2012학년 2013학년 입학자	주전공 : 전필 24학점, 전선 21학점 총 45학점 복수전공 : 전필 15학점, 전선 24학점 총 39학점
	국어국문학, 영어영문학, 일어일문학, 역사학, 교육학, 경제통상학, 행정학, 신문방송학, 중국통상학, 경영학, 수학, 응용통계학, 물리학, 천문우주학(2015학년 입학자부터:물리천문학), 화학, 환경에너지공간융합학, 식품생명공학전공, 바이오융합공학전공, 바이오산업자원공학전공, 전자공학, 정보통신공학, 광전자공학(2015학년 입학자부터:전자정보통신공학), 컴퓨터공학, 정보보호학, 디지털콘텐츠학, 기계공학, 항공우주공학, 나노신소재공학, 원자력공학, 건축공학, 건설환경공학	2014학년 입학자	주전공 : 전필 25학점, 전선 21학점 총 46학점 복수전공 : 전필 15학점, 전선 24학점 총 39학점
		2015학년 입학자부터	주전공 : 전필 39학점, 전선 6학점 총 45학점 복수전공 : 전필 15학점, 전선 24학점 총 39학점

※ 국방시스템공학과는 2016학년도 이전 입학자는 복수전공 이수 필수사항이며, 2017학년도 입학자부터는 선택사항임.

다) 2012학년도 입학자부터 필수이수과목이 지정되어 있는 학과(전공)를 복수전공 이수시, 해당교과목 이수 필수.

학과	학과지정 전공필수 교과목		총지정학점
	과목명	학점	
일어일문학전공	일본어능력시험	0	-
중국통상학전공	중국어능력시험	0	-
경제학과(경제통상학과)	거시경제학	3	12
	계량경제학	3	
	경제수학	3	
	미시경제학	3	
경영학전공	경영학원론	3	3
기계공학전공	고체역학	3	12
	유체역학	3	
	열역학	3	
	동역학	3	
컴퓨터공학과 2015학년도 입학자부터 (괄호안의 과목과 학점은 2015학년도 입학자의 경우에만 인정가능함)	C프로그래밍및실습(C프로그래밍)	4(3)	15(12)
	알고리즘및실습(알고리즘)	4(3)	
	자료구조및실습(데이터구조론)	4(3)	
	운영체제	3	
음악과	전공실기1,2,3,4,5,6,7	7중 4	15
	전공실기8	1	
	연주1,2,3,4,5,6,7	14중 8	
	연주8	2	
영화예술학과(연기)	졸업작품(P/NP)	P	15
	공연의이해와감상	2	
	기초연기1	3	
	기초연기2	3	
	무대매커니즘1	1	
	텍스트와연기실습1	3	
영화예술학과(연출제작)	공연제작Project2	3	15
	영화개론	3	
	연출론	2	
	영화제작론	2	
	동양영화사	2	
	작품분석	2	
	다큐영화제작	2	
	스토리텔링	2	

※ 학점 및 총 지정학점은 입학년도에 따라 변경 될 수 있음.

라) 공인어학능력시험 점수 취득이 필요한 학과를 복수전공할(주전공 포함) 경우, 학과가 정한 기준에 따라 이수해야 함.

※ 일어일문학과, 중국통상학과 : 교과목명 [일본어능력시험], [중국어능력시험] 이수 필수

※ 입학년도별 어학 취득점수 적용기준이 상이하므로 해당학과 확인 필수

마) 디자인이노베이션전공으로 복수전공 또는 디자인이노베이션전공 학생이 타 전공으로 복수전공 이수 시 디자인이노베이션전공 주임교수와 상담하여 전공선택 과목 중에서 대체과목을 지정받아 디자인이노베이션전공 전공필수 이수조건을 충족하도록 함

바) 예체능대학 학과로 복수전공 이수 시 전공필수를 15학점 이수하고 졸업작품(시험)을 추가로 이수해야 함. 단, 예체능대학 전공자가 예체능대학 학과를 복수전공 이수 시에는 복수전공학과에서 지정한 3학점의 전공선택 과목 이수로 졸업작품(시험)을 대체할 수 있다.

- 사) 만화애니메이션선택전공을 복수전공 이수 시 졸업작품을 이수해야 함. 단, 졸업작품을 중복이수하지 못하는 경우 만화애니메이션선택에서 지정한 3학점의 전공선택 과목 이수로 졸업작품을 대체할 수 있다.
- 아) 디자인이노베이션전공을 복수전공하는 경우 졸업작품을 이수하지 않아도 된다.
- 자) 지능IoT학과를 복수전공 시 공유형 마이크로디그리를 이수하고, 교류형 마이크로디그리 중 1개 이상을 이수해야 한다.
- 차. 부·연계부전공 이수학점 : 모든 전공(학과) 21학점(건축학 부전공은 51학점)이상 이수시 부·연계부전공으로 인정함.
 ※ 중국통상학을 부전공할 경우, 공인어학능력시험 점수 취득조건은 폐지되었음.
 지능IoT학과를 부전공 시 공유형 마이크로디그리를 이수하거나 교류형 마이크로디그리 중 1개 이상 이수해야 한다.
 지능IoT학과와 공유형·교류형 마이크로디그리 과정은 12학점 이상을 이수해야 한다.
- 카. 편입생 복수전공 전공기초 경과조치
 가) 대상 : 복수전공을 이수하는 2013학년도 이전 편입생(11학번까지)
 나) 경과조치 전 원칙 : 편입생은 복수전공 이수시 주전공과 복수전공의 전공기초를 모두 이수해야 함.
 다) 전공기초 해제에 따른 경과조치(현행) : 전공기초 학점은 졸업요구학점에서 제외함.
- 타. 유의사항
 가) 자신의 전공과 유사한 학문 분야를 복수전공하고자 할 경우, 전공과 동일한 교과목을 제외한 나머지 교과목을 이수하여 복수전공 학점을 충족시킬 수 있는지 반드시 고려해야 함.
 나) 공학교육인증 프로그램의 복수전공·부전공 신청 및 이수는 각 학과(전공) 프로그램 운영위원회가 정하는 기준에 따름.
 다) 복수전공·부전공을 이수할 경우, 정규학기 내에 졸업이 어려울 수도 있으니 수강계획을 신중히 수립필요

3. 제2전공 신청 및 이수

- 가. 신청범위 : 신청자의 입학년도 모집단위 전공(학과)
 (※ 신청불가학과 : 호텔외식비즈니스학과, 호텔외식관광플랜차이즈경영학과, 글로벌조리학과, 국방시스템공학과, 항공시스템공학과)
- 나. 신청자격 : 1학년 ~ 4학년 재학생(학·석사 연계과정 이수자 제외)
- 다. 신청기간 및 발표 : 매학기말(추후공지 - 대학 홈페이지 학사공지 참조)
- 라. 신청방법 : 기간 내 학사정보시스템 로그인 후 신청 → 신청서 출력 → 주전공학과장 날인 → 해당 제2전공학과 사무실에 제출
- 마. 과정이수
 가) 졸업요건을 갖춘 이후 학기부터 제2전공 교과과정을 이수해야 함.
 나) 해당 학과(전공)의 교과과정에서 정한 교과목 중에서 39학점(건축학 전공은 123학점) 이상 이수.
 다) 제2전공 이수시, 학과(전공)별 지정된 필수이수과목 이수필수

학과	학과지정 전공필수 교과목		총지정학점
	과목명	학점	
일어일문학전공	일본어능력시험	0	-
중국통상학전공	중국어능력시험	0	-
경제학과(경제통상학과)	거시경제학	3	12
	계량경제학	3	
	경제수학	3	
	미시경제학	3	
	고체역학	3	
기계공학전공	유체역학	3	12
	열역학	3	
	동역학	3	
	전공실기1,2,3,4,5,6,7	7중 4	
음악과	전공실기8	1	5
2012학년도 입학자부터	전공실기8	1	
영화예술학과(연기)	드라마텍스트읽기	2	15
	기초연기1	3	
	기초연기2	3	
	무대매커니즘1	1	
	중급연기1	3	
	공연제작Project2	3	
컴퓨터공학과 2015학년도 입학자부터 (괄호안의 과목과 학점은 2015학년도 입학자의 경우에만 인정가능함)	C프로그래밍및실습(C프로그래밍)	4(3)	15(12)
	알고리즘및실습(알고리즘)	4(3)	
	자료구조및실습(데이터구조론)	4(3)	
	운영체제	3	

- 라) 일어일문학, 중국통상학을 제2전공할 경우, 공인어학능력시험 점수취득 및 관련 과목을 필수로 이수해야 함
 (※입학년도별 어학 취득점수 적용기준이 상이하므로 해당학과 확인 필수).

바. 학점인정

- 가) 기 이수한 교과목이 제2전공 전공과목과 동일한 경우, 학과장 승인을 받아 9학점까지 제2전공 학점으로 인정받을 수 있음.(단, 전공학점으로 인정받은 교과목은 제외)
- 나) 제2전공 이수 시, 기 이수한 교과목의 재수강은 불가함.
- 사. 등록 : 제2전공 진입 후 등록에 관한 사항은 학사내규 제5조에 따름.
- 아. 학위수여 : 제2전공 이수 완료 후 주전공 및 제2전공 학위를 수여함.

4. 세종인재자기설계전공 신청 및 이수

- 가. 전공개념 : 학생 스스로 교육과정을 설계하여 새로운 전공을 구성한 후 학교의 승인을 받아 전공을 이수하는 제도
- 나. 신청자격 : 1학년 2학기 ~ 4학년 재학생(편입생은 본교 1학기 이상 이수자, 휴학생은 신청 불가)
- 다. 신청기간 및 발표 : 매학기말(추후공지 - 대학 홈페이지 학사공지 참조)
- 라. 신청방법 : 기간 내 학사정보시스템 로그인 후 신청 → 신청서류 다운로드 및 작성(교육과정 설계) → 학사지원과로 제출
- 마. 교육과정 설계
 - 가) 최소 3개 이상의 학과(학부) 전공 교과목으로 구성(주전공 포함 가능)
 - 나) 최소 39학점에서 최대 54학점의 전공 교과목으로 편성
 - 다) 학생 신청 연도의 개설 전공 교과목만을 대상
 - 라) 기 이수한 교과목을 편성 포함 가능(실험 실습 교과목은 편성에서 제외)
 - 마) 마이크로디그리(학문기초교양과목 제외), 창의학기제 활용 가능
- 바. 이수학점 : 자기설계전공 최소 39학점 이상 이수 필수(주전공은 전필 15, 전선 24, 총 39학점을 이수해야 함)
- 사. 학위수여 : 세종인재자기설계전공명이 함께 표기된 주전공 학위증 수여
- 아. 유의사항
 - 가) 선발 이후 학기부터 자기설계전공 수강 신청 및 이수
 - 나) 중도포기 시 주전공 이외 과목은 원 이수구분으로 변경
 - 다) 자기설계전공 이수자는 주전공과 함께 졸업요건을 모두 충족해야 하며, 자기설계전공만으로는 졸업 불가

5. 관련 문의 : 학사지원과 (학생회관 205호, 02-3408-3039)

12. 교직과정 이수 안내

1. 교직과정 이수 신청 및 선발

가. 교직과정 이수 희망자는 2학년 1학기 중 정해진 기간에 학사정보시스템에 로그인하여 신청한 후, 교직이수신청서(양식)를 출력 및 모든 서명(날인)을 갖추어 교직과에 제출한다.

구 분	교직이수 신청	인·적성검사 및 학과 면접	선발자 발표	신청 절차
실시 시기	2학년 1학기 중(2025년 3~6월 예정)			학사정보시스템 로그인, 신청 → 신청서 출력 → 주전공학과 장 날인 → 교직과 제출 → 인·적성검사 → 학과면접

나. 인·적성검사, 학과면접 절차 및 선발은 교원양성위원회의 결정에 따르며, 세부사항은 사전에 안내하는 학사공지 참고필수.

2. 교직과정 이수 요건

교직과정 이수요건은 교육부가 지정한 요건이며, 학교가 정하는 졸업요건을 동시에 충족하여야 졸업시 교원자격증 취득이 가능함.

가. 주전공(복수전공 포함) 자격취득을 위한 이수 요건

구 분	2023학년도 입학자부터	2013~2022학년도 입학자	2012학년도 입학자
교 직	<ul style="list-style-type: none"> 교직이론 14학점(7과목) 교직소양 6학점(4과목) 교육실습 4학점(2과목) 	<ul style="list-style-type: none"> 교직이론 14학점(7과목) 교직소양 6학점(3과목) 교육실습 4학점(2과목) 	<ul style="list-style-type: none"> 교직이론 16학점(8과목) 교직소양 4학점(2과목) 교육실습 4학점(2과목)
	24학점	24학점	24학점
전 공	<ul style="list-style-type: none"> 기본이수과목 21학점(7과목) 이상¹⁾ 교과교육영역 9학점(3과목) - 표시과목(학과)별로 이수 	<ul style="list-style-type: none"> 기본이수과목 21학점(7과목) 이상¹⁾ 교과교육영역 9학점(3과목) - 표시과목(학과)별로 이수 	<ul style="list-style-type: none"> 기본이수과목 21학점(7과목) 이상¹⁾ 교과교육영역 9학점(3과목) - 표시과목(학과)별로 이수
	총 50학점 이상²⁾	총 50학점 이상²⁾	총 50학점 이상²⁾
성적기준	<ul style="list-style-type: none"> 전공과목 평균성적 75점(C⁺) 이상 교직과목 평균성적 80점(B⁰) 이상 	<ul style="list-style-type: none"> 전공과목 평균성적 75점(C⁺) 이상 교직과목 평균성적 80점(B⁰) 이상 	<ul style="list-style-type: none"> 졸업전체 평균성적 75점(C⁺) 이상
인적성 검사	<ul style="list-style-type: none"> 2012학년도 후기 졸업자부터(2013년 8월 졸업자부터 모두적용) 4학년 대상으로 2차 인적성검사 실시(1차는 교직이수 선발 당시 실시) 2차 인적성검사 부적격자는 아래 3가지 과정 모두 이수해야 함. ①교직 주임교수와의 면담 ②심리검사 및 상담 ③교직 특성화 프로그램 재이수 또는 교육봉사 10시간 중 택1 		
기 타	<ul style="list-style-type: none"> 교직 특성화 프로그램(STV I, II) (연수 참여 및 '독서과목'이수) 일정 수준의 이상의 외국어능력 (외국어 교사자격증에 한함) 		
	<ul style="list-style-type: none"> 응급처치및심폐소생술 실습 2회 이상 이수 성인지교육 2회 이상 이수 (21년 2월 9일 기준 졸업 전 남은 재학기간이 2학기 초과인 경우) 		

1) 입학연도별 기본이수과목이 상이하므로 반드시 입학연도별 기본이수과목만 인정함.

• 교직과정 이수자의 입학연도: 선발년도(2020년까지), 선발년도 -1(2022년부터)

복수전공 이수자: 복수전공 선발년도와 관계없이 주전공 입학연도에 따른 검정기준을 적용함

예) 2020년 입학자가 휴학후 2024년 2학년도로 복학하여 교직이수대상자로 선발될 경우, 2023년(2024-1)을 이 학생의 입학연도로 해석함

2) 전공50학점 이상 이수

• 교과교육영역과목이 기본이수과목에 포함되는 일부 학과의 경우 교과교육영역 및 기본이수과목으로 중복인정되나 전공학점 50학점에는 3학점만 인정됨 (예 : 역사, 경영)

나. 교직과목은 2학년 2학기부터 순차적으로 이수해야 함.

다. 교직과목 영역별 구성

영역	2023학년도 입학자부터	2013~2022학년도 입학자	2012학년도 입학자
교직이론	교육학개론, 교육철학및교육사, 교육과정, 교육평가, 교육방법및교육공학, 교육심리, 교육사회, 교육행정및교육경영, 생활지도및상담 (각 2학점)	교육학개론, 교육철학및교육사, 교육과정, 교육평가, 교육방법및교육공학, 교육심리, 교육사회, 교육행정및교육경영, 생활지도및상담 (각 2학점)	교육학개론, 교육철학및교육사, 교육과정, 교육평가, 교육방법및교육공학, 교육심리, 교육사회, 교육행정및교육경영, 생활지도및상담 (각 2학점)
	14학점이상(7과목이상)	14학점이상(7과목이상)	16학점이상(8과목이상)
교직소양 ¹⁾	디지털교육(1), 교직실무(1), 특수교육학개론(2), 학교폭력예방및학생의이해(학교폭력예방의이론과실제)(2)	교직실무(2), 특수교육학개론(2), 학교폭력예방및학생의이해(학교폭력예방의이론과실제)(2)	교직실무(2), 특수교육학개론(2)
	6학점(4과목)	6학점(3과목)	4학점(2과목)
교육실습	학교현장실습, 교육봉사활동 (각 2학점)	학교현장실습, 교육봉사활동 (각 2학점)	학교현장실습, 교육봉사활동 (각 2학점)
	4학점(2과목)	4학점(2과목)	4학점(2과목)

1) 교직소양

- 2022학년도 입학자까지는 교직실무(2학점), 2023학년도 입학자부터 교직실무(1학점),디지털교육(1학점)으로 변동되므로 이에 유의하여 수강신청을 해야함
- 2025년 1학기부터 교직실무(1학점),디지털교육(1학점)으로 개설됨
- 2022학년도 이전 입학자 중 교직실무(2학점) 미이수자는 조속히 이수해야 함,

라. 교과교육과목 구성

영역	2009학년도 입학자부터	2017학년도 입학자부터(경영학부)
교과교육	00교과교육론, 00교과교재연구및지도법, 00논리및논술 (각 3학점)	상업교과교육론, 상업교수법, 상업논리및논술 (각 3학점)
	9학점(3과목)	9학점(3과목)

마. 세종대학교 교직과정 특성화 프로그램(STV) 이수

- STV- I:연수 프로그램(별도 공지) 참여 후 교직과에서 하계 계절학기 '교직윤리합양워크숍'(0학점)으로 일괄 수강신청
- STV- II: '교직소양을위한독서강좌1,2' 중 1과목 이상 선택 수강(각 1학점)
- * STV는 교직소양학점(과목수)에 포함되지 않음

바. 외국어 표시과목 국가공인외국어시험 점수 취득 기준(영어영문학과, 일어일문학과 필수사항)

시 험	2012학년도 이후 입학자	비 고
TOEIC	800점 이상	영어영문학전공 (표시과목 : 영어)
TOEFL IBT	91점 이상	
TEPS	637점 이상	
OPIc	Intermediate Mid 이상	
TOEIC Speaking	130점 이상	일어일문학전공 (표시과목 : 일본어)
JLPT	1급(N1)	
JPT	800점 이상	

3. 복수교직 과정에 관한 사항

가. 교직과정 이수자로 선발된 학생이 교직이 설치된 학과를 복수전공하면서 복수교직자로 선발된 경우, 주전공에서 교원자격 취득요건 및 졸업요건을 갖추고, 복수교직에 대한 교원자격 취득요건을 갖추어야만 복수전공의 교원자격을 취득할 수 있음.

※ 교직 복수전공은 해당학과 교직승인 인원의 2배수 이내에서 선발함(매학년 초 별도공지).

※ 2008학년도 입학자(동 학년에 해당하는 편입자 포함)부터 학부 과정에서 부전공을 통한 교사자격제도 폐지

나. 복수교직 과정 이수학점 : 주전공 이수조건과 동일하게 복수교직 전공학점 50학점 이상 이수

※ 복수교직자는 복수전공 표시과목의 교과교육영역 과목(00교과교육론, 00교과교재연구및지도법, 00논리및논술)을 반드시 별도로 이수해야 함(2017학년도 입학자부터 경영학전공은 상업교과교육론, 상업교수법, 상업논리및논술로 지정됨).

※ 복수교직 이수요건 : 교육부 지정요건으로 주교직 전공학점(50학점 이상), 복수교직 전공학점(50학점 이상)

※ 교과교육영역과목이 기본이수과목으로 지정된 학과를 복수교직할 경우 교과교육영역 및 기본이수과목으로 중복인정되나 복수전공학점 50학점에는 3학점만 인정됨. (예:역사,경영)

4. 학교현장실습(교육실습영역)

가. 학교현장실습 신청서와 승인서를 3학년 1학기 여름방학 중 정해진 기간에 교직과에 제출하여야 4학년 1학기에 교육실습 가능함(홈페이지 '학사공지' 예정).

나. 자격종별이 다른 학과(전공)에서 복수전공을 해도 교육실습은 주전공으로 한번만 실시함.

다. 모교(중,고등학교) 및 본인 섭외학교(중,고등학교) 또는 협력학교(학교배정)로 신청가능하며, '학교현장실습'과목을 수강신청하고 수업에 참석하여야 함.

라. [아동·청소년의 성보호에 관한 법률] 제56조 (아동·청소년 관련기관 등에의 취업제한)에 따라 성범죄 전력이 있을 경우, 현장실습 불가함. 따라서 교원자격증 발급자격을 상실함(성범죄 전력조회 동의서 제출 및 전력조회 요청예정).

※ 교생실습은 6학기 이상 및 교직과목 일정 학점을 이수한 학생에 한하며, 매1학기에만 개설되므로 교직이수 계획에 유의요망.

※ 원활한 교생실습을 위해 실습학기 이전에 교과교육영역(00교과교육론, 00교과교재연구및지도법, 00논리및논술) 1과목 이상 필수 이수.

5. 교육봉사활동(교육실습영역)

가. 배경 : 교원자격검정령 개정에 의거 2009학년도 입학자부터 교육실습영역의 '교육봉사활동(2학점 60시간)' 교과목을 반드시 이수하여야 함.

나. 이수학점 및 시간 : 2학점, 60시간(1학점당 30시간) ※ 1일 최대 8시간까지 인정

다. 과목명 : 교육봉사활동 1(1학기 개설), 교육봉사활동 2(2학기 개설) (각 1학점), 교육봉사활동 3(2학점)

라. 이수시기 : 교직 선발이후부터 4학년 1학기까지(수강신청은 4학년 2학기까지 가능)

마. 방법 및 절차

- ① 봉사활동기관(학교) 섭외 및 기간 확정 후, 교직과에 교육봉사활동신청서 제출하고 봉사활동 시작
- ② 봉사활동 완료 후, 수강신청 기간 전 교직과에 교육봉사활동확인서 및 교육봉사활동보고서 제출
- ③ 교직과에서 '교육봉사'과목을 일괄 수강신청 처리(수강신청 학점 외 추가로 신청 처리됨)
- 30시간씩 2회 진행 : 교육봉사 1, 2(1학점X2), 60시간 1회 진행 : 교육봉사 3(2학점X1)
- ④ 관련 양식 : 교육봉사활동신청서, 교육봉사활동확인서, 교육봉사활동보고서(홈페이지 정보광장-교내양식 참조)
※ 봉사활동 전 교직과에 신청서 제출과 봉사인정여부 확인필수 : 동행 프로그램 등 사회봉사인 경우 불인정될 수 있음.
※ 1학점으로 각각 수강신청시에는 1학기(3월), 2학기(9월)에 각각 신청해야 하므로 수강학기 처리에 유의요망.
(예 : 2024-1학기에 교육봉사활동1 신청한 경우, 나머지 1학점은 본인의 남은 학기 중 2학기에 수강신청해야 함.)
※ 수강신청을 먼저 한 후 봉사활동을 할 경우, 기말고사 이전까지 봉사활동을 완료하여 교육봉사활동 확인서 및 보고서가 제출되어야 성적이 부여됨(4학년 1학기까지 봉사완료하지 못한 부득이한 경우에 한함).
※ 교육봉사활동으로 수강신청한 봉사는 세종사회봉사과목으로 중복 수강신청 불가함(중복수강신청시 학점취득불가)
※ 봉사활동 완료시점에서 최초 발생하는 정규학기에 한해 수강신청 가능함.(봉사완료 직후 휴학할 경우 교직과 문의)
(예 : 2024.8.1~2024.12.10. 봉사활동인 경우 2025-1학기 수강신청가능, 2025-2학기 수강신청불가)

바. 성적처리 : P/NP

사. 봉사활동 기관 : 학교현장실습 가능학교 전체(외국의 학교 제외)

※ 학교 외 공공기관에 등록된 비영리단체 기능(국가 또는 지방자치단체에 등록되어 인가증·허가증·신고증·확인증 등이 있고, 비영리기관임을 확인할 수 있는 고유번호증을 보유한 기관으로 한정함)

아. 봉사활동 시기 : 학기 중 또는 방학 중(4학년 1학기에 해당되는 하계 또는 동계방학까지)

자. 봉사활동 내용 : 유·초·중·고학생을 대상으로 국내 유·초·중·고에서 교육적인 방법으로 봉사

(비영리목적의 다문화가정 학습도우미, 야학, 저소득가정 자녀 무급 학습지도 및 멘토활동 등)

6. 응급처치 및 심폐소생술 실습 교육

- 가. 교직이수자는 재학 중 대학이 주관하는 응급처치 및 심폐소생술 실습을 2회 이상 이수하여야 함.(2019년도 교육부 개정사항)
- 나. 가.에 의해 교직이수자는 2학년 여름방학에 진행되는 STV I에서 응급처치 및 심폐소생술 1회차 교육을 이수하고, 4학년 1학기에 진행되는 학교현장실습(교생실습) 파견 전에 학교가 주관하는 응급처치 및 심폐소생술 2회차 교육에 반드시 참가하여야 함.

7. 성인지 교육

- 가. 교직이수자 중 2021년 2월 9일 기준 졸업 전 남은 재학기간이 2학기 초과인 학생은 대학이 주관하는 성인지 교육을 2회 이상 이수하여야 함. (2021년도 교육부 개정사항)
- 나. 가.에 의해 교직이수자는 2학년 여름방학에 진행되는 STV I에서 성인지 교육 1회차를 이수하고, 3학년(또는 4학년) 하계 방학에 진행되는 성인지교육 2회차에 반드시 참가하여야 함.

8. 교원자격증(무시험검정) 신청

- 가. 교원자격취득을 위한 이수조건을 모두 충족한 학생은 졸업 전에 '교원자격증 취득을 위한 교원자격 무시험검정원서' (소정 양식)를 교직과에 제출해야 함.
- 나. 교원자격 취득 결격사유 확인 (2021년 교육부 개정사항)
 - ① 성범죄경력여부 : 세종대학교에서 경력 일괄조회. 성범죄경력 일괄조치를 원치 않을시, 교원자격취득 신청 불가
 - ② 약물중독여부 : 마약·대마·향정신성의약품 중독 여부에 관한 검사결과통보서 또는 의사의 진단서 제출
- 다. 제출시기 : 4학년 2학기말(11월/ 후기졸업은 5월). 자세한 일정은 홈페이지 학사공지 게재.
- 라. 교육부가 정하는 교원자격 취득요건 및 학교가 정하는 졸업요건을 동시에 갖춘 자에 한해 교원자격증이 발급됨.

9. 전공별 기본이수 영역과 과목

- 가. 교직과정 학과(전공)별 기본이수과목은 학과별 지정과목을 반드시 참조하여 학과별 지정과목을 이수해야 함.
- 나. 전공별 기본이수과목은 본교 개설 전공에 한해 인정하므로, 해외/국내 교환교류 등으로 수강한 과목은 해당되지 않음.
- 다. 기본이수과목으로 지정되지 않은 동일과목, 대체과목은 인정하지 않음.
- 라. 기본이수과목의 이수구분이 "교양"일 경우, 전공 50학점에는 포함되지 않음.

10. 교직과정 이수자 해외교환교류 과목 불인정

- 가. 해외교환교류 대학에서 수강한 과목은 교직과목과 유사하더라도 교직과목으로 인정하지 않음.
- 나. 해외교환교류 대학에서 수강한 과목은 전공별 기본이수과목, 교과교육영역과목과 유사하더라도 인정하지 않음.

11. 각 이수조건 및 전공별 기본이수과목은 교육부 고시변경과 본교 교과과정 변경에 따라 달라질 수 있으므로, 학사공지를 통해 안내되는 사항을 참고해야 함.

12. 교직관련 안내 및 문의

- 가. 학사공지 : 작성자 교직으로 검색
- 나. 수강편람 : 10. 교직과정 이수 안내
- 다. 홈페이지 > 대학생생활 > 학사안내 > 수업 > 교직이수
- 라. 교직과(학생회관 205호, 02-3408-4168, 3429, teaching@sejong.ac.kr)

교직과정 전공(학과)별 기본이수영역 과목

2009학년도~2016학년도 입학자까지

* 우측의 본교 과목을 이수해야 함!

전공 (학과)	표시 과목	기본이수영역 또는 과목	전공(학과)별 기본이수과목
국어국문	국어	국어교육론, 국어학개론, 국어문법론, 국어사, 국문학개론, 국문학사, 문학교육론(소설교육론 또는 시가교육론, 또는 희곡교육론, 또는 수필교육론), 의사소통교육론(표현교육론, 이해교육론)	[한국어교육론(국어교육론)], [한국어의이해(국어학개론), 한국어형태론, 한국어통사론(한국어문법론(국어문법론)), 국어사(한국어의역사(국어사)) 중 택1 이상], [한국고전문학의이해(한국문학의이해), 한국한문학강독(한국고전소설론), 한국문학사(한국문학의역사), 한국현대문학사 중 택1 이상], [문학과영상의 만남(한국문학과영상문화)], [화용론(한국어화용론(국어화용론)), 한국어의사소통기법(의사소통교육론), 응용언어학특강 중 택1 이상] ※반드시 각 영역별 1과목 이상 이수하고, 총 7과목 이상 21학점 이상 이수하여야 함.
영어영문	영어	영어교육론(또는 멀티미디어영어교육론, 또는 외국어교육론), 영어학개론, 영문학개론, 영어문법(또는 영어문법지도법), 영어회화(또는 실용영어, 또는 영어말하기지도법), 영어작문(또는 영어쓰기지도법), 영어독해(또는 영어읽기지도법), 영어음성음운론, 영미문화	[멀티미디어영어교육론(영어습득과교육), 언어과학 중 택1], [영어학의세계], [영미문학의세계], [영문법의이해, 실용영문법 중 택1], [영어토론과발표, 영어듣기와말하기 중 택1], [영어글쓰기(영어작문), 영어교육세미나 중 택1], [영어에세이읽기, 창의적영어읽기 중 택1], [영어어휘와발음, 영어음성음운론 중 택1], [미국사회와문화, 영미문화와어휘(폐지), 영미문화탐방, 영국사회와문화 중 택1]
일어일본	일본어	일본어교육론(또는 외국어교육론), 일본어학개론, 일본문학개론, 일본어문법, 일본어회화, 일본어작문, 일본어강독, 일본문화	[일본어교육특강(일본어의구조(한일언어대조론(일본어교육론), 전공일본어1,2(전공일본어기초1,2(일본어A1, 일본어A2) 중 택1))), [일어학특강(일본어학의이해(세계속의일본어(일본어의세계, 일본어학개론))), [일문학특강(일본의시대별문학(일본문학개론), 일본문학비평(일본학과역사), 일문학입문, 일본의고전문학 중 택1)], [일본어문법(일본어한자읽기(일본어한자(일본어표현과 문형,고급일본어1,2(일본어B1, 일본어B2) 중 택1)))], [일본어회화1,2,3 중 택1 또는 기초일본어회화, 생활일본어회화, 문화일본어회화(고급일본어회화(일본어회화)), 비즈니스일본어, 고급일본어청취(일본어청취) 중 택1) 중 택1], [일본어작문1,2(일본어작문), 일문서작성법(일본문화콘텐츠) 중 택1], [중급일본어1,2 중 택1 또는 일본어커뮤니케이션(글로벌커뮤니케이션, 일문학강독1,2 중 택1)], [일본학특강(한일비교문화론, 일본문화의이해(일본문화), 일문학연습(일본의전통문화) 중 택1)]
교육	교육학	교육학개론, 교육과정, 교수-학습이론, 교육철학, 교육심리, 교육평가, 교육사회학, 교육행정, 학교-학교경영, 학교상담론, 교육공학, 평생교육, 교사론, 교육사(한국교육사포함), 교육조직관리론, 교육경제론, 교육정책론, 비교교육학, 교육연구방법	[학습과교육의탐구], [교육과정과프로그램개발], [교수학습이론], [교육철학의이해], [교육심리원리의활용(교육심리의이론과실제)], [교육평가론], [교육사회학의이해(교육사회학)], [교육행정의이론과실제], [학교교육경영], [학생상담의이론과실제], [교육공학의이론과실제], [평생교육론], [교사론]
역사*	역사	역사교육론(또는 사회교육론), 역사학방법론(역사학개론, 사료강독), 분야사(한국근현대사, 한국사회경제사, 한국사상·문화사, 한국대외교류사, 동서교류사, 사학사), 한국사(한국고대사, 한국중세사, 한국근세사, 한국근대사), 세계사(동아시아 고대사,동아시아 중세사, 동아시아 근세사, 동아시아 근대사, 서양고대사, 서양중세사, 서양근대사, 인도·동남아시아사, 서남아시아·아프리카사, 아메리카사), 현대사(한국현대사, 동아시아현대사, 서양현대사, 20세기현대사, 현대세계와한국)	[역사교과교육론], [역사학이란무엇인가(역사학개론)], [한국고대의사회와문화(한국고대사), 고려시대의사회와문화(한국중세사), 조선시대의생활사(한국근세사), 근대한국사회와제국주의(한국근대사) 모두 이수], [동양문명의기원(동아시아고대사), 근세의동아시아(동아시아근세사), 동아시아의근대화(동아시아근대사), 그리스·로마문명(서양고대사), 기독교와불교전제사회(서양중세사), 서양근대사회와시민혁명(서양근대사) 모두 이수], [쟁점한국사2, 20세기현대사 중 택1 필수] ※모두 이수하여야 함.
경제	일반 사회	일반사회교육론(또는 사회교육론), 정치와사회(또는 정치학), 경제와사회(또는 경제학), 문화와사회(또는 문화인류학), 법과사회(또는 법학), 사회과학방법론, 인간과사회(또는 사회학), 인간과행정(또는 행정학), 시민교육과사회윤리	[경제원론1, 경제학설사 중 택1], [경제위기관(경제발전론)], [정치경제학(폐지)], [경제원론2], [문화경제학], [조세론(재정학)], [계량경제학], [교통경제학], [공공경제학(인구와경제)], [자원과환경경제(환경경제론(환경자원경제학))]
행정	일반 사회	일반사회교육론(또는 사회교육론), 정치와사회(또는 정치학), 경제와사회(또는 경제학), 문화와사회(또는 문화인류학), 법과사회(또는 법학), 사회과학방법론, 인간과사회(또는 사회학), 인간과행정(또는 행정학), 시민교육과사회윤리	[복지행정론], [정부론(정부와행정)], [계량행정론(통계패키지와행정분석)], [문화행정론, 도시행정론 중 택1], [헌법학원론, 행정법1(행정법) 중 택1], [조사방법론], [사회정책(사회정책론), 조직론(조직론1, 조직론2) 중 택1], [행정학원론, 인사행정론, 행정관리론 중 택1], [행정철학(행정철학과윤리), 인사행정론 중 택1]

※ [] : 영역을 의미하며, 교직이수자는 전공별 7개 영역 이상 21학점 이상 이수해야 함.

※ () 과목 : 과목명 변경 또는 폐지되어 대체 이수 가능한 과목

※ 기본이수과목으로 지정되지 않은 동일과목, 대체과목은 인정하지 않음.

※ 타 학과 개설과목인 경우, 전공 인정 교과목이 아니면 기본이수과목으로는 인정하나 전공학점에는 포함하지 않음.

*역사학과 : 역사교과교육론은 교과교육영역 및 기본이수과목으로 중복인정되나 전공학점 50학점에는 3학점만 인정됨. (주교직, 복수교직 동일 기준)

교직과정 전공(학과)별 기본이수영역 과목

2009학년도~2016학년도 입학자까지

* 우측의 본교 과목을 이수해야 함.

전공 (학과)	표시 과목	기본이수영역 또는 과목	전공(학과)별 기본이수과목
경영	상업 정보	상업정보교육론, 회계원리, 경영학원론, 무역영어, 무역실무, 전자계산개론(또는 프로그래밍), 전자계산실무(또는 컴퓨터그래픽), 경영정보론(또는 비서학개론), 상업경제, 마케팅관리론, ERP개론, 유통정보개론, 무역학개론, 창업일반, 물류관리론, 경영과 법, 회계실무, 정보보안, 정보통신윤리, 경영정보	[회계원리1,2 중 택1], [경영학원론], [BusinessEnglish 1,2 중 택1 또는 비즈니스커뮤니케이션1,2 중 택 1], [전산개론및실습 1,2 중 택1(또는 경영전산기초(경영데이터분석(경영데이터분석1), 계량경영분석 중 택1), [경영과컴퓨터], [경영정보론], [경제학원론], [마케팅관리], [전자적자원관리], [E-BUSINESS원론 (E-BUSINESS세미나,R을이용한정보활용)(폐지), 비즈니스애널리틱스], [물류관리(로지스틱스)], [회사법], [벤처경영론] ※창업과사업성검토, 창업기회의발견과벤처파이낸싱 : 2014년 수강분까지 인정하며, 이후 학기 수강분은 인정하지 않음.
호텔경영 관광경영 호텔관광경영	관광	관광교육론, 관광경영학원론(관광학원론), 여행사경영론, 호텔경영론, 관광교통론, 관광자원론, 관광법규, 관광경영론, 식음료경영론, 관광개발론, 산업체 현장실습, 관광경영전략, 호텔관광서비스론, 컨벤션산업론	[서비스경영론], [여행사경영론(여행항공경영론)], [호텔경영론(호텔관광경영론)], [항공경영론], [관광자원론(관광자원답사)], [관광법규(관광법규정책(호텔및MICE법규)], [관광경영론(문화관광경영론)], [레스토랑경영론 또는 식음료원가관리(식음료원가관리론(호텔식음료원가관리(식음료경영론))) 중 택1], [호텔관광전략경영론(Hospitality전략경영론,전략경영론)], [MICE산업론], [여가공간계획론], [현업실습1,2,3,4(Hospitality인턴십 1,2,3,4(Hospitality Internship1,2,3,4) 택1] ※전략경영론 : 2012년 수강분까지 인정하며, 이후 학기 수강분은 인정하지 않음.
화학	화학	화학교육론(또는 과학교육론), 물리화학, 물리화학 실험, 유기화학, 유기화학 실험, 무기화학, 무기화학 실험, 분석화학, 분석화학 실험	[응용화학연구1(응용화학연구및실험1 또는 응용화학및연구실험2 중 택1)], [물리화학1], [물리화학실험], [유기화학1], [유기화학실험], [무기화학], [무기화학실험], [정량분석화학, 분광학및실험 모두 이수], [분석화학실험]
건설환경 공학	건설	공업교육론, 기초공학, 건축구조, 환경계획 및 실험, 환경위생공학(또는 상하수도공학), 건축설비, 건축재료(또는 토목재료), 구조역학(또는 응용역학), 건축설계(또는 강구조토목설계), 건축시공(또는 토목시공), 건축계획, 철근콘크리트구조, 측량학, 지도학, 지적학, 사진판독법, 지형정보론(또는 지리정보시스템), 토질역학, 수리학, 도시계획, 교통계획, 토지이용계획, 토목계획	[기초공학], [환경공학및실험], [하수및폐수처리공학(물재생자원순환)], [응용역학및연습1,2 중 택1], [강구조공학1(강구조공학),강구조공학2(합성구조설계) 중 택1], [토목시공학(건설경영관리)], [철근콘크리트공학및실험1(철근콘크리트공학1(콘크리트공학)), 철근콘크리트공학및실험2(철근콘크리트공학2), 콘크리트구조설계 중 택1], [측량학], [토질역학및실험1(토질역학1(토질역학)), 토질역학및실험2(토질역학2), 재해방지공학 중 택1], [수리학및실험(수리학)]
회화	미술	미술교육론, 현대미술론, 소묘, 색채학, 한국화, 서양화, 조소, 공예, 디자인, 판화, 표현기법, 서예, 영상(또는 애니메이션), 미술사(한국미술사, 동양미술사, 서양미술사 포함)	[현대미술론], [기초소묘, 드로잉 중 택1], [한국화3,4 중 택1 (한.현대회화, 현대산수연구, 인물화 중 택1)], [유화기법1,2,서.현대회화 중 택1], [조소1,2 중 택1(조소(공간연구1), 공간연구(공간연구2) 중 택1)], [판화1,2 중 택1], [수묵화, 채색화, 한.표현기법1,2(한국화전공자), 서.재료기법1,2 또는 서.재료기법(서양화전공자), 서.복합매체기법1,2 또는 서.복합매체기법 (서양화전공자), 서.표현기법1,2(서양화전공) 중 택2 또는 수묵화, 채색화, 한.표현기법(한국화과목), 서.복합매체기법, 유화1,2 중 택 2(모든전공)], [서예, 전각(폐지) 중 택1], [컴퓨터드로잉1,2, 멀티미디어와회화 1,2,3,4 중 택1], [한국미술사, 동양미술사, 서양미술사(서양미술사2), 서양미술사1 중 택2]
패션 디자인	의상	의류교육론(또는 가정교육론), 복식디자인, 의복구성학, 패션 마케팅, 섬유재료학, 의복위생학, 복식사회심리학, 자수, 편물, 한국무늬, 서양무늬, 디자인과 색채	[패션디자인 1.2 (패션디자인, 패션브랜드디자인) 중 택1], [의복구성1,2(의복구성, 기초패션설계) 중 택1], [한복의복구성(한국 의복구성)], [패션마케팅], [염색공예], [소재디자인], [니트디자인(니트캡스톤디자인(기초니트설계))], [서양복식사], [복식 색채학(의복과색채)]

※ [] : 영역을 의미하며, 교직이수자는 전공별 7개 영역 이상 21학점 이상 이수해야 함.

※ () 과목 : 과목명변경 또는 폐지되어 대체 이수 가능한 과목

※ 기본이수과목으로 지정되지 않은 동일과목, 대체과목은 인정하지 않음.

※ 타 학과 개설과목인 경우, 전공 인정 교과목이 아니면 기본이수과목으로는 인정하나 전공학점에는 포함하지 않음.

교직과정 전공(학과)별 기본이수영역 과목

2009학년도~2016학년도 입학자까지

* 우측의 본교 과목을 이수해야 함.

전공(학과)	표시 과목	기본이수영역 또는 과목	전공(학과)별 기본이수과목
산업디자인	디자인 · 공예	디자인·공예교육론, 기초소묘, 기초조형, 색채학, 그래픽 디자인, 시각디자인, 영상디자인, 공업디자인, 제품디자인, 실내디자인, 가구디자인, 디스플레이, 금속공예, 목공예, 도자공예, 섬유공예, 염색공예, 컴퓨터그래픽, 웹디자인, 유리공예	[디자인론, 디자인방법론, 공예론 중 택 2 또는 공예론(디자인론)], [2-D조형 3-D조형 모두이수(2-D조형, 3-D조형 중 택1(모든전공) 또는 제품조형스튜디오(프로덕트조형스튜디오)(산업디자인전공)], [기초소묘], [색채학], [아이덴티티디자인1,2 또는 그래픽디자인1,2(시각디자인전공자)], [기초시각디자인1,2(비주얼커뮤니케이션디자인1,2)(시각디자인전공자)], [디지털디자인1,2(디지털미디어디자인1,2(디지털미디어디자인, 디지털미디어프로젝트1))(시각디자인전공자)], [컴퓨터그래픽(컴퓨터그래픽스)(모든전공)], [기초산업디자인1,2(프로덕트디자인1,2)(산업디자인전공자)], [디지털제품디자인1,2(제품시스템디자인1,2(프로덕트시스템디자인))(산업디자인전공자)], [인간공학(산업디자인전공자)], [제품비디자인(UX디자인1), 제품UX디자인(UX디자인2)산업디자인전공은 모두 이수, 시각디자인전공은 택1]], [디자인재료및성형기법(산업디자인전공자)], [인터랙티브디자인(시각디자인전공)]
음악	음악	음악교육론, 음악(국악)교수법, 전공실기, 국악실기, 시창·청음, 국악가창지도법, 합창·합주지도법, 국악개론, 국악사, 서양음악사, 화성법, 음악분석및형식론, 장구반주법, 피아노반주법	[피아노교수법], [전공실기1,2,3,4,5,6,7,8 중 택2], [시창·청음1,2,3,4 중 택2(성악시창·청음1,2,3,4(3,4는 폐지)중 택2·성악전공자, 기악시창·청음1,2 모두이수·피아노·관현악전공자) 또는 시창·청음1,2 모두이수], [지휘법1,2 모두이수 또는 지휘법], [국악개론및감상1,2(폐지) 중 택1], [서양음악사1,2,3,4(3,4는 폐지)(음악사1,2) 중 택2], [화성법및건반화성1,2,3,4중 택2 또는 화성법1,2(화성법및대위법1,2)모두이수], [음악분석1,2 중 택1 또는 음악분석], [반주1,2,3,4,5,6 중 택1 또는 반주법1,2 모두이수 또는 반주법(피아노전공자), 클래식피아노1,2 모두이수 또는 반주법(성악·관현악전공자) 또는 반주법, 반주문헌1, 반주문헌2 중 택1(모든전공자)] ※클래스피아노1, 2 : 2015-2학기 수강분까지 인정하며, 이후 학기 수강분은 인정하지 않음.
체육 무용	체육	체육교육론, 체육사·철학, 스포츠사회학, 운동생리학, 운동역학, 체육측정 평가, 건강교육, 무용교육, 운동실기, 특수체육, 운동학습 및 심리(또는 스포츠심리 및 운동학습), 여가레크리에이션	[체육사, 체육철학 모두 이수], [체육사회학], [운동생리학], [운동기능학], [체육측정평가], [학교보건], [무용교육(무용기반예술융합프로그램개발)], [도수체조1, 도수체조2(도수체조), 기계체조1, 기계체조2(기계체조), 육상(필드1), 육상(필드2)(육상(필드)), 육상(트랙1), 육상(트랙2)(육상(트랙)), 수영1, 수영2(수영), 농구, 배구, 해양스포츠 중 택3 또는 발레레파토리1~6, 발레테크닉1~6 중 택3 또는 위크샵3~4, 모던댄스3~4, 컨템포러리댄스1~4, 고급현대무용1~4 중 택3 또는 전통춤교실습1~2, 창작춤교실습1~2, 한국전통무용안무1~2, 한국창작무용안무1~2 중 택3 단 1,2 과목은 각각 인정가능 또는 기초종목실기, 구기스포츠, 라켓스포츠 중 택 2], [특수체육], [체육심리학], [레크리에이션(레크리에이션(여가레크리에이션))]
영화예술	연극 영화	연극영화교육론, 연극사, 영화사, 연극개론, 극작, 연기(화술), 연극제작, 영화개론, 시나리오 작법, 영화기술, 영화제작실습, 창작연극워크샵, 스토리텔링워크샵, 영화분석과 비평	[연극영화교육론(연극교육프로그램개발)], [세계연극사], [서양영화사(서양영화사1)], [연극개론(연극의이해)], [분석과인물창조1(분석과드라마트루기)], [화술훈련3(배우화술실습), 화술트레이닝2, 화술트레이닝1 중 택1], [연기실습Project1(연기실습콜라보레이션1), 연기실습Project2(연기실습콜라보레이션2-종합설계) 중 택1], [영화개론], [드라마작법1(시나리오작법1)], [영화기술(영화기술기초)], [영화제작WS1], [연기실습Project3,4(공연제작Project1,2) 중 택1], [드라마작법2(시나리오작법2)], [영화이론비평세미나1(영화장르연구), 영화이론비평세미나2(영화이론비평세미나) 중 택1]

※ [] : 영역을 의미하며, 교직이수자는 전공별 7개 영역 이상 21학점 이상 이수해야 함.

※ () 과목 : 과목명변경 또는 폐지되어 대체 이수 가능한 과목

※ 기본이수과목으로 지정되지 않은 동일과목, 대체과목은 인정하지 않음.

※ 타 학과 개설과목인 경우, 전공 인정 교과목이 아니면 기본이수과목으로는 인정하나 전공학점에는 포함하지 않음.

교직과정 전공(학과)별 기본이수영역 과목

2017학년도 입학자부터

*7개 영역, 21학점 이상 이수해야 함.

전공 (학과)	표시 과목	기본이수영역	전공(학과)별 기본이수과목	비고
국어 국문	국어	국어교육론	한국어교육론(국어교육론)	각 영역 1과목 이상 (7과목 이상 21학점 이상)
		국어학개론, 국어문법론, 국어사	한국어의이해(국어학개론), 한국어문법론(국어문법론), 한 국어의역사(국어사)	
		국문학개론, 국문학사	한국문학의이해, 한국문학의역사	
		문학교육론(소설교육론 또는 시가교육론, 또 는 희곡교육론, 또는 수필교육론)	한국고전소설론, 한국근대소설론, 한국현대소설론, 시조가 사론	
		의사소통교육론(표현교육론, 이해교육론)	한국어의의사소통기법(의사소통교육론)	
영어 영문	영어	영어교육론(또는멀티미디어영어교육론,또는외 국어교육론)	멀티미디어영어교육론, 언어과학, 언어이야기	택1
		영어학개론	영어학의세계(언어학과디지털휴머니티), 현대영어학의흐 름, 영어통사론	택1
		영문학개론	영미소설의이해(2024년 수강분부터), 영미작가이야기, 영미희곡, 영미시의이해, 영미단편소설, 영미여성문학, 영미명작의세계	택1
		영어문법(또는 영어문법지도법)	영문법의이해, 영어문장의이해	택1
		영어회화(또는 실용영어, 또는 영어말하기지 도법)	영어표현과의사소통, 영어속의논리, 국제업무와영어	택1
		영어작문(또는 영어쓰기지도법)	영어교육세미나, 영어의미의흐름	택1
		영어독해(또는 영어읽기지도법)	문학번역, 언어와문화의번역(영문번역의첫걸음), 영미소 설의이해(2023년 수강분까지)	택1
		영어음성음운론	영어음성음운론, 영어어휘와발음, 코퍼스속의영어어휘	택1
일어 일문 *2022 학년도 까지만 선발함	일본어	일본어교육론(또는 외국어교육론)	일본어교육론	택1
		일본어학개론	일본어학개론(일본어학의이해)	택1
		일본문학개론	일본문학개론(일본의현대문학)	택1
		일본어문법	일본어문법	택1
		일본어회화	일본어회화	택1
		일본어작문	일본어작문	택1
		일본어강독	일본어강독(일본문장리터러시)	택1
		일본문화	일본문화(일본문화의이해)	택1
역사학*	역사	역사교육론(또는 사회교육론)	역사교과교육론	모두 이수
		역사학방법론(역사학개론,사료강독)	역사학개론	
		분야사(한국근현대사,한국사회경제사,한국사상· 문화사,한국대외교류사,동서교류사, 사학사)	한국사상·문화사	
		한국사(한국고대사,한국중세사,한국근세사,한국 근대사)	한국고대사, 한국중세사, 한국근세사, 한국근대사	
		세계사(동아시아고대사, 동아시아 중세사, 동 아시아근세사,동아시아근대사, 서양고대사, 서 양중세사, 서양근대사, 인도·동남아시아사, 서 남아시아·아프리카사, 아메리카사)	동아시아고대사, 동아시아중세사(2021학년도 입학자부 터), 동아시아근세사, 동아시아근대사, 서양고대사, 서양 중세사, 서양근대사	
		현대사(한국현대사, 동아시아현대사, 서양현대 사, 20세기현대사, 현대세계와한국)	20세기현대사	
교육학	교육학	교육학개론	교육과정과프로그램개발	
		교육과정	교수학습이론	
		교수·학습이론	교육철학의이해	
		교육철학	교육심리의이론과실제	
		교육심리	교육평가론	
		교육평가	교육사회학	
		교육사회학	교육행정의이론과실제	
		교육행정		
		학교·학급경영	학생상담의이론과실제	
		학교상담론	교육공학의이론과실제	
		교육공학	평생교육론	
		평생교육		
		교사론		
		교육사(한국교육사 포함)		
		교육조직관리론		
		교육경제론		
		교육정책론		
		비교교육학		
		교육연구방법		

※ 기본이수과목으로 지정되지 않은 동일과목, 대체과목은 인정하지 않음.

※ 타 학과 개설과목인 경우, 전공 인정 교과목이 아니면 기본이수과목으로는 인정하나 전공학점에는 포함하지 않음.

*역사학과 : 역사교과교육론은 교과교육영역 및 기본이수과목으로 중복인정되나 전공학점 50학점에는 3학점만 인정됨.(주교직, 복수교직 동일 기준)

교직과정 전공(학과)별 기본이수영역 과목

2017학년도 입학자부터

*7개 영역 이상, 21학점 이상 이수해야 함.

전공 (학과)	표시 과목	기본이수영역	전공(학과)별 기본이수과목	비고
경제 (통상)	일반 사회	일반사회교육론(또는 사회교육론)	안보경제론, 거시경제학(2021학년도 입학자부터) 경제사(2020학년도 입학자까지)	택1
		정치와사회(또는 정치학)	경제발전론(경제위기론)	모두 이수
		경제와사회(또는 경제학)	경제원론1, 경제원론2	
		문화와사회(또는 문화인류학)	문화경제학	
		법과사회(또는 법학)		
		사회과학방법론	경제통계	
		인간과사회(또는 사회학)	산업조직론, 미시경제학(2021학년도 입학자부터) 경제학설사(2020학년도 입학자까지)	택1
		인간과행정(또는 행정학)	행정학원론	행정학과 과목
행정	일반 사회	시민교육과사회윤리	행정철학과윤리(AI시대의행정철학과윤리)	행정학과 과목
		일반사회교육론(또는 사회교육론)	NGO와시민참여(디지털사회의NGO와 시민참여)	
		정치와사회(또는 정치학)	정부와행정(융합사회의정부와행정)	
		경제와사회(또는 경제학)	경제원론1	경제(통상)학과 과목
		문화와사회(또는 문화인류학)		
		법과사회(또는 법학)	행정법	
		사회과학방법론	빅데이터와행정분석, 통계패키지와행정분석	택 1
		인간과사회(또는 사회학)	조직론1, 인사행정론(2022년 수강분까지), 조직론2	택 1
경영학*	상업	인간과행정(또는 행정학)	행정학원론, 인사행정론(2023년 수강분부터)	택 1
		시민교육과사회윤리	행정철학과윤리(AI시대의행정철학과윤리)	
		상업교육론,상업교재연구및지도법	상업교과교육론, 상업교과교재연구및지도법	필수 이수
		경제학원론,상업경제	경제학원론	각 영역 1과목 이상
		회계원리,회계이론,세무회계	회계원리1, 세무회계	
		경영학원론,마케팅관리론,재무관리	경영학원론, 마케팅관리, 재무관리	
		무역학개론, 무역영어, 무역실무	무역실무, 비즈니스커뮤니케이션1, 비즈니스커뮤니케이션2	
		회계정보처리론,전사적자원관리(ERP)	전사적자원관리	
호텔 관광 경영	관광	관광교육론		
		관광경영학원론(관광학원론)	문화관광경영론	
		여행사경영론	여행사경영론	
		호텔경영론	호텔경영론	
		관광교통론		
		관광자원론	관광자원론	
		관광법규	관광법규	
		관광경영론	관광경영론	
		식음료경영론	식음료경영론	
		관광개발론	관광개발론	
		산업체현장실습		
		관광경영전략	호텔관광전략경영론	
		호텔관광서비스론	서비스경영론	
		컨벤션산업론	MICE산업론	
화학	화학	화학교육론(또는 과학교육론)		
		물리화학	물리화학1	
		물리화학 실험	물리화학실험	
		유기화학	유기화학1	
		유기화학 실험	유기화학실험	
		무기화학	무기화학	
		무기화학 실험	무기화학실험	
		분석화학	정량분석화학, 분광학및실험	모두 이수
건설 환경 *2017 학년도 까지만 선발함	건설	분석화학 실험	분석화학실험	
		공업교육론		
		기초공학	기초공학	
		건축구조		
		환경계획및실험	환경공학및실험	
		환경위생공학(또는 상하수도공학)	하수및폐수처리공학	
		건축설비		
		건축재료(또는 토목재료)	철근콘크리트공학1	

※ 기본이수과목으로 지정되지 않은 동일과목, 대체과목은 인정하지 않음.

※ 타 학과 개설과목인 경우, 전공 인정 교과목이 아니면 기본이수과목으로는 인정하나 전공학점에는 포함하지 않음.

*경영학부(전공)(2017년도 입학자부터) : 상업교과교육론은 기본이수 및 교과교육영역으로 중복인정되나 전공학점 50학점에는 3학점만 인정됨 (주교직,복수교직 동일기준)

교직과정 전공(학과)별 기본이수영역 과목

2017학년도 입학자부터

*7개 영역 이상, 21학점 이상 이수해야 함.

전공 (학과)	표시 과목	기본이수영역	전공(학과)별 기본이수과목	비고
건설 환경 *2017 학년도 까지만 선발함	건설	구조역학(또는 응용역학)	응용역학및연습1, 응용역학및연습2	택 1
		건축설계(또는 강구조토목설계)	강구조공학1, 강구조공학2	택 1
		건축시공(또는 토목시공)	토목시공학	
		건축계획		
		철근콘크리트구조	철근콘크리트공학2	
		측량학	측량학	
		지도학		
		지적학		
		사진판독법		
		지형정보론(또는 지리정보시스템)		
		토질역학	토질역학1, 토질역학2	택 1
		수리학	수리학	
		도시계획		
회화	미술	미술교육론		
		현대미술론	현대미술론	
		소묘	기초소묘, 드로잉	택1
		색채학		
		한국화	한.현대회화, 현대산수연구, 채색화	택1
		서양화	서.현대회화, 유화1, 유화2	택1
		조소	공간연구	택1
		공예		
		디자인		
		판화	판화	택1
		표현기법	수묵화, 한.표현기법(한국화과목), 유화기법1, 유화기법2, 서.복합 매체기법(서양화과목)	전공구별없이 교차하여 택2
		서예		
		영상(또는 애니메이션)	컴퓨터드로잉1, 컴퓨터드로잉2, 멀티미디어와회화1, 멀티미디어 와회화2	택1
패션 디자인	의상	미술사(한국,동양,서양미술사 포함)	한국미술사, 동양미술사, 서양미술사1, 서양미술사2	택2
		의류교육론		
		복식디자인	패션디자인	
		서양의복구성	기초패턴설계	
		한복구성	한국의복구성	
		패션마케팅	패션마케팅	
		섬유재료학	소재디자인(소재캡스톤디자인)	
		의복위생학/복식사회심리학/자수	텍스타일캡스톤디자인	
		니트웨어디자인	기초니트설계(기초니트종합설계)	
		복식사	서양복식사	
음악	음악	디자인과색채	의복과색채(패션과색채)	
		음악교육론		
		음악(국악)교수법	피아노교수법	피아노전공자 필수
		전공실기	전공실기1,2,3,4,5,6,7,8	택 2
		국악실기		
		시창·청음	시창청음1, 시창청음2	모두 이수
		국악가창지도법		
		합창·합주지도법	지휘법	
		국악개론		
		국악사		
		서양음악사	서양음악사1(음악사1), 서양음악사2(음악사2)	모두 이수
		화성법	화성법및대위법1, 화성법및대위법2	모두 이수
		음악분석및형식론	음악분석	
		장구반주법		
		피아노반주법	반주문헌1, 반주문헌2	택 1

※ 기본이수과목으로 지정되지 않은 동일과목, 대체과목은 인정하지 않음.

※ 타 학과 개설과목인 경우, 전공 인정 교과목이 아니면 기본이수과목으로는 인정하나 전공학점에는 포함하지 않음.

교직과정 전공(학과)별 기본이수영역 과목

2017학년도 입학자부터

*7개 영역 이상, 21학점 이상 이수해야 함.

전공 (학과)	표시 과목	기본이수영역	전공(학과)별 기본이수과목	비고
체육 무용	체육	체육교육론		
		체육사, 철학	체육사, 체육철학	모두이수
		스포츠사회학	체육사회학	
		운동생리학	운동생리학	
		운동역학	운동기능학	
		체육측정 평가	체육측정평가	
		건강교육	학교보건	
		무용교육	무용교육(무용기반예술융합프로그램개발)	
		운동실기	기초종목실기, 구기스포츠, 라켓스포츠	택 2
		특수체육	특수체육	
영화 예술	연극 영화	운동학습및심리(또는 스포츠심리 및 운동학습)	체육심리학	
		여가레크리에이션	레크리에이션(여가레크리에이션)	
		응급처치와심폐소생술		
		연극영화교육론	연극교육론	연기예술(연출제작이수가능)
		연극사	세계연극사, 공연의이해와감상	택1, 모든전공 필수
		영화사	서양영화사, 동양영화사	택1, 모든전공 필수
		연극개론	연극의이해	모든전공 필수
		극작	공연연출실습	
		연기(화술)	호흡과발성1, 호흡과발성2	택1, 연기예술(연출제작이수가능)
		연극제작	공연제작Project1, 공연제작Project2	택1, 연기예술(연출제작이수가능)
		영화개론	영화개론	모든전공 필수
		시나리오작법	시나리오작법1	연출제작(연기예술이수가능)
		영화기술	영화기술기초, 영화기술고급	택1, 연출제작(연기예술이수가능)
		영화제작실습	영화제작WS1, 영화제작WS2	택1, 연출제작(연기예술이수가능)
		창작연극워크샵	연기실습콜라보레이션1, 연기실습콜라보레이션2-종합설계	택1, 연기예술(연출제작이수가능)
		스토리텔링워크샵	스토리텔링	연출제작(연기예술이수가능)
		영화분석과 비평	영화이론비평세미나, 작가연구	택1, 연출제작(연기예술이수가능)

※ 기본이수과목으로 지정되지 않은 동일과목, 대체과목은 인정하지 않음.

※ 타 학과 개설과목인 경우, 전공 인정 교과목이 아니면 기본이수과목으로는 인정하나 전공학점에는 포함하지 않음.

페지 기본이수영역 과목

2017학년도 입학자부터

*페지년도 전 수강분까지 인정하며 이후 수강분은 인정하지 않음.

전공 (학과)	표시 과목	기본이수영역	전공(학과)별 기본이수과목	인정년도(까지)
영어 영문	영어	영문학개론	영미문학의세계	2023년
		영어문법(또는 영어문법지도법)	실용영어문법	2023년
		영어회화(또는 실용영어, 또는 영어말하기지도법)	영어토론과발표, 영어듣기와말하기	2023년
		영어작문(또는 영어쓰기지도법)	영어작문	2023년
		영어독해(또는 영어읽기지도법)	창의적영어읽기, 영어에세이읽기	2023년
		영미문화	영미문화와어휘	2019년
			영미문화탐방	2023년
행정	일반 사회	정치와사회(또는 정치학)	정치와정책	2022년
경영학	상업	무역학개론, 무역영어, 무역실무	무역실무영어	2019년
회화	미술	조소	공간연구1, 공간연구2	2020년
		판화	판화1, 판화2	2020년
		서예	서예	2020년
		영상(또는 애니메이션)	멀티미디어와회화3, 멀티미디어와회화4	2020년
체육 무용	체육	운동실기	육상(트랙), 육상(필드), 도수체조, 기계체조, 수영, 농구, 배구, 해양스포츠 택 3	2023년
영화 예술	연극	연극영화교육론	연극영화교육론(연극교육프로그램개발)	2022년
	영화	연기(화술)	화술트레이닝1, 화술트레이닝2	2022년

13. 평생교육사 자격증 취득 교육과정 안내

1. 평생교육사란?

일정 규모 이상의 각종 평생교육기관 및 시설 또는 기업체(인재개발원이 있는 대기업이나 중소기업체)에 배치되어 평생교육의 기획, 진행, 분석, 평가 및 교수업무 등 평생교육기관의 운영에 관련된 핵심적인 일을 수행하는 전문 인력이다. 오늘날 지식사회에서 평생교육(평생학습)이 전 산업분야에서 강조되고 있으며 국가는 일정 규모의 평생교육기관에 평생교육사를 의무적으로 배치하도록 법으로 조치하고 있다. (평생교육법 시행령 제19조)

2. 평생교육사 자격증 관련 법규

평생교육법 제24조에 의거, 4년제 대학 재학 중 평생교육 관련 과목을 일정 학점 이상 이수하면 평생교육사 자격증 2급 또는 3급(2009학년도 입학자부터) 을 취득할 수 있다.

3. 자격증 취득과정

가. 이수대상 : 전교생 중 희망자

나. 이수 절차 : 별도의 신청절차 없이 2학년 1학기부터 평생교육사 과정의 과목을 일정학점 이상 수강신청하여 졸업 전까지 이수하면 됨.

다. 이수 학점

자격구분	2008학년도 이전 입학자	2009학년도 이후 입학자 (편입생 포함)	비 고
평생교육사 2급	평생교육사 과목 중 필수 7과목, 선택 3과목 이상 이수	평생교육사 과목 중 필수 5과목, 선택(영역별 1과목 이상) 5과목 이상 이수	총 30학점 이상 이수 평균 80점/100점 만점 이상
평생교육사 3급	해당없음	평생교육사 과목 중 필수 5과목, 선택(영역별 1과목 이상) 2과목 이상 이수	총 21학점 이상 이수 평균 80점/100점 만점 이상

※ 해외교환교류 대학에서 수강한 과목과 과목명이 일치하더라도 인정하지 않음.

라. 평생교육실습

2008학년도 이전 입학자	2009학년도 이후 입학자 (편입생 포함)
평생교육실습 인정기관에서 3주간 실습 이수	평생교육실습 인정기관에서 4주간 실습 이수

❖ 2014년 2학기부터 평생교육실습은 필수4과목(평생교육론, 평생교육방법론, 평생교육프로그램개발론, 평생교육경영론) 이수자에 한해 수강신청가능하며, 수강신청한 학기에 진행한 실습만 인정함.

(방학 중 실습 후 다음학기 수강신청 불가)

❖ 교육부고시에 의해 2014학년부터 평생교육실습 절차가 변경되었음. 학사공지 참고.

마. 자격증 신청(신규발급)

❖ 신청방법 : ① 국가평생교육진흥원이 정하는 기간 내 대학에 자격증발급신청서류 제출(신청자)

② 서류 및 자격조회 후 국가평생교육진흥원에 발급신청(대학)

③ 심사 후 자격증발급 교부(국가평생교육진흥원)

❖ 신청서류 : 평생교육사 자격증발급 신청서(이수과목 및 경력증명서), 기본증명서(특정), 최종학력증명서, 최종성적증명서, 평생교육 현장실습 평가서 등

※ 자격증 신청(재발급 및 전환발급 포함)과 관련한 자세한 내용은 학사공지 참고.

4. 평생교육사 자격증 취득을 위한 개설과목 안내(교육학과 전공과목으로 개설)

◆ 2008학년도 이전 입학자 : 평생교육사 자격증 2급(30학점 이상)

구 분	법령과목명	학 점	학년-학기	이수사항	비 고
필수 과목	평생교육개론	3	2-1	필수 (7과목)	
	평생교육방법론	3	2-2		
	원격교육활용론	3	3-1		
	인간자원개발론	3	3-2		
	평생교육프로그램개발	3	3-2		
	평생교육경영학	3	4-2		
	성인학습및상담론	3	4-2		
선택 과목	청소년교육개론	3	3-1	선택 (3과목 이상)	
	기업교육론	3	4-1		
현장실습(필수)	평생교육실습(P/NP)	0	4-1		

※ 교양선택 과목인 "경영학개론"과 "여성학(평생교육법에는 여성교육개론으로 표기)"도 선택과목으로 간주함.

◆ 2009학년도 이후 입학자(편입생 포함) : 평생교육사 자격증 2급(30학점 이상), 3급(21학점 이상)

구 분	법령과목명	학 점	학년-학기	이수사항	비 고
필수 과목	평생교육론	3	2-1	필수 (5과목)	
	평생교육방법론	3	2-2		
	평생교육프로그램개발론	3	3-2		
	평생교육경영론	3	3-2		
	평생교육실습	3	4-1		
선택 과목 (평생교육실천영역)	청소년교육론	3	3-1	선택 (1과목 이상)	
	성인학습및상담	3	4-2		
선택 과목 (평생교육방법영역)	교육사회학	3	3-2	선택 (1과목 이상)	
	원격교육론	3	3-1		
	기업교육론	3	3-1		
	직업진로설계	3	3-1		
	인적자원개발론	3	2-1		
	사회조사방법론	3	4-2		

※ 선택과목은 영역별로 1과목 이상은 반드시 이수하여야 함.

※ 교육학과 전공과목인 "교육공학의이론과실제(3학점)"는 평생교육방법영역 법령과목인 "교육공학(3학점)"의 유사과목으로 인정함.

5. 관련문의 : 교육학과 조교실 (02-3408-3304) / 교직과 (학생회관 205호, 02-3408-4168)

14. 공학교육인증 프로그램 안내

1. 공학교육인증제의 시행

공학교육인증제도는 공학계열 대학의 교육과정에 대한 한국공학교육인증원(ABEEK)의 인증을 통해 해당 과정을 이수한 졸업생이 산업체의 요구와 글로벌 스탠다드를 만족하는 역량을 갖춘 우수한 인재임을 보장하는 제도이다. 한국공학교육인증원(ABEEK)으로부터 인증평가를 받은 인증프로그램의 학생이 해당 프로그램의 인증 이수요건을 충족하게 되면 졸업 시 공학교육인증을 취득하게 된다. 이에 세종대학교는 2007년부터 공학교육인증제를 도입하여 운영하고 있으며, 현재 2개의 단과대학(공과대학, 인공지능융합대학)에서 아래와 같이 공학교육인증 프로그램을 운영하고 있다.

2. 공학교육인증제 운영프로그램

• 공과대학

- ① 건축공학심화 프로그램 ② 토목공학심화 프로그램 ③ 환경에너지공간융합학심화(환경융합공학심화) 프로그램 ④ 에너지자원공학심화 프로그램 ⑤ 기계공학심화 프로그램 ⑥ 항공우주공학심화 프로그램
- ⑦ 나노신소재공학심화 프로그램 ⑧ 원자력공학심화 프로그램

• 인공지능융합대학

- ① 전자정보통신공학심화 프로그램 ② 컴퓨터공학심화 프로그램 ③ 소프트웨어심화 프로그램
- ④ 정보보호학심화 프로그램 ⑤ 데이터사이언스심화 프로그램
- ⑥ 지능기전공학심화(AI로봇심화) 프로그램 ⑦ 인공지능심화 프로그램

3. 공학교육인증이란?

- 1) 인증개념: 공학계열 대학의 교육과정에 대한 인증을 통해 해당 과정을 이수한 졸업생이 산업체의 요구와 글로벌 스탠다드를 만족하는 역량을 갖춘 우수한 인재임을 보장하는 제도
- 2) 공학교육인증의 혜택(취업 시 가산점 부여 및 해외유학 시 동등성 인정)
 - ① 국내혜택
 - 취업 시 국내 200여개 기업에서 면접 및 서류 전형시 10% 가점 부여 등 인증졸업자에 대한 우대혜택을 부여 중
 - ② 국제혜택
 - 국제적 공학교육관련 협의체인 워싱턴어코드(Washington Accord)(2007년 정회원)와 IT분야 협의체인 서울어코드(Seoul Accord)(2008년 정회원)에 따라, ABEEK 인증 졸업생은 정회원국 사이에서 법적, 사회적 모든 영역에서 회원국의 졸업생과 동등한 자격을 가지게 됨.
(워싱턴어코드 정회원국: 미국 등 20개국, 서울어코드 정회원국: 한국 등 8개국)
4. 해당 학과의 학생은 공학교육인증 프로그램 이수를 위해서 학과 및 전공 운영내규에서 지정하고 있는 각 프로그램별 인증 요건을 만족해야 한다.(자세한 내용은 세종대학교 공학교육센터 홈페이지(<http://abeek.sejong.ac.kr>)에 게시된 프로그램별 공학인증 이수요건을 참조)

※ 이수 유의사항: 설계 교과목은 반드시 [기초설계 → 요소설계 → 종합설계] 순으로 이수하여야 한다. 기초설계 전, 종합설계 후에 수강하는 설계교과목은 설계학점으로 인정되지 않으니(단, 병수는 인정) 졸업 시 문제가 되지 않도록 이수 순서에 주의해야 한다.

5. 공학교육인증제 운영학과의 2016학년도 이전 입학생은 공학교육인증제를 이수 또는 포기할 수 있으나, 2016학년도 입학생부터는 학칙에 의거하여 공학교육인증제 이수 예외 사유가 인정되는 경우(복수전공, 부전공, 교직과정, 학석사 연계과정, 연계융합전공, 외국인유학생, 전입생(전과생, 편입생), ROTC, 국외 대학에서 1개 학기 이상 이수하고 학점교류로 인정받은 자, 프로그램운영위원회에서 인정하는 자)를 제외하고는 공학교육인증제를 반드시 이수해야 졸업이 가능하다.

6. 관련문의 : 공학교육센터 (충무관 407C호, 02-3408-3975)

15 - 1. AI연계융합전공(프로그램) 안내

I. [AI반도체프로그램]

1. AI반도체프로그램이란?

AI반도체는 인공지능 기술의 발전과 함께 미래 산업의 핵심 요소로 부상하고 있다. AI반도체는 인공지능 알고리즘의 효율적인 처리를 위해 설계된 특화된 반도체로, 초고속 데이터 처리와 에너지 효율성을 제공한다. 이는 자율주행차, 스마트 팩토리, 의료 진단 등 다양한 분야에서 활용되며, 4차 산업혁명의 핵심 기술로 자리매김하고 있다. AI반도체 분야의 급속한 발전과 함께 전문 인력의 수요도 증가하고 있다.

AI반도체프로그램은 AI 기술과 반도체 설계, 소자 및 공정, 시스템 구현 기술을 융합하여 미래 산업을 선도할 창의융합형 인재를 양성하는 것을 목표로 한다. 이를 반영해 본 학과는 이론과 실무를 겸비한 교육과정을 통해 산업 현장에서 즉시 활용 가능한 실무형 전문가를 양성한다.

교육과정은 기본적인 AI 및 반도체 지식을 학습하는 기초 교과목부터, AI반도체 설계, 소자 및 공정, 시스템 구현 등 심화된 전공 과목까지 체계적으로 구성되어 있다. 학생들은 설계 최적화, 실제 시스템 개발을 포함한 종합적 문제 해결 능력을 배양하며, 최신 기술 동향에 적응할 수 있도록 특화된 연구 및 실험 환경을 제공한다.

2. 교육 목표

- ① 다학제적 협력을 통해 AI반도체를 개발하고 산업 간 융합을 주도할 수 있는 융합 인재의 양성
- ② AI반도체 설계, 제조, 응용에서 핵심 역할을 수행할 수 있는 전문성을 갖춘 인재의 양성
- ③ 변화하는 산업 환경에 유연하게 적응하며 자기주도적으로 성장하는 인재의 양성
- ④ AI반도체 기술의 세계적 흐름을 이해하고 글로벌 시장에서 경쟁력을 발휘할 수 있는 미래형 인재의 양성

3. 학위 취득과정

가. 학위명: 융합학사

나. 이수대상: 재학생 중 AI반도체 관련 분야의 연구와 직종에 관심이 있는 학생

다. 이수절차: 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청

라. 이수학점

- 전공필수: AI연계 교과목 중 택 3 (9학점), 캡스톤디자인 6학점, 총 15학점
- 전공선택: 24학점 이상 이수
- 연계융합전공은 39학점 (전필 15학점 + 전선 24학점) 이상 이수
- 융합연계부전공은 21학점 이상 이수

마. 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	이수학점		비 고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	AI연계과목 9학점(택 3), 캡스톤 디자인 6학점 필수 이수
전공선택	24		
합계	39		

이수구분	세부구분	과 목
전공필수	AI연계	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, BA 빅데이터통계분석론, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:멀티미디어 중 택3
	융합교과	AI반도체캡스톤디자인1, AI반도체캡스톤디자인2
전공선택	연계교과	반도체개론, 디지털논리회로, 전기회로1, 기초물리전자공학, 전기회로2, 전기회로실험, 물리전자공학, 박막공학, 전자회로1, 반도체소자공학1, 반도체공정역학, 반도체재료공학, 전자회로2, 하드웨어구현언어, 반도체소자공학2, 반도체공정, 디스플레이공학, 전자회로실험, AI반도체적접회로, AI반도체설계, 첨단소자물리, TCAD시뮬레이션및설계, 마이크로패키징, 아날로그집적회로, 차세대메모리소자, 반도체재료분석, 나노소재의합성및응용

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계·융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

바. 관련문의 : AI반도체프로그램 (대양AI센터, 02-3408-3653)

II. [스마트투어리즘매니지먼트소프트웨어(ST)프로그램] (※2024-1학기부터 신규 모집 중)

1. 스마트투어리즘매니지먼트소프트웨어(ST)프로그램이란?
최근 각광받고 있는 호텔관광산업 및 서비스산업의 특성을 이해하고, 이 분야의 다양한 비즈니스 문제를 데이터 기반의 과학적/정량적 방법론을 바탕으로 해결할 수 있는 능력을 갖춘 융합인재양성을 목표로 하는 과정이다. 기본 AI 역량을 기반으로 데이터 분석/시각화를 통한 비즈니스 데이터의 기초분석, 통계/데이터마이닝 기법의 적용을 통한 인사이트 도출, 경영과학/알고리즘의 활용을 통한 실제 의사결정체계 개발에 이르는 비즈니스 문제 해결을 위한 전체 프로세스를 이해하고 수행할 수 있는 역량을 키운다. 대학에서 다루는 학문과 실제 비즈니스 문제 해결능력의 간극을 줄여 비즈니스 현장에서 능력을 펼칠 수 있는 인재를 양성한다.

2. 스마트투어리즘매니지먼트소프트웨어(ST)프로그램 학위 취득과정
- 가. 학위명 : 융합학사
- 나. 이수대상 : 2학기 이상 수료자 중 호텔관광산업 및 서비스산업의 비즈니스 애널리틱스 전문가, 데이터 사이언티스트 등으로 성장하고 싶은 학생
- 다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발
선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수
- 라. 이수학점
- 전공필수 : AI교과목 3과목(9학점), **ST-캡스톤디자인** (6학점) (15학점)
 - 전공선택 : ST 교과목 및 타 학과 교과목 중 해당학점 이수 (24학점)
 - 연계융합전공은 39학점 (전필 15학점+ 전선 24학점) 이상 이수

이수구분	이수학점		비 고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	AI연계과목 9학점(택 3), ST-캡스톤디자인 6학점 필수 이수
전공선택	24		
합계	39		

마. ST 전공필수 및 ST 전공선택 과목

이수구분	과 목
전공필수	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, BA 빅데이터통계분석론, K-MOOC:멀티미디어 중 택3, (이외 초과 이수 시 전선 인정), ST-캡스톤디자인
전공선택	ST-데이터분석및시각화, ST-자료구조/데이터베이스, ST-컨설팅방법론

이수구분	분야구분	과목
타학과 인정 교과목	호텔관광경영	호텔관광의사결정방법론, HTM-호스피탈리티스마트서비스, HTM-데이터마이닝, HTM-스마트/AIA알고리즘, HTM-스마트의사결정체계, 호텔관광데이터분석, AI와호스피탈리티산업, HTM 컴퓨터프로그래밍, 호텔경영정보시스템, 서비스운영관리, 호텔관광수익관리

- ※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능
- ※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)
- ※ ST-서비스운영관리, ST-수익관리 교과목은 23년 2학기부터 개설되지 않으나 졸업심사 시 전공선택으로 인정되는 교과목임

바. 졸업 후 진로
산업이 고도화되고 경쟁이 심화됨에 따라 비즈니스 해결함에 있어 과거와 같이 개인의 직관이나 경험에 의존한 방법은 그 한계를 보이고 있으며, 데이터분석/시각화를 통한 과학적/정량적 의사결정체계를 기반으로 하는 비즈니스 이슈 해결이 모든 산업분야에 일반화 되고 있다. 관련하여 매년 수천 명 이상의 신규 인력이 필요하나 현재 국내에서 공급되는 전문 인력은 연간 수백 명 단위에 불과하다. 비단 호텔관광산업/서비스산업 뿐만 아니라 여러 산업분야에서 비즈니스 이슈를 다루는 부서들-수익관리부서, 마케팅부서, 인력관리부서, 기업전략부서, 상품개발 부서 등에 필수적인 인재로 발탁되어 본인의 역량을 펼칠 수 있다.

사. 관련문의 : 스마트투어리즘매니지먼트소프트웨어프로그램 (광개토관 517호, 02-3408-3314)

Ⅲ. [시스템생명공학프로그램] (※2024-1학기부터 신규 모집 중지)

1. 시스템생명공학프로그램이란?

시스템생명공학 프로그램은 Computer 기반의 수학 및 통계학을 기반으로 생명체계를 통합적이며 정량적으로 분석하여 생명현상의 결과를 이해할 수 있는 System Biology와 AI를 융합한 학문으로, 상호 연결된 생명현상과 조절 작용을 Computer Simulation과 AI-Computational 방법을 이용할 수 인재를 양성하는 전공이다. 시스템생명공학을 전공한 인재는 4차 산업혁명에 따른 ICT기술의 응용분야에 능동적으로 대처할 수 있는 생명공학, 식품 및 농수산 산업을 포함한 바이오 산업에 특화된 실무형 전문가 및 새로운 산업 창출에 이바지 할 수 있다.

2. 시스템생명공학프로그램 학위취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 재학생 중 시스템생명공학 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 전공필수 및 전공선택

이수구분	이수학점		비고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	AI연계과목 9학점(택 3), 캡스톤 디자인 6학점(3학점x2과목) 필수 이수
전공선택	24		융합교과와 연계교과(타학과 인정교과목) 구성
합계	39		

이수구분	세부구분	과 목
전공필수	AI연계	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, BA 빅데이터통계분석론, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:멀티미디어
	융합교과	시스템생명공학캡스톤디자인 I, 시스템생명공학캡스톤디자인II
전공선택	융합교과	시스템생명공학, 유전체학, 단백질학, 바이오소재디자인학

마. 타 학과 전공선택 인정교과목

이수구분	분야구분	과목
전공 선택	생명과학대학	식품가공기초, 식품개발및실험(종합설계), 식품공정학및실험, 발효생명공학, 기능성식품학, 식품생물공학, 식품위해미생물학및실험, 향장식품소재공학
	융합창업연계전공	창업마케팅
	소프트웨어융합대학	데이터시각화, 가상현실
	경영학과	소비자행동론, 비즈니스커뮤니케이션1, 비즈니스커뮤니케이션2, 비즈니스인텔리전스, IT Industry in Korea
	경제통상학과	빅데이터론
	소프트웨어학과	데이터분석
	전자정보통신학과	확률및랜덤변수, 디지털논리회로, 데이터구조론, 랜덤프로세스, 지능형시스템
	바이오융합공학	세포생물학1, 대사생화학, 생명의약학, 생물화학공학, 후성유전학, 단백질공학, 바이오키메라소재공학, 진화의학, 기초유전공학, 신경생물학, 세포조직공학, 실험면역학, 분자병리학, 인지뇌과학, 면역학1
	바이오산업자원공학	식물유전공학및실험(종합설계), 식물육종학및실험(종합설계), 식물발달생물학, 식물세포생물학, 식물기능유전체학 일반유전학, 생물정보학, 유전체학개론, 식물분자육종학, 식물스트레스생물학, 생체신호전달, 약용식물학
	자연과학대학	(화학과) 생화학실험,극미량분석,천연물화학
	식품생명공학	기능성식품학, 식품생물공학, 식품위해미생물학및실험, 향장식품소재공학
	수학통계학부	통계학1, 통계학2, 조합론, 프로그래밍실습, 다변량통계분석, 확률론, 통계자료분석
	컴퓨터공학과	가상현실, 데이터베이스, 확률통계및프로그래밍, 인공지능, 패턴인식
	데이터사이언스학과	데이터시각화, 데이터분석개론
	지능기전공학부	(무인이동체공학전공) 수치해석 (스마트기기공학전공) 창의SW기초설계, 센서소재및시스템
	나노신소재공학과	결정구조및X-선회절, 바이오재료공학
	디지털콘텐츠학과	지능형시스템

이수구분	분야구분	과목
전공선택	정보보호학과	알고리즘및실습
	환경에너지공간융합학과	환경바이오공학
	기계항공우주공학부	(기계공학전공) 생체역학
	국방시스템공학과	확률및통계
	경제통상학과	빅데이터론
	창의소프트학부	(디자인이노베이션전공) 인터랙티브디자인
	스마트기기공학	창의SW기초설계, 센서소자및시스템
	스마트투어리즘매니지먼트소프트웨어	ST-데이터분석및시각화, ST-자료구조/데이터베이스

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계·융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

바. 관련문의 : 시스템생명공학프로그램 (충무관103B, 02-3408-3319)

IV. [소셜미디어매니지먼트소프트웨어(SM)프로그램] (※2022-1학기부터 신규 모집 중지)

1. 소셜미디어매니지먼트소프트웨어프로그램이란?

최근 사회 전반에 빠르게 확산되고 있으며 중요성이 커지고 있는 소셜미디어에 대한 기술적 이해 및 분석/개발 능력을 갖추고 이를 비즈니스에 적극적으로 활용할 수 있는 능력을 동시에 갖춘 비즈니스 리더 양성을 목표로 한다. 인문, 사회, 경영전공으로 확대하여 소프트웨어 융합과정에 대한 인식 개선을 한다. 비즈니스와 IT 뿐만 아니라 다양한 학문의 융합을 통해 소셜미디어 분야에서 전문 인력 양성을 목표로 산업 현장에서 요구하는 창의적 아이디어와 전문적인 실무 능력을 갖춘 수 있는 융합교과목을 제공한다.

2. 소셜미디어매니지먼트소프트웨어프로그램 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 수료자 중 소프트웨어를 활용한 융합 프로젝트와 소셜미디어 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

- 전공필수 : AI 교과목(택 3과목)과 캡스톤디자인 6학점 (15학점)
- 전공선택 : SM교과목 및 타 학과 교과목 중 해당학점 이수 (24학점)
- 연계·융합전공은 39학점(전필15학점+전선24학점) 이상 이수
- 부전공은 21학점 이상 이수

이수구분	이수학점		비 고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	AI연계과목 9학점(택 3), 캡스톤 디자인 6학점 필수 이수
전공선택	24		
합계	39		

마. SM 전공필수 및 SM 전공선택 과목

이수구분	과 목
전공필수	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, BA 빅데이터통계분석론, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어 중 택3, SM-캡스톤디자인
전공선택	SM-소셜미디어개론, SM-소셜미디어마케팅, SM-소셜웹프로그래밍, SM-디지털영상의합성과편집

바. 타 학과 전공선택 인정교과목

이수구분	분야구분	과 목
기존 전공선택	공학	식품생명산업마케팅, 식품품질관리, 식품안전및법규, 바이오산업론, C프로그래밍및실습, 정보보호와보안의기초, MATLAB프로그래밍, 데이터구조론, 인공지능, 웹프로그래밍, 자바프로그래밍, 데이터베이스, 자료구조및실습, 멀티미디어프로그래밍, 모바일프로그래밍, 컴퓨터그래픽스, 컴퓨터네트워크, 데이터분석개론, 데이터베이스프로그래밍, 오픈소스SW개론, 지능형시스템, HCI개론, 확률통계및프로그래밍, 기계학습, 비즈니스인텔리전스, 의사결정모델링, 알고리즘및실습, 네트워크프로그래밍, 데이터통신, 인터넷보안, 웹기반시스템, 인공지능, Python프로그래밍, 통계학개론, 건설관리및경영, 도시설계, 도시계획, GIS프로그래밍및실습, 측량자료처리및실습, WebGIS및실습, 전산프로그래밍및실습, 지구통계학, 확률및통계, 디지털시스템및실험, 최적화공학, K-MOOC:정보보호와보안의기초

이수구분	분야구분	과 목
기존 전공 선택	인문사회 과학	스토리텔링의기법과활용, 한국어정보처리론, 한국문학과문화콘텐츠, 문화경제학, 산업조직론, 경제통계, 빅데이터론, 영어와컴퓨터, 언어데이터와텍스트마이닝, 언어과학, IT기반로컬라이제이션, 중국경제론, 중국시장마케팅론, 한중기업경영론, 일본기업경영론, 일본경제세미나, 일본문화콘텐츠, 원격교육론, 이러닝모바일학습의탐구, 교육통계, 통계패키지와행정분석, 빅데이터와행정분석, 정책분석평가론, 광고매체기획, 디지털미디어와사회, 디지털스토리텔링, 인터랙티브광고론, 커뮤니케이션조사방법론, 커뮤니케이션통계실무, 미디어빅데이터활용, 경영데이터분석1,2, 비즈니스인텔리전스, 브랜드관리, 소비자행동론, 마케팅매트릭스, 디지털경영론, 서비스운영관리, 정보분석과의사결정, 공급사슬관리, 서비스마케팅, 문화관광경영론, 관광인터넷마케팅, 호텔관광산업의이해, 관광행동론, 재무관리, 호텔관광연구방법론, 서비스경영론, 호텔관광입지분석, 마케팅조사론, 외식마케팅컨설팅, 외식경영통계, 외식마케팅조사, 외식서비스마케팅, 통계자료분석, 통계학2, 실험계획법, 기계학습(종합설계), 역사교과교육론, 역사논리및논술, 한국의문화유산
	예체능	컴퓨터그래픽, 디지털미디어디자인, 인포메이션디자인1, UX디자인1, 인터랙티브디자인, 패션컴퓨터그래픽, 패션CAD, 웹프로그래밍&웹퍼블리싱, 비주얼프로그래밍, 스포츠마케팅
	연계·융합전공 *타학과 및 타전공의 캡 스톤디자인 수업은 중복 이수 불가	ES-문화예술과ICT, ES-창업업을위한디지털패션디자인, ES-웨어러블컴퓨터디자인, ES-미디어캡스톤프로젝트, ST-데이터분석및시각화, ST-건설팅방법론, ST-캡스톤디자인, ST-자료구조/데이터베이스, ST-수익관리, 문화콘텐츠기획, 영상디자인스튜디오1, 영상디자인스튜디오2, 스토리텔링워크샵, 디지털애니메이션1, 디지털애니메이션2, 영상디자인종합설계워크샵1, 영상디자인종합설계워크샵2, 축제기획론, 전시기획론, 전공실기1, 전공실기2, 사운드디자인실무1, 사운드디자인실무2, 퍼포밍아트1, 퍼포밍아트2 * 아래 융합창업연계전공 개설과목은 3과목(9학점) 이하로 선택하여 이수 디자인씽킹, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2, 실전창업동아리3, 린스타트업, 비즈니스모델, 창업회계, 창업재무, 기업가정신과혁신, 창업인턴십1, 창업인턴십2, 소셜벤처, 사업계획서

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계·융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

사. 졸업 후 진로

일반 소비자를 대상으로 하는 기업들의 소셜미디어 활용이 보편화 되면서, 소셜 미디어를 활용한 마케팅, 홍보, 고객관리, 데이터분석 등을 담당하는 인력에 대한 수요가 증가하고 있다. 또한 일반 사용자를 대상으로 하는 SNS 뿐 아니라 및 기업 사용자를 위한 새로운 개념의 SNS가 생겨나면서 이러한 SNS를 기획하고 개발하는 인력에 대한 수요도 증가하고 있다. SM연계전공의 소셜미디어 프로젝트를 통해 학생들의 창의적 아이디어를 적용한 소셜미디어 서비스를 기획하고 개발하면서 다양한 분야로의 진출을 준비할 수 있다. 소셜미디어 사용자들의 사용 행태를 이해하고 이들의 행동 특성을 데이터로부터 분석해 내며, 이를 새로운 기능으로 기획하여 구현할 수 있는 융합형 인재가 부족한 실정이며, 이에 대한 기업의 수요는 앞으로 지속적으로 증가할 것으로 예상된다.

아. 관련문의 : 소셜미디어매니지먼트소프트웨어프로그램 (대양AI센터 401호, 02-6935-2483)

V. [자율비행체ICT프로그램] (※2024-1학기부터 신규 모집 중지)

1. 자율비행체ICT프로그램이란?

21세기 4차 산업혁명의 주인공, 자율이동체 기술 분야의 국가경쟁력 발전과 산업기술 개발에 기여할 창의적 인재를 양성하기 위한 융합 교육 과정이다. 융합전공 인재들이 자율이동체 분야의 학문적 지식기반, 창의적 문제해결 능력, 실무적 융합기술 개발 경험을 고르게 갖추어 자기 주도형 과학기술인의 기초소양을 세울 수 있도록 융합교과 및 자율비행체프로젝트를 지원한다. 드론, UAM(Urban Air Mobility), PAV(Personal Air Vehicle)과 같은 자율비행체에 요구되는 다학제 간 기술융합(Multi-Disciplinary Technology Convergence) 트렌드를 반영하여, 자율비행체설계, 비행 시뮬레이션, 메카트로닉스, 드론 항법제어, 공간 및 영상정보 처리 등 전자공학, 컴퓨터 공학이 접목된 자율이동체 융합 교육 과정을 제공한다. 학생들이 학습한 융합교육 이론을 실제 비행체에 직접 적용할 수 있도록, 실험실습 중심의 자

기주도 PBL(Project Based Learning) 수업을 확충하고 있다. 자율이동체 관련 산업체 및 기관 협력에 기초한 현장감 있는 학습 및 실제적 기술개발 실습을 통해 기술의 사업화 및 창업과정, 융합전공 인재의 취업역량개발을 지원한다.

2. 자율비행체ICT프로그램 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 재학생 중 자율비행체ICT 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

이수구분	이수학점		비고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	AI연계과목 9학점(택 3), 캡스톤 디자인 6학점 필수 이수
전공선택	24		
합계	39		

마. 자율비행체ICT 프로그램 전공필수 과목 및 전공선택 과목

이수구분	과 목	
전공필수	AI연계	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, BA 빅데이터통계분석론, K-MOOC:기계학습, K-MOOC: 모두를위한머신러닝, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:멀티미디어
	연계교과	자율비행체시스템설계1(캡스톤디자인1), 자율비행체시스템설계2(캡스톤디자인2)
전공선택	융합교과	전기전자공학개론(자율비행체ICT)
	연계교과	항공우주공학개론(항공우주공학), 시스템응용SW(항공시스템공학), 선형대수(항공우주공학), 메카트로닉스종합설계(항공우주공학), 항공우주응용SW1(항공우주공학), GIS및실습(환경에너지공학), 메카트로닉스응용설계(항공우주공학), 비행동역학(항공우주공학), 비행안전(항공시스템공학), 비행역학(항공시스템공학), 디지털영상처리및실습(환경에너지공학), GIS프로그래밍및실습(환경에너지공학), 수치해석(항공시스템공학), 수치해석(항공우주공학), 시스템분석및설계(항공시스템공학), 디지털사진측정및실습(환경에너지공학), 측지학(환경에너지공학), 무인항공기설계1(항공우주공학), 시뮬레이션시스템설계(항공우주공학), 유도제어시스템설계(항공우주공학), 항공우주공학연구1(항공우주공학), 항법전자시스템설계(항공우주공학), 로봇공학(항공시스템공학), 신뢰도공학(항공시스템공학), 최적화공학(항공시스템공학), WebGIS및실습(환경에너지공학), 맵핑시스템설계(환경에너지공학), GNSS설계(환경에너지공학), 무인항공기설계2(항공우주공학), 항공센서신호처리(항공우주공학), 항공우주공학연구2(항공우주공학), 항공우주응용SW2(항공우주공학), 센서통합(환경에너지공학), 위성측지학및실습(환경에너지공학), 자율항법시스템설계(항공우주공학)

바. 타 학과 전공선택 인정교과목(42과목)

- 자율비행체ICT 융합 전공선택 과목 개설학과에서 동일 과목으로 인정한 타 학과 전공선택 과목
- 예 : 수치해석, 로봇공학 등은 동일한 교과목 이름의 타 학과 전공선택 과목을 융합 전공선택으로 인정

학과(전공)명	전공과목 인정학점	개설 학과	인정 교과목 명
자율비행체 ICT	18	전자정보통신공학	전기회로, 전자회로1, 전자회로2, 통신이론, 디지털신호처리, 음성처리, 영상처리, 무선통신공학, 안테나공학, 음향공학, 태양전지공학, 인공지능
		컴퓨터공학	디지털시스템, 마이크로컴퓨터, 신호및시스템, 웹프로그래밍, 오픈소스SW공학, 컴퓨터그래픽스, 디지털신호처리, 소프트웨어공학, 가상현실, 모바일프로그래밍, 정보보호개론, 임베디드시스템, 파이썬을이용한기계학습개론
		소프트웨어학	오픈소스SW개론, 모바일프로그래밍, 인공지능, 지능형시스템, 기계학습
		무인이동체공학	신호및시스템, 통신시스템, 디지털통신, 영상처리, 임베디드시스템, 머신비전시스템, 무인비행체제어, 센서및매핑알고리즘
		스마트기기공학	앱프로그래밍, 로봇틱스, 사물인터넷, 머신비전시스템

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계·융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

사. 관련문의 : 자율비행체ICT프로그램 (충무관 1009호, 02-3408-3333)

15-2. 융합전공 안내

VI. [디지털역사문화자원큐레이션융합전공] (※2022-2학기부터 신규 모집 중지)

1. 디지털역사문화자원큐레이션융합전공이란?

디지털역사문화자원큐레이션(Digital Curation of Historical and Cultural Contents)은 역사문화자원을 디지털기술과 융합하여 전략적으로 특성화함으로써 새로운 문화 소비에 대한 수요를 충족할 수 있게 하는 분야다. 오늘날 역사문화를 바탕으로 하는 다양한 문화자원이 문화유산 및 문화산업 분야에 광범위하게 활용되고 있다. 이에 본 프로그램에서는 4차 산업혁명시대의 핵심 디지털기술과 방법론을 문화유산 및 문화산업 분야에 적용할 수 있는 능력을 배양하여 현시대의 수요에 맞는 문화유산 활용 및 문화산업 분야의 전문가를 양성하고자 한다.

2. 교육목표

- 가. 역사문화자원을 기반으로 디지털기술을 활용하여 역사문화 산업분야의 프로그램을 창출하는데 기여할 수 있는 능력을 배양한다.
- 나. 역사문화자원을 비롯한 인문학 콘텐츠를 디지털스토리텔링하여 현시대 역사문화산업의 수요에 맞는 역사 활용 및 문화유산 활용 전문가로서의 역량을 강화한다.
- 다. 역사문화 산업분야의 생태계를 이해하고 실제 문화유산분야의 현장을 인턴쉽프로그램을 통해 경험함으로써 실습 중심의 콘텐츠 기획과 제작방법을 습득하여 취업에 필요한 실무능력을 함양하도록 한다.

3. 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 재학생 중 디지털문화유산 및 문화유산활용 관련 분야의 연구와 직종에 관심이 있는 학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점 : 전공필수 15학점과 전공선택 24학점으로 구성

이수구분	이수학점		비고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	융합창업연계교과목 중 택 1(3학점), 졸업충족요건
전공선택	24		AI연계융합전공 교과목 중 택 1(3학점), 졸업충족요건
합계	39		

마. 전공필수 및 전공선택(45과목)

이수구분	세부구분	과 목 명
전공필수	융합교과	디지털문화유산, 문화유산활용세미나, 박물관과큐레이션실습, 디지털역사학응용캡스톤디자인
	융합창업연계교과	창업인턴십1, 창업인턴십2, 창업캡스톤, 창업마케팅, 디자인씽킹, 비즈니스모델, 린스타트업, 창업재무, 실전창업동아리1, 소셜벤처, 실전창업동아리2, 창업회계, 사업계획서, 실전창업동아리3 중 한 과목 선택 (3학점 이상 반드시 이수)
전공선택	AI연계	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, BA 빅데이터통계분석론, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어
	융합교과	빅데이터와역사, 디지털큐레이션전공인턴십1, 디지털큐레이션전공인턴십2
	연계교과 (타학과 전선 인정 교과목)	문화콘텐츠와인문학, 한국의문화유산, 영상콘텐츠제작기초, 미디어의이해, 중국사상과역사, 영미문화탐방, 어플리케이션기획, 일본문화콘텐츠, 중국문학과문화, 디지털미디어와사회, 가상현실, 문화산업의이해, ES-문화예술과ICT, ES-디지털스토리텔링, ES-영상처리소프트웨어, ES-디지털영상의합성과편집, ES-3D프린팅의실무와활용

바. 타학과 전공선택 인정 교과목

학과(전공)명	세부구분	과 목 명
전공선택	인문사회 과학	문화콘텐츠와인문학, 한국의문화유산, 영상콘텐츠제작기초, 미디어의이해, 중국사상과역사, 영미문화탐방, 어플리케이션기획, 일본문화콘텐츠, 중국문학과문화, 디지털미디어와사회
	공학	가상현실
	융합연계 전공	문화산업의이해, ES-문화예술과ICT, ES-디지털스토리텔링, ES-영상처리소프트웨어, ES-디지털영상의합성과편집, ES-3D프린팅의실무와활용

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계·융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

사. 관련문의: 디지털역사문화자원큐레이션전공 (집현관 801호, 02-3408-3305)

VII. [과학기술커뮤니케이션융합전공] (※2022-2학기부터 신규 모집 중지)

1. 과학기술커뮤니케이션융합전공이란?

과학기술커뮤니케이션(Science and Technology Communication)전공은 과학기술과 커뮤니케이션에 대한 이해를 바탕으로, 첨단 과학과 지식, 정보를 커뮤니케이션 할 수 있는 콘텐츠를 기획, 제작, 유통하고 이를 산업적으로 활용 및 비즈니스적 부가가치를 만들어 낼 수 있는 능력을 갖춘 인재를 양성하고자 합니다. 과학기술을 전공하는 학생들은 커뮤니케이션 마인드와 스킬(skill)을 개발하고, 커뮤니케이션을 전공하는 학생들은 과학기술적 소양을 가지도록 학습할 수 있는 융합 교과목을 제공함으로써, 4차 산업혁명 시대를 선도할 수 있는 과학기술 커뮤니케이터를 배출합니다.

2. 과학기술커뮤니케이션 프로그램 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 재학생 중 과학기술커뮤니케이션 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월-7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

이수구분	이수학점		비고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	AI연계융합전공 교과목 중 택1(3학점), 졸업충족요건
전공선택	24		융합창업연계교과목 중 택 1(3학점), 졸업충족요건
합계	39		

마. 과학기술커뮤니케이션 프로그램 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	세부구분	과 목 명
전공필수	융합교과	STC-캡스톤디자인, 바이오테크놀로지산업, 복잡계이론과사회현상
	AI연계	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, BA 빅데이터통계분석론, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:멀티미디어
	연계교과	GMSW-NLE영상편집, 디지털미디어와사회
전공선택	융합교과	과학기술커뮤니케이션
	연계교과	어플리케이션기획, 방송기획, 정보리터러시, 전산과학, GMSW-크로스미디어매체기획SW실습, GMSW-자연어처리와프로그래밍언어, GMSW-영상프로덕션, GMSW-디지털매체광고제작, 스타마케팅, PR캠페인기획, SNS전략커뮤니케이션, 영상콘텐츠제작기초, GMSW-미디어네트워크분석, GMSW-빅데이터와영어텍스트마ining, GMSW-미디어규레이션분석및제작, 디지털저널리즘, GMSW-미디어빅데이터분석, GMSW-오픈소스와언어분석, GMSW-융합디자인세미나, GMSW-포스트영상프로덕션
	융합창업 연계교과	디자인씽킹, 비즈니스모델, 창업재무, 린스타트업, 창업캡스톤, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2, 실전창업동아리3, 창업인턴십1, 창업인턴십2, 창업마케팅, 창업회계, 소셜벤처, 사업계획서, 온라인커머스실전창업

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계·융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

바. 관련문의 : 과학기술커뮤니케이션융합전공 (집현관 405호, 02-3408-3307)

VIII. [글로벌미디어소프트웨어(GMSW)융합전공]

1. 글로벌미디어소프트웨어융합전공이란?

글로벌미디어소프트웨어(GMSW) 융합클러스터 연계전공은 4차산업혁명 시대에 필요한 'SW융합' 능력을 지닌 '호모 미디어쿠스'적 인재를 양성하는 것을 설립 목적으로 한다. 미디어(사회과학)와 언어(인문학) 자원을 토대로 한 전공지식에 소프트웨어 응용 지식을 더함으로써 기획력과 실무능력을 고루 갖춘 미래형 인재 배출이 목표이다. 이를 통해 구글과 유튜브, 넷플릭스, 네이버, 카카오와 같은 글로벌 플랫폼의 분석과 운용 능력 배양을 지향한다. 본 과정은 미디어, 언어, 소프트웨어 등 다양한 학문의 융합을 통해 창의적 영상 콘텐츠를 기획, 생산하고 데이터 분석 소프트웨어를 활용할 수 있는 능력을 배양할 수 있는 융합교과목을 제공한다.

2. 글로벌미디어소프트웨어융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 이수자 중 글로벌 미디어 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발
선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

- 글로벌미디어소프트웨어 융합전공 교과목(20과목)과 타 학과 전공선택 인정 교과목(A)(50과목), 타 학과 전공선택 인정 교과목(B)(37과목) 중 연계융합전공은 13과목(39학점)이상 이수
- AI연계융합전공 교과목 졸업충족요건 3학점 이상 이수(전공선택)

이수구분	이수학점		비고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	
전공선택	24		타학과 인정교과목A는 전공선택 인정 제한 없음 타학과 인정교과목B는 6학점(융합전공) , 3학점(융합 부전공) 이하로 제한
			AI연계융합전공 교과목 중 택1(3학점), 졸업충족요건 융합창업연계교과목 중 택 1(3학점), 졸업충족요건
합계	39		

마. 글로벌미디어소프트웨어 전공필수 및 전공선택 과목(35과목)

이수구분	세부 구분	과 목 명
전공필수	융합교과	GMSW-IT기술영작문(기초), ※GMSW-NLE영상편집, ※GMSW-영상프로덕션, GMSW-디지털 매체광고제작, GMSW-미디어빅데이터분석, ※GMSW-융합디자인세미나, ※GMSW-미디어 큐레이션분석및제작, GMSW-포스트영상프로덕션, GMSW-미디어네트워크분석
전공선택	융합교과	GMSW-크로스미디어매체기획SW실습, GMSW-IT기술영작문(심화), GMSW-드론미디어로봇, GMSW-English Communication IT, GMSW-EFL과빅데이터, GMSW-영어데이터프로젝트, GMSW-글로벌미디어의현장, GMSW-글로벌시장과일본문화콘텐츠, GMSW-빅데이터와영어텍스트마이닝, GMSW-자연어처리와프로그래밍언어, GMSW-오픈소스와언어분석
	융합창업 연계교과	디자인생킹, 비즈니스모델, 창업재무, 린스타트업, 창업캡스톤, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2, 실전창업동아리3, 창업인턴십1, 창업인턴십2, 창업마케팅, 창업회계, 소셜벤처, 사업계획서 중 한 과목 선택 (3학점 이상 반드시 이수)

※ 글로벌미디어소프트웨어융합전공에서 개설하는 교과목 중 2025년 1학기 기준 개명 교과목으로는 아래와 같습니다.

GMSW-NLE영상편집에서 GMSW-AI영상편집으로, GMSW-영상프로덕션에서 GMSW-AI프로덕션으로, GMSW-융합디자인세미나에서 GMSW-융합콘텐츠디자인세미나으로, GMSW-미디어큐레이션분석및제작에서 GMSW-AI와저널리즘으로 개명함

이수구분	과 목
전공선택	인공지능기초수학, BA 빅데이터통계분석론, 빅데이터로보는세상, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어

바. 타 학과 전공선택 인정교과목(A)(50과목)

이수구분	세부 구분	과 목 명
전공선택	ES융합	ES-기초프로그래밍, ES-디지털스토리텔링, ES-문화예술과ICT, ES-빅데이터시각화, ES-영상처리소프트웨어, ES-인터랙티브미디어프로젝트
	SW	C프로그래밍및실습, JAVA프로그래밍, 네트워크프로그래밍, 데이터구조론, 멀티미디어프로그래밍, 모바일프로그래밍, 웹프로그래밍, 전산개론-C, 컴퓨터그래픽스1, 파이썬프로그래밍, 프로그래밍언어의개념, 확률과통계
	커뮤니케이션 /경영	HCI와커뮤니케이션, 광고매체기획, 광고와소비자, 디지털경영론, 디지털미디어와사회, 미디어발달사, 방송제작기초, 브랜드관리, 디지털저널리즘, 인터랙티브광고론, 방송기획, 카피라이팅, 영상제작워크샵, 브랜드콘텐츠제작
	언어	글로벌미디어커뮤니케이션, 문화콘텐츠와인문학, 미디어번역, 미디어일본어, 스토리텔링의기법과활용, 영문번역의첫걸음, 영어듣기와말하기, 영어속의논리, 영어어휘와발음, 영어와컴퓨터, 영어의활용, 인지체계와의사소통능력, 일본문화콘텐츠, 일본어청취, 일본어회화, 일통번역의이론과실제, 한국어정보처리론, 한일문화의교류현장

사. 타 학과 전공선택 인정교과목(B)(37과목)

이수구분	세부구분	과 목 명
전공선택	융합전공	과학기술미디어콘텐츠, 과학기술커뮤니케이션, 바이오테크놀로지산업, 복잡계이론과사회현상, BA-데이터시각화, BA-데이터애널리틱스, BA-빅데이터통계분석론, SM-디지털영상의합성과편집, SM-소셜미디어개론, SM-소셜미디어마케팅, ES-3D실무와활용, ES-디지털다큐멘터리, ES-디지털영상의합성과편집, ES-미래기술과엔터테인먼트, ES-비주얼프로그래밍
	커뮤니케이션/경영	디지털경영론, Digital Marketing, 경영데이터관리, 마케팅관리, 마케팅커뮤니케이션, 비즈니스커뮤니케이션1, 비즈니스커뮤니케이션2, 소셜미디어분석, 인터넷마케팅, 빅데이터론, IMC전략과소비자, SNS전략커뮤니케이션, 뉴스큐레이션, 통합마케팅커뮤니케이션기획, 광고PR개론, 조직커뮤니케이션
	언어	미디어일본어, 글로벌커뮤니케이션, IT기반로컬라이제이션, 어휘활용:빅데이터분석, 언어데이터와텍스트마이닝

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

아. 관련문의 : 글로벌미디어소프트웨어융합전공 (집현관 405호, 02-3408-3307)

IX. [금융보험애널리틱스융합전공] (※2022-2학기부터 신규 모집 중지)

1. 금융보험애널리틱스융합전공이란?

최근 금융보험 업계에서도 인공지능(AI) 기술 도입은 활발히 이루어지고 있다. 예를 들어, 투자 포트폴리오의 구성, 고객 프로파일링 및 세분화, 대출자의 신용 분석 및 보험 사기 감지, 보험 상품 개발 및 약관 설계 등 다양한 분야에서 인공지능 기술을 활용한다. 금융보험애널리틱스 융합전공은 머신러닝, 딥러닝과 같은 인공지능 기술을 이용한 데이터분석 능력을 갖추고, 금융보험 분야의 실무적인 지식과 자격증(예. 보험계리사, 재무위험관리사)을 겸비한 금융보험 산업의 전문가를 양성하는 것이 목표이다.

2. 주요과정

가. 금융보험 분야의 주요 자격증(예. 보험계리사, 재무위험관리사)을 준비할 수 있는 교과목이 제공된다.

나. 머신러닝, 딥러닝과 같은 인공지능 기술을 이용한 데이터 분석능력을 함양할 수 있는 교과목이 제공된다.

3. 금융보험애널리틱스 학위취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 재학생 중 금융보험 관련 전문 자격증(보험계리사, 재무위험관리사 등) 취득에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발
선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

이수구분	이수학점		비 고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	
전공선택	24		AI연계융합전공 교과목 중 택1(3학점), 졸업충족요건 융합창업연계교과목 중 택 1(3학점), 졸업충족요건
합계	39		

4. 졸업 후 진로

보험사, 은행, 자산운용사, 증권사 등 금융 및 보험 관련 전문적 지식과 함께 데이터분석 능력을 요구하는 모든 기업이 금융보험애널리틱스융합전공이 지향하는 일자리이다.

5. 교과과정 및 교과목소개

가. 전공필수 및 전공선택 교과목

이수구분	과 목 명	
전공필수	연계교과	회계원리2, 투자론, 금융위험관리
	융합교과	금융보험애널리틱스1, 금융보험애널리틱스2
전공선택	융합교과	창업금융론

나. 타 학과 전공선택 인정교과목

이수구분	분야구분	과목
전공선택	경영학부 경영학전공	재무관리, 관리회계, 기업재무, 보험과리스크, 손해보험, 중급회계1, 선물옵션이론, 중급회계2, 재무세미나, 생명보험, 사회보험, 회계원리1, 원가회계
	경제학과	미시경제학, 거시경제학
	수리통계학부 수학 /응용통계학전공	수리통계학1
	수학통계학부 수학전공	보험수학
	AI연계융합	인공지능기초수학, BA 빅데이터통계분석론, 빅데이터로보는세상, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어
	융합창업연계교과	창업마케팅, 린스타트업, 디자인씽킹, 창업재무, 비즈니스모델, 창업캡스톤, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2, 실전창업동아리3, 창업회계, 소셜벤처, 사업계획서, 온라인커머스실전창업

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

다. 관련문의 : 금융보험애널리틱스융합전공 (군자관 103호, 02-3408-3360, cscsejong@sejong.ac.kr)

X. [비즈니스애널리틱스(BA)융합전공]

1. 비즈니스애널리틱스(BA)융합전공이란?

비즈니스애널리틱스융합전공(BA 융합전공)은 4차 산업 혁명 시대에 가장 중요한 능력으로 떠오른 데이터 분석 및 활용 능력을 경영 의사결정에 결합할 수 있는 능력을 가진 전문가를 양성하기 위해 설립되었다. 수많은 데이터가 수집, 축적되는 현재 경영환경에서는 빅데이터를 수집하는 능력도 중요하지만 데이터분석을 통해 의미있는 결론을 도출하고, 그 결론을 경영전략수립, 회계분석을 통한가치평가, 마케팅 채널 수립 등에 사용하는 것이 더욱 중요한 시대로 변화하고 있다. 따라서, 데이터를 수집하고 활용하는 기초방법론과 그 데이터를 설득력 있게 전달하는 능력은 추후 경영인으로서는 꼭 지녀야할 소양이 되었다. 비즈니스애널리틱스 전공에서는 경영학 지식과 이러한 능력을 결합시켜 창의적인 데이터사이언티스트 인재를 육성하는 것을 목적으로 한다.

2. 비즈니스애널리틱스(BA)융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기이상 이수자 중 비즈니스애널리틱스 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발
선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

이수구분	이수학점		비 고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	필수이수
전공선택	24		AI연계융합전공 교과목 중 택1(3학점), 졸업충족요건, 3학점 초과 이수 시 교양으로 인정
합계	39		융합창업연계교과목 중 택 1(3학점), 졸업충족요건 * BA캡스톤디자인(6학점) 수강 권고

마. 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	과 목 명	
전공필수	융합교과	BA 데이터애널리틱스, BA 데이터시각화
	연계교과	비즈니스애널리틱스, 경영데이터관리, 디지털경영론
전공선택	융합교과	BA 웹스크래이핑빅데이터분석, BA 머신러닝분석, BA 소비자분석, BA AI경영시뮬레이션, BA 캡스톤디자인(BA 비즈니스프로그래밍), BA 캡스톤디자인2(BA 딥러닝)
	AI연계융합	BA 빅데이터통계분석론, 인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:멀티미디어
	융합창업 연계교과	디자인씽킹, 실전창업동아리1
	연계교과	아래 '타 학과 전공선택 인정교과목(110과목) 참조

※ BA비즈니스애널리틱스프로젝트 교과목은 25년도 1학기부터 "BA AI경영시뮬레이션"으로 개명됨

바. 타 학과 전공선택 인정교과목(45과목)

이수구분	분야구분	과목
기존 전공선택	경영	경영과학, 마케팅애널리틱스, 소셜미디어분석, 투자론, 회계원리2, 비즈니스인텔리전스
	호텔관광경영	마케팅조사론
	이공	확률및통계, 웹프로그래밍, 인공지능, 통계학개론, 확률통계및프로그래밍, 데이터분석, 인지뇌과학, 데이터구조론, 통계학2, 실험계획법, 알고리즘및실습
	외식경영	외식경영통계
	인문사회	빅데이터론, 커뮤니케이션통계실무, 통계패키지와행정분석, 빅데이터와행정분석, 교육통계, 경제통계, 통계자료분석
	예체능	디지털미디어디자인, 인터랙티브디자인, 스포츠마케팅, 스포츠과학실험법
	SM융합	SM-소셜미디어마케팅, SM-소셜미디어분석, SM-소셜미디어프로젝트, SM-소셜인텔리전스, SM-소셜웹프로그래밍
	GMSW 융합	GMSW-빅데이터와영어텍스트마이닝, GMSW-미디어빅데이터분석, GMSW-미디어네트워크분석
	ST-융합	ST-데이터분석및시각화, ST-의사결정방법론, ST-경영통계, ST-자료구조/데이터베이스, ST-데이터마이닝, ST-융합프로젝트

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계·융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

사. 관련문의 : 비즈니스애널리틱스융합전공 (군자관 103호, 02-3408-3360, cscsejong@sejong.ac.kr)

XI. [럭셔리브랜드디자인융합전공]

1. 럭셔리브랜드디자인융합전공이란?

글로벌 브랜드 기업의 트렌드에 부합하는 새로운 전략적 이론과 디자인 실기를 습득하도록 합니다. 커뮤니케이션 마켓 믹스의 뉴미디어를 활용한 이론과 다양한 브랜드 디자인의 제작기술을 접목시켜 럭셔리브랜드 전문가를 육성하는 과정으로, 특히 각 분야의 수공예 기술과 결합된 디자인 실습 과정은 차별화된 럭셔리 제품의 가치성을 이해하고 브랜드 디자인 산업을 선도 할 수 있는 인력 양성을 목표로 합니다.

2. 럭셔리브랜드디자인융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 1~4학년 재학생 중 럭셔리브랜드디자인 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발
선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수(단일 전공의 경우 외국인학생 대상)

라. 이수학점

- 럭셔리브랜드디자인 전공 교과목과 창의소프트학부 영상디자인융합전공, 문화산업경영융합전공, 뉴미디어퍼포먼스융합전공 전선인정 교과목 중 해당학점 이수

마. 이수조건

이수구분	이수학점			비고
	단일전공	복수전공	부전공	
전공필수	21	15	21	졸업프로젝트, 융합창업연계전공 교과목 (디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2) 중 1과목 필수 이수
전공선택	39	24		AI연계융합전공 교과목 중 택1(3학점), 졸업충족요건
합계	60	39		

바. 럭셔리브랜드디자인 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	세부 구분	과 목 명
전공필수	융합교과	럭셔리브랜드큐레이션, 가족제품설계, 커뮤니케이션마켓믹스디자인, 럭셔리브랜드스튜디오, 졸업프로젝트3
	융합창업 연계교과	디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2
	연계교과	문화콘텐츠기획, 융합캡스톤디자인2

이수구분	세부 구분	과 목 명
전공선택	융합교과	친환경디자인이해, 아트앤킨컬쳐스터디투어, 세라믹앤주얼리디자인이해, 코스메틱브랜드이해, 조향기초설계, 조향디자인, 가방디자인이해, 아트앤디자인믹스, 아트앤크래프트스튜디오, 브랜드예술화전략, 디자인크리에이티브디렉팅
	AI연계	인공지능기초수학, BA 빅데이터통계분석론, 빅데이터로보는세상, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어
	연계교과	- 3개의 전공(뉴미디어퍼포먼스, 문화산업경영, 영상디자인) 교과목 전필, 전선 상관 없이 전체 전공선택으로 인정가능 - ES-웨어러블컴퓨터디자인, ES-창업을위한디지털패션디자인, ES-디지털사운드디자인, ES-문화예술과ICT, ES-엔터테인먼트SW프로젝트, ES-비주얼프로그래밍 ※ 졸업프로젝트 교과목은 전공필수로 인정

사. 럭셔리브랜드디자인 타 학과 전공선택 인정 교과목

이수구분	세부 구분	과 목 명
전공선택	예체능	서양복식사, 패션과색채, 패션상품기획, 소재캡스톤디자인, 비주얼머천다이징, 패션디스플레이, 패션엑세서리캡스톤디자인, 디지털패션캡스톤디자인, 패션마케팅, 패션머천다이징, 패션산업체인턴쉽, 디지털패션종합설계

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계·융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

아. 관련문의 : 럭셔리브랜드디자인융합전공 (군자관 202호, 02-3408-3665)

XII. [뉴미디어퍼포먼스융합전공] (※2022-2학기부터 신규 모집 중지)

1. 뉴미디어퍼포먼스융합전공이란?

급속도로 발전하는 과학기술은 인류의 삶을 풍요롭게 할 뿐만 아니라 삶의 질을 높이는 문화영역에도 새롭게 융합하고 있다. 뉴미디어퍼포먼스융합전공은 모든 학과 학생을 대상으로 새로운 시대의 다양한 문화콘텐츠를 개발할 수 있는 창의적인 인재와 첨단 공연예술의 발전을 선도할 수 있는 전문인력 양성을 목표로 하며, 문화예술인으로서의 기본적인 이해와 자질을 함양시키는 물론 문화와 과학기술의 융합을 통한 문화산업 발전을 선도할 수 있는 역량 강화를 위해 우수한 교수진과 세계적인 공연기획 및 연출자, 공연예술가를 초빙하여 정규수업 및 특강, 워크숍, 세미나 등을 통한 현장 중심의 실습 기회 및 정보를 제공하고 교육한다.

2. 뉴미디어퍼포먼스융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 1~4학년 재학생 중 뉴미디어퍼포먼스 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수(단일 전공의 경우 외국인학생 대상)

라. 이수학점

- 뉴미디어퍼포먼스 전공 교과목과 창의소프트학부 영상디자인융합전공, 문화산업경영융합전공, 럭셔리브랜드디자인융합전공 전공선택 인정 교과목 중 해당학점 이수

마. 이수조건

이수구분	이수학점			비고
	단일전공	복수전공	부전공	
전공필수	21	15	21	졸업프로젝트, 융합창업연계전공 교과목 (디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2) 중 1과목 필수 이수
전공선택	39	24		AI연계융합전공 교과목 중 택1(3학점), 졸업충족요건
합계	60	39		

바. 뉴미디어퍼포먼스 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	세부구분	과 목 명
전공필수	융합교과	공연기획과실제, 공연예술의이해, 퍼포밍아트1(무대디자인과제작) 퍼포밍아트2(작품분석과비평), 안무구성실습, 융합캡스톤디자인4, 졸업프로젝트4
	융합창업 연계교과	디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2
	연계교과	문화콘텐츠기획
전공선택	융합교과	전공실기1(트렌드댄스연구), 전공실기2(K-Pop Dance), 뉴미디어콜라보레이션1 사운드디자인실무1, 공연예술현장연구, 뉴미디어콜라보레이션2 사운드디자인실무2, 무대디자인과메커니즘, 무대연출워크샵, 오디오션워크샵
	AI연계	인공지능기초수학, BA 빅데이터통계분석론, 빅데이터로보는세상, 파이썬기반빅데이 터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어
	연계교과	- 3개의 전공(럭셔리브랜드디자인, 문화산업경영, 영상디자인) 교과목 전필, 전선 상관 없이 전체 전공선택으로 인정가능 ※ 졸업프로젝트 교과목은 전공필수로 인정

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

사. 관련문의 : 뉴미디어퍼포먼스융합전공 (군자관 415호, 02-3408-3328)

XIII. [문화산업경영융합전공]

1. 문화산업경영융합전공이란?

급변하는 문화산업 환경 속에서 다양한 문화상품의 개발과 공급 및 수요를 매개할 수 있는 경영역량을 습득하고 문화산업경영의 이론과 실재를 탐구함으로써 미래의 변화를 주도하는 차세대 현장맞춤형 인재를 육성한다. 문화산업은 가장 빠르게 성장하고 있는 산업 분야 중 하나로써 매년 다양한 형태와 규모의 공연장 및 박물관·미술관이 조성되고 있으며 축제, 비엔날레, 아트페어, 박람회 등 관련 행사가 꾸준히 증가함에 따라 체계적인 이론과 실무적인 기획역량을 갖춘 인력에 대한 수요가 계속 확대되고 있다. 이러한 환경 변화와 증가하는 인력 수요에 부응하여 문화산업경영 전공에서는 문화산업 분야의 기획, 제작, 경영, 관리운영의 이론과 실재를 탐구함으로써 미래의 변화를 주도하는 전문 인력양성을 목표로 한다.

2. 문화산업경영융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 재학생 중 문화상품의 개발 및 적용, 문화산업경영 관련 직종에 관심이 있는 학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수(단일 전공의 경우 외국인학생 대상)

라. 이수학점

- 문화산업경영융합전공 교과목과 창의소프트학부 영상디자인융합전공, 럭셔리브랜드디자인융합전공, 뉴미디어퍼포먼스융합전공 전공선택 인정 교과목 해당학점 이수

마. 이수조건

이수구분	이수학점			비고
	단일전공	복수전공	부전공	
전공필수	21	15	21	졸업프로젝트, 융합창업연계전공 교과목 (디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2) 중 1과목 필수 이수
전공선택	39	24		AI연계융합전공 교과목 중 택1(3학점), 졸업충족요건
합계	60	39		

바. 문화산업경영 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	세부 구분	과 목 명
전공필수	융합교과	문화콘텐츠기획, 문화홍보기획론, ※문화재원기획운용론, ※미술시장과경매, 융합캡스톤디자인2, 미디어문화와플랫폼, 졸업프로젝트2
	융합창업 연계교과	디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2
	연계교과	공연기획과실제

이수구분	세부 구분	과 목 명
전공선택	융합교과	※문화공간기획론, ※스토리텔링기획론, 전시기획론, ※도시문화기획론 ※문화교육론, ※문화산업정책론, 문화수용자연구, 대중문화연구, 문화매체비평론 축제기획론, ※국제문화산업교류
	AI연계	인공지능기초수학, BA 빅데이터통계분석론, 빅데이터로보는세상, 파이썬기반빅데이 터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어
	연계교과	- 3개의 전공(뉴미디어퍼포먼스, 럭셔리브랜드디자인, 영상디자인) 교과목 전필, 전선 상관 없이 전체 전공선택으로 인정가능 ※ 졸업프로젝트 교과목은 전공필수로 인정

※ 문화산업경영융합전공에서 개설하는 교과목 중 2025년 1학기 기준 개명 교과목으로는 아래와 같습니다.

문화공간기획론에서 문화축제기획프로젝트로, 스토리텔링기획론에서 인공지능과스토리텔링으로,
도시문화기획론에서 동시대문화예술의지평으로, 미술시장과경매에서 가상현실과콘텐츠기획으로,
문화교육론에서 영상미학으로, 문화재기획운용론에서 인간,매체,예술으로, 문화산업정책론에서 데이터융합콘텐츠기획으로,
국제문화산업교류에서 미디어리터러시로 개명함

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학
년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

사. 관련문의 : 문화산업경영융합전공 (군자관 415호, 02-3408-3328)

XIV. [영상디자인융합전공]

1. 영상디자인융합전공이란?

글로벌 뉴미디어 시대에 새로운 흐름에 부합하는 실기와 이론을 융합미디어 제작기술 및 산업과 접목시켜 미래의
영상전문가를 육성한다. 소프트웨어 중심의 뉴미디어시대로 급격하게 변화하는 영상산업을 선도 할 수 있는 인력을
양성하기 위해 광범위 한 영상 분야의 실습 및 이론교육을 강화하고 다양한 산학협력 및 제작 교육을 통해 글로벌
영상산업을 선도 할 수 있는 인력양성을 목표로 한다. 산업체 경험이 풍부한 우수한 교수진과 영상산업 전문가, 영상,
애니메이션, 광고 등 다양한 영상디자인 분야에서 글로벌 인지도가 있는 유명 감독, 프로듀서, 디자인 전문가를 초청
하여 정규수업 및 특강, 워크샵, 세미나를 통한 현장 중심의 교육실습은 물론 산학협력 프로젝트를 제공한다.

2. 영상디자인융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 재학생 중 영상산업 및 첨단영상제작 관련 직종에 관심이 있는 학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수(단일 전공
의 경우 외국인학생 대상)

라. 이수학점

- 영상디자인 전공 교과목과 창의소프트학부 문화산업경영융합전공, 럭셔리브랜드디자인융합전공, 뉴미디어
퍼포먼스융합전공 전선인정 교과목 중 해당학점 이수

마. 이수조건

이수구분	이수학점			비고
	단일전공	복수전공	부전공	
전공필수	21	15	21	졸업프로젝트, 융합창업연계전공 교과목 (디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2) 중 1과목 필수 이수
전공선택	39	24		AI연계융합전공 교과목 중 택1(3학점), 졸업충족요건
합계	60	39		

바. 영상디자인 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	세부구분	과 목 명
전공필수	융합교과	디지털필름메이킹1, 디지털필름메이킹2, 영상디자인스튜디오1, 영상디자인스튜디오2 융합캡스톤디자인1, 졸업프로젝트1
	융합창업 연계교과	디자인씽킹, 린스타트업, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2
	연계교과	공연기획과실제, 문화콘텐츠기획

이수구분	세부구분	과 목 명
전공선택	융합교과	모션그래픽스1:원리, 스토리텔링워크샵, 3D모션디자인, 모션그래픽스2:프로젝트 3D영상디자인, 디지털애니메이션1, CGI영상제작, 뉴미디어영상디자인 디지털애니메이션2, 영상디자인종합설계워크샵1, 영상디자인종합설계워크샵2
	AI연계	인공지능기초수학, BA 빅데이터통계분석론, 빅데이터로보는세상, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어
	연계교과	- 3개의 전공(뉴미디어퍼포먼스, 럭셔리브랜드디자인, 문화산업경영) 교과목 전필, 전선 상관 없이 전체 전공선택으로 인정가능 ※ 졸업프로젝트 교과목은 전공필수로 인정

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

사. 관련문의 : 영상디자인융합전공 (군자관 415B호, 02-3408-3328)

XV. [엔터테인먼트소프트웨어(ES)융합전공] (※2024-1학기부터 신규 모집 중지)

1. 엔터테인먼트소프트웨어융합전공이란?

앞으로 다가올 미래사회는 창의성을 토대로 한 예술 문화 분야의 중요성이 새롭게 대두되는 가운데 창의(Creativity)', '소통(Communication)', '융합(Convergence)'의 능력을 갖춘 융합인재를 필요로 한다. 이러한 인재양성을 실천하는 플랫폼인 엔터테인먼트소프트웨어 융합전공은 융합학사 학위를 수여하며, 대학 내 역량을 통합한 개방형 SW융합교육을 실시하고 엔터테인먼트 분야의 창의적 SW융합인재 양성을 목표로 한다. 非SW전공자(예술, 체육, 인문, 사회 계열)와 SW전공자(공학 계열)가 함께 예술과 공학이 결합된 첨단 엔터테인먼트산업(방송·영화·음악·게임·애니메이션·패션·공연예술 등)의 창조적 아이디어를 실현하는 계기가 될 것으로 기대한다.

2. 엔터테인먼트소프트웨어융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 수료자 중 소프트웨어를 활용한 융합 프로젝트와 엔터테인먼트 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발
선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

- 전공필수 : 전공필수 과목 15학점 이수

- 전공선택 : 24학점 (AI연계융합전공 교과목 중 택 1 (3학점 이상), 융합창업연계교과목 3학점 이상 반드시 이수 (졸업충족요건))

- 융합전공은 39학점 (전필 15학점+ 전선 24학점) 이상 이수

- 융합부전공은 21학점 이상 이수

이수구분	이수학점		비고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	
전공선택	24		AI연계융합전공 교과목 중 택 1 (3학점), 졸업충족요건 융합창업연계교과목 중 택 1 (3학점), 졸업충족요건
합계	39		

마. ES 전공필수 및 ES 전공선택 과목

이수구분	과 목 명
전공필수	ES-문화예술과ICT, K-MOOC:비주얼프로그래밍 , ES-창업을위한디지털패션디자인, ES-웨어러블컴퓨터디자인, ES-엔터테인먼트SW프로젝트, ES-인공지능과디지털아트, AI연계융합전공에서 개설되는 K-MOOC:모두를위한머신러닝 과목 전필로 인정
전공선택	ES-디지털사운드디자인, ES-미디어캡스톤프로젝트

※ ES-미디어캡스톤프로젝트 교과목은 25년 1학기부터 6학점 → 3학점 교과목으로 변경됨(24년도까지 이수한 학생들은 기존 6학점으로 인정)

바. 타 학과 전공선택 인정교과목(자세한 문의는 전공사무실에 문의)

이수구분	세부 구분	과 목 명
기존 전공선택	공학	확률및통계, 웹프로그래밍, 데이터구조론, JAVA프로그래밍, 선형대수및프로그래밍, 네트워크프로그래밍, 소프트웨어공학, 인공지능, 앱프로그래밍, 멀티미디어프로그래밍(디콘필수), 프로그래밍의이해, 전산개론C, 컴퓨터그래픽스, 컴퓨터그래픽스(디콘필수), 영상처리, C프로그래밍, 기초창의설계, 통계학개론, 도시설계, 도시계획, 인적자원개발론, 디지털시스템및실험, 무기체계공학, 기계학습, 비즈니스인텔리전스, 웹프로그래밍&웹퍼블리싱, 비주얼씽킹, 비주얼프로그래밍, 프로젝트시스템디자인, 확률통계및프로그래밍, 데이터분석개론, 바이오산업론, 식품마케팅, 인지뇌과학, 전산프로그래밍및실습, 지구통계학, MATLAB프로그래밍, 최적화공학, 알고리즘및실습, 고급실시간그래픽스, 파이썬프로그래밍
	예체능	패션컴퓨터그래픽, 무용과영상, 인포메이션디자인1, 컴퓨터그래픽, 디지털패션CAD, 시각효과고급1, 3D제작도구1, 3D제작도구2, 패턴CAD, 무용테크놀로지워크샵, 컴퓨터드로잉1, 컴퓨터드로잉2, 멀티미디어와회화1, 멀티미디어와회화2, 디지털패션디자인종합설계, 사회체육경영론, 스포츠마케팅, 스포츠과학실험법, 디지털스토리텔링, 컴퓨터음악1

이수구분	세부 구분	과 목 명
기존 전공선택	인문사회 과학	환경과학개론, 스토리텔링의기법과활용, 디지털경영론, 축제경영연구, 통합마케팅커뮤니케이션기획, 스타마케팅, 경영데이터분석1, 경영데이터분석2, 벤처경영론, E-Business세미나, 한국문학과문화콘텐츠, 한국문학과영상문화, 서비스운영관리, 비즈니스모델, 소셜미디어분석, 고급사물관리, 경제통계, 빅데이터론, 게임기획, 한국어정보처리론, 시장경제의원리, 어휘활용:빅데이터분석, 의사결정모델링, 커뮤니케이션조사방법론, 커뮤니케이션통계실무, 미디어빅데이터활용, 디지털미디어와사회, 정보리터러시, 한국의문화유산, 쟁점한국사, 쟁점동양사, 언어데이터와텍스트마이닝, 언어과학, IT기반로컬라이제이션, 멀티미디어영어교육론, 일본기업경영론, 일본경제세미나, 일본문화콘텐츠, 문화콘텐츠와인문학, 중국경제론, 중국시장마케팅론, 한중기업경영론, GIS프로그래밍및실습, WebGIS및실습, 측량자료처리및실습, 통계학2, 실험계획법, 전산수학실습, 외식경영통계, 외식마케팅조사, 외식서비스마케팅, 서비스마케팅, 호텔관광연구방법론, 서비스경영론, 호텔관광입지분석, 마케팅조사론, 통계패키지와행정분석, 빅데이터와행정분석, 교육공학의이론과실제, 교육통계, 원격교육론
	연계융합전공	SM-소셜미디어개론, SM-소셜미디어마케팅, SM-디지털영상의합성과편집, SM-소셜웹프로그래밍, SM-캡스톤디자인, ST-서비스운영관리, ST-데이터분석및시각화, ST-수익관리, ST-컨설팅 방법론, ST-캡스톤디자인, ST-자료구조/데이터베이스, 디지털필름메이킹1, 디지털필름메이킹2, 영상디자인스튜디오1, 영상디자인스튜디오2, 디지털애니메이션1, 디지털애니메이션2, 문화콘텐츠기획, K-Pop Dance1, K-Pop Dance2, 뉴미디어콜라보레이션1(공연예술ICT콜라보레이션1), 뉴미디어콜라보레이션2(공연예술ICT콜라보레이션2), 사운드디자인실무1, 사운드디자인실무2, 세라믹·보석디자인이해, 코스메틱브랜드이해, 인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, BA 빅데이터통계분석론, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝
	AI연계융합전공 교과목 (졸업충족요건)	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, BA 빅데이터통계분석론, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:멀티미디어 중 한 과목 선택 (3학점 이상 반드시 이수)
	융합창업연계교과목 (졸업충족요건)	창업인턴십1, 창업인턴십2, 창업캡스톤, 창업마케팅, 디자인씽킹, 비즈니스모델, 린스타트업, 창업재무, 실천창업동아리1, 소셜벤처, 실천창업동아리2, 창업회계, 사업계획서, 실천창업동아리3 중 한 과목 선택 (3학점 이상 반드시 이수)
	기타	IT-패션 융합디자인, STEAM으로접근한디지털미디어아트, K-MOOC:예술가와디자이너를위한아트코딩

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

사. 졸업 후 진로

본 교과목에서 학제간 또는 산학협력 팀티칭으로 창출하게 되는 R&D, C&D 연구프로젝트들을 통해 학생들의 창의적 아이디어를 실행하고 상용화함으로써 다양한 엔터테인먼트 분야의 진출을 준비할 수 있다. 가장

대표적인 분야로 디지털영화의 첨단영상 특수효과 프로덕션, 애니메이션의 캐릭터 디자인과 3D모델, 웹과 앱 서비스의 콘텐츠 기획과 개발, 그리고 만화분야의 웹툰과 교육용 만화 콘텐츠 제작, 디지털 패션디자인과 가상의류창작 솔루션개발, 방송분야의 광고영상제작과 비주얼 이펙트, 디지털 스토리텔링, 게임분야의 모바일게임개발과 교육용 게임개발, 공연 및 연예기획분야의 특수공연 기획과 첨단공연, 3D 프로젝션 매핑 등의 공연기술, 광고 이벤트 기획 분야의 상품기획, 실감형 미디어 기술과 융합한 웨어러블 상품개발, SW 콜라보레이션아트 창작 등을 들 수 있다.

아. 관련문의 : 엔터테인먼트소프트웨어융합전공 (군자관 202호, 02-3408-3665)

XVI. [예술융합콘텐츠융합전공] (※2024-1학기부터 신규 모집 중지)

1. 예술융합콘텐츠융합전공이란?

예술분야 산업의 글로벌 인재 양성을 목표로 창의 융합적 사고를 배양할 수 있는 교육과정을 제공합니다. 예술문화산업의 성장과 세계시장으로의 진출을 위하여 예술 분야 전반을 이해하고 접목할 수 있는 안목과 유연성을 갖춘 주도적이고 창의적인 인재 육성이 목표입니다. 이를 위하여 예체능대학 음악·무용·회화·체육의 다양한 전공과 장르를 결합하고 응용하여 새로운 콘텐츠를 개척하는 발판과 계기를 마련해 주고자 합니다. 더 나아가 문화예술과 콘텐츠산업의 연계를 도모하고 독창적인 아이디어를 창출하며 융합적 사고를 바탕으로 관련 산업에 대한 현실적인 시각을 기르도록 지원합니다.

2. 예술융합콘텐츠융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2학기 이상 재학생 중 예술융합콘텐츠 관련 직종에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발
선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

이수구분	이수학점		비고
	연계융합전공	연계융합부전공	
전공필수	15	21	
전공선택	24		AI연계융합전공 교과목 중 택 1 (3학점), 졸업충족요건 융합창업연계교과목 중 택 1 (3학점), 졸업충족요건
합계	39		

마. 예술융합콘텐츠 프로그램 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	세부 구분	과 목 명
전공필수	융합교과	문화예술교육개론, 문화예술교육현장의이해와실습
	연계교과	연극영화논리및논술, 연극영화교과교재연구및지도법, 연극영화교과교육론, 음악논리및논술, 음악교과교재연구및지도법, 음악교과교육론, 무용교육론, 무용교수학습방법, 무용교육프로그램개발
전공선택	융합교과	문화현장실습, 예술융합캡스톤디자인
	연계교과	Djing(음악), 통합예술교육컨텐츠기획(무용), 창의적예술교육프로젝트(무용), 컴퓨터음악1(음악), 미술교과교육론(회화), 체육교과교육론(무용,체육), 뉴스포츠의이해(체육), 미술논리및논술(회화), 음악논리및논술(음악), 체육논리및논술(무용,체육), 영상음악실기(음악), 사진과회화(회화), 미술교과교재연구및지도법(회화), 음악교과교재연구및지도법(음악), 체육교과교재연구및지도법(무용,체육), 뮤직비즈니스(음악), 세계연극사(영화), 분석과드라마트루기(영화), 연기실습콜라보레이션1(영화), 장면구성과시각화(영화), 예술과기획경영(영화)
	AI연계융합	인공지능기초수학, 빅데이터로보는세상, K-MOOC:기계학습, K-MOOC:모두를위한머신러닝, BA 빅데이터통계분석론, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:멀티미디어
	융합창업 연계교과	디자인씽킹, 린스타트업, 창업재무, 비즈니스모델, 창업캡스톤, 실전창업동아리1, 실전창업동아리2, 실전창업동아리3, 창업마케팅, 창업회계, 소셜벤처, 사업계획서, 온라인커머스실전창업

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

바. 관련문의 : 예술융합콘텐츠융합전공 (모차르트 102호, 02-3408-3324 conarts@sejong.ac.kr)

X VII. [자율지능IoT융합전공]

1. 자율지능IoT융합전공이란?

사물인터넷 혁신융합대학 사업단에서 주관하는 첨단분야 혁신융합대학사업의 일환으로 다가오는 미래에 적합한 혁신적 인재를 양성하고자 신설됐다. 컨소시엄 대학과 참여기업의 협력을 통하여 기업의 요구에 따른 기업 맞춤형 교과과정을 개설하고, 교육과정에 참여하는 등 실용 중심의 문제 해결력을 갖춘 인재 배출을 목표로 한다. 지산학 협력 기반의 인재 양성 체계를 토대로 첨단기업의 인력 수요 간 불일치로 발생하는 첨단산업 분야 취업난과 구인난을 동시에 해결한다.

2. 자율지능IoT융합전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합학사

나. 이수대상 : 2~4학년 재학생으로 아래 참여 가능한 학과 소속인 자

구분	참여 가능한 학과명
동일계열	전자정보통신공학과, 반도체시스템공학과, 컴퓨터공학과, 소프트웨어학과, 정보보호학과, AI로봇학과, 인공지능데이터사이언스학과, 창의소프트학부
비동일계열	건설환경공학과, 환경에너지공간융합학과, 지구자원시스템공학과, 기계공학과, 우주항공드론공학부

다. 이수절차 : 매년 4~5월 및 10~11월 중 신청하고, 6월~7월 및 12월~1월 학생 선발

선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 지정된 교과과정의 39학점(연계융합전공)을 이수

라. 이수학점

이수구분	이수학점	비고
	연계융합전공	
전공필수	15	'자율지능시스템 마이크로디그리(융합교과 12학점)' 이수, 융합창업연계교과목 중 택 1 (3학점), 졸업충족요건
전공선택	24	'지능형에이전트 마이크로디그리', '자율이동로봇 마이크로디그리', 'IoT인공지능 마이크로디그리', '메타버스플랫폼 마이크로디그리' 중 하나 이상을 이수, AI연계교과(3학점), 연계교과(24학점) 중 잔여학점 이수, 졸업충족요건
합계	39	

마. 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	세부 구분		과 목 명
전공필수	융합교과 (자율지능 시스템 MD)		시스템프로그래밍, 디지털트윈개론, 지능IoT플랫폼, 자율지능시스템설계
	융합창업 연계교과		디자인씽킹, 린스타트업, 비즈니스모델, 창업재무, 창업캡스톤
전공선택	융합 교과	지능형 에이전트MD	인공지능수학, 웹프로그래밍, 패턴인식, 인공지능문제해결및실습
		자율이동로봇MD	동역학, 로보틱스, AI로봇비전시스템, AI로봇학습
		IoT인공지능MD	지능사물인터넷개론, 사물인공지능, 사물강화학습, 자율지능시스템설계
		메타버스플랫폼 MD	신호및시스템, 컴퓨터그래픽스, 가상현실, 지능형영상처리
	AI연계융합		인공지능기초수학, BA빅데이터통계분석론, 빅데이터로보는세상, 파이썬기반빅데이터, K-MOOC:멀티미디어, K-MOOC:모두를위한머신러닝, K-MOOC:기계학습
	연계교과		이산수학및프로그래밍, 자료구조및실습, 데이터분석개론, 문제해결및실습:C++, 알고리즘및실습, JAVA프로그래밍, 디지털신호처리, 컴퓨터구조및운영체제, 심화프로그래밍설계, 문제해결기법

※ AI연계융합전공 과목 및 융합창업 과목은 전체 학년 수강신청 일자에만 수강신청 가능

※ 융합교과는 본인 학년 신청일자에 수강신청 가능(단 연계-융합전공을 '부전공'으로 이수 중인 자는 전체 학년 신청일에만 수강신청이 가능함에 유의)

바. 관련문의 : 자율지능IoT융합전공 (충무관 922호, 02-6935-2577 hyerin810@sejong.ac.kr)

15 - 3. 융합창업연계전공 안내

1. 융합창업연계전공이란?

융합창업연계전공은 세종대학교의 유일한 창업학위과정으로 학생창업자들에게 실천창업을 경험하고 창업역량을 함양하여 "준비된 청년창업인"을 양성한다. 창업 기초 소양 뿐만 아니라 창업의 첫 단계인 아이디어 발굴에서부터 창업의 실행과 성장까지 창업의 모든 단계를 대학 교육 안에서 실행할 수 있는 교육과정을 제공한다. 급변하는 사회에서 학생들이 창의력과 실행력을 함양하고 차별화된 경쟁력을 갖춰 실제 창업을 준비할 뿐만 아니라 창의인재를 원하는 기업으로의 취업도 준비할 수 있도록 한다. 기업가정신, 문제해결역량, 글로벌 창업 역량을 갖춘 인재를 양성하여 산업간 융합을 통해 창업에 도전할 수 있도록 지원한다. 본 과정의 전공자들에게 실제 창업을 준비하거나 모의 창업을 경험할 수 있도록 엔젤투자자·엑셀러레이터·벤처캐피탈리스트 등을 대상으로 한 IR(Investor Relations) 기회가 부여되며, 이를 통해 창업에 대한 자신감과 성공 가능성을 제고 해주고자 한다.

2. 융합창업연계전공 학위 취득과정

가. 학위명 : 융합창업학사

나. 이수대상 : 전교생 중 창업 및 신사업 기획에 관심이 있는 재학생

다. 이수절차 : 매 학기 연계전공 신청기간 내 (5월경, 11월경 예정) 선발된 학생들에 한해 졸업 전까지 융합창업전공 교과과정의 39학점(융합창업전공) 혹은 21학점(융합창업부전공)을 이수
※ 체험형 학습을 통해 창업역량을 강화시키고자 창업동아리 활동을 적극 권장함

라. 이수학점

이수구분	세부구분	이수학점		비고
		전공	부전공	
전공필수	전공필수	15	9	필수 이수
전공선택	전공선택	24	12	융합창업전공 전공선택 24학점(연계 전공) 또는 12학점(연계 부전공) 이수
계		39	21	

- 주전공 필수이수학점 72학점을 39학점으로 완화, 융합창업연계전공(전필15, 전선24) 이수
총 이수학점 39학점 충족 시 1+1 (주전공, 융합창업학사) 학위 취득
- 전공은 39학점 (융합창업전필 15학점 + 융합창업전선 24학점/ 단, 타 학과 전공선택 인정교과목은 최대 12학점 인정 가능) 이상 이수
부전공은 21학점 (융합창업전필 9학점 + 융합창업전선 12학점) 이상 이수

마. 융합창업 전공필수 및 전공선택 과목

이수구분	과 목
전공필수	디자인씽킹, 린스타트업, ※창업기업의성장과정무, 비즈니스모델, 창업캡스톤
전공선택	실전창업동아리1, 실전창업동아리2, 실전창업동아리3, 창업마케팅, 창업회계, 소셜벤처, 사업계획서, ※창업인사조직론

※융합창업연계전공에서 개설하는 교과목 중 2025년 1학기 기준 개명 교과목으로는 아래와 같습니다.

창업기업의성장과정무에서 창업재무로, 창업인사조직론에서 온라인커머스실전창업으로 개명함

바. 타 학과 전공선택 인정교과목 (49과목) ※ 경제학과와 경제통상학과는 동일 학과임.

이수구분	개설학과	과 목
전공선택	경영학전공	회계원리1, 재무관리, 조직행동론, 기업재무, 전략경영, 리더십, 소비자행동론, 인적자원관리, 경영시뮬레이션, 경제학원론, Business Research Method
	전자정보통신공학과	하드웨어프로그래밍
	컴퓨터공학과	신호및시스템, 오픈소스SW개론
	경제학과	무역실무, 국제무역론, 거시경제학, 미시경제학, 노동경제학, 국제금융론, 경제원론1, 경제원론2
	행정학과	재무행정론, 통계패키지와행정분석, 지방행정론, 인사행정론, 조직론1, 재무행정론
	호텔관광경영학전공	호텔경영론, 관광경영론
	법학부	시장경제와법, 금융법입문, 상행위법, 노동법, 채권총론, 저작권법입문, 회사법, 법학입문, 계약법, 인권과법
	엔터테인먼트 소프트웨어 융합전공	ES-3D프린팅의실무와활용, ES-기초프로그래밍, ES-비주얼프로그래밍
	소셜미디어매니지먼트 소프트웨어 융합전공	SM-소셜미디어기초프로그래밍, SM-소셜미디어마케팅, SM-소셜미디어분석, SM-소셜미디어개론, SM-소셜미디어서비스기획
	비즈니스 애널리틱스 융합전공	BA데이터애널리틱스

사. 관련문의 : 융합창업연계전공 (군자관 103호, 02-3408-3360, cscsejong@sejong.ac.kr)

16. 교류대학 학점교류 안내

1. 교류 대학(총 30개교)

가톨릭대, 강원대, 건국대, 광운대, 국민대, 덕성여대, 동국대, 동덕여대, 명지대, 삼육대, 상명대, 서경대, 서울과학기술대, 서울대, 서울시립대, 서울여대, 성공회대, 성신여대, 숙명여대, 숭실대, 이화여대, 인하대, 제주대, 중앙대, 추계예술대, KC대, 한국외대, 한성대, 한양대, 홍익대

2. 교류 자격

- 가. 1학년 이상 수료한 재학생(휴학생 불가)
- 나. 재학 중 성적 총 평점평균이 B0(3.0) 이상인 자
- 다. 학칙에 의거 징계 받은 사실이 없는 자(성적에 의한 학사경고 예외)
- 라. 졸업예정자 및 수업 연한 초과자는 정규학기 및 계절학기 학점 교류 불가

3. 교류 학점, 학기 및 정원

대 학	학기당 교류학점		재학 중 교류학점	교류 학기		교류 정원	
	정규학기	계절학기	-	정규학기	계절학기	정규학기	계절학기
강원대, 서울대, 인하대, 한양대	18학점까지	6학점까지	졸업학점의 1/2까지	2개 학기	제한 없음	3명까지	제한 없음
국민대, 제주대	18학점까지	6학점까지	졸업학점의 1/2까지	4개 학기	제한 없음	대학단위별 모집정원의 3%까지	제한 없음
덕성여대, 성신여대	6학점까지	6학점까지	졸업학점의 1/5까지	제한 없음	제한 없음	제한 없음	제한 없음
가톨릭대, 건국대, 광운대, 동국대, 동덕여대, 명지대, 삼육대, 상명대, 서경대, 서울과학기술대, 서울시립대, 서울여대, 성공회대, 숙명여대, 숭실대, 이화여대, 중앙대, 추계예술대, KC대, 한국외대, 한성대, 홍익대	6학점까지	6학점까지	졸업학점의 1/2까지	제한 없음	제한 없음	제한 없음	제한 없음

4. 신청 및 선발 방법

- 가. 희망자는 교류대학별 신청기간(본교 학사공지 참고)에 신청서(학사공지 내 첨부자료)를 학과장, 학장의 승인을 받아 수업과에 제출한다.
- 나. 희망자가 교류 정원을 초과할 경우 성적(총 평점평균) 순으로 선발한다.
- 다. 교직이수자는 학점교류과목을 교직이수과목으로 인정이 제한될 수 있다.

5. 등록금(수강료) 납부

정규학기에는 소속 대학에 등록금을 납부하며, 계절학기에는 교류 대학에 수강료를 납부한다.

6. 학점교류 취소

본교 수강변경기간 전에 학점교류를 취소할 수 있으며, 이 경우 수강변경기간 중에 우리 대학에서 이수할 과목을 수강신청해야 한다.

7. 학점 인정

본교 전공별 교과과정의 교과목과 동일 또는 유사과목(동일학점)으로서 교류 대학에서 취득한 점수는 우리 대학 성적등급으로 환산하여 학과(부)장 및 학장의 심사를 거쳐 총장의 승인을 받은 후 학적부에 기록한다.

8. 학점교류 학생의 의무

학점교류 학생으로 선발된 자는 교류 대학의 학칙을 준수하고 신청 학점을 이수해야 하며, 이를 이행하지 않아 교류 대학으로부터 이수불가 통보를 받은 학생의 해당 과목 성적은 "F"로 처리된다.

9. 유의사항

학점교류 대학과 본교의 수강신청 학점의 총계가 6학점(최종학기 3학점)이상 18학점 미만이어야 한다. 본인의 수강신청 학점 초과시 취득학점은 무효로 한다(직전학기 16학점 이상 취득하고 3.5(B+)이상인 자는 21학점 가능, 조기졸업 대상자로서 학기말 성적 평점평균이 4.1 이상인 자는 24학점까지 가능.)

[학과사무실안내]

대 학	학과(부)	전화번호(국번 3408)	위 치	비 고
인문과학	국어국문	4301	집802	
	영어데이터융합	3302		
	일어일문	3303		
	중국통상	3309		
	글로벌인재	3612		
	역 사	3305		
	교 육	3304	집908	
	한국언어문화	4301		
사회과학	국제통상	3309	집412	
	행 정	3308	집405	
	미디어커뮤니케이션	3307		
	법 학	3318		
경영경제	경 영	3311	광317	
	경 제	3306		
호텔관광	호텔관광경영학	3312, 3314	광517	
	외식경영학	3313		
	호텔외식관광프랜차이즈경영	3952	광817	
	호텔외식비즈니스, 글로벌조리	3500, 1831		
자연과학	수학통계	3315	영105	
	물리전문	3316		
	화 학	3317		
생명과학	식품생명공학	3319	충103B	
	바이오융합공학	3334		
	바이오산업자원공학	3435		
	스마트생명산업융합학	3661		
인공지능융합	AI융합전자공학과	4467	충922	
	반도체시스템공학과	3653	영326	
	컴퓨터공학과	3321	센401	
	정보보호학과	4181		
	콘텐츠소프트웨어학과	3667		
	인공지능데이터사이언스학과	6935-2544		
	AI로봇학 (지능기전공학)	3900		
	지능정보융합학과	3296		
	사이버국방학과		진514	
	디자인이노베이션	3323		
공 과	만화애니메이션텍	3328	군415	
	건축공학	3331	충103	
	건축학	3434		
	건설환경공학	3332		
	환경에너지공간융합	3320		
	지구자원시스템공학	3671		
	기계공학	3663		
	우주항공시스템	3333		
	나노신소재공학	3668		
	양자원자력공학	3491		
	국방시스템공학	3674	광1009C	
예 체 능	항공시스템공학	3448	광1013B	
	회 화	3322	진310	
	패션디자인	3665	군202	
	음 악	3324, 6935-2548	모102	
	체 육	3325	용114	
	무 용	3326	용403	
대양휴머니티칼리지	영화예술	3327	광1201	
	행정실	3929	군503	
	자유전공학부	6935-2633	군503	
	교양영어실	4474	군503	
	교양코딩실	6935-2535	센409	
AI연계융합전공, 과학기술커뮤니케이션융합전공, 예술융합콘텐츠융합전공		6935-2706	학생회관 205	
AI반도체프로그램, 시스템생명공학프로그램, 디지털역사문화자원클라우드융합전공, 글로벌미디어소프트웨어융합전공, 럭셔리브랜드디자인융합전공, 뉴미디어퍼포먼스융합전공, 문화산업경영융합전공		6935-2728		
스마트투어리즘메니지먼트소프트웨어프로그램, 소셜미디어메니지먼트소프트웨어프로그램, 자율비행체ICT프로그램, 금융보험애널리틱스융합전공, 비즈니스애널리틱스융합전공, 영상디자인융합전공, 엔터테인먼트소프트웨어융합전공, 자율지능IoT융합전공		6935-2564		
융합창업연계전공		3360	군103	융합창업연계전공
교 목 실		3538	애지헌 지하1층	