

**Evidencia GA2-220501093-AA1-EV04: diagramas y documentación
de actividades del proyecto.**

FICHA: (2879694)

NOMBRE

OLGA SOFIA GALVIS MIRANDA

Aprendiz

**TEC. ANALISIS Y DESARROLLO DEL SOTFWARE
SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE S E N A
2024**

INTRODUCCION

Los diagramas de actividades son herramientas visuales muy útiles para representar tareas y flujos de trabajo en un proyecto. Estos diagramas permiten a los miembros del equipo del proyecto visualizar y comprender cómo se desarrollarán las actividades y cómo se relacionan entre sí dentro del proyecto. Además, se explicarán los beneficios que proporcionan estos diagramas y cómo pueden mejorar la eficiencia y el éxito de un proyecto. Este trabajo también examinará las mejores prácticas para crear y utilizar estos diagramas, como la identificación de dependencias y la resolución de problemas que puedan surgir durante la gestión del proyecto. En resumen, este trabajo proporcionará una introducción completa a los diagramas de actividades y su uso en la planificación y gestión de proyectos a continuación presentamos los diagramas de actividades del proyecto a realizar que es de una tienda naturista virtual llamada Mas Vida.

Esta especificación del sistema para “VARIEDADES SABAOTH” se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

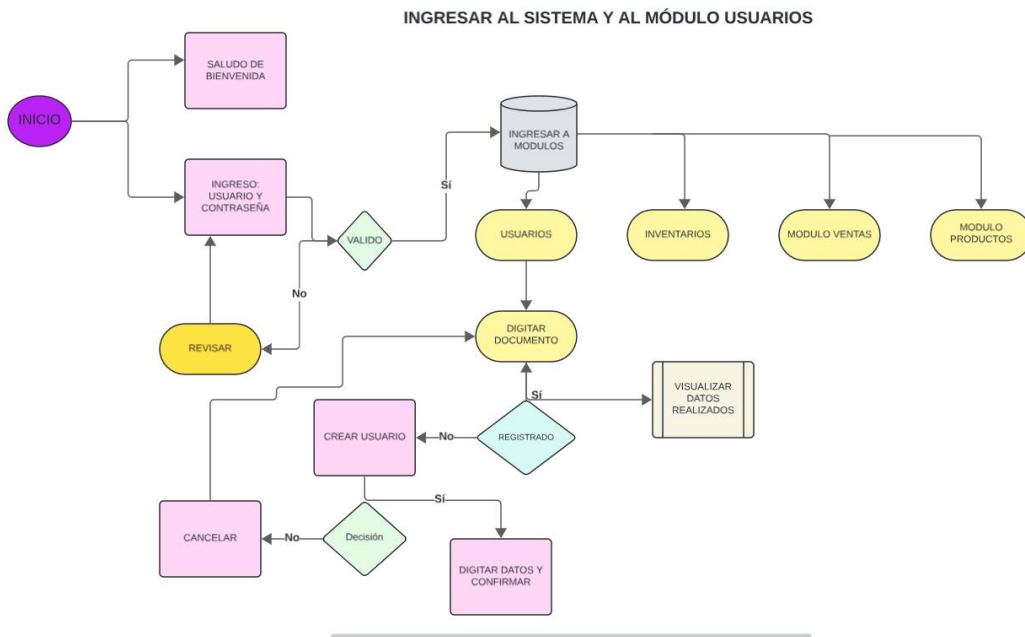
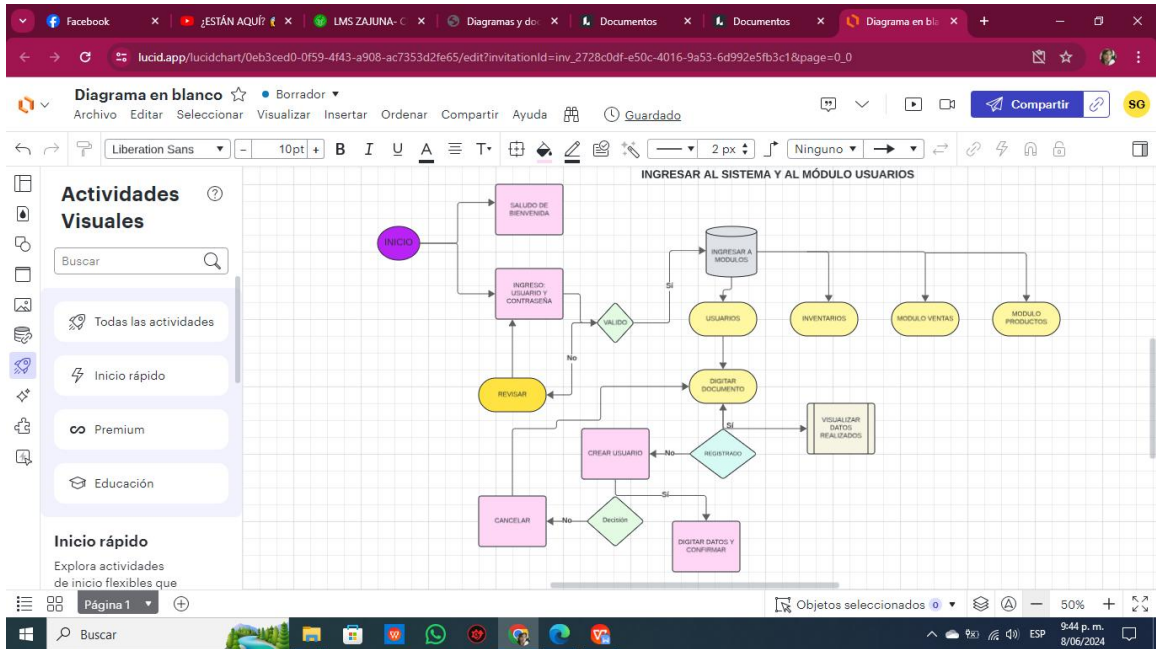
ALCANCES

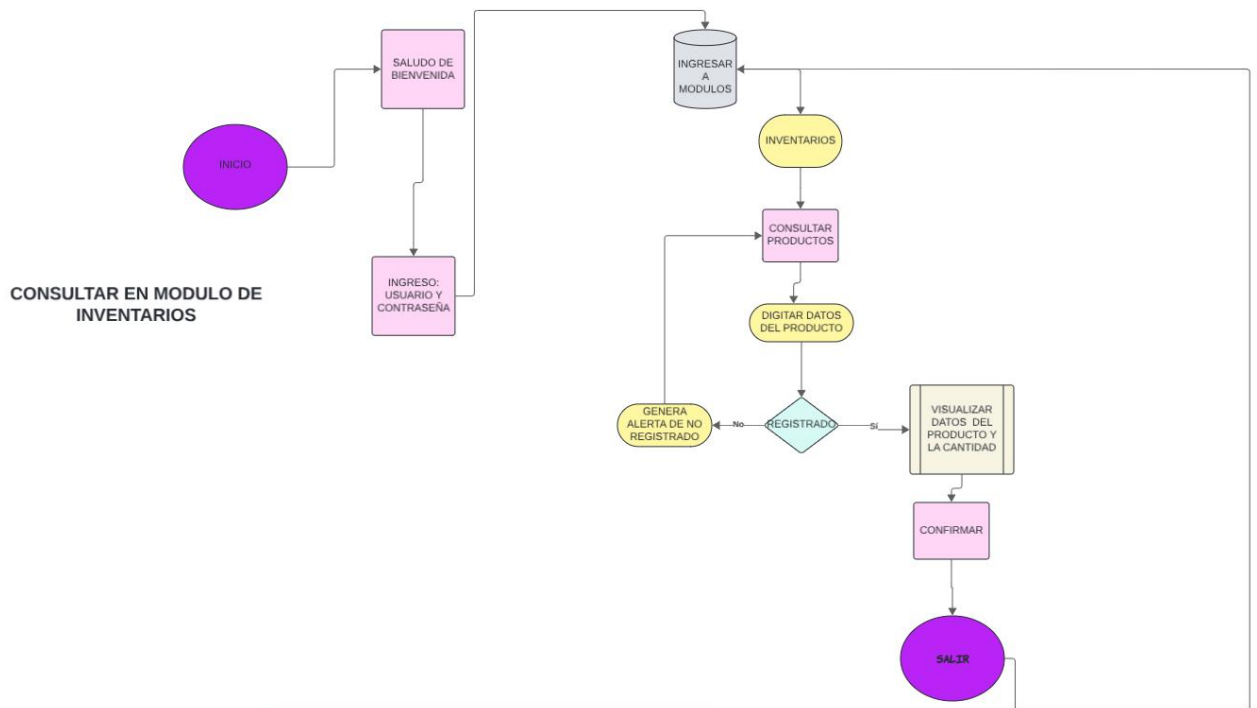
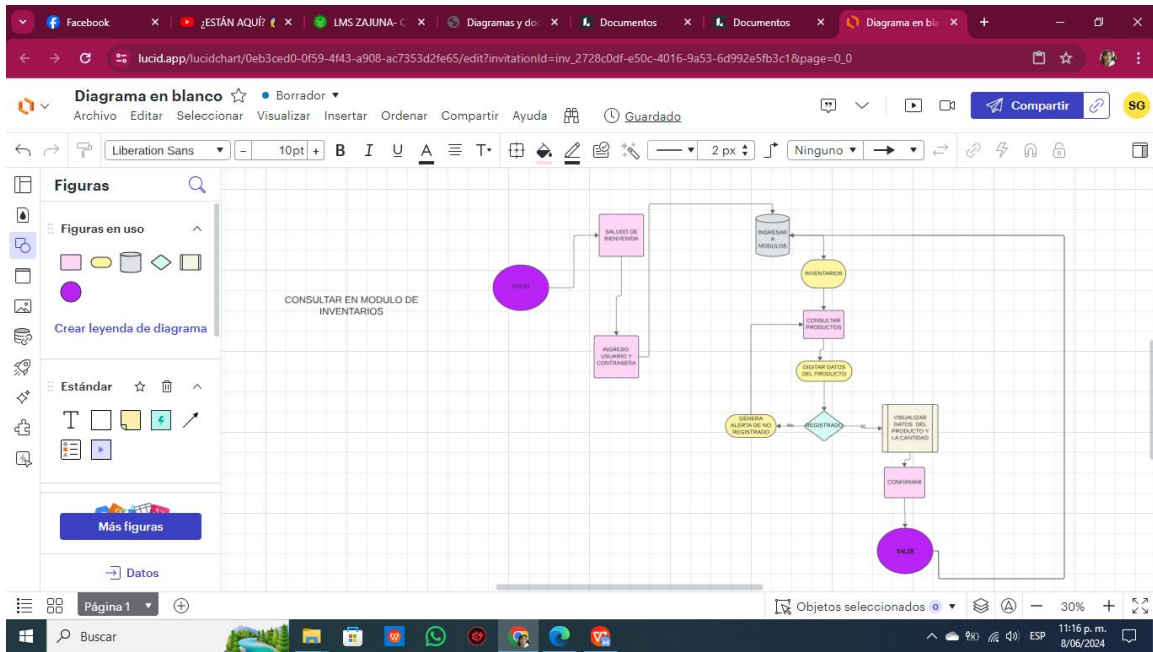
El presente documento tiene como alcance mostrar los requerimiento con el estándar IEEE y el modelo de historias de usuario para el sistema “VARIEDADES SABAOTH”.

Con la orientación de los instructores del programa: Tecnología de Análisis y Desarrollo del Software, se procede al diseño de una plataforma con una de las Herramientas propuestas en el material de apoyo. Este proyecto se desarrollará a través de varias etapas durante el transcurso de la carrera y se pretenden los siguientes resultados:

- ✓ Registrar, visualizar y hacer seguimiento de la mercancía existente en una entidad de compra y venta.
- ✓ Que el usuario o administrador de la plataforma, pueda realizar consultas de costo de venta u otra información referente a un artículo específico.
- ✓ A partir de la información ingresada genere reportes digitales y/o impresos que sean de apoyo para la toma de decisiones inventariales de la entidad.
- ✓ Opciones de mejoras y/o ampliación del servicio propuesto inicialmente.

DIAGRAMAS





DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS

Especificación de requisitos

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
Usuario	Persona que usará el sistema
ER	Especificación de Requisitos
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
REGISTRO DE INVENTARIO	Nombre del sistema a desarrollar

Referencias

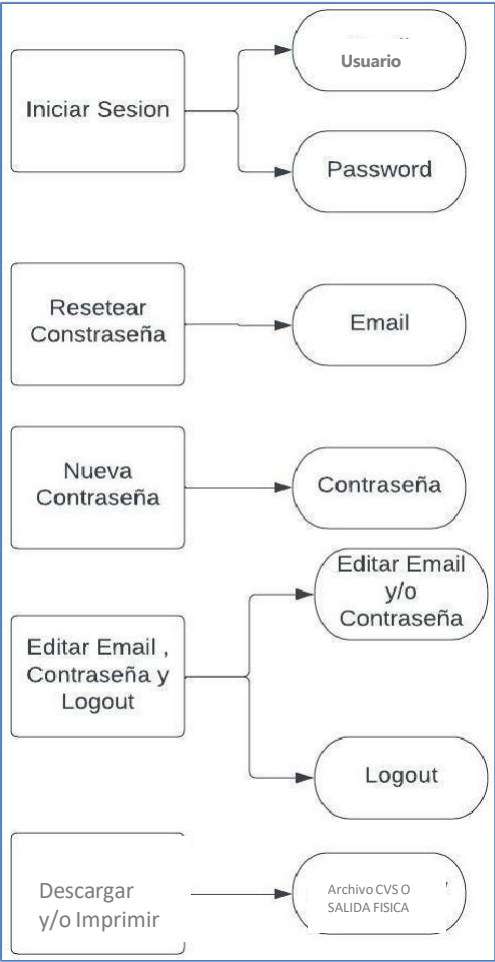
Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

Descripción General

Perspectiva Del Producto

El sistema para “VARIEDADES SABAOTH”, ubicada en la ciudad de Barrancabermeja, este sistema se enfoca en cubrir los requerimientos de la entidad permitiendo llevar registro y control del inventario de la mercancía por lo que se encargará de realizar las siguientes funciones: Acceder mediante un inicio de sesión, cerrar sesión, cambio de contraseña, nueva contraseña, registro de compra mercancía, registro de venta de mercancía, consulta y opción de descargar o imprimir información.

Funcionalidad Del Producto



Características De Los Usuarios

Tipo de usuario	GERENTE
Formación	Dueño
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Restricciones

Interfaz para ser usada con internet.

Uso de Dominio (...)

Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, Javascript, CSS, Nodejs, Puppeteer, Nextjs, JSX, Express, MongoDB.

El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.

El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla e intuitiva...

Suposiciones y Dependencias

Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir con la conexión a internet, sistema operativo windows, navegadores basados en Chromium (Chrome, Brave, Edge).

Adaptadores de red.

Procesador de 1.66GHz o superior. RAM

6G o Superior

Mouse.

Teclado.

Lista de Requerimientos (Requerimientos Funcionales)

Identificación del requerimiento:	RF01
Nombre del Requerimiento:	Iniciar Sesión.
Características:	Los usuarios deberán identificarse para acceder al sistema.
Descripción del requerimiento:	El sistema podrá ser consultado solo con un usuario administrador que debe suministrar datos como: E-mail y Password
Requerimiento NO funcional:	RNF01 RNF02 RNF03
Prioridad del requerimiento: Alta	

HISTORIA DE USUARIO 1

ENUNCIADO DE LA HISTORIA						CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIONALIDAD	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO/COMPARTAMENTO ESPERADO
RF01	COMO USUARIO	NECESITO MI USUARIO Y CONTRASEÑA EN EL MODULO DE INICIO.	CON LA FINALIDAD DE PODER INGRESAR AL SISTEMA	3	1	INGRESO EXITOSO	EN CASO QUE HAYA INGRESADO USUARIO Y CONTRASEÑA CORRECTA	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN INGRESO	EL SISTEMA PERMITIRÁ EL ACCESO Y VISUALIZACIÓN DEL AREA ADMIN DE LA APLICACIÓN
				3	2	INGRESO FALLIDO	EN CASO QUE HAYA INGRESADO USUARIO Y/O CONTRASEÑA INCORRECTA.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN DE INGRESO	EL SISTEMA ARROJARÁ UNA ALERTA DE FALLA O ERROR.

Identificación del requerimiento:	RF02
Nombre del Requerimiento:	Resetear Contraseña.
Características:	El usuario podrá cambiar contraseña cuando lo requiera.
Descripción del requerimiento:	El usuario podrá ingresar el correo registrado y recibir a su correo un link para el cambio de contraseña.
RequerimientoNO funcional:	RNF0 RNF02 RNF03
Prioridad del requerimiento:	Alta

Historia de Usuario 2

Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ENUNCIADO DE LA HISTORIA					CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIONALIDAD	RAZÓN/RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO COM PARTAMENTO ESPERADO
RF02	COMO USUARIO	NECESITO RESETEAR MI CONTRASEÑA	CON LA FINALIDAD DE RECUPERAR O PROTEGER MI ACCESO.	5	1	ENVIO DE LINK AL CORREO DEL USUARIO	EN CASO QUE EL USUARIO INGRESE UN CORREO QUE EXISTA EN LA BASE DE DATOS.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN RESETEAR CONTRASEÑA.	EL SISTEMA ENVIARA UN LINK AL CORREO DEL USUARIO.
				3	2	SIN ENVIO DEL LINK AL CORREO DEL USUARIO.	EN CASO QUE EL USUARIO INGRESE UN CORREO QUE NO EXISTA EN LA BASE DE DATOS.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN RESETEAR CONTRASEÑA	EL SISTEMA ARROJARÁ UNA ALERTA DE ESTE EMAIL NO SE ENCUENTRA EN LA BASE DE DATOS.

Identificación del requerimiento:	RF03
Nombre del Requerimiento:	Nueva Contraseña.
Características:	El usuario podrá ingresar una nueva contraseña.
Descripción del requerimiento:	Luego del registro de la nueva contraseña, el usuario estará nuevamente en la interfaz principal para el debido ingreso con el usuario y la Nueva Contraseña.
Requerimiento NO funcional:	RNF01 RNF02 RNF03
Prioridad del requerimiento:	Alta

Historia de Usuario 3

ENUNCIADO DE LA HISTORIA						CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIONALIDAD	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO/COMPORTAMIENTO ESPERADO
RF03	COMO USUARIO	NECESITO PODER INGRESAR MI NUEVA CONTRASEÑA.	CON LA FINALIDAD DE PODER ACCEDER NUEVAMENTE AL ÁREA DE ADMIN.	2	1	CONTRASEÑA VÁLIDA	EN CASO QUE HAYA INGRESADO UNA CONTRASEÑA CON AL MENOS 6 DÍGITOS.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN NUEVA CONTRASEÑA.	EL SISTEMA REDIRECCIONARÁ EL LOGIN PARA PODER REALIZAR EL ACCESO ADMIN.
				2	2	CONTRASEÑA INVALIDA	EN CASO QUE HAYA INGRESADO UNA CONTRASEÑA CON MENOS DE 6 DÍGITOS..	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN NUEVA CONTRASEÑA.	EL SISTEMA ARROJARÁ UNA ALERTA DE CONTRASEÑA INVALIDA.

Identificación del requerimiento:	RF04
Nombre del Requerimiento:	REGISTRO DE MERCANCIA O PRODUCTO
Características:	El usuario podrá registrar una mercancía.
Descripción del requerimiento:	Una vez se ingrese al sistema, el usuario se ubicará en el módulo de inventario de mercancía para digitar los datos correspondiente.
Requerimiento NO funcional:	RNF01 RNF02 RNF03
Prioridad del requerimiento:	Alta

Historia de Usuario 4

ENUNCIADO DE LA HISTORIA						CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIÓN	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO COM PARTAMENTO ESPERADO
RF04	COMO USUARIO	NECESITO REGISTRAR MERCANCIA.	CON LA FINALIDAD DE INICIAR EL REGISTRO EN EL MÓDULO DE INVENTARIO.	2	1	CODIGO VÁLIDO DEL PRODUCTO.	EN CASO QUE HAYA INGRESADO CORRECTAMENTE EL CÓDIGO Y LOS DATOS ESPECIFICADOS EN EL SOPORTE.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN GENERAR.	EL SISTEMA GENERARÁ UN PANTALLAZO CON LA OPCIÓN VERIFICAR Y CONFIRMAR.
				2	2	CODIGOS ERRADOS DEL PRODUCTO.	EN CASO QUE HAYA INGRESADO EL CÓDIGO Y/O DATOS ERRADOS NO CONFORME ESPECIFICA EL SOPORTE..	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN GENERAR.	EL SISTEMA GENERARÁ UN PANTALLAZO CON LA OPCIÓN VERIFICAR Y CORREGIR. .

Identificación del requerimiento:	RF05
Nombre del Requerimiento:	CONSULTA DE MERCANCIA O PRODUCTO
Características:	El usuario podrá consultar mercancía registrada.
Descripción del requerimiento:	Una vez se ingrese al sistema, el usuario se ubicará en el módulo de inventario de mercancía para digitar los datos correspondiente.
Requerimiento NO funcional:	RNF01 RNF02 RNF03
Prioridad del requerimiento:	Alta

ENUNCIADO DE LA HISTORIA						CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIONALIDAD	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO/COMPORTAMIENTO ESPERADO
RF05	COMO VENDEDOR	NECESITO HACER CONSULTA DE UNA MERCANCIA.	CON LA FINALIDAD DE CONSULTAR LA MERCANCÍA REGISTRADA EN EL MÓDULO DE INVENTARIO.	3	1	CODIGO Y DATOS REGISTRADOS PREVIAMENTE.	EN CASO QUE ESTÉ REGISTRADA LA INFORMACIÓN CORRESPONDIENTE DEL PRODUCTO.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN CONSULTAR	EL SISTEMA GENERARÁ UNA VISUALIZACIÓN CON LA INFORMACIÓN DEL PRODUCTO.
				3	2	CODIGO Y DATOS ERRADOS DEL PRODUCTO.	EN CASO QUE NO ESTÉ REGISTRADO EL CÓDIGO Y/O DATOS DEL PRODUCTO..	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN CONSULTAR	EL SISTEMA GENERARÁ UNA ALERTA DE CÓDIGO Y/O DATOS NO REGISTRADO .

Requerimientos No Funcionales

Identificación del requerimiento:	RNF01
Nombre del Requerimiento:	Interfaz del sistema.
Características:	El sistema presentara una interfaz de usuario sencilla e intuitiva.
Descripción del requerimiento:	
Prioridad del requerimiento:	Alta

Identificación del requerimiento:	RNF02
Nombre del Requerimiento:	Diseño de la interfaz a la característica de la web.
Característica s:	El sistema deberá tener una Interfaz de usuario, con las características de la web de la empresa.

Descripción del requerimiento:	
Prioridad del requerimiento:	
Alta	

Identificación del requerimiento:	RNF03
Nombre del Requerimiento:	Confiabilidad continua del sistema.
Característica s:	El sistema tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas los 7 días de la semana.
Descripción del requerimiento:	
Prioridad del requerimiento:	Alta

CONCLUSIÓN

Las historias de usuario son una técnica utilizada en el desarrollo de software y describe los requisitos funcionales desde la perspectiva del usuario, en forma de breves narrativas que representan las acciones que un usuario puede realizar en el sistema. A través de esta actividad estructurada que permite definir un requerimiento.