

**Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo
con reglas de usabilidad y accesibilidad
GA5-220501095-AA1-EV03
FICHA: 2879694**

***Presentado por:*
OLGA SOFIA GALVIS MIRANDA**

**TECNOLOGIA EN ANALISIS Y DESARROLLO DEL SOFTWARE
BARRANCABERMEJA
SENA 2025**

1. INTRODUCCIÓN

En el desarrollo de software, la interfaz gráfica es un componente crucial que determina en gran medida la experiencia del usuario final. Una interfaz bien diseñada no solo facilita la interacción con el sistema, sino que también mejora la eficiencia, la satisfacción y la accesibilidad para todos los usuarios, independientemente de sus habilidades técnicas. La elaboración de la interfaz gráfica y el mapa de navegabilidad y accesibilidad permite visualizar la idea que tenemos acerca del diseño preliminar que queremos para nuestro software de inventario, que funcionará para **“VARIEDADES SABAOTH”**.

Este trabajo aborda el proceso de diseño de la interfaz gráfica del software, enfatizando la importancia de un mapa de navegación claro que permita a los usuarios encontrar y utilizar las funciones claves con facilidad.

En resumen, este documento presentará los principios, herramientas y metodologías aplicadas para diseñar una interfaz gráfica eficiente y accesible, así como la estructura del mapa de navegación que organiza y guía la experiencia del usuario dentro del software.

2. REQUISITOS DEL SISTEMA

2.1 REQUISITOS FUNCIONALES

- ❖ Gestión de inventario de variedades de artículos.
- ❖ Registro de artículos, de ventas y de compras.
- ❖ Roles de usuario con autenticación: administrador con acceso completo y vendedor con acceso restringido.

2.2 REQUISITOS NO FUNCIONALES

- ❖ Seguridad en el acceso y manejo de datos.
- ❖ Interfaz intuitiva y fácil de usar.
- ❖ Accesibilidad a través de cualquier navegador web.

3. IDENTIFICAR EL TIPO DE APLICACIÓN QUE SE VA A IMPLEMENTAR

El software en una aplicación web. Esta elección permite acceso remoto y facilita la integración de múltiples usuarios (administradores y empleados) a través de diferentes dispositivos con conexión a internet.

4. IMAGEN INSTITUCIONAL DEL CLIENTE

El cliente ha requerido tener una interfaz de fácil uso, en la que él como administrador y sus empleados tengan manejo del software de una manera sencilla.

5. MAPA DE NAVEGACIÓN

Un mapa de navegación es una representación gráfica del flujo de navegación dentro de la aplicación, mostrando cómo los usuarios accederán a las diferentes secciones como inicio de sesión, inventarios, entradas, salidas y usuarios.

5.1 MAPA DE NAVEGACIÓN ADMINISTRADOR

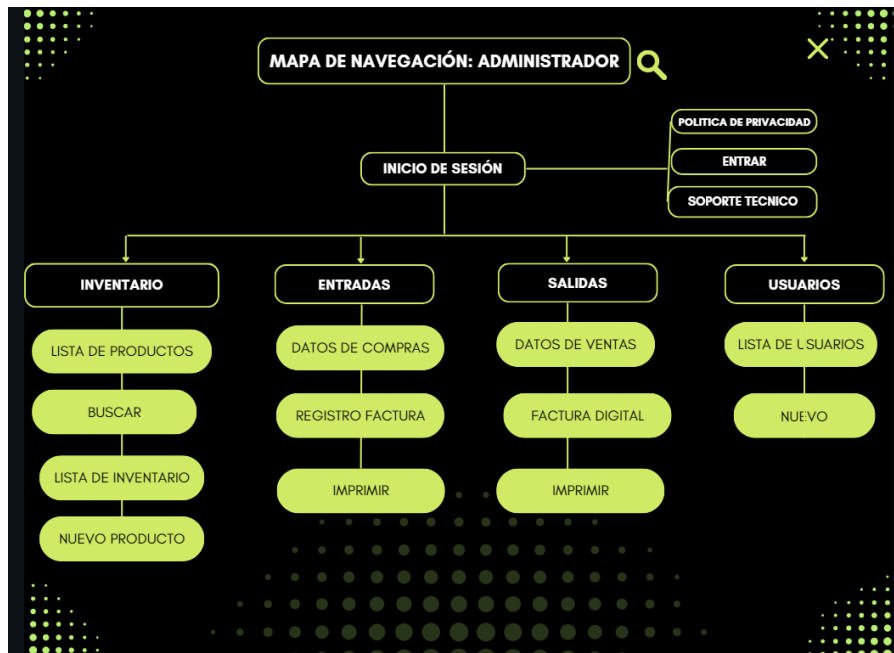


Ilustración No. 1

5.2 MAPA DE NAVEGACIÓN EMPLEADO O USUARIO

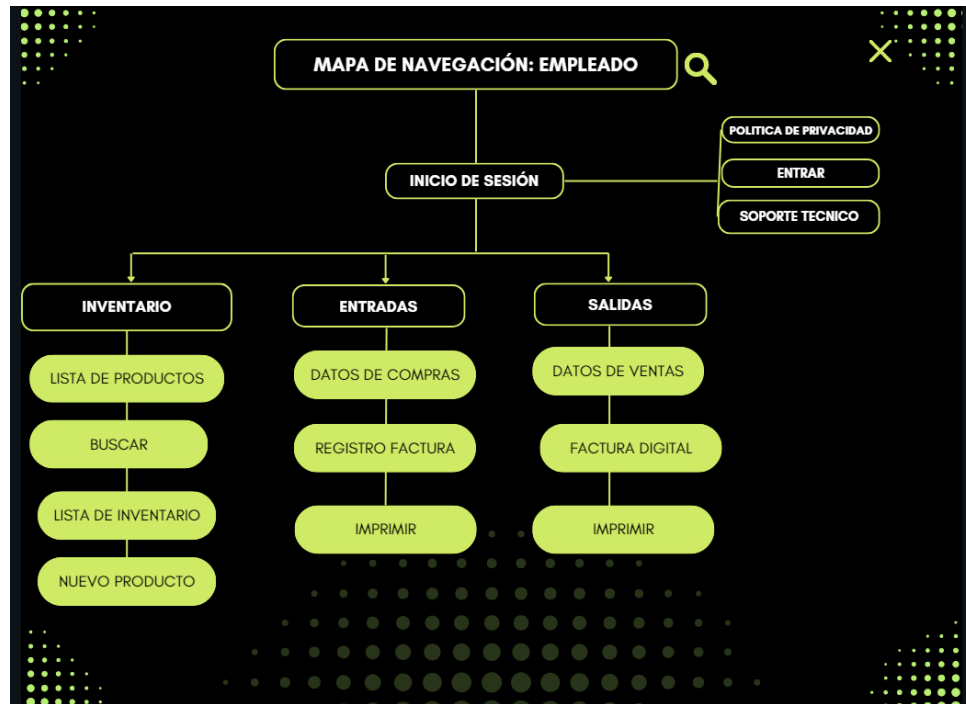


Ilustración No. 2

6. REALIZAR PROCESO DE VALIDACIÓN Y RETROALIMENTACIÓN DE PROTOTIPOS

Para llegar a este diseño de interfaces, se les fue mostrando al cliente a ver qué tal le parecía, y quedó contento con el final después de las mejoras. Sin embargo, como todo diseño siempre tiene una mejora, estas se les irán implementando a la página web.

7. AGREGAR UNA SECCIÓN DONDE SE DESCRIBA CADA PROTOTIPO USANDO LOS ELEMENTOS ESTÁNDAR IEEE 830:

7.1 PERSPECTIVAS DEL PRODUCTO

El software de inventario es una herramienta web diseñada para una empresa de variedades denominada “**VARIERADES SABAOTH**”, con el objetivo de optimizar el registro y control de inventarios, entradas, salidas y usuarios.

7.2 FUNCIONES DEL PRODUCTO

- Registro y control de inventario de mercancía existente
- Registrar las entradas de mercancías.
- Registrar las salidas de mercancía
- Asignar roles y gestionar permisos de usuario.

7.3 CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS

- ✓ **Administrador:** Usuario con acceso completo, capaz de gestionar inventarios, entradas, salidas y empleados.
- ✓ **Empleado:** Usuario con acceso limitado, centrado en el inventario, la gestión de entradas y salidas de mercancías.

7.4 RESTRICCIONES

- El vendedor no podrá acceder a la sección gestión de empleados
- Acceso restringido a la aplicación web solo a usuarios autenticados
- La aplicación debe ser accesible desde cualquier dispositivo con un navegador web moderno

8. REQUISITO Y SU PROTOTIPO

La interfaz que se muestra a continuación se realizó en la herramienta de Sketchy Wireframes de Figma, la cual permite la realización del diseño de una manera muy sencilla y sin costo alguno.

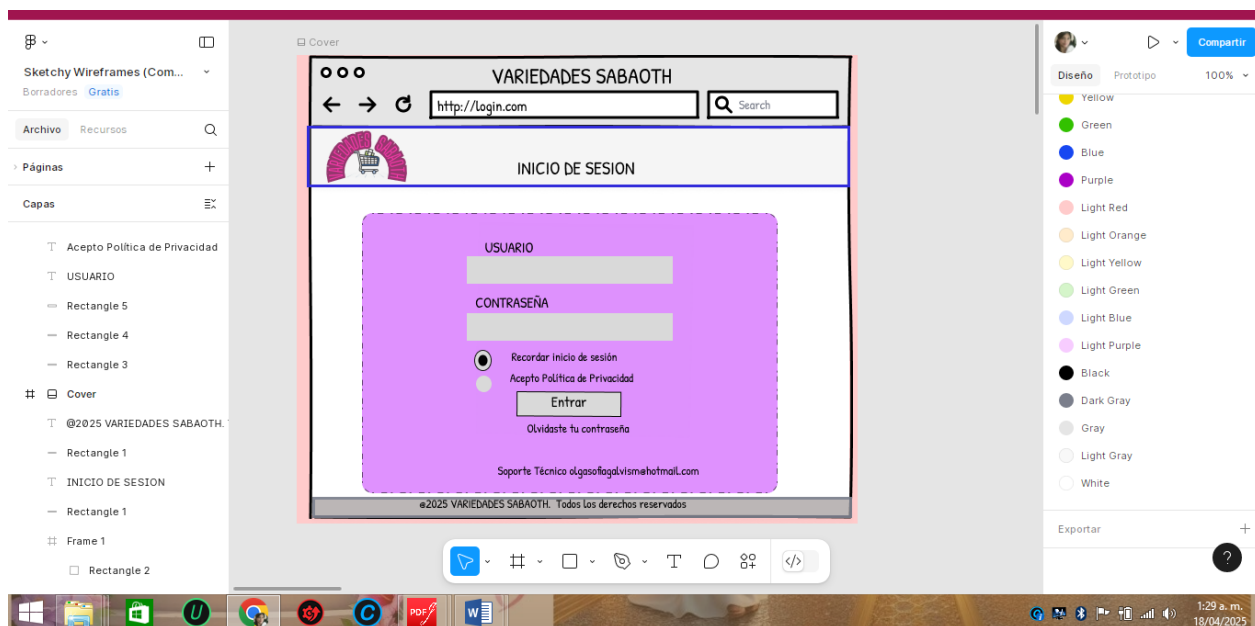


Ilustración No. 3

8.1 INICIO DE SESIÓN

En la ilustración 4 se muestra la interfaz de inicio de sesión de nuestro software de inventario de “VARIEDADES SABAOTH”, en el cual se le pide al usuario (administrador o un empleado que tenga acceso a la información.

Usuario: este usuario es creado por el administrador de la empresa

Contraseña: esta contraseña es creada por el administrador de la empresa.

Recordar Inicio de Sesión: Esta es una opción para que el usuario no tenga que ingresar sus datos cada vez que entre al sistema, sino que el sistema es capaz de reconocer el dispositivo de donde se está ingresando y ya guarda la información de inicio de sesión. Esto es opcional.

Políticas de Privacidad: Si el usuario ingresa al sistema, debe inicialmente aceptar estas condiciones de privacidad de la entidad “VARIEDADES SABAOTH”. Cuando el usuario acepta las políticas de privacidad, el sistema le permite entrar, de lo contrario no es posible ingresar.

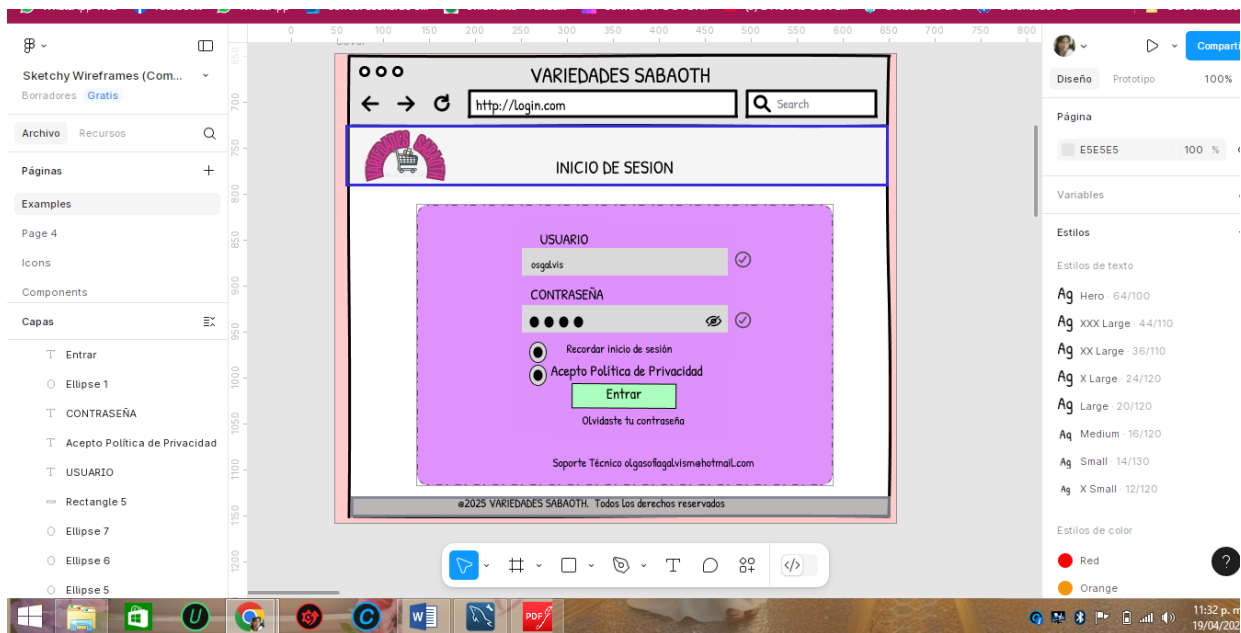


Ilustración 4

Olvidaste tu contraseña: Este apartado es para ayudar a recuperar la contraseña de ingreso al sistema. Ver ilustración 5.

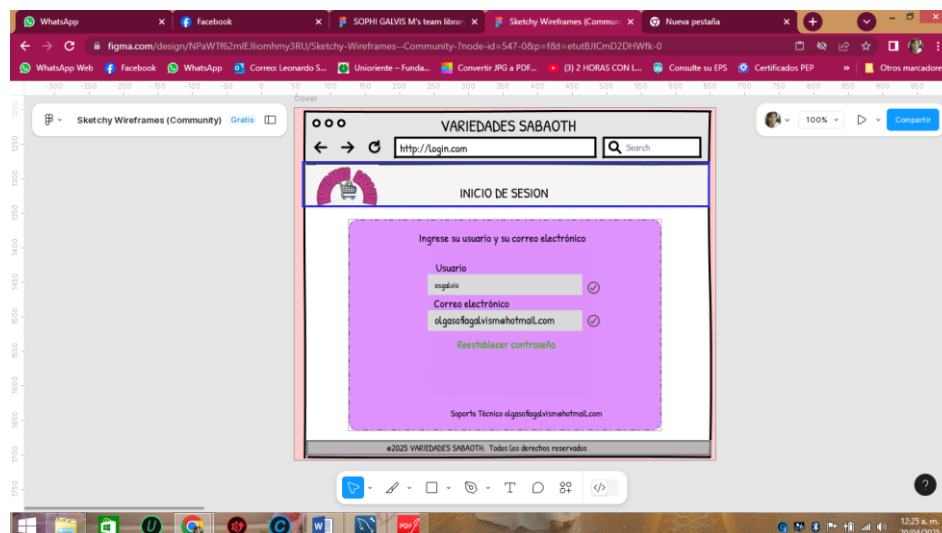


Ilustración No. 5

Cuando una persona ha olvidado sus credenciales de acceso, tiene dos alternativas: La primera es darle en “¿Olvidaste tu contraseña?” en donde el sistema lo dirigirá al apartado que aparece en la Ilustración 6, en el cual se le pide ingresar su usuario y su correo electrónico con el cual lo registraron en el sistema.

Una vez la persona ingrese esos datos mencionados de manera correcta, el sistema le enviará un código de verificación al correo electrónico y el cual deberá ingresar dicho código de verificación para poder continuar con el Ilustración 7.

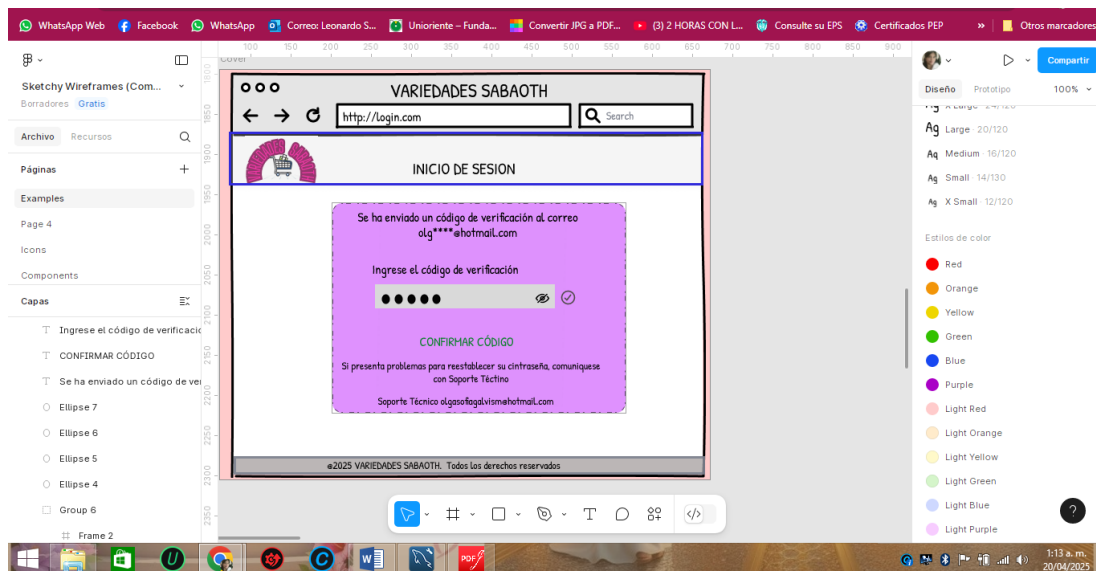
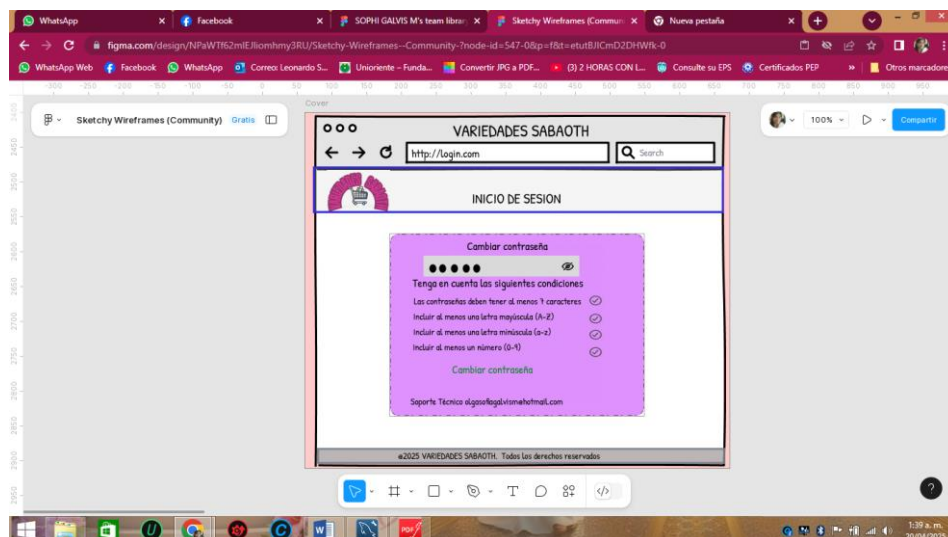


Ilustración No.6

Una vez la persona confirme su código de verificación, se le dirigirá a una ventana donde deberá ingresar su nueva contraseña, la cual tendrá que cumplir con los requerimientos establecidos. Una vez realice eso, el sistema la dirigirá a la interfaz inicial de este apartado para que logre ingresar con su nueva contraseña. Ver Ilustración 8



8.2. INTERFAZ ADMINISTRADOR

8.2.1 PANEL DE CONTROL INICIAL

Aquí se muestra la interfaz una vez se ha iniciado sesión de manera exitosa, es posible visualizar las secciones como “Inventario”, “entradas”, “entradas”, “Usuarios”, “Reportes”. Además, puede visualizar su “Perfil” con sus datos básicos, puede usar la función de “Buscar” para encontrar algo en la página o puede solicitar “Ayuda” el cual está conectado directamente con “Soporte Técnico”. Ver ilustración 9

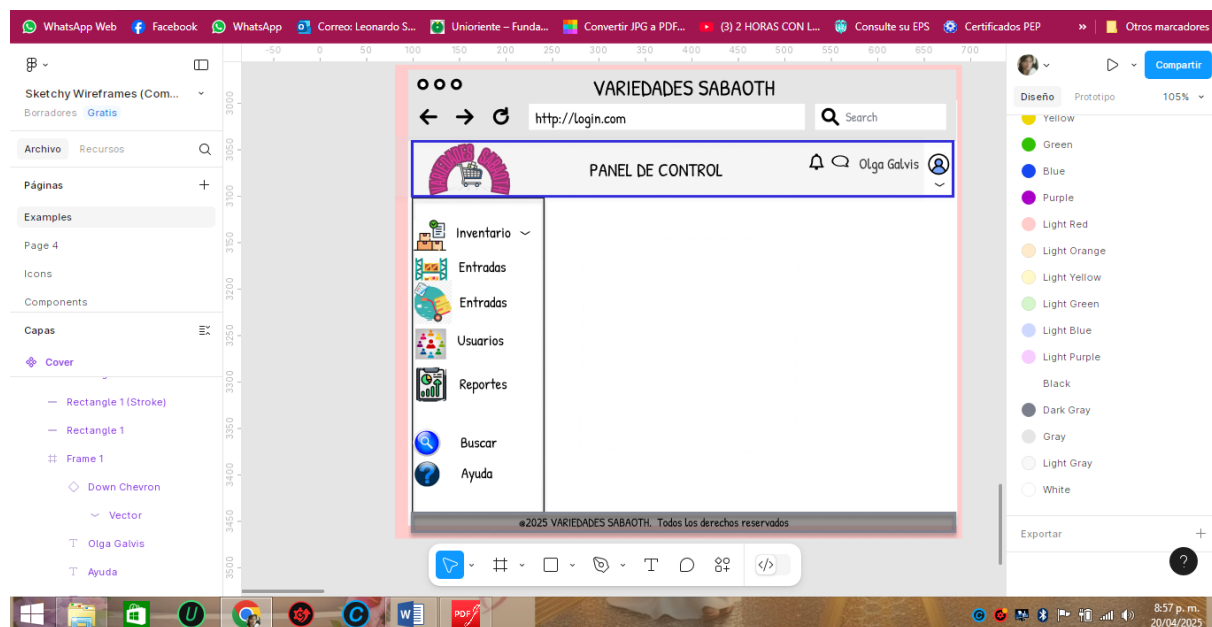


Ilustración 9: Panel de control

8.2.2 PANEL DE CONTROL CON VISTA DE PERFIL

Aquí se puede visualizar el perfil del usuario que está activo en el aplicativo. Ver ilustración 10.

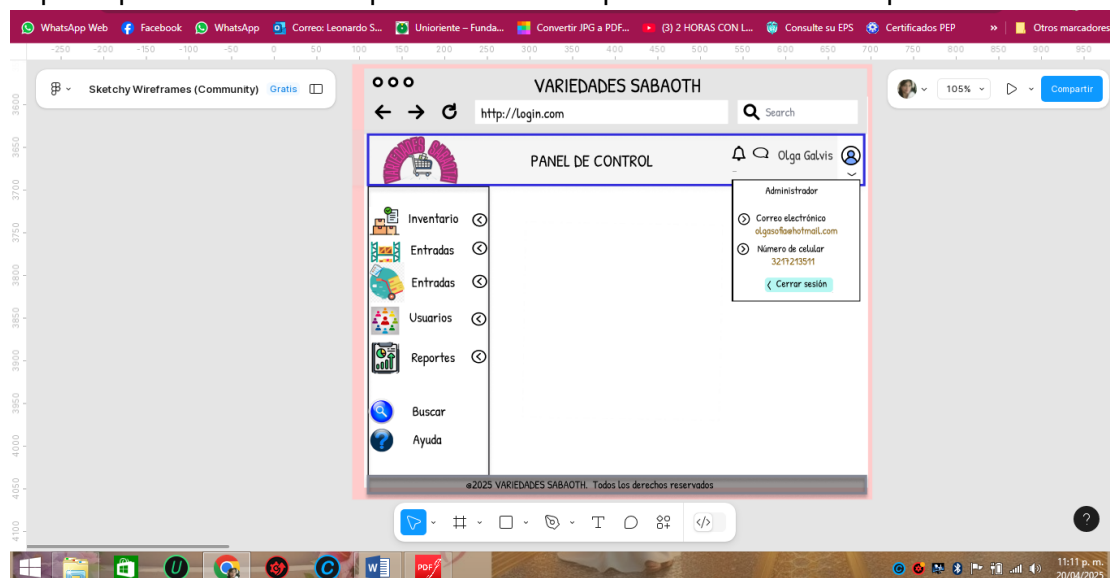


Ilustración 10: Panel de control con vista de perfil

8.2.3 INVENTARIO – ARTICULOS

Aquí se podrán visualizar los artículos que hay, el precio, la ubicación en la empresa, el stock, y la opción de añadir, eliminar o actualizar los artículos. Ver ilustración 11

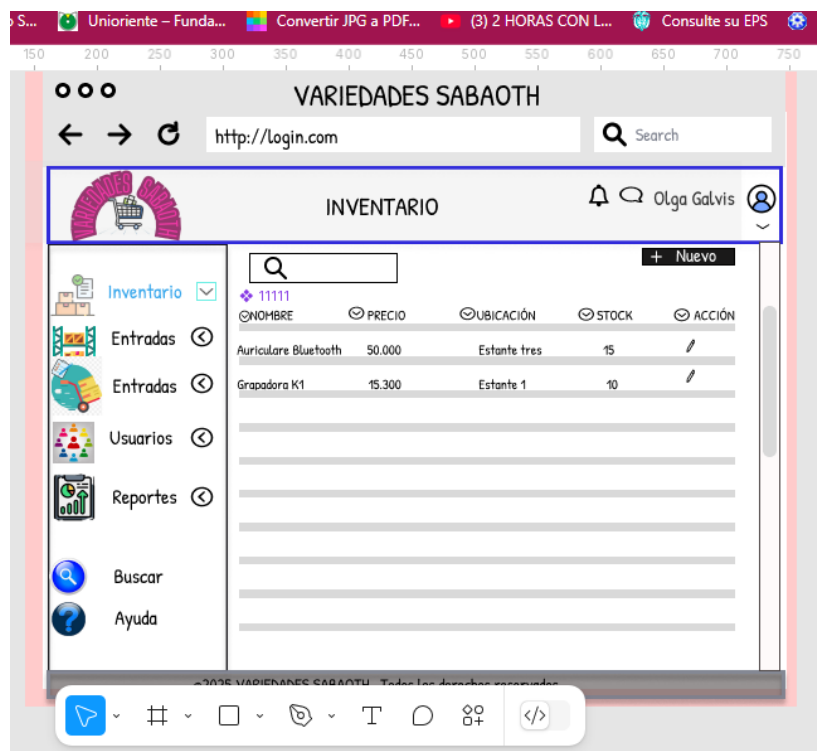


Ilustración 11: Inventario Artículos

Otra función importante en este apartado es la opción de “Nuevo” en el cual se puede registrar lo que se menciona en el texto anterior. Es básicamente un formulario donde que hay que ingresar los datos del nuevo artículo que llega. Ver ilustración 12

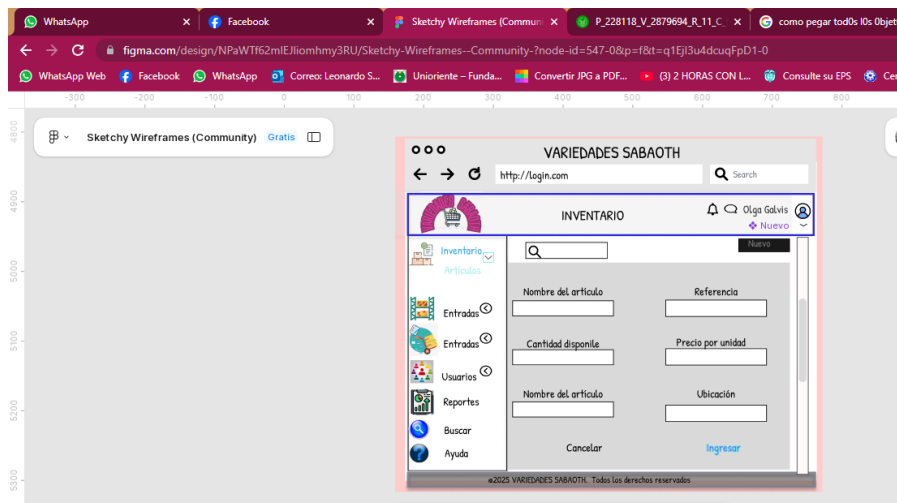


Ilustración 12: Función de agregar un nuevo artículo

8.2.4 SALIDAS - REGISTRO

En este apartado aparecen unas celdas las cuales deben ser llenadas para poder registrar la salida del producto.

Ver ilustración 13.

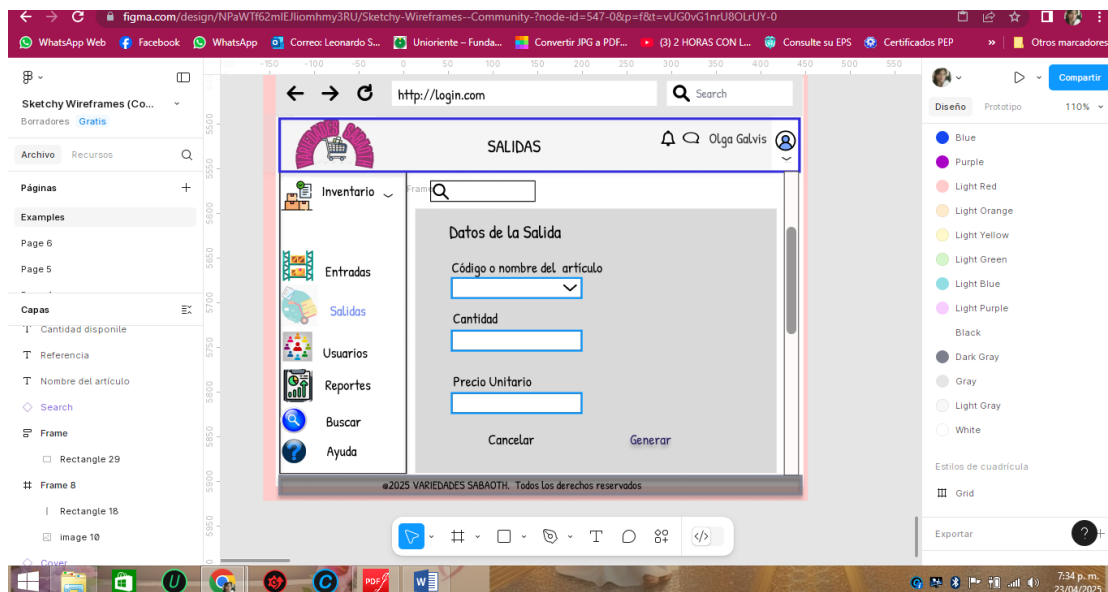
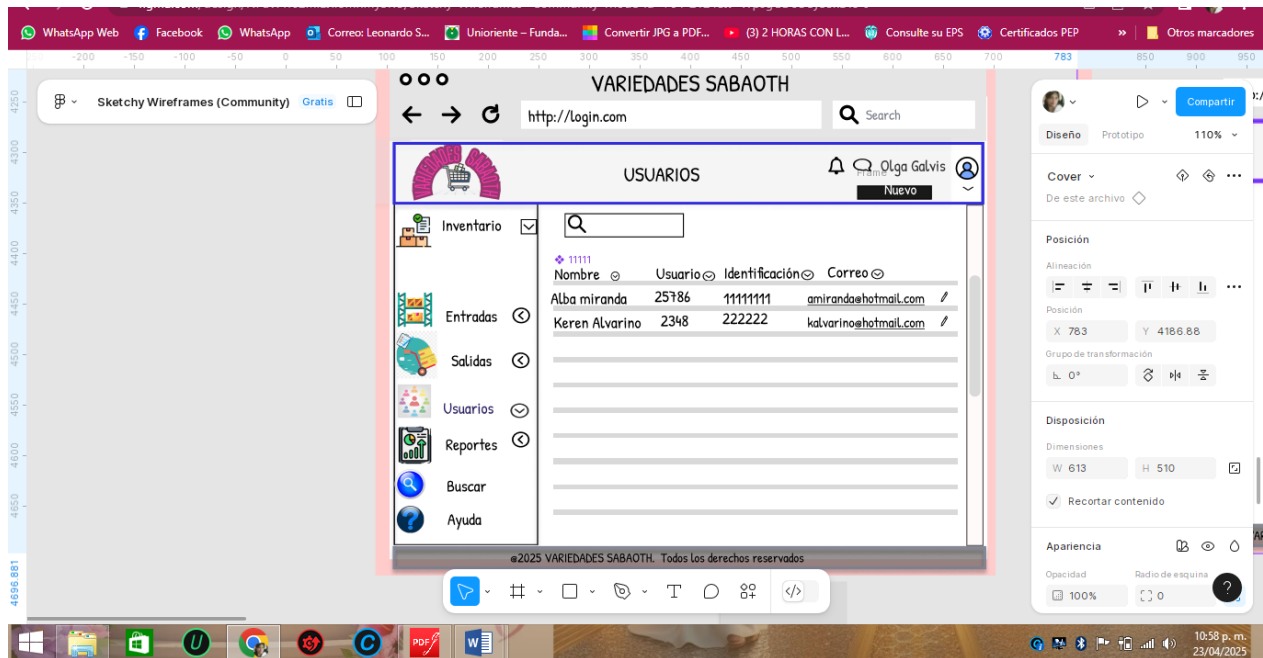


Ilustración 13: Salidas formulario

8.2.5 LISTA DE USUARIOS

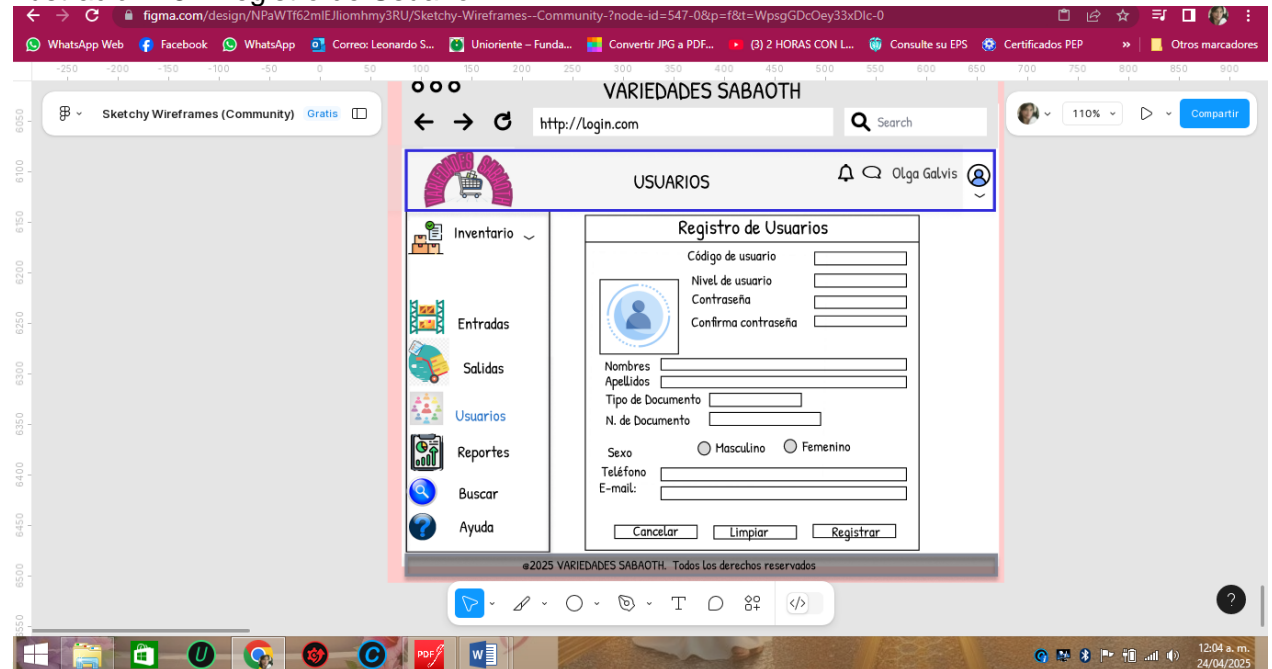
En este apartado se puede ver la lista de los empleados que tiene la empresa, aquí aparece su nombre, su número de usuario, su identificación, su correo electrónico, su estado. Además, aparece la opción de agregar un Nuevo usuario. Ver ilustración 14.



8.2.6 EMPLEADOS REGISTRO

En este apartado es posible ingresar los datos del nuevo usuario del aplicativo. Ver ilustración 18.

Ilustración 18: Registro de Usuario



CONCLUSIÓN

En conclusión, el diseño de la interfaz del software para “VARIEDADES SABAOTH” se ha desarrollado con un enfoque centrado en la usabilidad y la eficiencia, adaptándose a las necesidades específicas de los administradores y empleados. Al integrar una estructura de navegación clara y accesible, junto con elementos visuales que reflejan la imagen institucional de la panadería, se garantiza una experiencia de usuario coherente y funcional. La implementación de roles de usuario diferenciados asegura que cada empleado acceda únicamente a las funciones necesarias para su trabajo, mejorando la seguridad y optimizando la gestión del inventario, ventas y empleados. Este diseño no solo facilita la operación diaria de la panadería, sino que también sienta las bases para un crecimiento futuro y una mayor automatización de los procesos internos.

