

**EVIDENCIA GA2-220501093-AA1-EV03: ELABORACIÓN DE HISTORIAS DE  
USUARIO DEL PROYECTO**

**FICHA: (2879694)**

**NOMBRE**

**OLGA SOFIA GALVIS MIRANDA**

**Aprendiz**



**TEC. ANALISIS Y DESARROLLO DEL SOTFWARE  
SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE S E N A**

**2024**

## INTRODUCCIÓN

Esta especificación del sistema para **“VARIEDADES SABAOTH”** se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

En el proceso de desarrollo de software, el diseño del entorno de la aplicación juega un papel crucial. Es esencial crear una interfaz de usuario intuitiva, atractiva y funcional que brinde a los usuarios una experiencia fluida y satisfactoria. Para lograr esto, existen diversas herramientas de diseño de interfaces de usuario, y una de las más populares y ampliamente utilizadas es MOQUPS.

La herramienta seleccionada facilita la creación de esquemas rápidos y la colaboración en línea en tiempo real. Con esta herramienta de colaboración en tiempo real, el equipo también puede hacer pizarras, diagramas, visualizar datos, crear dashboards, y construir prototipos interactivos.

## ALCANCES

El presente documento tiene como alcance mostrar los requerimiento con el estándar IEEE y el modelo de historias de usuario para el sistema **“VARIEDADES SABAOTH”**.

Con la orientación de los instructores del programa: Tecnología de Análisis y Desarrollo del Software, se procede al diseño de una plataforma con una de las Herramientas propuestas en el material de apoyo. Este proyecto se desarrollará a través de varias etapas durante el transcurso de la carrera y se pretenden los siguientes resultados:

- ✓ Registrar, visualizar y hacer seguimiento de la mercancía existente en una entidad de compra y venta.
- ✓ Que el usuario o administrador de la plataforma, pueda realizar consultas de costo de venta u otra información referente a un artículo específico.
- ✓ A partir de la información ingresada genere reportes digitales y/o impresos que sean de apoyo para la toma de decisiones inventaríales de la entidad.
- ✓ Opciones de mejoras y/o ampliación del servicio propuesto inicialmente.

## DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS

### Especificación de requisitos

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema
<b>ER</b>	Especificación de Requisitos
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>REGISTRO DE INVENTARIO</b>	Nombre del sistema a desarrollar

### *Referencias*

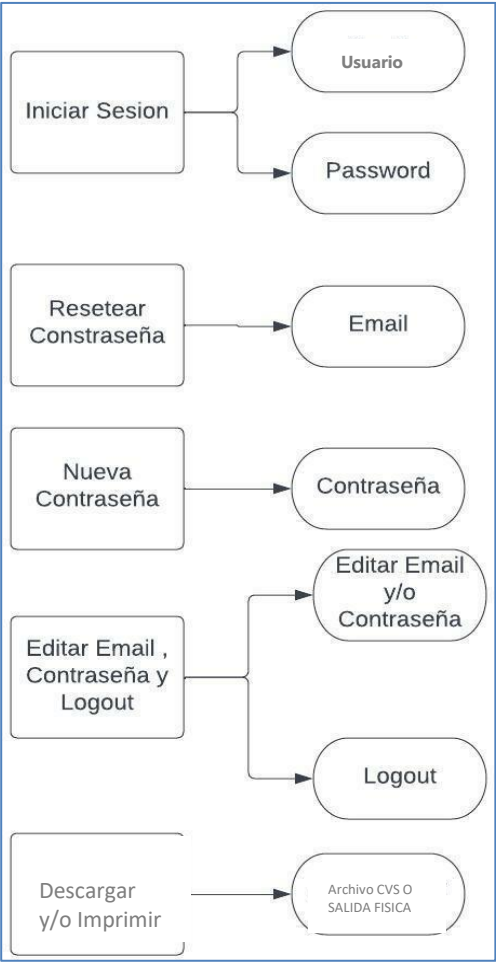
<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## ***Descripción General***

### **Perspectiva Del Producto**

El sistema para “VARIEDADES SABAOTH”, ubicada en la ciudad de Barrancabermeja, este sistema se enfoca en cubrir los requerimientos de la entidad permitiendo llevar registro y control del inventario de la mercancía por lo que se encargará de realizar las siguientes funciones: Acceder mediante un inicio de sesión, cerrar sesión, cambio de contraseña, nueva contraseña, registro de compra mercancía, registro de venta de mercancía, consulta y opción de descargar o imprimir información.

Funcionalidad Del Producto



Características De Los Usuarios

Tipo de usuario	GERENTE
Formación	Dueño
Actividades	Control y manejo del sistema en general

## Restricciones

Interfaz para ser usada con internet.

Uso de Dominio (...)

Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, Javascript, CSS, Nodejs, Puppeteer, Nextjs, JSX, Express, MongoDB.

El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.

El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla e intuitiva...

## Suposiciones y Dependencias

Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir con la conexión a internet, sistema operativo windows, navegadores basados en Chromium (Chrome, Brave, Edge).

Adaptadores de red.

Procesador de 1.66GHz o superior. RAM

6G o Superior

Mouse.

Teclado.

## Lista de Requerimientos (Requerimientos Funcionales)

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF01
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Iniciar Sesión.
<b>Características:</b>	Los usuarios deberán identificarse para acceder al sistema.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	El sistema podrá ser consultado solo con un usuario administrador que debe suministrar datos como: E-mail y Password
<b>Requerimiento NO funcional:</b>	RNF01 RNF02 RNF03
<b>Prioridad del requerimiento:</b> Alta	

HISTORIA DE USUARIO 1

ENUNCIADO DE LA HISTORIA						CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIONALIDAD	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO/COMPARTAMENTO ESPERADO
RF01	COMO USUARIO	NECESITO MI USUARIO Y CONTRASEÑA EN EL MODULO DE INICIO.	CON LA FINALIDAD DE PODER INGRESAR AL SISTEMA	3	1	INGRESO EXITOSO	EN CASO QUE HAYA INGRESADO USUARIO Y CONTRASEÑA CORRECTA	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN INGRESO	EL SISTEMA PERMITIRÁ EL ACCESO Y VISUALIZACIÓN DEL AREA ADMIN DE LA APLICACIÓN
				3	2	INGRESO FALLIDO	EN CASO QUE HAYA INGRESADO USUARIO Y/O CONTRASEÑA INCORRECTA.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN DE INGRESO	EL SISTEMA ARROJARÁ UNA ALERTA DE FALLA O ERROR.

Identificación del requerimiento:	RF02
Nombre del Requerimiento:	Resetear Contraseña.
Características:	El usuario podrá cambiar contraseña cuando lo requiera.
Descripción del requerimiento:	El usuario podrá ingresar el correo registrado y recibir a su correo un link para el cambio de contraseña.
RequerimientoNO funcional:	RNF0 RNF02 RNF03
Prioridad del requerimiento:	Alta



## Historia de Usuario 2

Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ENUNCIADO DE LA HISTORIA					CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIONALIDAD	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO/COMPORTAMIENTO ESPERADO
RF02	COMO USUARIO	NECESITO RESETEAR MI CONTRASEÑA	CON LA FINALIDAD DE RECUPERAR O PROTEGER MI ACCESO.	5	1	ENVIO DE LINK AL CORREO DEL USUARIO	EN CASO QUE EL USUARIO INGRESE UN CORREO QUE EXISTA EN LA BASE DE DATOS.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN RESETEAR CONTRASEÑA.	EL SISTEMA ENVIARA UN LINK AL CORREO DEL USUARIO.
				3	2	SIN ENVIO DEL LINK AL CORREO DEL USUARIO.	EN CASO QUE EL USUARIO INGRESE UN CORREO QUE NO EXISTA EN LA BASE DE DATOS.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN RESETEAR CONTRASEÑA	EL SISTEMA ARROJARÁ UNA ALERTA DE ESTE EMAIL NO SE ENCUENTRA EN LA BASE DE DATOS.

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF03
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Nueva Contraseña.
<b>Características:</b>	El usuario podrá ingresar una nueva contraseña.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Luego del registro de la nueva contraseña, el usuario estará nuevamente en la interfaz principal para el debido ingreso con el usuario y la Nueva Contraseña.
<b>Requerimiento NO funcional:</b>	RNF01 RNF02 RNF03
<b>Prioridad del requerimiento:</b>	Alta

## Historia de Usuario 3

ENUNCIADO DE LA HISTORIA						CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIÓN	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO/COMPORTAMIENTO ESPERADO
RF03	COMO USUARIO	NECESITO PODER INGRESAR MI NUEVA CONTRASEÑA.	CON LA FINALIDAD DE PODER ACCEDER NUEVAMENTE AL ÁREA DE ADMIN.	2	1	CONTRASEÑA VÁLIDA	EN CASO QUE HAYA INGRESADO UNA CONTRASEÑA CON AL MENOS 6 DÍGITOS.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN NUEVA CONTRASEÑA.	EL SISTEMA REDIRECCIONARÁ EL LOGIN PARA PODER REALIZAR EL ACCESO ADMIN.
				2	2	CONTRASEÑA INVALIDA	EN CASO QUE HAYA INGRESADO UNA CONTRASEÑA CON MENOS DE 6 DÍGITOS..	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN NUEVA CONTRASEÑA.	EL SISTEMA ARROJARÁ UNA ALERTA DE CONTRASEÑA INVALIDA.

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF04
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	REGISTRO DE MERCANCIA O PRODUCTO
<b>Características:</b>	El usuario podrá registrar una mercancía.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Una vez se ingrese al sistema, el usuario se ubicará en el módulo de inventario de mercancía para digitar los datos correspondiente.
<b>Requerimiento NO funcional:</b>	RNF01 RNF02 RNF03
<b>Prioridad del requerimiento:</b>	Alta

## Historia de Usuario 4

Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ENUNCIADO DE LA HISTORIA					CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIÓN	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO/COMPORTAMIENTO ESPERADO
RF04	COMO USUARIO	NECESITO REGISTRAR MERCANCIA.	CON LA FINALIDAD DE INICIAR EL REGISTRO EN EL MÓDULO DE INVENTARIO.	2	1	CODIGO VÁLIDO DEL PRODUCTO.	EN CASO QUE HAYA INGRESADO CORRECTAMENTE EL CÓDIGO Y LOS DATOS ESPECIFICADOS EN EL SOPORTE.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN GENERAR.	EL SISTEMA GENERARÁ UN PANTALLAZO CON LA OPCIÓN VERIFICAR Y CONFIRMAR.
				2	2	CODIGOS ERRADOS DEL PRODUCTO.	EN CASO QUE HAYA INGRESADO EL CÓDIGO Y/O DATOS ERRADOS NO CONFORME ESPECIFICA EL SOPORTE..	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN GENERAR.	EL SISTEMA GENERARÁ UN PANTALLAZO CON LA OPCIÓN VERIFICAR Y CORREGIR. .

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF05
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	CONSULTA DE MERCANCIA O PRODUCTO
<b>Características:</b>	El usuario podrá consultar mercancía registrada.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Una vez se ingrese al sistema, el usuario se ubicará en el módulo de inventario de mercancía para digitar los datos correspondiente.
<b>Requerimiento NO funcional:</b>	RNF01 RNF02 RNF03
<b>Prioridad del requerimiento:</b>	Alta

ENUNCIADO DE LA HISTORIA						CRITERIOS DE ACEPTACIÓN			
Identificador (ID) DE LA HISTORIA	ROL	CARACTERÍSTICA/FUNCIÓN	RAZÓN/ RESULTADO	PUNTOS DE ESTIMACIÓN	NÚMERO (#) DE ESCENARIO	CRITERIO DE ACEPTACIÓN (TÍTULO)	CONTEXTO	EVENTO	RESULTADO/COMPORTAMIENTO ESPERADO
RF05	COMO VENDEDOR	NECESITO HACER CONSULTA DE UNA MERCANCIA.	CON LA FINALIDAD DE CONSULTAR LA MERCANCÍA REGISTRADA EN EL MÓDULO DE INVENTARIO.	3	1	CODIGO Y DATOS REGISTRADOS PREVIAMENTE.	EN CASO QUE ESTÉ REGISTRADA LA INFORMACIÓN CORRESPONDIENTE DEL PRODUCTO.	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN CONSULTAR	EL SISTEMA GENERARÁ UNA VISUALIZACIÓN CON LA INFORMACIÓN DEL PRODUCTO.
				3	2	CODIGO Y DATOS ERRADOS DEL PRODUCTO.	EN CASO QUE NO ESTÉ REGISTRADO EL CÓDIGO Y/O DATOS DEL PRODUCTO..	CUANDO DE CLICK AL BOTÓN CONSULTAR	EL SISTEMA GENERARÁ UNA ALERTA DE CÓDIGO Y/O DATOS NO REGISTRADO .

## Requerimientos No Funcionales

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RNF01
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Interfaz del sistema.
<b>Características:</b>	El sistema presentara una interfaz de usuario sencilla e intuitiva.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	
<b>Prioridad del requerimiento:</b>	Alta

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RNF02
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Diseño de la interfaz a la característica de la web.
<b>Características:</b>	El sistema deberá tener una Interfaz de usuario, con las características de la web de la empresa.

<b>Descripción del requerimiento:</b>	
<b>Prioridad del requerimiento:</b>  Alta	

<b>Identificación del requerimiento:</b>	RNF03
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	Confiabilidad continua del sistema.
<b>Característica s:</b>	El sistema tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas los 7 días de la semana.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	
<b>Prioridad del requerimiento:</b> Alta	

## **CONCLUSIÓN**

Las historias de usuario son una técnica utilizada en el desarrollo de software y describe los requisitos funcionales desde la perspectiva del usuario, en forma de breves narrativas que representan las acciones que un usuario puede realizar en el sistema. A través de esta actividad estructurada que permite definir un requerimiento.