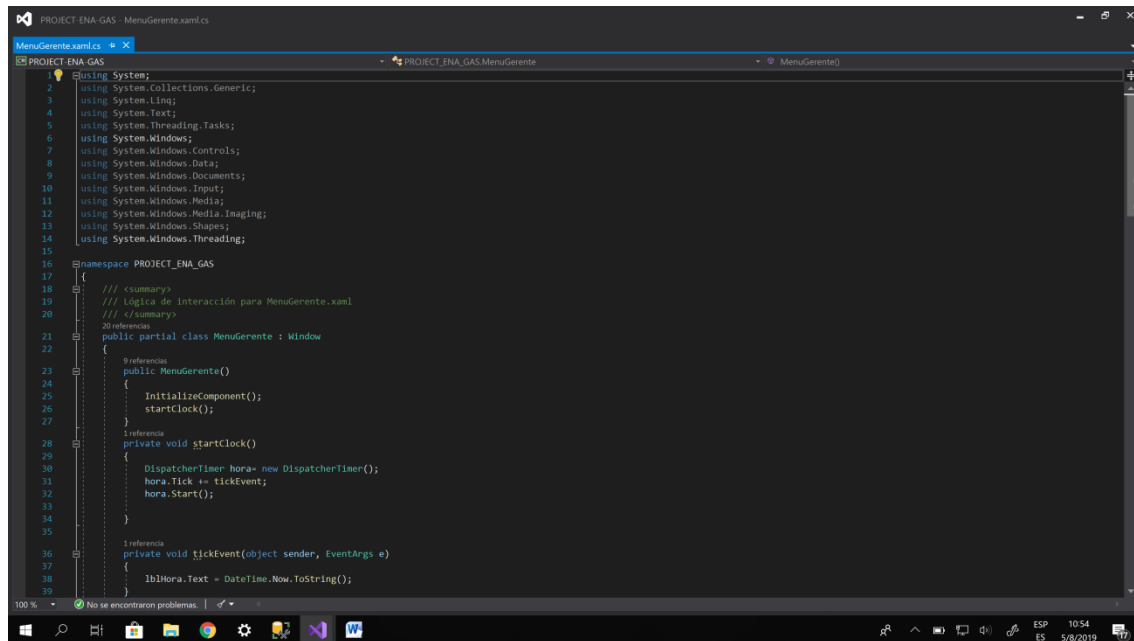
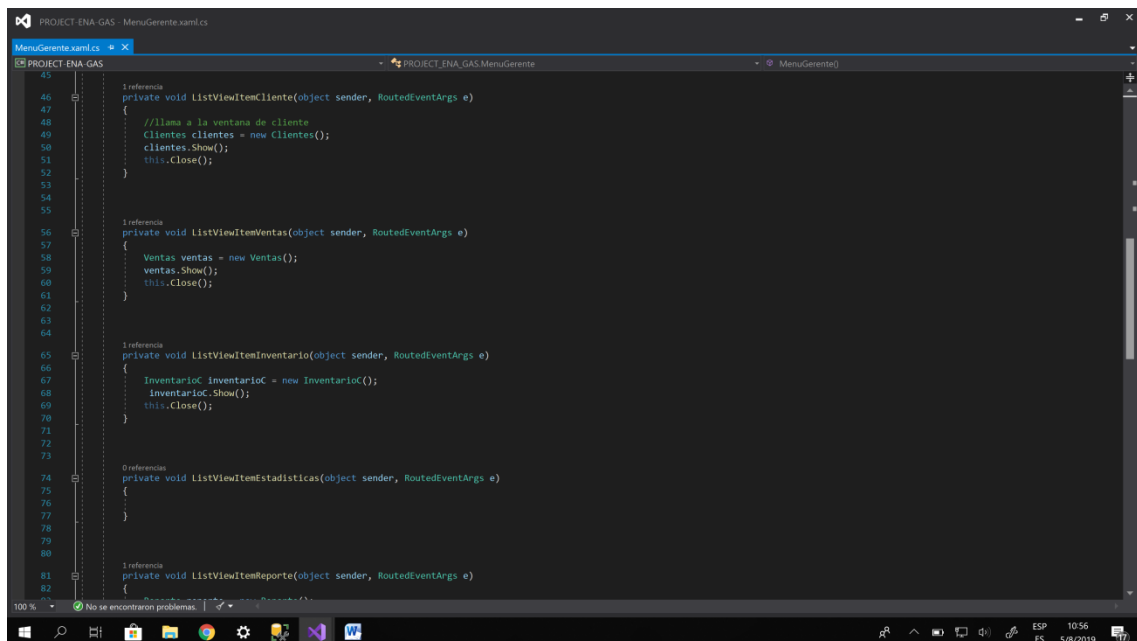


Se mandan a llamar a cada una de las ventanas que contienen los diferentes accesos a los módulos

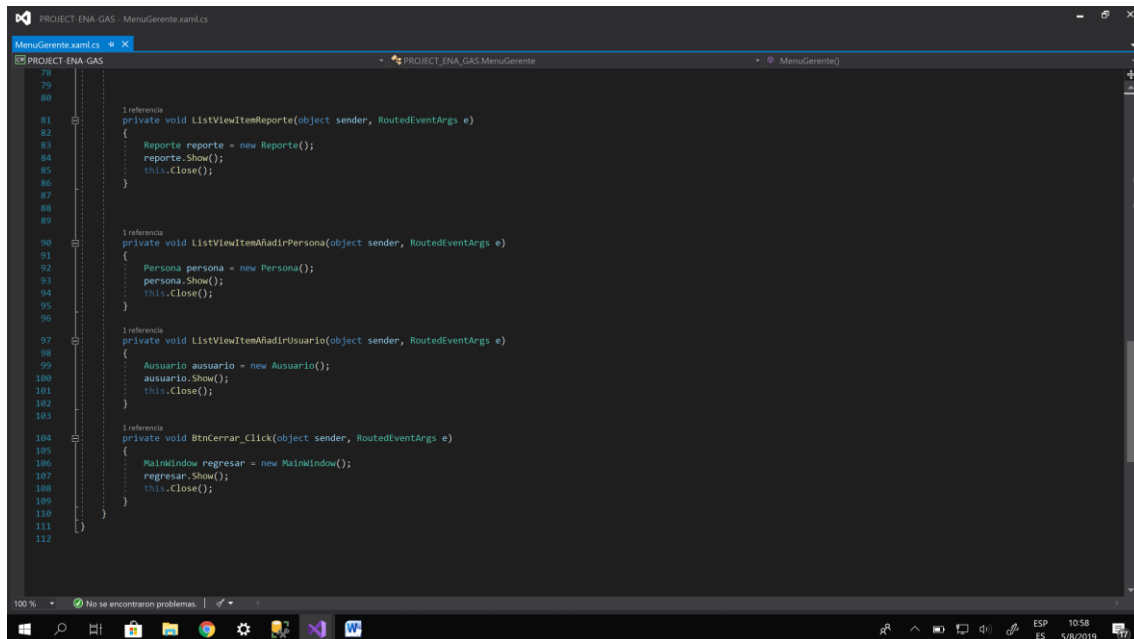


```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6  using System.Windows;
7  using System.Windows.Controls;
8  using System.Windows.Data;
9  using System.Windows.Documents;
10 using System.Windows.Input;
11 using System.Windows.Media;
12 using System.Windows.Media.Imaging;
13 using System.Windows.Shapes;
14 using System.Windows.Threading;
15
16 namespace PROJECT_ENA_GAS
17 {
18     /// <summary>
19     /// Lógica de interacción para MenuGerente.xaml
20     /// </summary>
21     public partial class MenuGerente : Window
22     {
23         public MenuGerente()
24         {
25             InitializeComponent();
26             startClock();
27         }
28         private void startClock()
29         {
30             DispatcherTimer hora= new DispatcherTimer();
31             hora.Tick += tickEvent;
32             hora.Start();
33         }
34
35         private void tickEvent(object sender, EventArgs e)
36         {
37             lblHora.Text = DateTime.Now.ToString();
38         }
39     }
40 }
```

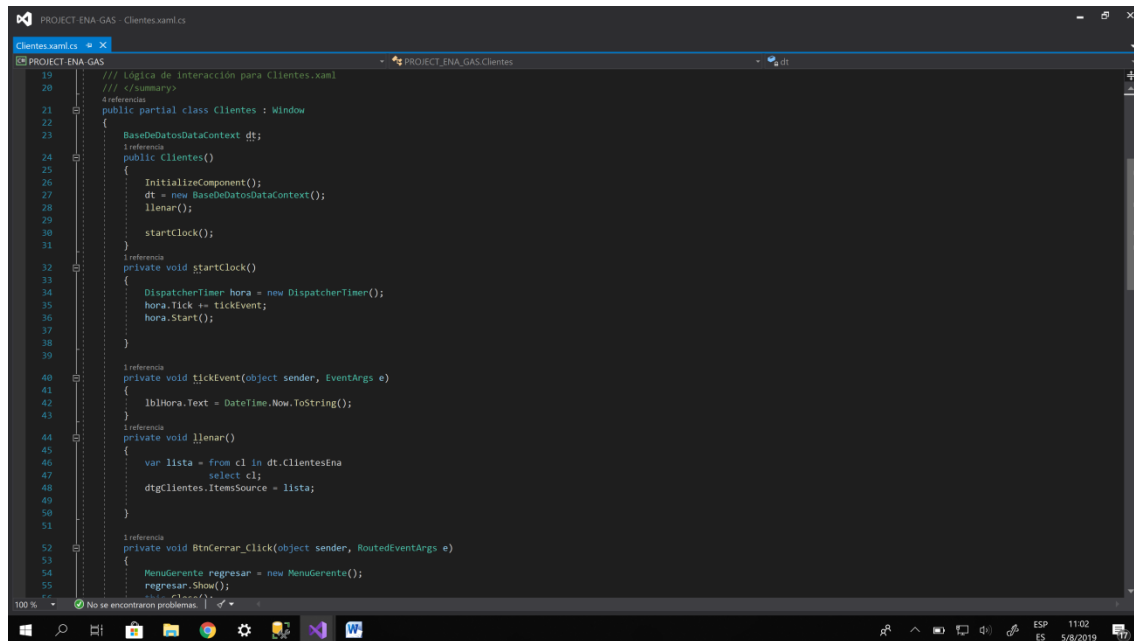


```
45
46 private void ListViewItemCliente(object sender, RoutedEventArgs e)
47 {
48     //llama a la ventana de cliente
49     Clientes clientes = new Clientes();
50     clientes.Show();
51     this.Close();
52 }
53
54
55
56 private void ListViewItemVentas(object sender, RoutedEventArgs e)
57 {
58     Ventas ventas = new Ventas();
59     ventas.Show();
60     this.Close();
61 }
62
63
64
65 private void ListViewItemInventario(object sender, RoutedEventArgs e)
66 {
67     InventarioC inventarioC = new InventarioC();
68     inventarioC.Show();
69     this.Close();
70 }
71
72
73
74 private void ListViewItemEstadisticas(object sender, RoutedEventArgs e)
75 {
76 }
77
78
79
80
81 private void ListViewItemReporte(object sender, RoutedEventArgs e)
82 {
83 }
```

Se utilizaron métodos los cuales permitían que se desplegaran los clientes que habrían realizado alguna compra de algún chimbo



```
76
77
78
81 1 referencia
82 private void ListViewItemClick(object sender, RoutedEventArgs e)
83 {
84     Reporte reporte = new Reporte();
85     reporte.Show();
86     this.Close();
87 }
88
89
90 1 referencia
91 private void ListViewItemClickAdirPersona(object sender, RoutedEventArgs e)
92 {
93     Persona persona = new Persona();
94     persona.Show();
95     this.Close();
96 }
97
98 1 referencia
99 private void ListViewItemClickAdirUsuario(object sender, RoutedEventArgs e)
100 {
101     Ausuario ausuario = new Ausuario();
102     ausuario.Show();
103     this.Close();
104 }
105
106 1 referencia
107 private void BtnCerrar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
108 {
109     MainWindow regresar = new MainWindow();
110     regresar.Show();
111     this.Close();
112 }
```



```
19 /// Lógica de Interacción para Clientes.xaml
20 /// <Summary>
21 4 referencias
22 public partial class Clientes : Window
23 {
24     BaseDeDatosDataContext dt;
25     1 referencia
26     public Clientes()
27     {
28         InitializeComponent();
29         dt = new BaseDeDatosDataContext();
30         llenar();
31         startClock();
32     }
33     1 referencia
34     private void startClock()
35     {
36         DispatcherTimer hora = new DispatcherTimer();
37         hora.Tick += tickEvent;
38         hora.Start();
39     }
40     1 referencia
41     private void tickEvent(object sender, EventArgs e)
42     {
43         lblHora.Text = DateTime.Now.ToString();
44     }
45     1 referencia
46     private void llenar()
47     {
48         var lista = from cl in dt.ClientesEna
49                     select cl;
50         dtgClientes.ItemsSource = lista;
51     }
52     1 referencia
53     private void BtnCerrar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
54     {
55         MenuGerente regresar = new MenuGerente();
56         regresar.Show();
57         this.Close();
58     }
59 }
```

```

57 }
58 }
59 // Referencia
60 private void BtnBuscar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
61 {
62     using (BaseDeDatosDataContext bdt = new BaseDeDatosDataContext())
63     {
64         var canti = (from d in dt.Inventario
65                     select d).FirstOrDefault();
66
67         var exist = (from s in dt.ClientesEna
68                     where s.Identidad == buscarCliente.Text
69                     select s).FirstOrDefault();
70         IQueryable<ClientesEna> objClientes = from cl in bdt.ClientesEna
71                                             where buscarCliente.Text == cl.Identidad
72                                             select cl;
73
74         if (canti.cantidad == 5)
75         {
76             MessageBox.Show("Quedan pocos chimbos");
77         }
78         if (exist != null)
79         {
80             List<ClientesEna> lista = objClientes.ToList();
81             dtgClientes.ItemsSource = lista;
82             MessageBox.Show("Cliente encontrado", "Mensaje", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Asterisk);
83         }
84         else
85         {
86             MessageBox.Show("El cliente no existe");
87         }
88     }
89 }
90 }
91 }
92 }
93 }
94 }
95 }
96 }
97 }

```

Método que permite buscar al cliente mediante el número de identidad, el cual es un identificador único para cada persona y lo muestra en un data grid view

```

16 namespace PROJECT_ENA_GAS
17 {
18     /// <summary>
19     /// Lógica de Interacción para Ventas.xaml
20     /// </summary>
21     /// </summary>
22     public partial class Ventas : Window
23     {
24         BaseDeDatosDataContext dt;
25         // Referencia
26         public Ventas()
27         {
28             InitializeComponent();
29             dt = new BaseDeDatosDataContext();
30             startClock();
31         }
32         // Referencia
33         private void startClock()
34         {
35             DispatcherTimer hora = new DispatcherTimer();
36             hora.Tick += tickEvent;
37             hora.Start();
38         }
39         // Referencia
40         private void tickEvent(object sender, EventArgs e)
41         {
42             lblHora.Text = DateTime.Now.ToString();
43         }
44         // Referencia
45         private void BtnRegresar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
46         {
47             MenuGerente regresar = new MenuGerente();
48             regresar.Show();
49             this.Close();
50         }
51         // Referencia
52         private void BtnVender_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
53         {
54         }
55     }
56 }

```

Método para un reloj en el cual se utiliza dispatcher timer para iniciar el reloj, el TickEvent muestra el reloj en un textblock, el botón regresar regresa al menú del gerente.


```
PROJECT_ENA_GAS - InventarioC.xaml.cs
InventarioC.xaml.cs
PROJECT_ENA_GAS
PROJECT_ENA_GAS.InventarioC
tickEventArgs sender, EventArgs e)

21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57

4 referencias
public partial class InventarioC : Window
{
    BaseDatosDataContext bdt;
    1 referencia
    public InventarioC()
    {
        InitializeComponent();
        bdt = new BaseDatosDataContext();
        MostrarInventario();
        startClock();
    }

    1 referencia
    private void startClock()
    {
        DispatcherTimer hora = new DispatcherTimer();
        hora.Tick += tickEvent;
        hora.Start();
    }

    1 referencia
    private void tickEvent(object sender, EventArgs e)
    {
        lblHora.Text = DateTime.Now.ToString();
    }

    1 referencia
    private void BtnRegresar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        MenuGerente regresar = new MenuGerente();
        regresar.Show();
        this.Close();
    }

    1 referencia
    private void MostrarInventario()
    {
        var mi = (from inv in bdt.Inventario
        select inv);
        dtgView.DisplayMemberPath = "cantidad";
        dtgView.SelectedItem = "idCantidad";
        dtgView.ItemsSource = mi;
    }
}
```

Muestra todos los chimbos en existencia, y al realizarse una venta se descuenta cada chimbo desde el inventario

```
PROJECT_ENA_GAS - Reporte.xaml.cs
Reporte.xaml.cs
PROJECT_ENA_GAS
PROJECT_ENA_GAS.Reporte
dt

17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54

namespace PROJECT_ENA_GAS
{
    /// <summary>
    /// Lógica de interacción para Reporte.xaml
    /// </summary>
    4 referencias
    public partial class Reporte : Window
    {
        BaseDatosDataContext dt;
        1 referencia
        public Reporte()
        {
            InitializeComponent();
            dt = new BaseDatosDataContext();
            llenar();
        }

        1 referencia
        private void BtnSalir_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            MenuGerente regresar = new MenuGerente();
            regresar.Show();
            this.Close();
        }

        1 referencia
        private void llenar()
        {
            var lista = from cl in dt.TotalVenta
            select cl;
            dtgReporte.ItemsSource = lista;
        }

        1 referencia
        private void BtnRegresa_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            MenuGerente regresar = new MenuGerente();
            regresar.Show();
            this.Close();
        }
    }
}
```

Ventana del Reporte el cual contiene un método llenar; el que se encarga de poder ir colocando los ingresos de las ventas realizadas. Botones de salir con el que se regresa al menú del gerente.

```

21 public partial class Persona : Window
22 {
23     BaseDatosDataContext dt;
24     referencia
25     public Persona()
26     {
27         InitializeComponent();
28         dt = new BaseDatosDataContext();
29         startClock();
30     }
31     referencia
32     private void startClock()
33     {
34         DispatcherTimer hora = new DispatcherTimer();
35         hora.Tick += tickEvent;
36         hora.Start();
37     }
38     referencia
39     private void tickEvent(object sender, EventArgs e)
40     {
41         lblHora.Text = DateTime.Now.ToString();
42     }
43     referencia
44     private void BtnAgregar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
45     {
46         if (txtCantidad.Text == string.Empty || txtPeso.Text == string.Empty || txtPrecio.Text == string.Empty) {
47             MessageBox.Show("No debe dejar ningún campo vacío", "Mensaje", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Exclamation);
48         }
49         dt.AGREGAR_CHIMBO(Convert.ToInt32(txtCantidad.Text), Convert.ToDecimal(txtPrecio.Text), txtPeso.Text);
50         MessageBox.Show("Datos almacenados", "Mensaje", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.None);
51     }
52     referencia
53     private void BtnRegresar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
54     {
55         MenuGerente regresar = new MenuGerente();
56         regresar.Show();
57         this.Close();
58     }
59 }

```

Ventana para añadir los chimbos al inventario, y método de reloj el cual lleva la hora del sistema. Validaciones que evitan dejar un textbox vacío

```

27     InitializeComponent();
28     DataContext = new BaseDatosDataContext();
29     llenar();
30     startClock();
31     referencia
32     private void startClock()
33     {
34         DispatcherTimer hora = new DispatcherTimer();
35         hora.Tick += tickEvent;
36         hora.Start();
37     }
38     referencia
39     private void tickEvent(object sender, EventArgs e)
40     {
41         lblHora.Text = DateTime.Now.ToString();
42     }
43     referencia
44     private void BtnRegresar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
45     {
46         MenuGerente regresar = new MenuGerente();
47         regresar.Show();
48         this.Close();
49     }
50     referencia
51     private void llenar()
52     {
53         BaseDatosDataContext dt = new BaseDatosDataContext();
54         var lista = (from x in dt.CARGO
55                     select new { x.cargousuario }).ToList();
56         lblUsu.DisplayMemberPath = "cargousuario";
57         lblUsu.SelectedItem = "cargousuario";
58         lblUsu.SelectedIndex = 0;
59         lblUsu.ItemsSource = lista;
60     }
61     referencia
62     private void BtnAgregar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
63     {
64     }
65 }

```

Inicia el reloj con starClock, botón regresar para salir el menú del gerente, método de llenar el cual hace la validación del tipo de usuario que es.

```

111
112 1 referencia
113 private void NewMethod(Usuario aUsu, Usuario existe)
114 {
115     if (txtN.Text == string.Empty || txtC.Password == string.Empty || lblUsu.SelectedIndex == -1 || txtCc.Password == string.Empty)
116     {
117         MessageBox.Show("No debes dejar ningún campo vacío");
118     }
119     else
120     {
121         if (txtC.Password == txtCc.Password)
122         {
123             if (existe == null)
124             {
125                 dataContext.Usuario.InsertOnSubmit(aUsu);
126                 dataContext.SubmitChanges();
127                 MessageBox.Show("Usuario almacenado");
128             }
129             else
130             {
131                 existe.nombreUsuario = aUsu.nombreUsuario;
132                 existe.contraseña = aUsu.contraseña;
133                 existe.cargo = aUsu.cargo;
134                 dataContext.SubmitChanges();
135             }
136             lblUsu.ItemsSource = dataContext.Usuario;
137         }
138         else
139         {
140             MessageBox.Show("Las contraseñas no coinciden");
141         }
142     }
143 }
144
145 1 referencia
146 private void BtnModificar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
147 {
148     Usuario aUsu = new Usuario()
149     {
150         nombreUsuario = txtN.Text,
151         contraseña = txtC.Password.ToString(),
152         cargo = lblUsu.SelectedValue.ToString()
153     };
154 }

```

Método para almacenar el usuario ingresado y validación de evitar dejar campos vacíos.

```

111
112 1 referencia
113 private void BtnModificar_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
114 {
115     Usuario aUsu = new Usuario()
116     {
117         nombreUsuario = txtN.Text,
118         contraseña = txtC.Password.ToString(),
119         cargo = lblUsu.SelectedValue.ToString()
120     };
121
122     var existe = (from us in dataContext.Usuario
123                  where us.nombreUsuario==txtN.Text && us.contraseña== txtC.Password
124                  select us).SingleOrDefault();
125
126     if (txtN.Text == string.Empty || txtC.Password == string.Empty || lblUsu.SelectedIndex == -1 || txtCc.Password == string.Empty)
127     {
128         MessageBox.Show("No debes dejar ningún campo vacío");
129     }
130     else
131     {
132         if (txtC.Password == txtCc.Password)
133         {
134             if (existe == null)
135             {
136                 MessageBox.Show("El usuario no existe");
137             }
138             else
139             {
140                 existe.nombreUsuario = aUsu.nombreUsuario;
141                 existe.contraseña = aUsu.contraseña;
142                 existe.cargo = aUsu.cargo;
143                 dataContext.SubmitChanges();
144                 MessageBox.Show("Usuario modificado", "Mensaje", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.None);
145             }
146             lblUsu.ItemsSource = dataContext.Usuario;
147         }
148         else
149         {
150             MessageBox.Show("Las contraseñas no coinciden");
151         }
152     }
153 }

```

BtnModificar permite modificar un usuario ya registrado y valida la contraseña y el usuario para ver si existen y valida que no hayan datos vacíos

Diccionario de datos

campo	tamaño	tipo de dato	descripcion
idChimbo	identity	int	identificacion unica para cada chimbo
cantidad		int	la cantidad que existede dicho chimbo
peso	20	int	el peso en libras que tiene el gas lpg
precio		money	el precio que tiene el chimbo
id cliente		int	identificacion unica para cada cliente
identidad	13	int	el numero de identidad de el cliente
nombre	50	varchar	la nombre del cliente
apellido	50	varchar	el apellido del cliente
direccion	100	nvarchar	la direccion de domicilio del cliente
telefono	100	int	el numero de celular del cliente
pesoC	100	int	el peso de chimbo que el cliente solicito
idCargo	identity	int	el identificador unico para cada cargo
cargo usuario	50	nvarchar	el tipo de cargo que tiene el usuario
id cantidad	identity	int	el identificador unico para la cantidad
idUsuario	identity	int	el identificador unico para cada usuario
nombreUsuario	100	nvarchar	el nombre del usuario
contraseña	100	nvarchar	la clave unica de cada usuario para poder ingresar
total		money	total por venta
fecha		datetime	fecha de venta

Roles

- | | |
|-------------------|--|
| 1. Ángel | Diseño de base de datos y programación |
| 2. Douglas | Diseño de base de datos y programación, manual técnico |
| 3. Tulio | Diseño de pantallas, Manual de usuario |
| 4. Rolando | Diseño de pantallas, diccionario de datos |