

# PROYECTO - Angular

Basándote en lo que pensaste e hiciste para el proyecto **de JavaScript a Angular**:  
Crea una aplicación en Angular que gestione las entidades que aparecen en el proyecto anterior.

## Objetivo del Proyecto:

1. Listar las entidades principales
2. Diseñar un **CRUD** para la entidad secundaria.
3. **Implementar una estructura modular** que mantenga el código organizado, facilitando su mantenimiento y escalabilidad.
4. **Carga de datos inicial desde archivos JSON**, ubicados en la carpeta **assets**.

## Requisitos de la Interfaz y Funcionalidad:

### Entidad Principal

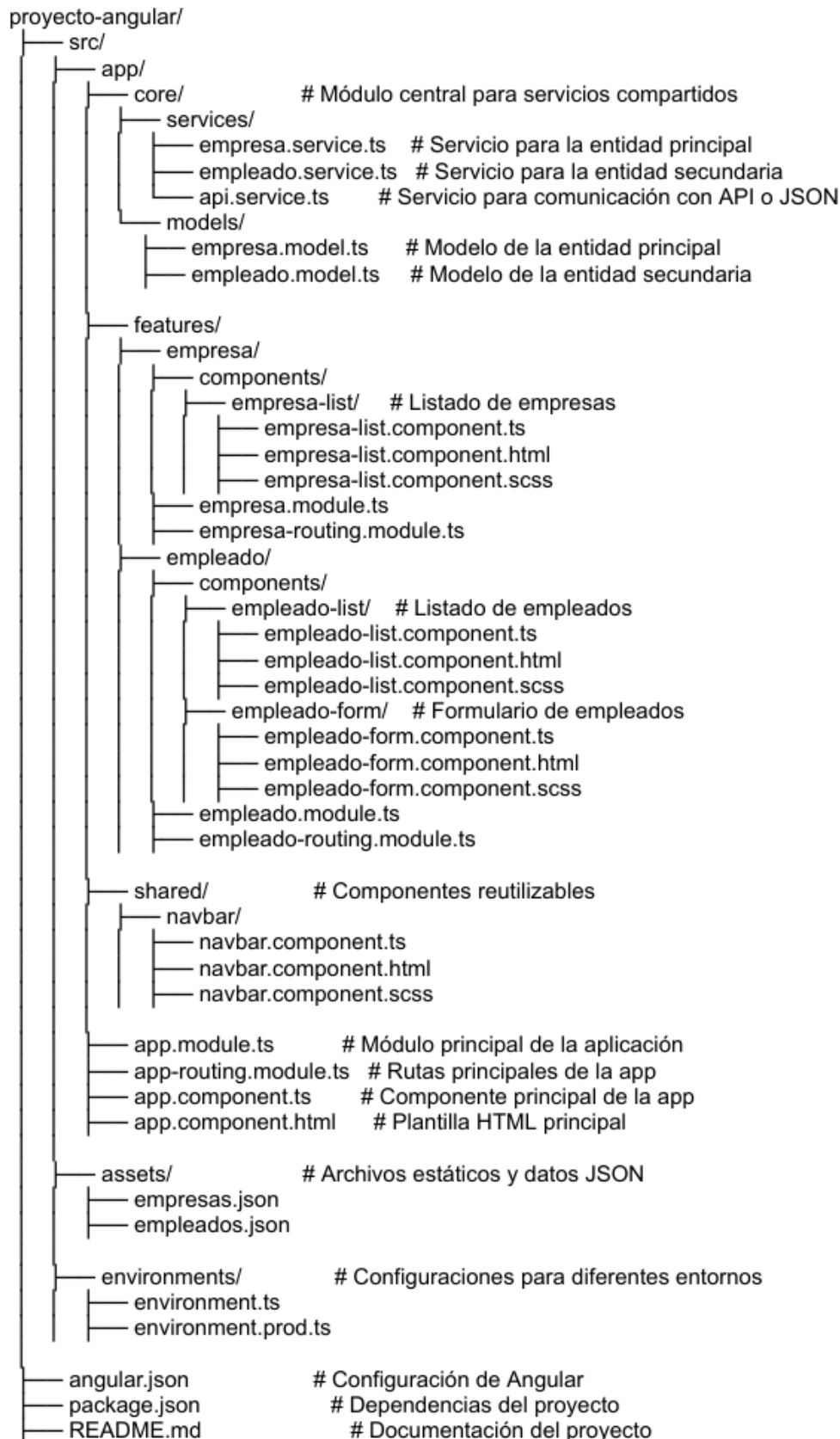
- Una vista donde se muestren todas las instancias de la entidad principal.
- Posibilidad de seleccionar una entidad para visualizar sus entidades secundarias relacionadas.

### Entidad Secundaria

- **Formulario de creación:** Un formulario para añadir nuevos elementos en la entidad secundaria, especificando a qué entidad principal pertenece.
- **Listado:**
  - Ver todas las instancias de la entidad secundaria.
  - Filtrar instancias por la entidad principal correspondiente.
  - Opciones para editar y eliminar.

## Estructura del Proyecto

Para una aplicación empresa-empleados la estructura de carpetas puede ser como la que sigue:



## **Instrucciones para entregar el proyecto**

### **Repositorio en GitHub:**

- Publicar el código en un repositorio y compartir el enlace.

### **Estructura del Proyecto:**

- Implementar una estructura de archivos similar a la indicada.
- Crear los módulos, servicios, interfaces y componentes necesarios.

### **Aspectos a valorar:**

- Código limpio y modular.
- Uso adecuado de servicios y modelos.
- Implementación de un diseño responsivo con Bootstrap o Angular Material.

