

LINK GENERAL DEL PROYECTO

https://github.com/SORTERIUS/PROYECTO_AHORCADO

LINK DE LA PROGRAMACIÓN (BORRADOR 3)

https://github.com/SORTERIUS/PROYECTO_AHORCADO/blob/main/BORRADOR%203.py

```
#Son las variables con las que inicia el juego y la interfaz del usuario

A = str(input("Ingrese el nombre del jugador: "))
B = "Bienvenido "
print(B + A)
print("POR FAVOR ACTIVA LAS MAYUSCULAS")
C = str(input("Quieres jugar?"))
D = "SI"
E = "NO"
F = "!!__EMPECEMOS__!!"
G = "VUELVE PRONTO"

#Aquí empieza el inicio del juego y le permite al usuario intentar
adivinar la palabra completa

if(C == D):
    print("!!__GENIAL__!!")
    print(F)
    str(print("!!INTETNA ADIVINAR LA SIGUIENTE PALABRA COMPLETA!!"))
    str(print("--!!M _ RC _ _ L _ G _!!--"))
    LETRA = str(input("INGRESA TU RESPUESTA :"))
    if (LETRA == "MURCIELAGO"):
        print("!!WOW ERES UN GENIO!!")
        print("!!_-FELICIDADES GANASTE-_!!")
        print("GRACIAS POR JUGAR " + A)
    else:
        print("NO ESTA CORRECTO, INTENTA CON UNA LETRA " + A)

    #Si falla la palabra completa puede intentar adivinarla una por
    una, a continuacion se ven las listas y las variables

    PALABRA = ["M","U","R","C","I","E","L","A","G","O"]
    PROBLEMA = ["M","_","R","C","_","_","L","_","G","_"]
    #INDEX [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]

    SCORE = 6
    WIN = 0
    print(PROBLEMA)

    # Aqui empieza el bucle que permite al usuario intentar adivinar
    letra por letra
```

```
# hasta completarla, solo tiene 5 vidas para adivinar, caso contrario pierde
```

```
while WIN <= 99:
    LETRA = str(input("INTENTA INGRESA UNA LETRA: _"))
    if PALABRA[1] == LETRA:
        PROBLEMA[1] = "U"
        print("!!CORRECTO!!")
        WIN += (20)
        print(WIN)
        print("PUNTOS")
        print(PROBLEMA)
    elif PALABRA[4] == LETRA:
        PROBLEMA[4] = "I"
        print("!!CORRECTO!!")
        WIN += (20)
        print(WIN)
        print("PUNTOS")
        print(PROBLEMA)
    elif PALABRA[5] == LETRA:
        PROBLEMA[5] = "E"
        print("!!CORRECTO!!")
        WIN += (20)
        print(WIN)
        print("PUNTOS")
        print(PROBLEMA)
    elif PALABRA[7] == LETRA:
        PROBLEMA[7] = "A"
        print("!!CORRECTO!!")
        WIN += (20)
        print(WIN)
        print("PUNTOS")
        print(PROBLEMA)
    elif PALABRA[9] == LETRA:
        PROBLEMA[9] = "O"
        print("!!CORRECTO!!")
        WIN += (20)
        print(WIN)
        print("PUNTOS")
        print(PROBLEMA)
    else:
        SCORE -= (1)
        print("!!FALLASTE!!")
        print("TE QUEDAN:")
        print(SCORE)
        print("VIDAS")
        print(PROBLEMA)
        if SCORE <= 0:
            print("TE QUEDAN:")
```

```
        print(SCORE)
        print("VIDAS")
        print("!!HAS PERDIDO :(!)")
        print("GRACIAS POR JUGAR " + A)
        break
    else:
        print("!!_-FELICIDADES GANASTE-_!!")
        print("GRACIAS POR JUGAR " + A)

else:
    print("ENTENDIDO, " + G + " " + A)

#Aqui finaliza el juego y se cierra.G
```

LINK DEL VIDEO EXPLICATIVO

<https://drive.google.com/file/d/1s7-WZCkrxByJiRXEJMPtcMmyFb5dVMbY/view?usp=sharing>