



# Verbale Interno

Gruppo Sons Of SWE - Progetto Marvin

sonsofswe.swe@gmail.com

## Informazioni sul documento

<b>Redazione</b>	Menegon Lorenzo
<b>Verifica</b>	Thiella Eleonora
<b>Approvazione</b>	Federico Caldart
<b>Uso</b>	Interno
<b>Distribuzione</b>	Vardanega Tullio Cardin Riccardo Gruppo Sons Of SWE

## Descrizione

Questo documento contiene il quarto *VerbaleInterno*<sub>G</sub> svoltosi in data 30 aprile 2018 dal gruppo Sons Of SWE riguardo al capitolato Marvin.



## Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	2018-05-06	Approvazione	Federico Caldart	<i>Responsabile</i>
0.1.0	2018-05-03	Verificazione	Eleonora Thiella	<i>Verificatore</i>
0.0.1	2018-05-01	Stesura della sezione <i>Informazioni generali e Riassunto della riunione</i>	Lorenzo Menegon	<i>Analista</i>



## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Riassunto della riunione</b>	<b>3</b>
2.1	Descrizione	3
2.2	Decisioni prese	3



# 1 Informazioni generali

- **Data riunione:** 2018-04-30;
- **Ora inizio riunione:** 15:00;
- **Ora fine riunione:** 16:00;
- **Luogo di incontro:** Laboratorio P036;
- **Oggetto di discussione:** Decisione degli strumenti da utilizzare durante la fase di prototipazione e codifica e suddivisione dei ruoli all'interno del team.
- **Moderatore:** Federico Caldart;
- **Segretario:** Lorenzo Menegon;
- **Partecipanti:** Giovanni Cavallin, Eleonora Thiella, Giovanni Dalla Riva, Stefano Panozzo, Lorenzo Menegon, Andrea Favero e Federico Caldart;

# 2 Riassunto della riunione

## 2.1 Descrizione

Durante la riunione, i membri del team hanno deciso di utilizzare per la codifica l'editor *Visual Studio Code<sub>G</sub>*, il framework *Truffle<sub>G</sub>*, il sistema *Ganache<sub>G</sub>*, l'IDE *remixIDE<sub>G</sub>*, il gestore di pacchetti *npm<sub>G</sub>* per *Node.js<sub>G</sub>*, e il protocollo di distribuzione *IPFS<sub>G</sub>* (o in alternativa *Swarm<sub>G</sub>*). Il gruppo ha inoltre suddiviso i compiti per la fase di prototipazione.

## 2.2 Decisioni prese

- Si è deciso di utilizzare l'editor Visual Studio Code per la codifica del progetto, dal momento che presenta dei plug-in utili;
- Si è deciso di utilizzare il sistema Ganache che permette di generare una blockchain su Ethereum in locale;
- Si è deciso di utilizzare remixIDE per scrivere, compilare e fare test su codice *Solidity<sub>G</sub>*;
- Si è deciso di utilizzare npm come gestore di pacchetti per il framework Node.js;
- Si è deciso di utilizzare il framework Truffle per compilazione e migrazione verso la blockchain;
- Si è discusso sul futuro utilizzo di IPFS o Swarm per inserire i dati con una minore importanza all'esterno della blockchain di Ethereum;
- Si è deciso di assegnare tali compiti ai membri del gruppo:
  - Giovanni Cavallin: si occupa del back-end;
  - Eleonora Thiella: si occupa del front-end;
  - Giovanni Dalla Riva: si occupa del front-end;
  - Stefano Panozzo: si occupa del back-end;
  - Lorenzo Menegon: si occupa della sistemazione e dell'incremento dei documenti;
  - Andrea Favero: si occupa della sistemazione e dell'incremento dei documenti;
  - Federico Caldart: si occupa del front-end.