



# Glossario

SonsOfSwe - Marvin

sonsofswe.swe@gmail.com

## Informazioni sul documento

Versione	1.0
Redazione	Favero Andrea Cavallin Giovanni
Verifica	Caldart Federico
Approvazione	Cavallin Giovanni
Uso	interno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SonsOfSwe

## Descrizione

Questo documento costituisce il glossario che contiene il significato dei termini .

## Indice

<b>A</b>	<b>2</b>
<b>B</b>	<b>2</b>
<b>C</b>	<b>2</b>
<b>D</b>	<b>3</b>
<b>E</b>	<b>3</b>
<b>F</b>	<b>3</b>
<b>G</b>	<b>3</b>
<b>H</b>	<b>4</b>
<b>I</b>	<b>4</b>
<b>J</b>	<b>4</b>
<b>K</b>	<b>4</b>
<b>L</b>	<b>4</b>
<b>M</b>	<b>4</b>
<b>N</b>	<b>5</b>
<b>O</b>	<b>5</b>
<b>P</b>	<b>5</b>
<b>Q</b>	<b>5</b>
<b>R</b>	<b>5</b>
<b>S</b>	<b>6</b>
<b>T</b>	<b>6</b>
<b>U</b>	<b>6</b>
<b>V</b>	<b>6</b>

## A

- **Apache Mahout:** Apache Mahout è un progetto atto a produrre un'implementazione gratuita di algoritmi e applicazioni di machine learning.
- **Apache Nutch:** Apache Nutch è un crawler, un software automatizzato che analizza la rete; è open-source, altamente estensibile e scalabile.
- **Apache PredictionIO:** Apache PredictionIO è un server open-source creato per sviluppatori e data scientist orientato alle attività di apprendimento automatico.
- **Apache Solr:** Apache Solr è una piattaforma di ricerca open-source.
- **API:** API è l'acronimo di Application programming interface ed indica un'insieme di procedure, protocolli e strumenti messi a disposizione per lo sviluppo di software, definendo i metodi con i quali interagiscono le varie componenti.
- **APM:** APM indica il monitoraggio e la gestione di performance e disponibilità delle applicazioni, al fine di individuare e diagnosticare facilmente problemi complessi che hanno un impatto negativo sul servizio erogato.
- **Applicazione:** un'applicazione indica un programma creato per eseguire un determinato insieme di compiti, funzioni o attività a servizio dell'utente che la utilizza.

## B

- **Back-end:** nell'ingegneria del software, il back-end si occupa di manipolare ed elaborare i dati ricevuti dal front-end.
- **Blockchain:** blockchain è un database distribuito
- **Bootstrap:** bootstrap è un insieme di strumenti open-source utilizzabili nello sviluppo dei siti web.

## C

- **Capitolato serve davvero?:**
- **Capacità:** Abilità di un'organizzazione, sistema o processo a realizzare un prodotto/servizio in grado di soddisfare i requisiti fissati.
- **Cassandra:** Cassandra è un sistema di gestione di database open-source e gratuito, sviluppato per manipolare una grande mole di dati.
- **Client:** in informatica, un client è un computer o un programma (quindi hardware o software) che accede e sfrutta un servizio offerto da un server.
- **CMake:** cmake è l'abbreviazione di "cross platform make" ed è un software ideato per automatizzare le fasi di compilazione e test nello sviluppo di un software.
- **Committente serve davvero?:**
- **CSS3:** CSS è un linguaggio usato nel web per descrivere come vengono visualizzati gli elementi HTML in una pagina web. "3" indica l'ultima versione disponibile.
- **Cloud:** Cloud è l'abbreviazione di *cloud computing* ed indica un modo di distribuire servizi (calcolo, archiviazione ecc) attraverso la rete, utilizzando quindi delle risorse non disponibili fisicamente, ma accessibili tramite internet.

## D

- **Dashboard:** dashboard è un termine che sta ad indicare un'interfaccia grafica attraverso la quale è possibile visualizzare dati e/o tenere traccia del loro avanzamento.
- **Database relazionale:**
- **DApp:** DApp è l'abbreviazione di applicazione decentralizzata
- **Data visualization:**
- **DevOps:** DevOps è l'abbreviazione ed unione di "Development and Operations" ed indica una modello di sviluppo in azienda, che mira a creare team multidisciplinari uniti ed in grado di collaborare in maniera efficace nonostante i diversi ambiti d'interesse.

## E

- **Elasticsearch:** Elasticsearch è un potente e veloce motore/server di ricerca open-source costruito su Lucene.
- **Ethereum:** Ethereum è una piattaforma software open-source basata su Blockchain che permette di sviluppare applicazioni decentralizzate.
- **EVM:** EVM è l'abbreviazione di Ethereum Virtual Machine e può essere visto come un grande computer virtuale decentralizzato e si occupa di gestire effettivamente i dati nel database interno e la parte computazionale.

## F

- **Framework:**
- **Front-end:** il front end è la parte del software che si occupa di fornire una semplificazione della logica dell'applicazione attraverso un'interfaccia di facile comprensione da parte dell'utente.

## G

- **Git:** Git è un sistema di controllo del versionamento del software.
- **Glade:** Glade è uno strumento utile a velocizzare e semplificare lo sviluppo di interfacce grafiche con gli strumenti offerti da Gtk+.
- **Google Cloud Datastore:** Google Cloud Datastore è un database non SQL sviluppato per avere alte prestazioni in grado di scalare efficacemente per gestire diversi tipi di applicazioni.
- **Google SQL:** Google SQL è un sistema di database che rende facile creazione, gestione e manutenzione di database relazionali su Google Platform.
- **Google Platform:** Google Platform è un servizio offerto da Google che si sostanzia nel mettere a disposizione delle piattaforme in cui è possibile sviluppare, testare e implementare applicazioni.
- **Gtk+:** Gtk+ è un insieme di strumenti multipiattaforma utili a sviluppare applicazioni grafiche.

## H

- **Hosting:** Hosting indica un servizio che mette a disposizione una parte della rete per ospitare un'applicazione o un altro servizio al fine di renderlo accessibile attraverso internet.
- **Hyperledger Fabric:**
- **HTML5:** HTML5 è un linguaggio di markup con il quale si strutturano le pagine web. "5" indica l'ultima versione disponibile aderente allo standard.
- **HTTPS:** abbreviazione di HyperText Transfer Protocol, HTTPS è un protocollo usato per fornire connessioni sicure attraverso una rete.

## I

- **IT:** IT è l'abbreviazione di Information Technology, cioè qualsiasi attività che faccia uso di elaboratori o strumenti di telecomunicazione per manipolare, gestire e memorizzare dati.

## J

- **Java:** Java è un linguaggio di programmazione e una piattaforma di elaborazione.
- **Java EE:** Java EE è l'abbreviazione di Java Enterprise Edition ed è una raccolta di specifiche per lo sviluppo e la distribuzione di applicazioni aziendali.
- **JavaScript:** Javascript è un linguaggio di programmazione largamente usato nel web per la creazione di contenuti dinamici nel front-end.

## K

- **Keycloak:** Keycloak è un sistema open-source usato per la gestione di identità e accesso all'intero di applicazioni software.
- **Kibana:** Kibana è un'interfaccia grafica utile a visualizzare e navigare nei dati memorizzati in Elastic.

## L

- **Linguaggi di markup:** vengono definiti linguaggi di markup tutti quei linguaggi che descrivono dati attraverso una formattazione specifica usando dei marcatori; un esempio è HTML5.
- **Lucene:** Lucene è una API open-source scritta in Java.

## M

- **Machine learning:** il machine learning è una branca dell'informatica che si occupa di fornire ad un elaboratore la capacità di "imparare" autonomamente, cioè senza bisogno di venire appositamente programmato per farlo.
- **Manutenzione:** con manutenzione si intendono le attività di modifica di un software successive alla sua distribuzione, atte alla correzione di errori o implementazione di funzionalità aggiuntive.
- **MongoDB:** MongoDB è un sistema di gestione di database non relazionale, orientato ai documenti.

## N

- **NodeJS:** NodeJS è un framework opensource utilizzato per creare applicazioni a lato server con Javascript.

## O

- **Open-source:** Open-source definisce software il cui codice sorgente può essere analizzato, modificato ed esteso, tramite l'applicazione di specifiche licenze d'uso.

## P

- **Permissioned blockchain:** permissioned blockchain indica un tipo di blockchain costruito in modo da non essere pubblico, bensì si basa sull'assegnazione di permessi per leggere l'informazione, in modo da limitare l'utenza che può fare transazione sul blockchain o creare nuovi blocchi.
- **Play:** Play è un framework open-source avente lo scopo di migliorare la produttività degli sviluppatori, fornendo un consumo di risorse minimale e predicibile.
- **PoC:** PoC sta per Proof of Concept ed indica un'incompleta realizzazione di un certo progetto, cioè una bozza, allo scopo di dimostrare l'effettivo potenziale dell'oggetto in esame.
- **Processo:** un processo software è un insieme di attività correlate e coese che trasformano dei bisogni (fornitigli in ingresso) in dei prodotti (il loro output). Per fare ciò queste attività consumano delle risorse.
- **Prodotto:** un prodotto software è il risultato di un processo software. In particolare è il risultato di almeno un'attività necessariamente effettuata all'interfaccia tra il fornitore ed il cliente ed è generalmente intangibile.
- **Proponente serve davvero?:**
- **Prototipo serve davvero?:**

## Q

- **Qt:** Qt è una libreria multiplatforma per lo sviluppo di applicazioni con o senza interfaccia grafica.
- **QtCreator:** QtCreator è un ambiente di sviluppo multiplatforma che fornisce supporto ad implementazione ed esecuzione di applicazioni create sfruttando Qt.

## R

- **React:** React è una libreria Javascript creata per lo sviluppo di interfacce grafiche.
- **Redux:** Redux è una libreria JavaScript open-source avente l'obiettivo di gestire lo stato delle applicazioni web.
- **Repository:** repository indica un sistema informativo creato per memorizzare metadata, cioè informazioni riguardo la struttura vera e propria dei dati
- **Responsive:** responsive indica una tecnica di web design per la realizzazione di interfacce in grado di adattarsi in maniera automatica al dispositivo su cui vengono visualizzate.

- **Robustness diagram:**

## S

- **SCSS:** è un'estensione di CSS che aggiunge potenza ed eleganza alla versione base.
- **Server:** Componente o sottosistema informatico di elaborazione e gestione del traffico di informazioni che fornisce, a livello logico e fisico, un qualunque tipo di servizio ad altre componenti (tipicamente chiamate clients, cioè clienti) che ne fanno richiesta attraverso una rete di computer, all'interno di un sistema informatico o anche direttamente in locale su un computer;
- **Sistemi di Raccomandazione:** è un sistema che aggrega e rielabora informazioni fornite dall'utente e ne fornisce suggerimenti utili ad esso;
- **Smart Contracts:** sono protocolli informatici che facilitano, verificano, o fanno rispettare, la negoziazione o l'esecuzione di un contratto, permettendo talvolta la parziale o la totale esclusione di una clausola contrattuale;
- **Solidity:** è un linguaggio di programmazione orientato ai contratti, è usato per scrivere smart contracts ed è molto utilizzato su piattaforme basate su ethereum;
- **Standup:** è una riunione di gruppo giornaliera particolarmente usata nella metodologia di sviluppo software Agile;

## T

- **Team:** una squadra di persone che sviluppano un progetto. Utilizzato prettamente in ambito informatico, si riferisce al gruppo di persone che supporta e sviluppa un software o un'applicazione all'interno di una società, un'associazione o un'azienda;
- **Tomcat:** Application server sviluppato dalla Apache Software Foundation. Implementa le specifiche JavaServer Pages (JSP) e Servlet, fornendo quindi una piattaforma software per l'esecuzione di applicazione web sviluppate in linguaggio Java;
- **TTS:** text-to-speech, sistemi che convertono il testo in parlato.

## U

- **UML:** linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti.

## V

- **Vaadin Elements:** una serie di elementi utili alle interfacce utente delle applicazioni web.