



Verbale Interno

Gruppo Sons Of SWE - Progetto Marvin

sonsofswe.swe@gmail.com

Informazioni sul documento

Redazione	Menegon Lorenzo
Verifica	Thiella Eleonora
Approvazione	Federico Caldart
Uso	Interno
Distribuzione	Vardanega Tullio Cardin Riccardo Gruppo Sons Of SWE

Descrizione

Questo documento contiene il quarto *VerbaleInterno*_G svoltosi in data 30 aprile 2018 dal gruppo Sons Of SWE riguardo al capitolato Marvin.



Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	2018-05-06	Approvazione	Federico Caldart	<i>Responsabile</i>
0.1.0	2018-05-03	Verificazione	Eleonora Thiella	<i>Verificatore</i>
0.0.1	2018-05-01	Stesura della sezione <i>Informazioni generali e Riassunto della riunione</i>	Lorenzo Menegon	<i>Analista</i>



Indice

1	Informazioni generali	3
2	Riassunto della riunione	3
2.1	Descrizione	3
2.2	Decisioni prese	3



1 Informazioni generali

- **Data riunione:** 2018-04-30;
- **Ora inizio riunione:** 15:00;
- **Ora fine riunione:** 16:00;
- **Luogo di incontro:** Laboratorio P036;
- **Oggetto di discussione:** decisione degli strumenti da utilizzare durante la fase di prototipazione e codifica e suddivisione dei ruoli all'interno del team.
- **Moderatore:** Federico Caldart;
- **Segretario:** Lorenzo Menegon;
- **Partecipanti:** Giovanni Cavallin, Eleonora Thiella, Giovanni Dalla Riva, Stefano Panozzo, Lorenzo Menegon, Andrea Favero e Federico Caldart;

2 Riassunto della riunione

2.1 Descrizione

Durante la riunione, i membri del team hanno deciso di utilizzare per la codifica l'editor *Visual Studio Code_G*, il framework *Truffle_G*, il sistema *Ganache_G*, l'IDE *remixIDE_G*, il gestore di pacchetti *npm_G* per *Node.js_G*, e il protocollo di distribuzione *IPFS_G* (o in alternativa *Swarm_G*). Il gruppo ha inoltre suddiviso i compiti per la fase di prototipazione.

2.2 Decisioni prese

- **VI4.1:** si è deciso di utilizzare l'editor Visual Studio Code per la codifica del progetto, dal momento che presenta dei plug-in utili;
- **VI4.2:** si è deciso di utilizzare il sistema Ganache che permette di generare una blockchain su Ethereum in locale;
- **VI4.3:** si è deciso di utilizzare remixIDE per scrivere, compilare e fare test su codice *Solidity_G*;
- **VI4.4:** si è deciso di utilizzare npm come gestore di pacchetti per il framework Node.js;
- **VI4.5:** si è deciso di utilizzare il framework Truffle per compilazione e migrazione verso la blockchain;
- **VI4.6:** si è discusso sul futuro utilizzo di IPFS o Swarm per inserire i dati con una minore importanza all'esterno della blockchain di Ethereum;
- **VI4.7:** si è deciso di assegnare tali compiti ai membri del gruppo:
 - Giovanni Cavallin: si occupa del back-end;
 - Eleonora Thiella: si occupa del front-end;
 - Giovanni Dalla Riva: si occupa del front-end;
 - Stefano Panozzo: si occupa del back-end;
 - Lorenzo Menegon: si occupa del front-end;
 - Andrea Favero: si occupa del back-end;
 - Federico Caldart: si occupa del front-end.