



Norme di Progetto

SonsOfSwe - Progetto Speect

sonsofswe.swe@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	1.0
Redazione	Caldart Federico Cavallin Giovanni Dalla Riva Giovanni Favero Andrea Menegon Lorenzo Panozzo Stefano Thiella Eleonora
Verifica	Caldart Federico
Approvazione	Cavallin Giovanni
Uso	interno
Distribuzione	Vardanega Tullio

Descrizione

Questo documento descrive le regole, gli strumenti e le convenzioni adottate dal gruppo SonsOfSwe durante la realizzazione del progetto Marvin.

Indice

1	Processi primari	2
1.1	Processo di fornitura	2
1.1.1	Studio di Fattibilità	2
1.2	Processo di sviluppo	2
1.2.1	Attività	2
1.2.1.1	Analisi dei Requisiti	2
1.2.1.2	Progettazione	2
1.2.1.2.1	UML	2
1.2.1.2.2	Obiettivi della progettazione	2
1.2.1.3	Codifica	3
1.2.1.3.1	Nomi	3
1.2.1.3.2	Commenti	3
1.2.1.3.3	Formattazione	3

1 Processi primari

1.1 Processo di fornitura

1.1.1 Studio di Fattibilità

Si tratta del documento in cui vengono analizzati tutti i capitolati, valutandone pregi e difetti, allo scopo di scegliere quello di maggiore affinità per il gruppo. Dopo che il *Responsabile di Progetto* avrà riunito il gruppo e discusso con esso di tutti i capitolati, gli *Analisti* avranno il compito di stilare lo *Studio di Fattibilità* seguendo le considerazioni emerse.

Lo *Studio di Fattibilità* sarà organizzato come segue:

- **Informazioni sul capitolato** Vengono ricordati il nome del progetto, il proponente e i committenti.
- **Descrizione** Si riassume lo scopo del capitolato.
- **Dominio applicativo** Si specifica il settore di utilizzo del prodotto finale.
- **Dominio tecnologico** Si elencano le tecnologie che dovranno essere utilizzate nello sviluppo del capitolato.
- **Aspetti positivi** Si elencano i motivi considerabili vantaggiosi per il gruppo.
- **Aspetti negativi** Si elencano le potenziali criticità che il gruppo dovrà tenere in considerazione nella scelta finale.
- **Valutazione finale** Si analizzano gli aspetti positivi e le criticità riscontrate e viene motivata l'eventuale approvazione o esclusione.

1.2 Processo di sviluppo

1.2.1 Attività

1.2.1.1 Analisi dei Requisiti Gli Analisti, una volta terminato lo Studio di Fattibilità, dovranno stilare l'Analisi dei Requisiti, che si dovrà attenere alle seguenti regole:

- **Classificazione dei Requisiti** *Scrivere qui come poi saranno classificati*
- **Classificazione dei casi d'uso** *Scrivere qui come poi saranno classificati*

1.2.1.2 Progettazione I Progettisti dovranno delinearare i requisiti utili alla documentazione specifica e determinare le linee guida da seguire.

1.2.1.2.1 UML Le tipologie di diagrammi UML che verranno adoperate per analizzare, descrivere e specificare le scelte progettuali adottate saranno:

- **Diagrammi di classe**
- **Diagrammi di package**
- **Diagrammi di attività**
- **Diagrammi di sequenza**

1.2.1.2.2 Obiettivi della progettazione La progettazione ha come scopo quello di soddisfare le peculiarità identificate durante l'Analisi dei Requisiti. Un altro obiettivo è quello di realizzare un prodotto manutenibile, ovvero che abbia una struttura che faciliti i cambiamenti futuri. Infine deve realizzare al meglio i requisiti di qualità imposti dal committente.

1.2.1.3 Codifica In questa fase i Programmatori, seguendo le norme delineate nella progettazione, devono realizzare il passaggio dalla fase di pianificazione all'effettiva realizzazione del prodotto. Le norme qui presenti serviranno come strumento per realizzare un codice uniforme e di alta qualità. Inoltre, per mantenerne la manutenibilità, dovrà essere realizzato in inglese. I Programmatori dovranno attenere ai seguenti standard di codifica:

1.2.1.3.1 Nomi

- Ogni elemento deve avere un nome rappresentativo e pertinente alla funzione da esso svolta;
- Si dovrà utilizzare la notazione *CamelCase*, ovvero la concatenazione di più parole, ognuna delle quali con lettera iniziale maiuscola. In caso di metodi e variabili, la prima lettera dovrà essere maiuscola, per le classi maiuscola;
- Si potranno utilizzare singole lettere esclusivamente per identificare gli indici dei cicli;
- Saranno da evitare notazioni troppo simili tra di loro in significato ed denominazione;
- Si dovranno evitare errori di ortografia;

1.2.1.3.2 Commenti Sarà necessario che il codice contenga dei commenti esplicativi per facilitarne la comprensione. In particolare, si dovranno seguire queste linee guida:

- *lista di linee guida per i commenti*

1.2.1.3.3 Formattazione

- Il rientro predefinito dovrà essere di un *Tab* per allineare le sezioni di codice;
- La parentesi graffa di apertura sarà alla fine della riga, mentre quella di chiusura a capo;
- Prima e dopo ogni operatore dovrà esserci uno spazio;
- I blocchi saranno tra loro spaziati per una maggiore comprensione. *Da decidere: lasciamo spazio anche tra i blocchi dentro al metodo?*
- Il codice sorgente dovrà essere quanto più suddiviso in file, e dovrà essere raggruppato in sottocartelle che dovranno rispecchiare il pattern utilizzato.
- *Se ce ne sono altre le inseriamo qui. Da pensare al pattern,*