

Université du Québec en Outaouais (UQO)
Département d'informatique et ingénierie
Été 2024

Devoir – Cas d'utilisations du logiciel TimeLog

Devoir présenté à

Jamal Abd-Ali

Dans le cadre du cours

INF1163 – Modélisation et conception orientée objet

Par

Sosane Mahamoud Houssein (HOUS92310307)

Table des matières

Cas d'utilisation du système TimeLog 3

 Liste des acteurs et des évènements associés 3

 Diagramme des cas d'utilisation du système TimeLog 4

Documentation détaillée de cas d'utilisation..... 4

Table des figures

Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation du système TimeLog..... 4

Cas d'utilisation du système TimeLog

Liste des acteurs et des événements associés

<i>Acteurs</i>	<i>Événements associés</i>
Employé	<ul style="list-style-type: none">• Se connecter au système;• Identifier une activité par son nom de projet et sa discipline de travail;• Débuter une activité;• Terminer une activité;• Consulter le rapport d'état d'un projet;• Consulter le rapport d'état global de l'ensemble des projets;• Consulter le rapport des valeurs;• Consulter le talon de paie;• Consulter le rapport du salaire total de l'ensemble des employés;• Consulter le nombre d'heures travaillées pour une période spécifiée.
Administrateur	<ul style="list-style-type: none">• Se connecter au système;• Modifier les paramètres et données de TimeLog;• Assigner un employé à un projet;• Modifier la valeur du NPE;• Changer le mot de passe de l'administrateur (soi-même);• Modifier le nom d'utilisateur d'un employé ou le sien;• Modifier le ID d'un employé ou le sien;• Modifier la liste des projets et leurs caractéristiques;• Modifier la liste des employés, leurs caractéristiques et leurs assignations aux différents projets.

Diagramme des cas d'utilisation du système TimeLog

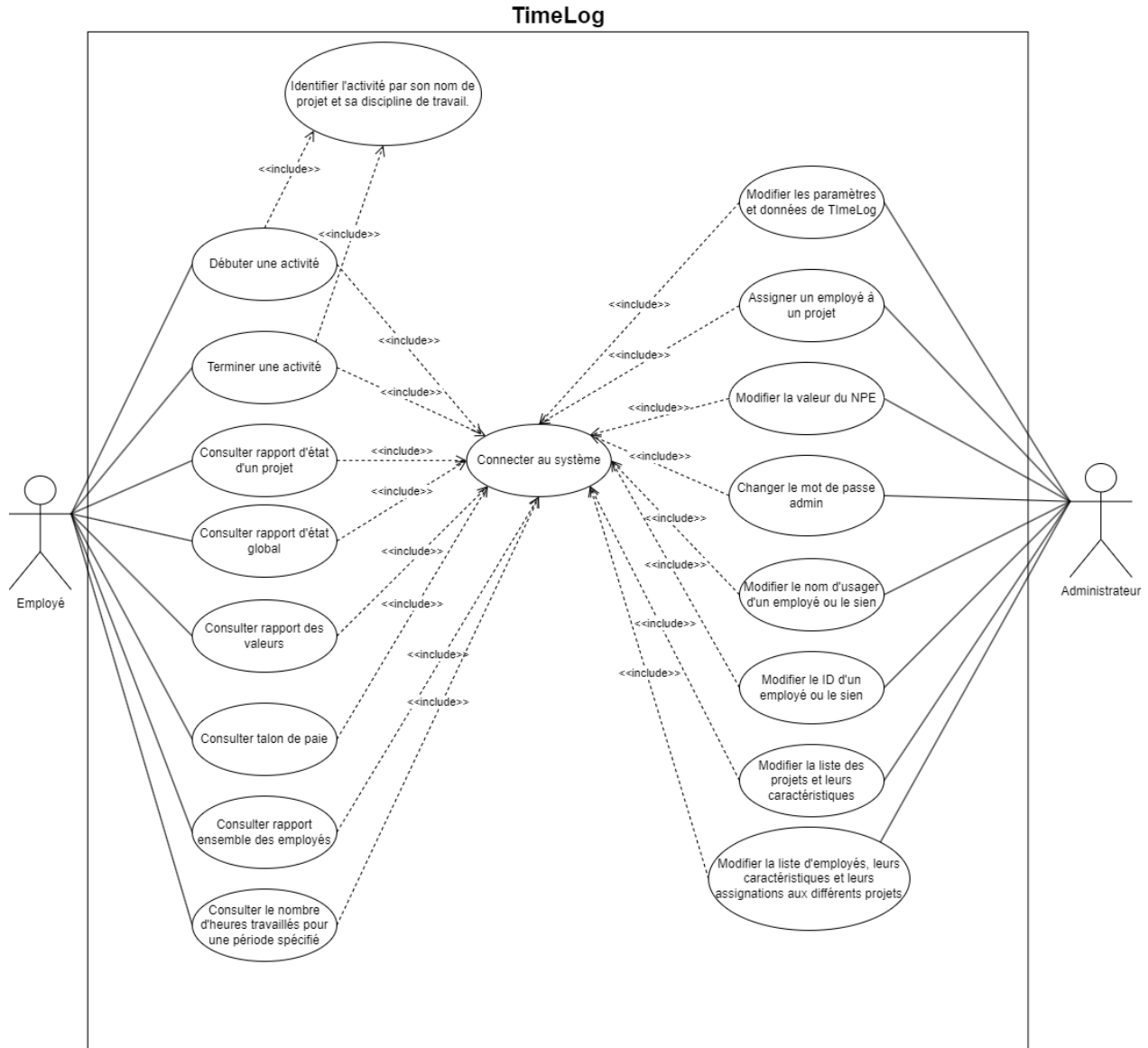


Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation du système TimeLog

Documentation détaillée de cas d'utilisation

Cas d'utilisation étendu :

Nom	<i>Débuter une activité</i>
Acteurs (Primaire)	Employé
	Aucun
(Secondaire)	
Préconditions	L'employé doit se connecter au système TimeLog avec son nom d'utilisateur et son ID. L'employé doit

	identifier l'activité par son nom de projet et sa discipline de travail.
Postconditions	L'heure et la date du début d'une activité sont enregistrées par le système.
But	Décrire le cas d'utilisation pour débiter une activité.
Description sommaire (vue d'ensemble)	Un employé se connecte au système. Celui-ci signale le fait qu'il a débuté une activité dans le système.
Catégorie (primaire, secondaire, optionnel)	Primaire
Nature (essentiel ou réel)	Réel
Cas complémentaire	Terminer une activité.

Scénario typique (cas normal)

Actions des acteurs	Réponses du système
1. Ce cas débute lorsqu'un employé se présente devant la machine dédiée avec le logiciel TimeLog déjà installé.	
2. L'employé se connecte avec son nom d'utilisateur et son ID sur le système TimeLog.	
	3. Le système valide l'authentification de l'acteur principal.
	4. Un menu d'une liste d'éléments est affiché à l'écran par le système.
	5. TimeLog demande à l'acteur principal de choisir une opération parmi la liste d'éléments affiché.
6. L'employé choisit l'option de débiter une activité.	
	7. Le système affiche une liste de tous les projets et une liste de toutes les disciplines de travail (design, implémentation, etc.) Le système affiche aussi une autre option pour sortir de cette opération et d'afficher à nouveau le menu de base.
	8. Le système demande à l'employé de choisir un projet et une discipline de travail afin d'identifier une activité.
9. L'employé choisit le projet et la discipline de travail correspondantes à l'activité qu'il souhaite débiter.	
	10. Le système vérifie que la même activité n'est pas déjà débiter ou terminée dans sa base de données.
	11. Le système valide les données de l'activité.
	12. Le système enregistre l'heure et la date du signalement du début d'activité.

Scénarios alternatifs (cas d'exception)

Actions des acteurs	Réponses du système
	10a. La même activité a déjà été débuté par un autre employé et le système ne valide pas les données de l'activité.
	10b. Le système affiche un message d'erreur et une liste de tous les projets et une liste de toutes les disciplines de travail (design, implémentation, etc.) Le système affiche à nouveau une autre option pour sortir de cette opération et d'afficher à nouveau le menu de base.
10c. L'employé fait les corrections requises et choisit de débiter une activité différente.	
	10d. Retour à 10. Si succès, passe à 11. Sinon, retourne à 10a.

Cas d'utilisation étendu :

Nom	<i>Terminer une activité</i>
Acteurs (Primaire)	Employé
	Aucun
(Secondaire)	
Préconditions	L'employé doit se reconnecter au système TimeLog avec son nom d'utilisateur et son ID. L'employé doit identifier l'activité par son nom de projet et sa discipline de travail
Postconditions	L'heure et la date d'arrêt d'une activité sont enregistrées par le système.
But	Décrire le cas d'utilisation pour terminer une activité.
Description sommaire (vue d'ensemble)	Un employé se connecte au système. Celui-ci signale le fait qu'il a terminé une activité dans le système.
Catégorie (primaire, secondaire, optionnel)	Primaire
Nature (essentiel ou réel)	Réel
Cas complémentaire	Débuter une activité.

Scénario typique (cas normal)

Actions des acteurs	Réponses du système
1. Ce cas débute lorsqu'un employé se présente à nouveau devant la machine dédiée avec le logiciel TimeLog déjà installé.	

2. L'employé se reconnecte avec son nom d'utilisateur et son ID sur le système TimeLog.	
	3. Le système valide l'authentification de l'acteur principal.
	4. Un menu d'une liste d'éléments est affiché à l'écran par le système.
	5. TimeLog demande à l'acteur principal de choisir une opération parmi la liste d'éléments affiché.
6. L'employé choisit l'option de terminer une activité.	
	7. Le système affiche une liste de tous les projets et une liste de toutes les disciplines de travail (design, implémentation, etc.) Le système affiche aussi une autre option pour sortir de cette opération et d'afficher à nouveau le menu de base.
	8. Le système demande à l'employé de choisir un projet et une discipline de travail afin d'identifier une activité.
9. L'employé choisit le projet et la discipline de travail correspondantes à l'activité qu'il souhaite terminer.	
	10. Le système vérifie que la même activité soit déjà enregistrée comme débutée et non terminée dans sa base de données.
	11. Le système valide les données de l'activité.
	12. Le système enregistre l'heure et la date du signalement d'arrêt de l'activité.

Scénarios alternatifs (cas d'exception)

Actions des acteurs	Réponses du système
	10a. La même activité a déjà été terminée et le système ne valide pas les données de l'activité.
	10b. Le système affiche un message d'erreur et une liste de tous les projets et une liste de toutes les disciplines de travail (design, implémentation, etc.) Le système affiche à nouveau une autre option pour sortir de cette opération et d'afficher à nouveau le menu de base.
10c. L'employé fait les corrections requises et choisit de signaler l'arrêt une activité différente.	
	10d. Retour à 10. Si succès, passe à 11. Sinon, retourne à 10a.