# Université du Québec en Outaouais (UQO) Département d'informatique et ingénierie Été 2024

Projet – Diagrammes du logiciel TimeLog

Projet présenté à Jamal Abd-Ali

Dans le cadre du cours

INF1163 – Modélisation et conception orientée objet

Par

Sosane Mahamoud Houssein (HOUS92310307)

## Table des matières

| Modèle du domaine en diagramme de classes conceptuel          | 3 |
|---|---|
| Diagramme de séquence   | 4 |
| Diagramme de séquence pour débuter une activité               |   |
| Diagramme de séquence pour terminer une activé                | 5 |
| Diagramme des classes de conception                           | 6 |
| Diagramme   | 6 |
| Squelette en Java   | 6 |
| Figure 1 Modèle du domaine en diagramme de classes conceptuel | 3 |
| Figure 2 Diagramme de séquence pour débuter une activité      | 4 |
| Figure 3 Diagramme de séquence pour terminer une activité     | 5 |
| Figure 4 Diagramme des classes de conception                  | 6 |

## Modèle du domaine en diagramme de classes conceptuel

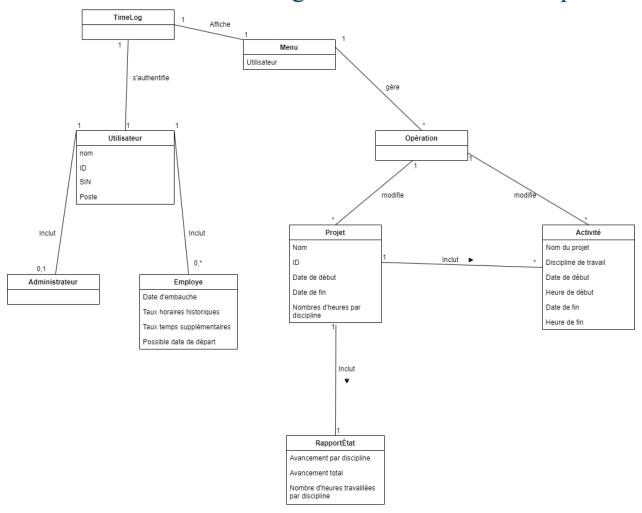


Figure 1 Modèle du domaine en diagramme de classes conceptuel

## Diagramme de séquence

#### Les acteurs et les objets :

- utilisateur : Représente un utilisateur ou une instance de la classe Utilisateur.
- menu : Représente le menu affiché à l'utilisateur, une instance de la classe Menu.
- **operation :** Représente une opération ou un processus, une instance de la classe Operation.
- activiteEnCours : Représente une activité en cours, une instance de la classe ActiviteEnCours.

#### Diagramme de séquence pour débuter une activité

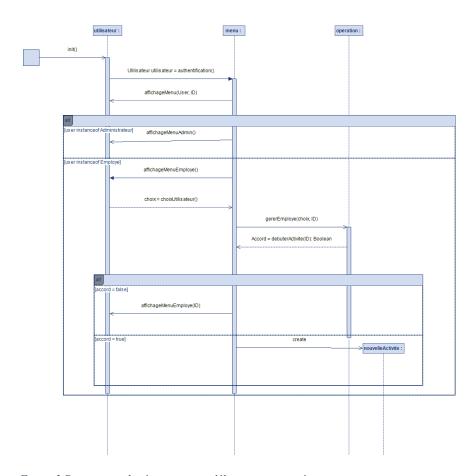


Figure 2 Diagramme de séquence pour débuter une activité

## Diagramme de séquence pour terminer une activé

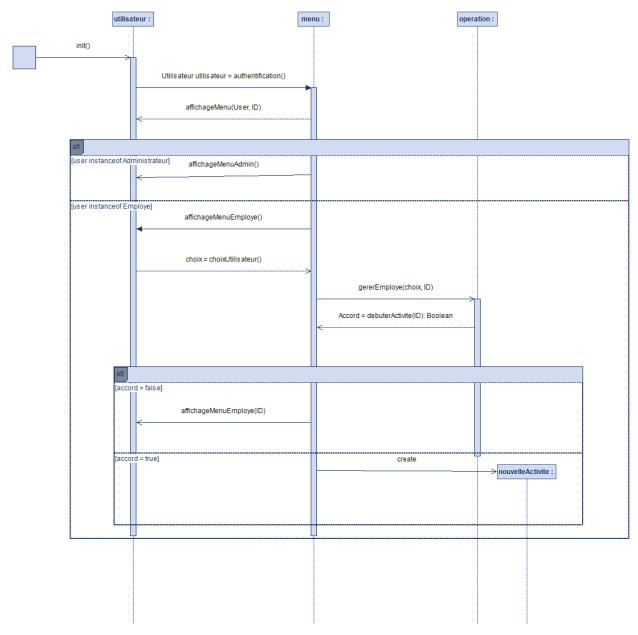


Figure 3 Diagramme de séquence pour terminer une activité

**Accord = terminerActivite(ID) :** Méthode appelée pour terminer une activité. Retourne un booléen Accord.

## Diagramme des classes de conception

#### Diagramme

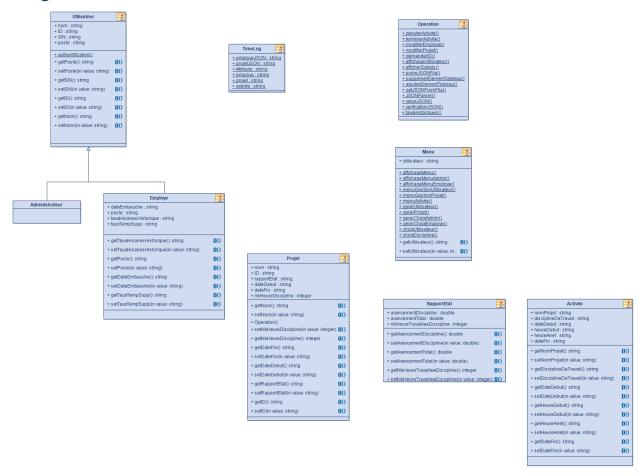


Figure 4 Diagramme des classes de conception

#### Squelette en Java

Le squelette du code est disponible dans le projet Modelio *TimeLogCode* inséré. Avec un document texte qui explique la procédure de génération de code sur Modelio