

Université du Québec en Outaouais (UQO)  
Département d'informatique et ingénierie  
Été 2024

Projet – Diagrammes du logiciel TimeLog

Projet présenté à

Jamal Abd-Ali

Dans le cadre du cours

INF1163 – Modélisation et conception orientée objet

Par

Sosane Mahamoud Houssein - HOUS92310307

## Table des matières

Introduction des systèmes .....	3
Diagrammes.....	3
Modèle du domaine en diagramme de classes conceptuel .....	4
Diagramme de séquence.....	5
Diagramme de séquence pour débiter une activité .....	5
Diagramme de séquence pour terminer une activité.....	6
Diagramme des classes de conception.....	7
Diagramme .....	7
Modelio et le squelette du code en Java.....	7
Procédure de génération du code Modelio.....	7
 Figure 1: Modèle du domaine en diagramme de classes conceptuel.....	4
Figure 2: Diagramme de séquence pour terminer une activité.....	5
Figure 3: Diagramme de séquence pour terminer une activité.....	6
Figure 4: Diagramme des classes de conception .....	7

# Introduction des systèmes

TimeLog est un logiciel qui offre une assistance automatisée de calcul de temps, de salaires et de contrôle de budget de ses projets. Ce système est installé sur une machine dédiée sur laquelle tout employé peut se connecter pour signaler des opérations diverses. Payroll est un sous-système appartenant à TimeLog qui produit et imprime (affiche dans le cadre de ce projet) des chèques de paie toutes les deux semaines en lui envoyant en argument une liste d'objets.

Le but du système TimeLog est de permettre à l'utilisateur de naviguer dans le système de menu à l'aide d'une interface de ligne de commande. **L'interface ne sera pas graphique**, mais elle sera interactive et elle permettra à l'utilisateur de choisir des opérations dans un menu et de fournir des valeurs à partir de listes d'options.

Vous trouverez le fichier-lien du répertoire github-Houssein dans le dossier des livrables.

Le fichier md qui se trouve dans le répertoire contient toutes les instructions pertinentes pour exécuter le système.

## Diagrammes

Dans le répertoire github-Houssein, le diagramme de classe initial, le modèle de domaine et le diagramme de cas d'utilisation de ce projet ont été conçus à l'aide du site [draw.io](https://draw.io). Les diagrammes de séquences et le diagramme de classe final ont été conçus à l'aide de [Modelio](https://modelio.org). Tous les diagrammes en format png pertinents sont inclus dans [Diagrammes](#). Le sous-dossier [Diagramme initial](#) contient plusieurs diagrammes qui représentent un croquis du projet et la phase initiale de la conception. Ces diagrammes sont à risque de modification tout au long de la conception du système. Le dossier [diags](#) contient tous les diagrammes pour le livrable du projet final.

## Modèle du domaine en diagramme de classes conceptuel

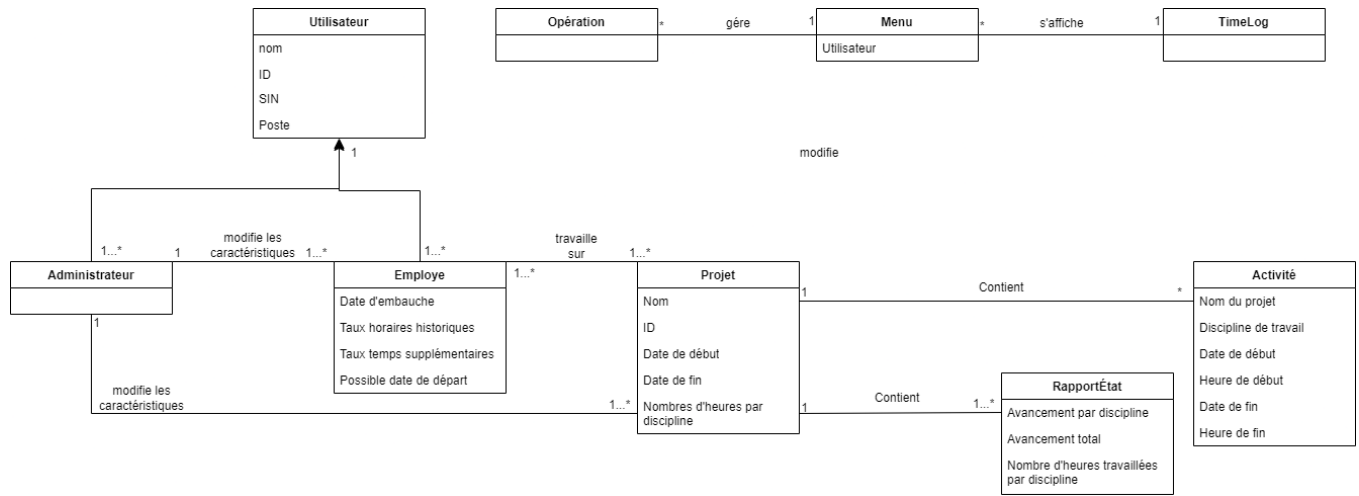


Figure 1: Modèle du domaine en diagramme de classes conceptuel

## Diagramme de séquence

### Diagramme de séquence pour débiter une activité

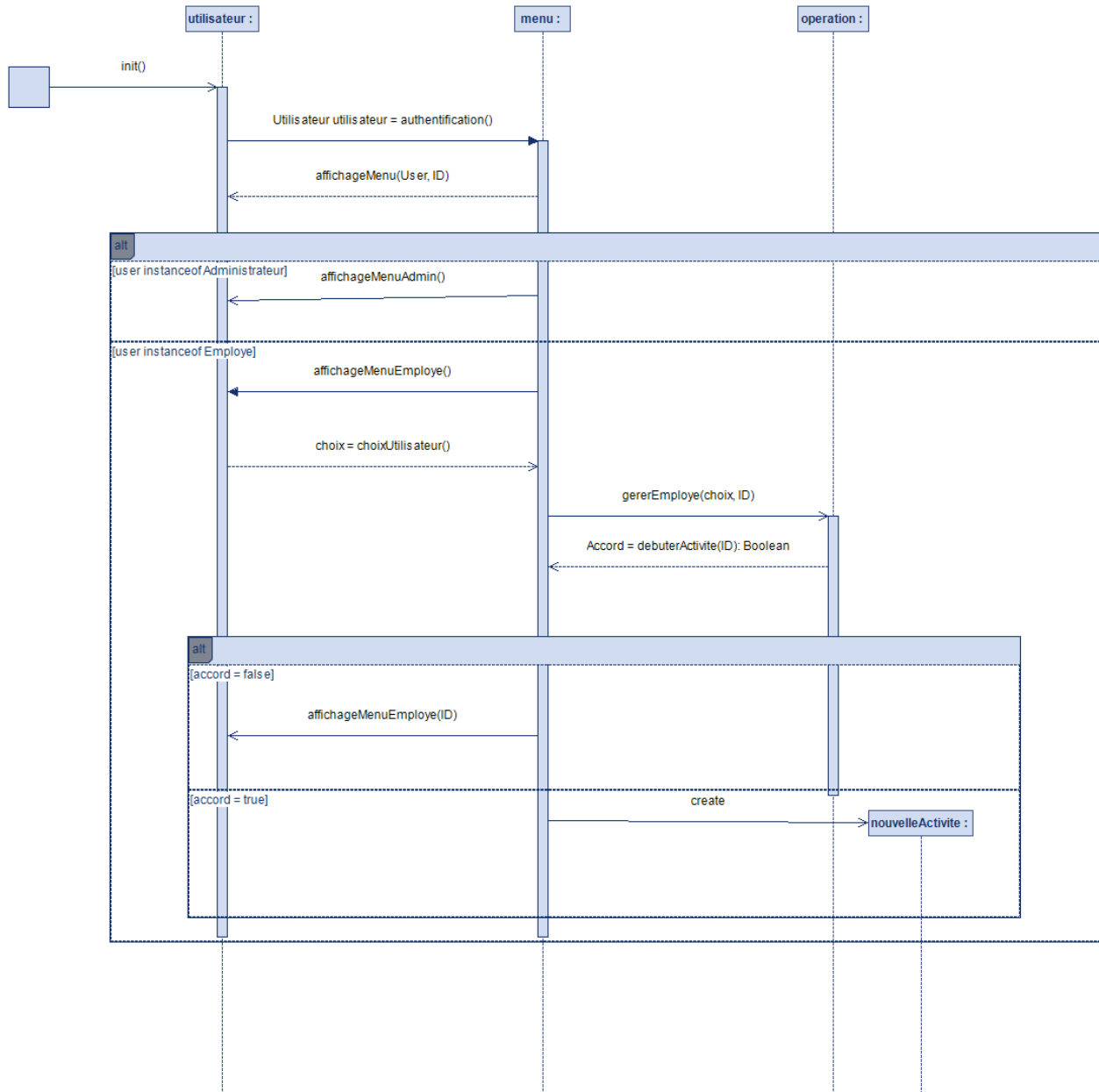


Figure 2: Diagramme de séquence pour terminer une activité

## Diagramme de séquence pour terminer une activité

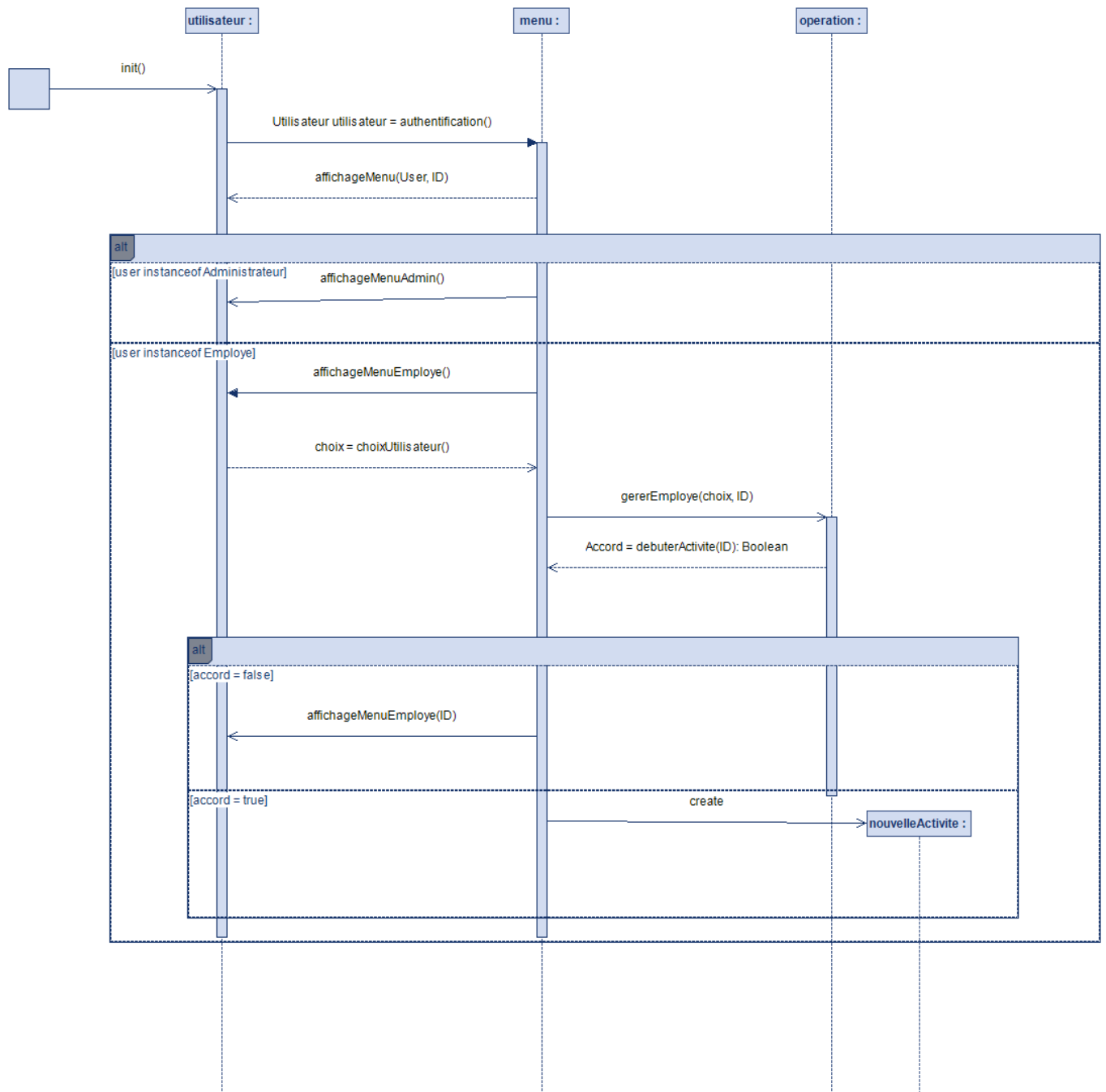


Figure 3: Diagramme de séquence pour terminer une activité

## Diagramme

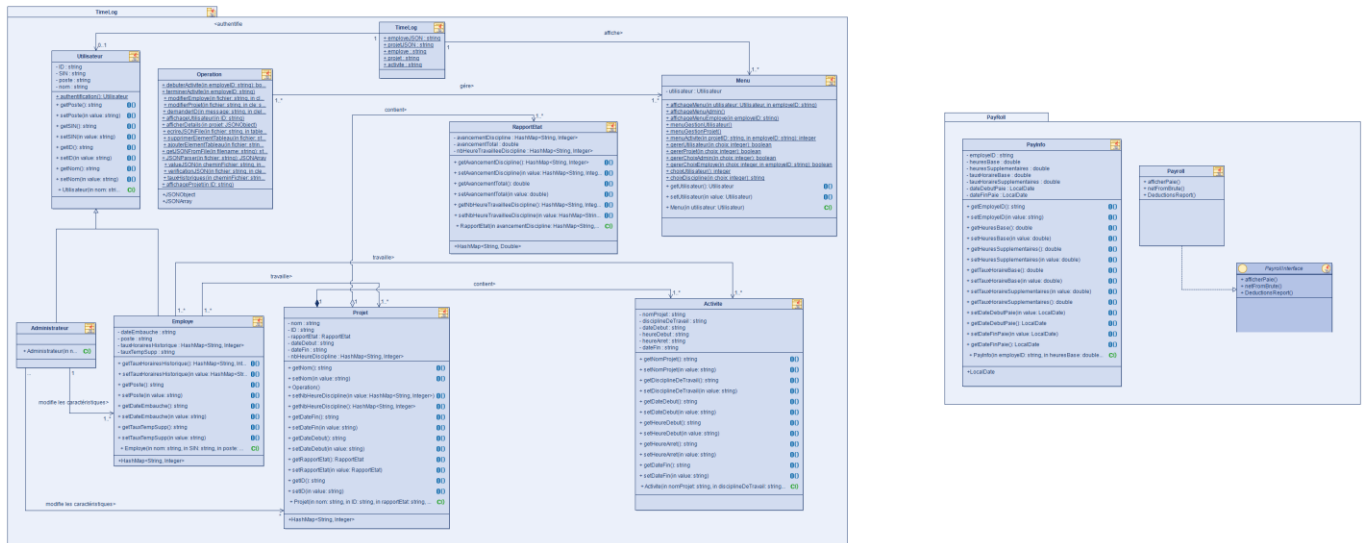


Figure 4: Diagramme des classes de conception

## Modelio et le squelette du code en Java

## Procédure de génération du code Modelio

1. Ouvrir le projet
2. Trouver le diagramme de classes
3. Installer Java Designer avec "Configuration" -> "Modules" -> "Install a module".
4. Chercher "Java Designer" et installer
5. Cliquer sur le modèle de projet dans l'explorateur de projet.
6. Faire un clic droit et sélectionner "Java Designer" -> "Generate code".

Je suis à votre disposition pour toute autre question ou si vous souhaitez obtenir mon projet Modelio.