

Projet SOSIE

Cahier de recettes

Historique des révisions du document

Version	Date	Modification	Auteur(s)
V1.0	04/12/2015	Création du document	Groupe Administration
V1.0.1	24/01/2016	Recette V0.1	Groupe Entreprise

Table des matières

1. Introduction	
2. Portée	
3. Installation de l'application	
1. INTRODUCTION	5
1.1 OBJECTIF.....	5
1.2 PORTEE.....	5
1.3 REFERENCES.....	5
2. EX10 : Lancer l'application	6
3. EX1 : CONNEXION / DECONNEXION.....	8
4. EX2 : CREATION DE PROJET	9
5. EX6 : AJOUTER UN COLLABORATEUR	10
6. EX4 : CREER OU MODIFIER UNE ITERATION	12
7. EX2 : DEMARRER LE PROJET	16
8. EX7 : VISUALISER ET EXECUTER LES TACHES.....	17
9. EX8 : TELECHARGER ET AJOUTER UN ARTEFACT.....	19
10. EX11 : SUIVRE L'AVANCEMENT DU PROJET	22
11. EX12 : AJOUTER UNE ACTIVITE IMPREVUE	24
12. EX13 : GERER LES PROBLEMES	26
13. EX14 : GERER LES RISQUES	28
14. EX4 : CLOTURER L'ITERATION	30
15. EX3 : EXPORTER LE PROJET	31
16. EX2 : CLOTURER LE PROJET.....	32
17. EX9 : CONFIGURER L'APPLICATION	33
18. EXIGENCES NON FONCTIONNELLES	36

Introduction

Ce cahier de recette présente la procédure à utiliser pour valider le fonctionnement attendu de l'application du projet SOSIE. Il décrit un ensemble de scénarios de tests, regroupés par exigences. Il permettra de vérifier que l'application répond bien aux exigences et aux besoins définis dans les documents de spécifications.

Portée

Ce document doit servir de support aux superviseurs pour évaluer si le produit est conforme aux attentes fixées.

Hypothèse

Ne possédant à ce stade aucun prototype prêt à l'utilisation concernant les interfaces IHM, certains noms de boutons, d'onglets, de fenêtres, de champs (etc.) ont été "créés". Ces derniers sont susceptibles d'être modifiés par la suite, après la sortie d'une nouvelle version de l'application. Ces changements seront alors disponibles dans une nouvelle version de ce document, mais ne modifieront pas les comportements et les résultats attendus de chaque test.

Installation de l'application

Installation de l'application

Objectif	Vérifier l'installation de l'application
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Java Runtime Environment est installé• MySQL est installé• Le serveur de l'application est déployé• L'application n'est pas lancée

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	Suivi du manuel d'installation « Installation de la machine virtuelle et windows7.pdf »	Installation réussi de la machine virtuelle Windows 7	OK	
2	Suivi du manuel d'installation « Installation d'eclipse, subclipse et l'import de sosie.pdf »	Installation réussi de l'environnement de développement et de test	KO	Exécution du programme impossible sur Eclipse, nécessité d'installer IntelliJ.

Exigence non identifiée dans les spécifications : Connexion à l'application

Connexion à l'application

Objectif	Vérifier l'identification d'un responsable à l'application
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	Un des pré-requis suivants : <ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable avec le mot de passe• Posséder un compte enseignant• Posséder un compte utilisateur simple

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On entre le login et le mot de passe du compte responsable	Définis dans la base de données	La page d'accueil de l'interface d'administration s'affiche	KO	Il n'existe pas d'interface d'administration

2	On entre le login et le mot de passe du compte enseignant	Définis dans la base de données	La page d'accueil de l'interface utilisateur s'affiche Les fonctionnalités suivantes doivent être accessibles et visibles sur l'interface : <ul style="list-style-type: none"> - Lire la composition d'une promo - Accéder à un profil - Gestion de ses cours - Renseigner les présences 	KO	Login/mdp : jp/jp Fonctionnalités manquantes : <ul style="list-style-type: none"> - Gestion des cours - Renseignement des présences
3	On entre le login et le mot de passe du compte d'un élève	Definis dans la base de données	La page d'accueil de l'interface utilisateur s'affiche. Les fonctionnalités du scénario 2 ne doivent pas être visibles ni/ou accessibles	KO	Login/mdp : nico/nico Accès à la composition de la promo possible

Exigence F001 : Exprimer des contraintes sur la planification des cours

Exprimer des contraintes

Objectif	Vérifier qu'un enseignant peut exprimer des contraintes sur la planification de ses cours
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Etre connecté en tant qu'enseignant

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède a l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à la "gestion de mes cours"	Une page permettant de gérer les cours s'affiche	KO	Action non présente Actions uniquement possible en base de données directement
2	On accède à "Ajouter une contrainte"	Un formulaire permettant de renseigner le cours concerné ainsi que la contrainte concernée apparait	KO	Action non présente Actions uniquement possible en base de données directement
3	On remplit le formulaire proposé puis on clique sur valider	Un message signalant que la contrainte a été prise en compte est affiché. L'emploi du temps est recalculé	KO	

Exigence F002 : Signaler une impossibilité sur l'horaire d'un ou plusieurs cours

Signaler une impossibilité

Objectif	Vérifier qu'un enseignant peut signaler une impossibilité sur l'horaire d'un ou plusieurs cours
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Être connecté en tant qu'enseignant

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède à l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à la "gestion de mes cours"	Une page permettant de gérer les cours s'affiche	KO	Il n'existe pas d'interface de gestion de ses cours.
2	On accède à "Signaler une impossibilité"	Un formulaire permettant de renseigner le cours concerné ainsi que le type d'impossibilité (Temporaire ou permanent) apparaît.	KO	
3	On remplit le formulaire proposé, on choisit temporaire	Un formulaire permettant de définir la durée de l'impossibilité (heures et jours) ainsi que la plage horaire concernée apparaît	KO	

4	On remplit le formulaire proposé puis on valide	Un message signalant la prise en compte de l'impossibilité est affiché. L'emploi du temps est recalculé. Les rendez vous concernés sont annulés.	KO	
5	On retourne sur le formulaire initial, on le remplit, on choisit permanent et on valide	Un message signalant la prise en compte de l'impossibilité est affiché. L'emploi du temps est recalculé. Les rendez vous concernés sont annulés.	KO	

Exigence F003 : Un utilisateur lit son emploi du temps

Lire son emploi du temps

Objectif	Vérifier qu'un utilisateur peut lire son emploi du temps
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Posséder un compte utilisateur élève

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède a l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "mon emploi du temps"	L'emploi du temps de l'utilisateur s'affiche	OK	L'emploi du temps est affiché à la connexion sans action
2	On accède a l'interface utilisateur avec un compte élève puis on accède à "mon emploi du temps"	L'emploi du temps de l'utilisateur s'affiche	OK	

Exigence F004 : Un utilisateur lit son emploi du temps

Lire les détails de ses rendez vous

Objectif	Vérifier qu'un utilisateur peut lire les détails de ses rendez vous
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Posséder un compte utilisateur élève

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède a l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "mon emploi du temps"	L'emploi du temps de l'utilisateur s'affiche	OK	L'emploi du temps s'affiche à la connexion.
2	On choisit un rendez vous et on passe la souris dessus	Les détails du rendez-vous concerné apparaissent, on peut y trouver : <ul style="list-style-type: none">- Le jour- L'heure- La salle- L'enseignant (champ optionnel)	OK	
3	On accède a l'interface utilisateur avec un compte élève puis on accède à "mon emploi du temps"	L'emploi du temps de l'utilisateur s'affiche	OK	

4	On choisit un rendez vous et on passe la souris dessus	Les détails du rendez-vous concerné apparaissent, on peut y trouver : <ul style="list-style-type: none"> - Le jour - L'heure - La salle - L'enseignant (optionnel) 	OK	
---	--	--	----	--

Exigence F005 : Un utilisateur lit les informations sur une salle (équipements disponibles)

Lire les informations sur une salle

Objectif	Vérifier qu'un utilisateur peut lire les informations sur une salle
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Posséder un compte utilisateur élève

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède a l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "Rechercher une salle"		Un champ permettant de saisir une salle s'affiche	KO	Cette fonction n'a pas été implémenté.
2	On saisit le numero de la salle et on valide	Numéro de la salle	Les informations concernant la salle apparaissent. On y trouve : <ul style="list-style-type: none">- Le numéro de la salle- Le nombre de prises de courant- Le nombre de prises ethernet	KO	

			<ul style="list-style-type: none"> - Si un video projecteur est présent - Tout autre materiel disponible 		
3	On accède a l'interface utilisateur avec un compte élève puis on accède à "Rechercher une salle"		Un champ permettant de saisir une salle s'affiche	KO	
4	On saisit le numéro de la salle et on valide	Numéro de la salle	Les informations concernant la salle apparaissent. On y trouve : <ul style="list-style-type: none"> - Le numéro de la salle - Le nombre de prises de courant - Le nombre de prises ethernet - Si un video projecteur est présent - Tout autre materiel disponible 	KO	

Exigence F006 et F007 : Un utilisateur demande le chemin d'accès à une salle depuis un point d'interet et le visualise

Demander un chemin d'accès à une salle

Objectif	Vérifier qu'un utilisateur peut obtenir le chemin d'accès vers une salle
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Posséder un compte utilisateur élève

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède a l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "Itinéraire"	Un formulaire contenant les champs suivants apparait : <ul style="list-style-type: none">- Point de départ (liste déroulante de point d'intérêt)- Salle de destination	KO	Cette fonction n'a pas été implémenté.
2	On remplit les deux champs et on clique sur valider	Une image apparait sur lequel le bâtiment est affiché ainsi que l'itinéraire. L'itinéraire apparait aussi au format texte expliquant les différentes étapes a suivre sous le dessin	KO	
3	On accède a l'interface utilisateur avec un	Un formulaire contenant les champs suivants apparait :	KO	

	compte enseignant puis on accède à "Itinéraire"	<ul style="list-style-type: none"> - Point de départ (liste déroulante de point d'intérêt) - Salle de destination 		
4	On remplit les deux champs et on clique sur valider	<p>Une image apparait sur lequel le bâtiment est affiché ainsi que l'itinéraire.</p> <p>L'itinéraire apparait aussi au format texte expliquant les différentes étapes a suivre sous le dessin</p>	KO	

Exigence F008 : Un enseignant lit la composition d'une promotion à laquelle il fait cours

Lire les informations d'une classe

Objectif	Vérifier qu'un enseignant puisse lire la composition d'une classe
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Etre connecté en tant qu'enseignant

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé?	Commentaires
1	On accède a l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "Rechercher une classe"	Un champ permettant de saisir l'identifiant de la promotion apparait	KO	Une liste des promotions est disponible
2	On remplit le champ et on valide	La composition de la promotion apparait. On peut retrouver les informations : <ul style="list-style-type: none">- Nom- Prénom- Photo du profil	OK	Les informations sont disponibles dans la fenêtre.

Exigence F009 : Un enseignant lit les informations de base de ses élèves

Lire les informations de base d'un élève

Objectif	Vérifier qu'un enseignant puisse se renseigner sur les informations de base d'un de ses élèves
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Être connecté en tant qu'enseignant

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède à l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "Mes élèves"	Une liste déroulante du nom et prénom des élèves affectés au professeur, ainsi que leurs promotions.	OK	Liste disponible dans la composition des promotions
2	On sélectionne un élève dans la liste.	Les informations de base de l'élève apparaît.	OK	

Exigence F010 : Un utilisateur publie sa photo dans son profil

Publier une photo de profil

Objectif	Vérifier qu'un utilisateur peut publier une photo de profil
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Posséder un compte utilisateur

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède a l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "Editer mon profil"	Le profil de l'utilisateur apparait	OK	
2	On clique sur le bouton " Télécharger une photo de profil" et on choisit la photo, puis on clique sur valider	Un message signalant que la photo a bien été téléchargé est affiché. La page retourne sur le profil de l'utilisateur et affiche sa photo de profil		
3	On accède a l'interface utilisateur avec un compte eleve puis on accède à "Editer mon profil"	Le profil de l'utilisateur apparait		
4	On clique sur le bouton " Télécharger une photo de profil" et on choisit la photo, puis on clique sur valider	Un message signalant que la photo a bien ete upload est affiché. La page retourne sur le profil de l'utilisateur et affiche sa photo de profil		

Exigence F011 : Un enseignant identifie les groupes de travail dans la classe pour son module

Identifier les groupes de travail par module

Objectif	Vérifier qu'un enseignant puisse se renseigner sur les informations de base d'un de ses élèves
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Être connecté en tant qu'enseignant

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède à l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "Mes modules"	Liste déroulante des modules enseignés, par classe.	KO	
2	On sélectionne un module.	Affichage des groupes de travail de ce module.	KO	

Exigence F012 : Un utilisateur peut renseigner son profil

Renseigner son profil

Objectif	Vérifier qu'un utilisateur peut renseigner son profil
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Posséder un compte utilisateur

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	On accède a l'interface utilisateur avec un compte enseignant puis on accède à "Editer mon profil"	Le profil de l'utilisateur apparait	OK	
2	On entre le texte voulu dans les champs qu'on souhaite modifier et on clique sur valider	Un message signale que les changements on bien été pris en compte, on retourne sur la page du profil et les changements effectuer apparaissent	OK	
3	On accède a l'interface utilisateur avec un compte élève puis on accède à "Editer mon profil"	Le profil de l'utilisateur apparait	Ok	
4	On entre le texte voulu dans les champs qu'on souhaite modifier et on clique sur valider	Un message signale que les changements on bien été pris en compte, on retourne sur la page du profil et les changements effectuer apparaissent	OK	

Exigence F013 : Responsable recherche une ou plusieurs planifications

Recherche d'une planification

Objectif	Vérifier qu'un responsable puisse rechercher des planifications
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	On accède à l'interface de compte responsable avec un identifiant de responsable depuis l'écran d'identification.		Affichage de l'interface de compte responsable.	KO
2	On clique sur "Planifications".		Affichage des planifications par date, et d'un module de recherche.	KO
3	On entre un ou plusieurs critères et on valide.	<ul style="list-style-type: none">- Date- Plage- Enseignant- Promotion	Affichage d'un écran de résultat des planifications trouvées.	KO

Exigence F014 : Un responsable compare plusieurs résultats de planification vis-à-vis de leur respect des contraintes

Comparer des planifications

Objectif	Vérifier qu'un responsable peut comparer des planifications
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable• Avoir effectué F013

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	On effectue les actions de F013		Affichage d'un écran des planifications trouvées	KO
2	On sélectionne les planifications qu'on veut comparer, puis on clique sur "comparer"	planifications sélectionnées	Les contraintes respectées et non respectées, de chacune des planification sélectionnées, apparaissent à l'écran	KO
3	Une fois terminé on clique sur "retour"		On revient à l'écran où toutes les planifications sont listées.	KO

Exigence F015 : Responsable valide une planification

Validation d'une planification

Objectif	Vérifier qu'un responsable peut valider une planification
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable• Avoir effectué F014

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Avoir effectué F013.		Succès de l'opération.	KO
2	On clique sur une planification. On clique sur "Décision".		Affichage d'un écran concernant la décision actuelle vis-à-vis de la planification.	KO
3	On clique sur "valider" ou "refuser".		Écran de confirmation de l'opération.	KO

Exigence F016 : Responsable compare le résultat d'une planification avec le planning officiel

Comparaison entre planning résultat et planning officiel

Objectif	Vérifier qu'un responsable peut comparer un planning résultat au planning officiel
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable• Avoir effectué F015

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	On effectue F015.		Succès de l'opération.	KO
2	On clique sur "Comparer au planning officiel".		Écran affichant les différences entre les deux plannings.	KO

Exigence F017 : Responsable modifie les priorités des contraintes

Modification de priorités des contraintes

Objectif	Vérifier qu'un responsable puisse modifier les priorités des contraintes
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable• Avoir des contraintes

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	Indiquer des contraintes sur la planification.	- Indication des contraintes (cochant si salle pc nécessaire etc..)	Validation des contraintes, prise en compte avec proposition de planning les respectant.	KO	Fonction non implémentée
2	On peut indiquer la priorité de la contrainte en lui affectant un chiffre (1 à 5, 5 étant le plus prioritaire)	- Chiffre de 1 à 5 affecté à une contrainte	Prise en compte des priorités de contraintes, affichage de validation	KO	

Exigence F018 : Responsable effectue des opérations CRUD sur une promotion

Opération CRUD sur les promotions

Objectif	Vérifier qu'un responsable puisse créer, lire, mettre à jour et supprimer une promotion
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
Opération de création				
1	Cliquer sur l'onglet de promotion		Présentation interface du menu de gestion des promotions	KO
2	Il est possible, grâce à un bouton '+' d'ajouter une promotion.	- Remplissage de tous les champs d'une promotion	Validation de la promotion, création d'un nouvel élément dans promotion.	KO
Opération de lecture				

1	Dans l'onglet promotion, on peut visualiser toutes les promotions.		Affichage de la liste des promotions.	KO
Opération de mise à jour				
1	Dans l'onglet promotion, on peut modifier tous les champs d'une promotion.		Apparition d'un bouton de validation.	KO
2	Cliquer sur le bouton valider pour confirmer ces changements.		Validation des changements, mise à jour de la bd, notifier les changements.	KO
Opération de suppression				
1	Dans la page de gestion des promotions, on clique sur la "X" en haut à droite de la promotion.		Message de confirmation de suppression.	KO
2	Validation de suppression de la promotion.		Message de validation de suppression.	KO

Remarque de recette :

Cette fonction n'a pas été implémenté dans l'application, ces modifications se font directement dans la base.

Exigence F019 : Responsable effectue des opérations CRUD sur les élèves

Opération CRUD sur les élèves

Objectif	Vérifier qu'un responsable puisse effectuer des opérations de CRUD sur les élèves
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
Opération de création				
1	Cliquer sur l'onglet des élèves		Présentation interface du menu de gestion des élèves	KO
2	Il est possible, grâce à un bouton '+' d'ajouter un élève.	- Remplissage de tous les champs d'un élève	Validation de l'élève, création d'un nouvel élément dans élève.	KO
Opération de lecture				

1	Dans l'onglet élève, on peut visualiser tous les élèves.		Affichage de la liste des élèves.	KO
Opération de mise à jour				
1	Dans l'onglet élève, on peut modifier tous les champs d'un élève.		Apparition d'un bouton de validation.	KO
2	Cliquer sur le bouton valider pour confirmer ces changements.		Validation des changements, mise à jour de la bd, notifier les changements.	KO
Opération de suppression				
1	Dans la page de gestion des élèves, on clique sur la "X" en haut à droite de l'élève.		Message de confirmation de suppression.	KO
2	Validation de suppression de l'élève.		Message de validation de suppression.	KO

Remarque de recette :

Cette fonction n'a pas été implémenté dans l'application, ces modifications se font directement dans la base.

Exigence F020 : Responsable effectue des opérations CRUD sur les salles

Opération CRUD sur les élèves

Objectif	Vérifier qu'un responsable puisse effectuer des opérations de CRUD sur les salles
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none"> • Posséder un compte responsable • Être connecté en tant que responsable

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
Opération de création				
1	Cliquer sur l'onglet des salles		Présentation interface du menu de gestion des salles	KO
2	Il est possible, grâce à un bouton '+' d'ajouter une salle.	- Remplissage de tous les champs d'une salles	Validation de la salle, création d'un nouvel élément dans sall.	KO
Opération de lecture				

1	Dans l'onglet salles, on peut visualiser toutes les salles.		Affichage de la liste des salles.	KO
Opération de mise à jour				
1	Dans l'onglet salles, on peut modifier tous les champs d'une salle.		Apparition d'un bouton de validation.	KO
2	Cliquer sur le bouton valider pour confirmer ces changements.		Validation des changements, mise à jour de la bd, notifier les changements.	KO
Opération de suppression				
1	Dans la page de gestion des salles, on clique sur la "X" en haut à droite de la salle.		Message de confirmation de suppression.	KO
2	Validation de suppression de la salle.		Message de validation de suppression.	KO

Remarque de recette :

Cette fonction n'a pas été implémenté dans l'application, ces modifications se font directement dans la base.

Exigence F021 : Enseignant affecte des notes à des élèves suivant son module

Affectation des notes à des élèves

Objectif	Vérifier qu'un enseignant puisse affecter des notes à des élèves.
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Être connecté en tant qu'enseignant• Avoir des élèves qui suivent son module

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Appuyer sur l'onglet élève de l'interface enseignant		Affichage de la liste des classes suivant son module.	KO
2	Cliquer sur la classe de l'élève.		Affichage de la liste des élèves de la classe suivant son module.	KO
3	Ajouter une note dans le champs, à coté du nom et prénom de l'élève, puis valider.	- Note de l'élève	Prise en compte de la nouvelle note, message d'acceptation.	KO

Exigence F022 : Enseignant déclare les absences d'élèves

Déclaration des absences d'élèves

Objectif	Vérifier qu'un enseignant puisse déclarer des absences.
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Être connecté en tant qu'enseignant• Avoir des élèves qui suivent son module

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Appuyer sur l'onglet élève de l'interface enseignant		Affichage de la liste des classes suivant son module.	KO
2	Cliquer sur la classe de l'élève.		Affichage de la liste des élèves de la classe suivant son module.	KO
3	Des cases sont présentes devant les noms d'élèves pour chaque cours, cocher la case du cours correspondant de l'élève qui a été absent		Prise en compte de l'absence de l'élève, mise à jour du taux d'absentéisme, message d'acquiescement.	KO

Exigence F023 : Responsable identifie les validations (ou non) de modules de chaque élève

Identification de validation (ou non) de modules pour chaque élève

Objectif	Vérifier qu'un responsable puisse identifier si un module est validé ou non pour un élève.
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Appuyer sur l'onglet promotion.		Affichage de la liste des promotions.	KO
2	Cliquer sur la promotion d'un élève.		Affichage de la liste des élèves de la promotion.	KO
3	Il y a la liste des notes en fonction du module pour chaque élève, ainsi le responsable peut identifier si le module est validé ou non			KO

Exigence F024 : Identification des taux d'absentéisme global et par module de chaque élève

Identification des taux d'absentéisme par élève

Objectif	Vérifier qu'un responsable puisse identifier les taux d'absentéisme des élèves
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte responsable• Être connecté en tant que responsable

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Appuyer sur l'onglet promotion.		Affichage de la liste des promotions.	KO
2	Cliquer sur la promotion d'un élève.		Affichage de la liste des élèves de la promotion.	KO
3	Pour chaque module, il y a un pourcentage correspondant au taux d'absentéisme de l'élève, il y a aussi un pourcentage global (à côté du nom de l'élève) faisant la moyenne.			KO

Exigence F025 : Enseignant identifie le taux d'absentéisme de ses élèves à son module**Identification du taux d'absentéisme par élève**

Objectif	Vérifier qu'un enseignant puisse identifier un taux d'absentéisme par élève.
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Être connecté en tant qu'enseignant• Avoir des élèves qui suivent son module

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Appuyer sur l'onglet élève de l'interface enseignant		Affichage de la liste des classes suivant son module.	KO
2	Cliquer sur la classe de l'élève.		Affichage de la liste des élèves de la classe suivant son module.	KO
3	La liste des élèves est accompagnée d'un pourcentage d'absence de l'élève dans son cours (ce taux est calculé en prenant compte les absences reportées)			KO

Exigence F025 : Enseignant identifie le taux d'absentéisme de ses élèves à son module

Identification du taux d'absentéisme par élève

Objectif	Vérifier qu'un enseignant puisse identifier un taux d'absentéisme par élève.
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte enseignant• Être connecté en tant qu'enseignant• Avoir des élèves qui suivent son module

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Appuyer sur l'onglet élève de l'interface enseignant		Affichage de la liste des classes suivant son module.	KO
2	Cliquer sur la classe de l'élève.		Affichage de la liste des élèves de la classe suivant son module.	KO
3	La liste des élèves est accompagnée d'un pourcentage d'absence de l'élève dans son cours (ce taux est calculé en prenant compte les absences reportées)			KO

Exigence N001 : Un utilisateur utilise l'application depuis n'importe quelle machine

Utilisation de l'application depuis n'importe quelle machine

Objectif	Vérifier qu'un utilisateur peut utiliser l'application sur une machine
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte• Lancer l'application

Scénario

ID	Démarche	Comportement attendu	Validé ?	Commentaires
1	Effectuer toutes les fonctions F.	Rend toutes les fonctions attendues	KO	Il n'existe pas d'exécutable de l'application. Le lancement se fait via un environnement de développement.

Exigence N002 : Un utilisateur effectue une action sur l'IHM

Re-interactivité de l'IHM en moins d'une seconde

Objectif	Vérifier l'interactivité de l'interface d'IHM
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Posséder un compte• Lancer l'application

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Se connecter à son compte	- Login - Mot de passe	Connexion en moins de 7 secondes.	OK
2	Cliquer sur un bouton		IHM interactive après une seconde ou moins.	OK
3	Cliquer sur un onglet		IHM interactive après une seconde ou moins.	OK
4	Cliquer sur une liste déroulante		IHM interactive après une seconde ou moins.	OK
5	Entrer un caractère dans un champ		IHM interactive directement après.	OK

Exigence N003 : Un utilisateur installe l'IHM sans droits administrateur

Installation de l'IHM sans droits administrateur

Objectif	Vérifier que l'IHM peut être déployée sans droits administrateurs sur une machine
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">Acquérir l'exécutable de l'application

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Lancer l'exécutable de l'application sans les droits administrateur.		Lancement de l'application sans erreurs.	KO

Exigence N004 : Utilisateur utilise l'IHM sans déploiement

Utilisation de l'IHM sans installation

Objectif	Vérifier que
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">Acquérir l'exécutable de l'application

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Lancer l'exécutable de l'application.		Affichage de l'écran d'accueil de l'application sans installation préalable.	KO

Exigence N005 : Utilisateur utilise l'IHM sans connexion au système

Utilisation de l'IHM hors connexion

Objectif	Vérifier que
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Lancer l'application• Se connecter avec son compte ?

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Insérer un nouvel élément.		Données enregistrées localement et en attente.	KO
2	Clic sur le bouton "synchroniser les données".		Message avertissant que les données ont bien été envoyées.	KO
3	Fermer l'application avant l'envoi de données créées.		Message avertissant que des données sont en attentes d'envoi.	KO

Exigence N006 : Un administrateur installe le système à partir d'une archive zip

installation à partir d'un zip

Objectif	Vérifier qu'on puisse déployer le système à partir d'un zip
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">Sources de l'application au format zip

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Les sources sont dans une archive zip		Une archive zip des sources est disponible	KO
2	Extraire les sources de l'archive. Déposer les fichiers dans le dossier déploiement du serveur. Redémarrer le serveur.		L'application est déployée et fonctionne correctement	KO

Exigence N007 : Un utilisateur utilise l'application sans accès réseau

Utilisation de l'IHM hors connexion
--

Objectif	Vérifier que l'on puisse accéder a l'application hors connexion
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Lancer l'application• Ne pas avoir d'accès réseau

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Envoyer des données à l'application		Données stockées localement jusqu'à reconnexion au réseau	KO
2	Reconnexion au réseau	Données entrées précédemment	Envoi des données au serveur	KO

Exigence N008 : Refus des requêtes d'un utilisateur non identifié

Utilisation de l'IHM hors connexion

Objectif	Vérifier que les requêtes non identifiées sont refusées
Élément à tester	Exécutable de l'application
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Lancer l'application• Ne pas être identifié

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Envoyer une requête au serveur	requête	refuse et trace la requête	OK
2	Envoyer une requête d'authentification	requête d'authentification	Accepte la requête	OK

Exigence N009 : Refus des requêtes non cryptées

Utilisation de l'IHM hors connexion

Objectif	Vérifier que le serveur refuse les requêtes non cryptée
Élément à tester	Exécutable de l'application
Prérequis	<ul style="list-style-type: none">• Lancer l'application

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Envoyer une requête non cryptée	requête non cryptée	Le serveur refuse la requête	OK

Exigence N010 : Utilisateur envoie 3 requetes interdites

Utilisation de l'IHM hors connexion

Objectif	Vérifier que le serveur envoie un message aux admins lorsque 3 requêtes interdites sont effectuées
Élément à tester	Exécutable de l'application
Prérequis	<ul style="list-style-type: none">• Lancer l'application• S'identifier

Scénario

ID	Démarche	Données entrées	Comportement attendu	Validé ?
1	Être identifié et effectuer 3 requetes interdites		le serveur envoie un message aux admins sous 2 minutes maximum	KO

Bilan de recette

La recette n'a pu être correctement effectuée suite à différents problèmes rencontrés que l'on va essayer de décrire, et d'en tirer des conclusions pour la suite du projet.

Problèmes rencontrés

Problème	Explications	Solutions
Problèmes d'installation	Les manuels n'ont pas tenu compte de la nécessité d'utiliser IntelliJ et non Eclipse.	Mettre à jour les manuels d'installations afin de préconiser l'utilisation d'IntelliJ.
		Gérer les adaptations à effectuer sur le projet pour être installé sur les deux IDE.
	Environnement de développement uniquement disponible.	Il serait préférable de mettre à disposition un exécutable pour les utilisateurs ou les équipes de test.
Problèmes de base de données	Deux versions des schémas de bases sont disponibles dans le répertoire du projet. Aucune des deux n'est correcte, des tables sont manquantes ou d'autres ne portent pas le nom nécessaire dans l'application. De plus, des « coquilles » existent dans les requêtes qui ne doivent pas être corrigées par un utilisateur durant l'installation.	Le schéma de la base doit être fourni en amont du début du développement et les développeurs doivent se baser dessus. Les équipes BD peuvent fournir des scripts pour faciliter les installations.
	Connexion du serveur à des bases de données en ligne et non en local comme préconisé dans les manuels d'installation.	Tant que les modifications ou les ajouts de cours ne peuvent être faites sur l'application, il serait préférable de laisser la configuration en local.
		Les identifiants de connexion à la base doivent être fournis aux groupes en charge des tests.