

基礎的な物理量の定義

・ 応力

「単位体積あたりに作用する力」を指す。断面積 A の物体に力 F が加わっている場合

$$\sigma = \frac{F}{A} \quad (1)$$

となる。次元は N/m^2 となり、圧力と同じ (ヤング率も)

・ 歪み

「外力により形状が変形した場合のその割合」と考えることができる。長さ l_0 の物体が l に変形した場合

$$\varepsilon = \frac{l - l_0}{l_0} = \frac{\Delta l}{l_0} \quad (2)$$

と書ける。次元は無次元

・ ヤング率

応力と歪みは大いに関係がある。ある材料に力を加えると歪みが生じるが、この歪みの量が応力に比例する場合、弾性と呼び、その比例定数をヤング率という。

$$E = \frac{\sigma}{\varepsilon} \quad (3)$$

次元は N/m^2

・ 曲げモーメント

物質に与えられる力は、圧縮、伸縮だけでなく「曲げ」にも作用する。つまりモーメントで荷重と距離に比例。

$$M = F \cdot L \quad (4)$$

次元は Nm

・ 断面一次モーメントと断面二次モーメント

ある物体に対する曲げを考える。物体の断面に均等に応力が働く時、回転体から y 離れた微小面積 dA に働く曲げモーメントは

$$dM = y \sigma dA \quad (5)$$

となる。このうち σ を除外して全断面積で積分したもの

$$G = \int y dA \quad (6)$$

を断面一次モーメントをいう。次元は m^3

もし、物体の中心と回転軸が一致していたら、 $G = 0$ となるので y を y^2 としたものを断面二次モーメントという。

$$I = \int y^2 dA \quad (7)$$

次元は m^4 で、「材料の曲げにくさ」を表す。大きいほど曲げにくい。

参考サイト：<http://www.fbs.osaka-u.ac.jp/labs/ishijima/Material-01.html>

$F = EI \frac{d^4 y}{dx^4}$ について

梁が曲がった時、微小部分の右側側面に生じる曲げモーメント M の値は曲率半径を R とすると

$$M = \frac{EI}{R} \quad (8)$$

と書ける (http://w3e.kanazawa-it.ac.jp/math/engineering/me/mechanics_of_materials/henkan-tex.cgi?target=/math/engineering/me/mechanics_of_materials/caliculation_of_bending_moment.html)。さらに

$$\frac{1}{R} = \frac{d^2 y}{dx^2} \quad (9)$$

と書ける (http://w3e.kanazawa-it.ac.jp/math/engineering/me/mechanics_of_materials/henkan-tex.cgi?target=/math/engineering/me/mechanics_of_materials/radius_of_curvature.html) ので、

$$M = \pm EI \frac{d^2 y}{dx^2} \quad (10)$$

が成り立つ。曲げモーメントと荷重の関係は

$$\frac{d^2 M}{dx^2} = -F \quad (11)$$

となる (<http://wwwra.meijo-u.ac.jp/labs/ra007/murata/onlinetext/mecha/step2-3.htm>)。

以上から

$$F = EI \frac{d^4 y}{dx^4} \quad (12)$$

が成り立つ。