



TP1: PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET EN PYTHON

Exercice 1:

Écrire en Python une classe «Rectangle» ayant deux variables « a » et « b » et une fonction membre « surface() » qui retournera la surface du rectangle.

Exercice 2:

Écrire en Python une classe « Somme » ayant deux variables « n1 » et « n2 » et une fonction membre « som() » qui calcule la somme. Dans la méthode principale main demandez à l'utilisateur d'entrer deux entiers et passez-les au constructeur de la classe « Somme » et afficher le résultat de l'addition des deux nombres.

Exercice 3:

Écrire classe Python appelée « Etudiant » avec les membres suivant :

- nom : (de type char), note1, note2 : (de type float)
- calc_moy() : calcule la note moyenne.
- afficher () : affiche le nom et la note moyenne.

Le programme principal (main) demande à l'utilisateur d'entrer le nom et les notes d'un étudiant et affiche leur nom et la note moyenne.

Exercice 4:

Écrire en Python un programme utilisant une classe rectangle dont le constructeur prend deux paramètres, largeur et hauteur et qui offre les fonctions suivantes :

- 1) Calcul du périmètre
- 2) Calcul de la surface
- 3) Affichage de périmètre et surface d'un rectangle