

EGG FALL

Автор(-ы) проекта: Пономаренко Егор, Дмитриев Максим.

Идея проекта: ремейк советской игры про падающие яйца и волка.

Описание реализации: весь код разделен на три ру-файла. В главном - *main* - находятся классы спрайтов (яйца и сковородки), функции экранов игры и отрисовки графики. Во втором файле *funcs* лежат независимые функции загрузки картинок, универсальной отрисовки текста и подготовки результатов игры. Наконец, третий файл с названием *sounds* содержит функции воспроизведения музыкальных тем для каждого окна игры и звуковых эффектов (в разработке).

Описание технологий: для создания игры были использованы библиотеки *pygame* (без нее никак), *os* (нахождение файлов для загрузки), *sys* (там же в качестве exception) и *random* (выбор скорости падающих яиц).

Скриншоты проекта: можно в *Discord* отправить?