



1. 포인터 (Pointer)

- 정의: 임의의 주소값을 저장하는 변수
- 역할: 변수들이 저장된 위치(메모리 주소)정보를 이용하여 직접 접근
- * 기호로 선언
 - EX) `int *ptr; //int형 변수의 주소값을 저장하는 변수 ptr`
 - EX) `char *cp; //char형 변수의 주소값을 저장하는 변수 cp`
- 포인터 관련 연산자
 - 연산자 `&`: 변수에 할당된 메모리의 시작 주소
 - 연산자 `*`: 포인터 변수가 가리키는 곳의 내용

1. 포인터 (Pointer)



Example

```
int main()  
{  
    int num, *ptr;  
    num = 10;  
    ptr = &num;  
  
    printf("nNum = %d, &nNum = %d\n", num, &num);  
    printf("*pNum = %d, pNum = %d, &pNum = %d\n", *ptr, ptr, &ptr);  
  
    return 0;  
}
```

cat C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
nNum = 10, &nNum = 15727592  
*pNum = 10, pNum = 15727592, &pNum = 15727580  
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

1. 포인터 (Pointer)

Example

num = 10;

...	...
...	...
...	...
...	...
...	...

1. 포인터 (Pointer)

Example

num = 10;

...	...
num	10
...	...
...	...
...	...





1. 포인터 (Pointer)

Example

```
ptr = &num;
```

변수에 할당된 메모리의 시작
주소값을 나타내는 연산자

...	...
num	10
...	...
...	...
...	...



0x1013

1. 포인터 (Pointer)

Example

```
ptr = &num;
```

변수에 할당된 메모리의 시작 주소값을 나타내는 연산자

