

UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS AMÉRICAS

Facultad de Ingeniería

Carreras de Ingeniería en Informática e

Ingeniería en Sistemas

SISTEMAS OPERATIVOS

Informe de Laboratorio 1 Gestión de Procesos

Nombre: Gonzalo Aquino Alvarenga

Materia: Sistemas Operativos

Fecha: 21/06/2025

Introducción

El presente informe detalla las actividades realizadas en el primer laboratorio de análisis de sistemas operativos, centrado en la gestión de procesos. Se realizaron pruebas prácticas sobre el comportamiento de los procesos en Linux, simulando sus estados, observando la planificación del CPU y reproduciendo una situación de bloqueo mutuo (deadlock), todo dentro de un entorno controlado.

Simulación de Estados de un Proceso

Para esta parte del laboratorio se creó un script en Python que simula el paso de un proceso por cinco estados típicos: Nuevo, Listo, Ejecutando, Bloqueado y Terminado. Se estableció un retraso de 2 segundos entre cada estado para visualizar claramente la transición.

```
sole-cardozo@sole-cardozo-VirtualBox:~$ python3 proceso_estados.py
=== Simulación de estados de proceso ===

Estado: Nuevo
Estado: Listo
Estado: Ejecutando
Estado: Bloqueado
Estado: Terminado
=== Tiempos de transición por estado ===
Nuevo: 2.0 segundos
Listo: 2.0 segundos
Ejecutando: 2.0 segundos
Bloqueado: 2.0 segundos
Terminado: 2.0 segundos
```

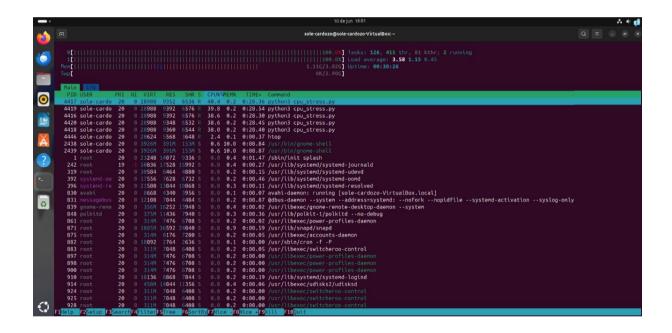
Paralelamente, se monitoreó el proceso en ejecución utilizando la herramienta htop. Esto permitió ver cómo el sistema reconoce y maneja dicho proceso en tiempo real.

~\$ htop

Además, se midieron los tiempos exactos entre los estados y se registraron en una hoja de cálculo (datos_mediciones.xlsx) para análisis posterior.

Observación de la Planificación del CPU

La siguiente etapa consistió en ejecutar cinco procesos al mismo tiempo, cada uno corriendo un script que mantiene al procesador ocupado constantemente. El objetivo era observar cómo el sistema operativo distribuye el uso del CPU entre ellos.



Se comprobó que Linux reparte la carga de manera equitativa, alternando el uso del procesador entre todos los procesos. Este comportamiento se asemeja al algoritmo de planificación Round Robin, en el que cada proceso recibe un turno. A diferencia del algoritmo FIFO, que atiende por orden de llegada sin alternancia, Round Robin permite mayor fluidez y evita bloqueos prolongados.

Simulación de Deadlock

Para finalizar el laboratorio, se simuló un bloqueo mutuo entre dos hilos. Cada hilo intentaba acceder a dos recursos compartidos en orden contrario, generando un escenario donde ambos quedan esperando al otro indefinidamente.

```
sole-cardozo@sole-cardozo-VirtualBox:~$ python3 deadlock_simulado.py
Hilo 1: esperando recurso A
Hilo 1: obtuvo recurso A
Hilo 2: esperando recurso B
Hilo 2: obtuvo recurso B
Hilo 1: esperando recurso B
Hilo 1: esperando recurso B
```

Conclusión

El laboratorio permitió comprender de manera práctica cómo un sistema operativo gestiona procesos, reparte el uso del CPU y responde ante errores de sincronización como los interbloqueos. La experiencia también sirvió para familiarizarse con herramientas de monitoreo como htop y con la creación de scripts simples que simulan comportamientos reales del sistema.