

UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS AMÉRICAS

Facultad de Ingeniería

Carreras de Ingeniería en Informática e

Ingeniería en Sistemas

SISTEMAS OPERATIVOS

Informe de Laboratorio 2 Gestión de Memoria

Nombre: Gonzalo Aquino Alvarenga

Materia: Sistemas Operativos

Fecha: 21/06/25

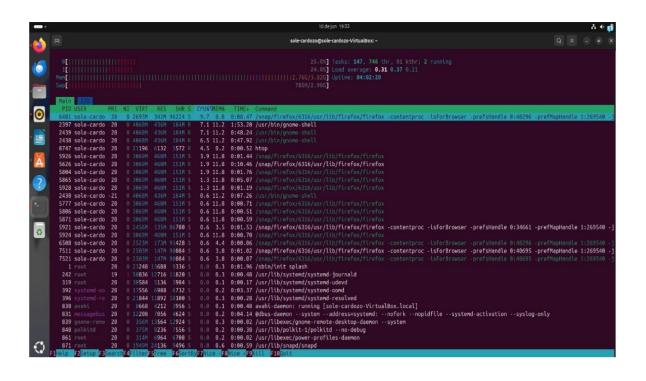
Introducción

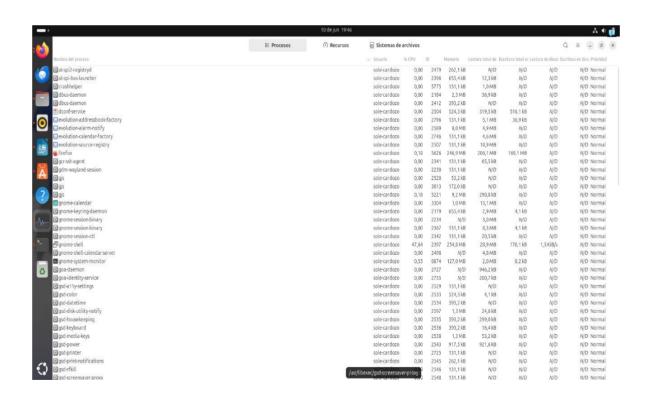
Este laboratorio tuvo como objetivo analizar cómo el sistema operativo Linux gestiona la memoria, tanto física como virtual, y cómo la presencia o ausencia de caché puede afectar el rendimiento general. Se realizaron pruebas controladas para observar el comportamiento de la RAM, el uso de memoria virtual (SWAP) y el impacto de la caché en operaciones repetitivas.

Memoria Física: Comportamiento ante carga

Se comenzó abriendo múltiples aplicaciones y ejecutando un script en Python que simulaba consumo progresivo de memoria. Esta actividad buscaba acercar el sistema al uso máximo de RAM.

```
| Total | Solitaria | Solitari
```





Activando Script:

```
~$ nano consumir_ram_total.py
```

```
GNU nano 7.2
                                consumir ram total.py *
import time
bloques = []
    print("Llenando la RAM hasta que el sistema diga basta...")
        bloques.append(bytearray(50 * 1024 * 1024)) # 50 MB por ciclo
        print(f"Memoria consumida: {len(bloques) * 50} MB")
        time.sleep(0.05)
except KeyboardInterrupt:
    print("Proceso detenido por el usuario.")
except MemoryError:
   print(";No se puede asignar más memoria! Dead End.")
             ^O Guardar
                          ^W Buscar
                                       ^K Cortar
                                                    ^T Ejecutar
```

El sistema se mantuvo estable hasta que se alcanzó el 90% de uso. Posteriormente, al llegar al 100%, el sistema se congeló brevemente y Linux finalizó automáticamente el proceso con un mensaje de "Terminado (killed)", activando el OOM Killer.

```
sole-cardozo@sole-cardozo-VirtualBox:~$ python3 consumir ram total.py
Llenando la RAM hasta que el sistema diga basta...
Memoria consumida: 50 MB
Memoria consumida: 100 MB
Memoria consumida: 150 MB
Memoria consumida: 200 MB
Memoria consumida: 250 MB
Memoria consumida: 300 MB
Memoria consumida: 350 MB
Memoria consumida: 400 MB
Memoria consumida: 450 MB
Memoria consumida: 500 MB
Memoria consumida: 550 MB
Memoria consumida: 600 MB
Memoria consumida: 650 MB
Memoria consumida: 700 MB
Memoria consumida: 750 MB
Memoria consumida: 800 MB
Memoria consumida: 850 MB
Memoria consumida: 900 MB
Memoria consumida: 950 MB
Memoria consumida: 1000 MB
Memoria consumida: 1050 MB
Memoria consumida: 1100 MB
Memoria consumida: 1150 MB
Memoria consumida: 1200 MB
Memoria consumida: 1250 MB
Memoria consumida: 1300 MB
Memoria consumida: 1350 MB
Memoria consumida: 1400 MB
Memoria consumida: 1450 MB
Memoria consumida: 1500 MB
Memoria consumida: 1550 MB
Memoria consumida: 1600 MB
Memoria consumida: 1650 MB
Memoria consumida: 1700 MB
Memoria consumida: 1750 MB
Memoria consumida: 1800 MB
Memoria consumida: 1950
Memoria consumida: 2000
                                    MB
Memoria consumida: 2050
                                    MB
Memoria consumida: 2100 MB
Memoria consumida: 2150 MB
Memoria consumida: 2200
                                    MB
Memoria consumida: 2250
Memoria consumida: 2300
Memoria consumida: 2350
                                    MB
                                    MB
                                    MB
Memoria consumida: 2400 MB
Memoria consumida: 2450 MB
Memoria consumida: 2500 MB
Memoria consumida: 2550
                                    MB
Memoria consumida: 2600
                                    MB
Memoria consumida:
Memoria consumida:
                            2650
                            2700
                                    MB
Memoria consumida: 2750 MB
Memoria consumida: 2800 MB
Memoria consumida: 2850 MB
Terminado (killed)
```

Memoria Virtual (SWAP)

Se utilizó el comando free -h para monitorear el uso de memoria. Inicialmente, la memoria de intercambio no presentaba actividad. Tras llenar la RAM, se observó un incremento en el uso de SWAP, confirmando que el sistema comenzó a utilizar memoria virtual como respaldo.

Antes:

sole-cardozo@sole-cardozo-VirtualBox:~\$ free -h						
	total	usado	libre	compartido	búf/caché	disponible
Mem:	3,8Gi	1,3Gi	1,9Gi	33Mi	899Mi	2,5Gi
Inter:	2,9Gi	0B	2,9Gi			

Despues:

```
sole-cardozo@sole-cardozo-VirtualBox:-$ free -h
total usado libre compartido búf/caché disponible
Mem: 3,8Gi 918Mi 3,0Gi 15Mi 110Mi 2,9Gi
Inter: 2,9Gi 1,2Gi 1,7Gi
```

Impacto en el rendimiento

Durante el llenado de RAM y posterior uso de SWAP, se notó una caída significativa en la velocidad de respuesta del sistema. Esta degradación se reflejó en la lentitud al cambiar de ventana, abrir nuevos procesos o escribir comandos. Esto validó que el uso de memoria virtual, aunque útil, tiene un alto costo en rendimiento.

rendimiento.

Caché y rendimiento

Para esta prueba se creó un archivo grande y se leyó tres veces en distintos contextos:

- 1. Primera lectura sin caché cargada.
- 2. Segunda lectura con el archivo en caché.
- 3. Tercera lectura después de limpiar la caché manualmente.

Se usó el comando time cat archivo_grande.txt > /dev/null para registrar el tiempo de cada lectura. Se observó una mejora importante en la segunda lectura, y una caída de rendimiento tras limpiar la caché.

```
sole-cardozo@sole-cardozo-VirtualBox:~$ sudo sync; echo 3 | sudo tee /proc/sys/vm/drop_caches
```

Conclusión

Linux administra de forma eficiente la memoria RAM, utilizando mecanismos como el OOM Killer cuando se agota. Además, recurre a la memoria virtual (SWAP) como medida de respaldo, aunque esto afecta negativamente el rendimiento. Por otro lado, el uso de caché demostró mejorar significativamente la velocidad de acceso a datos. Las pruebas realizadas reflejan claramente estos comportamientos esperados del sistema operativo.