



www.softedu.eu

Tutorial pentru 3D Studio Max, construirea unui mobilier de birou cu ajutorul scripturilor

Vă oferim

1. Curs 3D Studio Max
<http://www.softedu.eu/3d-studio-max.html>
2. Curs randare Chaos V-Ray
<http://www.softedu.eu/curs-randare-v-ray.html>
<http://www.softedu.eu/curs-randare-v-ray-2.html>
3. Curs randare Chaos Corona
<http://www.softedu.eu/curs-randare-corona-3dsmax.html>
<http://www.softedu.eu/curs-chaos-corona-phoenix.html>
4. Curs design interior, amenajări interioare, proiectant mobilier, randare foto realistă, vizualizări arhitecturale interactive
<http://www.softedu.eu/design-interior.html>

Descrierea scriptului Kitchen Cabinet Creator

Kitchen Cabinet Creator este programul ideal pentru utilizatorii care au nevoie de design frecvent de bucatarii, mobilier si design interior, precum si pentru toti cei care doresc cu cateva click-uri de mouse pentru a umple un spatiu gol si foarte usor si simplu de facut unele lucruri care altfel dureaza mult mai mult. Kitchen Cabinet Creator cu interfața sa intuitivă și aranjată logic, care oferă posibilitatea unui număr mare de combinații de dulapuri de bucătărie, atât prin pre-definite, adică. setările pe care le-ați specificat sau cu buton aleatoriu care vă poate oferi rezultate foarte interesante.

Obținerea scriptului

Acesta este oferit gratuit aici <https://alberoart.com/kitchen-cabinet-creator-en/> sau aici <https://www.scriptspot.com/kitchen-cabinet-creator>

În primul link, pe pagina producătorului, se alege una din versiunile

- Download Kitchen Cabinet Creator (mse file)
- Download Kitchen Cabinet Creator (Full Pack)

Recomand alegerea Full Pack.



Instalarea scriptului

Se închide programul 3D Studio Max.

După descărcare, se dezarchivează *kitchencabinetcreator_macroscript.zip* și se obțin folderele *UI* și *Scripts*.

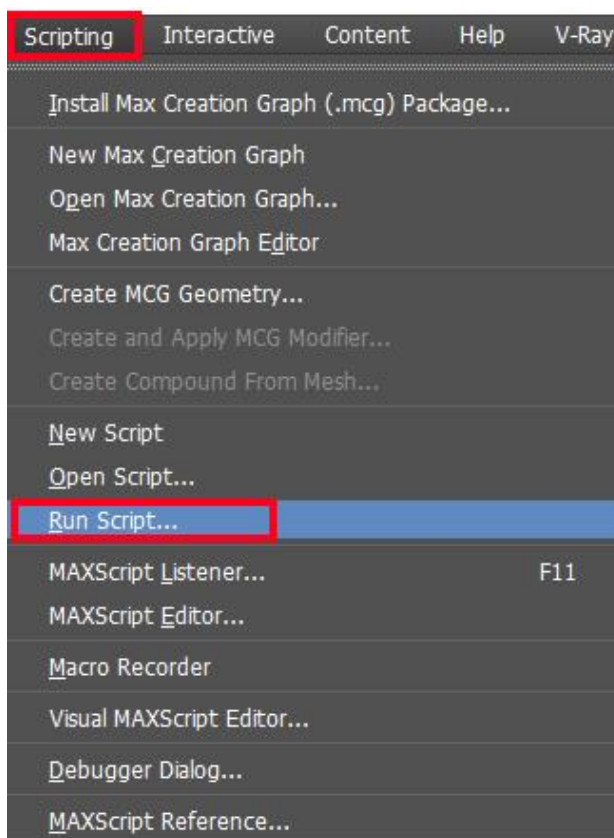
Se copiază ambele foldere împreună cu fișierul *KitchenCabinetCreator.mse* pe calea *C:\Program Files\Autodesk\3ds Max 20**\scripts*.

Dacă descărcați varianta MacroPack se copiază întreg conținutul în rădăcina 3D Studio Max.

Dacă descărcați doar scriptul *KitchenCabinetCreator.mse* el se va copia în Scripts pe calea *C:\Program Files\Autodesk\3ds Max 20**\scripts*. Poate fi de fapt copiat oriunde, doar că la rularea scriptului din 3D Max aceasta este calea pe care o accesează în mod prestabilit.

Lansarea în execuție a scriptului

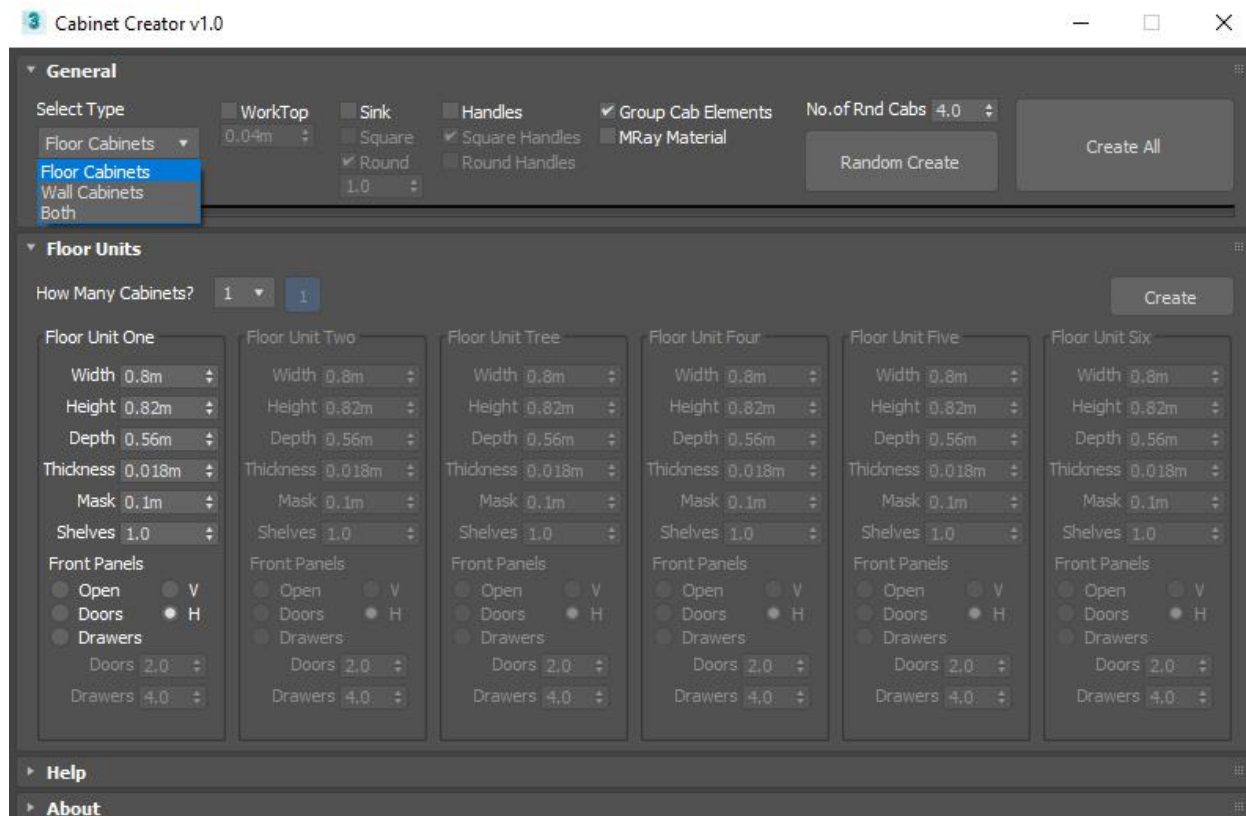
Din 3D Studio Max, alegem Script – Run Script



Se deschide fereastra din care alegem scriptul care va rula, în mod implicit Scripts, din care accesăm folderul *kitchen-cabinet-creator*. Aici alegem fișierul *kitchencabinetcreator.mse*



Imediat apare interfața scriptului, care arată astfel.



Parametri, opțiuni

Select type – selectăm tipul mobilierului, floor / podea, Wall / pe ziduri, ori ambele,

Sink – generează o chiuvetă și locul – golul în care ea va fi așezată,

Handle – mânăre cu secțiune rotundă sau pătrată.

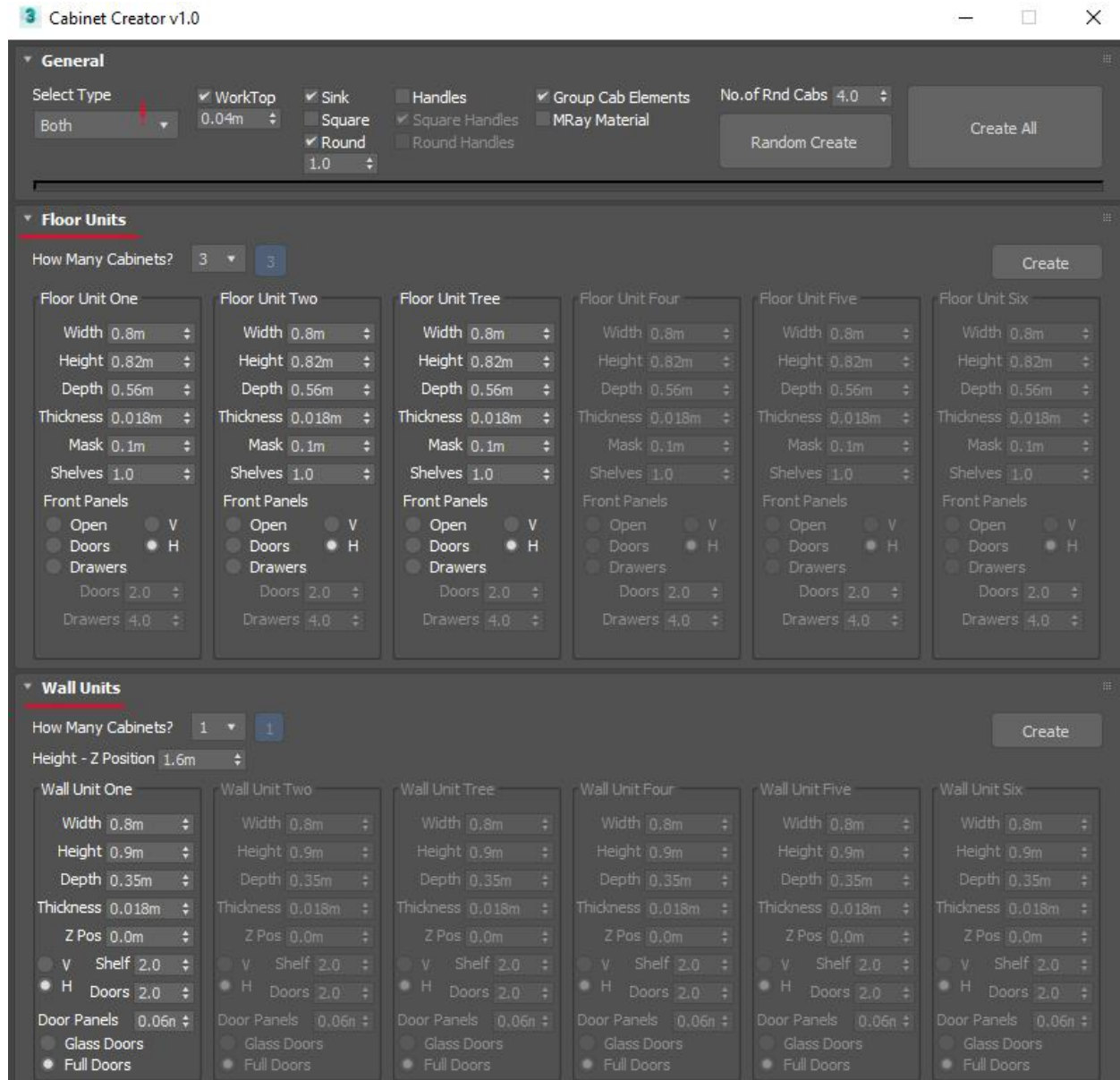
Putem alege numărul de unități de mobilier separat pentru perete și podea, astfel ca în imaginea următoare, putem alege ușile cu material din lemn sau sticlă, numărul de sertare, dar cel mai important este că putem seta cu precizie dimensiunile fiecărui element de mobilier.

Panourile frontale se pot construi deschis, cu sertare sau cu uși, practic putem particulariza fiecare element de mobilier.

Butonul **Create All** generează instantaneu mobilierul cu geometria aleasă.



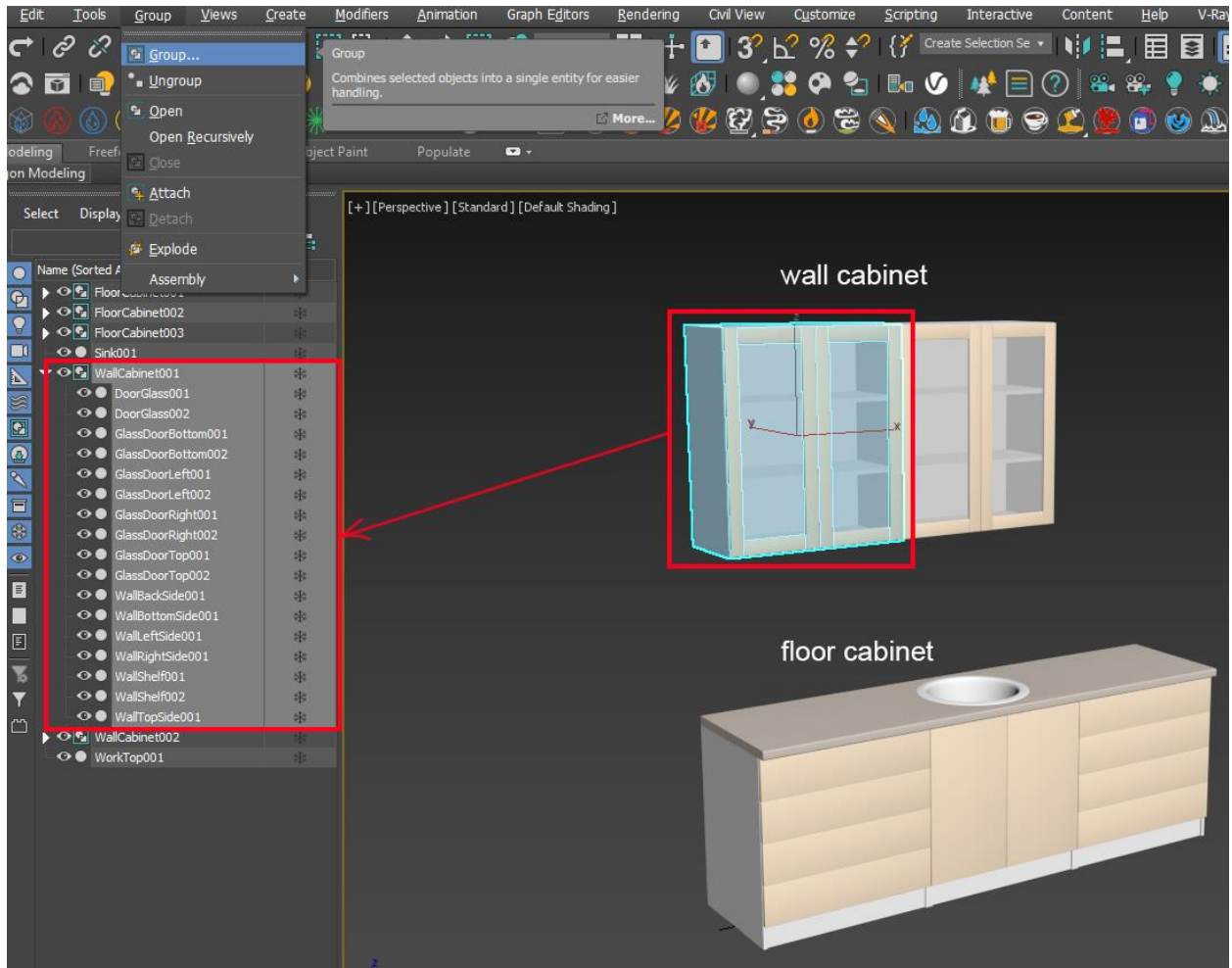
www.softedu.eu



Mai mult, în viewportul 3D Studio Max constatăm că obiectele sunt deja grupate pe corpuri de mobilier, ceea ce face mult mai ușoară identificarea și modificarea materialelor sertarelor, ușilor, etc.



www.softedu.eu





www.softedu.eu

Câteva variante de mobilier construite cu acest Script





www.softedu.eu

