

Cursuri de randare arhitecturala foto realistă

Vă oferim două direcții de studiu pentru randarea arhitecturală foto realistă în 3D Studio Max, care funcționează și pentru modelele 3D / scenele importate din Archicad, pentru vizualizări arhitecturale realiste, de impact.

Cursurile sunt utile celor care studiază design interior, amenajări interioare, randări interioare sau exterioare - în general vizualizări arhitecturale statice sau animate, ori chiar scene interactive Virtual Reality, scene panoramice cu care vizitatorul interacționează.

Cursul de **design interior** este descris aici:

<http://softedu.eu/design-interior.html>

Mai întâi, curs complet de **3D Studio Max**:

<http://softedu.eu/3d-studio-max.html>

Și cuprinsul acestui curs

<http://softedu.eu/cuprins-3d-studio-max.html>

Cele două trasee de învățare sunt Chaos Corona Renderer sau Chaos V-Ray Renderer.

Ambele sunt motoare de randare extrem de puternice, iar în ultima lor versiune sunt revoluționare în CGI.

Ambele motoare de randare oferă în premieră o uriașă bibliotecă gratuită online, Chaos Cosmos, cu modele 3D în mărime naturală, gata texturate, cu un nivel de detalii care depinde de distanța față de camera de randare.

V-Ray oferă posibilitatea randării în CLOUD, prin noul Chaos Cloud. Materialele Chaos Scans sunt la un nivel incredibil de detaliu, disponibile și ele gratuit.

Iluminarea naturală cu V-Ray Dome Light sau Corona au acum imagini HDRI gratuite, în aceeași bibliotecă Chaos Cosmos.

Pur și simplu noutățile sunt uluitoare!

1. Chaos Corona Renderer

Vă oferim două cursuri, primul se referă la versiunile 6 și 7 HotFix 1, tratează operarea cu Chaos Corona Renderer de la zero la nivel avansat - expert.

Iată primul curs:

<http://softedu.eu/curs-randare-corona-3dsmax.html>

Și cuprinsul acestuia:

<http://softedu.eu/curs-randare-corona-renderer.html>

Cel de-al doilea curs Chaos Corona Renderer se ocupă de updateurile (deocamdată) până la versiunea 9, și este în continuă dezvoltare. Noutățile aduse de acesta sunt pur și simplu revoluționare în lumea 3D. Mai mult, cursul tratează și Chaos Phoenix FD - un simulator de efecte speciale perfect integrat în Corona.

Iată cel de-al doilea curs Corona:

<http://softedu.eu/curs-chaos-corona-phoenix.html>

Și cuprinsul acestuia:

<http://softedu.eu/cuprins-curs-randare-corona-renderer-2.html>

Dacă direcția de studiu Chaos Corona nu vă mulțumește, vă oferim două cursuri pentru studiul operării cu Chaos V-Ray, cel mai eficient și cel mai utilizat motor de randare la nivel mondial.

2. Chaos V-Ray

Primul curs se referă la versiunile NEXT (4) și 5, până la 5.1. De multă vreme V-Ray a fost singura alegere pe plan global în lumea randării 3D, dar era foarte dificil de utilizat. De la versiunea 4 (NEXT) în sus, lucrul cu V-Ray a devenit mult mai facil, curba de învățare fiind mult mai rapidă.

Al doilea curs Chaos V-Ray abordează versiunea 6 și cele următoare, fiind în continuu update. Mai mult, și acest curs se ocupă de Phoenix FD, efecte speciale și simulări de apă, interacțiuni între fluide, foc, fum, explozii și multe altele.

Iată primul curs:

<http://softedu.eu/curs-randare-v-ray.html>

Și cuprinsul acestuia:

<http://softedu.eu/cuprins-curs-randare-v-ray.html>

Și cel de-al doilea curs:

<http://softedu.eu/curs-randare-v-ray-2.html>

Cu acest cuprins:

<http://softedu.eu/cuprins-curs-randare-chaos-vray-2.html>

Alegând unul din cele două trasee educaționale, veți modela 3D, textura, lumina și randa perfect orice scenă.

Imaginile din curs sunt elocvente.

Avem însă soluții și pentru nepretențioși.

Autodesk a oprit colaborarea cu Mental Ray, așadar versiunile noi nu mai conțin acest motor de randare, el fiind înlocuit cu Arnold Renderer. Pentru acesta vă oferim un curs aici

<http://softedu.eu/curs-randare-arnold-3dsmax.html>

















