

Randare foto realistă, randare arhitecturală, tur virtual arhitectural interactiv + www.softedu.eu

Solutii de randare arhitecturală, foto realistă

Randarea este operația prin care obținem produsul final în urma modelării 3D: o imagine, un film sau o [prezentare panoramică interactivă, virtuală](#).

In urma modelării cu 3D Studio Max, solutiile de randare sunt:

1. *Mental Ray*, disponibil in 3D Studio Max pana la versiunea 2018, fiind totusi disponibil pentru 2019 ca download independent de pe pagina nVidia.
2. *Arnold*, motorul de randare care insoteste 3D Studio Max incepand cu versiunea 2019, disponibil gratuit numai pentru statii independente dar nu si in randare in retea
3. *V-Ray*, liderul global in randare 3D, cu o tehnica de lucru mult imbunatatita in versiunea Next, versiune care este mult mai usor de setat decat cele precedente
4. *Corona Renderer*, un motor nou, revolutionar, absorbit de Chaos Group care produce si V-Ray, ofera randare realista, o usurinta a operarii neatinsa de nici un motor pana acum.

Din punct de vedere al calitatii, numai ultimele două pot fi luate în considerare: Corona Renderer și V-Ray. Primul are însă un pret absolut decent, în timp ce V-Ray este ceva mai scump. In plus, Corona are si posibilitatea licentei educationale, extrem de convenabile mai ales ca permite si utilizarea in regim comercial.

Iată cateva linkuri utile pentru învățarea operării cu aceste softuri:

I. Curs 3D Studio Max si Mental Ray:

<http://www.softedu.eu/3d-studio-max.html>

II. Curs Arnold:

<http://www.softedu.eu/curs-randare-arnold-3dsmax.html>

III. Curs V-Ray NEXT:

<http://www.softedu.eu/curs-randare-v-ray.html>

IV. Curs Corona Renderer:

<http://www.softedu.eu/curs-randare-corona-3dsmax.html>

Cateva exemple de randari obtinute cu ultimele doua motoare de randare si 3D Studio Max:

Obiectele si scenele 3D sunt partial modelate in cursul de 3D Studio Max, iar altele sunt preluate din surse independente, asupra lor fiind aplicate doar materiale, sistemul de lumini si randarea.

Deloc de neglijat sunt **randarile interactive sau asa numitul tur virtual arhitectural**, iata 3 exemple:

http://softedu.eu/VR-Atrium/Atrium_VR.html

<http://softedu.eu/VR-1/interactiv-1.html>

<http://softedu.eu/VR/VR.html>

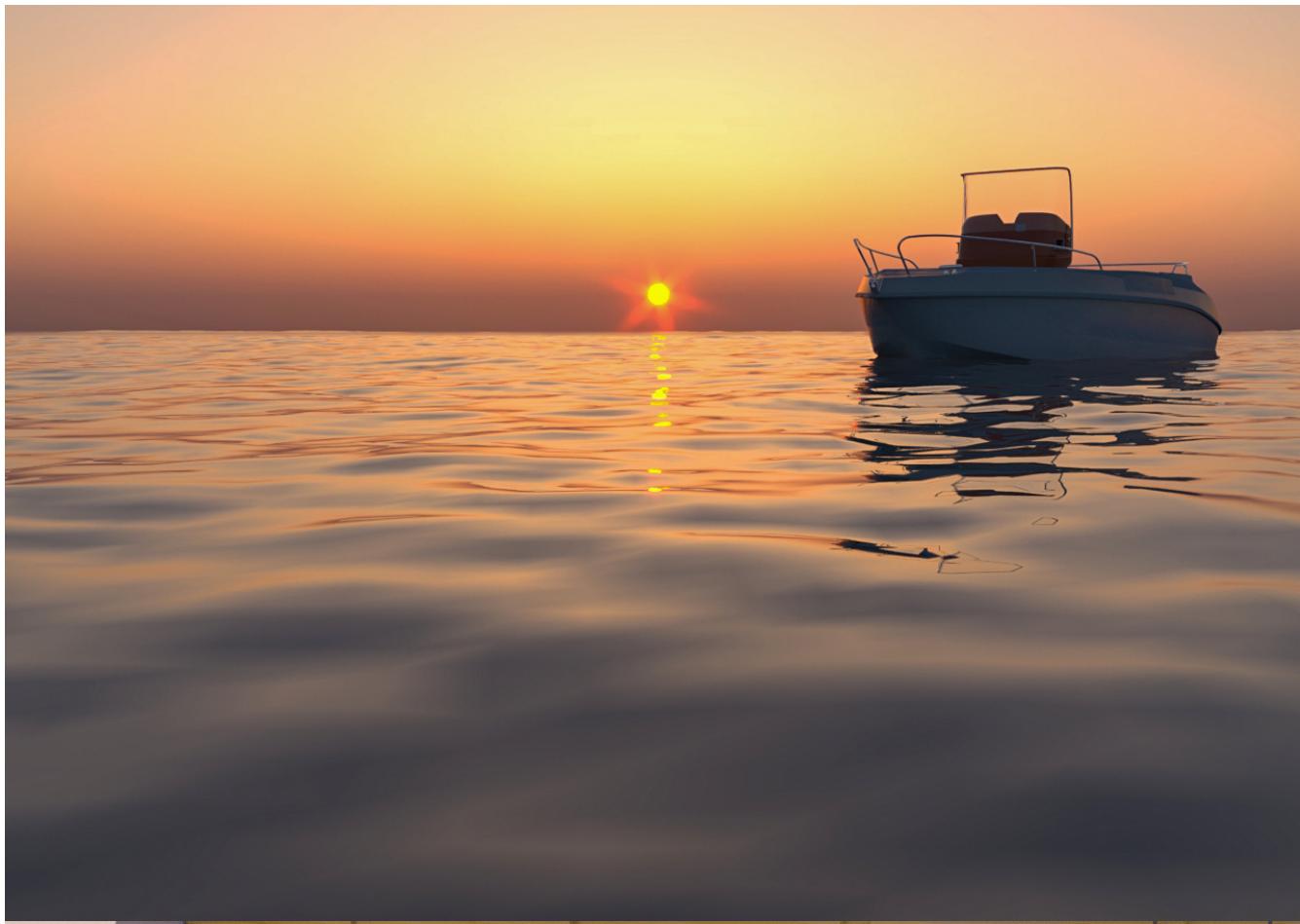
Randare foto realistă, randare arhitecturală, tur virtual arhitectural interactiv + www.softedu.eu



Randare foto realistă, randare arhitecturală, tur virtual arhitectural interactiv + www.softedu.eu



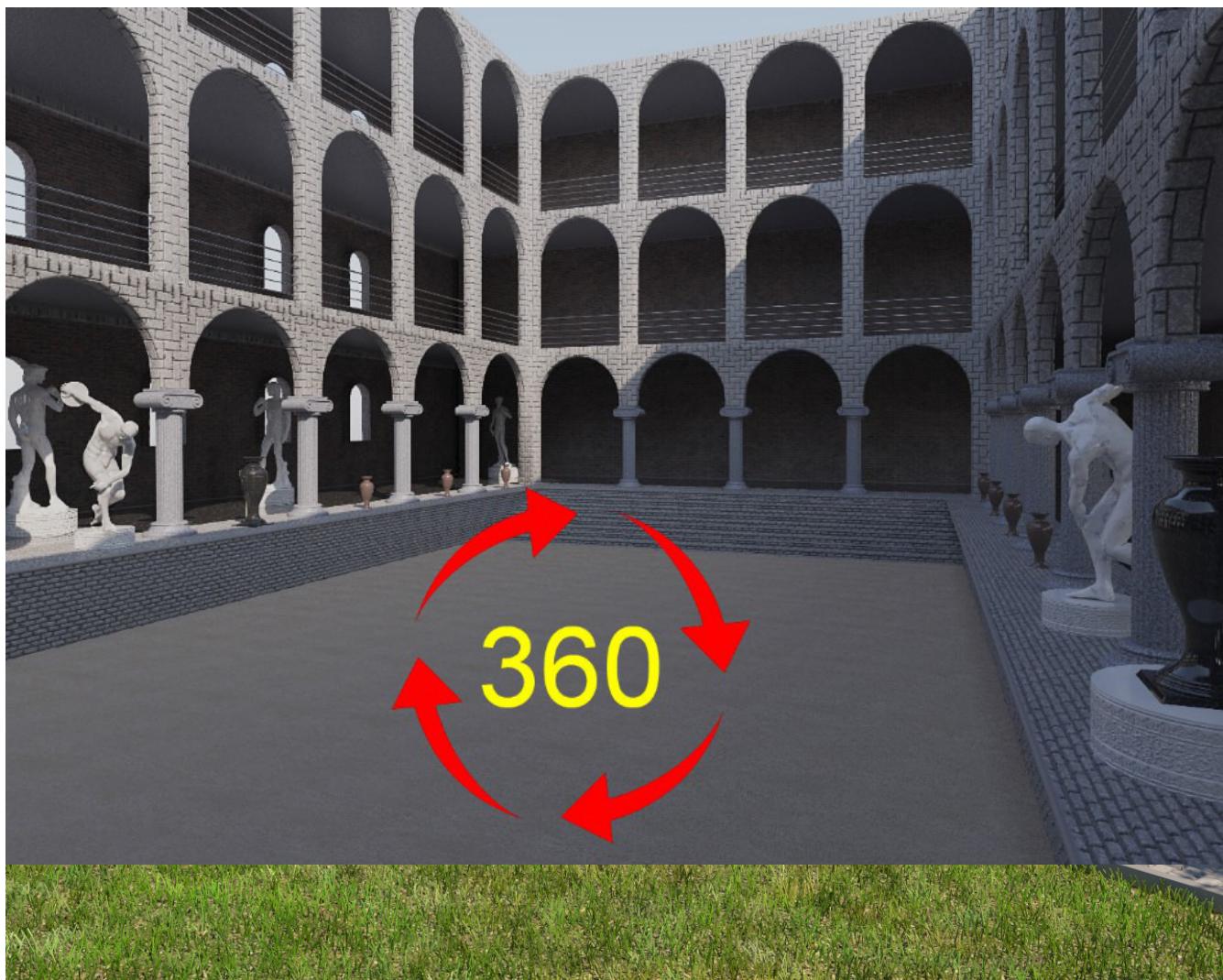
Randare foto realistă, randare arhitecturală, tur virtual arhitectural interactiv + www.softedu.eu



Randare foto realistă, randare arhitecturală, tur virtual arhitectural interactiv + www.softedu.eu



Randare foto realistă, randare arhitecturală, tur virtual arhitectural interactiv + www.softedu.eu



Ce este V-Ray

V-Ray Next is the future!

V-Ray este cel mai performant software de randare 3D, este compatibil cu majoritatea aplicațiilor importante de creare a conținutului digital.

V-Ray diferă de alte soluții de randare prin faptul că include atât opțiuni de redare CPU și GPU. V-Ray răndează folosind tehnologia adaptivă de urmărire a razelor și particularitățile geometrice, texturile și luminile scenei pentru a crea imagini *la calitatea unei fotografii*.

Calculează cu exactitate distribuția luminii, precum și proprietățile fizice ale oricărui material, de aceea V-Ray reprezintă un motor de randare absolut formidabil folosit în vizualizarea arhitecturală, publicitatea și efectele vizuale pentru film și televiziune, oriunde este nevoie de o imagine de calitate extremă, ceea ce numim randare foto realistă.

De ce V-Ray?

Dintre toate motoarele de randare pentru 3D Studio Max, **V-Ray** este pe departe cel mai performant, versatil, oferă rezultate incredibil de realiste și acum, în noua versiune **V-Ray Next**, are și o curbă de învățare rapidă.

Algoritmul versiunii Next este absolut uluitor, având încorporat până și un modul V-Ray Denoiser care remediază cunoscuta problemă a „zgomotului de imagine” în mod automat, dacă este corect setat. Iluminarea HDRI se face aproape automat, tot fluxul de lucru este nou și extrem de eficient și vă invităm să îl descoperiți în acest [curs de randare V-Ray](#).

Materiale V-Ray

Vom construi materiale procedurale și materiale cu texturi Diffuse, Specular, Bump, Reflection, Refraction, vom sublinia [cauzele](#) din care pot să apară unele probleme:

Ce este Corona Render

Un motor de randare revoluționar, cu un algoritm extrem de eficient, producând imagini realiste cu timpi de randare reduși, programul fiind disponibil pentru versiuni 3D Studio Max de la 2014 la 2021.

Corona Renderer reprezintă o alternativă la V-Ray deoarece are un preț de 3 ori mai mic, timpi de randare mai mici, iar fotorealismul scenelor este la nivelul V-Ray.

Este calibrat astfel încât să simuleze lumea fizică reală, de aici și principala caracteristică a sa - nu este nevoie foarte des de modificarea setărilor inițiale în randare. Acest lucru îl face ușor de operat, iar curba de învățare poate fi extrem de scurtă dacă parcurgeți lecturile video din acest curs de randare.

Această caracteristică unică i-a asociat sloganul binemeritat:

Goodbye to tweaking material, light and shadows!