## Tarea 4 Compiladores

## Alberto Oliart

## marzo 2016

Para esta tarea es necesario que tengan funcionando las siguientes herramientas: flex y bison. La tarea deben entregarla el jueves 7 de abril de 2015.

## Problema 1

El objetivo de este ejercicio es hacer un reconocedor del lenguaje generado por la gramática presentada más abajo.

Lo que aparece en *negritas* son los símbolos terminales y se refiere a lo que debe reconocer el reconocedor léxico. El reconocedor léxico deben hacerlo usando *flex*. Las expresiones regulares que determinan **id** y **num** son las siguientes:

• id = 
$$[a-z, A-Z]([0-9][a-z, A-Z])^*$$

• nument = 
$$[0-9][0-9]^*$$

• 
$$\mathbf{numf} = [0-9][0-9]^* \cdot [0-9][0-9]^*$$

El reconocedor debe construir el árbol sintáctico que represente al programa usando bison.

Se debe construir una tabla de símbolos con las variables que se declaran. El reconocedor debe reportar como error el uso de identificadores no declarados. Debe reportar también como errores los errores de por tipo. Esto es, el lenguaje es un lenguaje con un sistema de tipos fuerte que no permite la operación entre expresiones o variables de diferentes tipos.

Al finalizar el reconocimiento el programa debe mostrar la tabla de símbolos y debe recorrer el árbol sintáctico mostrando cómo está representado el programa que acaba de reconocer.

```
\rightarrow opt_decls begin opt_stmts end.
prg
opt\_decls
              \rightarrow decls \mid \varepsilon
              \rightarrow decls; dec | dec
decls
dec
                  tipo id
tipo
              \rightarrow \quad int \mid float
stmt
                   id := expr
                    if expresion then stmt
                    \mathbf{while}\ expression\ \mathbf{do}\ stmt
                    repeat stmt until expresion
                    begin opt\_stmts end
                    print expr
                    read id
opt\_stmts
              \rightarrow stmt\_lst \mid \varepsilon
stmt\_lst
              \rightarrow \quad stmt\_lst \ ; \ stmt \mid stmt
expresion
                    expr < expr
                    expr > expr
                    expr = expr
expr
                    expr + term
                    expr - term
                    term
               \rightarrow term * factor
term
                    term / factor
                    factor
factor
                   (expr)
                   id
                    nument
                    numf
```