

SPAJAM2020 | 第1回予選

COCOA普及率向上 エンタメアプリ

COCOA Bomber



チーム名「U&B」

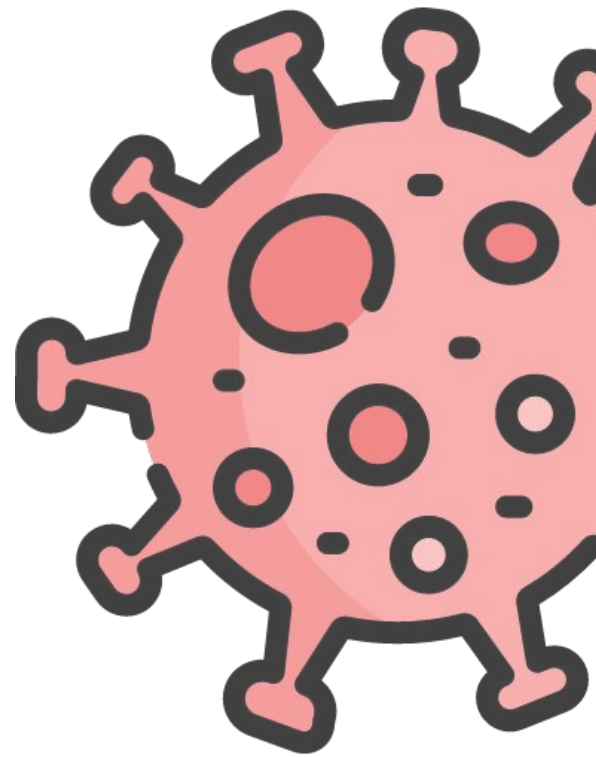


## 背景

コロナウイルスによる社会変化



感染者の**追跡**が急務



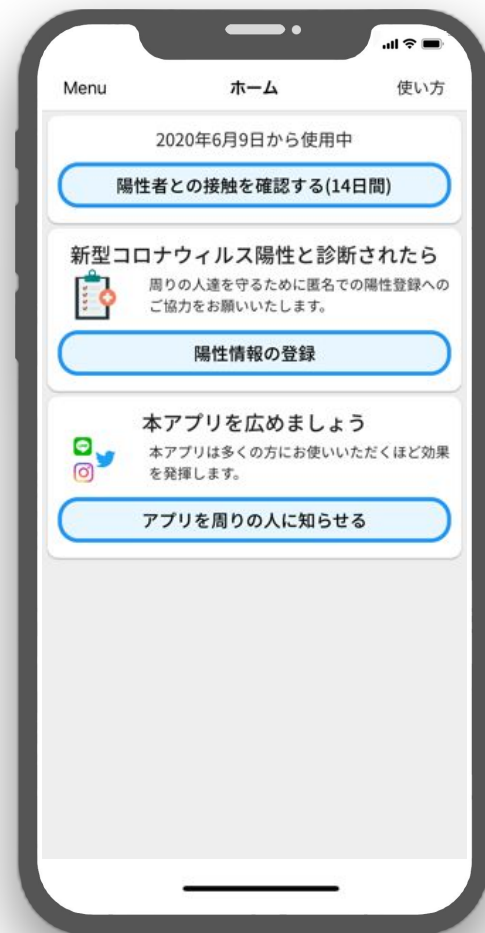
背景

# コロナウイルス接触確認アプリ

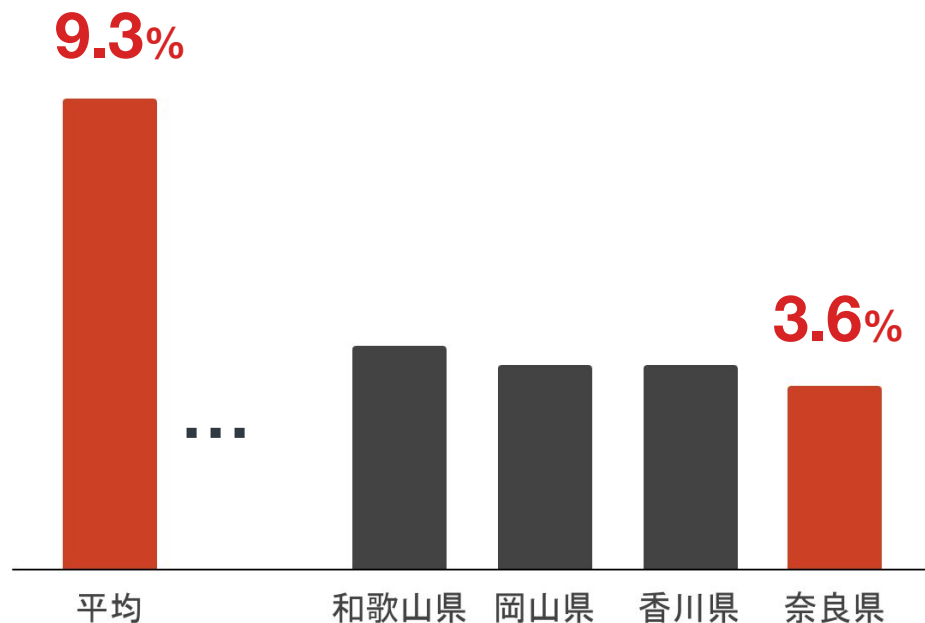


COVID-19 Contact-Confirming Application

- ❑ BLEでインストールした人どうしの接触を検知
- ❑ 14日以内に陽性者と密に接触した人には通知



## 背景



6/19にリリース



インストール率が**低い**  
( 奈良県は全国 **最下位** )

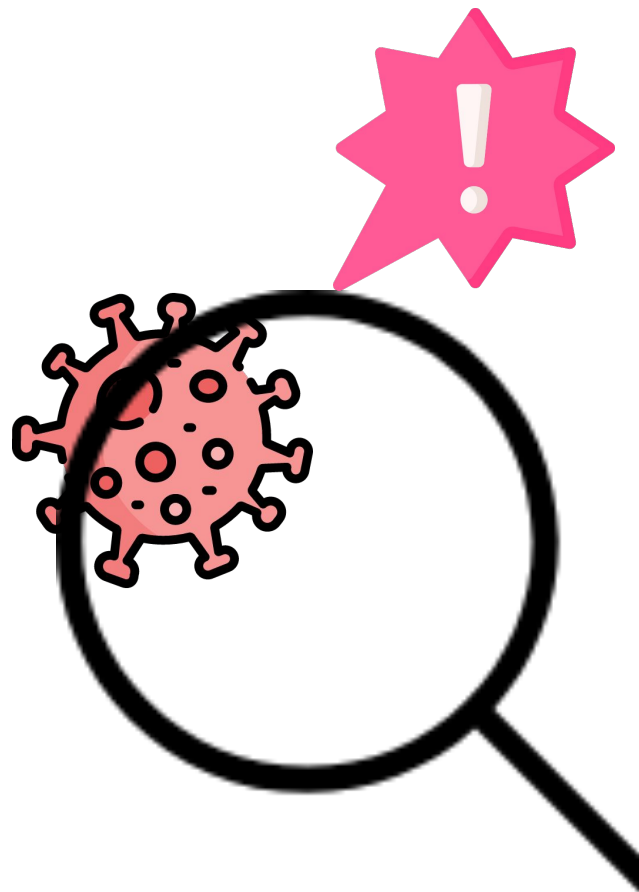
## 背景

誰から感染するかわからない



自分の健康を**管理**することが困難

自分の身を**守れない！**



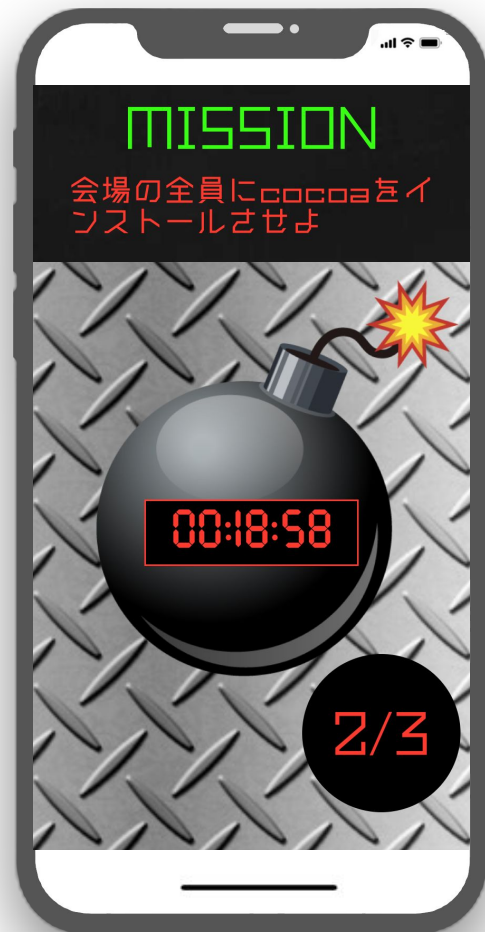
「エンタメ」とつなげて解決したい...

COCOA普及率向上 エンタメアプリ

# COCOA Bomber



周りの人にCOCOAをインストールさせ、  
ゲームクリアを目指す！！



## 流れ

### ① Raspberry PiのBLEスキャナが

- ❑ スマホの数
- ❑ COCOAをインストールしているスマホ数

を検出する

スマホの数: 3

COCOAインストール済: 2

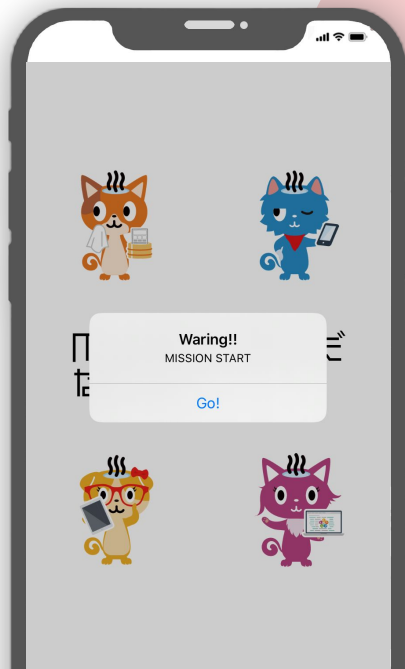




## 流れ

### ② COCOAをインストール していない人がいた場合

ゲーム(ミッション)  
スタート!



## 流れ

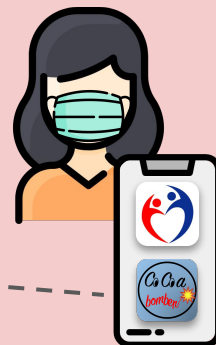
### ③ ミッション時の画面の構成

ミッションの内容

制限時間

左: COCOA  
インストール済の数

右: スマホの数



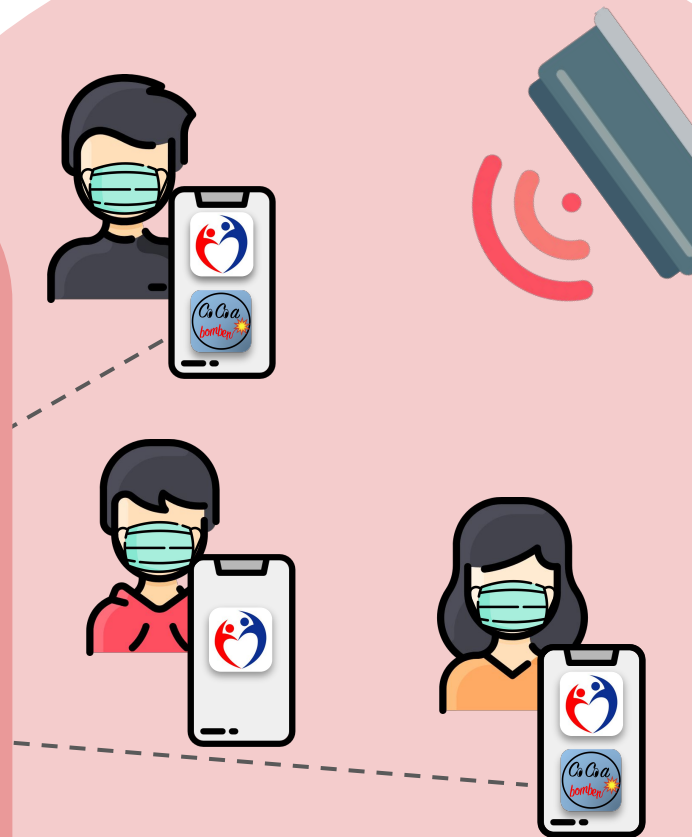
## 流れ

### ④ ミッション終了後...

全員COCOAを  
インストールしたら...



ミッションクリア！！



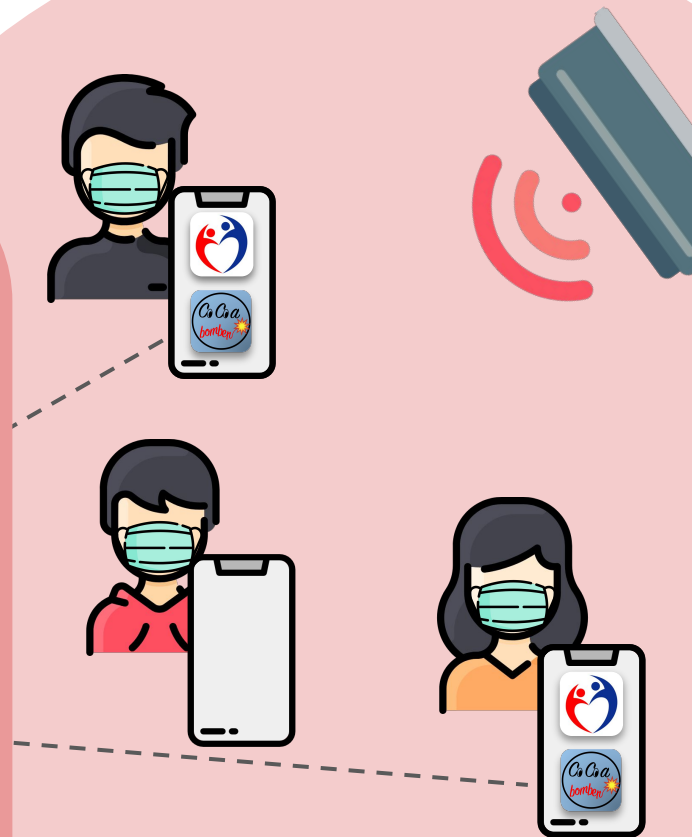
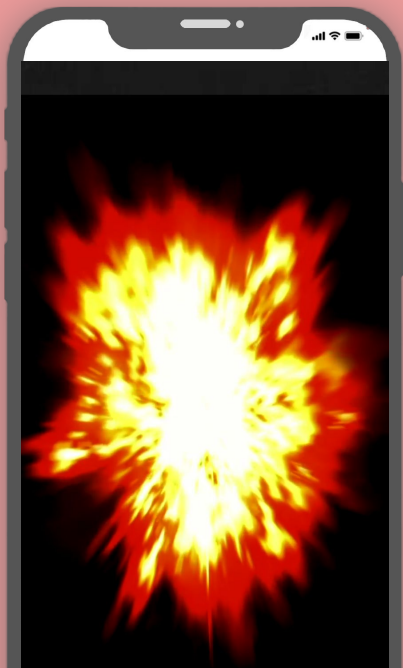
流れ

④ ミッション終了後...

全員インストール  
できなかったら...



ゲームオーバー...  
爆発！！！！

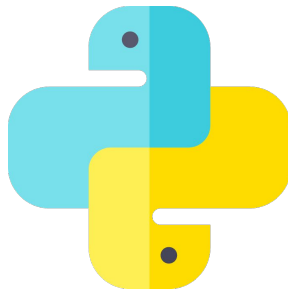
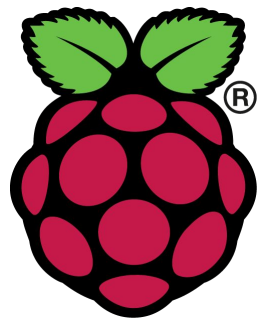


## システム

### ハードウェア | Raspberry Pi 4

BLEスキャン(pybluez)

サーバサイド(Flask)



### モバイルアプリ | iOS

Swift (SwiftUI) により実装



## 1. 感染防止意識の向上

COCOAの利用者の増加が  
感染拡大防止に繋がる

## 2. 人との繋がり

コミュニケーションをとる  
きっかけとなる



デモ動画



「COCOA」×「エンタメ」で  
コロナが**ボンバー**される未来を！



# 質疑応答

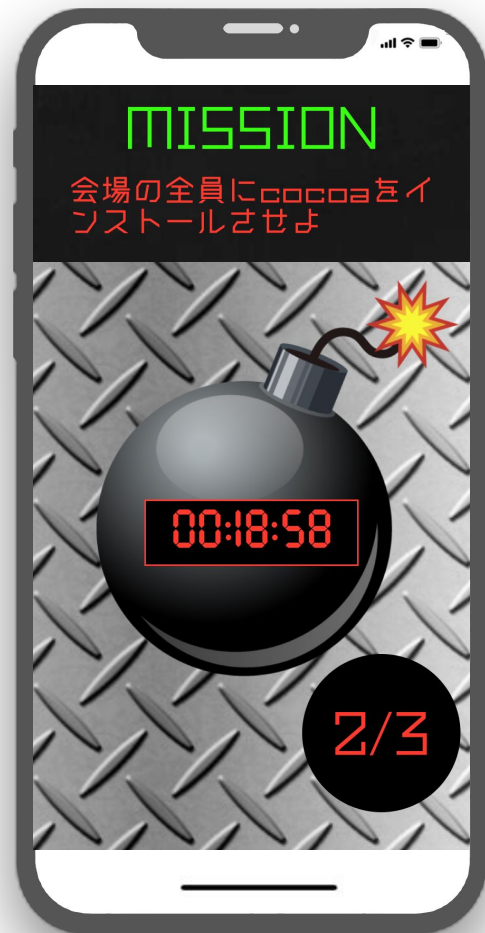
SPAJAM2020 | 第1回予選

COCOA普及率向上 エンタメアプリ

COCOA Bomber



チーム名「U&B」



# Appendix

検出

Peripheral



UUID:

0000fd6f-0000-1000-8000-00805f9b34fb

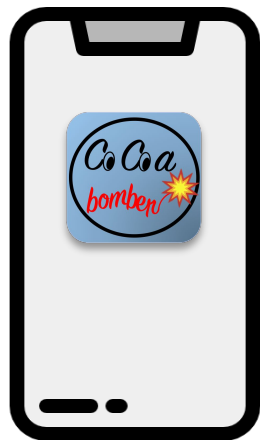


Central



# 通信

## socket通信



全体の人数・COCOA利用者の人数



結果



## 追加機能

### ポイント制の導入 ★

- ❑ COCOAをインストールした人数
- ❑ ミッションクリア数



**ランキング機能** によってモチベーションUP！！

