

风雨阁 Storm Pavilion 《服务条款及最终用户许可协议》

阁下您好！本文档全称《风雨阁 Storm Pavilion <服务条款及最终用户许可协议>》（以下简称“TOS-EULA”）。风雨阁 Storm Pavilion 非常注重规范化的管理，所以风雨阁 Storm Pavilion 需要编写 TOS-EULA 来规范 风雨阁 Storm Pavilion 运行。

以下本文档所用代指词释意。

格式：<简称> %^ <完整称呼>

- TOS-EULA %^ 《风雨阁 Storm Pavilion <服务条款及最终用户许可协议>》
- SPCraftMC %^ 风雨阁 Storm Pavilion
- 阁下 %^ 风雨阁 Storm Pavilion 中的玩家（们）
- Minecraft %^ 由 Mojang Studio 开发的高自由度沙盒游戏《Minecraft：Java 版》（Minecraft: JavaEdition）& 《Minecraft：基岩版》（Minecraft: BedrockEdition）
- VR版 %^ 由第三方社区开发的衍生版本 Vivecraft。

前言 & 声明

风雨阁 Storm Pavilion **保留所有权利**。

"Minecraft"及其产品为 Mojang AB 的商标。

- SPCraftMC 不隶属于 Mojang AB。
- SPCraftMC 在遵守《Minecraft EULA》(最终用户许可协议)的情况下运营。
- SPCraftMC **不包含任何内购产品**。

此外，SPCraftMC **保留对本文档及其副本的所有解释权/权利**。

TOS-EULA 简述

“简述”是指对全文内容的简单概括。该内容仅供参考，若需详细了解，请阁下转到该简述所对应的文段。

这些是 TOS-EULA 中一些重要的规则，**除非 SPCraftMC 明确要求您这么做，否则阁下不得违反以下重要规定**：

1. 阁下在游玩 SPCraftMC 的同时，不得违反《中华人民共和国宪法》及其派生法律。
2. 阁下在游玩 SPCraftMC 的同时，不得以任何理由、任何借口、任何原因损害其他以法律规定公民的合法权益。

3. 阁下在游玩 SPCraftMC 的同时，不得作出损害中国国家形象的任何行为举止。
4. 阁下在游玩 SPCraftMC 的同时，不得恶意破坏其他玩家作品，不得恶意攻击服务器。
5. 若您确实被证实违反了条款，SPCraftMC 有权对阁下进行相应的处理。
6. 阁下在 SPCraftMC 官方社区内发表的包括**但不限于**任何文字、影视、音像作品，不得违反 TOS-EULA。
7. 阁下应该维护 SPCraftMC 良好的 Minecraft 服务器环境，与其他玩家友好相处。

正文

0. 隐私权力/权利协议

SPCraftMC 非常注重您的隐私权力/权利。根据 SPCraftMC 运行需要，SPCraftMC 可以概括出一句话：**SPCraftMC 收集阁下的个人信息**。这些信息是必要的，如果没有这些信息，SPCraftMC 无法正常运行。

“个人信息”指的是**用户名称，UUID，皮肤，披风，阁下在游戏中的具体操作，阁下在游戏中执行的命令，阁下在游戏中的聊天信息，Cookie，localStorage**。这些数据将用于 SPCraftMC 正常管理。

此外，我们使用的其他服务的服务提供商可能会收集阁下的信息（第三方数据收集）。如需了解，请阁下转到其他服务商页面查看。

1. 免责声明

阁下在 SPCraftMC 游玩，即代表阁下同意 TOS-EULA。TOS-EULA 可能会根据实际情况做出若干调整，SPCraftMC 有权在不通知阁下的情况下修改或删除本条款/协议。当然，如本条款/协议有任何调整，SPCraftMC 一般都会在调整后通知阁下。请注意，“通知”指的是发布通告信息，而不是向阁下单独发送（尽管 SPCraftMC 可能向阁下单独发送）。

阁下在游玩时造成的任何道德/法律/社会舆论后果，**均与 SPCraftMC 无关**。如阁下确实造成了法律后果，SPCraftMC 有权向阁下/公职人员提供所收集的数据。

2. 关于法律条款

阁下在游玩时，应遵守《中华人民共和国宪法》及其派生法律。同时，不得以任何理由、任何借口、任何原因损害其他以法律形式规定公民的合法权益。这是 SPCraftMC 的要求，也是法律要求。

若阁下对 SPCraftMC 服务器发起攻击（如CC，UDP Flood，DoS等），SPCraftMC 有权收集证据并向阁下提起和解/调解/仲裁/法律诉讼的要求。

阁下在游玩 SPCraftMC 时，造成的任何法律后果，均由阁下**自行承担**。SPCraftMC 有权向法律调查取证机构/机关/已授权的企业事业单位/个人提供所收集阁下的数据。

3. 网络资产声明

SPCraftMC 所注册占有域名，及其他可能涉及并由 SPCraftMC 开设者注册占有域名，所有权由 XM's NetWork 所有，最终所有权归上级域名注册管理机构所有。

阁下在游玩时所产生的数据，由 SPCraftMC 及阁下共同所有。其中，这些资产由 SPCraftMC 保留所有权利，并拥有对这些数据的解释权及修改/删除权利。

SPCraftMC 不会主动公开阁下的隐私数据资产，除非阁下要求 SPCraftMC 这么做，并已被 SPCraftMC 同意。

4. 作品所有权

阁下在 SPCraftMC 创造的任何作品，**版权**均归阁下所有，SPCraftMC 不占有该作品的所有权。因此，该作品与 SPCraftMC 无关。但是，SPCraftMC 可能会发布有关该作品的**文字，图像，视频，音像**等其他宣传用作品。这些作品所有权由 SPCraftMC 所有，但阁下可以要求 SPCraftMC 删除涉及到阁下作品的 SPCraftMC 的作品。

阁下作品所造成的版权纠纷，**均由阁下自行承担，与 SPCraftMC 无关。**

5. 兼容性声明

SPCraftMC 的主要内容来自《Minecraft: Java 版》，尽管 SPCraftMC 为其他 Minecraft 版本提供支持，但这种支持是**有限的**，无法做到100%的完美。

以下是我们使用的兼容性套件：

- Geyser：用于向《Minecraft：基岩版》提供游戏服务支持。
- Vivecraft-Velocity-Expansion：用于向 VR 版玩家提供支持。

6. 合作声明

SPCraftMC 与**其他服务器**建立合作关系，以求共同发展。SPCraftMC 在与这些服务器合作的同时，不会对阁下的权益造成损害。若其他服务器确实对 SPCraftMC 或阁下的权益造成损害，SPCraftMC 有权向其他服务器提出终止合作的要求。终止合作后，双方**不再存在任何关联**。

7. 社区使用规范

SPCraftMC 在 QQ 创建的社区（群，频道）由 SPCraftMC 管理。阁下在使用社区时，应当遵守 SPCraftMC 所发布的社区规范及服务提供商相关协议。**如阁下违反了相关条款，可能要承担相应的责任。**

后记

总而言之，SPCraftMC 希望阁下遵守 TOS-EULA。

本文档所有权及其副本由 SPCraftMC 所有。TOS-EULA 所规定内容自发布之日起有效。

附：

- [《 Minecraft EULA 》\(最终用户许可协议\) - https://www.minecraft.net/eula](https://www.minecraft.net/eula)
- [StarSkin 论坛 服务条款 - StarSkin 论坛 - https://flarum.star-skin.cn/d/2-starskin-lun-tan-fu-wu-tiao-kuan](https://flarum.star-skin.cn/d/2-starskin-lun-tan-fu-wu-tiao-kuan)
- [红石皮肤站用户服务协议 - https://eula.mcskin.cn](https://eula.mcskin.cn)

下载PDF：[风雨阁%20Storm%20Pavilion%20《服务条款及最终用户许可协议》.pdf](#)