

Casos de Usos Detallados

- *Usuarios <<kernel>>*

Caso de Uso	Crear Perfil <<kernel>>	
Actividad	Crear perfil en BiciPlay, para los usuarios que no desean autenticación con redes sociales.	
Precondiciones	Ninguna	
Actores Primarios	Usuario Biciplay	
Actores Secundarios	NA	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Seleccionar Registrar
	2	Ingresar los datos solicitados
	3	Enviar el registro
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones		

Caso de Uso	Ingresar Biciplay <<kernel>>	
Actividad	Autenticación para el ingreso a BiciPLAY	
Precondiciones	Ninguna	
Actores Primarios	Usuario Biciplay	
Actores Secundarios	NA	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Seleccionar autenticación.
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Autenticación con Facebook
	2.0	Autenticación con Twitter

	3.0	Autenticación con BiciPLay
	3.1	Ingresar Usuario y contraseña
	3.2	Enviar login.
Excepciones		

Caso de Uso	Cerrar Sesión <<kernel>>	
Actividad	Cerrar la Sesion con BiciPlay	
Precondiciones	Tener una sesión abierta	
Actores Primarios	Usuario Biciplay	
Actores Secundarios	NA	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Cerrar Sesión
	2	Confirmar Cerrar Sesión
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones		

- Chat <<kernel>>

Caso de Uso	Buscar Contactos <<kernel>>	
Actividad	Buscar contactos entre los amigos de BiciPlay	
Precondiciones	Estar logueado en la aplicación.	
Actores Primarios	Usuario Biciplay	
Actores Secundarios	Ninguno	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Buscar contactos
Extensiones	Paso	Acciones
	2	Consultar Perfil
	3	Ver retos y/o recorridos grupales en común.
Excepciones	1.0	No tiene amigos en Biciplay

Caso de Uso	Iniciar Chat <<kernel>>	
Actividad	Iniciar conversación con otro usuario de BiciPlay	
Precondiciones	Estar logueado y tener amigo en BiciPlay	
Actores Primarios	Usuario Biciplay	
Actores Secundarios	Usuario Biciplay	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Buscar contacto
	2	Iniciar chat con el usuario buscado
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones	1.0	El usuario no tiene amigos en BiciPlay

Caso de Uso	Enviar mensaje <<kernel>>	
Actividad	Enviar mensaje a otro usuario de BiciPlay	
Precondiciones	Tener un chat iniciado con un usuario de BiciPlay	
Actores Primarios	Usuario Biciplay	
Actores Secundarios	Usuario Biciplay	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1.0	Enviar mensaje a usuario con un chat iniciado previamente.
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones		

- *Consultar recorridos grupales <<kernel>>*

Caso de Uso	Crear Recorrido <<kernel>>	
Actividad	Crear recorrido grupal	
Precondiciones	Estar Logueado en BiciPlay	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Crear Recorrido Grupal
	2	Seleccionar punto inicial y final del recorrido
	3	Confirmar recorrido
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones	1.0	El usuario no tiene amigos en BiciPlay

Caso de Uso	Consultar recorridos propuestos <<kernel>>
Actividad	Consultar los recorrido propuestos y los recorridos aceptados

Precondiciones	El usuario debe tener recorridos grupales creados o recorridos grupales aceptados	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Ver lista de recorridos
	2	Consultar recorridos
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones	1.0	El usuario no tiene recorridos grupales creados ni invitado

Caso de Uso	Invitar amigos al recorrido <<kernel>>	
Actividad	Invitar amigos a los recorridos grupales creados	
Precondiciones	Tener recorridos grupales previamente creados	
Actores Primarios	Usuario Biciplay	
Actores Secundarios	Usuario Biciplay	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Consultar lista de recorridos
	2	Seleccionar recorrido
	3	Seleccionar amigos
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones	1.0	El usuario no tiene retos.

- *Recorridos Individuales <<kernel>>*

Caso de Uso	Consultar Ruta <<kernel>>
Actividad	El usuario desea consultar rutas posibles para dirigirse a su destino

Precondiciones	El usuario debe estar Logueado.	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Seleccionar consultar Ruta
	2	Indicar la ubicación destino
	2	Consulta la ruta en la aplicación
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Consultar el estado del Clima
	2.0	Consultar la distancia para la ruta.
Excepciones	1.0	No hay ruta disponible para las puntos indicados

Caso de Uso	Iniciar recorrido <<kernel>>	
Actividad	El usuario Indicará que inicia el recorrido entre los puntos seleccionados	
Precondiciones	El usuario debe seleccionar previamente una ruta	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	El usuario presiona el botón de inicio del recorrido
Extensiones	Paso	Acciones

Caso de Uso	Registrar Desplazamiento <<kernel>>	
Actividad	El usuario se desplaza para cumplir la ruta propuesta	
Precondiciones	El usuario debe iniciar un recorrido en una ruta específica	

Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	El usuario se desplaza generando un cambio en su posición actual.
	2	Las posiciones se van registrando y mostrándose en el mapa.
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Si no registra movimiento preguntará si finalizó el recorrido
	2.0	Cuando llegue al final del recorrido se visualizará la opción de terminar recorrido
Excepciones	3.0	Se sale de la ruta seleccionada se notificará.

Caso de Uso	Terminar Recorrido <<kernel>>	
Actividad	Terminar el recorrido, lo cual puede suceder en cualquier punto del recorrido o al finalizar el mismo.	
Precondiciones	El usuario debe iniciar un recorrido en una ruta específica	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	El usuario finalizará el recorrido
	2	Se mostrará el resumen del recorrido.
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Se puede guardar u omitir la ruta realizada
Excepciones		

Caso de Uso	Consultar calorías quemadas y velocidad. <<optional>>	
Actividad	Consultar las calorías quemadas y la velocidad para una ruta específica.	
Precondiciones	Se deben tener rutas finalizadas y guardadas	

Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Consultar lista de recorridos
	2	Consultar resumen del recorrido.
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones		

- *Redes Sociales <<optional>>*

Caso de Uso	Compartir Viajes <<kernel>>	
Actividad	Compartir los viajes en las redes sociales	
Precondiciones	El usuario debe tener recorridos finalizados.	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	El usuario seleccionará un recorrido
	2	Compartir el recorrido seleccionado.
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Compartir el recorrido con Twitter
	2.0	Compartir el recorrido con Facebook.
Excepciones	1.0	No es posible conectar con las redes sociales.

- *Reportes <<optional>>*

Caso de Uso	Generar Reporte <<kernel>>
-------------	----------------------------

Actividad	Generar reportes semanales y/o mensuales	
Precondiciones	El usuario debe tener recorridos finalizados en la semana indicada.	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	El usuario indicará el tipo de reporte(Semanal y/o mensual) a generar.
	2	Seleccionar la fecha del reporte
	3	Generar reporte
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Generar reporte Semanal
	2.0	Generar reporte Mensual
Excepciones		

● *Alquiler de Bicicletas <<optional>>*

Caso de Uso	Consultar sitios de alquiler de Bicicletas <<kernel>>	
Actividad	Consultar los sitios aliados de alquiler de bicicletas	
Precondiciones	El usuario debe estar Logueado.	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Consultar los sitios de alquiler de bicicletas disponibles
	2	Seleccionar un sitio de alquiler de bicicleta
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Consultar la tarifa actual para el sitio de alquiler
	2.0	Consultar los límites geográficos del uso de la bicicleta para el sitio seleccionado

	3.0	Consultar estaciones que pertenecen al sitio de alquiler.
Excepciones		

Caso de Uso	Administrar sitios de alquiler <<kernel>>	
Actividad	Administrar los sitios de alquiler aliados	
Precondiciones	El usuario debe estar Logueado.	
Actores Primarios	Administrador BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Administrar sitios de alquiler
	2	Guardar modificaciones
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Adicionar sitios de alquiler
	1.1	Agregar características sitios de alquiler.
	2.0	Definir límites geográficos en los mapas de BiciPlay
	3.0	Modificar Tarifa actual de alquiler de bicicleta
	4.0	Adicionar una estación de entrega
	4.1	Agregar características de estación de entrega
Excepciones		

● *Retos <<optional>>*

Caso de Uso	Retar Amigos <<kernel>>	
Actividad	Retar a sus amigos de BiciPlay con una ruta específica	
Precondiciones	El usuario debe iniciar un recorrido nuevo o generar un nuevo record en una ruta seleccionada	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	

Flujo principal	Paso	Acciones
	1	El usuario después de que se cumpla la precondición retará
	2	Seleccionar si el reporte es abierto o sólo amigos BiciPlay
	3	Enviar las notificaciones a los amigos retados o a la lista de amigos esperando reto abierto.
Extensiones	Paso	Acciones
	1.0	Seleccionar los amigos que se desea retar
Excepciones	1.0	No tiene amigos para retar

Caso de Uso	Consultar reto Ranking <<kernel>>	
Actividad	Consultar los retos generados y aceptados y el ranking	
Precondiciones	El usuario debe tener retos creados o aceptados	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	No existen	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Consultar la lista de retos
	2	Seleccionar un reto
	3	Consultar el ranking del reto
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones	1.0	El usuario no tiene retos.

Caso de Uso	Aceptar reto <<kernel>>	
Actividad	Aceptar reto	
Precondiciones	El usuario debe ser retado por otro usuario	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	

Actores Secundarios	Un amigo debe generar el reto.	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Notificación de reto por aceptar
	2	Consultar reto
	3	Aceptar o rechazar reto.
	4	Notificación de retos aceptados cercanos a la ubicación actual.
	5	Iniciar Reto.
Extensiones	6	Notificar ganador del reto al finalizar.
	Paso	Acciones
Excepciones		

- *Configurados de bicicletas <<optional>>*

Caso de Uso	Configurar Bicicletas <<kernel>>	
Actividad	Configurar una bicicleta con las diferentes partes existentes en BiciPlay	
Precondiciones	El usuario debe estar Logueado.	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	Ninguno	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Configuración de Bicicletas
	2	Seleccionar partes
	3	guardar configuración
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones	1.0	Parte de bicicleta no encontrada.

Caso de Uso	Verificar Configuración <<kernel>>	
Actividad	Verificar la configuración seleccionada	
Precondiciones	El usuario debe tener un configuración de bicicleta realizada	
Actores Primarios	Usuario BiciPlay	
Actores Secundarios	Ninguno	
Flujo principal	Paso	Acciones
	1	Verificar Configuración
Extensiones	Paso	Acciones
Excepciones	1	Configuración inválida