

# EQUIPO DE TRABAJO



Nicolas Ordoñez Lider de arquitectura



David Gomez Lider de desarrollo de activos



Sergio Bravo Lider de desarrollo de productos



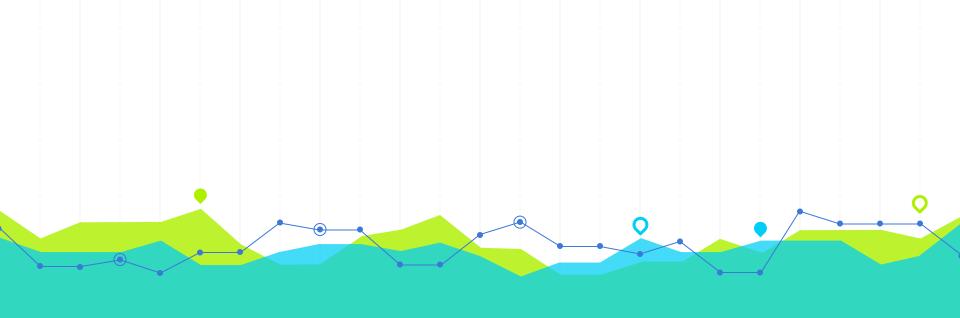
Fredy Novoa Líder del proyecto



### **Contenido**

- 1. Una vista atrás
  - a. Nuestro producto final
  - b. Propuestas de valor
  - c. Vista de capas
- 2. Derivador
  - a. Estructura
  - b. ¿Qué se tuvo en cuenta?
- 3. Formas de implementar la derivación
- 4. Presentación página web + móvil
- 5. Estrella de mar
  - a. Comparación antes VS resultados





## Nuestro producto final

¿Cómo se usa SHAMP?



## **SHAMP** (producto entregable)

### Aplicación

- Permite compras simuladas.
- Diseño de estampados en camisas.
- iOS App.

#### Back end

Realización de operaciones





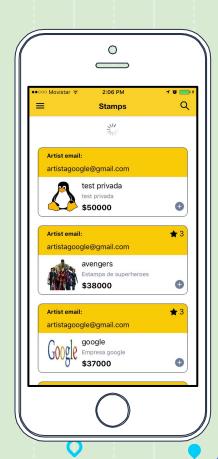


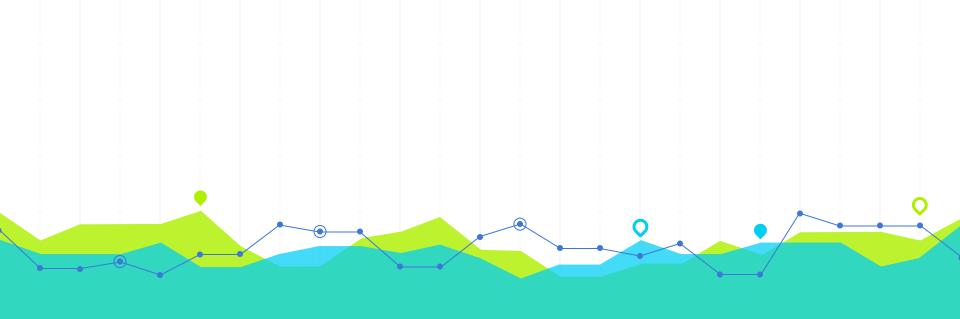
### **Desktop**

Consola de administración está presente en la web

## **iPHONE**

Aplicación corre en iOS para el cliente





## Nuestro propuesta de valor

¿Qué ofrece SHAMP diferente?

## **SHAMP** (canvas)

### Propuestas de valor

- Estampado Personalizado.
  - Construcción de diseños personalizados.

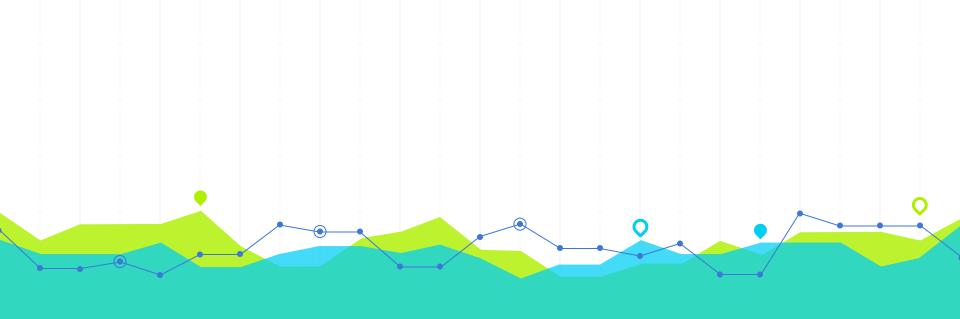


### **SHAMP** (canvas)

### Propuestas de valor

- Imagen con filtros.
  - Seleccionar filtros
  - Brindar mayor diversidad al momento de escoger un diseño



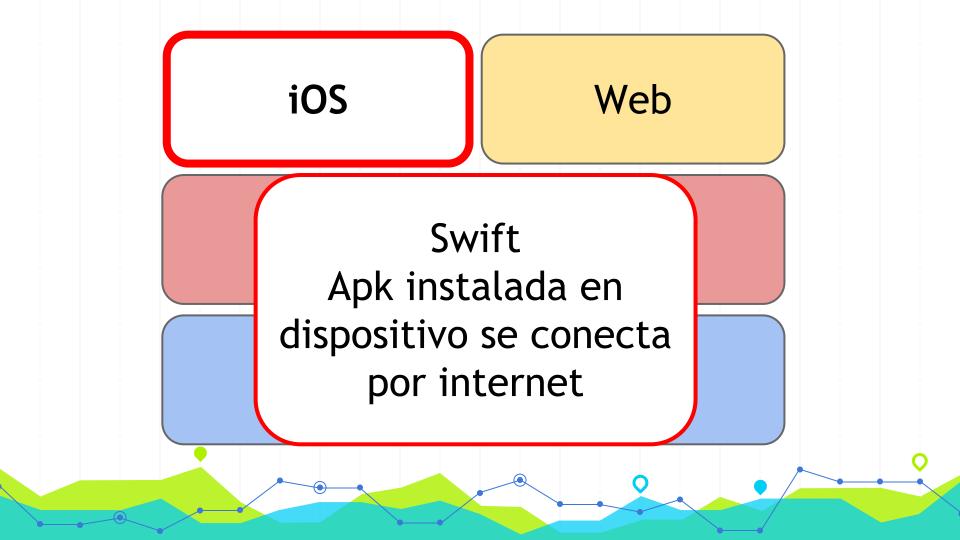


## **Arquitectura**

La vista de capas muestra cómo fue el diseño del proyecto

G

iOS Web Lógica del negocio Base de datos





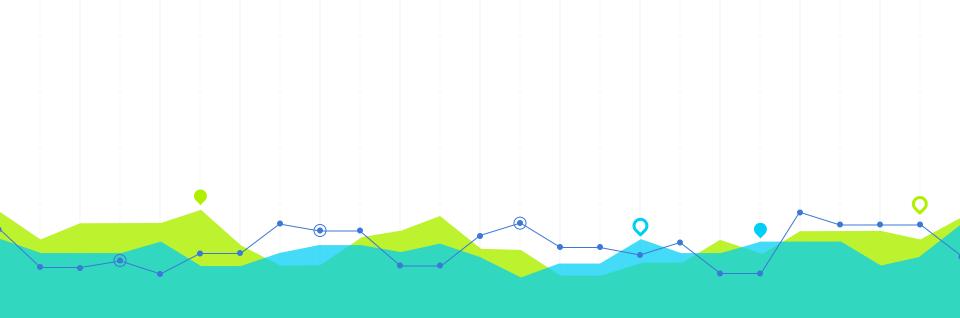
Play framework en java

Lógica del negocio

Servidor de aplicaciones en Heroku



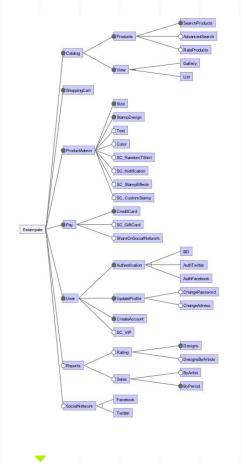




## **Estructura**

¿Cómo está organizado?





Modelo de variabilidad desarrollado en Feature IDE cómo base



- - (default package)
    - AppReader.java
    - DuildReader.java
    - Derivator.java
    - ▶ Feature.java
    - ▶ I FeatureTable.java
    - ▶ J FilesReader.java
    - ModelReader.java

Separación de las clases según el tipo de modificación que se necesitaba hacer

## Se representó el feature para organizar la variación de manera más sencilla.

```
public class Feature {
   String name = "";
   boolean state = false;

public Feature(String Name, boolean State) {
   name = Name;
   state = State;
}
```

```
public class FeatureTable {
    private Hashtable<String, Boolean> optionals;

public FeatureTable() {
        optionals = new Hashtable<>>();
    }

public Hashtable<String, Boolean> getTable() {
        return optionals;
    }

public void addFeature(String name, boolean state) {
        optionals.put(name, state);
}
```

## Se representó el feature para organizar la variación de manera más sencilla.





## ¿Qué se tuvo en cuenta?

¿Cómo se desarrollo?



### build.sbt

### ¿Que lugares se debian modificar?

#### **Routes**

### **Views**

### ¿Que debía estar y que no?

### **Application** .conf

### ¿Donde se iban a realizar los cambios?



¿En que forma se implemento?

## Atributos trabajados en el derivador

- 1. Mensajes con dependencias
- 2. Filtros con patrón decorador
- 3. Texto y color con patrón Builder
- 4. Cambio de password con constante sobre variable

### **Constante sobre variable**

- 1. Búsqueda avanzada
- 2. Cambio de password
- 3. Login Redes sociales
- 4. Compartir Redes sociales
- 5. Notificaciones

## Patrones de software empleados

#### 1. Patron decorador

Se utilizó para realizar la derivación de los filtros por cada estampa.

#### 2. Patron Builder

Se utilizó para realizar la derivación de texto en una orden de compra.

### Variabilidad en servicios REST

Se utilizó derivación sobre los REST en las características de:

- 1. Cambio de password
- 2. Estampa privada
- 3. Notificación
- 4. Reportes



## **SHAMP**



Bienvenidos a SHAMP

✓ Personaliza tu producto

⑤ Expon tu portafolio

⑥ Seguridad y Calidad

⑤ Seguridad y Calidad

⑥ Seguridad y Calidad

⑥ Seguridad y Calidad

⑥ Seguridad y Calidad

⑥ Seguridad y Calidad

Desplegado en Heroku https://shamp.heroku app.com/



#### Ítem

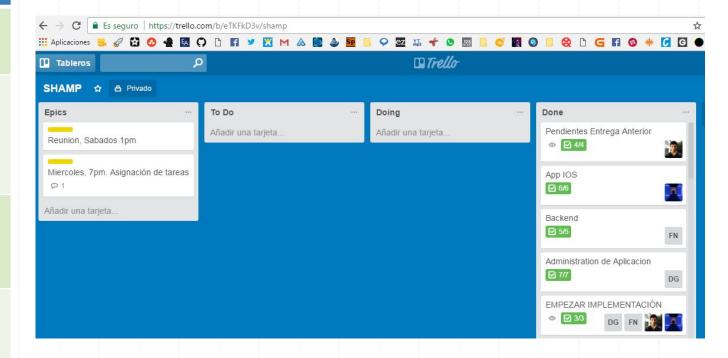
Planeación de actividades

Compromisos con las fechas y tareas asignadas

Utilización de metodologías agiles

Mayor transferencia de conocimiento

### Mas de ...



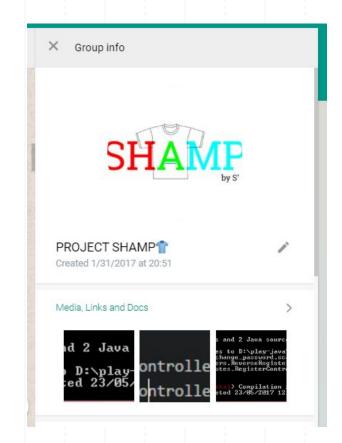
### Seguir Haciendo ...

#### Ítem

Mantener comunicación fluida

Mantener el esquema de infraestructura de pruebas

Continuar utilizando herramientas de colaboración



### Dejar de hacer ...

#### Ítem

Desarrollos independientes

Toma de decisiones unilaterales

Utilización de repositorios locales

#### Comenzar a hacer ...

#### Ítem

Pruebas Integrales

Construir agenda de las reuniones

Solicitar información requerida

Documentar código

```
//Constantes con las vistas que dependen de un feature
public static final String[] MENSAJE VIEWS = {"adminMessages.scala.html", "res
public static final String[] REPORTS_VIEWS = {"create_report.scala.html", "vie
public static final String[] CHANGEPASSWORD_VIEWS = {"change_password.scala.ht
  Metodo principal del derivador que ejecuta los metodos en un orden
  determinado para cambiar algunos aspectos en la aplicaición
  Oparam args
public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
   try {
        // Se lee el modelo creado en FeatureIDE
        System.err.println("Inicia la lectura del modelo de FeatureIDE...");
        optional = ModelReader.readModel(
```

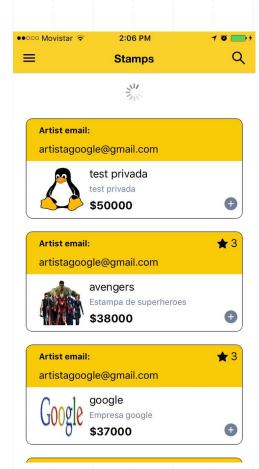
#### Menos de ...

#### Ítem

Trabajo sobre la fecha de entrega

Subestimar los errores de presentación

Trabajo sin tener en cuenta diseño





¡Gracias!



¿Preguntas?

Más información en https://github.com/SPL-201710/SHAMP/wiki/

## Referencias



- Información de la aplicación en la Wiki de Shamp https://github.com/SPL-201710/SHAMP/wiki/
- Presentation en <u>SlidesCarnival</u>
- Imagenes by <u>Unsplash</u>