Linux 系统概论

天津医科大学 生物医学工程与技术学院

> 2015-2016 学年下学期(春) 2014 级生信班

第九章 Perl 语言简介

伊现富(Yi Xianfu)

天津医科大学(TIJMU) 生物医学工程与技术学院

2016年4月



- 1 引言
- ② 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
- ③ 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题

- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- ⑤ 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





Perl

- Perl 是高级、通用、直译式、动态的程序语言
- Practical Extraction and Report Language, 实用摘录与报表语言
- Pathologically Eclectic Rubbish Lister,病态折中式垃圾列表器
- 拉里・沃尔(Larry Wall), 1987年12月18日

特性

- 具有动态语言的强大灵活的特性
- 借用了 C、sed、awk、shell 等语言的特性,提供了许多冗余语法
- 使用了语言学的思维(泛型变量、动态数组、Hash 表等)
- 程序员可以忽略内部数据存储、类型、内存越界等细节
- 内部集成了正则表达式的功能
- 巨大的第三方代码库CPAN(Comprehensive Perl Archive Network, Perl 综合典藏网)

Perl

- Perl 是高级、通用、直译式、动态的程序语言
- Practical Extraction and Report Language, 实用摘录与报表语言
- Pathologically Eclectic Rubbish Lister,病态折中式垃圾列表器
- 拉里・沃尔(Larry Wall), 1987年12月18日

特性

- 具有动态语言的强大灵活的特性
- 借用了 C、sed、awk、shell 等语言的特性,提供了许多冗余语法
- 使用了语言学的思维(泛型变量、动态数组、Hash 表等)
- 程序员可以忽略内部数据存储、类型、内存越界等细节
- 内部集成了正则表达式的功能
- 巨大的第三方代码库CPAN (Comprehensive Perl Archive Network, Perl 综合典藏网)

Yixf (TIJMU) Perl 语言 2016 年 4 月 5 / 74

书写规范

● Perl:程序语言本身

● perl:实际编译并运行程序的解释器

● PERL:错误的写法,外行的标志

应用领域

- 脚本语言中的瑞士军刀
- 网络编程、CGI(Common Gateway Interface,通用网关接口)
- 图形编程
- 系统管理
- 生物信息
- ...

书写规范

● Perl:程序语言本身

• perl:实际编译并运行程序的解释器

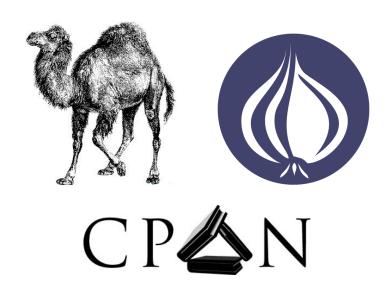
• PERL:错误的写法,外行的标志

应用领域

- 脚本语言中的瑞士军刀
- 网络编程、CGI(Common Gateway Interface,通用网关接口)
- 图形编程
- 系统管理
- 生物信息
- ...

6 / 74

引言 | 标志





引言 | 中心思想

- TMTOWTDI: There's More Than One Way To Do It. 不只一种方法来做一件事。发音为 "Tim Toady"。
- TIMTOWTDIBSCINABTE: There's more than one way to do it, but sometimes consistency is not a bad thing either. 不只一种方法 来做一件事,但有时保持一致也不错。发音为 "Tim Toady Bicarbonate"。
- Easy things should be easy, and hard things should be possible.
 简单的事情应该是简单的,复杂的事情应该变得可能。





引言 | 优缺点

优点

- 很容易:容易使用,但学习 Perl 并不简单
- 几乎不受限制:几乎没有什么事是 Perl 办不到的
- 速度通常很快

缺点

- 灵活、随意和"过度"的冗余语法
- write-only:代码有点难看,令人难以阅读
- 解释器耗费资源



2016年4月

引言 | 优缺点

优点

- 很容易:容易使用,但学习 Perl 并不简单
- 几乎不受限制:几乎没有什么事是 Perl 办不到的
- 速度通常很快

缺点

- 灵活、随意和"过度"的冗余语法
- write-only:代码有点难看,令人难以阅读
- 解释器耗费资源



引言 | 语法

```
1 #!/usr/bin/perl
2 # Classic "Hello World" as done with Perl
3
4 use strict;
5 use warnings;
6
7 print "Hello World!\n";
```

```
1 # Step 1: 编写脚本
2 vim hello.pl
3 # Step 2: 修改权限
4 chmod 755 hello.pl
5 # Step 3: 运行脚本
6 ./hello.pl
```



引言 | 语法

```
1 #!/usr/bin/perl
2 # Classic "Hello World" as done with Perl
3
4 use strict;
5 use warnings;
6
7 print "Hello World!\n";
```

```
1 # Step 1: 编写脚本
2 vim hello.pl
3 # Step 2: 修改权限
4 chmod 755 hello.pl
5 # Step 3: 运行脚本
6 ./hello.pl
```



- 变量

- - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- - 总结
 - 思考题





2016年4月

变量

Perl 是一种无类型语言(untyped),换句话说,在语言层面上,Perl 和大多数编程语言不同,不把变量分成整数、字符、浮点数等等,而只有一种能接受各种类型数据的"无类型"变量。

Perl 中各种变量的运算也很自由,数和含有数的字符串是等效的,可以把数字字符串参与数学计算,也可以反之,让数字参与字符串的构成和操作。

- 标量:scalar;只包含一个元素的变量;以\$ 开头
- 数组:array;含有任意数量元素的变量,以其存储顺序作为索引;以@开头
- 散列:hash, associative array(关联数组);像字典一样,把不同的变量按照它们的逻辑关系组织起来,并以作为"键"的变量进行索引;以∜开头

变量

Perl 是一种无类型语言(untyped),换句话说,在语言层面上,Perl 和大多数编程语言不同,不把变量分成整数、字符、浮点数等等,而只有一种能接受各种类型数据的"无类型"变量。

Perl 中各种变量的运算也很自由,数和含有数的字符串是等效的,可以把数字字符串参与数学计算,也可以反之,让数字参与字符串的构成和操作。

类型

- 标量:scalar;只包含一个元素的变量;以♀ 开头
- 数组:array;含有任意数量元素的变量,以其存储顺序作为索引; 以@开头
- 散列:hash, associative array(关联数组);像字典一样,把不同的变量按照它们的逻辑关系组织起来,并以作为"键"的变量进行索引;以%开头

- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





```
# 标量: $scalar
  # 字符串, 双引号
  $name = "Paul";
5
  # 数字, 无引号
  age = 29;
8
  # 字符串, 单引号
10 \$where to find him = 'http://www.weinstein.
   org';
```



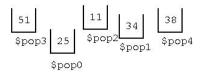
- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





变量 | 数组 | 简介



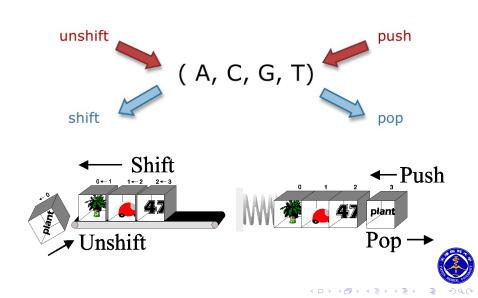
Individual scalar variables

Array



```
# 数组: @array
2
  # 字符串
  @authors = ("Paul", "Joe", "Jeremy", "Harley"
    );
  $authors[4] = "Tom";
6
  # 数字
  @list = (1, 2, 3, 4);
9
10 # 解引用: $array[index]
11 | $authors [4] # Tom
12|$list[0] # 1
```

变量 | 数组 | 操作



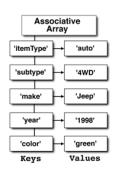
- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

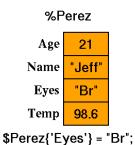
- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





变量|散列|简介







\$Kleiner{'Temp'} = 99.0;



变量|散列|语法

```
# 散列: %hash
  # 创建散列
  %person = (
  name => 'Paul',
  age => '29',
  url => 'http://www.weinstein.org',
8
9
10 # 提取键值: $hash{key}
11 | $person{"age"} # 29
```



- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





变量 | 内置变量

Perl 提供了大量的预定义变量。下面列举了常用的一些预定义变量:

\$_ 在执行输入和模式搜索操作时使用的默认空格变量

\$. 文件中最后处理的当前行号

\$@ 由最近一个 eval() 运算符提供的 Perl 语法报错信息

\$! 获取当前错误信息值,常用于 die 命令

\$0 含有正在执行的程序名

\$\$ 正在执行本脚本的 Perl 进程号

\$PERL_VERSION / \$^V Perl 解释器的版本、子版本和修订版本信息

@ARGV 含有命令行参数

ARGV 一个特殊的文件句柄,用于遍历 @ ARGV 中出现的所有文件名

@INC 库文件的搜索路径

@_ 在子例程中, @_ 变量含有传给该子例程的变量内容

%ENV 关联数组型变量 %ENV 含有当前环境信息

%SIG 关联数组型变量 %SIG 含有指向信号内容的句柄:et/launch_225



2016年4月

- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - ●散列
 - 内置变量
- 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





操作符 | 数字操作符

	A 1/2
操作符	含义
+	加法
-	减法
*	乘法
/	除法
**	乘幂,乘方
%	取模, 取余
<	小于
>	大于
==	等于
<=	小于等于
>=	大于等于
!=	不等于
<=>	比较。a<=>b:a 等于 b 时返回 0, a
	大于 b 时返回 1, a 小于 b 时返回-1





操作符 | 字符串操作符

操作符	含义
•	连接。"string1" . "string2"
X	重复。"string" x number
lt	小于
gt	大于
eq	等于
le	小于等于
ge	大于等于
ne	不等于
cmp	比较。类似于数字比较的<=>



イロト イ部ト イミト イミト

操作符 | 逻辑操作符

操作符	含义
& &	逻辑 AND,与
11	逻辑 OR,或
!	逻辑 NOT,非
?=	条件操作符



《□》《圖》《意》《意》

操作符 | 文件测试操作符

操作符	含义
-r	可读
-W	可写
-X	可执行
-е	存在
-Z	存在但没有内容
-S	存在且有内容
-f	普通文件
-d	目录
-1	符号链接
-T	看起来像文本文件
-B	看起来像二进制文件
-M	最后被修改后至今的天数
-A	最后被访问后至今的天数
-C	最后 inode 变更后至今的天数





操作符 | 匹配操作符

操作符	含义
=~	绑定操作符,匹配
! ~	绑定操作符,不匹配
~~	智能匹配操作符



- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
- 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





2016年4月

```
1 # 向标准输出打印文本
2 print "Hello Again\n";
3 
4 # 向一个具有文件句柄的文件打印文本
5 print FILE "Hello Again\n";
6 
7 # 打印变量的值
8 print "How are on this day, the " . $date . " ?\n";
```

```
1 # 删除变量末尾的(多个)换行符,返回删除的换行符的个数
```

- 2 chomp \$name;
- 3 chomp @authors;



```
1 # 向标准输出打印文本
2 print "Hello Again\n";
3 
4 # 向一个具有文件句柄的文件打印文本
5 print FILE "Hello Again\n";
6 
7 # 打印变量的值
8 print "How are on this day, the " . $date . " ?\n";
```

```
1 # 删除变量末尾的(多个)换行符,返回删除的换行符的个数
```

2 chomp \$name;

Chomp @authors;



```
1 # joining a number of strings togother with a
    colon delimiter
2| $fields = join ':', $data field1,
   $data field2, $data field3;
3
 # splitting a string into substrings
 ($field1, $field2) = split /:/, 'Hello:World'
   , 2;
6
 # splitting a scalar and creating an array
 @fields = split /:/, $raw data;
```



```
1 # open the file and slurp its contents into
    an array and then close the file
  open(FILE, "/etc/passwd");
3 @filedata = <FILE>;
4 close (FILE);
5
  open my $IN, '<', $file in or die "$0:
    failed to open input file '$file in': $!\n
  while (<$IN>) {
8
    chomp;
   actions;
10
11 close $IN or warn "$0 : failed to close input
     file '$file in' : $!\n";
```



```
1 #!/usr/bin/perl -w
2
  print "Read user's home directory\n";
4 opendir (HOMEDIR, ".");
5 @ls = readdir HOMEDIR;
6 closedir (HOMEDIR);
8 print "Create file dirlist.txt with a
    directory listing of user's home dir\n";
  open(FILE, ">dirlist.txt");
10 foreach $item (@ls) {
11
  print FILE $item . "\n";
12 }
13 close (FILE);
14 print "All done\n\n";
```

```
# Global variable $name is given a name
  $name = "Paul";
3
  # Enter our loop
  foreach (@filedata) {
6
    # declare a new variable for just the loop
7
    my $current file;
8
9
    # create a local version of name to
    temporarily assign values within the loop
    to
10
    local $name;
11
12
13
```

- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
- 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





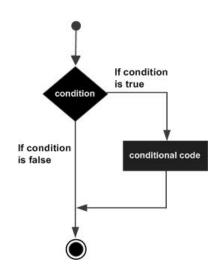
- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
- 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





判断语句 | if | 逻辑流程

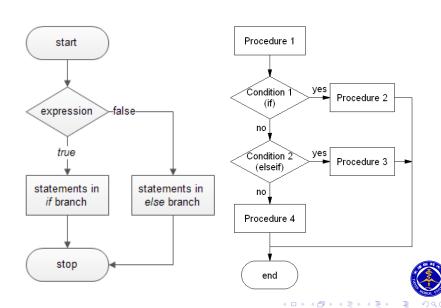




判断语句 | if | 语法



判断语句 | if-else | 逻辑流程



```
if ($name eq "Paul") {
2
    print "Hi Paul\n";
3
  elsif ($name eq "Joe") {
5
   print "Hi Joe\n";
6
  elsif ($name eq "Jeremy") {
8
    print "Hi Jeremy\n";
10
  else {
11
    print "Sorry, have we meet before?";
12
```

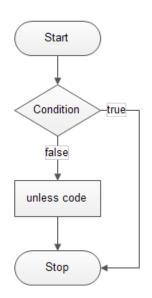
- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
- 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





判断语句 | unless | 逻辑流程





43 / 74



判断语句 | unless | 语法



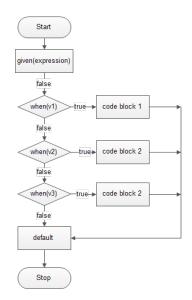
- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
- ③ 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





判断语句 | given-when | 逻辑流程





46 / 74

判断语句 | given-when | 语法

```
1 use 5.010;
2 given ($foo) {
3   say "a" when "a";
4   when (/b/) {say "b";}
5   default {say "not match";}
6 }
```



- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

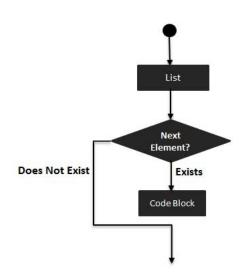
- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





2016年4月

循环语句 | foreach | 逻辑流程





```
@group = 1..10;
2
  # foreach循环
  foreach my $element (@group) {
5
   print "$element\n";
6
7
  # 等价的for循环
  for (@group) {
10
   print "$ \n";
11
12 print "$ \n" for @group;
```

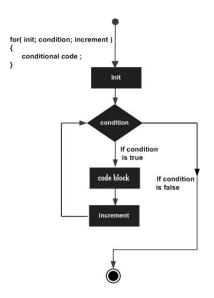
- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





循环语句 | for | 逻辑流程







循环语句 | for | 语法

```
1 # 从1数到10
2 for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
3 print "I can count to $i!\n";
4 }
```



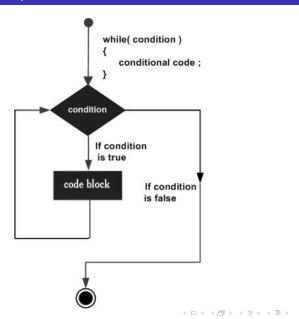
- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 9 级组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





循环语句 | while | 逻辑流程



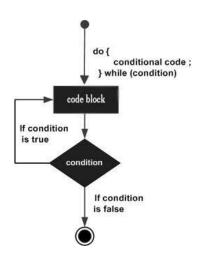


循环语句 | while | 语法

```
1 $i = 0;
2 while ($i < 10) {
3    print "$i\n";
4    $i++;
5 }</pre>
```



循环语句 | do-while | 逻辑流程





循环语句 | do-while | 语法

```
1 $i = 0;
2 do {
3   print "$i\n";
4   $i = $i + 1;
5 } while ($i < 10);</pre>
```



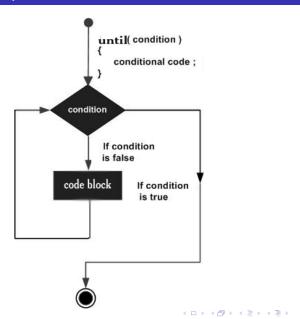
- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





循环语句 | until | 逻辑流程



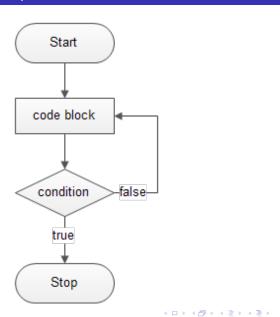


循环语句 | until | 语法

```
1 $i = 0;
2 until ($i == 10) {
3   print "$i\n";
4   $i++;
5 }
```



循环语句 | do-until | 逻辑流程





循环语句 | do-until | 语法

```
1 $i = 0;
2 do {
3   print "$i\n";
4   $i++;
5   until ($i == 10);
```



- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





检修脚本

```
1 # 不洁模式
2 #!/usr/bin/perl -T
3
4 # 打开警告
5 use warnings;
6
7 # 严格模式, 语法更加规范
8 use strcit;
```



检修脚本

```
1 # 检查语法
perl -c script.pl
3
4 # 格式化脚本
perltidy script.pl
6
7 # 调试脚本
perl -d script.pl
```



检修脚本 | 调试

命令	功能
S	仅执行脚本中的一行
n	按步执行以避免进入子程序
С	继续运行直至遇到断点
r	继续运行直至从当前子程序中执行返回命令
W	显示当前行前后的代码
b	设置断点
Х	显示变量的值
W	设置监视表达式
Т	显示栈回溯追踪
L	列出所有的断点
D	删除所有的断点
R	重新启动脚本以便再次测试





- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





Perl 语言 | 总结

知识点

- Perl 语言简介:中心思想,优缺点,语法结构
- 变量:标量,数组,散列,内置变量
- 操作符:数字、字符串、逻辑、文件测试、匹配操作符
- 基本函数: print, chomp, join, split, open, close, my
- 判断语句:if, unless, given-when
- 循环语句:foreach, for, while, until
- 检修脚本:检查语法,格式化脚本,调试脚本

技能

- 掌握 Perl 语言的基本语法
- 使用 Perl 编写简单的应用脚本

- 1 引言
- 2 变量
 - 标量
 - 数组
 - 散列
 - 内置变量
 - 3 操作符
- 4 基本函数
- 5 判断语句
 - if 语句

- unless 语句
- given-when 语句
- 6 循环语句
 - foreach 语句
 - for 语句
 - while 语句
 - until 语句
- 7 检修脚本
- 8 回顾与总结
 - 总结
 - 思考题





2016年4月

Perl 语言 | 思考题

- Perl 语言的中心思想是什么?
- ② Perl 中的变量主要有哪三大类?
- 到举 Perl 中的各种操作符。
- 4 chomp, join, split 的作用是什么?
- ⑤ 在 Perl 中如何和文件进行交互?
- Perl 中的判断语句有哪些, 语法是怎样的?
- Perl 中的循环语句有哪些,语法是怎样的?
- 如何调试 Perl 脚本?



Powered by



Yixf (TIJMU) Perl 语言 2016 年 4 月 74 / 74