# 天津医科大学理论课教案首页

(共3页、第1页)

课程名称:Linux 系统概论 课程内容/章节:Linux 基础 / 第 1&2 章

**授课对象:**生物医学工程与技术学院 2013 级生信班 (本) **听课人数:**28

授课方式:理论讲授 学时数:2 教材版本:Unix 入门经典, 第1版

### 教学目的与要求 (分掌握、熟悉、了解、自学四个层次):

• 掌握 Linux 的两层含义; Linux 操作系统的组件; 登录、退出 Linux 的基本方法; 查看联机帮助页的方法。

- · 熟悉常见的 Linux 发行版。
- 了解 Linux 的发展简史; Linux 的应用领域。
- 自学 Linux 的安装; Linux 的网络资源。

#### 授课内容及学时分配:

- (5') 引言与导入:提问熟悉的常见操作系统,比较 Windows、Linux 和 Mac 三大操作系统。
- (45') Linux 简介:回顾 Linux 的发展简史,讲解 Linux 的两层含义,总结 Linux 系统的优缺点,介绍常见的 Linux 发行版,展示 Linux 的应用领域。
- (15') 操作系统组件:分析 Linux 系统的构成组件及各个组件的功能,介绍常见的 shell。
- (15') Linux 的学习:介绍 Linux 系统的安装方法,比较图形用户界面 (GUI) 和命令行界面 (CLI),总结学习 Linux 的策略、步骤和方法。
- (15') Linux 起步:介绍不同环境下登录 Linux 的方法,讲解登录和退出 Linux 的各种命令,讲解查看联机帮助页的 man 命令及其结果的解读。
- (5') 总结与答疑: 总结授课内容中的知识点与技能, 解答学生疑问。

#### 教学重点、难点及解决策略:

- 重点: 远程登录 Linux 的方法, 查看联机帮助页的方法。
- 难点: Linux 的两层含义。
- 解决策略:通过讲解历史背景和实例演示帮助学生理解、记忆。

### 专业外语词汇或术语:

Linux 内核 (Linux Kernel) GNU 通用公共许可协议 (GPL) Linux 发行版 (Linux distribution) 图形用户界面 (Graphical User Interface, GUI) 命令行界面 (Command Line Interface, CLI) 联机帮助页 (man pages)

## 辅助教学情况:

- 多媒体: Windows、Linux 和 Mac 三大系统的比较, Linux 的发展简史, Linux 的标准发音, 常见的 Linux 发行版, Linux 的应用领域, Linux 系统的构成组件, GUI 和 CLI 的比较。
- 板书: Linux 的两层含义, 常见的 shell 种类。
- 演示: 登录、退出 Linux 以及查看联机帮助页的命令。

### 复习思考题:

- Unix 和 Linux 分别是由谁开发的?
- Linux 发行版主要分成哪两大系统?
- 列举几个常见的 Linux 发行版。
- Linux 操作系统主要包括哪些组件?
- 列举几种常见的 shell。
- 登录、退出、关闭 Linux 的常用命令。
- 如何查看命令的联机帮助页?
- 如何根据关键字查找相关命令?

#### 参考资料:

- (美) Harley Hahn 著, 张杰良 译。Unix & Linux 大学教程, 清华大学出版社, 2010。
- 鸟哥 著, 王世江 改编。鸟哥的 Linux 私房菜——基础学习篇(第三版), 人民邮电出版社, 2010。
- 维基百科等网络资源。

主任签字: 年 月 日 教务处制

# 天津医科大学理论课教案续页

(共3页、第2页)

## 一、 引言与导入 (5分钟)

- 1. 三大操作系统
  - Windows: was designed to please accountants
  - Unix/Linux: was designed to please programmers
  - Mac: was designed to please users
- 二、 Linux 简介 (45 分钟)
  - 1. Linux 发展简史
    - 1969, Ken Thompson (肯•汤普逊), Unics ⇒ Unix
    - 1973, Ken Thompson & Dennis Ritchie (丹尼斯 里奇) , 用 C 语言重写 Unix
    - 1977, Bill Joy (比尔 乔依), BSD (Berkeley Software Distribution)
    - 1985, Richard Stallman (理查德•斯托曼), GNU (GNU's Not Unix)
    - 1987, Andrew Tanenbaum (安德鲁•谭宁邦), Minix
    - 1989, Richard Stallman, GPL (GNU General Public License)
    - 1991, Linux Torvalds (林纳斯 托瓦兹), Linux
    - 1995, Red Hat (红帽公司) 成立
    - 1996, Larry Ewing (拉里•厄文), Linux 吉祥物——Tux
    - 2004, Canonical 公司成立
    - 2007, Google 发布 Android 的源代码
    - 2008, 第一部 Android 智能手机发布
  - 2. Linux 操作系统
    - (1) 【**难点**】Linux 的两层含义(结合 Linux 的发展历史进行讲解)
      - Linux 内核:包括内核及内核工具,GPL 授权,兼用于 Unix
      - Linux 系统:基于 Linux 内核的类 Unix 系统, Linux 内核 +shell+ 实用工具
    - (2) Linux 的特色和优缺点
      - 特色: 自由开放, 配置低廉, 强大稳定, 独立作业
      - 优点: 稳定性,安全性,免费,多任务、多用户,可移植性,灵活性,……
      - 缺点: 厂商支持, 游戏支持, 专业软件, ……
  - 3. Linux 发行版
    - (1) Linux 发行版 = Linux 内核 + 实用工具 + 编程工具 + GUI
    - (2) Linux 发行版的两大系统
      - Red Hat 系: RHEL, CentOS, Fedora, SUSE/openSUSE, ……
      - Debian 系: Debian, Ubuntu, Linux Mint, Deepin, ……
    - (3) Linux 发行版的选择
      - 企业环境:RHEL,SUSE, ……
      - 服务器环境: CentOS, open-SUSE, ······
      - 桌面环境: Ubuntu, Fedora, Linux Mint, Deepin, Gentoo, …
  - 4. Linux 的应用领域: 广泛
    - 桌面环境: 微乎其微
    - 服务器: 三分之二
    - 智能手机: 半壁江山
    - 超级计算机: 独领风骚

	Category	Source	Date	GNU/Linux based
	Desktop, laptop, netbook	Net Applications <sup>[42]</sup>	Sep 2014	1.64% (Ubuntu, etc.)
	Smartphone, tablet, handheld game console	StatCounter Global Stats <sup>[43]</sup>	Sep 2014	49.74% (Android)
	Server (web)	W3Techs <sup>[44]</sup>	Sep 2014	36.72% (Debian, Ubuntu, CentOS, RHEL, Gentoo)
	Supercomputer	TOP500 <sup>[45]</sup>	Nov 2014	97.0% (Custom)
	Mainframe	Gartner <sup>[38]</sup>	Dec 2008	28% (SLES, RHEL)

# 天津医科大学理论课教案续页

(共3页、第3页)

FILE SYSTEMS

USERS APPLICATIONS

SHELL

COMPUTER RESOURCES

KERNEL

PROGRAMS/UTILITIES/TOOLS

## 三、 操作系统组件 (15分钟)

- 1. 系统组件: 内核 + shell + 文件系统 + 实用程序
- 2. 内核
  - 概述: 操作系统的核心, 控制计算机
  - 功能: 内存管理, 进程管理, 输入输出, 文件管理,
  - 版本: 3.A.B, A 为内核版本, B 为安全补丁
- 3. shell
  - 概述: 命令行解释器, 使用户与操作系统进行交互
  - 种类: sh, bash, dash, ksh, zsh, csh, ……
- 4. 文件系统: 组织文件和目录
- 5. 实用程序: 各种应用程序
- 四、 Linux 的学习 (15 分钟)
  - 1. Linux 的安装: Live CD, Live USB, 硬盘安装(虚拟机,多重引导系统,单系统)
  - 2. Linux 的学习
    - GUI vs. CLI
    - 策略: 学习+摸索+实践+总结
    - 内容:安装与命令,用户和组,权限管理, Vim 编辑器, shell 脚本,软件管理,……
    - 方法: 忘记 Windows, CLI 是本质, 自力更生, 先尝试、再查询、后提问
- 五、【重点】Linux 起步(15分钟)(通过实例进行演示)
  - 1. 登录 Linux: ssh, telnet, sftp, ftp
  - 2. 退出 Linux: logout, shutdown, reboot
  - 3. 联机帮助页: man, man-k
- 六、 总结与答疑 (5 分钟)
  - 1. 知识点
    - Linux 的历史与现状
    - Linux 的两层含义
    - 常见的 Linux 发行版
    - Linux 系统组件
    - Linux 的登录与退出
    - 查看联机帮助页
  - 2 技能
    - VirtualBox 的使用
    - Linux 的安装
    - 由浅入深学习 Linux

