

# Shell 编程



李明

无兄弟  
不编程

E-mail/qq: [samlee@lampbrother.net](mailto:samlee@lampbrother.net)



# 课程大纲

- Shell编程语法
- Shell脚本调试
- Shell应用实例



# 一个简单的shell程序

```
$ cat example
#!/bin/sh
#This is to show what a example looks like.
echo "Our first example"
echo # This inserts an empty line in output.
echo "We are currently in the following directory."
/bin/pwd
echo
echo "This directory contains the following files"
/bin/ls
```



# 一个简单的shell程序

## shell结构:

1. #!指定执行脚本的shell
2. #注释行
3. 命令和控制结构

## 创建shell程序的步骤:

第一步: 创建一个包含命令和控制结构的文件。

第二步: 修改这个文件的权限使它可以执行。

使用 `chmod u+x`

第三步: 执行 `./example`

(也可以使用“`sh example`”执行)



# Shell变量

变量：是shell传递数据的一种方法，用来代表每个取值的符号名。

Shell有两类变量：**临时变量**和**永久变量**。

临时变量是shell程序内部定义的，其使用范围仅限于定义它的程序，对其它程序不可见。包括：用户自定义变量、位置变量。永久变量是环境变量，其值不随shell脚本的执行结束而消失。



# 用户自定义变量

用户定义的变量由字母或下划线开头，由字母、数字或下划线序列组成，并且大小写字母意义不同。变量名长度没有限制。

在使用变量值时，要在变量名前加上前缀“\$”。



# 设置和使用变量

设置变量：习惯上用大写字母来命名变量。变量名只能以字母表中的字符开头，不能用数字。

变量赋值：赋值号“=”两边应没有空格。

定义时赋值，如`NUM=1`

将一个命令的执行结果赋给变量，如：`TIME=`date``

将一个变量赋给另一个变量，如：`A=$B`

使用`echo`命令查看变量值。例如：`echo $A`



# 设置和使用变量

列出所有的变量:

```
# set
```

包含多个字的变量:

```
$NAME=Mike Ron
```

运行时出错, 应改为:

```
$NAME="Mike Ron" 或 $NAME='Mike Ron'
```





# 设置和使用变量

单引号和双引号的区别：

```
# $ABC=' $NAME Junior'
```

```
# echo $ABC
```

```
$NAME Junior
```

单引号之间的内容原封不动地指定给了变量。

删除变量：

```
# unset NAME
```



# 位置变量和特殊变量

Shell解释执行用户命令时，将命令行的第一部分作为命令名，其它部分作为参数。由出现在命令行上的位置确定的参数称为位置参数。

例如：

```
ls -l file1 file2 file3
```

\$0 这个程序的文件名 `ls -l`

\$n 这个程序的第n个参数值，n=1-9



# 特殊变量

\$\* 这个程序的所有参数

\$# 这个程序的参数个数

\$\$ 这个程序的PID

\$! 执行上一个后台命令的PID

\$? 执行上一个命令的返回值



# Shell命令

read命令：从键盘读入数据，赋给变量

如：read USERNAME



# read 命令

**read** 的例子:

```
#!/bin/sh
```

```
read first second third
```

```
echo "the first parameter is $first"
```

```
echo "the second parameter is $second"
```

```
echo "the third parameter is $third"
```



# expr 命令

Shell变量的算术运算:

expr命令: 对整数型变量进行算术运算

例如: `expr 3 + 5`

`expr $var1 - 5`

`expr $var1 / $var2`

`expr $var3 \* 10`



# 复杂的expr命令

复杂的运算：

```
expr `expr 5 + 7`/$var4
```

将运算结果赋予变量：

```
var4=`expr $var1 / $var2`
```



# expr 命令

```
#!/bin/sh
a=10
b=20
c=30
value1=`expr $a + $b + $c`
echo "The value of value1 is $value1"
value2=`expr $c / $b`
echo "The value of value2 is $value2"
value3=`expr $c \* $b`
echo "The value of value3 is $value3"
value4=`expr $a + $c / $b`
echo "The value of value4 is $value4"
```





# 变量测试语句

变量测试语句：用于测试变量是否相等、是否为空、文件类型等。

格式：

test    测试条件

测试范围：整数、字符串、文件



# 变量测试语句

字符串测试:

<code>test str1=str2</code>	测试字符串是否相等
<code>test str1!=str2</code>	测试字符串是否不相等
<code>test str1</code>	测试字符串是否不为空
<code>test -n str1</code>	测试字符串是否不为空
<code>test -z str1</code>	测试字符串是否为空



# 变量测试语句

整数测试:

<code>test int1 -eq int2</code>	测试整数是否相等
<code>test int1 -ge int2</code>	测试int1是否 $\geq$ int2
<code>test int1 -gt int2</code>	测试int1是否 $>$ int2
<code>test int1 -le int2</code>	测试int1是否 $\leq$ int2
<code>test int1 -lt int2</code>	测试int1是否 $<$ int2
<code>test int1 -ne int2</code>	测试整数是否不相等



# 变量测试语句

文件测试:

<code>test -d file</code>	指定文件是否目录
<code>test -f file</code>	指定文件是否常规文件
<code>test -x file</code>	指定文件是否可执行
<code>test -r file</code>	指定文件是否可读
<code>test -w file</code>	指定文件是否可写
<code>test -a file</code>	指定文件是否存在
<code>test -s file</code>	文件的大小是否非0



# 变量测试语句

变量测试语句一般不单独使用，一般做为if语句的测试条件，如：

```
if test -d $1 then
```

```
...
```

```
fi
```

变量测试语句可用[]进行简化，如

```
test -d $1 等价于 [ -d $1 ]
```



# 变量测试语句

```
#!/bin/sh
if [ $# -ne 2 ]; then
    echo "Not enough parameters"
    exit 0
fi
if [ $1 -eq $2 ]; then
    echo "$1 equals $2"
elif [ $1 -lt $2 ]; then
    echo "$1 littler than $2"
elif [ $1 -gt $2 ]; then
    echo "$1 greater than $2"
fi
```



# 流控制语句

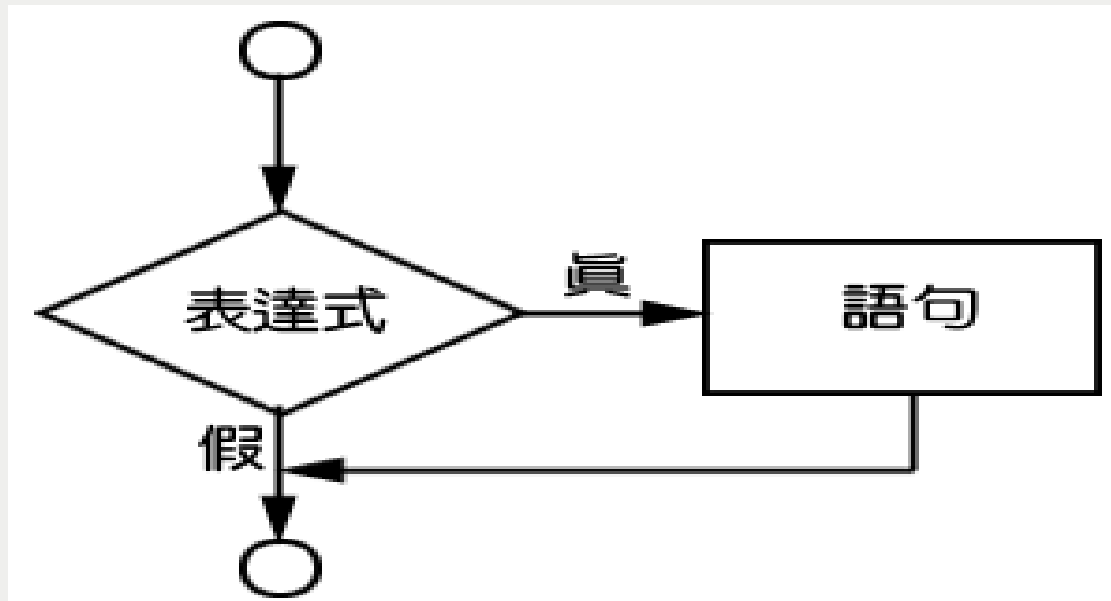
流控制语句：用于控制shell程序的流程

exit语句：退出程序执行，并返回一个返回码，返回码为0表示正常退出，非0表示非正常退出。

例如：exit 0

# 流控制语句

if语句的流程图







# 流控制语句

if ...then ...fi语句， 例如：

```
#!/bin/sh
```

```
if [ -x /etc/rc.d/init.d/httpd ]
```

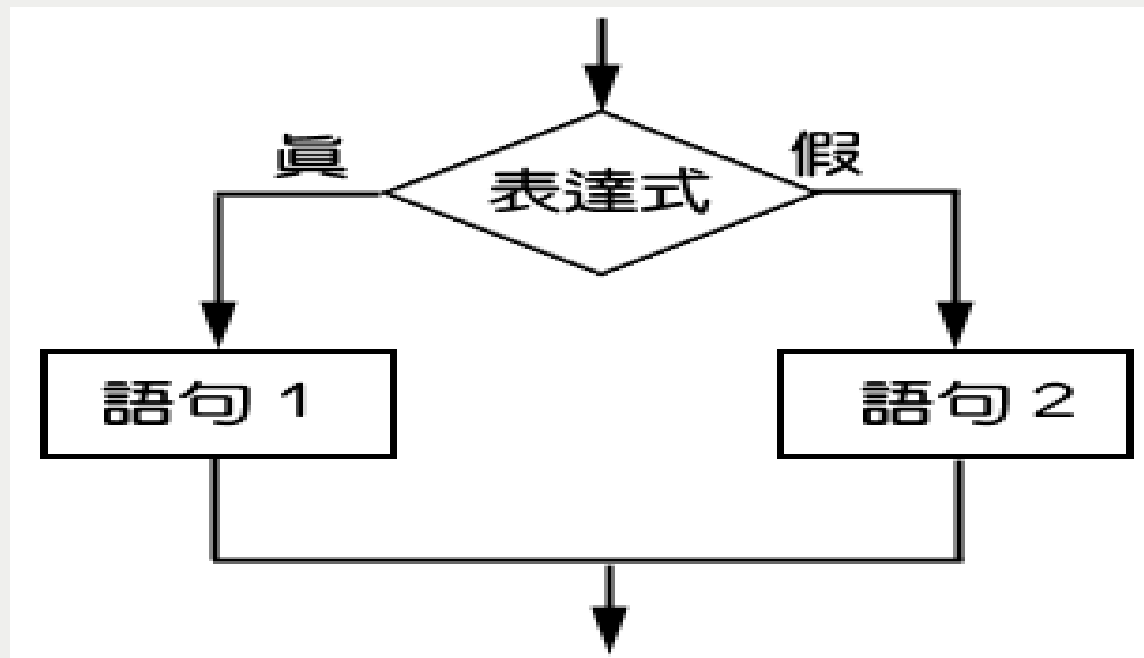
```
then
```

```
    /etc/rc.d/init.d/httpd restart
```

```
fi
```

# 流控制语句

if/else语句的流程图





# 流控制语句

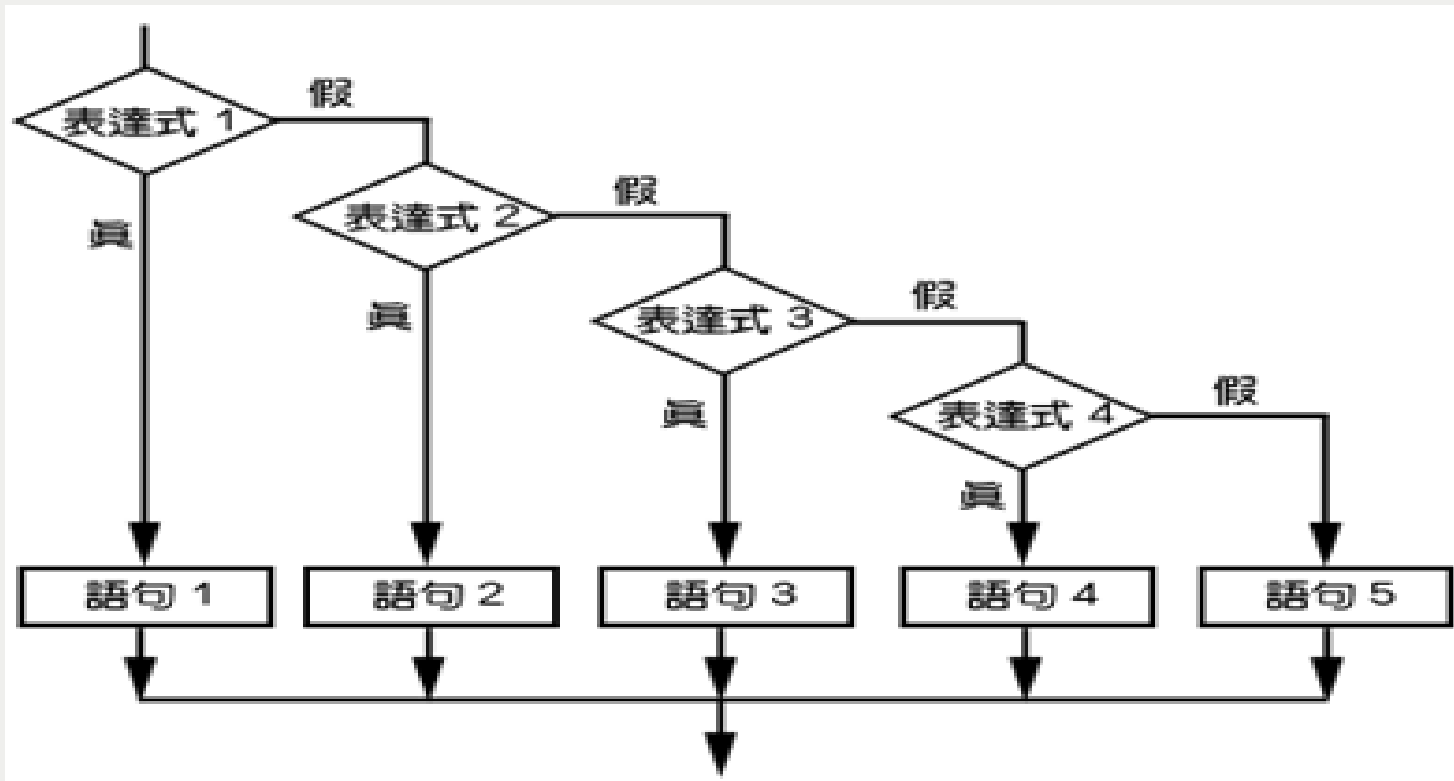
更复杂的if语句:

```
if 条件1 then  
    命令1  
elif 条件2 then  
    命令2  
else  
    命令3  
fi
```



# 流控制语句

if/else嵌套的流程图





# 流控制语句

多个条件的联合：

- a: 逻辑与，仅当两个条件都成立时，结果为真。
- o: 逻辑或，两个条件只要有一个成立，结果为真。



# 流控制语句

```
echo "please input a file name:"  
read file_name  
if [ -d $file_name ]  
then  
    echo "$file_name is a directory"  
elif [ -f $file_name ]  
then  
    echo "$file_name is a common file"  
elif [ -c $file_name -o -b $file_name ]  
then  
    echo "$file_name is a device file"  
else  
    echo "$file_name is an unknown file"  
fi
```



# 流控制语句

for...done语句

格式: for 变量 in 名字表

do

命令列表

done



# 流控制语句

例子:

```
#!/bin/sh
```

```
for DAY in Sunday Monday Tuesday Wednesday  
    Thursday Friday Saturday
```

```
do
```

```
    echo "The day is : $DAY"
```

```
done
```





# 流控制语句

```
select 变量 in 关键字  
do  
    ■ command 1  
    ✓ ... ..  
    ■ command n  
done
```

select把关键字中的每一项做成类似表单，以交互的方式执行do和done之间的命令。

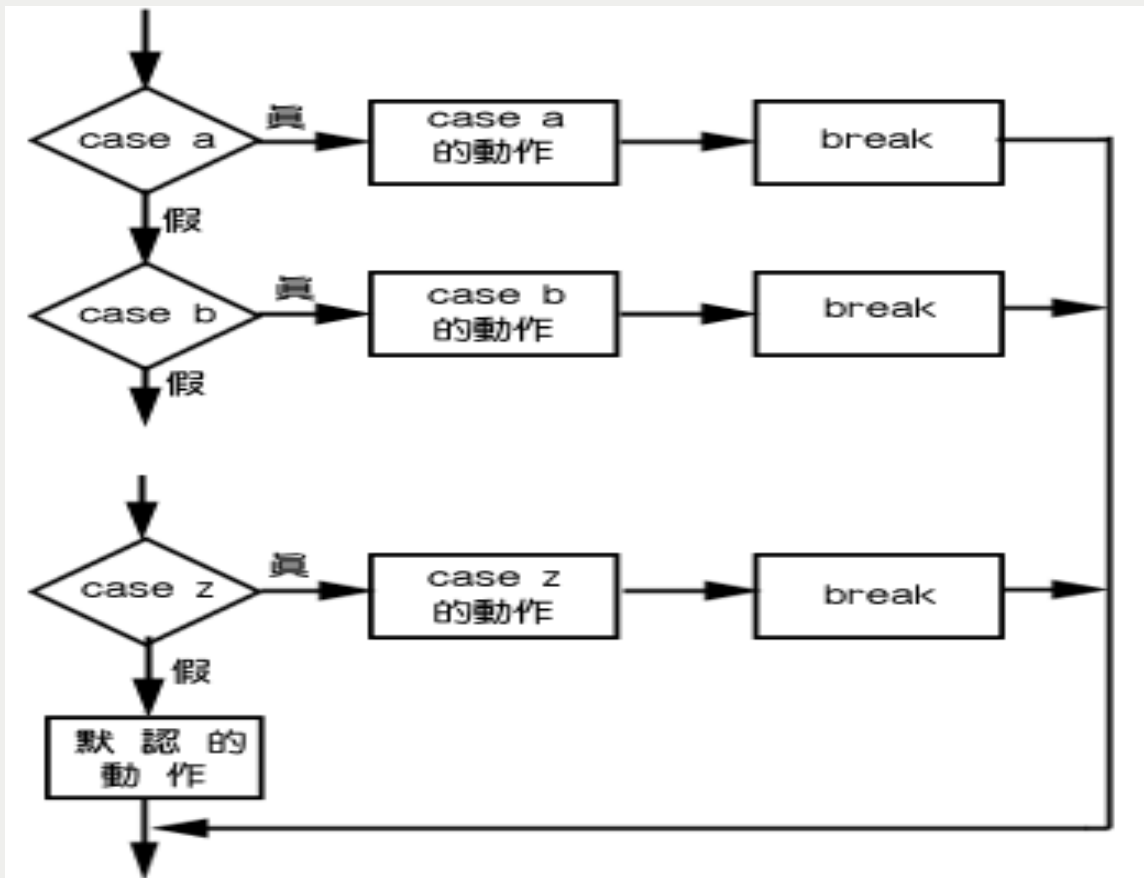


# 流控制语句

case...esac语句，格式：

```
case 变量 in
    字符串1)  命令列表1
                ;;
    ...
    字符串n)  命令列表n
                ;;
esac
```

# 流控制语句





# 流控制语句

while语句，格式：

while 条件

do

命令

done



# 流控制语句

```
#!/bin/sh  
num=1  
while [ $num -le 10 ]  
do  
    SUM=`expr $num \* $num`  
    echo $SUM  
    num=`expr $num + 1`  
done
```



# 流控制语句

until语句，格式：

until 条件

do

命令

done

until类似while循环，不同的是until是条件返回值为假时才继续执行。



# 流控制语句

跳出循环: break和continue

break: 跳出整个循环

continue: 跳过本次循环, 进行下次循环



# 流控制语句

shift指令：参数左移，每执行一次，参数序列顺次左移一个位置，\$#的值减1，

用于分别处理每个参数，移出去的参数不再可用





# 流控制语句

```
#!/bin/sh
if [ $# -le 0 ]
then
    echo "Not enough parameters"
    exit 0
fi
sum=0
while [ $# -gt 0 ]
do
    sum=`expr $sum + $1`
    shift
done
echo $sum
```



# 函数应用

函数的定义:

函数名 ()

{

命令序列

}

函数的调用: 不带()

函数名 参数1 参数2 ...



# 函数应用

函数中的变量:

变量均为全局变量，没有局部变量

函数中的参数：调用函数时，可以传递参数，在函数中用\$1、\$2...来引用



# Shell 脚本调试

`sh -x script`

这将执行该脚本并显示所有变量的值。

`sh -n script`

不执行脚本只是检查语法的模式，将返回所有语法错误。



# awk命令应用

awk -F 域分隔符 ‘命令’

示例：

1、检测系统中UID为0的用户

```
awk -F: '$3==0 {print $1}' /etc/passwd
```

2、检测系统中密码为空的用户

```
awk -F: 'length($2)==0 {print $1}' /etc/shadow
```



# 知识点总结

- 掌握Shell编程的基本语法
- 掌握结合系统命令编写应用脚本
- 掌握Shell编程调试命令

# 谢谢

不抛弃

不放弃……

无兄弟  
不编程

LAMP兄弟连

[www.lampbrother.net](http://www.lampbrother.net)