## 天津医科大学实验课教案首页

(共3页、第1页)

课程名称:Linux 系统概论 实验名称:实验 2 Linux 图形界面的基本操作

授课对象:生物医学工程学院 2013 级生信班 (本) 实验人数:28

实验类型(验证型、综合型、设计型、创新型):验证型 实验分组:一人一机

学时数:2 教材版本:Linux 系统概论上机指南(自编教材)

### 实验目的与要求:

• 了解常见的 Linux 桌面环境。

- 掌握 GNOME 桌面环境的使用。
- 掌握文件浏览器的使用方法。
- 掌握桌面环境下管理用户和组的方法。

### 实验内容及学时分配:

- (10') Linux 用户界面:介绍 Linux 的两种用户界面——GUI 和 CLI,并对它们进行比较。
- (10') Linux 桌面环境:介绍常见的 Linux 桌面环境,关联常见的 Linux 发行版和桌面环境。
- (80') 实验操作:以 CentOS 发行版为例,练习 GNOME 桌面环境、文件浏览器的使用,学习桌面环境下用户和组的管理。

### 主要仪器和实验材料:

• 主要仪器:一台安装有 CentOS 的计算机。

### 实验重点、难点及解决策略:

- 重点难点: GNOME 桌面环境的使用, 用户和组的管理。
- 解决策略:通过演示进行学习,通过练习熟练掌握。

#### 思考题:

- 比较 GUI 和 CLI 这两种 Linux 的用户界面。
- 列举常见的 Linux 桌面环境。
- 列举常见的 Linux 发行版及其默认的桌面环境。
- · 总结 GNOME 桌面环境的使用方法。
- 总结 GNOME 桌面环境下管理用户和组的方法。

### 参考资料:

• Linux 基础及应用习题解析与实验指导(第二版),谢蓉编著。中国铁道出版社,2014。

主任签字: 年 月 日 教务处制

## 天津医科大学实验课教案续页

(共3页、第2页)

## 一、 Linux 用户界面 (10 分钟)

- 1. 两种用户界面
  - 图形用户界面 (Graphical User Interface, GUI): 指采用图形方式显示的计算机操作用户界面。
  - 命令行界面 (Command Line Interface, CLI): 图形用户界面得到普及之前使用最为广泛的用户界面,它通常不支持鼠标,用户通过键盘输入指令,计算机接收到指令后,予以执行。

### 2. GUI vs. CLI

Graphical user interfaces make easy tasks easier, while command line interfaces make difficult tasks possible.

- GUI 对于用户来说在视觉上更易于接受
- CLI 没有 GUI 那么方便用户操作
- CLI 比 GUI 节约计算机系统的资源
- 使用 CLI 往往比使用 GUI 的操作速度快



### 二、 Linux 桌面环境 (10 分钟)

#### 1. 桌面环境

一个桌面环境(Desktop environment,有时称为桌面管理器)为计算机提供一个图形用户界面(GUI)。这个名称来自桌面比拟,对应于早期的文字命令行界面(CLI)。一个典型的桌面环境提供图标、视窗、工具栏、文件夹、壁纸以及像拖放这样的能力。整体而言,桌面环境在设计和功能上的特性,赋予了它与众不同的外观和感觉。

#### 2. Linux 桌面环境

- GNOME: GNU 网络对象模型环境(The GNU Network Object Model Environment),GNU 计划的一部分,开放源码运动的一个重要组成部分。其目标是基于自由软件,为 Unix 及类 Unix 系统构造一个功能完善、操作简单以及界面友好的桌面环境。它是 GNU 计划的正式桌面。
- KDE: 一个国际性的自由软件社区,开发运行在 Linux、BSD、Solaris、Microsoft Windows 与 Mac OS X 等平台上的一系列跨平台应用程序。它最著名的产品是 Plasma 桌面,是许多 Linux 发布版的默认桌面环境。
- Unity: Canonical 公司为 GNOME 桌面环境所开发的图形用户界面,用于 Ubuntu 操作系统。Unity 在 Ubuntu 10.10 上网本版中首次推出,最初是为了充分利用上网本有限的屏幕尺寸。不同于 GNOME、KDE, Unity 并非一个桌面包。
- CDE: 通用桌面环境 (Common Desktop Environment) ,运行于 Unix、基于 Motif 部件工具箱开发的商业桌面环境。
- Xfce: 一个在 Unix 与 Unix-like 操作系统上运行的桌面环境。 Xfce 的设计目的是"设计为可作为实际应用、快速加载及运行程序、并减少耗用系统资源"。
- LXDE: Lightweight X11 Desktop Environment,是自由桌面环境,可在 Unix 以及 Linux 等 POSIX 兼容平台运行。LXDE 项目旨在提供新的轻量、快速的桌面环境。 LXDE 重视实用性和轻巧性,并且尽力降低其所耗系统资源。
- Enlightenment: 常简称为 E。0.17 以前版本属于 X 窗口管理器, 0.17 版已经接近完整的桌面环境。而从 0.19 版开始,同时也是 Wayland 的合成管理器。
- Cinnamon: Unix-like 系统下的一个用户接口。是 GNOME Shell 的一个派生版本,最初是为 Linux Mint 所开发,其提供了如同 GNOME 2 般,易于使用的拟真接口。
- MATE: 由已经停止官方维护的 GNOME 2 源代码派生而来的桌面环境。

# 天津医科大学实验课教案续页

• 深度桌面环境: Deepin Desktop Environment,基于HTML5和WebKit开发,主要由桌面、启动器、任务栏和深度控制中心组成。除深度控制中心前端使用QML技术,后端使用Go语言编写外,其余部分均为HTML5和WebKit实现。

	<u> </u>
桌面环境	代表性发行版
GNOME	RHEL、CentOS、Fedora、Debian
KDE	openSUSE、Mandriva Linux、Kubuntu
Unity	Ubuntu (>11.04)
Xfce	Xubuntu
LXDE	Lubuntu
Cinnamon	Linux Mint
MATE	Linux Mint
Pantheon	Elementary OS
深度桌面环境	Deepin

- 3. Linux 发行版与桌面环境
- 三、 实验操作 (75 分钟)
  - 1. 设置面板 (参考 Windows 中底部工作栏的设置方法)
    - 设置底部面板可隐藏
    - 在顶部面板上添加、移动和删除对象
  - 2. 设置桌面 (参考 Windows 中桌面的设置方法)
    - 更改桌面背景
    - 设置屏幕保护程序
    - 设置桌面图标
  - 3. 系统设置 (参考 Windows 中系统设置的方法)
    - 设置主题
    - 增加启动项
    - 设置输入法
  - 4. 使用文件浏览器 (参考 Windows 中文件浏览器的使用方法)
    - 基本文件操作: 新建、复制、重命名、……
    - 查看隐藏文件
  - 5. 桌面环境下用户和组的管理(注意每一步操作对配置文件的影响)
    - 用户管理: 新建、锁定、删除、……
    - 组管理: 新建、修改、删除、……
  - 6. 体验 KDE、Unity、Xfce、LXDE 等不同的桌面环境