1. Use Case Beschreibung

Use Case: Kunde anlegen

ID: #1

Actor: User Precondition: -

Flow of events: --> User füllt Eingabemaske aus

--> User klickt auf "Speichern"

Postcondition: Jetzt gibt es einen Kunden mehr in der Liste

2. Use Case Beschreibung

Use Case: Kunde bearbeiten

ID: #2 Actor: User

Precondition: Es existiert zumindest ein Kunde Flow of events: --> User fklickt auf Stift "bearbeiten"

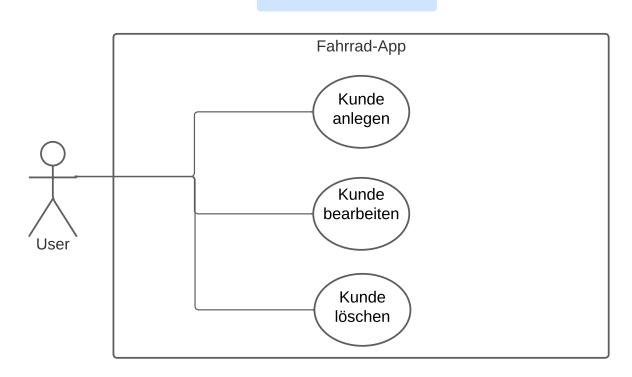
--> User ändert Eingabemaske entsprechend

--> User klickt auf "Speichern"

Postcondition: Kunde wurde entsprechend den Eingaben geändert

Zeynep Deveci 3BHWII INFI - Projekt

Use Case Diagramm



3. Use Case Beschreibung

Use Case: Kunde löschen

ID: #3

Actor: User

Precondition: Es existiert zumindest ein Kunde Flow of events: User klickt auf Papierkorb "löschen"

Postcondition: Jetzt gibt es einen Kunden weniger in der Liste