

# 第九周周报

---

工作内容：

- 1.音符长度标准化，绘制窗口大小的确定（根据音域宽度确定起终点）
- 2.模块美化，运用矩形代替原来的线条，提升了美观度与绘制便利性，并修改了对应的转换逻辑

工作问题：

交互界面直观性不足，无法实时显示对应音高

改进方案：

拟在前端加入音高显示模块，实时显示对应音高