第五周全组工作报告

日期: 2025年3月26日

成员: 高俊翔、董子扬、吴正博

一、核心工作进展

1 UI/UX开发组

- 完成开源组件库引入,实现界面美观性提升
- 学习PyQt信号与槽机制,探索动态UI更新方案
- 初步建立前后端通信框架 (含数据格式协商)

2 音乐处理技术组

- 实现音符变量与线段变量映射,构建音高/时值/位置对应体系
- 完成music21库深度调试与MuseScore4 Studio集成
- 部署Audiveris谱面识别系统 (Java环境) 与fluidsynth音频转换工具

3 系统集成组

- 收集多模态预训练模型: magenta (钢琴音频转midi) 、spleeter (人 声分离) 、SOME (人声转midi)
- 建立SF2音频素材库,完成第三方插件接口逆向工程
- 实现Python跨环境调用 (subprocess库应用)

二、关键问题分析

⚠ 技术难点

- 1. 组件兼容性问题: PyQt自定义组件布局冲突
- 2. 数据格式异常: 前后端协议不匹配/SOME输出midi格式错误
- 3. 算法缺陷: music21和弦导入覆盖、半音处理失效

⚠ 协作问题

- 1. Git分支合并冲突频发
- 2. 跨平台兼容性问题: Anaconda环境识别失败
- 3. 第三方工具限制: Audiveris误识别指法为多连音

三、优化方案与行动计划

% 技术优化

- 1. 重构PvOt组件继承关系 (参考官方文档最佳实践)
- 2. 开发music21数据中间层:基于时间戳重划分乐谱结构
- 3. 建立格式校验管道: music21→musicXML→MuseScore容错处理

₷ 协作改进

- 1. 制定《前后端交互协议V1.0》(含字段定义与校验规则)
- 2. 推行GitFlow工作流:每日晨会同步commit记录
- 3. 开发预处理模块: 乐谱指法自动清除功能

※ 系统加固

- 1. 构建Docker化部署环境 (解决Anaconda依赖问题)
- 2. 建立模型测试沙箱: magenta/spleeter/SOME联合调试
- 3. 开发自动化测试脚本:覆盖UI动态更新/数据通信全链路

四、本周技术亮点

- 夢 首创音符-线段双向映射机制
- 拳 实现跨语言系统调用 (Python↔Java↔终端)
- ☀ 完成多模态音乐处理流水线原型搭建

下周重点: 推进全链路联调,解决历史格式兼容问题,优化跨平台协作效率。