

第十一周周报

工作内容：

- 1.用pygame自带绘图功能绘制钢琴键类，并加入前端
- 2.调整了钢琴键的滚动机制，可以随着钢琴卷帘的滚动而滚动

工作问题：

绘图编辑区的宽度只有3000，远远不够，如果宽度增加的话调整将会非常不便

改进方案：

=增加控件能增加绘图编辑区宽度