

# 工作周报

姓名	冉启航	时间	2025-4-9	团队项目名称	模拟桌游
工作总结	完成的内容：  完善海龟汤游戏的基本逻辑设计；  完善 Uno 以及海龟汤与 ai 交互逻辑设计，并进行了简单单例测试。				
	现存问题：  后端框架设计解耦程度较低，需进一步设计细化。				
	改进建议：  需要修改链接部分代码，突出 grom 框架高并发特点。  完善后端功能				
工作计划	内容：  详细设计后端项目结构，内容模式设计，解决现有问题。与前段对接协商。				